

# 第三章 程序流程控制



# Java控制语句

● Java语言控制语句有3种

1. 条件语句

2. 循环语句

3. 转移语句



# 1 条件语句

● Java有**两种**条件语句

1. if

2. switch



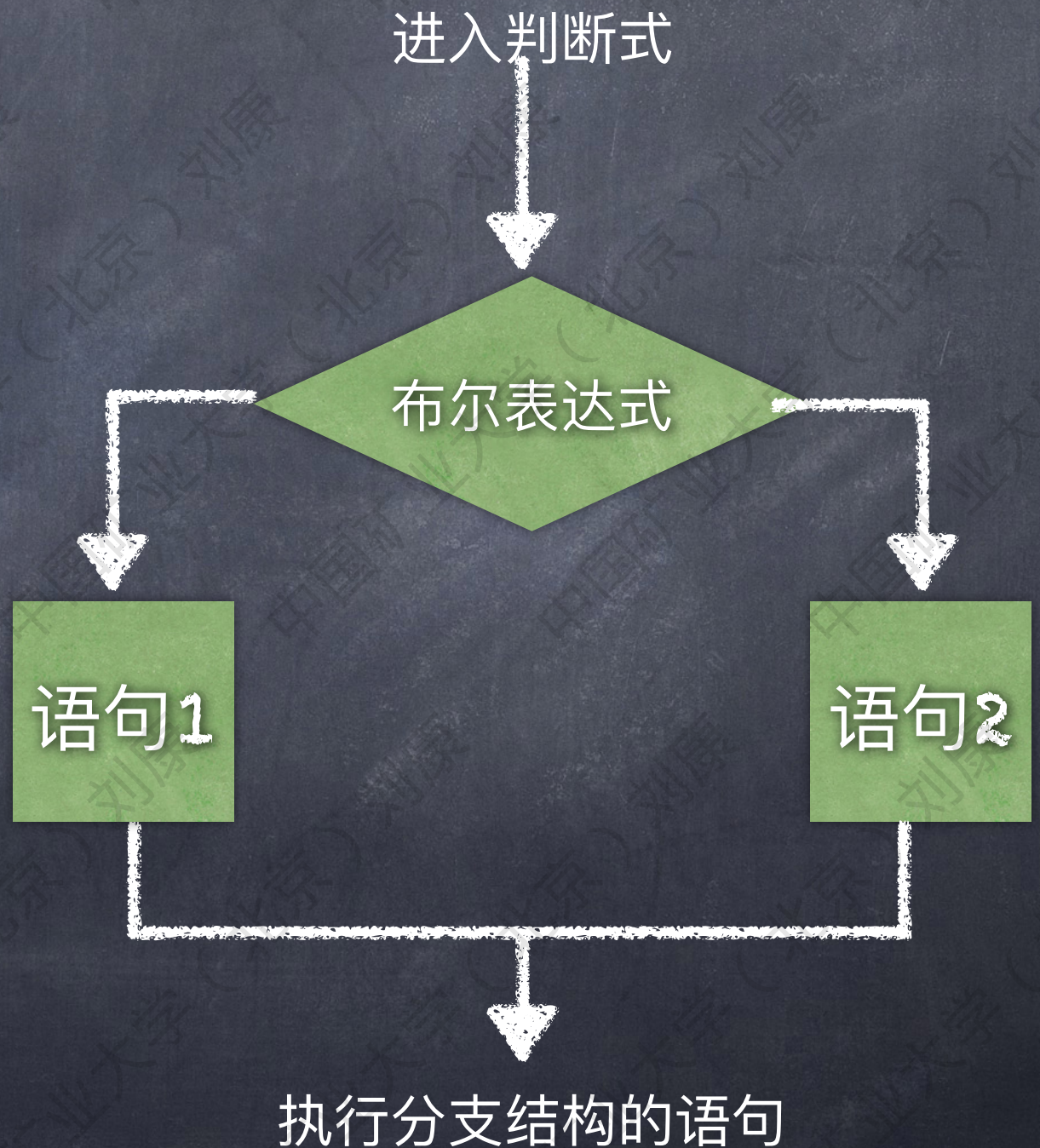
# 1.1 if语句

if (表达式)

{语句序列1}

else

{语句序列2}





# if语句的嵌套

if (表达式1)

语句1

else if (表达式2)

语句2

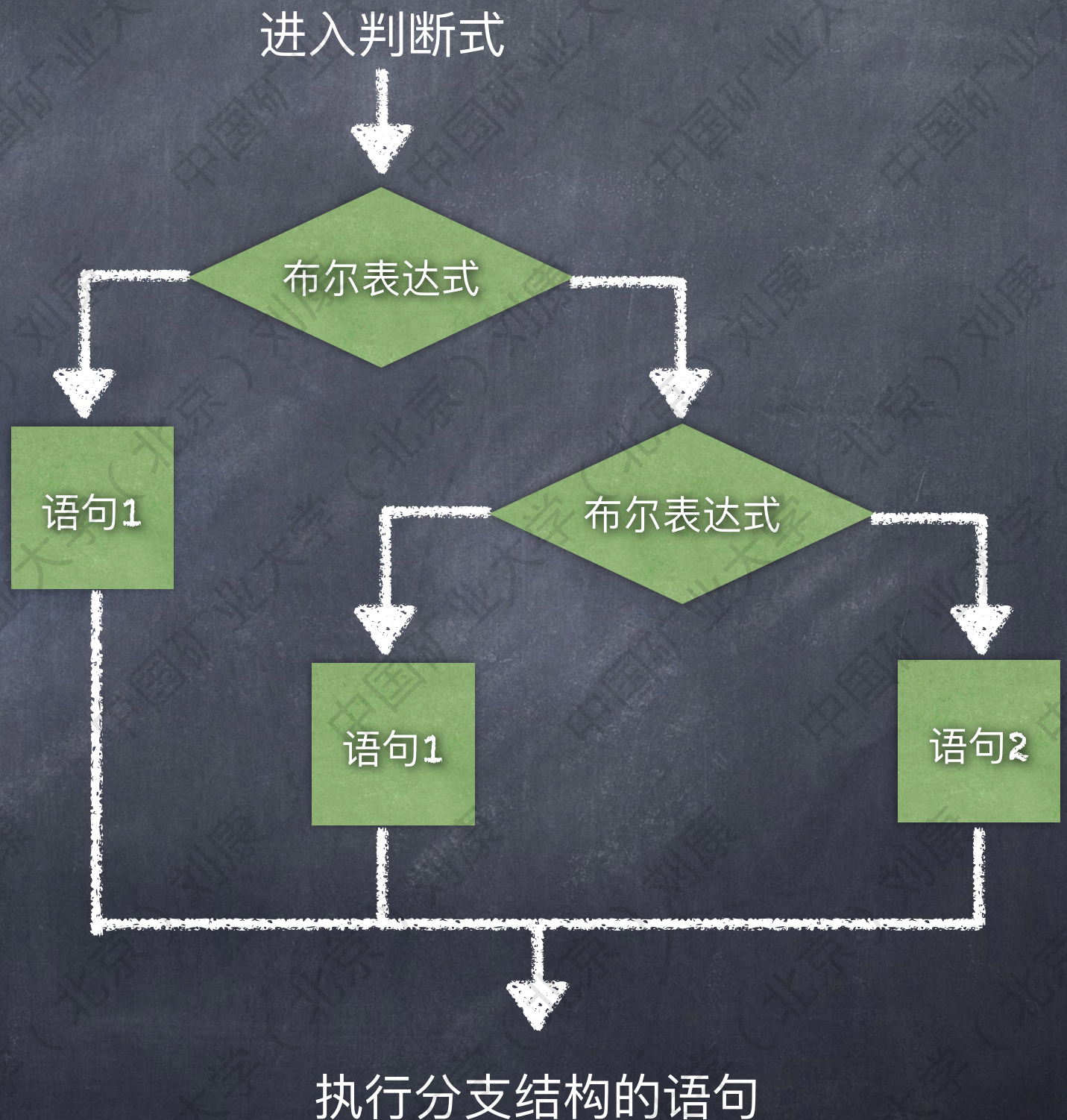
.....

else if (表达式n)

语句n

else

语句n+1





# 1.2 switch语句

switch(表达式)

{

case 常量1: 语句块1;  
break;

case 常量2: 语句块2;  
break;

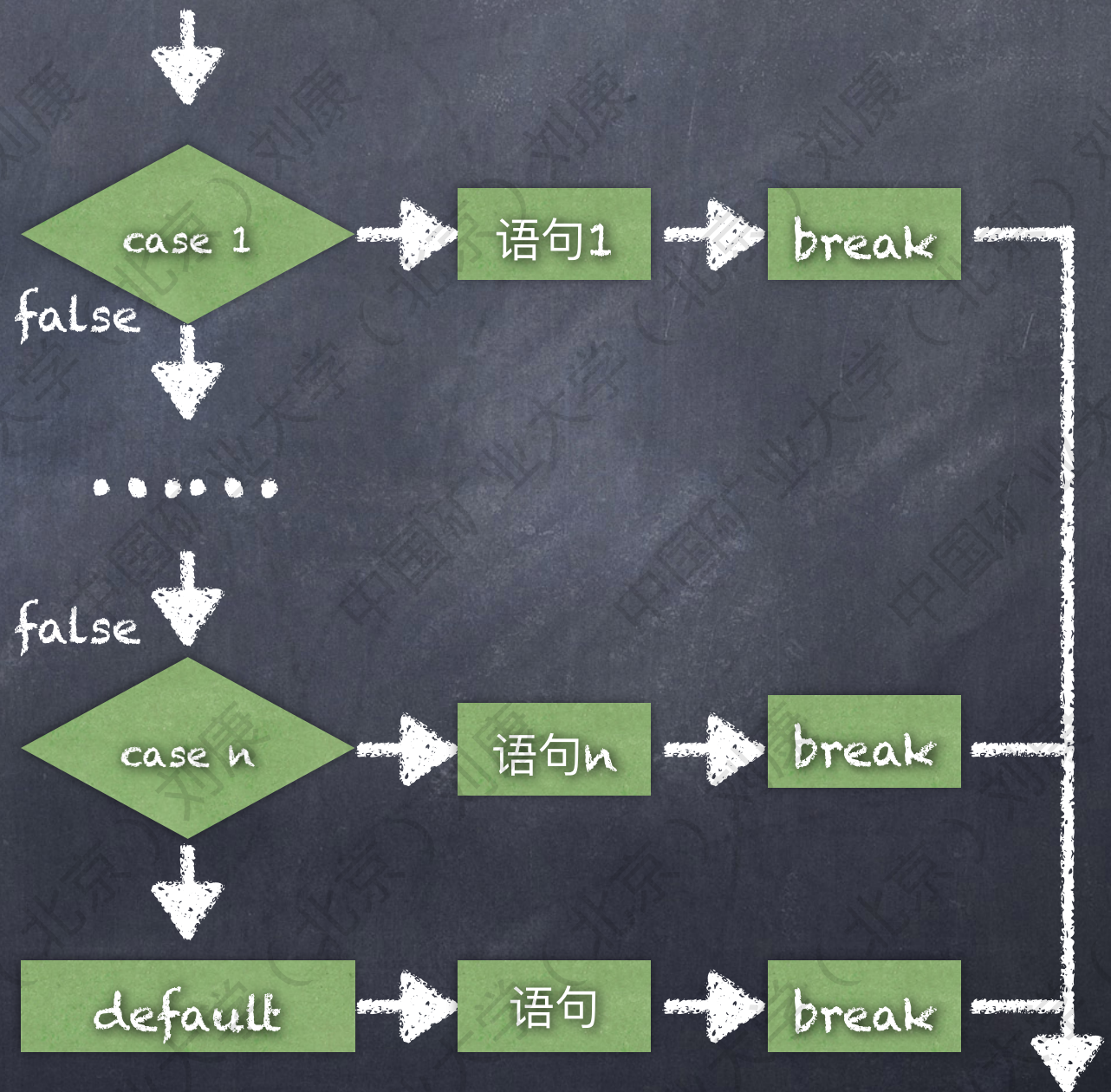
.....

case 常量n: 语句块n;  
break;

default: 语句块n+1;

}

计算表达式





## 2 循环语句

● Java有**三种**循环语句

1. for

2. while

3. do-while



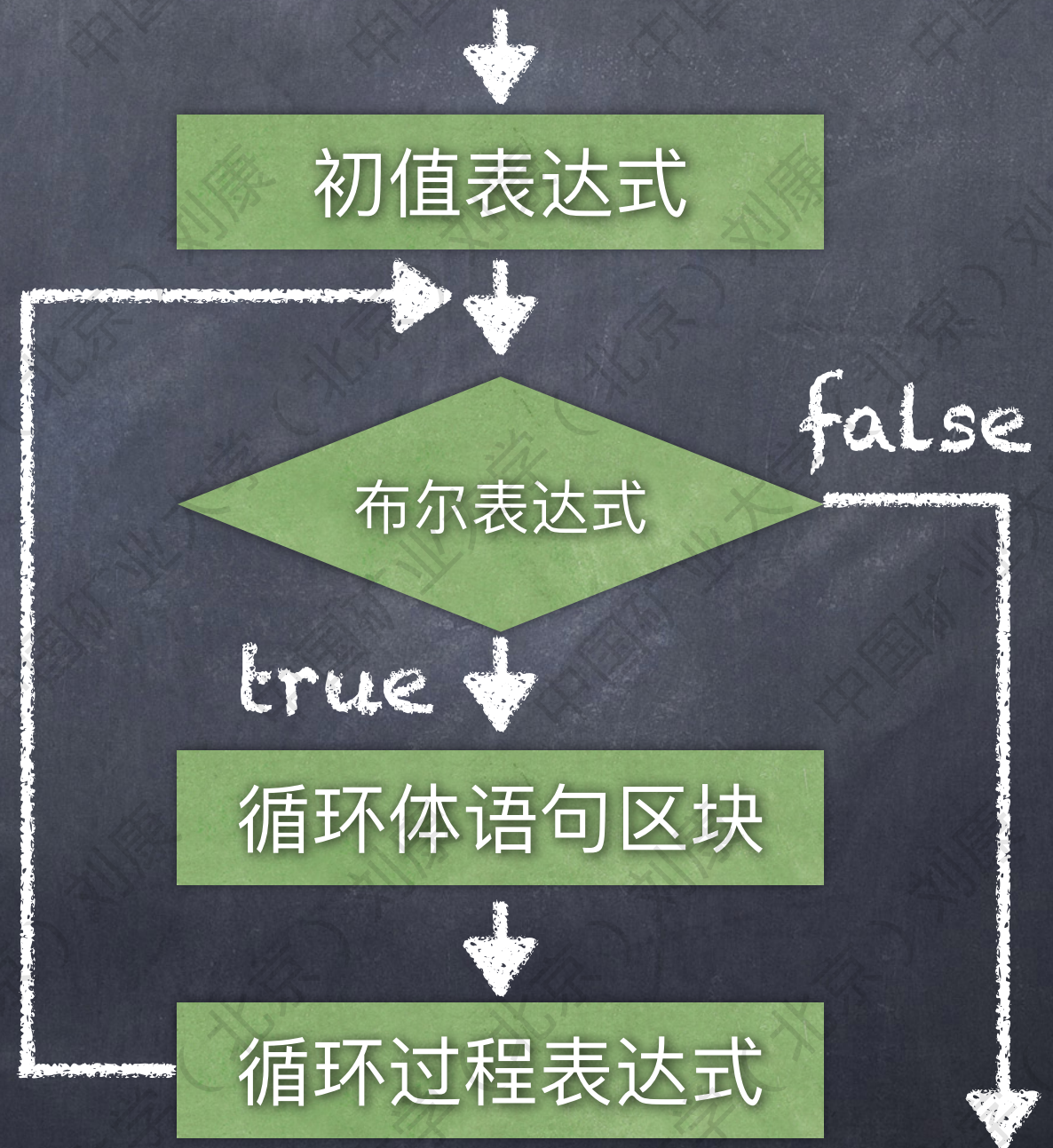
## 2.1 for语句

```
for(表达式1;表达式2;表达式3)  
{  
    循环体程序语句区块  
}
```

表达式1: 初值表达式, 负责变量初始化

表达式2: 布尔表达式, 称为循环条件

表达式3: 循环过程表达式, 用来改变循环条件

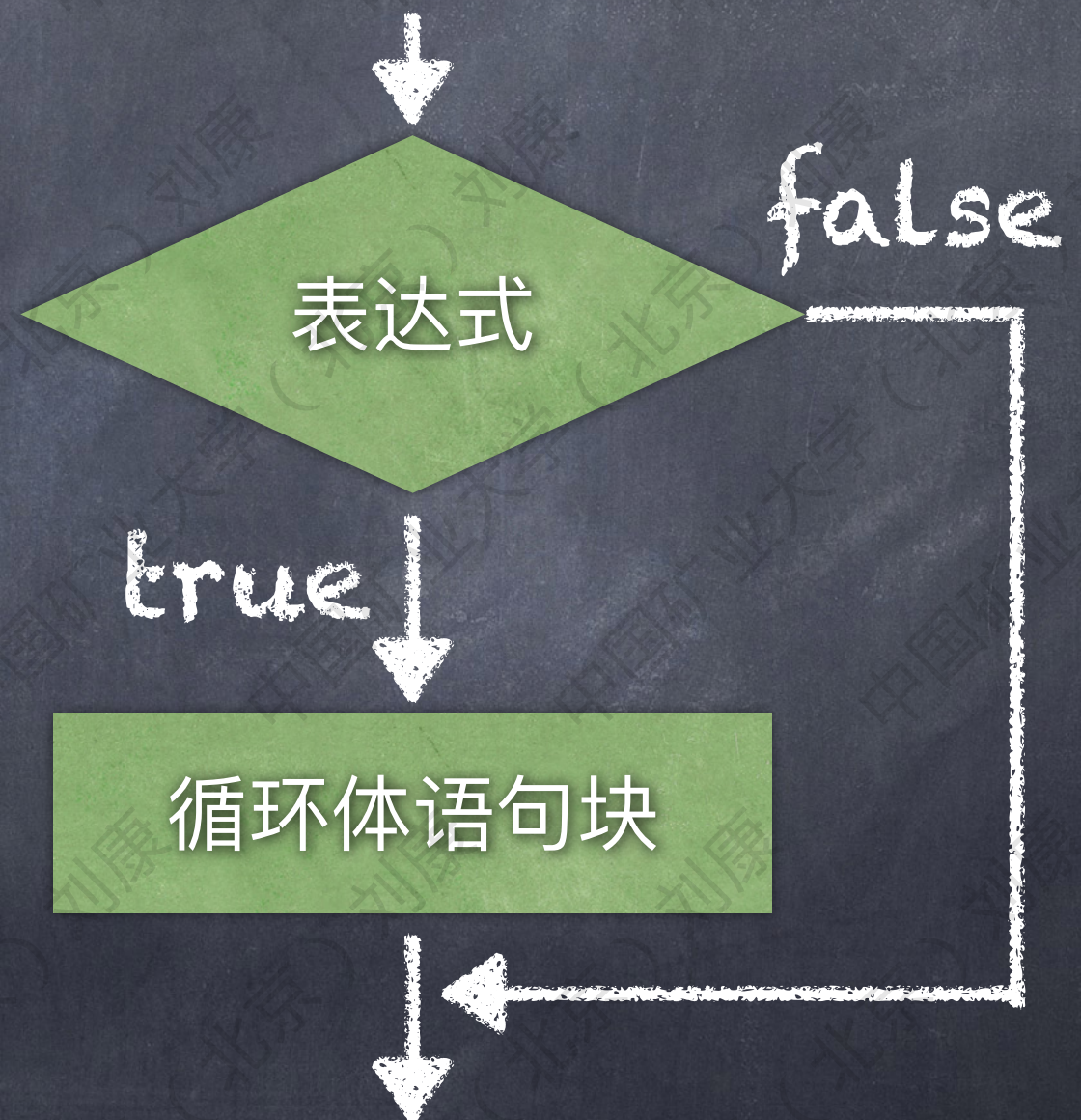




## 2.2 while语句

```
while(表达式)  
{  
    循环体语句块  
}
```

先判断表达式的值：  
为假，跳出循环体；  
为真，执行循环体中的语句，然后再回去判断表达式的值，如此反复，直至表达式值为假。





## 2.3 do-while语句

```
do  
{
```

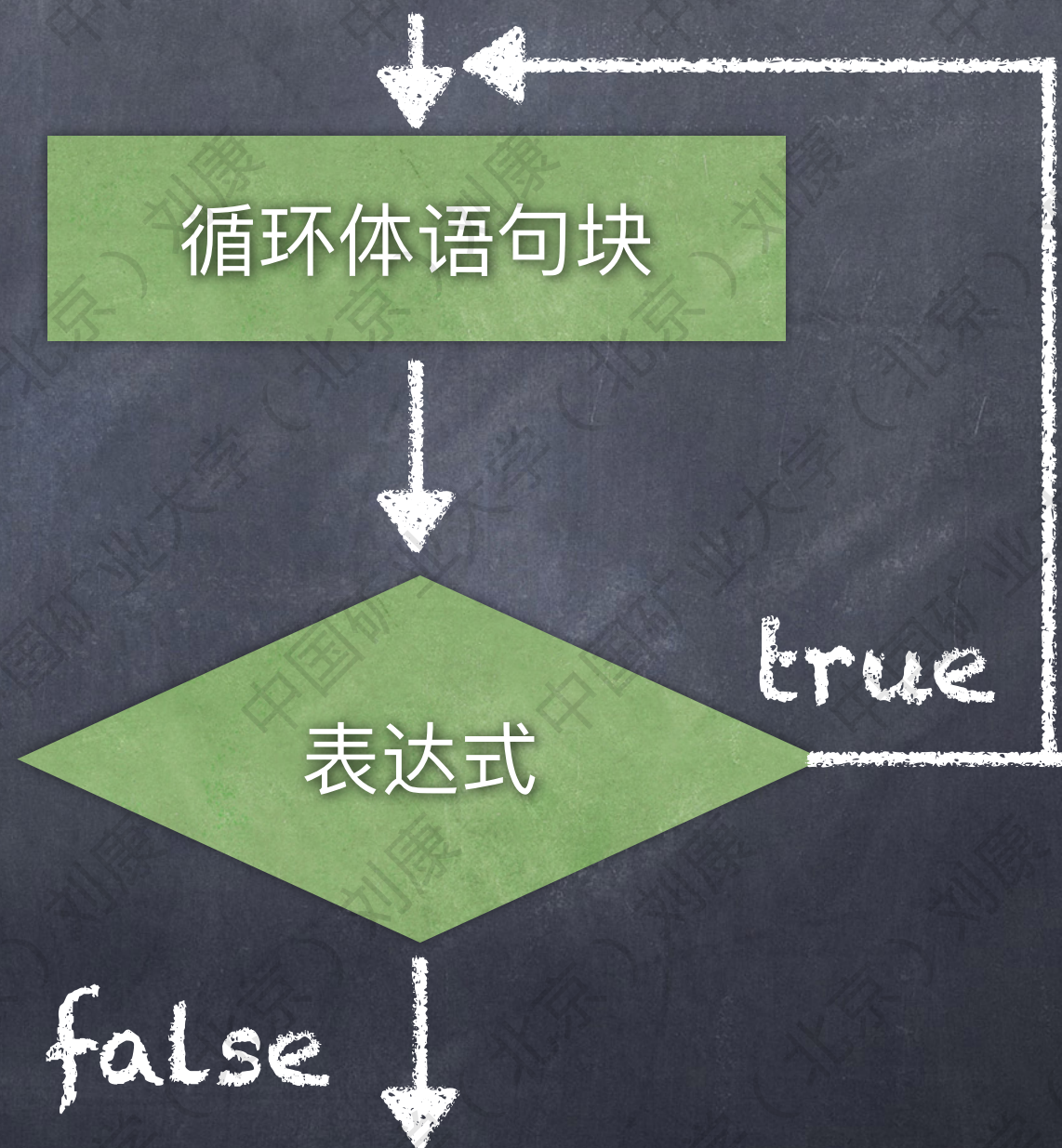
循环体语句块

```
}while(表达式)
```

先执行一次循环体语句，  
再判断表达式的值：

为假，跳出循环体；

为真，再次执行循环体中的  
语句，如此反复，直至  
表达式值为假。





# 3 转移语句

• Java有**两种**条件语句

1. `continue`: 结束本次循环, 开始下一次循环。
2. `break`: 结束本循环。



# package语句

- 用于指明源文件定义的类所在的包
- 一般格式：

`package` 包名;

【例3-1】

```
package exam;
```

注意：`package`一定是源文件的第一条语句。



# import语句

- import语句常用于引入所需要的类
- Java程序中可以有多个import语句，但必须位于package语句之后，类定义语句之前。
- 一般格式：

import 包名;

【例3-2】

```
import java.io.*;
```



# Java 常用包

● Java 提供了 60 个包，常用的包如下：

1. `java.applet` 实现 Java Applet 的类
2. `java.awt` 抽象窗口工具集，包含图形、文本、窗口 GUI
3. `java.awt.image` 抽象窗口工具集中的图像处理类
4. `java.awt.peer` 平台无关的 GUI 工具集界面
5. `java.lang` 基本语言类
6. `java.io` 输入输出类
7. `java.net` 所有实现网络功能的类
8. `java.util` 有用的数据类型



- 从一个包种引入多个类，则可用 \* 表示

```
import java.awt.*;
```

- 引入一个类，则需要指出具体类名

```
import java.awt.Button;
```

- java.lang包是Java语言的核心类库，包含运行Java程序必不可少的系统类。系统自动引入java.lang包。