

INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL  
UNIDAD INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA CAMPUS ZACATECAS



MATERIA: TECNOLOGIAS PARA LA WEB

NOMBRE DEL TRABAJO: HTML - XHTML

MAESTRO: EFRAIN ARREDONDO MORALES

ALUMNO: ALEJANDRO CHAVEZ MURILLO

BOLETA: 2020670136

FECHA DE ENTREGA: 18-MARZO-2021

1.- HTML es el lenguaje con el que se define el contenido de las páginas web. Básicamente se trata de un conjunto de etiquetas que sirven para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web, como imágenes, listas, vídeos, etc.

El HTML se creó en un principio con objetivos divulgativos de información con texto y algunas imágenes. No se pensó que llegara a ser utilizado para crear área de ocio y consulta con carácter multimedia (lo que es actualmente la web), de modo que, el HTML se creó sin dar respuesta a todos los posibles usos que se le iba a dar y a todos los colectivos de gente que lo utilizarían en un futuro. Sin embargo, pese a esta deficiente planificación, si que se han ido incorporando modificaciones con el tiempo, estos son los estándares del HTML. Numerosos estándares se han presentado ya. El HTML 4.01 es el último estándar a febrero de 2001. Actualización a mayo de 2005, en estos momentos está apunto de presentarse la versión 5 de HTML, de la que ya se tiene un borrador casi definitivo.

El HTML es un lenguaje de marcación de elementos para la creación de documentos hipertexto, muy fácil de aprender, lo que permite que cualquier persona, aunque no haya programado en la vida, pueda enfrentarse a la tarea de crear una web. HTML es fácil y pronto podremos dominar el lenguaje. Más adelante se conseguirán los resultados profesionales gracias a nuestras capacidades para el diseño y nuestra vena artista, así como a la incorporación de otros lenguajes para definir el formato con el que se tienen que presentar las webs, como CSS.

2.-

Word Wide Web más bien conocido como W3C.

3.-

HTML 2.0 : en 1995 se publica el estándar HTML 2.0. A pesar de su nombre, HTML 2.0 es el primer estándar oficial de HTML, es decir, el HTML 1.0 no existió como estándar.

HTML 3.2 : La versión HTML 3.2 se publicó en 1997 y es la primera recomendación de HTML publicada por el W3C (Consorcio internacional).

HTML 4.01 : La última especificación oficial de HTML se publicó en diciembre de 1999 y se denomina HTML 4.01. Desde la publicación de HTML 4.01, el W3C se centró en el desarrollo del estándar XHTML.

HTML 5, 5.1, 5.2 : El consorcio internacional W3C, después de una evolución de varios años, liberó el HTML 5 como estándar oficial a finales de octubre de 2014. HTML 5 incorpora nuevos elementos no contemplados en HTML 4.01. Hay diversos cambios respecto a HTML 4.01.

4.- XHTML (Extensible Hypertext Markup Language), a grandes rasgos, es un lenguaje de marcado que te permite editar webs. Está basado en HTML 4.01, pero

sus reglas son mucho más estrictas y versátiles que HTML. XHTML es una nueva formulación de HTML que utiliza el meta lenguaje de marcado XML, lo cual es una ventaja clave en su usabilidad porque muchos formatos de datos están basados en XML y los dispositivos modernos requieren una versión estricta del lenguaje de marcado porque no pueden mostrar mal el código fuente.

5.- HTML y XHTML son las dos variantes que existen en el lenguaje HTML 5. Las diferencias entre esas dos variantes son básicamente sintácticas: la sintaxis HTML está inspirada en la norma SGML (aunque no la cumple estrictamente), mientras que la sintaxis XHTML está basada en la recomendación XML (aunque tampoco la cumple estrictamente).

En general, la sintaxis XHTML es más "estricta", en el sentido de imponer restricciones en la forma de escribir etiquetas, atributos o valores, mientras que la sintaxis HTML es más "flexible"

6.-

- 1º Las etiquetas de contenido (no vacías) deben llevar etiquetas que indiquen el inicio y el final. ejemplo `<div> ... </div>`
- 2º Los elementos vacíos podrán utilizar una doble etiqueta (`<br>`) o el formato minimizado de una sola etiqueta (`<br />`)
- 3º No hay que solapar etiquetas de elementos distintos. Ejemplo: texto con bold e itálica
- 4º Las etiquetas deben cerrarse en el orden correcto.  
Mal ejemplo: `<div><span> ... </div></span>`  
Buen ejemplo: `<div><span> ... </span></div>`
- 5º XHTML es sensible a minúsculas y mayúsculas. Todas las etiquetas y atributos deben ir obligatoriamente en minúsculas.
- 6º También es obligado usar comillas (" ") en los atributos.
- 7º No se permiten atributos minimizados. por ejemplo usando HTML en el elemento option de un form podrías escribir el atributo CHECKED, en XHTML deberíamos especificar `checked="checked"`
- 8º El atributo name queda sustituido por id
- 9º El primer elemento del documento siempre será `<html>` y deberemos colocar el `<head>` y `<body>` en su orden correcto. El elemento `<title>` será de carácter OBLIGADO y se tendrá que poner justo después de `<head>`
- 10º Cuando utilicemos elementos de `<script>` y `<style>` deberemos escribir el código de estos elementos dentro de una etiqueta `<![CDATA[...]]>`

## 7.- A

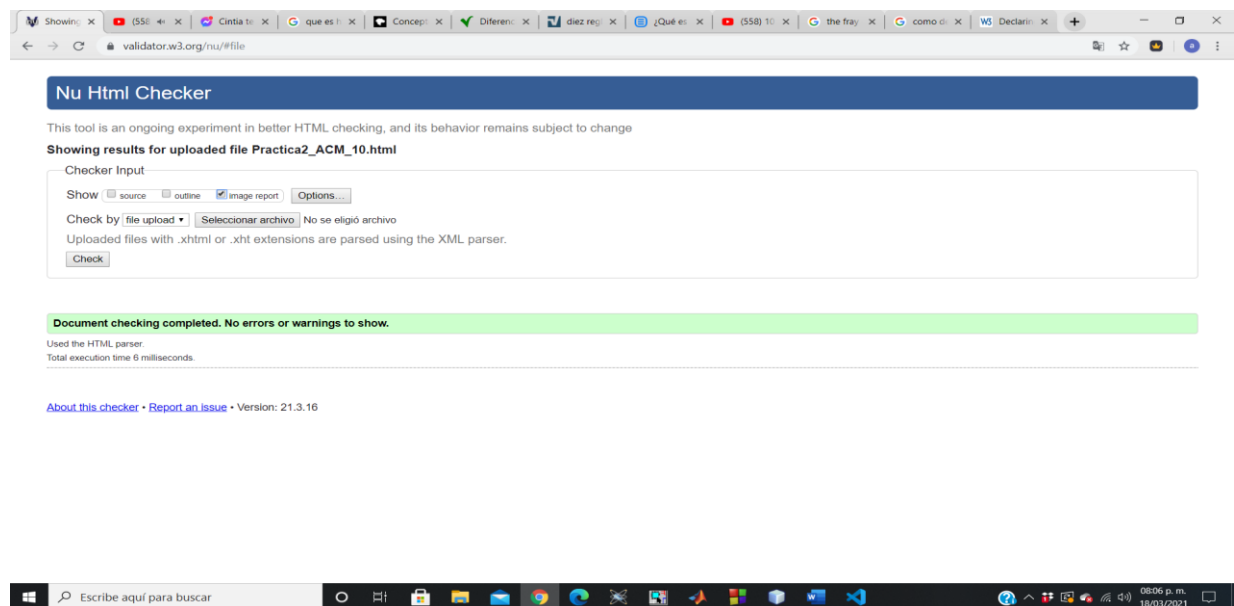
XML es el acrónimo de Extensible Markup Language, es decir, es un lenguaje de marcado que define un conjunto de reglas para la codificación de documentos.

El lenguaje de marcado es un conjunto de códigos que se pueden aplicar en el análisis de datos o la lectura de textos creados por computadoras o personas. El lenguaje XML proporciona una plataforma para definir elementos para crear un formato y generar un lenguaje personalizado.

Un archivo XML se divide en dos partes: prolog y body. La parte prolog consiste en metadatos administrativos, como declaración XML, instrucción de procesamiento opcional, declaración de tipo de documento y comentarios. La parte del body se compone de dos partes: estructural y de contenido (presente en los textos simples).

El diseño XML se centra en la simplicidad, la generalidad y la facilidad de uso y, por lo tanto, se utiliza para varios servicios web. Tanto es así que hay sistemas destinados a ayudar en la definición de lenguajes basados en XML, así como APIs que ayudan en el procesamiento de datos XML – que no deben confundirse con HTML.

## 10.-



## BIBLIOGRAFIA:

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting\\_started\\_with\\_the\\_web/HTML\\_basics](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics)

<https://www.mclibre.org/consultar/htmlcss/html/html-xhtml-diferencias.html>

<https://www.comocreartuweb.com/consultas/showthread.php/49016-diez-reglas-de-xhtml>

<https://rockcontent.com/es/blog/que-es-xml/>