

FacePass Android 版 Release Note V3.4.2

v3.4.2 版 Release note:

1. 更新活体、识别模型;
2. 更新 MegSafe 授权接口 aar 包及相应的 demo;
3. 使用 x86 云端抽特征下发时, 请选用正确的 x86 模型。

识别模型标准版 feat.Aircraft.v3.0.cpu.1core.bin 的 x86 配套模型名为 M_feature_x86_fp1025_v1.4.bin, 其他识别模型暂不支持云端特征下发。

		模型说明	模型文件名	推荐阈值
1	检测模型		入库检测使用: detector.client.Boita.bin 送识检测使用: detector_rect.client.Boita.bin lmk.face.low.resolution.gray.1M.pf .lmk8.190911.bin	无
2	识别模型 (三选一)	标准版本 (推荐)	feat.Aircraft.v3.0.cpu.1core.bin	75

		模型说明	模型文件名	推荐阈值
		身份证底库版本	feat.small.3288_rzj.115ms.int8.201901122.1core.bin	71.241
		速度优先 (内测版本)	feat2.Aircraft.fullface.v1.1.bin	74.8(千五), 77.6(千一)
3	活体模型 (五选一)	单目CPU活体	liveness.3288CPU.rgb.int8.e2e.A.bin	60
		双目CPU活体 (双目推荐)	liveness.3288CPU.rgbir.int8.e2e.A.bin	80

		模型说明	模型文件名	推荐阈值
		单目 GPU 活体 (单目推荐)	liveness.3288GPU.rgb.e2e.A.bin	40
		双目 GPU 活体	liveness.3288GPU.rgbir.e2e.A	80
		双目 IR CPU 活体 (内测版本)	liveness.3288CPU.ir .20190910	80
4	pose 模型		pose.av200.20190630.bin	
5	blur 模型		blurness.av200.20190630.bin	
6	遮挡模型		occlusion.all_attr_configurable.occ.190816.bin	

		模型说明	模型文件名	推荐阈值
7	属性 AGEGENDER 模型		attr.age_gender_surveillance.nnie.av200.0.1.0.190630.bin	
8	微笑模型		attr.blur.align.gray.general.mgf29.0.1.1.181229.bin	无

v3.4.1 版 Release note:

解决 addFace、extractFeature 接口针对特大人脸检测异常的问题;

v3.4.0 版 Release note:

模型	推荐阈值
feat.Aircraft.v3.0.cpu.1core.bin feat.Aircraft.v3.0.cpu.2core.bin	75
feat2.Aircraft.fullface.v1.1.bin	74.8(千五), 77.6 (千一)
feat.small.3288_rzj.mbv3_165ms.float.201901015.1core.bin	61.4
liveness.3288CPU.rgb.20191025.bin liveness.3288GPU.rgb.20191025.bin	60
liveness.3288CPU.rgbir.20191025.bin liveness.3288GPU.rgbir.20191025.bin	80

- 1. 更新检测、postfilter、pose、blur、age_gender、活体、识别模型;
- 2. 原在线软授权和芯片授权合并成一个 aar 包;

3. 修复添加人脸失败时，返回的 pose/blur 等质量信息异常问题；
4. 修复识别过程，对底库进行操作，小概率 crash 的问题；
5. 修复 faceMinThreshold 阈值设置不生效问题；
6. 修复 feedFrame 接口亮度阈值设置不生效问题；
7. 优化 irfilter 接口、优化算法调度，提升算法执行速度；

v3.3.0 正式版 Release note:

模型	推荐阈值
feat.small.3288.mbv3_125ms.int8.20190825.1core.bin	76
liveness.3288CPU.rgb.20190825.bin	60
liveness.3288CPU.RGBIR.20190825.bin	60
liveness.3288GPU.rgb.20190825.bin	50
liveness.3288GPU.RGBIR.20190825.bin	70

1. 更新活体、识别模型，提高模型性能；
2. 增加遮挡模型，支持人脸部分遮挡过滤；
3. 增加特征抽取接口，增加特征入库接口，配合 x86 质量特征比对 SDK 使用。
5. 增加 MegSafe 新软授权方案；
6. 解决双目活体模型在多人脸同时活体检测时 crash 的问题；
7. 优化 feedFrame 和 IRFilter 接口，增强对低质量检测结果的过滤；
8. 优化更新 badcase 图片保存功能。

v3.2.0 正式版 Release note:

模型	推荐阈值
feat.small.3288_255MFlops_int8_150ms.1core.20190625.bin	79.8
liveness.3288CPU.rgb.20190630.bin	70
liveness.3288CPU.rgbir.20190722.bin	40
liveness.3288GPU.rgb.20190630.bin	70
liveness.3288GPU.rgbir.20190731.bin	90

1. 更新检测、活体、识别模型，提高模型性能与速度；
2. 新增半脸过滤功能，有效降低半脸误识别；
3. 修复 compare 接口分数异常问题；
4. 修复 FacePassConfig 异常参数值导致的稳定性问题；
5. 优化更新 log 输出及控制方式，增加 badcase 图片保存功能。

v3.1.0 正式版 Release note:

客户端：

1. 修改 IRfilter 内部逻辑，将过滤掉 message 的 track 状态重置（可以再次出 message 无需调用 resetMessage）；
2. 修复入库时（bindGroup）id 重复导致入库失败的 bug；
3. 底库同步失败时，将底库版本号置为 0，下次同步时会全量同步；
4. 增加红外双目活体模型支持。

v3.0.0 正式版 Release note:

客户端：

注意：这个版本的授权因为进行了比较大的优化，所以对 v2.1.1 及以前的版本并不兼容（但是对 v3.0.0-test 兼容）。如果已经上了生产环境，建议咨询技术支持进行有效升级。如果遇到计费上的困难，可以寻求商务的帮助。

1. 更换了所有算法模型，大幅提高了算法效果；
2. 更改了 FacePassConfig 的构造方式，现在使用更加方便；
3. 增加了 GPU 活体算法，在 RK3288 机型上可以使用 GPU 进行加速；
4. 增加了单脸模式，在闸机场景下开启单脸模式可以一次只识别一人。

v3.0.0-test 测试版 Release note:

客户端：

注意：这个版本的授权因为进行了比较大的优化，所以并不向前兼容。如果已经上了生产环境，建议咨询技术支持进行有效升级。如果遇到计费上的困难，可以寻求商务的帮助。

1. 增加了年龄性别和微笑指数功能。

v2.1.1 正式版 Release note:

客户端：

1. 检测模型更改为 iou_tracker 模型到脸头模型。

v2.1.0 正式版 Release note:

客户端：

1. 检测模型更新为 iou_tracker 模型；
2. 优化识别模型，客户端底库增大到 5k；
3. 优化活体模型，提高活体模型性能和速度。

服务器：

1. 更新活体模型，优化活体性能和速度

v2.0.2 正式版 Release note:

客户端：

1. 修复 getLocalGroupInfo 当底库数量超过 500 时会崩溃的 bug；
2. 修复 facepass 底层实现，之前会极小概率在 recognize 接口崩溃（2.0.1 版本目前没

有遇到过，只在给中控的特殊版本出现）；

3. 优化了授权逻辑，在授权文件损坏后，会自动删除授权文件（之前授权文件损坏后用户除非手动删除否则再也无法正确授权）；

4. megface 2.9.1 的 bug，需要更换为 megface2.9.2；

5. 添加新接口 setAddFaceConfig，用于用户自定义入库质量参数；

服务器：

1. 在 service/config 接口中新增参数配置，用户可以自定义参数阈值来调整入库图片质量。

2. 在 service/recognize 接口中新增识别和活体参数阈值设定，以便不同客户端可按实际环境配置阈值参数。

3. API 文档修改：图片下载接口中的请求参数格式改为 url 参数。

4. API 文档更新：测试包部署、正式包部署的图片更新。

v2.0.1 正式版 Release note:

客户端：

1. 优化 Docker 至 18.03，以修复高负载情况下服务假死的问题；

2. 修复若干 bug

服务器：

1. 修复了 demo 工程中，点击按钮切换 online/offline 模式无效的 bug；

2. 修复了 getVersion 接口返回错误版本号的 bug；

3. 修复了 decodeResponse 接口返回的 FacePassRecognitionResult 中 detail 的阈值不反映真实使用的阈值的 bug；

4. addFace 入库接口中人脸 face min 的值现在和入库人脸质量要求的最小人脸一致；

5. addFace 入库接口中现在如果检出的人脸有部分在画面外，会被认为是质量不符合要求。