

# Αρχιτεκτονική Διάλεξη 10

## Ανάκληση

T0: MAR ← PC, Z ← PC+1  
T1: MDR ← M[MAR], PC ← Z  
T2: IR ← MDR[OPCODE], F ← 1

## Εκτέλεση STA

T3: MAR ← MDR[ADDRESS 1]  
T4: MDR ← ACC  
T5: M[MAR] ← MDR

## Εκτέλεση ADD

T3: MAR ← MDR[ADDRESS 1]  
T4: MDR ← M[MAR]  
T5: Z ← ACC + MDR  
T6: ACC ← Z

## Εκτέλεση ISR

T3: Z ← SP-1  
T4: SP ← Z, MAR ← Z(Address)  
T5: Z ← MDR  
T6: MDR ← PC  
T7: M[MAR] ← MDR, PC ← Z

## Εκτέλεση AND

T3: MAR ← MDR(Address)  
T4: MDR ← M[MAR]  
T5: Z ← ACC ^ MDR  
T6: ACC ← Z

## Κύκλος διακοπής

T0: Z ← SP-1  
T1: SP ← Z, MAR ← Z  
T2: MDR ← PC  
T3: M[MAR] ← MDR  
T4: MAR ← Z  
T5: MDR ← M[MAR]  
T6: PC ← MDR, F ← 0, G ← 0, Ien ← 0

## Εντολή LDA

T3: MAR ← MDR[ADDRESS 1]  
T4: MDR ← M[MAR]  
T5: ACC ← MDR, IR(Interact Enable=0)  
then F ← 0 else G ← 1

	Ανάκληση			LDA			STA			ADD				AND				JSR				Διακοπή							
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
MARin	1	1		1			1			1				1					1					1			1		
PCin	1																				1								1
PCout	1																				1				1				
Zin	1										1				1			1		1				1					
Zout	1											1				1		1		1	1				1			1	
MDRin								1																		1			
MDRout		1	1		1	1	1				1		1	1					1										1
IRin		1																											
IRout																													
ACCin						1						1				1													
ACCout								1																					
SPin																			1					1					
Spout																		1					1						
F	0	0	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0

Τα IN θα είναι αριστερά και τα OUT θα είναι δεξιά για παράδειγμα .

Παράδειγμα στην Ανακλήση για το T0:

MAR ← PC, Z ← PC+1, PC δεξιά αρα PCout και τα αλλα in αφού είναι αριστερά

Έστω ότι ένα πρόγραμμα πρέπει να εκτελέσει διαδοχικά τις εντολές

ADD

JSR

STA

Για να διαβάσουμε απο την μνήμη ελέγχου τα σήματα ελέγχου πρέπει να υπάρχει ένας δείκτης που θα μετακινηθεί διαδοχικά στις θέσεις

Αρχική Θέση	Διάβασμα στηλών
0	(0,1,2)
9	(9,10,11,12)→ ξανά 0
17	(17,18,19,20,21)→ ξανά 0
6	(6,7,8)

000→LDA

001→STA

010→ADD

011→AND

100→JSR

Θέλουμε ένα κύκλωμα το οποίο στις εισόδους του να σχηματίζει τους αριθμους 0-4 (3 εισοδοι) Επίσης, οι έξοδοι πρέπει να σχηματίζουν τους αριθμούς απο 3-17(5 bit)

Είσοδοι			Έξοδοι				
I2	I1	I0	D4	D3	D2	D1	D0
0	0	0	0	0	0	1	1
0	0	1	0	0	1	1	0
0	1	0	0	1	0	0	1
0	1	1	0	1	1	0	1
1	0	0	1	0	0	0	1

Στόχος: Κάθε φορά που διαβάζω ένα OP CODE να στέλνω τον δεικτή στην θέση εκκίνησης της αντιστοιχης εντολής

Φτιάχνω χάρτη Karnaugh

I2\ I1I0	00	01	11	10
0	1		1	1
1	1			

$$D0 = I1'I0' + I2'I1$$

Κοιτω αριστερα στον πίνακα της 2ης σελίδας τους εισοδους και οπου έχει ασσο προσθετω και ασσο στον πίνακα

I2\ I1I0	00	01	11	10
0	1	1		
1				

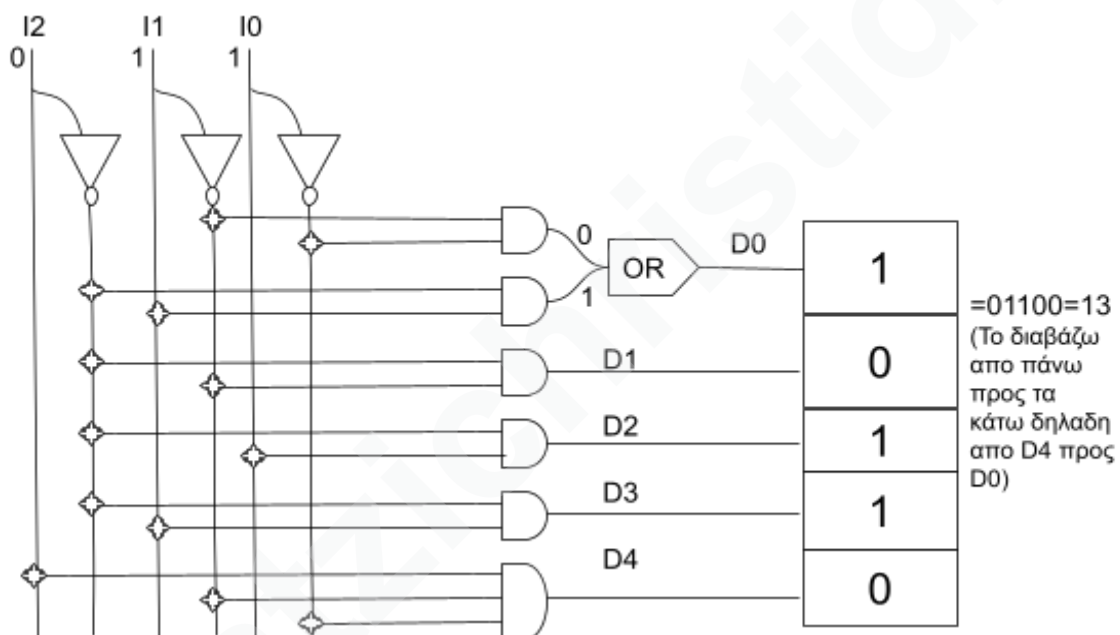
$$D1 = I2'I1'$$

I2\ I1I0	00	01	11	10
0		1	1	
1				

$$D2 = I2'I0$$

$$D3 = I2'I1$$

$$D4 = I2I1'I0'$$



Νά δείξετε τις τιμές που θα διαβάσουν τα σχήματα ελεγχού MARin,PCin....

Κατά την ανάκληση στο βήμα ο IR διαβάζει το OP CODE. Το OP CODE περνάει στη μονάδα ελέγχου και αποκωδικοποιείται απο τον ειδικό αποκωδικοποιητή.

Ο μPC σχηματίζει μια τιμή εκκίνηση .

Ο μPC=01101=13 Ζητάει τη διεύθυνση 13 απο τη μνήμη ελεγχου  
(ουσιαστικά η στήλη 13)

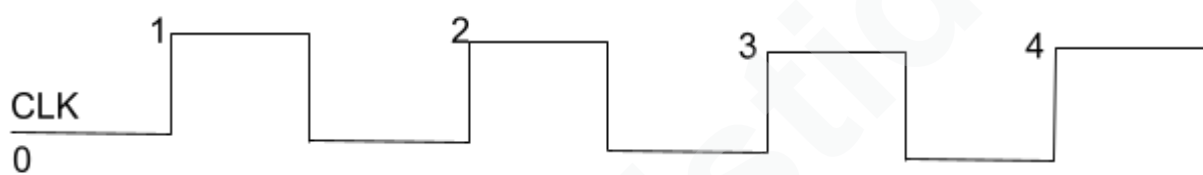
Διεύθυνση 13=	1					1							1
R=	1					1							1
	MARin	PCin	PCout			MDRout							F

Όταν τελειώσουμε τη 13, έχει εκτελεστεί το T3 της ADD.

Ο μPC ← μPC+1 στον επόμενο παλμο του ρολογιού μPC=14 και

επαναλαμβάνεται η διαδικασία. Όταν μPC=16, τότε F=0(ανάκληση)

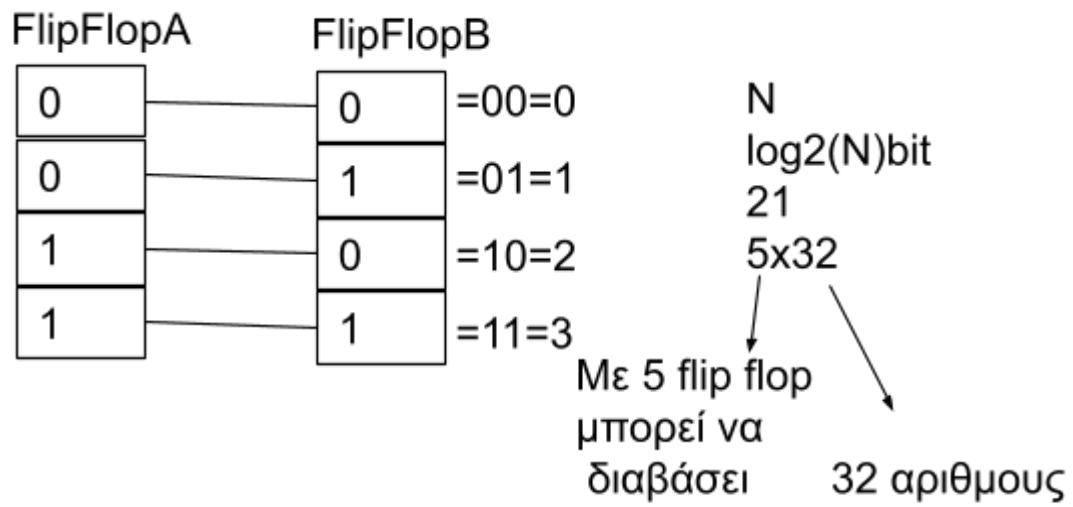
Ένα σήμα CLK μηδενίζει τον μPC και επαναλαμβάνεται η διαδικασία  
μPC



Ο αριθμός που αποθηκεύεται σε κάθε χρονική στιγμή μέσα στον μετρητή, αποθηκεύεται σε ένα πλήθος Flip-Flop

		17	JSR	21	22	28

Αν έρθει διακοπή, τότε  $G=1$  και ο  $\mu PC$  οδηγείται στην αρχή του κύκλου διακοπής



## Άσκηση:

Ένα σύστημα διαθέτει 32 εντολές των οποίων η εκτελεστέα απαιτεί 3 βήματα, 32 εντολές τεσσάρων βημάτων και 64 εντολές 5 βημάτων. Επίσης διαθέτει τον κύκλο διακοπής 7 βημάτων και τον κύκλο ανάκλησης.

Τα σήματα ελέγχου είναι 20.

1. Ποιο το μέγεθος της μνήμης ελέγχου
2. Οι τιμές των σημάτων ελέγχου τοποθετούνται με τη σειρά
  - 2.1. Ανάκληση
  - 2.2. 32 εντολές τριών βημάτων
  - 2.3. 32 εντολές 4 βημάτων
  - 2.4. 64 εντολές 5 βημάτων
  - 2.5. κύκλος διακοπής
  - 2.6. Ποιο το μέγεθος του αποκωδικοποιητή και του μPC

Λύση:

1) Γραμμές =  $20 \cdot (32 \text{ εντολές} \cdot 3 \text{ βήματα} + 32 \text{ εντολές} \cdot 4 \text{ βήματα} + 64 \text{ εντολές} \cdot 5 \text{ βήματα} + 3 + 7 \text{ bit})$

$20 \cdot 554$

κύκλος  
ανάκλησης      κύκλος διακοπής

- 2)
  - 2.1. Ανάκληση: 0-2
  - 2.2. 32 εντολές τριών βημάτων: 3-98
  - 2.3. 32 εντολές 4 βημάτων: 99-226
  - 2.4. 64 εντολές 5 βημάτων: 227-547
  - 2.5. κύκλος διακοπής: 548-554
  - 2.6. Αποκωδικοποιητής 128 αρα 7 bit  $\rightarrow 2^7 = 128 \text{ bit}$   
10 bit εξοδό  
Η αρχή τελευταίας εντολής  $\rightarrow 543$   
Το 543 γραφεται σε 10 bit (1000011111)  
10 bit

Ο μPC =  $10 \times 1024$  ( 10 flip flop)

Ο μPC πρέπει να μετράει ως την τελευταία στηλη (553)

Ο αποκωδικοποιητής πρέπει να μετράει ως την αρχή της τελευταίας εντολής (543)