# 《计算机视觉-openCV应用技术》

# 第六章

# 图像检索以及基于图像描述符的搜索

李策

中国矿业大学(北京)计算机科学与技术系

E-mail: celi@cumtb.edu.cn



### 提纲

### 第六章 图像检索以及基于图像描述符的搜索

- 6.1 特征检测算法
  - 6.1.1 特征定义
  - 6.1.2 使用 DoG 和 SIFT 提取特征及描述
  - 6.1.3 使用快速 Hessian 算法和 SURF 来提取 和检测特征
  - 6.1.4 基于ORB的特征检测和特征匹配
  - 6.1.5 ORB 特征匹配
  - 6.1.6 K 最邻近匹配
  - 6.1.7 FLANN 匹配
  - 6.1.8 FLANN 的单应性匹配
  - 6.1.9 基于文身取证的应用程序示例 2 总结





### 6.1 特征检测算法



OpenCV 可以检测图像的主要特征,然后提取这些特征,使其成为图像描 述符,这些图像特征可作为图像搜索的数据库;此外可以利用关键点将 图像拼接 stitch 起来,组成一个更大的图像。如将各照片组成一个360 度的全景照片。

本章节将介绍使用 OpenCV 来检测图像特征,并利用这些特征进行图像 匹配和搜索。本章节选取一些图像,检测它们的主要特征,并通过单应 性(homography)来检测这些图像是否存在于另一个图像中。



### 6.1 特征检测算法



特征检测和提取算法有很多, OpenCV 中常用的有如下几种:

- Harris 检测角点
- SIFT 检测斑点 (blob)
- SURF 检测斑点
- FAST 检测角点
- BRIEF 检测斑点
- ORB 该算法代表带方向的FAST算法与具有旋转不变性的BRIEF 算法



# 6.1 特征检测算法

通过以下方法进行特征匹配:

- 暴力 (Brute-Force) 匹配法
- 基于 FLANN 的匹配法

可以通过单应性进行空间验证





特征就是图像有意义的区域。该区域具有独特性或易于识别性。

- 角点及高密度区域是很好的特征,大量重复的模式或低密度区域则是不好的特征;如图像中的蓝色天空就不是很好的特征。
- 边缘:将图像分为两个区域
- 斑点:与周围有很大差别的图像区域

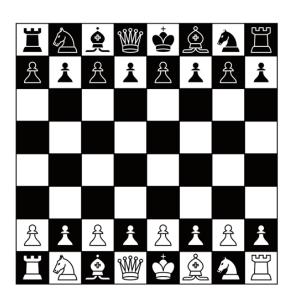
大多数特征检测算法都会涉及图像的角点、边和斑点的识别,也有一些涉及脊向(ridge)的概念,可认为脊向是细长物体的对称轴(如识别图像中的一条路)。





### 检测角点特征:

采用 cornerHarris 检测角点特征的分析对象是国际象棋,主要是因为方格图案适合多种类型的特征检测,国际象棋很受欢迎,下图是国际象棋的示例图片 cornerHarris 函数:可以检测图像的角点







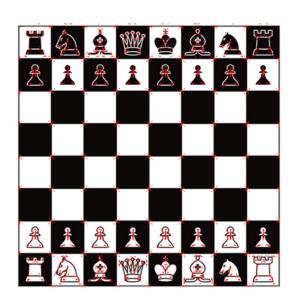
dst = cv2. cornerHarris(gray, 2, 23, 0.04)

- gray 灰度图
- 2 滑块窗口尺寸 / 邻域大小
- 23 Sobel算子的中孔
- 0.04 -自由参数,经验值 0.04~0.06





img[dst > 0.01 \* dst.max()] = [0, 0, 255] 代码会将检测到的角点标记为红色,角点标记大小与 cv2.cornerHarris() 中的第二个参数有关,参数值越小,标记角点的记 号越小,下图是最终结果:





上节cv2. cornerHarris() 函数可很好地检测角点,这与角点本身的特性有关 但是该函数会因为图像的大小而产生不同的识别结果,较小的图会丢失更多 的角点信息。

- SIFT: 尺度不变特征变换,该函数会对不同的图像尺度(尺度不变特征变 换)输出相同的结果。
- DoG: 是对同一图像使用不同高斯滤波器所得到的结果, 其与使用DoG 技术 进行边缘检测的原理是一致的。采用DoG 操作的最终结果会得到感兴趣的 区域(关键点)。



1. 使用Python的sys模块将图像路径通过命令行参数传递给脚本

```
imgpath = sys.argv[1]
img = cv2.imread(imgpath)
```

2. 创建sift对象,计算灰度图

```
sift = cv2.xfeatures2d.SIFT_create()
```



#### 3. 在图像上绘制关键点

```
img = cv2.drawKeypoints(
    image=img,
    outImage=img,
    keypoints=keypoints,
    #该标志意味对图像上的每一个关键点都绘制了圆圈和方向
    flags=cv2.DRAW_MATCHES_FLAGS_DRAW_RICH_KEYPOINTS,
    color=(51, 163, 236))
```



#### 关键点剖析:

- pt(点)属性表示图像中关键点的x坐标和y坐标
- size 属性表示特征的直径
- angle 属性表示特征的方向
- response 属性表示关键点强度
- octave 属性表示特征所在金字塔的层级
- ID 对象表示关键点的 ID



### 6.1.3 使用快速 Hessian 算法和 SURF 来提取和检测特征

- SIFT算法: David Lowe于1999年发表的, 距现在只有22年时间 SIFT 采用 DoG 检测关键点后提取关键点周围的特征。
- SURF特征检测算法: Herbert Bay 于2006 年发表,该算法比 SIFT 快好几倍,它吸收了 SIFT 算法的思想。

SURF 采用快速 Hessian 算法检测关键点,并提取特征



### 6.1.3 使用快速 Hessian 算法和 SURF 来提取和检测特征

此外,尽管 SURF 和 SIFT 这两个特征检测算法所提供的 API 不相同,但通过简单修改前的脚本就可以动态选择特征检测算法,不必重写整个程序。具体代码如P90,运行结果:

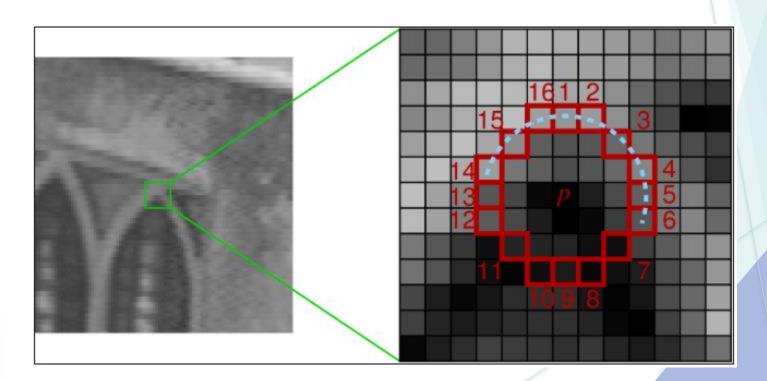




ORB 将基于 FAST 关键点检测的技术和基于 BRIEF 描述符的技术相结合, 因此首先学习 FAST 和 BRIEF , 然后再讨论 Brute-Force 匹配(其中的一种特征匹配算法)并展示一个特征匹配的例子。



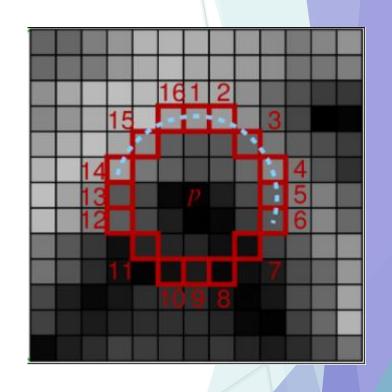
FAST 算法会对输入图像中的每一个像素进行计算。 在某一像素周围绘制一个圆,比较区域圆上的点与该像素的差值。





如右图,首先标记测试像素点,分别为1、5 **9**, 13:

当四分之三的测试像素值均为 brighter ( darker ) 时,另外四分之一的测试像素值 必须为 darker (brighter), 那么这个圆 心就被称之为角点;如全都为 brighter 或 darker、两个为 brighter 或 darker 时,则该圆心不是角点。





2. BRIEF 是一个描述符,而不是一种算法。

SIFT 和 SURF 分析图像时,核心函数为 detectAndCompute 函数,该函 数通过检测和计算返回两个结果; 检测结果是一组关键点, 计算结果是 描述符。

关键点描述符是图像的一种表示,因此可比较两个图像的关键点描述符 并找到它们的共同之处,所以描述符可作为特征匹配的一种方法( gateway)

BRIEF 是目前最快的描述符,其理论相当复杂,但 BRIEF 采用了一系列 的优化措施,使其成为不错的特征匹配方法。



#### 3. 暴力匹配

暴力匹配方法是一种描述符匹配方法,该方法会比较两个描述符,并产生匹配结果的列表。

第一个描述符的所有特征都用来和第二个描述符的特征进行比较,每次比较都会给出一个距离值,其中比较结果中最好的那个被认为是一个匹配。

暴力往往与穷举所有可能的组合(穷举可能字符进行密码破解)有关。





在 ORB 的论文中,作者得到如下结果:

- 向 FAST 增加一个快速、准确的方向分量(component)
- 能高效计算带方向的 BRIEF 特征
- 基于带方向的 BRIEF 特征的方差分析和相关性分析
- 在旋转不变性条件下学习一种不相关的 BRIEF 特征,这会在最邻近的应用中得到较好的性能。





A. 首先加载两幅图(查询图像和训练图像)

```
img1 = cv2.imread('./cat.jpg')
img2 = cv2.imread('./cat_rabbit.jpg')
```

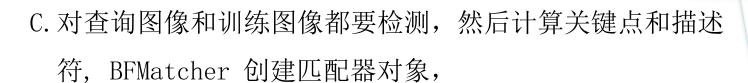
B. 创建ORB特征检测器和描述符

```
orb = cv2. ORB_create()
```

kp1, des1 = orb.detectAndCompute(img1, None)

kp2, des2 = orb.detectAndCompute(img2, None)





bf =

cv2. BFMatcher (cv2. NORM\_HAMMING, crossCheck=True)

D. match 实现暴力匹配

matches = bf. match (des1, des2)

matches = sorted(matches, key=lambda x: x.distance)



E. 现已经获取所有需要的信息,将其图标来绘制这些匹配

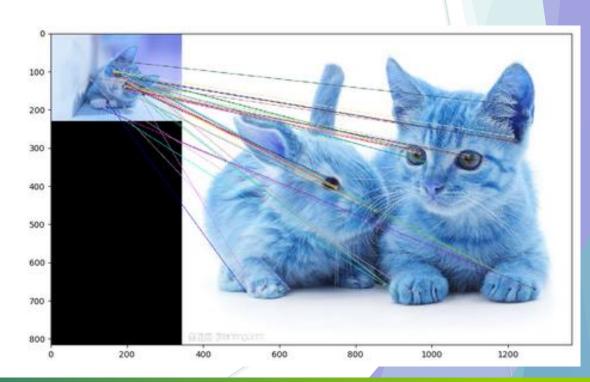
img3 = cv2. drawMatches (img1, kp1, img2, kp2,

matches[:40], img2, flags=2)

plt.imshow(img3)

plt. show()

运行结果:





### 6.1.6 K - 最邻近匹配



有很多可以用来检测匹配的算法,从而可以绘制这些匹配。k - 最邻近(KNN)是其中一种匹配检测算法;在所有的机器学习的算法中,KNN 可能是最简单的。

在脚本中使用 KNN , 只需要上节 ORB 特征匹配进行修改即可:

- KNN 代替暴力匹配
- 对应匹配函数替换 drawMatches -> drawMatchesKnn



### 6.1.6 K - 最邻近匹配



#### A. 首先加载两幅图(查询图像和训练图像)

img1 = cv2. imread('./cat. jpg', 0)

img2 = cv2.imread('./cat\_rabbit.jpg', 0)

#### B. 创建ORB特征检测器和描述符

orb = cv2. ORB\_create()

kp1, des1 = orb. detectAndCompute(img1, None)

kp2, des2 = orb. detectAndCompute(img2, None)



### 6.1.6 K-最邻近匹配

- C. 对查询图像和训练图像都要检测, 计算关键点和描述符 bf =
  - cv2. BFMatcher (cv2. NORM\_HAMMING, crossCheck=True)
- D. knn 匹配 matches = bf. knnMatch(des1, des2, k=1)
- E. 现已经获取所有需要的信息,将其图标来绘制这些匹配 img3 =
  - cv2.drawMatchesKnn(img1, kp1, img2, kp2, matches, img2, flags=2)



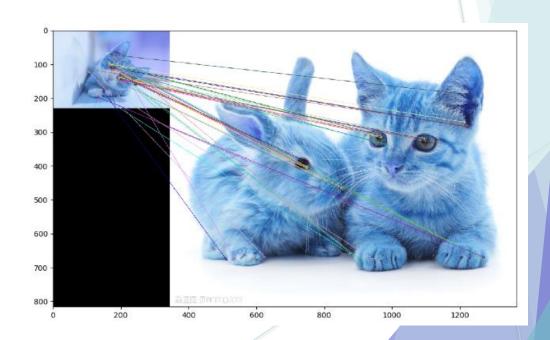
### 6.1.6 K-最邻近匹配

最后的结果与ORB 运算结果类似。

match 函数与 knnMatch 函数的区别:

- match 函数返回最佳匹配
- KNN 函数返回 k 个匹配,开发人员可以用knnMatch 进一步处理这些匹配项

#### 运行结果:





### 6.1.7 FLANN 匹配



FLANN (Fast Library for Approximate Nearest Neighbors) 称之为近似最近邻的快速库。

实际上,FLANN 具有一种内部机制,该机制可以根据数据本身选择最合适的算法来处理数据集,经验证,FLANN 比其它的最近邻搜索软件快 10 倍。

基于 FLANN 进行特征匹配的例子见P97



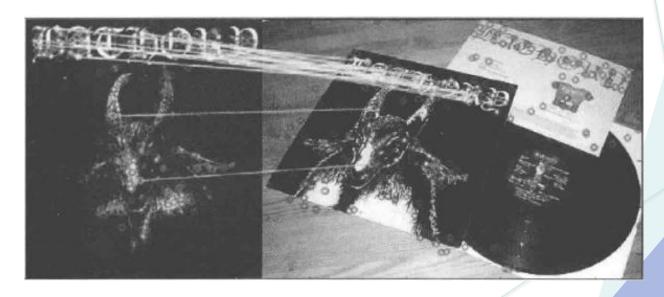
# 6.1.7 FLANN 匹配



脚本图像



训练图像

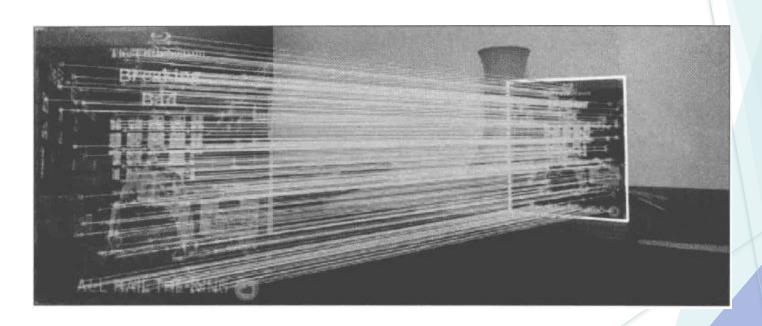


FLANN 处理得到的结果



### 6.1.8 FLANN 的单应性匹配

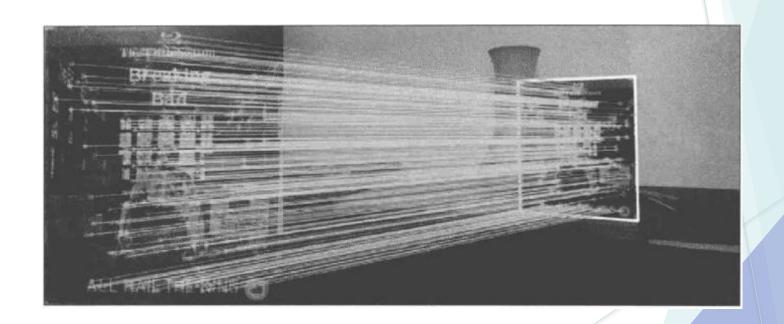
单应性 - 单应性是一个条件, 一幅图通过该条件出现投影畸变( perspective distortion)时,另一幅图能够与之匹配





### 6.1.8 FLANN 的单应性匹配

从下图可以看到: 左边有一幅图像, 该图像正确识别了右侧的图像, 画出 了关键点之间的匹配线段,而且画了一个白色边框,用来展示图像原目标 在右侧发生投影畸变的效果





### 6.1.9 基于文身取证的应用程序示例



现有犯罪嫌疑人在罪案现场遗留下的文身原始照片/图案,但是尚不知犯 罪嫌疑人的其他信息; 已知已经建立文身数据库, 现需要通过文身照片比 对照出犯罪嫌疑人信息。

将上述语言分析为计算机语言,可分为两部分:

- 第一步,将图像描述符保存到文件中
- 第二步,以该照片作为查询图像,在数据库中检索匹配图像



### 6.1.9 基于文身取证的应用程序示例



1. 将数据库图像描述符保存到文件中

当两幅图像进行匹配和单应性分析时,不用每次都重建描述符。

编写应用程序,将数据库图像保存到文件夹中,并创建相应的描述符文件

,可供后面被搜索时使用。

主要实现的过程是:

- A. 加载图像
- B. 创建特征检测器
- C. 检测并计算



### 6.1.9 基于文身取证的应用程序示例



#### 2. 扫描匹配

将描述符保存到文件后,接下来需要对所有描述符进行单应性处理,由此找到可能与查询图像匹配的图像。

#### 实现步骤如下:

- A. 加载文身数据库的描述符
- B. 加载罪犯文身的描述符
- C. FLANN 单应性匹配
- D. 输出操作



### 6.2 总结



本章介绍了如何检测图像特征以及如何为描述符提供特征,探讨了如何通过OpenCV提供的算法完成这个任务,介绍了实际场景的应用,从而理解了这些概念在真实世界中的应用。

已经熟悉检测一幅图像(或视频帧)特征的概念,为学习下一章打下了良好的基础。

