

Benjamin Chausse

Étudiant en génie informatique



📍 : 2-1385 Rue Champlain, Sherbrooke, QC
✉ : benjamin@chausse.xyz

☎ : 438-395-4349
🌐 : chausse.xyz

Éducation

2022 — 2027: **BACCALAURÉAT EN GÉNIE INFORMATIQUE** UNIVERSITÉ DE SHERBROOKE

2021 — 2021: **BACCALAURÉAT EN GÉNIE MÉCANIQUE** UNIVERSITÉ DE SHERBROOKE
15 CRÉDITS (CHANGEMENT DE CARRIÈRE)

Parcours professionnel

MAI 2024 — AVRIL 2025
1080 BEAVER HALL HL
#1101, MONTREAL

DÉVELOPPEMENT DE MICROSERVICES CHEZ GoTo INC.

Migration d'APIs interne REST vers GraphQL. Ajout d'authentification OAuth2 à des services déployés avec Kubernetes. Création et automatisation de tests d'intégration et tests unitaires. Développement d'un entrepôt d'agrégation données et visualisation avec Timescale, Go, et Graphana dans le but de mieux cibler les carences de la plateforme et ses opportunités d'amélioration. Migration de micro-services Golang vers un mono-repo utilisant Bazel comme orchestrateur pour le déploiement et les tests et centralisant plusieurs comportements répétés dans des micro-librairies.

AOÛT 2023 — DÉC. 2023
2500 BOULEVARD DE
L'UNIVERSITÉ, SHERBROOKE

ÉTUDE DE VIABILITÉ, PROTOTYPAGE D'UNE VDI À L'UNIVERSITÉ DE SHERBROOKE

Développement d'un outil de référence automatisé en utilisant Python pour comparer les performances d'une infrastructure de bureau virtualisée (VDI) avec l'infrastructure physique actuelle. Étude de différentes solutions existantes (Proxmox, VMware Horizon, Azure) et de leur viabilité comme remplacement des laboratoires informatiques actuels. Développement d'un déploiement automatisé d'images pour les examens et les études des étudiants en interagissant les bases de données actuelles avec une API VDI à l'aide d'un planificateur écrit avec Quarkus en Java.

JUIN 2022 — AOÛT 2022
444 RUE KING E,
SHERBROOKE

RÉPARATION D'ORDINATEURS CHEZ MR. ROBOT

Diagnostic de problèmes, réparation de matériel, soudure, installation de logiciels, commande de pièces et service à la clientèle pour des macBooks, iMacs, PCs, laptops et téléphones.

Projets

Sélectionneur de couleurs fonctionnant dans tout terminal *truecolor* Implémentation d'un système de modification, insertion, et conversion entre divers systèmes de couleurs (RGB, hex, cmyk, hsl, ANSI truecolor) ainsi que leur copie au presse-papier. <https://github.com/ChausseBenjamin/termpicker>

Serveur de tâche pour une architecture serveur-client Implémentation d'un serveur en Go permettant à des clients d'accéder et modifier des tâches en utilisant gRPC comme moyen de communication efficace. Implémentation d'authentification et d'autorisation à l'aide de JWT, d'une base de donnée SQLite auto-régénérée en cas de bris. <https://github.com/ChausseBenjamin/rafta>

Clone du jeu *Guitar Hero* Réimplémentation du jeu *Guitar Hero* en C++ avec la librairie QT qui emploie un manette conçue avec un microcontrôleur Arduino.

Outil de visualisation de tâches Création d'un plugin programmé en CoffeeScript et Python3 utilisant l'API de Todoist pour visualiser les tâches sur le bureau d'un ordinateur macOS.

Script de conversion de Markdown vers GROFF Création d'un script en Shell employant *sed* pour effectuer la conversion de fichiers Markdown vers GROFF (Ce qui permet une compilation de pdf d'ordres de magnitudes plus rapide que *pandoc*)

Contribution à divers projets open-source

- Implémenté des raccourcis clavier pour modifier les priorités des tâches, ajouté un système de mise en surbrillance des couleurs basé sur la priorité au plugin *todoist.nvim* pour l'éditeur de texte *Neovim* & porté la documentation au format natif de *Neovim*.
<https://github.com/romgrk/todoist.nvim>
- Ajouté du contenu au générateur de feuilles de personnage pour Donjons & Dragons *dungeonsheets* (python3).
<https://github.com/canismarko/dungeon-sheets/pull/151>
- Contribué à ma propre *patch* mainmon pour le gestionnaire de fenêtres dwm (C) pour masquer les informations des moniteurs publics.
<https://dwm.suckless.org/patches/mainmon/>
- Contribué à ma propre *patch* vertile pour le gestionnaire de fenêtres dwl (C) pour activer l'empilement vertical (c'est une réimplémentation de bottomstack sur dwm pour wayland).
<https://github.com/djpohly/dwl/wiki/vertile>
- Amélioration à la fluidité de certaines animation dans un module de la librairie visuelle Bubbletea pour le terminal
<https://github.com/charmbracelet/bubbles/pull/680>

Implications sociales

SEPT. 2017 — FÉV. 2018 УЛИЦА ВЕСЕННЯЯ, 18-А NABEREZHNA ST, 4, KYIV, UKRAINE	AIDE HUMANITAIRE EN UKRAINE ET AU NÉPAL AVEC JEUNESSE EN MISSION Support moral à des familles en milieux éloignés, animation avec des jeunes en situations difficiles, aide aux devoirs avec de jeunes enfants et peinture et décoration d'écoles en mauvais état.
--	---

Compétences particulières

Langues : Français (langue natale), Anglais (parfaitement bilingue), espagnol (très habile)

Langues de programmation : Go, C, C++, Python, Shell, R, Java, Javascript, SQL

Systèmes d'exploitation et autres : Linux/Unix, macOS, Windows, L^AT_EX, Markdown, Html, Css, Git, Docker

Passions et loisirs

Musicales Piano, Synthétiseur, Trombone, Chant, Composition

Escalade

Technologie Configuration d'un homelab avec Docker, montage d'ordinateurs