MANDAT

Équipe

Seynabou  Gueye : GUE10518903

Julien Guite-Vinet : GUIJ09058407

Imane

Description du projet :EbayWatcher

Nous voulons créer une application mobile ainsi qu’une page web qui permettra d'effectuer une recherche sur Ebay. Une fois l'article recherché trouvé, l’utilisateur recevra une alerte sur sa messagerie personnelle.

But du logiciel (son utilisation) :

Le logiciel permettra à l’utilisateur de magasiner des cartes de hockey et affichera un message d’accueil ainsi qu’un bouton «entrer».

L’utilisateur pourra ajouter une description de ce qu’il recherche, fixer un prix minimum et un prix maximum ainsi que de choisir la condition de l’item (usagé ou neuf). La devise sera en dollar américain (USD) par défaut.

A qui il s’adresse

L’application s’adresse aux utilisateurs d’Ebay qui veulent automatiser leurs recherches et être à l’affût des offres.

L’identification et description des grandes fonctions (pour l’utilisateur)

Le message d’accueil dira à l’utilisateur quoi faire et affichera un bouton qui lui permettra d’accéder au formulaire qui aura comme champs :

* Une zone de texte pour ajouter la description de la recherche
* le email de l’utilisateur
* Un intervalle de prix entre minimum et maximum
* La condition de l’objet recherché (neuf ou usagé)
* La devise qui sera en USD
* Un bouton rechercher

Les contraintes de développement

L’installation des logiciels, assimiler leurs fonctionements et comprendre comment fonctionnent les interfaces de programmation EBay.

Identification des technologies utilisées

Pour les technologies utilisées : nous avons installé les logiciels Android Studio et PyCharm.

Backend:

* python
* django

Frontend:

* HTML5
* CSS3
* javascript
* ReactNative

Les exclusions

Nous n’allons pas traiter la vente de produit.