

# FacePass Android版MegSafe软授权操作指南 V3.4.2

1. App在启动进入主界面前，必须先进行授权激活操作；没有授权的设备，在加载人脸识别SDK时，会导致应用直接闪退。
2. 相关文件列表
  - a. SDK/libs/authapi-release.aar MegSafe软授权接口
  - b. Doc/get\_authed\_file.py 联网获取授权文件的脚本（新的授权aar包里，有接口实现这个脚本的功能，这个脚本可以不用）
  - c. Demo/TestFacePass\_MegSafeMegSafe 软授权使用demo，demo中的lib目录包含了人脸识别sdk包（FacePassAndroidSDK-MegSafe-release.aar）
  - d. Demo/MegSafe\_AuthServer 如果用户授权方式使用代理服务器，则需要用到这里的程序
3. authapi-release.aar接口使用说明：

- a. 配置app工程的build.gradle 添加相关的库文件到当前使用人脸识别SDK的工程，如下图所示：

```
dependencies {  
    ...  
    compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])  
    compile(name: 'FacePassAndroidSDK-MegSafe-release', ext: 'aar')  
    compile(name: 'authapi-release', ext: 'aar')  
    compile('org.kie.modules:com-fasterxml-jackson:6.5.0.Final')  
    compile('com.loopj.android:android-async-http:1.4.4')  
    androidTestCompile('com.android.support.test.espresso:espresso-core:2.2.2', {  
        exclude group: 'com.android.support', module: 'support-annotations'  
    })  
    ...  
}
```

- b. 在进入用户程序主界面前，先进入授权页面，这步由用户自行实现。也可参考demo中的流程：SplashActivity->AuthActivity->MainActivity.
- c. 获取设备的指纹文件，接口如下：
  - i. AuthApi obj = new AuthApi();
  - ii. ReturnInfo text = new ReturnInfo();
  - iii. obj.GenC2vFile(text);
  - 上面三步调用，将在/sdcard/根目录生成request.c2v文件，该文件为设备的指纹文件。参考AuthActivity模块中的generate\_fingerprint函数。

## generateFingerprint参考代码

```
private void generateFingerprint() {  
    AuthApi obj = new AuthApi();  
    ReturnInfo text = new ReturnInfo();  
    obj.GenC2vFile(text);  
}
```

- d. 联网激活设备

方式一：端上联网获取授权文件并激活设备

- 1) 端上主要接口

## 端上联网授权接口

```
a) String GetAuthFileByKey (String KeyFileName)
/sdcard/Download/v2c
    httpGetNetResult

ok, http

    MyHttpHandler.GetErrorInfo()

b) String GetNetResult()
ActiveAuth
"ok" v2c
    "false" v2c
    "org"

MyHttpHandler.GetErrorInfo()

c) /sdcard/Download
String path = "update.v2c";
AuthApi obj = new AuthApi();
final ReturnInfo retunInfo = new ReturnInfo();
obj.AuthDevice(path, retunInfo);

ReturnInfo text"Apply update: OK""Apply update: Update already added"
```

## 2) 端上参考代码

## 端上联网获取授权

```
private boolean getActivateFile() {
    NetApi api = new NetApi();
    return api.GetAuthFileByKey("CBG_Android_Face_Reco---89-Trial-one-stage.cert");
}

private class authThread extends Thread {

    @Override
    public void run() {
        try {
            boolean res = getActivateFile(); //
            if (!res) {
                Log.d(TAG, "after getActivateFile result: " + res);
                runOnUiThread(new Runnable() {
                    @Override
                    public void run() {
                        showAuthResult("getActivateFile fail ...");
                    }
                });
            }

            return;
        }

        //getActivateFileFromHost(); //

        Thread.sleep(1000);
        while (true) {
            String netRes = MyHttpHandler.GetNetResult();
            Log.d(TAG, "GetNetResult: " + netRes);
            if (netRes.equals("org")) {
                Thread.sleep(1000);
                String errInfo = MyHttpHandler.GetErrorInfo();
                Log.d(TAG, errInfo);
                continue;
            } else if (netRes.equals("ok")) {
                break;
            } else {
                String errInfo = MyHttpHandler.GetErrorInfo();
                Log.d(TAG, errInfo);
                return;
            }
        }

        Log.d(TAG, "before ActivateDevice");
        String path = "update.v2c";
        AuthApi obj = new AuthApi();
        final ReturnInfo retunInfo = new ReturnInfo();
        obj.AuthDevice(path, retunInfo);

        runOnUiThread(new Runnable() {
            @Override
            public void run() {
                showAuthResult(retunInfo.retInfo);
            }
        });

        Log.d(TAG, retunInfo.retInfo);
    } catch (InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
}
```

方式二：通过代理服务器联网获取授权文件并激活设备

### 1) 代理服务器配置及运行

当前仅支持window 平台，具体请参考代理服务器的使用说明（Demo/MegSafe\_AuthServer）。

### 2) 端上主要接口

#### 端上联网授权接口

```
a) boolean GetAuthFileByProxy (String AuthSvrIp,
    String AuthSvrPort, String KeyFile,
    String ActiveCode)
v2cGetNetResult
AuthSvrIp: ip
    AuthSvrPort:
    KeyFile:
    ActiveCode:

b) String GetNetResult()
ActiveAuth
"ok" v2c
    "false" v2c
    "org"

MyHttpHandler.GetErrorInfo()

c) /sdcard/Download
String path = "update.v2c";
AuthApi obj = new AuthApi();
final ReturnInfo retunInfo = new ReturnInfo();
obj.AuthDevice(path, retunInfo);

ReturnInfo text"Apply update: OK""Apply update: Update already added"
```

### 3) 端上参考代码

## 端上联网获取授权

```
private void getActivateFileFromHost() {
    NetApi api = new NetApi();
    api.GetAuthFileByProxy("10.156.xxx.xxx", "6666", "CBG_Android_Face_Reco---89-Trial-one-stage.cert", "");
}
private class authThread extends Thread {

    @Override
    public void run() {
        try {
            //          boolean res = getActivateFile(); //
            //          if (!res) {
            //              Log.d(TAG, "after getActivateFile result: " + res);
            //              runOnUiThread(new Runnable() {
            //                  @Override
            //                  public void run() {
            //                      showAuthResult("getActivateFile fail ... ..");
            //                  }
            //              });
            //          }
            //          return;
            //      }

            getActivateFileFromHost(); //

            Thread.sleep(1000);
            while (true) {
                String netRes = MyHttpHandler.GetNetResult();
                Log.d(TAG, "GetNetResult: " + netRes);
                if (netRes.equals("org")) {
                    Thread.sleep(1000);
                    String errInfo = MyHttpHandler.GetErrorInfo();
                    Log.d(TAG, errInfo);
                    continue;
                } else if (netRes.equals("ok")) {
                    break;
                } else {
                    String errInfo = MyHttpHandler.GetErrorInfo();
                    Log.d(TAG, errInfo);
                    return;
                }
            }

            Log.d(TAG, "before ActivateDevice");
            String path = "update.v2c";
            AuthApi obj = new AuthApi();
            final ReturnInfo retunInfo = new ReturnInfo();
            obj.AuthDevice(path, retunInfo);

            runOnUiThread(new Runnable() {
                @Override
                public void run() {
                    showAuthResult(retunInfo.retInfo);
                }
            });

            Log.d(TAG, retunInfo.retInfo);
        } catch (InterruptedException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

4. 激活设备后，才可以进入主界面。

需要由用户自己去记录设备的激活状态，只有激活成功才能进入主界面，才能使用人脸sdk算法