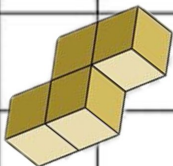
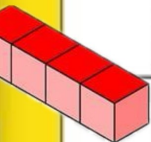


TETRIS



โครงการนี้เป็นการใช้ Microcontroller ในการควบคุมการ
บังคับของเกม TETRIS ด้วยการแสดงผลผ่าน led dot
matrix max7219 และควบคุมด้วย micro switch แทนการ
ใช้ keyboard ปกติในการเล่น เราจะใช้ปุ่มต่างๆ เป็นฟังก์ชัน
ต่างๆของเกม TETRIS แทนการขยับทางด้านซ้าย, แทนการขยับ
ทางด้านขวา, แทนการลงของวัตถุ, แทนการหมุนของตัววัตถุ

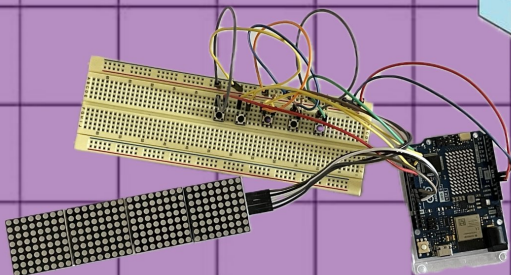


HOW TO PLAY

- บล็อกหลากรูปทรงจะตกลงมาจากด้านบน ต้องหมุนและจัดเรียงบล็อกให้เต็มแถวแนวนอน
- เมื่อแถวแนวนอนเต็ม บล็อกในแถวนั้นจะหายไป ทำให้มีพื้นที่ว่างเพิ่มขึ้น
- เกมจะดำเนินต่อไปเรื่อย ๆ จนกว่าบล็อกจะกองเต็มจนถึงด้านบนสุดของหน้าจอ



EQUIPMENT



led dot matrix
max7219



micro switch



Arduino UNO



breadboard

MEMBER

1.กิตติพิชญ์ หิรัญวงศ์ 66070018
3.ชัชวาลย์ ทองศิริกุล 66070250

2.สุขวิชญ์ การุญ 66070210
4.พงศกร ศรีเจริญ 66070292

