

履歴書

2024 年 7 月 17 日現在



ふりがな チン リョウ	
氏名 陳 亮	
西暦 1998 年 4 月 6 日生(満 26 歳)	
※性別 男	
ふりがな チュウゴクシセンショウ	
電話 008615536003872	
現住所 〒 中国四川省	
E-mail a651061950@gmail.com	
ふりがな チュウゴクシセンショウ	
電話 008615536003872	
連絡先 〒 中国四川省	
E-mail a651061950@gmail.com	

年	月	学 歴 ・ 職 歴
		学 歴
2017	9	中国太原工業学院工学部コンピュータ工学科ネットワーク工学 入学
2021	6	中国太原工業学院工学部コンピュータ工学科ネットワーク工学 卒業
		職 歴
2021	7	中国上海 SUNBORN 会社 入社
		ゲーム開発部 ゲームクライアントエンジニアを担当
		スマートフォンゲーム『ドールズフロントライン 2』の制作に参加
2022	4	一身上の都合により退社
2022	5	DeNA 中国支社 入社
		ゲーム開発部 ゲームクライアントエンジニアを担当
		スマートフォンゲーム『takt op.(タクトオーパス)』の制作に参加
2023	11	開発部署解散により退社
2024	1	中国広州 BAI00 会社 入社
		ゲーム開発部 ゲームクライアントエンジニアを担当
2024	7	開発部署解散により退社

年	月	資 格 ・ 免 許
2024	1	日本語能力試験N2資格を取得

志望の動機

私は中国において、3年間にわたり Unity ゲームクライアントプログラマーとしての経験を積んできました。Unity を用いたゲーム開発において、多くのプロジェクトに参加し、技術的なスキルやチームでの協働の重要性を学びました。この経験を通じて、私はゲーム開発に対する情熱を深め、さらに成長したいという強い意志を持つようになりました。

日本は、ゲーム業界において世界的に有名であり、独自の文化と技術力を持っています。特に、日本のゲーム開発企業は、クオリティの高い作品を生み出すことで知られており、その環境で働くことで自分自身を更に高められると確信しています。加えて、日本の文化や人々、風景にも強い興味があり、これらを実際に体験することは私の人生において貴重な経験となるでしょう。

私のスキルと経験を活かしつつ、日本での新しい挑戦を通じて、貴社のプロジェクトに貢献できることを心から願っています。そして、貴社での仕事を通じて、自分自身の成長とキャリアアップを図りたいと考えています。

自己PR

私はゲームが好きで、ゲーム制作に貢献したいと思い、ゲーム業界に入りました。私は向上心のある人間で、自分の目標のために努力を惜しみません。業余時間には独学で日本語を学び、日本語能力試験 N2 の資格を取得しました。また、ゲーム開発に関する知識を学び、自分のゲーム開発能力を向上させてきました。初級開発エンジニアから中級開発エンジニアへと昇進しました。貴社では、これまでの仕事経験を活かし、積極的にチームの一員として貢献し、貴社の発展に尽力したいと考えています。

趣味・特技など
ゲーム、アニメ、漫画、聖地巡礼

本人希望記入欄
在留資格の申請と更新のサポート有り