小组实训安排

# 1第二周实训安排

## 1.1主要任务

### 1.1.1利用StarUml建模工具完成用例图

略

### 1.1.2完成用例规约

例如：

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 用户登录 |
| 用例ID | FR- ZHGL -4 |
| 角色 | 用户 |
| 简要描述 | 接收用户录入的用户名和密码的请求，系统验证请求信息，验证成功，进入系统操作主界面。 |
| 用例流程 | 当用户以注册人身份，进入登录界面，先按要求正确填写用户名和密码信息，点击【登陆】，系统接收验证用户请求，验证成功，则进入主界面。 |
| 约束 | 用户名，密码不能为空  登录身份：普通用户，设计师 |

### 1.3任务安排

账号管理模块--伍圣和

作品管理模块--龙荣盛

咨询管理模块--李志华

面料辅料管理模块--石婉霞

品牌服装管理模块--陈俊彬

## 1.2周二、三安排

1.使用墨刀在线编辑工具设计界面

2.完成时尚轻纺APP首页设计（重点），每位队员根据自己想法设计首页，然后一起讨论，最终完成一个统一的首页界面设计。

3.各个模块功能的界面设计（本周及下周任务），每位队员根据自己开发的功能模块，结合需求文档，用例图，完成该功能模块的界面设计。

4.各个功能模块的用例规约描述（本周及下周任务），每位队员根据自己开发的功能模块，结合需求文档，用例图，完成该功能模块的用例规约描述。

9月5日写

## 1.3