



Rapport Projet :

Le Minotaure



Zicheng FANG 11927403

Abdel-Malik FOFANA 11807616

Ivan KRIVOKUCA 11807642

Aghiles SI ALI 11806989

Feriel KARAR 11930890

Lazar ANDJELOVIC 11807937

L'objectif du projet est un labyrinthe où deux joueurs font une course pour trouver la sortie en premier avec des obstacles dont des ennemies.

Pour la répartition des rôles on s'était divisé en trois groupes :

- Le premier groupe s'est concentré sur l'interface du jeu : c'est Lazar ANDJELOVIC et Ivan KRIVOKUCA, ils se sont occupés du menu et de l'intégration du jeu, Ils ont créé la page d'accueil, les boutons et les différentes fenêtres.
- Le deuxième groupe s'est concentré sur l'architecture des murs, c'est Aghiles SI ALI, Zicheng FANG et Ferial KARAR.
- Le troisième groupe s'est concentré sur les personnages du jeu : les joueurs et les ennemies. C'est Abdel-Malik FOFANA et Ferial KARAR.

Pour la communication nous avons décidé d'utiliser Discord, à chaque séance où on se donnait rendez-vous on faisait un rapide débrief sur ce que chacun de nous a fait et ce que nous allons faire durant la séance.

Les difficultés rencontrées par le groupe sont dues tout d'abord à la communication, les échanges au début pour le choix de l'idée du jeu et ensuite du langage de programmation du jeu ont été épineux. Mais par la suite on s'est mis d'accord sur le labyrinthe et de le coder en Java. Ensuite on s'est rendu compte que de coder un jeu en Java demandait un sérieux et une bonne organisation. Ayant peu d'expérience en Java pour coder un jeu, on a cherché tout d'abord de l'aide sur des sites web ou des vidéos YouTube pour apprendre à en faire un, dès qu'on en trouvait un on se partageait les liens. De plus, il arrivait souvent que chacun voulait faire sa vision des choses donc on devait prendre du temps pour décider de quelle était la meilleure manière de le faire, nous débattons pour ensuite savoir quelle direction nous allons devoir prendre.

Pour en conclure, nous avons appris à travailler ensemble durant ces mois et nous avons tissé des liens entre nous, même si tout s'est passé en distanciel. Nous pensons que ce projet a été une bonne expérience pour nous préparer à de futurs projets.