# Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра «Електронних обчислювальних машин»



Звіт з лабораторної роботи № 6

з дисципліни: «Кросплатформенні засоби програмування»

на тему: «ПАРАМЕТРИЗОВАНЕ ПРОГРАМУВАННЯ»

### Виконав:

студент групи КІ-306

Чаус Б.В.

# Прийняв:

доцент кафедри ЕОМ

Іванов Ю. С.

**Мета роботи:** оволодіти навиками параметризованого програмування мовою Java.

### Завдання (варіант № 24)

## 24. Коробка для інструментів

- 1. Створити параметризований клас, що реалізує предметну область задану варіантом. Клас має містити мінімум 4 методи опрацювання даних включаючи розміщення та виймання елементів. Парні варіанти реалізують пошук мінімального елементу, непарні максимального. Написати на мові Java та налагодити програму-драйвер для розробленого класу, яка мстить мінімум 2 різні класи екземпляри яких розмішуються у екземплярі розробленого класу-контейнеру. Програма має розміщуватися в пакеті Група. Прізвище. Lab6 та володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
  - 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 3. Завантажити код на GitHub згідно методичних вказівок по роботі з GitHub.
- 4. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації та завантажити його у ВНС.
  - 5. Дати відповідь на контрольні запитання.

# Вихідний код програми

# Файл MyTool.java

```
// Specifies the package name
interface Tool extends Comparable<Tool> {
    // Defines an interface named Tool that extends Comparable for comparison
    int getSize();
    // Declares a method 'getSize' that returns an integer
    void print();
    // Declares a method 'print' with no return value
}
interface Tool1<T> {
    // Defines a generic interface Tool1
    public void print_data(T data);
    // Declares a method 'print_data' that takes a generic parameter 'data'
}
```

### Файл ToolBox.java

```
package KI306.Chaus.Lab6;
import java.util.ArrayList;
// Define a class named ToolBox that can hold objects of type Tool or its subtypes
class ToolBox<T extends Tool> {
    private ArrayList<T> tools; // ArrayList to store tools
    public ToolBox() {
        tools = new ArrayList<>(); // Initialize the ArrayList of tools
    public T findMin() {
        if (!tools.isEmpty()) {
            T min = tools.get(0);
            for (int i = 1; i < tools.size(); i++) {</pre>
                if (tools.get(i).compareTo(min) < 0)</pre>
                    min = tools.get(i);
            return min;
        return null;
    }
    public void addTool(T tool) {
        tools.add(tool);
        System.out.print("tool added: ");
        tool.print(); // Print information about the added tool
    }
    public void removeTool(int i) {
        if (i >= 0 && i < tools.size()) {</pre>
            tools.remove(i);
            System.out.println("Tool removed at index " + i);
            System.out.println("Invalid index. Cannot remove tool.");
        }
    }
    public void printContents() {
          (!tools.isEmpty()) {
```

```
for (T tool : tools) {
                tool.print(); // Print information about each tool
        } else {
            System.out.println("Tool box is empty. No tools available.");
class Screwdriver implements Tool {
    private String screwdriverType;
    private String screwdriverBrand;
    private double screwdriverCost;
    private int screwdriverSize;
   public Screwdriver(String sType, String sBrand, double sCost, int sSize) {
       screwdriverType = sType;
       screwdriverBrand = sBrand;
       screwdriverCost = sCost;
       screwdriverSize = sSize;
   // Getter and setter methods for <a href="screwdriver">screwdriver</a> properties
   public String getScrewdriverType() {
       return screwdriverType;
   public void setScrewdriverType(String type) {
       screwdriverType = type;
   public String getScrewdriverBrand() {
       return screwdriverBrand;
   public void setScrewdriverBrand(String brand) {
       screwdriverBrand = brand;
    }
   public double getScrewdriverCost() {
       return screwdriverCost;
    }
   public void setScrewdriverCost(double cost) {
       screwdriverCost = cost;
   public void setScrewdriverSize(int size) {
       screwdriverSize = size;
   public int getSize() {
       return screwdriverSize;
    public int compareTo(Tool tool) {
        Integer s = screwdriverSize;
        return s.compareTo(tool.getSize());
```

```
public void print() {
         System.out.println("[Screwdriver]");
         System.out.println(" Type: " + screwdriverType);
System.out.println(" Brand: " + screwdriverBrand);
        System.out.println(" Cost: " + screwdriverCost + System.out.println(" Size: " + screwdriverSize);
         System.out.println();
    }
class Wrench implements Tool {
    private String wrenchBrand;
    private int wrenchWeight;
    private int wrenchSize;
    // Constructor for Wrench
    public Wrench(String wBrand, int wWeight, int wSize) {
         wrenchBrand = wBrand;
         wrenchWeight = wWeight;
        wrenchSize = wSize;
    }
    // Getter and setter methods for wrench properties
    public String getWrenchBrand() {
        return wrenchBrand;
    public void setWrenchBrand(String brand) {
        wrenchBrand = brand;
    public int getWrenchWeight() {
        return wrenchWeight;
    public void setWrenchWeight(int weight) {
        wrenchWeight = weight;
    public void setWrenchSize(int size) {
        wrenchSize = size;
    public int getSize() {
         return wrenchSize;
    public int compareTo(Tool tool) {
         Integer s = wrenchSize;
         return s.compareTo(tool.getSize());
    public void print() {
         System.out.println("[Wrench]");
System.out.println(" Brand: " + wrenchBrand);
System.out.println(" Weight: " + wrenchWeight);
         System.out.println(" Size: " + wrenchSize);
```

```
System.out.println();
}
```

### Файл ToolBoxApp.java

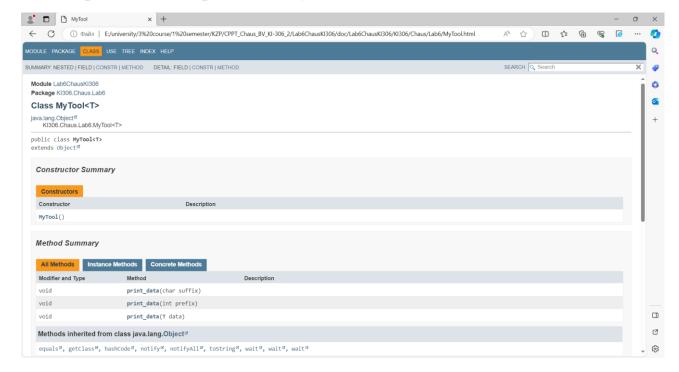
```
package KI306.Chaus.Lab6;
    public static void main(String[] args) {
         ToolBox<? super Tool> suitcase = new ToolBox<>();
         // Add Screwdrivers and Wrenches to the suitcase ToolBox
         suitcase.addTool(new Screwdriver("Phillips", "ExampleBrand", 25.99, 6));
        suitcase.addTool(new Screwdriver("Philp", "randI", 1.19, 11));
suitcase.addTool(new Wrench("ExampleBrand", 500, 12));
suitcase.addTool(new Wrench("LightTools", 300, 8));
suitcase.addTool(new Wrench("BigTools", 700, 24));
         suitcase.removeTool(3);
         System.out.print("\nContents of Tool Box: \n");
         suitcase.printContents();
         Tool minTool = suitcase.findMin();
         System.out.print("\nThe smallest tool in the Tool box is: ");
         minTool.print();
         MyTool<String> stringTool = new MyTool<>();
         stringTool.print_data("Hello, World!");
         MyTool<Integer> integerTool = new MyTool<>();
         integerTool.print_data(42);
    }
```

### Результат виконання програми

```
tool added: [Screwdriver]
  Type: Phillips
  Brand: ExampleBrand
  Cost: 25.99 $
  Size: 6
tool added: [Screwdriver]
 Type: Philp
  Brand: randI
  Cost: 1.19 $
  Size: 11
tool added: [Wrench]
  Brand: ExampleBrand
 Weight: 500
  Size: 12
tool added: [Wrench]
  Brand: LightTools
  Weight: 300
  Size: 8
```

```
tool added: [Wrench]
  Brand: BigTools
  Weight: 700
  Size: 24
Tool removed at index 3
Contents of Tool Box:
[Screwdriver]
  Type: Phillips
  Brand: ExampleBrand
  Cost: 25.99 $
  Size: 6
[Screwdriver]
  Type: Philp
  Brand: randI
  Cost: 1.19 $
  Size: 11
[Wrench]
  Brand: ExampleBrand
  Weight: 500
  Size: 12
[Wrench]
  Brand: BigTools
  Weight: 700
  Size: 24
The smallest tool in the Tool box is: [Screwdriver]
 Type: Phillips
  Brand: ExampleBrand
  Cost: 25.99 $
  Size: 6
Hello, World!
42
```

### Фрагмент згенерованої документації



### Відповіді на контрольні запитання

- 1. Параметризоване програмування це підхід до написання програмного коду, де типи даних можуть бути параметрами, що визначаються користувачем.
  - 2. Синтаксис визначення простого параметризованого класу:

```
csharp
class НазваКласу<ТипПараметра> {
  // Вміст класу
}
```

3. Синтаксис створення об'єкту параметризованого класу:

НазваКласу<ТипАргументу> об'єкт = new НазваКласу<ТипАргументу>();

4. Синтаксис визначення параметризованого методу:

```
ТипРезультату НазваМетоду<ТипПараметра>(Параметри) {
// Вміст методу
}
```

5. Синтаксис виклику параметризованого методу:

НазваМетоду<ТипАргументу>(Аргументи);

- 6. Встановлення обмежень для змінних типів дозволяє обмежити допустимий діапазон типів даних, які можна використовувати як параметри.
- 7. Обмеження для змінних типів можна встановити за допомогою ключового слова 'where':

```
class НазваКласу<ТипПараметра> where ТипПараметра : Обмеження { // Вміст класу
```

- 8. Параметризовані типи спадковуються так само, як і непараметризовані, але з можливістю використання параметрів типу в базовому класі.
- 9. Підстановочні типи використовуються для заміни конкретного типу абстрактним або інтерфейсним типом.
- 10. Застосування підстановочних типів дозволяє підключати різні типи, які відповідають певним критеріям, до параметризованого коду.

### Висновок

Під час лабораторної роботи, я оволодів навиками параметризованого програмування мовою Java.