**Term Of Reference**

**No. TOR-****(PA2-1920-D3TI08)**

**Proyek Akhir 2019/2020**

|  |  |
| --- | --- |
| **Pemberi Kerja (*Job owner*)**  Parmonangan Rotua Togatorop, S.Kom., M.T.I | **Penerima Kerja** (Mahasiswa IT-DEL)  1. Sintong Lumbantobing (11318010)  2. Melva Panjaitan (11318036)  4. Simon Hutajulu (11318039)  5. Chatrine F Manurung (11318043) |

**Periode Kerja (*Job Period*):**

16 Minggu Akademik (mulai 3 Februari 2020 s/d Juni 2020 )

**Topik (*Topic*):**

Topik kelompok kami adalah :

Aplikasi Management Tugas Akhir Sarjana Berbasis Web

**Uraian Singkat (*Brief Description*):**

Dalam pengerjaan suatu project atau tugas, sangat dibutuhkan komunikasi dan transapransi antar pihak yang bersangkutan untuk menjamin apakah project tersebut dibangun dengan baik dan sesuai harapan/ekspektasi pemberi tugas, misalnya untuk Tugas Akhir di Institut Teknologi Del.

Tugas Akhir adalah salah satu hal yang penting bagi mahasiswa yang merupakan salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa yang sudah ada pada tingkat akhir masa perkuliahan khususnya di Institut Teknologi Del. Tugas Akhir memiliki koordinator yang akan mengelola dan memastikan Tugas Akhir berjalan sesuai dengan yang diharapkan dan lancar. Untuk mempermudah seluruh pihak yang bersagkutan maka dibuatlah sebuah Aplikasi Manajemen Tugas Akhir.

Aplikasi ini dapat digunakan sebagai media bagi para pihak-pihak yang bersangkutan dalam memperlancar dan membuat segala proses dan tahapan Tugas Akhir menjadi lebih transparan, mulai dari pembentukan kelompok,pengalokasian dosen pembimbing, pengajuan judul Tugas Akhir, input hasil bimbingan, dan tahapan-tahapan lain hingga selesai.

Actor dalam aplikasi ini ada 5 yaitu Mahasiswa TA, Koordinator TA, Dosen Pembimbing, Dosen Penguji. dan BAAK.

Peranan peranan dalam pengerjaan proyek ini:

1. **Project Manager : Sintong Lumbantobing**
2. **Designer : Chatrine F Manurung**
3. **System Analyst : Melva Panjaitan**
4. **Programmer : Simon Hutajulu**

**Hasil dan *Deliverables* (*Result*):**

Produk yang dihasilkan adalah aplikasi disertai dengan seluruh dokumentasi yang dibutuhkan dalam pembangunan proyek.

**Pendekatan dalam Melaksanakan Pekerjaan (*Job Approach*) :**

Pendekatan dan tahapan yang digunakan dalam pelaksanaan Proyek Akhir 2 ini adalah

1. Tahap persiapan, yaitu hal-hal yang berkaitan dengan pemilihan topik dan penentuan-penentuan aturan-aturan yang akan diimplementasikan.
2. Tahap identifikasi dan analisis, yaitu kegiatan untuk mencari informasi yang berkaitan dengan apa-apa saja yang diperlukan di dalam pembangunan aplikasi.
3. Tahap perancangan, merancang desain yang akan dibangun
4. Tahap review ulang terhadap desain yang telah dirancang
5. Tahap implementasi, yaitu mengimplementasikan hasil rancangan ke dalam bahasa pemrograman dan mengimplementasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan dalam aplikasi
6. Tahap review ulang terhadap aplikasi yang sudah dibuat.
7. Tahap testing, menguji coba produk, mencari kesalahan atau *failure* yang terdapat dalam aplikasi yang dibuat dan memperbaiki kesalahan dalam penyusunan dokumen
8. Tahap pelaporan dan serah terima, menyerahkan dokumentasi sebagai bahan untuk pemeliharaan terhadap sistem dan juga sebagai bahan referensi dalam penggunaan sistem tersebut.

**Lingkup (*Scope*):**

Adapun ruang lingkup

1. Mempersiapkan rencana kerja dan menuangkannya menjadi dokumen Project Implementation Plan (PiP).
2. Melaksanakan analisis persoalan dan mendefinisikan persoalan perancangan produk yang akan dibangun.
3. Mengumpulkan informasi dan bahan-bahan untuk digunakan dalam membangun aplikasi
4. Melakukan pre-desain, desain aplikasi dan membangunnya. Setelah berkonsultasi dengan dosen pembimbing.
5. Mempersiapkan laporan pelaksanaan tugas.
6. Mempersiapkan bahan presentasi dan mempresentasikannya pada seminar.

**Persyaratan Masukan (*Input requirement*):**

1. 16 minggu waktu belajar mahasiswa.
2. Sumber daya manusia

Sumber daya yang bekerja dalam membangun produk, antara lain:

* 1. Dosen pembimbing : Parmonangan Togatorop
  2. *Developer*  : Kelompok PA2-2021-D3TI08

1. *Software Tools*

Spesifikasi s*oftware* yang digunakan untuk membangun produk, antara lain:

1. Sistem Operasi : Windows 10
2. Microsoft Office : Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft Power Point
3. Text *editor* : Sublime Text Editor
4. Database *editor* : MySQL
5. Platform pengembangan

Platform pengembangan yang digunakan adalah laptop dengan spesifikasi dalam tabel berikut:

| **Hardware** | **Keterangan** |
| --- | --- |
| *Processor* | Intel (R) Core (TM)i5-7200U CPU @ 2.50GHz (4 CPUs),2.7 GHz |
| *Monitor* | LCD 14’’ |
| *Memory* | 8GB |

**Perkiraan Pelaksanaan Aktivitas (*Activity Estimation*) :**

Perkiraan pelaksanaan kegiatan PA2 dapat dilihat pada tabel berikut ini*.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Kegiatan | Waktu | Keterangan |
| 1 | Penjelasan tentang PA 2 oleh dosen mata kuliah  PA 2, dan pembagian kelompok. | Week 1 | Dosen Mata Kuliah PA 2 menjelaskan hal hal yang akan dilakukan selama PA2 dan Pembagian kelompok untuk pengerjaan proyek dan mengumpulkan ide dari tiap kelompok |
| 2 | Pengajuan dan persetujuan topik dan penjelasan mengenai ToR dan PiP | Week 2-Week 4 | Diskusi dengan supervisor dan menentukan topik PA2 |
| 2 | Requirement Gatehering | Week 4 | Mahasiswa mengumpulkan berbagai informasi tentang aplikasi yang akan dibangun |
|  | Term of Reference Document dan PiP | Week 4-Week 5 | Mahasiswa mengumpulkan dokumen ToR dan PiP |
|  | Create Usecase Document | Week 4-Week 6 | Mahasiswa membuat Dokumen yang berisi usecase |
| 6 | Software Requirement Spesification (SRS) | Week 5 -Week 8 | Mahasiswa membuat dan menyelesaikan dokumen Software Requirement Spesification (SRS) |
| 7 | Create Software Design | Week 6 – Week 7 | Mahasiswa membuat Design dari software yang akan dibuat |
| 8 | Create Entitas Class (ERD) | Week 7 – Week 9 | Mahasiswa membuat ERD |
| 9 | Create Class Diagram | Week 8 – Week 10 | Mahasiswa membuat Class Diagram |
| 10 | Create Sequence Diagram | Week 9 – Week 11 | Mahasiswa membuat Sequence Diagram |
| 11 | UI Design | Week 9 – Week 11 | Mahasiswa membuat design User Interface (tampilan dari website yang akan dibuat) |
| 12 | Software Design Document | Week 10 – Week 12 | Mahasiswa membuat document dari design software |
| 13 | Implementasi | Week 11 – Week 15 | Mahasiswa mengimplementasikan (membuat kodingan) |
| 15 | Technical Document | Week 13 – Week 16 | Dokumen teknis |
| 16 | Seminar | 11-Juni-2020 hingga 13-Juni-2020 | Mahasiswa melakukan seminar proyek(presentasi) |
| 17 | Revisi | 14-Juni-2020 hingga 18-Juni-2020 | Mahasiswa melakukan revisi |
| 18 | Pengumpulan File | 19-Juni-2020 hingga 20-Juni-2020 | Mahasiswa mengumpulkan semua hasil kerja dalam bentuk file |

**Catatan: Perkiraan Jadwal Pelaksanaan Aktivitas di atas sewaktu-waktu bisa berubah sesuai dengan arahan Dosen Pembimbing.**

Sitoluama,26 Februari 2020

Project Manager Mengetahui,

Dosen Pembimbing

Sintong Lumbantobing

Parmonangan Rotua Togatorop, S.Kom., M.T.I