Syllabus projet

Année: 2022-2023

Enseignant(s) Email(s)

FIRROLONI Yoni <u>ttemporaire9897@myges.fr</u>

Ip Catalogue groupe 2

1 Matières, formations et groupes

Matière liée au projet : S1 - Langage C Avancé

Formations: -

Nombre d'étudiant par groupe :

3

Règles de constitution des groupes: Libre

Charge de travail

estimée par étudiant : 15,00 h

2 Sujet(s) du projet

Type de sujet : Imposé

IP Catalogue

Vous allez créer un utilitaire permettant de cataloguer les adresses IP(v4).

L'utilitaire doit permettre de:

- * Stocker des adresses IP
- * Filtrer les adresses via un masque
- * Afficher une adresse IP sous sa forme binaire, hexa, ou décimale, et indiquer s'il s'agit d'une IP publique, privée, ou spéciale(ex: Loopback)

Les adresses lp doivent être enregistrées lors de la fermeture du programme et chargées a l'ouverture du programme : elles doivent être persistantes. Le choix du système de persistance est laissé aux élèves.

Le programme doit s'afficher comme un menu et interagir avec l'utilisateur. Il ne doit pas se fermer sans la demande de celui-ci.

ex:

Que voulez-vous faire ?:

- 1- Commander une pizza
- 2- Commander un french tacos
- 3- Commander un panini
- 4- Quitter

3

Vous Avez demandé un panini. Que voulez vous dans votre panini?

- 1- rien
- 2- poulet cheddar
- 3- salade tomate oignons
- 4- nutella
- 5- annuler

Vous pouvez utiliser les librairies de votre choix.

3 Détails du projet

Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)

Consolider les notions apprises sur le C et en acquérir de nouvelles en travaillant en groupe.

Descriptif détaillé

Vous allez créer un utilitaire permettant de cataloguer les adresses IP(v4).

L'utilitaire doit permettre de:

- * Stocker des adresses IP
- * Filtrer les addresses via un masque
- * Afficher une addresse IP sous sa forme binaire, hexa, ou décimale, et indiquer s'il s'agit d'une IP publique, privée, ou spéciale(ex: Loopback)

Les addresses lp doivent être enregistrées lors de la fermeture du programme et chargées a l'ouverture du programme : elles doivent être persistantes. Le choix du système de persistance est laissé aux élèves.

Le programme doit s'afficher comme un menu et interagir avec l'utilisateur. Il ne doit pas se fermer sans la demande de celui-ci.

ex:

Que voulez-vous faire ?:

- 1- Commander une pizza
- 2- Commander un french tacos
- 3- Commander un panini
- 4- Quitter

3

Vous Avez demandé un panini. Que voulez vous dans votre panini?

- 1- rien
- 2- poulet cheddar
- 3- salade tomate oignons
- 4- nutella
- 5- annuler

٠.

Vous pouvez utiliser les librairies de votre choix.

Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)

https://www.tutorialspoint.com/cprogramming/index.htm

https://zestedesavoir.com/tutoriels/755/le-langage-c-1/

https://www.tutorialspoint.com/ipv4/ipv4_address_classes.htm

Outils informatiques à installer

GCC/Mingw

4 Livrables et étapes de suivi

Rendu final

Rendu final, projet rendu avec sources et documentation d'utilisation et technique

dimanche 05/03/2023 23h00

5 Soutenance

Durée de présentation

par groupe :

10 min Audience : A huis clos

Type de présentation : Présentation / PowerPoint - Démonstration

Précisions :