

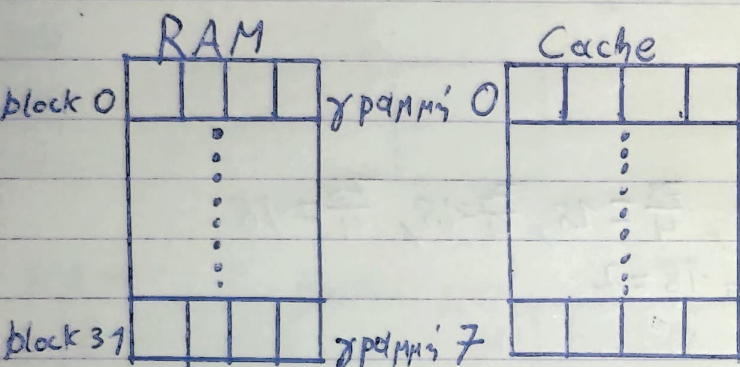
Αρχιτεκτονική Διάλεξη 11

RAM 128 bytes. Μέγεθος λέξης 1 byte, 4 byte/γραμμή
Cache 32 bytes

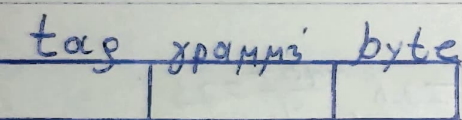
1) Ανάκτηση Διεύθυνσης

2) Βρείξε τις Διευθύνσεις της RAM και αντιστοιχήστε στη γραμμή 2 της Cache

3) Ποσοι συγκρίσεις απαιτούνται για να υλοποιηθεί αυτή η Cache
 $i \bmod j$ όπου j πλῆθος γραμμών της cache (στο π.χ. $j=8$)



1) Κοιτάζουμε ποσο μέγεθος έχει η RAM
 $128 = 2^7$
Θέλουμε 7 bit για διευθυνσιοδότηση
κάθε λέξης
Έχουμε διευθυνσιοδότηση κατά byte



byte: για να βρούμε ποσα bit αντιστοιχούν στο πλαίσιο byte, βλέπουμε πόσες λέξεις έχουμε ανά γραμμή. $4 = 2^2$ bit. Άρα 2 bit

γραμμές: διευθυνσιοδότηση κάθε γραμμής της Cache.

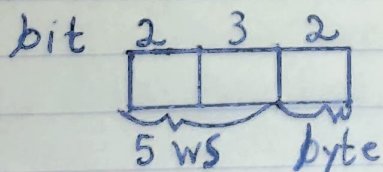
8 γραμμές cache $8 = 2^3$ bit. Άρα 3 bit. Περισσεύουν 2 bit για το tag

Παρατήρηση: η RAM έχει 32 γραμμές άρα απαιτούνται 5 bit για διευθυνσιοδότηση. 2 bit είναι για το byte αλλά 3 είναι για τις γραμμές

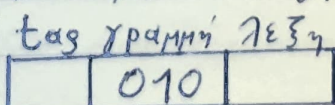
Παρατήρηση: RAM 32 γραμμών 5 bit για διευθυνσιοδότηση

Κάθε γραμμή έχουμε 2 byte

WS = 5 bit Για να διευθυνσιοδοτησώ τα μεμονωμένα byte θέλω 2 bit



Η τιμή της γραμμής = 2



το πεδίο γραμμή είναι σταθερό
(κοινό για όλες τις διευθύνσεις)

Τα 32 τουμενα byte είναι ολοι οι συνδυασμοί των πεδίων tag, λέξη

tag γραμμή byte

00	010	00	= 8
00	010	01	= 9
00	010	10	= 10
00	010	11	= 11

Οι διευθύνσεις 8, 9, 10, 11 βρίσκονται στο μπλοκ 2
 $(\frac{8}{4}=2, \frac{9}{4}=2, \frac{10}{4}=2, \frac{11}{4}=2)$ $2 \bmod 8 = 2$
 ή διαφορετικές τιμές γίνονται round down.
 το $\frac{12}{4}$ θα είναι όμως 3 π.χ.

tag γραμμή byte

01	010	00	= 40
01	010	01	= 41
01	010	10	= 42
01	010	11	= 43

$\frac{40}{4}=10, \frac{41}{4}=10, \frac{42}{4}=10, \frac{43}{4}=10$
 μπλοκ 10, $10 \bmod 8 = 2$

tag γραμμή byte

10	010	00	= 72
10	010	01	= 73
10	010	10	= 74
10	010	11	= 75

$\frac{72}{4}=18, \frac{73}{4}=18, \frac{74}{4}=18, \frac{75}{4}=18$
 $18 \bmod 18 = 0$

tag γραμμή byte

11	010	00	= 104
11	010	01	= 105
11	010	10	= 106
11	010	11	= 107

$\frac{104}{4}=26, \frac{105}{4}=26, \frac{106}{4}=26, \frac{107}{4}=26$
 $26 \bmod 8 = 2$

1) Το μέγεθος του tag δείχνει πόσα μπλοκ της RAM αντιστοιχίζονται σε κάθε γραμμή της Cache. Το tag 2 bit άρα $2^2 = 4$ μπλοκ
 $\frac{32 \text{ μπλοκ}}{8 \text{ γραμμές}} = 4$ (άρα tag 2 bit). Έδω τα μπλοκ είναι 2, 10, 18, 26

Τα μπλοκ 2, 10, 18, 26 έχουν τιμή 2 όταν πάρουμε το modulo 8

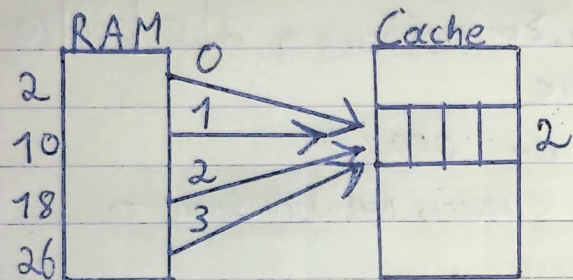
Μπλοκ RAM = 2^t , όπου t πλήθος του tag $\frac{32}{8} = 2^2$
 Γραμμές Cache

2) Το πεδίο του Tag μαζί με το πεδίο της γραμμής δίνουν την διεύθυνση του μπλοκ που αντιστοιχούν σε 1 γραμμή

tags γραμμή

00	010
01	010
10	010
11	010

= 2 Το μπλοκ 0 που αντιστοιχεί στην γραμμή 2 είναι το 2
 = 10 Το μπλοκ 1 που αντιστοιχεί στην γραμμή 2 είναι το 10
 = 18 Το μπλοκ 2 που αντιστοιχεί στην γραμμή 2 είναι το 18
 = 26 Το μπλοκ 3 που αντιστοιχεί στην γραμμή 2 είναι το 26



RAM	Αριθμός γραμμής	tags	Εστω ότι η CPU ζητάει διεύθυνση
0 B	0 B A D F	00000000	της δ. 2, 7, 33
1 A	1 X A 4 3	01000000	1) Για κάθε διεύθυνση να βρείτε αν υπάρχει hit ή miss
2 D	2 K D S S ^{αντίστοιχ.} K 3 2 4	01000000	2) Αν κάθε προσπέλαση της RAM απαιτεί 10 χρονικές μονάδες και της cache 3, να βρείτε τον χρόνο προσπελάσης των ζητών διεευθύνσεων
3 F	3 9 9 9 9	00000000	
4 K	4		
5 3	5		
6 2	6		
7 4	7		
...			
32 M			
...			
127			

01010 = 10
 tags Γρ2

tags directory: Κατάλογος των tags των μπλοκ που αποθηκεύονται στην cache

μήκος tags = Γραμμές cache.

Δ2: 00 | 000 | 10

Η Δ2 επειδή η μνήμη είναι άμεσης συσχέτισης αν υπάρχει μέσα στην cache θα βρίσκεται μαζί με ολόκληρο το block στο οποίο ανήκει στη γραμμή 000. Στην γραμμή 00 αντιστοιχίζονται τα μπλοκ 0, 8, 16, 24

Methodology:

1) Έρχεται μια ζήτηση από την CPU βίθωση. Στο παράδειγμα η 2

00	000	10
----	-----	----

2) Διαθέτουμε την τιμή του πεδίου "Γραμμή" εδώ $000 = 0$

tas dir

$$\Delta: \boxed{00} \boxed{000} \boxed{10}$$

- Για κάθε ζητούμενη διεύθυνση γίνεται σύγκριση ανάμεσα στο tag της γραμμής στην οποία ανήκει (από το tag directory) με το tag αυτής της διεύθυνσης. Δεν έχει νόημα να συγκρίνουμε το Tag των άλλων γραμμών του directory. Εδώ η γραμμή του tag directory είναι η 0. Πάντα κάνουμε μία σύγκριση, ένας συγκριτής

→ Αν υπάρχει θα είναι μαζί με το υπόλοιπο μπλοκ στη δαμμή 001=1

→ Πρέπει να συγκρίνουμε την ετικέτα την διευθυντή 7,00 με την ετικέτα που υπάρχει στην γραμμή 001=1 του tag directory

tag	dir
0	00
1	01 \neq 00
2	01
3	00
4	
5	
6	
7	

Από έχω miss. Έχουν γραμμή 1 της cache υπάρχει το μπλοκ:

$$\boxed{01} \boxed{001} = 9$$

33	01	000	01
----	----	-----	----

Η γραμμή είναι 0 το tag είναι 01 \neq 00 επομένως έχουμε MISS στη γραμμή 0 υπάρχει το Block 0) εμείς θέλουμε το Block 01000 = 8

$$t = 1 \cdot t_c + 2 \cdot t_{ram}$$

$$1 \cdot 3 + 2 \cdot 10 = 23$$

t_c = χρόνος προσπελάσης cache = 3

t_{ram} = χρόνος προσπελάσης RAM = 10

Τα hit προσπελάσονται από την cache

Τα miss προσπελάσονται από την RAM

Πλίσρς : Κάθε μπλοκ της RAM μπορεί να αντιστοιχίσει σε οποιαδήποτε γραμμή της Cache

tag	line	byte

Μορφή διεύθυνσης

tag	byte
5	2

το πεδίο γραμμής δεν χρειάζεται αφού κάθε μπλοκ μπορεί να πάει οπουδήποτε
RAM : 128 byte : 7 bit δ

2 bit για την λέξη

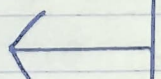
5 bit tag

Cache

tag

0	BADF	00000
1	K32G	00001
2	KDSS	00010
3	9999	00100
4		
5		
6		
7		

Μπλοκ 9



2

00000	10
-------	----

Αρα είναι τα block 0. Για να το ψάξουμε πρέπει να συγκρίνουμε τα tags (00000) με όλα τα tags του tag directory επειδή κάθε μπλοκ μπορεί να πάει παντού. Επομένως πρέπει να γίνουν τρεις συγκρίσεις όλες οι γραμμές της cache, 8. Για λόγους ταχύτητας οι συγκρίσεις γίνονται παράλληλα. Αρα έχω τρεις συγκρίσεις όλες οι γραμμές της cache, εδω 8.

Πλεονέκτημα: Κάθε μπλοκ πάει παντού δεν χρειάζονται συνεχώς αντικαταστάσεις

Μειονέκτημα: Αύξηση hardware

8 ταυτόχρονες συγκρίσεις: hit

tag
7

00001	11
-------	----

tag=1 αρα αναζητούμε το block 1
8 συγκρίσεις hit στην γραμμή 1

tag
33

01000	01
-------	----

tag=16 αρα MISS

Πρέπει να αλλάζουμε μια γραμμή
LRU ή FIFO

αν ζητήσει στις εξετάσεις θα μας δίνουν σειρά