

Criptografía

MANUAL DEL USUARIO

2019

Chávez, Luis

Flores, Nestor

Juarez, Evert

Índice

Introducción	3
Contenido	5
Conociendo la aplicación	6
Interfaz del sistema	6
Dentro del programa	7
Configuraciones	7
Keystore	10
Certificados digitales	12
Cifrado Asimétrico	15
Cifrando y descifrando	16
Cifrado Asimétrico	16
Cifrando (RSA)	16
Descifrando (RSA)	17
Cifrado simétrico	18
• AES	18
• DES	18
Modo ECB	18
Modo CBC	19
Modo CFB	19
Modo OFB	19
Cifrando y descifrando	19
Cifrado simétrico	19
• AES	19
• DES	23

Introducción

El cifrado es un método que desde tiempos antiguos se ocupa para ocultar un mensaje, con el fin de evitar que un tercero no deseado conozca el contenido de este, podemos hablar de diferentes métodos con los cuales nuestros antepasados lograron con éxito esta tarea, en la actualidad para evitar que alguien pueda tener acceso a nuestra información, datos u otro tipo de contenido sensible es necesario la preservación de un nivel alto de seguridad. Este método consiste en alterar un mensaje antes de enviarlo, generalmente mediante una clave, quienes no tengan esta llave, el mensaje no será legible.

Con la aplicación se pretende tener una herramienta que facilite está tarea, no solamente implementar un cifrado predeterminado que una herramienta online en internet sin certificado de seguridad pueda ofrecer o los algoritmos utilizados no son los adecuados o están previamente vulnerados, siendo lo esencial que la herramienta cumpla con los estándares de seguridad requeridos por el usuario.

No es solo necesario cifrar, sino hacerlo de manera que la información sea inteligible y no manipulada por otros, la última condición es esencial en la herramienta, puesto que sin esta, el cifrado no tendría valor alguno y lo único que generarían sería caracteres y números al azar, esto implica que el sistema esté comprometido, que no se conozca forma de romperlo, usamos mecanismos de cifrado robusto, siendo estos actualizados y monitoreados de forma dinámica, muchos mecanismo pueden ser robustos y tener aspecto seguro para el usuario en este momento, pero en cualquier segundo, instante o minuto este mecanismo ya ha sido vulnerado.

Además, en El Salvador la firma electrónica y certificados digitales es una propuesta que se mantiene en cajón, con la herramienta se pretende sentar los primeros indicios y bases, siendo el desarrollo de la aplicación un avance en

materia tecnológica para El Salvador. Ayudará a la integridad, confidencialidad y no repudio de la información

El Manual describe cómo funciona la aplicación CRIPTO SYSTEM 1.0, utilizando el framework JavaFX, la cual, consiste en la implementación de algoritmos de cifrado simétrico, asimétrico y firmas digitales, con el objetivo de cifrar/descifrar/firmar/verificar mensajes mediante la utilización de las diferentes funciones del sistema.

La aplicación cuenta además, con la función de criptoanálisis de frecuencia de mensajes cifrados, utilizando el alfabeto español, con el propósito de verificar la frecuencia de letras o grupo de letras para que el usuario formule sus hipótesis y le ayude a descifrar el texto cifrado.

Contenido

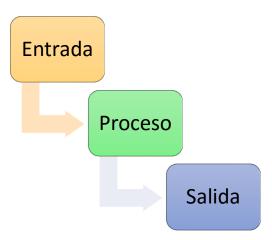
Para poder utilizar la aplicación se debe instalar en el equipo la JRE de Java, el cual puede realizarse desde la página web oficial de Java¹, ya que es una aplicación con carácter freeware y está disponible para sistemas operativos Windows, Mac, GNU/Linux y Solaris.

La licencia utilizada para el programa es GNU (Genera Public License v3.0) es decir que, es una aplicación en la cual se garantiza a los usuarios la libertad de usar, estudiar, compartir y modificar la aplicación.

CRIPTO SYSTEM 1.0 está diseñado para poder cifrar, descifrar, firmar y verificar mensajes de una forma rápida y segura con diferentes tipos de algoritmos, además habilita las firmas digitales para poder firmar mensajes. La aplicación depende de una carpeta recursos para poder funcionar, ya que es ahí donde se almacenan los certificados.

Para el módulo de firmas digitales, la aplicación generará certificados digitales para firmar/verificar mensajes, mediante el uso de digestos SHA-3 (512 bits), y de los algoritmo RSA/ECB.

Para los usuarios que desconocen de informática pero están preocupados por su seguridad, se debe tener en claro que todo programa informático funciona de la siguiente manera:



En los próximos apartados se abordará cada una de las partes de la aplicación, la entrada, el proceso y la salida de la información de CRIPTO SYSTEM 1.0.

_

¹ https://www.java.com/es/download/

Conociendo la aplicación

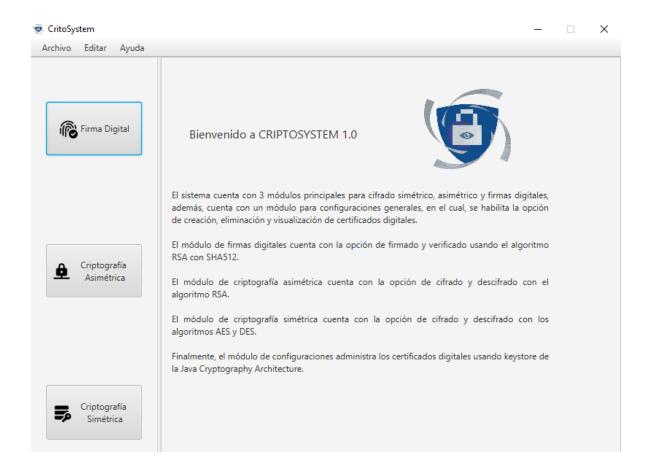
Para abrir el programa, el usuario debe de dar doble clic en el icono de CRIPTO





Interfaz del sistema

Criptosystem cuenta con una pantalla de inicio minimalista y fácil de entender, de rápida orientación para el usuario, explicando los algoritmos que se pueden utilizar para cifrar, hasta el apartado de firma digital. Brindando opciones en criptografía entre, cifrado simétrico y asimétrico.



Dentro del programa



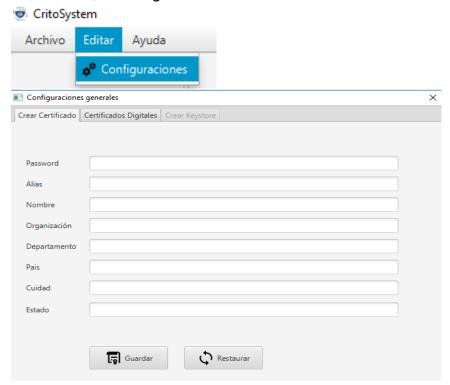
En la aplicación, se puede usar de la siguiente manera:

• Pestaña de archivo, cierra el programa

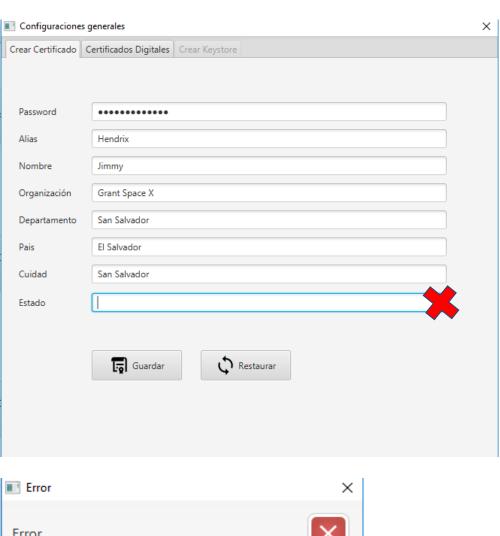


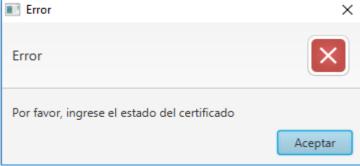
Configuraciones

• Editar, proporcionar la configuración y **creación de certificados digitales** y entre estas configuraciones existe la posibilidad de crear y gestionar certificados, de la siguiente manera.

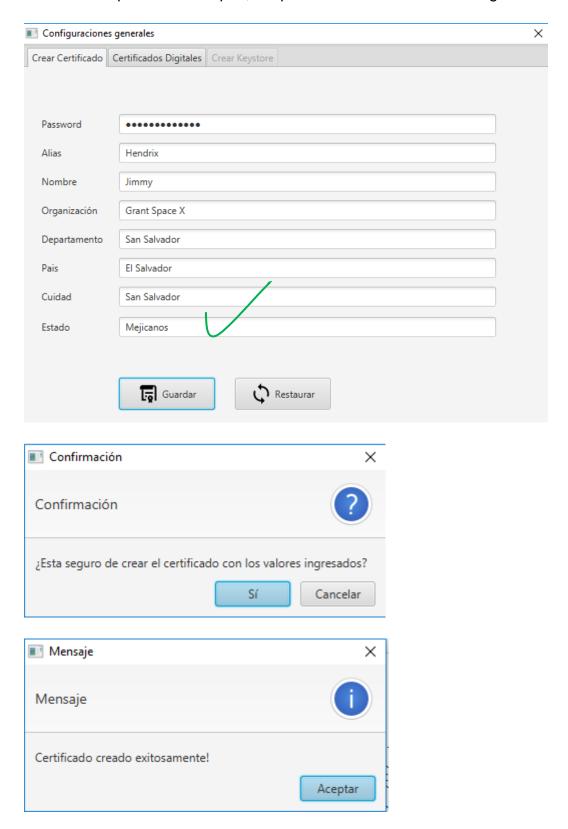


Para la creación de certificados digitales se debe rellenar cada uno de los campos, dicho paso es obligatorio, la aplicación no permite la creación de un certificado si queda un campo en blanco. Para la creación es necesario utilizar un password el cual debe contener (con 13 caracteres mínimos, mayúsculas, minúsculas, cifras y caracteres especiales, para tener una contraseña segura) un alias. nombre, organización (Educativa, Investigación o sitio de trabajo, dependiendo el uso que le dará a la aplicación), departamento (Dónde se encuentra dicha organización), país, ciudad y estado (dependiendo el país de procedencia del usuario que use le la aplicación, este campo puede ser una provincia también).

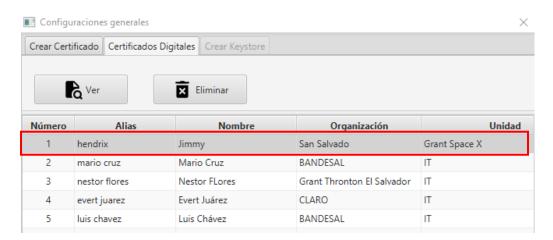




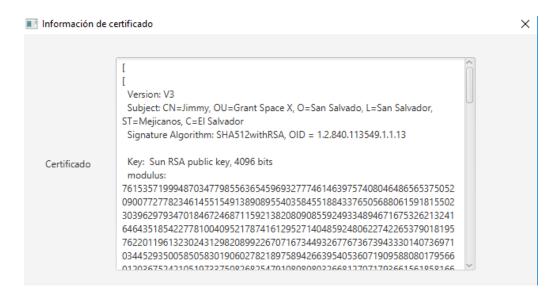
Una vez completos los campos, la aplicación crea el certificado digital



Inicialmente, los certificados se guardan en un almacén con su clave privada. En la pestaña de certificados digitales, se pueden consultar los usuarios y sus certificados creados en formato X509, los certificados pueden ser eliminados si así lo desea el usuario.



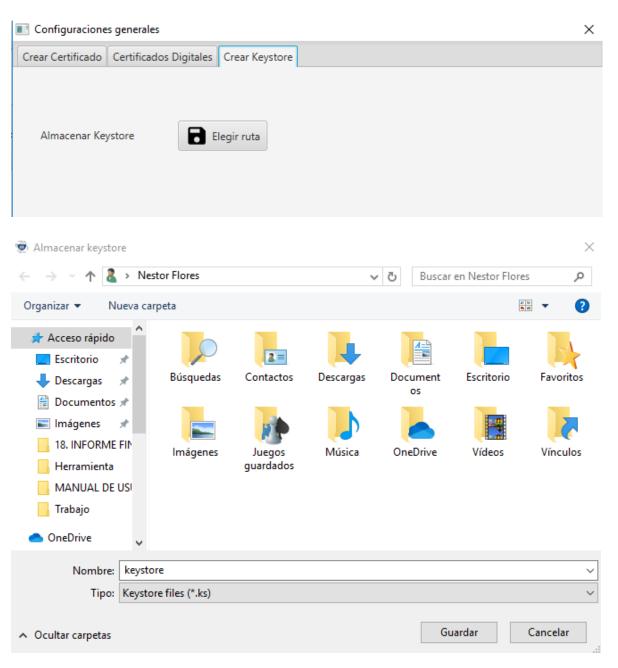
Para fines académicos el proceso que se utilizó para la creación de un certificado es el autofirmado. El nivel de seguridad que ocupan los certificados digitales es el uso de digestos SHA-3 (512) y el algoritmo RSA/ECB.



Keystore

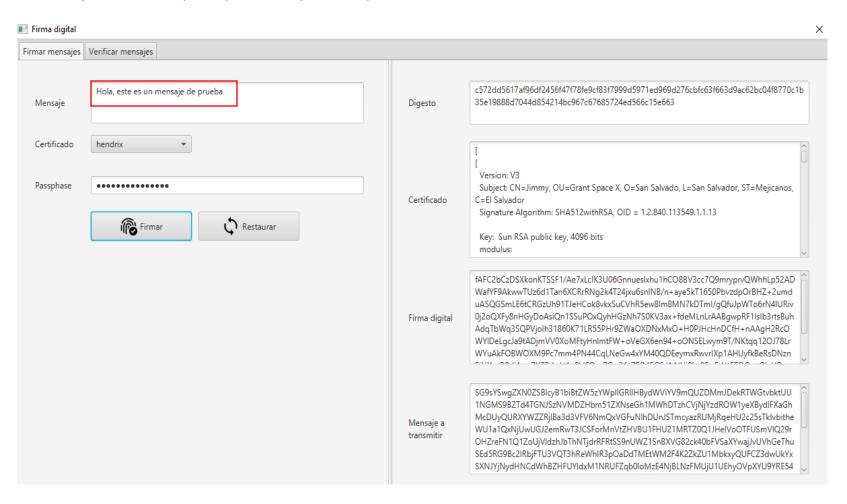
La aplicación permite guardar un archivo keystore.ks, el cual consiste en un repositorio para almacenar certificados digitales mediante una contraseña, cada certificado posee una contraseña, con el fin de acceder a la clave pública y privada del mismo. Dichas claves (pública y privada) sirven para

cifrar, descifrar, firmar y verificar mensajes. Sin dicho almacén o keystore, la aplicación no funciona. Puesto que maneja los certificados creados con el algoritmo RSA de 4096 bits.

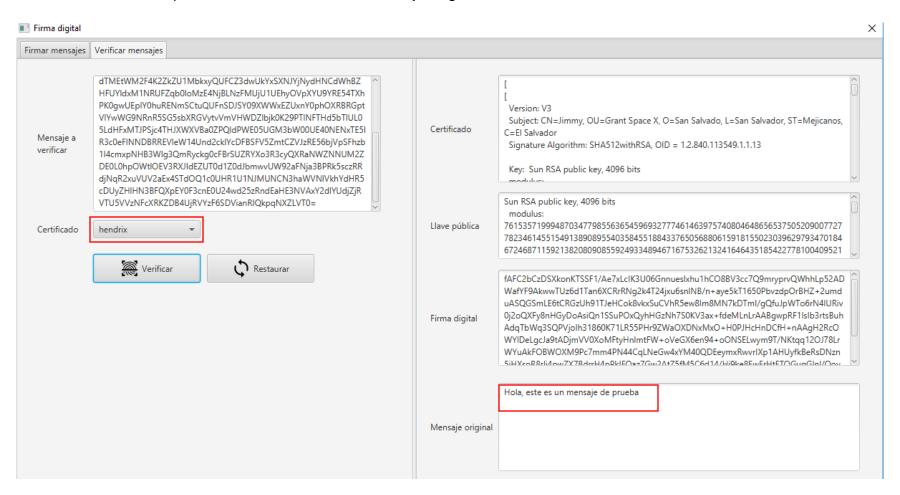


Certificados digitales

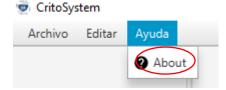
Una vez realizado este paso se pueden firmar mensajes con el certificado digital, al firmarlo, se obtiene el digesto y el mensaje a transmitir para que la otra persona, pueda verificarlo.



El usuario puede verificar mensajes a partir de los certificados digitales creados, dentro de la aplicación se pega en el recuadro el mensaje a verificar (previamente generado) se selecciona el certificado digital con el cual se verificará, este paso da como resultado el mensaje original.

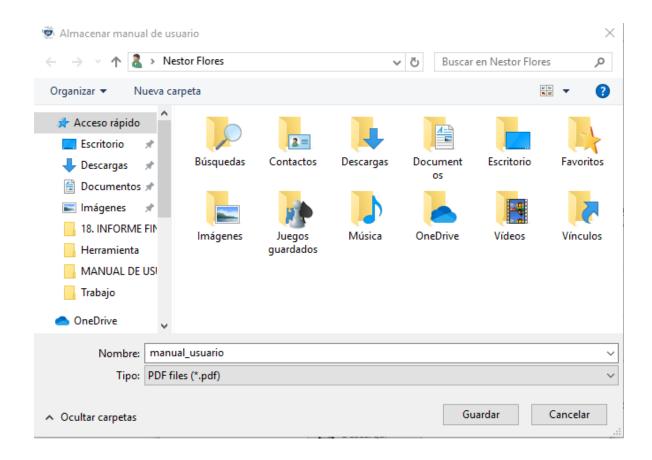


 Pestaña, ayuda, se encuentra el manual del usuario, licencia de la aplicación así como los involucrados en el proyecto.



El manual del usuario puede descargarse dando clic en el apartado "descargar manual" este contiene paso a paso la forma de ocupar la aplicación CRIPTO SYSTEM 1.0.





Cifrado Asimétrico

RSA

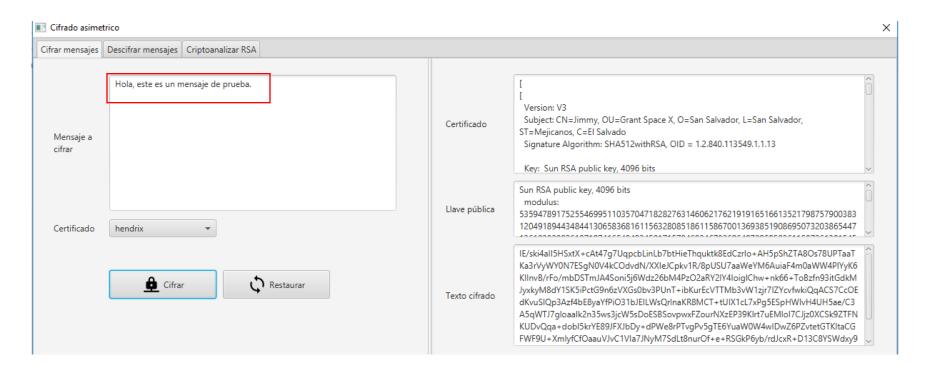
Las claves RSA pueden cifrar todo el documento y la firma de archivo, mientras que una DSA solo se usa para firmar documentos. La RSA permite a los usuarios generar pares de claves cuyos tamaños son mayores de 1024 bits (la aplicación utiliza un tamaño de 4096 bits). RSA es un algoritmo de cifrado asimétrico, o de clave pública, y es uno de los algoritmos más utilizados en la actualidad. La mayor parte de los sitios hoy corren sobre SSL/TLS, y permiten la autenticación mediante cifrado asimétrico basado en RSA.

Cifrando y descifrando

Cifrado Asimétrico

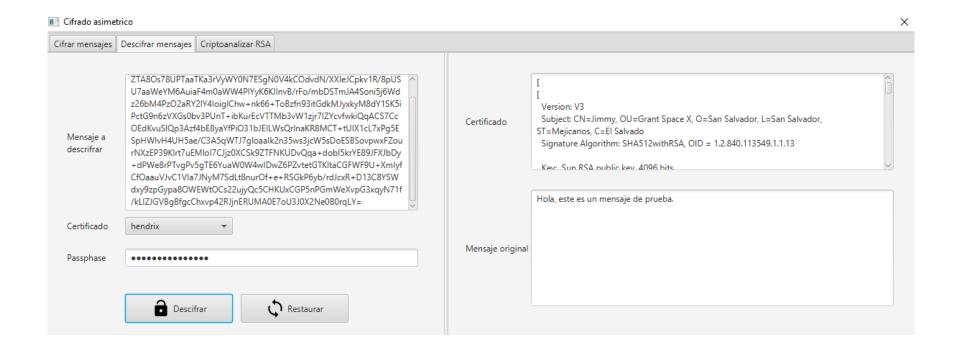
Cifrando (RSA)

Utilizando el algoritmo de RSA, se debe elegir el certificado con el cual se desea firmar el texto cifrado, se redacta el mensaje a cifrar y se procede a dar clic en la opción de cifrar, realizado esto, se obtiene el certificado, la llave pública y el texto cifrado.



Descifrando (RSA)

Al momento de descifrar el mensaje se debe pegar en el campo de "mensaje a descifrar" el mensaje cifrado obtenido en el paso anterior (generado en "cifrando RSA") se selecciona el certificado con el cual se debe hacer la validación y el passphase (la contraseña con la cual se creó el certificado). Se introducen estos campos de la forma correcta, se obtiene el mensaje original. En este ejemplo se utiliza el certificado creado con nombre Hendrix.

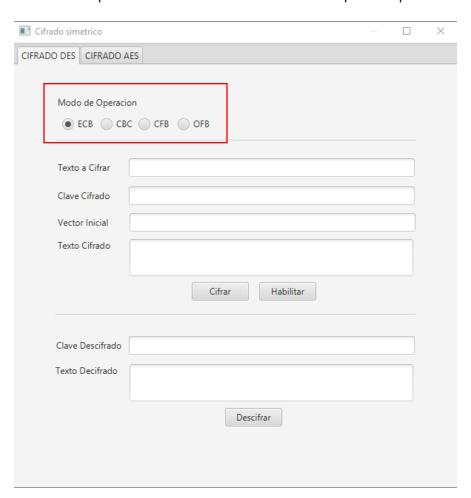


Cifrado simétrico

- AES
- DES

El módulo solicitará la clave y vector de inicialización configurables por el usuario, con el propósito de que el cifrado sea dinámico, también ofrecerá la posibilidad de criptoanalizar el texto cifrado, usando el alfabeto español.

Modos de operación de una unidad de cifrado por bloques².



 Modo ECB: El mensaje es dividido en bloques, cada uno de los cuales es cifrado de manera separada. Modo ECB no usa el vector de inicialización.

² https://es.wikipedia.org/wiki/Modos_de_operaci%C3%B3n_de_una_unidad_de_cifrado_por_bloques

- Modo CBC: (cipher-block chaining), Antes de ser cifrado, a cada bloque de texto se le aplica una operación XOR con el bloque previo ya cifrado. De este modo, cada bloque cifrado depende de todos los bloques de texto claros usados hasta ese punto. Además, para hacer cada mensaje único se debe usar un vector de inicialización en el primer bloque.
- Modo CFB: El cifrado en bloque opere como una unidad de flujo de cifrado: se generan bloques de flujo de claves, que son operados con XOR y el texto en claro para obtener el texto cifrado. CFB es útil para transmisiones de flujos continuo.
- Modo OFB: output feedback) emplea una clave para crear un bloque pseudoaleatorio que es operado a través de XOR con el texto claro para generar el texto cifrado. Requiere de un vector de inicialización que debe ser único para cada ejecución realizada.

Cifrando y descifrando

Cifrado simétrico

AES

Para cifrado AES, El tamaño de la clave

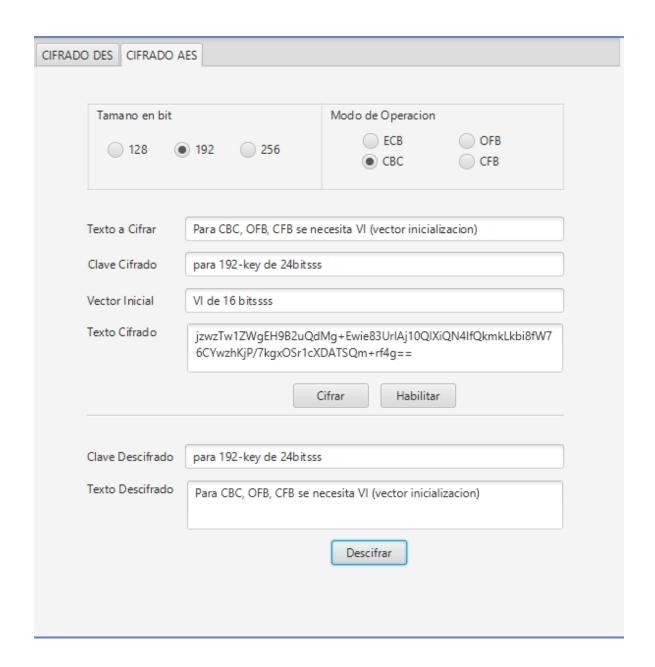
128 bit = 16 caracteres = Vector Inicial

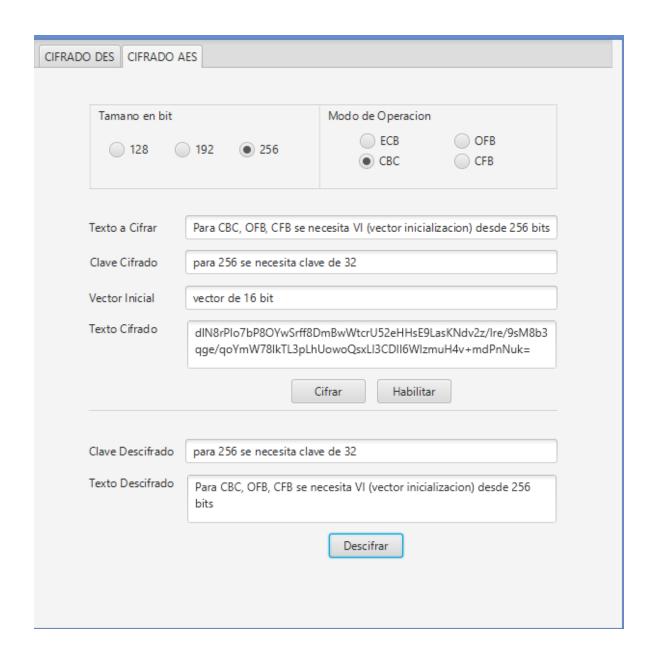
192 bit = 24 Caracteres= Vector Inicial

256 bit = = Vector Inicial

Utilizará vector inicial **solo en Modos CBC, CFB, OFB**, el tamaño del dicho vector también debe ser de 8 caracteres, Los controles se deshabilitaran cuando se procesa el texto a cifrar y el botón habilitar los iniciara nuevamente.

Tamano en bit		Modo de Operacion	
128	192 256	● ECB	OFB CFB
Texto a Cifrar	Para ECB no se necesita	VI (vector inicializacion)	
Clave Cifrado	para128-16bitsss		
Vector Inicial			
Texto Cifrado	qBn9uqD8HAI4Z7fw5SQt8UMj/+96Gjq/ZurUucNOWAJU/wxonMCAI H5VLTCHDMArt++LoD4gtZbXTAX2K4yZ8Q==		
		Cifrar Habilitar	
Clave Descifrado	para 128-16 bitsss		
Texto Descifrado	Para ECB no se necesita VI (vector inicializacion)		
		Descifrar	





• DES

Para cifrado DES, El tamaño de la clave es de 8 bit (caracteres) y se utilizara vector inicial **solo en Modos CBC, CFB, OFB**, el tamaño del dicho vector también debe ser de 8 caracteres

