# Αρχιτεκτονική Διάλεξη 3

## Πολυπλέκτες:

Να υλοποιηθει με πολυπλέκτη MUX 4x1  $F=(A,B,C,D)=\Sigma(0,1,2,3,5,6,7,12,15)$  οπού τα σήματα A,B συνδέονται με τις γραμμές επιλογή και τα C,D με τις εισόδους

 $4x1{:}I0{-}I3$  , 2 γραμμές επιλογής  $S0{,}S1$ 

	A	В	С	D	F
A=0 B=0 F=I0	0	0	0	0	1
	0	0	0	1	1
	0	0	1	0	1
	0	0	1	1	1
A=0 B=1 F=I1	0	1	0	0	0
	0	1	0	1	1
	0	1	1	0	1
	0	1	1	1	1
A=1 B=0 F=I2	1	0	0	0	0
	1	0	0	1	0
	1	0	1	0	0
	1	0	1	1	0
A=1 B=1 F=I3	1	1	0	0	1
	1	1	0	1	0
	1	1	1	0	0
	1	1	1	1	1

### Είσοδοι Πολυπλέκτη:

MUX 4x1

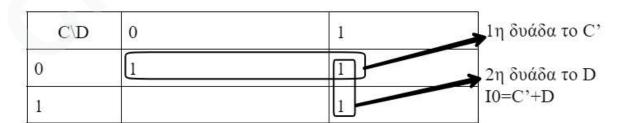
S1 τροφοδοτειται απο το Α Σ0 τροφοδετειται απο το Β

S1	S0	F
0	0	F=I0
0	1	F=I1
1	0	F=I2
1	1	F=I3

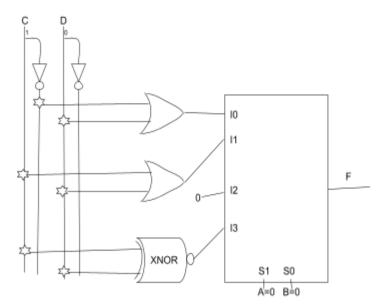
εδω εχουμε 4 και στο προηγούμενο πίνακα 16 αρα Σπαει ο πίνακας αληθείας στα 4 (τελευταια σελιδα το κοκκινο)

Κανόνας: Γενικά πίνακας αληθείας χωρίζεται σε  $\frac{M}{N}$  τμήματα όπου M είναι όλοι οι συνδυασμοί του πίνακα αληθείας και N είναι το πλήθος των εισόδων του πολυπλέκτη M=16 N=4

1)Α=Β=0 Ψάχνω τι θα συνδέσω στο Ι0 εκφράζω το Ι0 ως συνάρτηση των C,D



Σχήμα πρώτη σελιδα →



## 2) A=0 και B=1 F=I1

C/D	0	1 D I1=C+D
0		1 0
1	1	1

C/D	0	1	С
0	1		
1		1	

C'D' + CD ↑ Xnor

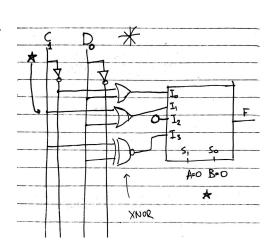
Εστω οτι την χρονική στιγμή Ε

A=B=0

C=1

D=0

A=B=0 σημαίνει F=I0 κοίτα σχήμα το αστεράκι



## Μνήμη

RAΜ-Μεγεθος : Εξαρταται απο

- 1. Το πλήθος των Modules/τσιπ(Chip)
- 2. Πόσες λέξεις χωράει καθε τσιπ
- 3. Απο το μέγεθος της λέξης

Μια μνήμη με 8 Chip

1Μ λέξεις (2<sup>20</sup>=1Μ) 
$$\rightarrow$$
 32 Mbyte (8x1Mx4) 4 byte μέγεθος λέξεις

Θα μπορούσε ομως να ηταν και αλλος συνδυασμος π.χ.

16 Chip

1M λέξεις (
$$2^{20}$$
=1M)  $\rightarrow$  32 Mbyte ( $16x1Mx2$ )

2 byte μέγεθος λέξεις

4 Chip

2M λέξεις (
$$2^{20}$$
=1M)  $\rightarrow$  32 Mbyte (4x2Mx4)

4 byte μέγεθος λέξεις

Φτιάχνουμε μνήμη:

Έστω οτι έχουμε μία μνήμη με 4 chip

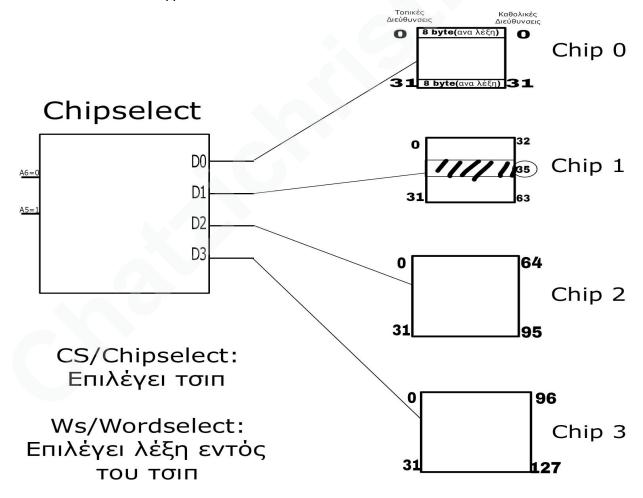
1 byte ανα λέξη

32 byte ανα Chip

4x1x32=128 bytes

#### Θα δούμε

- 1. Εξωτερική οργάνωση/ Αποκωδικοποίηση μνήμης
- 2. Εσωτερική οργάνωση σε επίπεδο chip( Το chip απο μέσα )
- 3. Σύνδεση με CPU



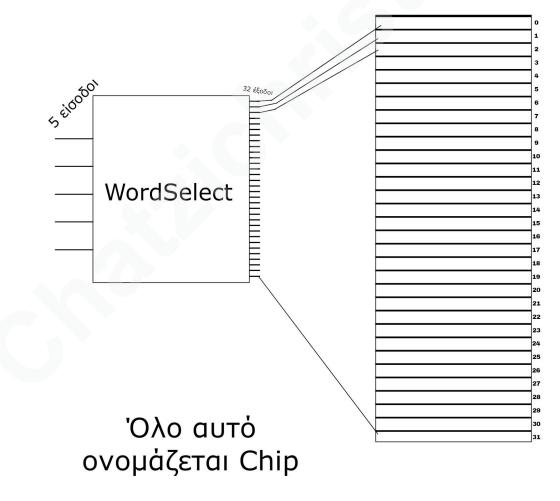
Το μέγεθος CS εξαρτάται από το πλήθος των Chip

Αν έχω να επιλέξω ανάμεσα σε X τσιπ, θέλω αποκωδικοποιητή με X εξόδους άρα X=4 π.χ 4 chip 4 έξοδοι D0-D3  $log_2 4=2$  είσοδοι 8 chip 8 έξοδοι και  $log_2 8=3$  αρα 3x8

Οι εξοδοι λειτουργούν ως επιτρεψει Το κάθε chip εχει ενα Wordselect

Αν το Chip εχει Υ λέξεις το WordSelect πρέπει να εχει Υ εξοδους και  $\log_2$ Υ εισόδους

Στο παράδειγμα είχει Y=32 ( λέξεις ανα Chip)  $log_2(32)$ =5 Αρα WS=5x32



Π.χ. Έστω η μνήμη του παραδείγματος

- 1. Ποσα bit απαιτουνται για την διευθυνσιοδότηση των λέξεων της μνήμης
- 2. Να αναλύσετε τη διεύθυνση μνήμης και πως χρησιμοποιούνται τα bit
- 3. Η CPU ζητάει να γράψει στην διευθυνση 35. Να εξηγήσετε την διαδικασία
- 1. Μνήμη με 128 λέξεις (Να βρώ την δύναμη του 2 που δίνει  $2^{\chi}$ =128)  $\log_2(128)=7$  bit

2. Addres 2 : Α6-Α0 Επειδη έχω 4 chip θέλω 2 bit για είσοδο στο CS. Αρα το (Α6 και το Α5) Α6 και Α5 τα πιο σημαντικά Εχω 32 λέξεις/chip τα 5 τελευταία bit θα χρησιμοποιηθουν ως WS(Α4,Α3,Α2,Α1,Α0). Τα Α4-Α0 θα μπουν κοινές ως είσοδοι για ολα τα 4 WordSelect

MAR : Memory Address Register Αποθηκεύει τη διεύθυνση μιας μνήμης που θα χρειαστεί η CPU για ανάγνωση η εγγραφή

MDR: Memory Data Register Φέρνει δεδομένα από/προς την μνήμη

Η αποκωδικοποίηση γίνεται από τον ΜΑΚ

Απάντηση στο 3(Η CPU ζητάει να γράψει στην διευθυνση 35. Να εξηγήσετε την διαδικασία)

35:γράφεται με 7 bit γιατι το μήκος της διευθυνσης της λέξης ειναι 7 bit 01|00011 επειδη το 35=0100011 στην δυαδική μορφη

CS | Ws Για πολλές διευθύνσεις δεν χρειαζεται να κάνω το σχήμα το λύνω οπως το ελυσα εδω.

Τώρα δειχνουμε την σύνδεση αποκωδικοποιητή με CPU και μνήμη

- 1) O MAR=35
- 2) Ο MAR περνάει την διευθυνση 35 στο Adress Bus

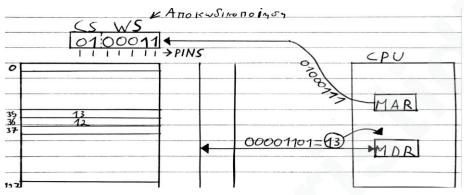
7 γραμμές bit Οι 2 πάνε στο ChipSelect:01

Οι 5 πάνε σε ολα τα WordSelect: 00011

Αρα 0100011

Και επίσης στέλνεται ενα σήμα R/W: 0→R

 $1 \rightarrow W$ 



3) Η μνήμη στέλνει τα περιεχόμενα της λέξης 35 στο δίαυλο δεδομένων για να το διαβάσει ο MDR

Μικρολειτουργία -> MDR<- Μ[MAR] —Μεταφράση->

Ο MDR θα πάρει απο την μνήμη τα περιεχόμενα που εχει ο MAR

SOS: Γενικά ο MDR λαμβάνει απο την μνήμη τα περιεχόμενα θέσης που υποδεικνύει ο MAR

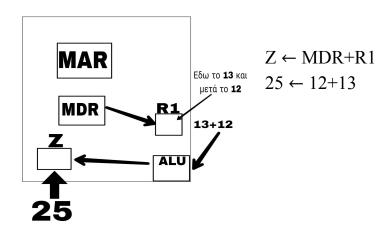
Μόνο ο MDR μιλάει με μνήμη, όταν το 13 περάσει θα μπει από το MDR στον καταχωρητή

Άρα ο καταχωρητής δεν μιλάει μνήμη του ο MDR

Με τον ιδιο τρόπο φέρνουμε στο MDR την τιμη 12 (θέση 36) MAR=01|00100-> Διαυλος δεδομένων

↓ CS|WS

MDR,R1 θα πάνε στον αθροιστη, θα προστεθούν θα πάρει το αποτέλεσμα 25 και το αποτέλεσμα θα αποθηκευτεί σε έναν άλλον καταχωρητή, εστω Z



Τώρα εξήγηση της εγγραφής στην θέση 37 1)MAR=37 01|00101 Adress Bus μαζι με ενσα σήμα CS| WS R/W=1

Ο Z δεν επικοινωνει με το data bus, δίνει τα δεδομεναα στον MDR και το data Bus

00011001 -> 25

Συνολικά

M[MAR]<-- MDR. Η θέση μνήμης που Υποδεικνύει ο MAR(37) θα πάρει τα περιεχόμενα του MDR(25)

#### ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ 2

Δίνεται για RAM 32MB οργανωμένοι σε 8 chips τον 4mb. να δείξετε την αποκωδικοποίηση της λέξης M-1, αν κάθε λέξη έχει μέγεθος 2 bytes

η μνήμη έχει μέγεθος 32 mb για 8 chip

32/8= 4 MB μεγεθος καθε chip

Κάθε λέξη 2 byte αρα καθε chip 4mb/2byte= 2M λέξεις σε καθε τσιπ

Συνολικα εχω  $8x2m=16m = 2^{24}$ 

Αρα 24 Bit

3 bit για cs (8 chip) 8 chip αφου 3 bit ειναι 000-111 το 111=8

 $WS \rightarrow 21x2^{21}$ 

εισόδοι x εξόδοι

M-1
$$\rightarrow$$
 2<sup>20</sup> - 1 = 111111111111111111111 (20 ασοι)