



# 第四篇 图论

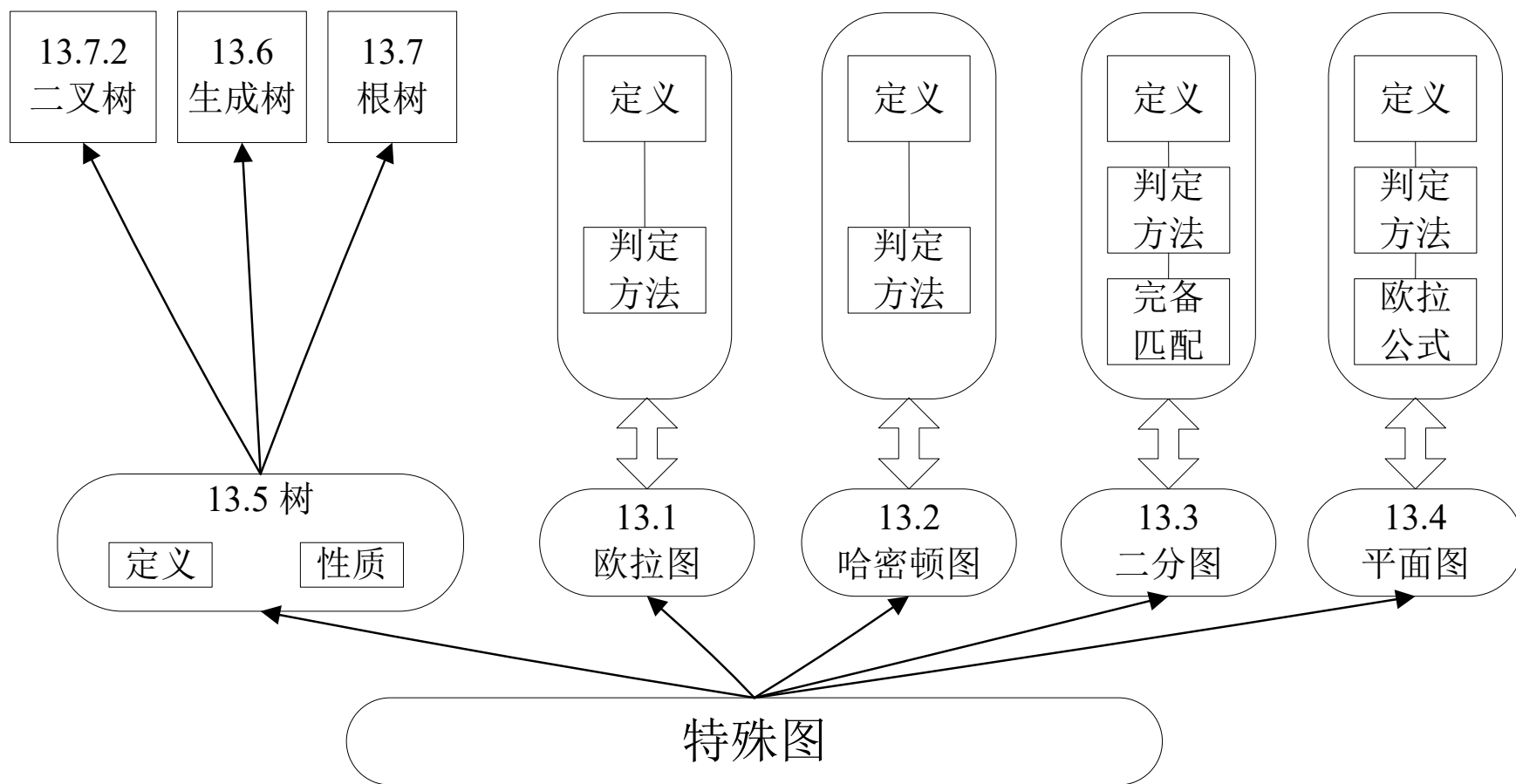
*Graph Theory*



# 第十三章 特殊图

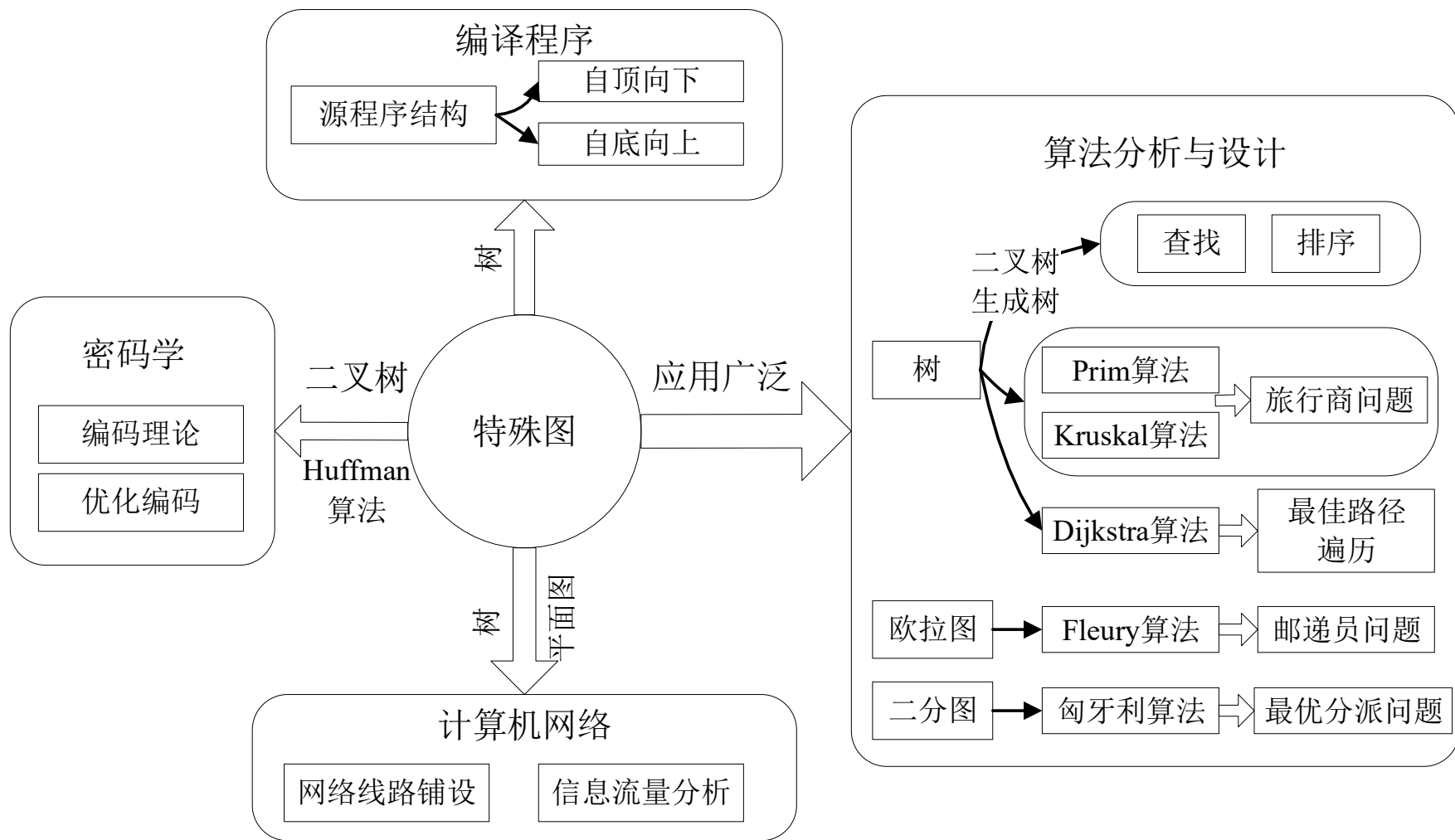


# 本章各节间的关系概图





# 特殊图在计算机科学技术相关领域的应用





# 13.1 欧拉图

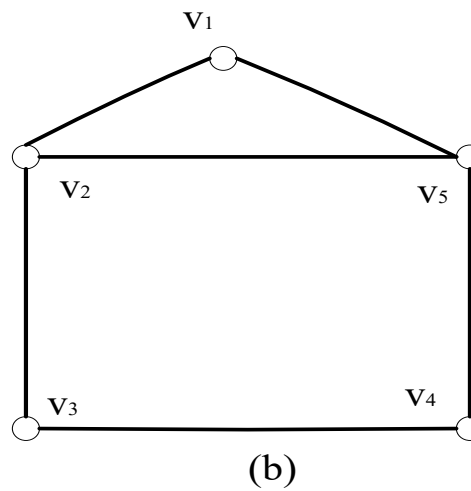
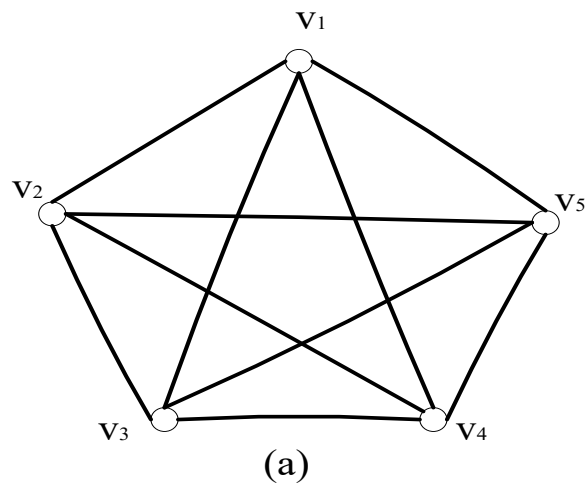
## 13.1.1 欧拉图的定义

定义13.1 经过图中每条边一次且仅一次行遍所有顶点的通路称为欧拉路；经过图中每条边一次且仅一次行遍所有顶点的回路称为欧拉回路。具有欧拉回路的图称为欧拉图。具有欧拉路而无欧拉回路的图称为半欧拉图。





## 欧拉图举例:



容易看出, (a) 是欧拉图, 而 (b) 不是欧拉图







## 13.1.2 欧拉图的判定

**定理13.1**（欧拉路的充要条件） 无向图 $G$ 具有一条欧拉路，当且仅当 $G$ 是连通的，且有零个或两个奇数度结点。

**证：**（1）必要性：设 $G$ 具有欧拉路，即有点边序列  $v_0 e_1 v_1 e_2 v_2 \cdots e_i v_i e_{i+1} \cdots e_k v_k$ ，其中结点可能重复出现，但边不重复，因为欧拉路经过图 $G$ 中每一个结点，故图 $G$ 必连通。

① 对任意一个不是端点的结点，在一个欧拉路中每当 $v_i$ 出现一次，必关联两条边，故虽然 $v_i$ 可重复出现，但 $\deg(v_i)$ 必是偶数。

② 对于端点，若  $v_0 = v_k$ ，则 $d(v_i)$ 为偶数，即 $G$ 中无奇数度结点。

若端点 $v_0$ 与 $v_k$ 不同，则 $d(v_0)$ 为奇数， $d(v_k)$ 为奇数， $G$ 中就有两个奇数度结点。





(2) 充分性: 若图G连通, 有零个或两个奇数度结点, 我们构造一条欧拉路如下。

① 若有两个奇数度结点, 则从其中的一个结点开始构造一条迹, 即从 $v_0$ 出发关联 $e_1$ “进入” $v_1$ , 若 $\deg(v_1)$ 为偶数, 则必由 $v_1$ 再经过 $e_2$ 进入 $v_2$ , 如此进行下去, 每次仅取一次。由于G是连通的, 故必可到达另一奇数度结点停下, 得到一条迹L1:  $v_0 e_1 v_1 e_2 v_2 \dots e_{i-1} v_i e_{i+1} \dots e_k v_k$  G中没有奇数度结点, 则从任一结点 $v_0$ 出发, 用上述的方法必可回到结点 $v_0$ , 得到上述一条闭迹L1。

② 若L1通过了G的所有边并包含所有结点, 则L1就是欧拉路。

③ 若G中去掉L1后得到子图G', 则G'中每一点的度数为偶数, 因原图是连通的, 故L1与G'至少有一个结点 $v_i$ 重合, 在G'中由 $v_i$ 出发重复①的方法, 得到闭迹L2。

④ 当L1与L2组合在一起, 如果恰是G, 则即得欧拉路, 否则重复③可得到闭迹L3, 以此类推直到得到一条经过图G中所有边的欧拉路。 证毕。







**推论13.1**（欧拉回路的充要条件） 无向图 $G$ 具有一条欧拉回路，当且仅当 $G$ 是连通的，并且所有结点度数为偶数。

**定义13.2** 给定有向图 $G$ ，通过每边一次且仅一次且经过图中每个顶点的一条单向路（回路），称作单向欧拉路（回路）。

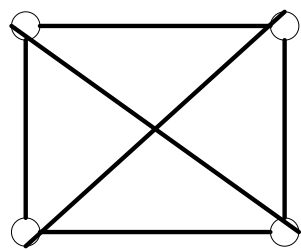
**定理13.2** 有向图 $G$ 具有一条单向欧拉回路，当且仅当是连通的，且每个结点的入度等于出度。一个有向图 $G$ 具有单向欧拉路，当且仅当是连通的，而且除两个结点外，每个结点的入度等于出度，但这两个结点中，一个结点的入度比出度大1。另一个结点的入度比出度小1。



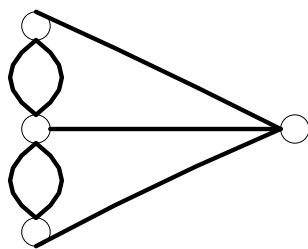


民间一笔画：

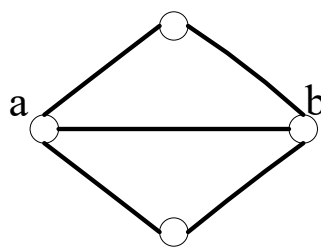
- 1) 如果图中所有结点是偶数度结点，则可以任选一点作为始点一笔画完；
- 2) 如果图中只有两个奇度结点，则可以选择其中一个奇度结点作为始点也可一笔画完。



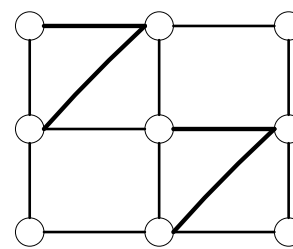
(1)



(2)



(3)

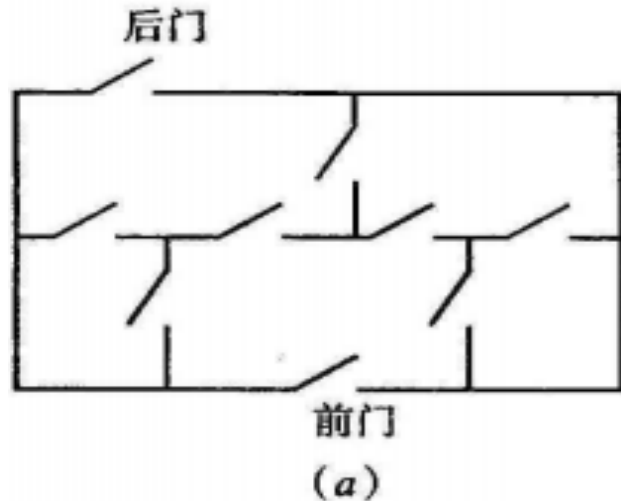


(4)





**例13.1** 图是一幢房子的平面图形，前门进入一个客厅，由客厅通向4个房间。如果要求每扇门只能进出一次，现在你由前门进入，能否通过所有的门走遍所有的房间和客厅，然后从后门走出。

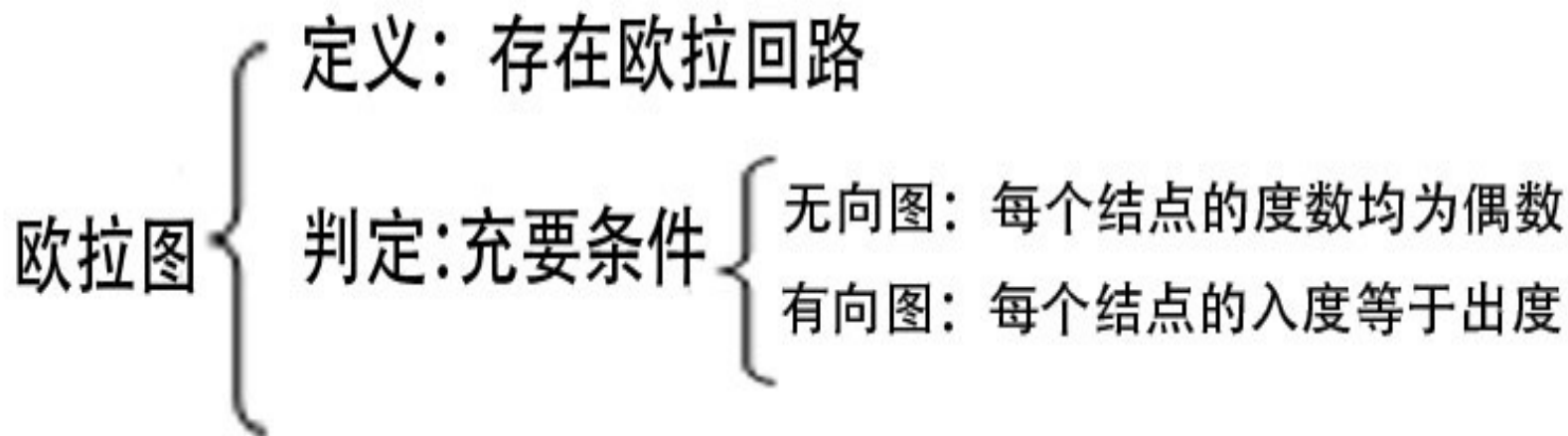


(b)



## 小结:

深刻理解欧拉图与半欧拉图的定义及判别定理，对于给定的图（无向或有向的），应用定理13.1和定理13.2准确判断出它是否为欧拉图。关于欧拉图的思维形式注记图如图所示。

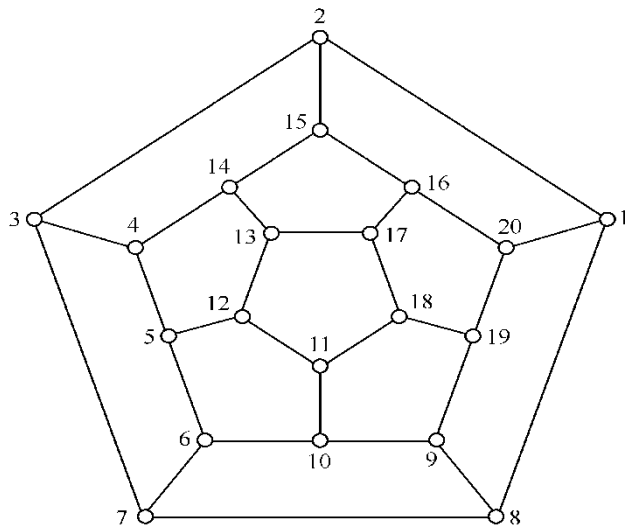




## 13.2 哈密顿图

### 13.2.1 哈密顿图的定义

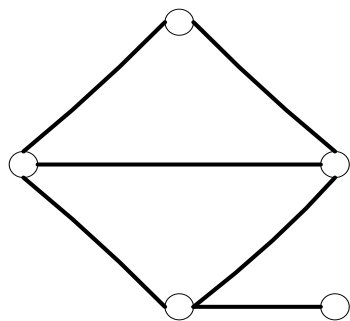
与欧拉回路类似的是哈密顿回路问题。它是1859年哈密顿首先提出的一个关于12面体的数学游戏：能否在下图中找到一个回路，使它含有图中所有结点一次且仅一次？若把每个结点看成一座城市，连接两个结点的边看成交通线，那么这个问题就变成能否找到一条旅行路线，使得沿着该旅行路线经过每座城市恰好一次，再回到原来的出发地呢？为此，这个问题也被称为周游世界问题。



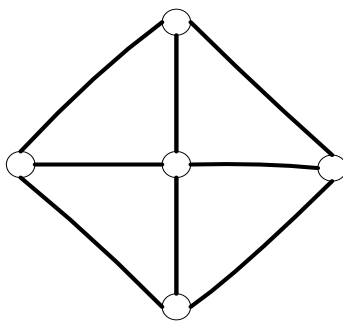




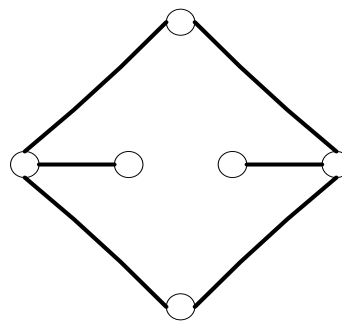
**定义13.3** 给定图G，若存在一条路经过图中的**每一个结点恰好一次**，这条路称作**哈密顿（Hamilton）路**。若存在一条回路，经过图中的**每一个结点恰好一次**，这个回路称作**哈密顿回路**。具有哈密顿回路的图称为**哈密顿图**。具有哈密顿路但不具有哈密顿回路的图称为**半哈密顿图**。



(a)



(b)



(c)

（a）中存在哈密顿路，不存在哈密顿回路，所以（a）是半哈密顿图，（b）中存在哈密顿回路，（b）是哈密顿图，（c）不是哈密顿图。





## 13.2.2 哈密顿图的判定

**定理13.3**（哈密顿回路的必要条件） 若图 $G=\langle V, E \rangle$ 具有哈密顿回路，则对于结点集 $V$ 的每一个非空子集 $S$ 均有 $W(G-S) \leq |S|$ 成立。其中 $W(G-S)$ 是 $G-S$ 中连通分支数。

**定理13.4**（奥尔定理，哈密顿路的充分条件） 设 $G$ 是具有 $n$ 个结点的简单无向图，如果 $G$ 中每一对不相邻顶点的度数之和大于等于 $n-1$ ，则在 $G$ 中存在一条哈密顿路。





**例13.2** 某地有5个风景点。若每个景点均有两条道路与其他景点相通，问是否可经过每个景点恰好一次而游完这5处？

解：将景点作为结点，道路作为边，则得到一个有5个结点的无向图。

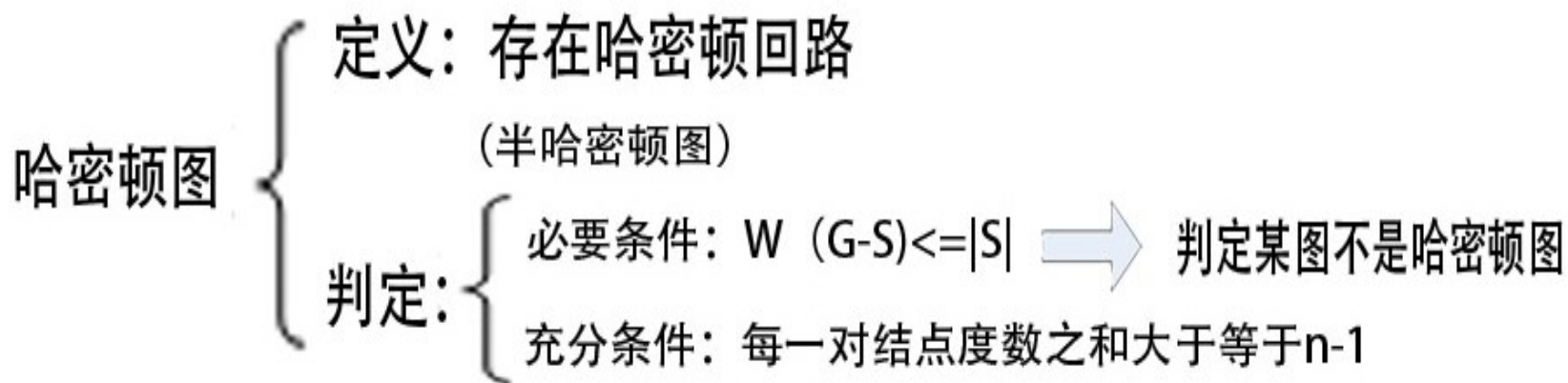
由题意，对每个结点  $v_i$ ，有  $\deg(v_i) = 2 (i \in N_5)$ 。则对任意两点  $v_i, v_j (i, j \in N_5)$  均有  $\deg(v_i) + \deg(v_j) = 2 + 2 = 4 = 5 - 1$  可知此图一定有一条哈密顿路，本题有解。





## 小结:

(1) 深刻理解哈密顿图及半哈密顿图的定义; (2) 分清哈密顿图的必要条件和充分条件, 会用哈密顿图的必要条件证明某些图不是哈密顿图。关于哈密顿图的思维形式注记图如图所示。





## 二分图及判定定理

**定义13.4** 无向图 $G=\langle V, E \rangle$ 中的结点集合 $V$ 如果可以划分成两个不相交的子集 $X$ 和 $Y$ ，使得 $G$ 中的每一条边的一个端点在 $X$ 中而另一个端点在 $Y$ 中，则称 $G$ 为**二部图**或**二分图**，记为 $G=\langle X, E, Y \rangle$ 。





**定义13.5** 设 $G=\langle X, E, Y \rangle$ 是一个二分图，若 $G$ 是一个简单图，并且 $X$ 中的每个结点与 $Y$ 中的每个结点均邻接，则称 $G$ 为**完全二分图**。如果 $|X|=m$ ， $|Y|=n$ ，在同构的意义下，这样的完全二分图只有一个，记为 $K_{m,n}$ 。

**定理13.6** 设 $G$ 是无向图， $G$ 是二分图当且仅当 $G$ 中所有回路的长度均为偶数。







## 13.4 平面图

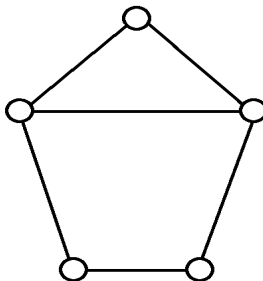
### 平面图的概念

**定义13.7** 如果能将无向图 $G$ 画在平面上使得除顶点外无边相交，则称 $G$ 是**可平面图**，简称**平面图**。画出的无边相交的图称为 $G$ 的平面嵌入。无平面嵌入的图称为**非平面图**。

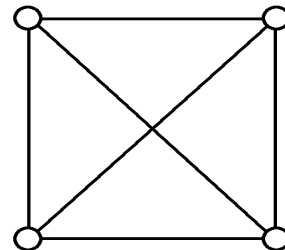




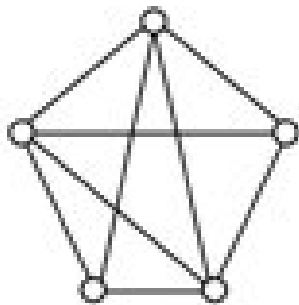
(a)



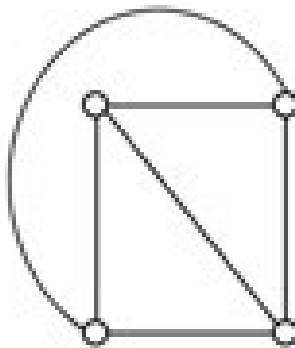
(b)



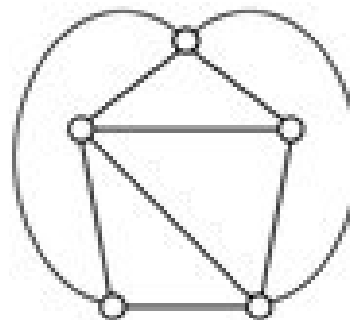
(c)



(d)



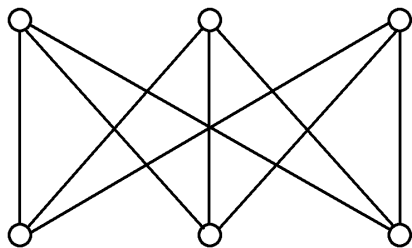
(e)



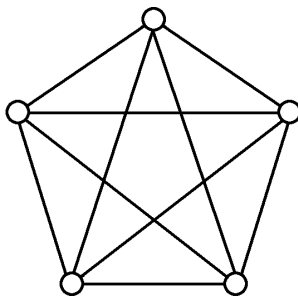
(f)

(a), (b) 显然是平面图。同样地, 图 (c), (d) 也是平面图。如果将图 (c), (d) 分别表示为图 (e), (f), 则很容易看出这个事实。

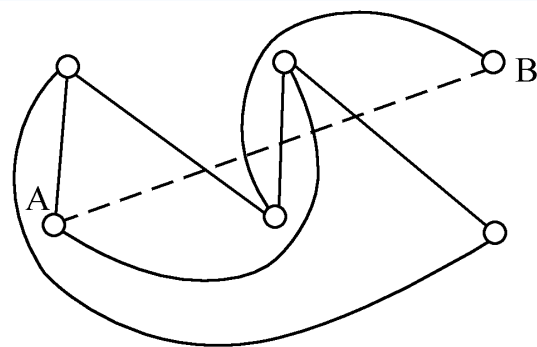




(a)



(b)



(c)

$K_{3,3}$  无论怎样画，总有边相交，图 (c) 是其中一种情况。图 (b)  $K_5$  和图 (a) 的情况相同。





主要结论:

- (1)  $K_5, K_{3,3}$  都不是平面图
- (2) 设  $G' \subseteq G$ , 若  $G$  为平面图, 则  $G'$  也是平面图
- (3) 设  $G' \subseteq G$ , 若  $G'$  为非平面图, 则  $G$  也是非平面图, 由此可知,  $K_n (n \geq 6), K_{3,n} (n \geq 4)$  都是非平面图.
- (4) 平行边与环不影响平面性.





## 欧拉公式

高中立体几何多面体：欧拉定理给出了简单多面体顶点数( $v$ )、棱数( $e$ )和面数( $r$ )之间的关系，即： $v - e + r = 2$

**定理13.10(欧拉定理)** 设有一个连通平面图 $G$ , 共有 $v$ 个顶点、 $e$ 条边、 $r$ 块面，则有如下欧拉公式成立：

$$v - e + r = 2$$





## 平面图的判定(必要条件)

定理13.11 设 $G$ 为有 $v$ 个顶点、 $e$ 条边的简单连通平面图，

若 $v \geq 3$ ，则 $e \leq 3v - 6$

定理13.12 设 $G$ 为有 $n$ 个顶点、 $m$ 条边的简单连通平面图，

若 $G$ 中的每个面至少由 $k$ 条边围成，则 $m \leq \frac{k(n-2)}{k-2}$







## 平面图的判定(充要条件)

**定义13.9** 给定两个图 $G_1$ 和 $G_2$ ，如果它们是同构的或者通过反复插入或删除度数为2的顶点后使 $G_1$ 和 $G_2$ 同构，则称该图是在2度顶点内同构。

**定理13.13 (库拉托斯基Kuratowski定理)** 一个平面图，当且仅当它不包含与 $K_{3,3}$ 或 $K_5$ 在2度顶点内同构的子图。



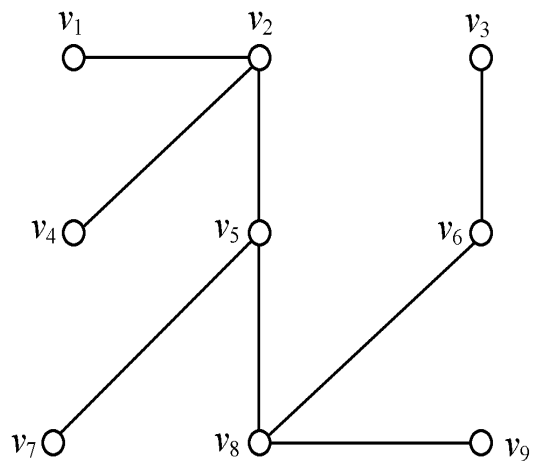


# 13.5 树

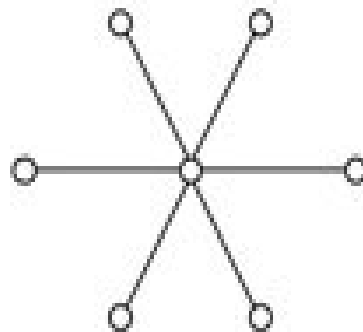
## 13.5.1 树的定义及其相关术语

**定义13.11** 一个**连通且无回路**的无向图称为**无向树**，简称**树**。在树中度数为1的结点称为**树叶**，度数大于1的结点称为**分支点**（**内点**）。单一孤立结点称为**平凡树**。如果一个无回路的无向图的每一个连通分支是树，且连通分支数大于等于2，那么称为**森林**。

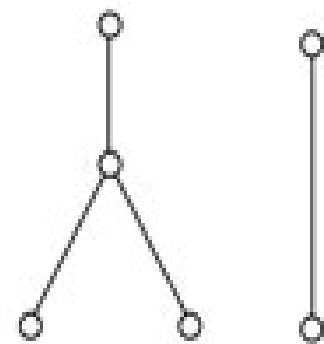




(a)



(b)



(c)

(a)、(b) 为树，(c) 为森林。





## 13.5.2 树的性质

**定理13.14** 设  $G=\langle V, E \rangle$  是  $n$  阶  $m$  条边的无向图，则下面各命题是等价的：

- (1)  $G$  是树
- (2)  $G$  中任意两个顶点之间存在惟一的路径.
- (3)  $G$  中无回路且  $m=n-1$ .
- (4)  $G$  是连通的且  $m=n-1$ .
- (5)  $G$  是连通的且  $G$  中任何边均为桥.
- (6)  $G$  中没有回路，但在任何两个不同的顶点之间加一条新边，在所得图中得到惟一的一个含新边的圈.





## ❖ 证明思路

❖ (1) $\Rightarrow$ (2). 关键一步是, 若路径不惟一必有回路.

❖ (2) $\Rightarrow$ (3). 若 $G$ 中有回路, 则回路上任意两点之间的路径不惟一. 对 $n$ 用归纳法证明 $m=n-1$ .

$n=1$ 正确. 设 $n \leq k$ 时对, 证 $n=k+1$ 时也对: 取 $G$ 中边 $e$ , 因为 $G$ 中无回路, 故 $G-e$ 有且仅有两个连通分支 $G_1, G_2$ .  $n_i \leq k$ , 由归纳假设得  $m_i = n_i - 1, i=1, 2$ . 于是,  $m = m_1 + m_2 + 1 = n_1 + n_2 - 2 + 1 = n - 1$ .

■ (3) $\Rightarrow$ (4). 只需证明 $G$ 连通. 用反证法. 否则 $G$ 有 $s$  ( $s \geq 2$ ) 个连通分支. 因为都没有回路, 所以都是小树. 根据前述结论, 于是有 $m_i = n_i - 1$ ,

$$m = \sum_{i=1}^s m_i = \sum_{i=1}^s n_i - s = n - s \quad (s \geq 2)$$

■ 这与 $m=n-1$ 矛盾.





- ❖ (4) $\Rightarrow$ (5). 只需证明 $G$ 中每条边都是桥. 因为 $\forall e \in E$ ,  $G-e$ 只有 $n-2$ 条边, 由习题“设 $G$ 是 $n$ 阶 $m$ 条边的无向连通图, 证明 $m \geq n-1$ ”, 可知 $G-e$ 不连通, 故 $e$ 为桥.
- ❖ (5) $\Rightarrow$ (6). 由(5)易知 $G$ 中无回路, 而且 $G$ 连通, 所以 $G$ 为树, 由(1) $\Rightarrow$ (2)知,  $\forall u, v \in V (u \neq v)$ ,  
 $u$ 到 $v$ 有唯一路径, 加新边 $(u, v)$ 得唯一的一个圈.
- ❖ (6) $\Rightarrow$ (1). 只需证明 $G$ 连通, 这是显然的.







**定理13.15** 树和森林都是平面图

**定理13.16** 任何非平凡的无向树至少有两片叶子。

**证** 设  $T$  有  $x$  片树叶，由握手定理及定理13.14可知，

$$2(n-1) = \sum_{i=1}^n d(v_i) \geq x + 2(n-x)$$

由上式解出  $x \geq 2$ .





## 性质的应用

❖ 以上两个定理给出了无向树的主要性质，利用这些性质和握手定理，可以画出阶数 $n$ 比较小的所有非同构的无向树。

例1：画出5阶所有非同构的无向树。

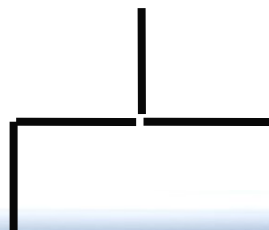
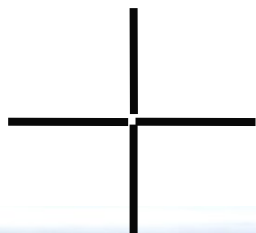
解：设 $T_i$ 为5阶无向树，则 $T_i$ 的边数为4， $T_i$ 的度序列之和为8， $\Delta(T_i) \leq 4$ ， $\delta(T_i) \geq 1$ ，可能的度序列为：

(1) 1, 1, 1, 1, 4

(2) 1, 1, 1, 2, 3

(3) 1, 1, 2, 2, 2

称只有一个分支点且其度数为 $n-1$ 的 $n$ 阶无向树为星形图，称唯一的分支点为星心。





例2：无向树G有5片树叶，3个2度分支点，其余分支点均为3度，问G有多少个顶点？

解：由握手定理  $2m = \sum_{i=1}^n d(v_i)$

及定理13.14  $m = n-1$

设G有 $n$ 个顶点，则有下列关系式

$$5*1+3*2+(n-5-3)*3=2*(n-1)$$

解得：  $n=11$



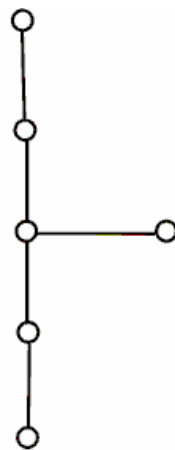


# 举例

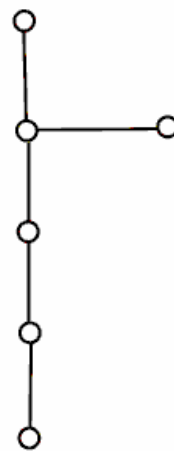
**例3** 已知无向树 $T$ 中有1个3度顶点，2个2度顶点，其余顶点全是树叶，试求树叶数，并画出满足要求的非同构的无向树.

**解** 设有 $x$ 片树叶，于是  $n = 1+2+x = 3+x$ ,  
 $2m = 2(n-1) = 2 \times (2+x) = 1 \times 3 + 2 \times 2 + x$   
解出 $x = 3$ ，故 $T$ 有3片树叶.

$T$  的度数列为  $1, 1, 1, 2, 2, 3$ ,  
易知3度顶点与1个2度顶点相邻与和2个2度顶点均相邻是非同构的，因而有2棵非同构的无向树 $T_1, T_2$ ，如图所示.



$T_1$



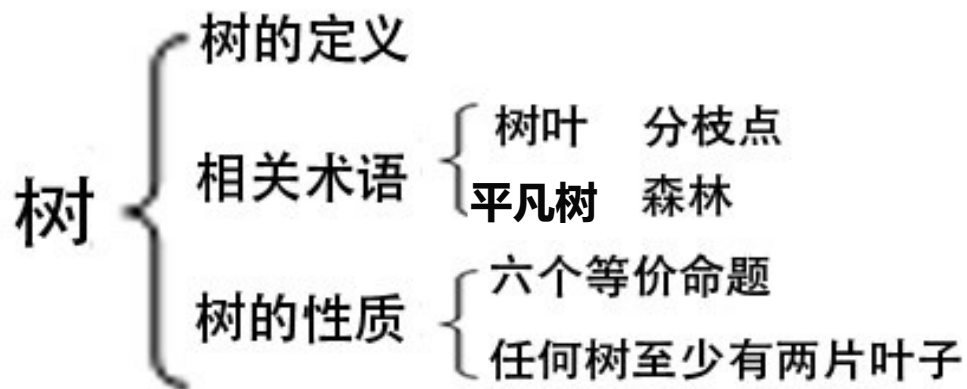
$T_2$





## 小结:

- (1) 深刻理解无向树的定义，熟练掌握无向树的主要性质，并能灵活应用它们。
- (2) 熟练地求解无向树，准确地画出阶数较小的所有非同构的无向树。关于树的术语和性质的思维形式注记图如图所示。





## 13.6 生成树

### 13.6.1 生成树的定义

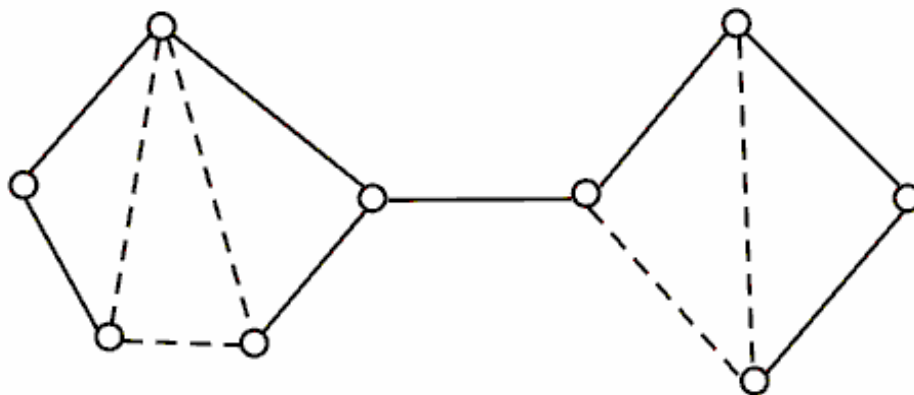
**定义13.12** 给定一个无向图 $G$ ，若 $G$ 的一个生成子图 $T$ 是一颗树，则称 $T$ 为 $G$ 的生成树或支撑树。





定义13.12 设 $G$ 为无向图

- (1)  $G$ 的**树**—— $T$  是 $G$  的子图并且是树
- (2)  $G$ 的**生成树**—— $T$  是 $G$  的生成子图并且是树
- (3) 生成树 $T$ 的**树枝**—— $T$  中的边
- (4) 生成树 $T$ 的**弦**——不在 $T$  中的边
- (5) 生成树 $T$ 的**余树**  $\bar{T}$  ——全体弦组成的集合的导出子图  
 $\bar{T}$  不一定连通，也不一定不含回路，如图所示





**定理** 无向图 $G$ 具有生成树当且仅当 $G$ 连通.

**证** 必要性显然.

充分性用破圈法（注意：在圈上删除任何一条边，不破坏连通性）

**推论1**  $G$ 为 $n$ 阶 $m$ 条边的无向连通图，则 $m \geq n-1$ .

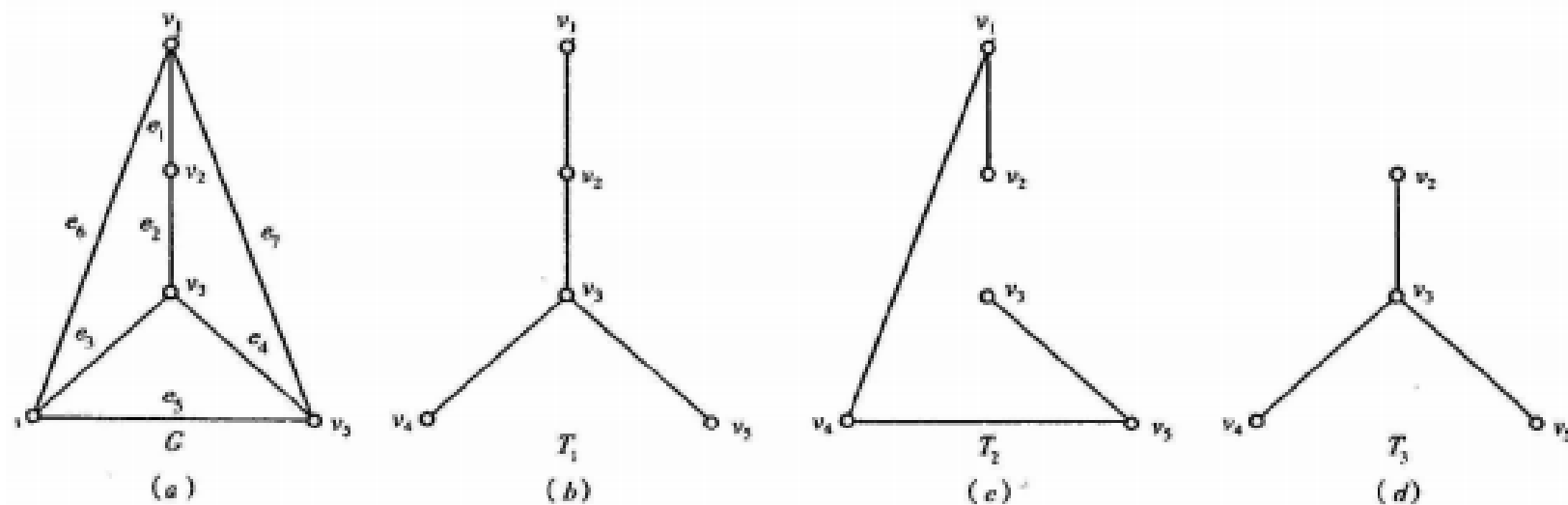
**推论2**  $\overline{T}$  的边数为 $m-n+1$ .

**推论3**  $\overline{T}$ 为 $G$ 的生成树 $T$ 的余树， $C$ 为 $G$ 中任意一个圈，则 $C$ 与 $\overline{T}$  一定有公共边.

**证** 否则， $C$ 中的边全在 $T$ 中，这与 $T$ 为树矛盾.







(b)、(c) 所示的树、是 (a) 图的生成树，而 (d) 所示的树不是 (a) 图的生成树。一般的，图的生成树不唯一。





# 基本(*fundamental*)回路系统

**定理** 设 $T$ 为 $G$ 的生成树， $e$ 为 $T$ 的任意一条弦，则 $T \cup e$ 中含一个只有一条弦  
其余边均为 $T$ 的树枝的圈。不同的弦对应的圈也不同。

**证** 设 $e=(u,v)$ ，在 $T$ 中 $u$ 到 $v$ 有唯一路径 $\Gamma$ ，则 $\Gamma \cup e$ 为所求的圈。

**定义** 设 $T$ 是 $n$ 阶 $m$ 条边的无向连通图 $G$ 的一棵生成树，设 $e'_1, e'_2, \dots, e'_{m-n+1}$ 为 $T$ 的弦。设 $C_r$ 为 $T$ 添加弦 $e'_r$ 产生的只含弦 $e'_r$ 、其余边均为树枝的圈。称 $C_r$ 为 $G$ 的对应树 $T$ 的弦 $e'_r$ 的**基本回路或基本圈**， $r=1, 2, \dots, m-n+1$ 。并称 $\{C_1, C_2, \dots, C_{m-n+1}\}$ 为 $G$ 对应 $T$ 的**基本回路系统**，称 $m-n+1$ 为 $G$ 的**圈秩**，记作 $\xi(G)$ 。

**求基本回路的算法：** 设弦 $e=(u,v)$ ，先求 $T$ 中 $u$ 到 $v$ 的路径 $\Gamma_{uv}$ ，再并上弦 $e$ ，即得对应 $e$ 的基本回路。





# 基本割集的存在

**定理** 设 $T$ 是连通图 $G$ 的一棵生成树， $e$ 为 $T$ 的树枝，则 $G$ 中存在只含树枝 $e$ ，其余边都是弦的割集，且不同的树枝对应的割集也不同。

证 由树的性质可知， $e$ 是 $T$ 的桥，因而 $T-e$ 有两个连通分支 $T_1$ 和 $T_2$ ，令

$$S_e = \{e \mid e \in E(G) \text{ 且 } e \text{ 的两个端点分别属于 } V(T_1) \text{ 和 } V(T_2)\},$$

由构造显然可知 $S_e$ 为 $G$ 的割集， $e \in S_e$ 且 $S_e$ 中除 $e$ 外都是弦，

所以 $S_e$ 为所求。显然不同的树枝对应的割集不同。





# 基本割集与基本割集系统

**定义** 设 $T$ 是 $n$ 阶连通图 $G$ 的一棵生成树,  $e'_1, e'_2, \dots, e'_{n-1}$ 为 $T$ 的树枝,  $S_i$ 是 $G$ 的只含树枝 $e'_i$ 的割集, 则称 $S_i$ 为 $G$ 的对应于生成树 $T$ 由树枝 $e'_i$ 生成的**基本割集**,  $i=1, 2, \dots, n-1$ . 并称 $\{S_1, S_2, \dots, S_{n-1}\}$ 为 $G$ 对应 $T$ 的**基本割集系统**, 称 $n-1$ 为 $G$ 的**割集秩**, 记作 $\eta(G)$ .

## 求基本割集的算法

设 $e'$ 为生成树 $T$ 的树枝,  $T-e'$ 为两棵小树 $T_1$ 与 $T_2$ , 令

$$S_{e'} = \{e \mid e \in E(G) \text{ 且 } e \text{ 的两个端点分别属于 } T_1 \text{ 与 } T_2\}$$

则  $S_{e'}$ 为 $e'$  对应的基本割集.



**定义13.13** 设 $G$ 是具有 $n$ 个结点的带权连通图。 $G$ 的生成树 $T$ 的所有边的权之和为树的权。在图 $G$ 的所有生成树中，树权最小的那棵生成树称作最小生成树。



(a)、(b) 给出了一个带权图及其最小生成树的例子。



**算法13.1避圈法（Kruskal算法）** 设图G有 $n$ 个结点，按以下步骤可以求得图G的最小生成树。

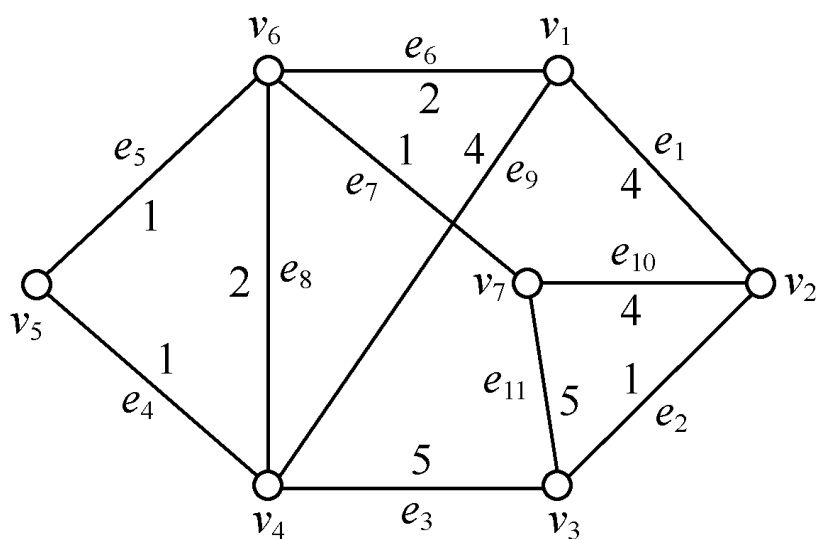
- 1) 按权值升序将图G的边排序，得到表L;
- 2) 令  $S = \emptyset$  ;
- 3) 在表L中依次选取下一条边 $e$ ，如果  $e \notin S$  , 且  $S \cup \{e\}$  构成的子图是无圈图，则令  $S = S \cup \{e\}$
- 4) 若  $|S|=n-1$ ，则算法停止，输出集合S即为所求。否则，转3)，继续遍历表L。

可以证明，算法13.1求得的是图G的最小生成树。

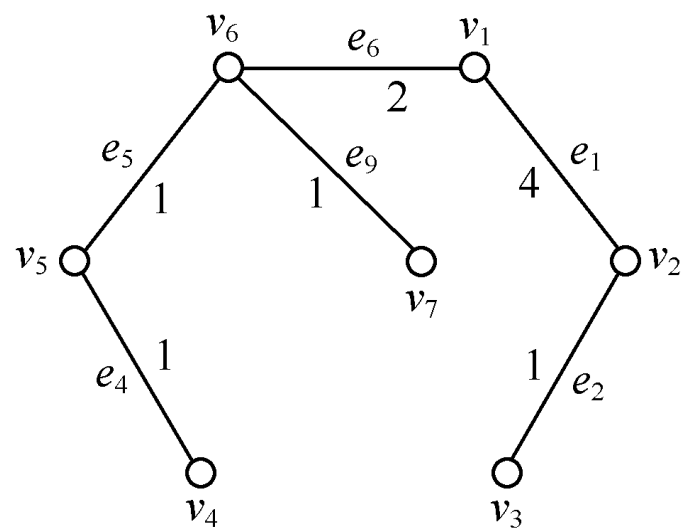




**例13.7** 应用算法13.1求图G的最小生成树，G如图（a）所示。



(a)



(b)





解:

(1) 根据Kruskal算法, 首先根据图G得到按权值的边排序表

L:  $e_5, e_9, e_2, e_4, e_6, e_8, e_7, e_1, e_{10}, e_3, e_{11}$

(2) 然后, 令  $S = \emptyset$ 。

(3) 接下来, 依次将  $e_5, e_7, e_2, e_4, e_6, e_1$  放入S中;  
边  $e_8, e_9$ , 被忽略, 因为它们的加入会形成圈。

(4) 此时S中有6条边, 满足  $|S| = n - 1$ , 所以算法结束。  
得到的最小生成树如图(b)所示, 树权为10。







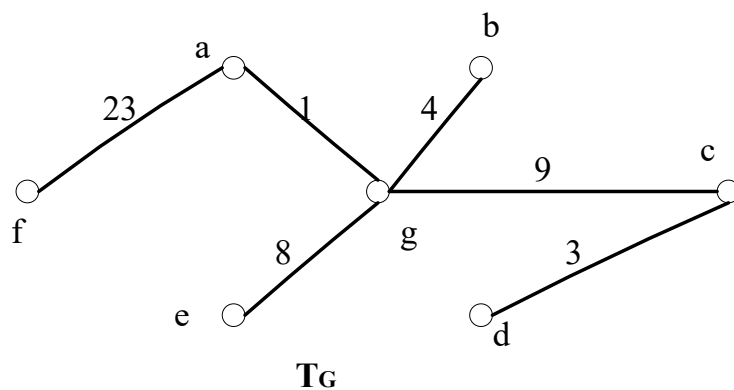
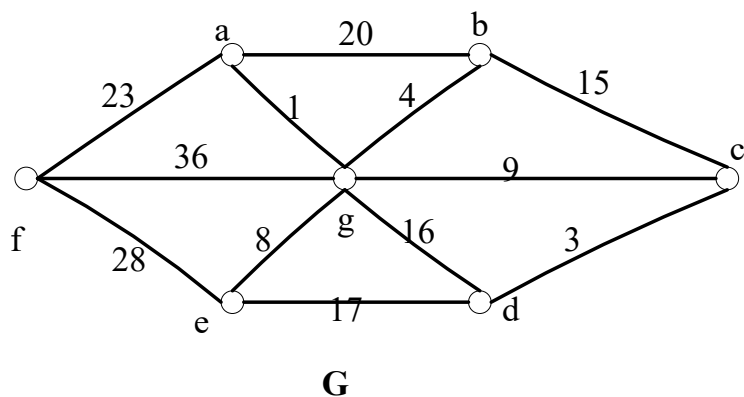
## 算法13.2 (Prim算法)

- 1) 选出结点 $v$ , 令 $V(T) = \{v\}$ ,  $E(T) = \emptyset$ ;
- 2) 在所有  $u \notin V(T)$  的结点中, 若连接结点 $u$ 和 $w$ 的边 $e = (u, w)$ 是最小权重边, 其中  $w \in V(T)$  则令  $V(T) = V(T) \cup \{u\}$ ,  
 $E(T) = E(T) \cup \{(u, w)\}$ ;
- 3) 若 $|E(T)| = n - 1$ , 算法停止, 输出 $E(T)$ 。否则, 转2), 继续向树中增加新结点。





**例13.8** 下左图所示的赋权图 $G$ 表示七个城市 $a, b, c, d, e, f, g$ 及架起城市间直接通讯线路的预测造价。试给出一个设计方案使得各城市间能够通讯并且总造价最小，并计算出最小造价。



**解：**该问题相当于求图的最小生成树问题，此图的最小生成树为图中的 $T_G$ ，因此如图架线使各城市间能够通讯，并且总造价最小，最小造价为：

$$W(T_G) = 1 + 3 + 4 + 8 + 9 + 23 = 48.$$





## 算法13.3（破圈法）

- 1) 令  $E' = E$ ;
- 2) 选取  $E'$  中的一条简单回路  $C$ , 设  $C$  中权最大的边为  $e$ , 令  $E' = E' - \{e\}$ ;
- 3) 重复步骤2), 直到  $|E'| = |V| - 1$  为止。

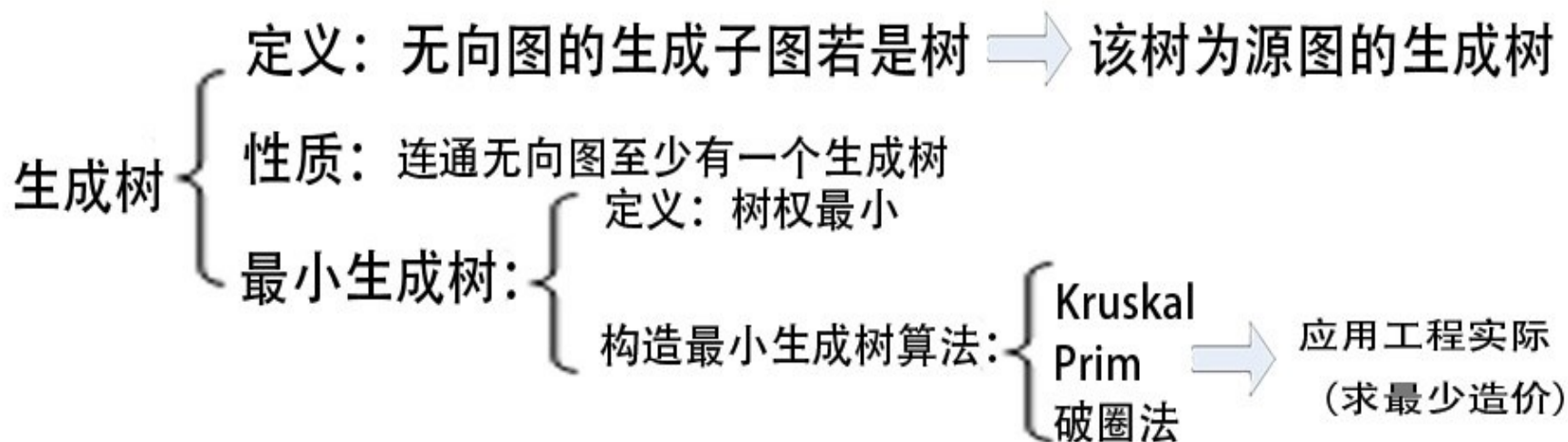
不停地选取图  $G$  中的一条简单回路, 从回路中删去权值最大的一条边, 直到图中无简单的回路为止。





## 小结:

(1) 深刻理解基本回路、基本回路系统、基本割集、基本割集系统，并且对给定的生成树能熟练地求出它们。(2) 熟练地应用Kruskal算法求最小生成树。关于生成树的思维形式注记图如图所示。





# 13.7 根树

- ❖ 根树
- ❖ 根树的周游
- ❖ 最优树, *Huffman*算法
- ❖ 最佳前缀码





## 13.7.1 根树的定义

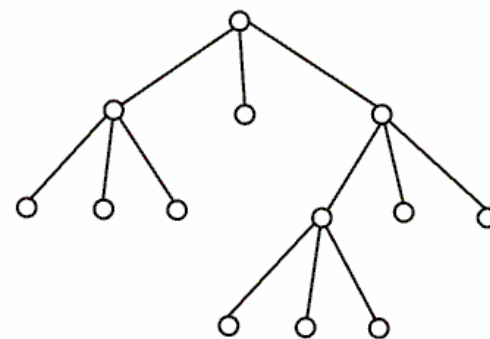
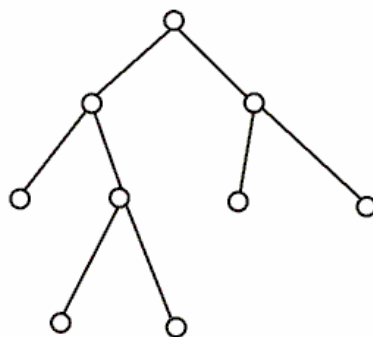
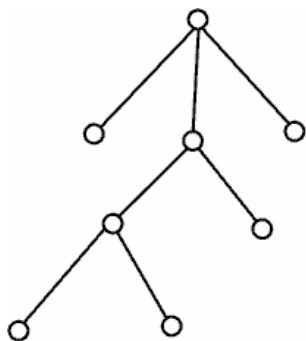
**定义**  $T$  是有向树（基图为无向树）

- (1)  $T$  为**根树**—— $T$  中一个顶点入度为0，其余的入度均为1.
- (2) **树根**——入度为0的顶点
- (3) **树叶**——入度为1，出度为0的顶点
- (4) **内点**——入度为1，出度不为0的顶点
- (5) **分支点**——树根与内点的总称
- (6) 顶点  $v$  的**层数**——从树根到  $v$  的通路长度
- (7) **树高**—— $T$  中层数最大顶点的层数
- (8) **平凡根树**——平凡图





根树的画法——树根放上方，省去所有有向边上的箭头





# 家族树与根子树

定义  $T$  为非平凡根树

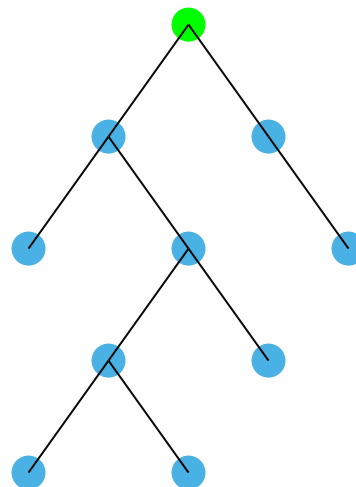
**祖先:** 从  $u$  可达  $v$ ,  $u$  是  $v$  的祖先

**后代:** 从  $u$  可达  $v$ ,  $v$  是  $u$  的后代

**儿子:**  $u$  邻接到  $v$ ,  $v$  是  $u$  的儿子

**父亲:**  $u$  邻接到  $v$ ,  $u$  是  $v$  的父亲

**兄弟:**  $u$  与  $v$  有相同父亲,  $u$  是  $v$  的兄弟



定义 设  $v$  为根树  $T$  中任意一顶点, 称  $v$  及其后代的导出子图为以  $v$  为根的根子树.







## 13.7.2 二叉树

(1)  $T$  为有序根树——同层上顶点标定次序的根树

(2) 分类

①  $r$  叉树——每个分支点至多有  $r$  个儿子

②  $r$  叉有序树—— $r$  叉树是有序的

③  $r$  叉正则树——每个分支点恰有  $r$  个儿子

④  $r$  叉正则有序树

⑤  $r$  叉完全正则树——树叶层数相同的  $r$  叉正则树

⑥  $r$  叉完全正则有序树

我们特别关注  $r=2$  的特别情况。



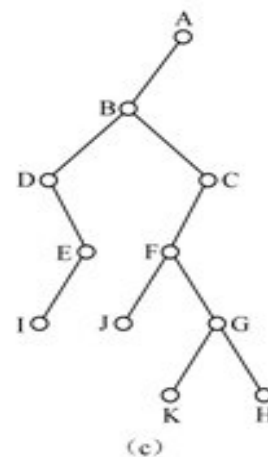
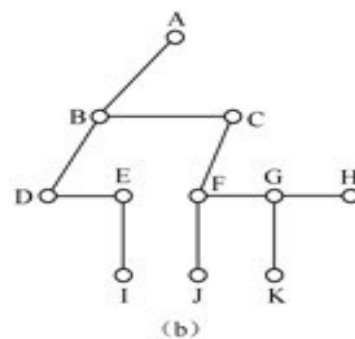
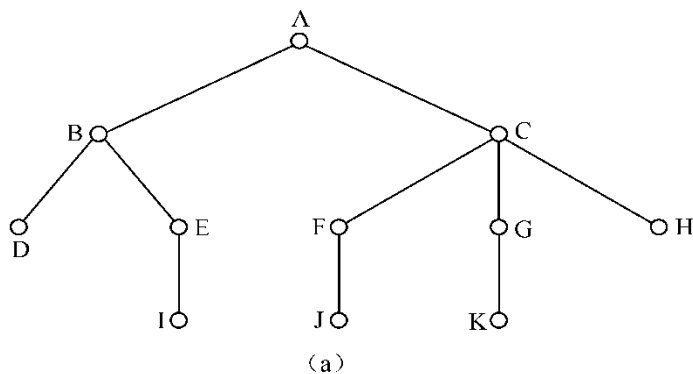


- ❖ 完全二叉树(Complete Binary Tree)
- ❖ 若设二叉树的深度为 $h$ ，除第 $h$ 层外，其它各层( $1 \sim h-1$ )的结点数都达到最大个数，第 $h$ 层所有的结点都连续集中在最左边，这就是完全二叉树。





- ❖ 任何一棵 $m$ 叉树都可以改写为一棵对应的二叉树。方法如下：
- ❖ 首先，保留每个结点最左边的分支点，删去所有其他分支。同一层中，兄弟结点之间以从左到右的无向边连接。然后，将直接处于给定结点下面的结点，作为左儿子，与给定结点处于同一水平线上的右邻结点作为右儿子。



- ❖ 同样地，此方法可以推广到森林，将森林改写为二叉树。





**定义** 设2叉树 $T$ 有 $t$ 片树叶 $v_1, v_2, \dots, v_t$ , 权分别为 $w_1, w_2, \dots, w_t$ , 称

$W(t) = \sum_{i=1}^t w_i l(v_i)$  为 $T$ 的权, 其中 $l(v_i)$ 是 $v_i$ 的层数. 在所有有 $t$ 片树叶, 带权 $w_1, w_2, \dots, w_t$ 的2叉树中, 权最小的2叉树称为**最优2叉树**.

求最优树的算法——**Huffman算法**

**输入:** 实数 $w_1, w_2, \dots, w_t$ ,

**输出:** 树叶权为 $w_1, w_2, \dots, w_t$ 的最优2叉树

**算法:** 1. 选择最小的2个权 $w_1, w_2$ , 连接对应的树叶得到权为 $w_1 + w_2$ 的分支点;

2. 选择 $w_1 + w_2, w_3, w_4, \dots, w_t$ 中最小的2个权, 连接对应顶点得到新的分支点和权;

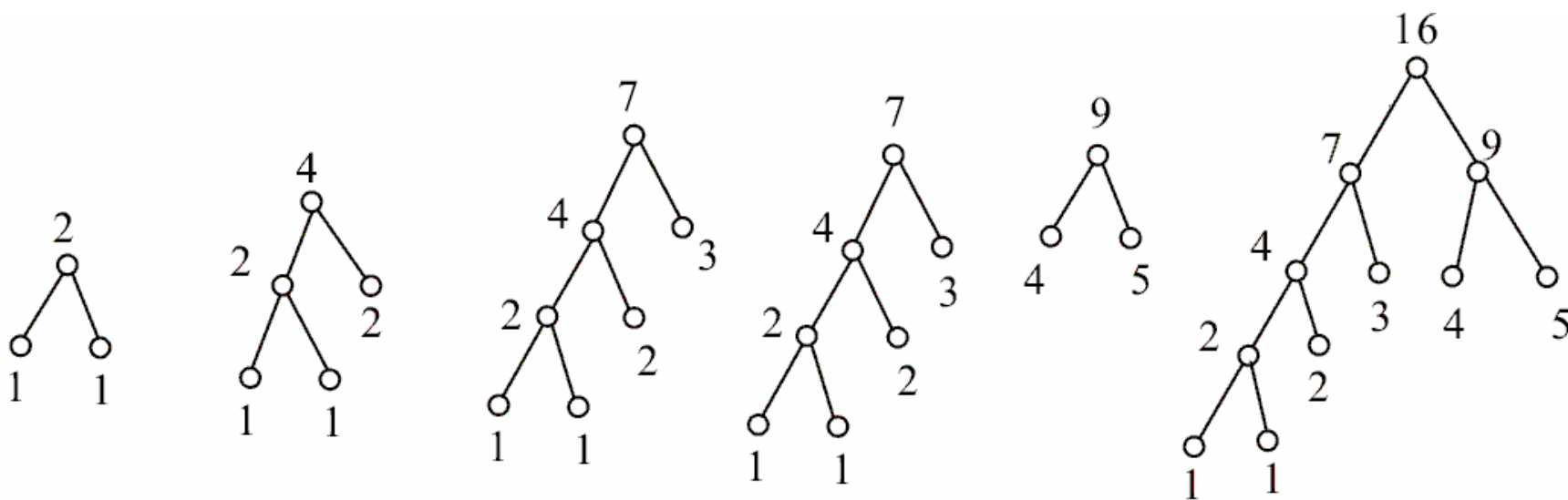
3. 同上重复进行, 直到只剩1个权为止





例 求带权为1, 1, 2, 3, 4, 5的最优树.

解题过程由下图给出,  $W(T)=38$





# 不等长编码

若 $\{0,1,2,\dots,7\}$ 出现频率不一样,则出现频率高的用短码字

**例:** 频率递减: 0,1,2,3,4,5,6,7, 编码为

0,1,00,01,10,11,000,001.

若收到000111, 不能唯一解码:

651, 235, 075,...等.

原因: 码字互为前缀,如00是001的前缀





# 最佳前缀码

**定义** 设 $\alpha_1\alpha_2\ldots\alpha_{n-1}\alpha_n$ 是长度为 $n$ 的符号串

(1) **前缀**—— $\alpha_1, \alpha_1\alpha_2, \ldots, \alpha_1\alpha_2\ldots\alpha_{n-1}$

(2) **前缀码**—— $\{\beta_1, \beta_2, \ldots, \beta_m\}$ 中任何两个元素互不为前缀

(3) **二元前缀码**—— $\beta_i (i=1, 2, \ldots, m)$ 中只出现两个符号，如0与1.

如何产生二元前缀码？

**定理** 任何一棵2叉树的树叶可对应一个二元前缀码.

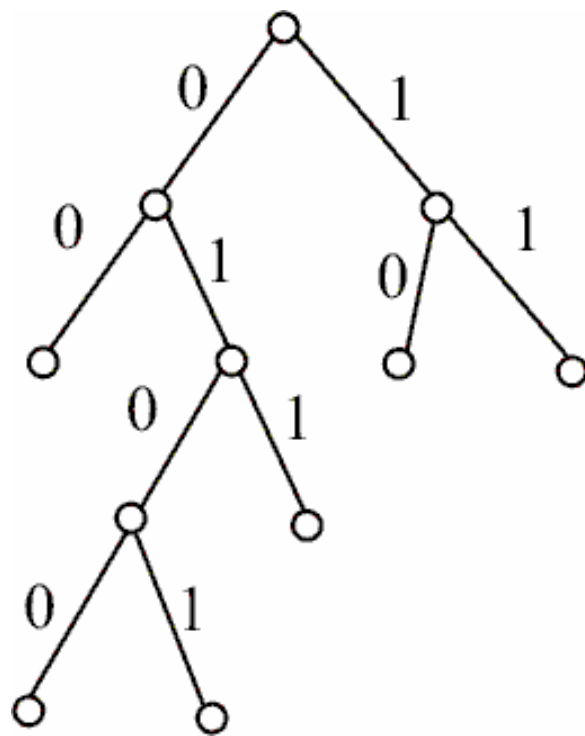
**推论** 一棵正则2叉树产生惟一的前缀码（按左子树标0，右子树标1）





下图所示2叉树产生的前缀码为

{ 00, 10, 11, 011, 0100, 0101 }







# 用Huffman算法产生最佳前缀码

**例** 在通信中，八进制数字出现的频率如下：

0: 25%      1: 20%

2: 15%      3: 10%

4: 10%      5: 10%

6: 5%      7: 5%

求传输它们的最佳前缀码，并求传输 $10^n$  ( $n \geq 2$ ) 个按上述比例出现的八进制数字需要多少个二进制数字？若用等长的（长为3）的码字传输需要多少个二进制数字？





**解** 用100个八进制数字中各数字出现的个数，即以100乘各频率为权，并将各权由小到大排列，得 $w_1=5, w_2=5, w_3=10, w_4=10, w_5=10, w_6=15, w_7=20, w_8=25$ 。用此权产生的最优树如图所示。

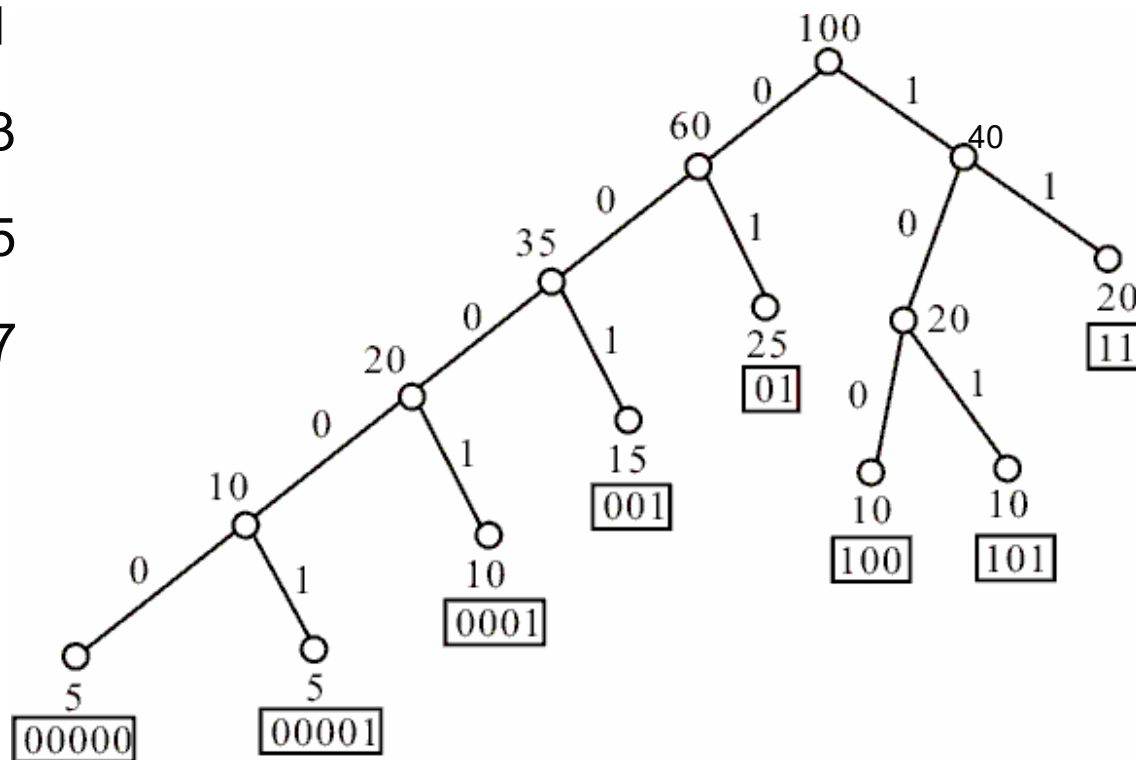
01----0      11----1

001----2      100----3

101----4      0001----5

00000----6      00001----7

$W(T)=285$ ，传 $10^n (n \geq 2)$ 个  
用二进制数字需 $2.85 \times 10^n$   
个，用等长码需 $3 \times 10^n$ 个  
数字。





# 波兰符号法与逆波兰符号法

遍历或**周游根树** $T$ ——对 $T$ 的每个顶点访问且仅访问一次。

对2叉有序正则树的周游方式：

① **中序遍历法**——次序为：左子树、根、右子树

② **前序遍历法**——次序为：根、左子树、右子树

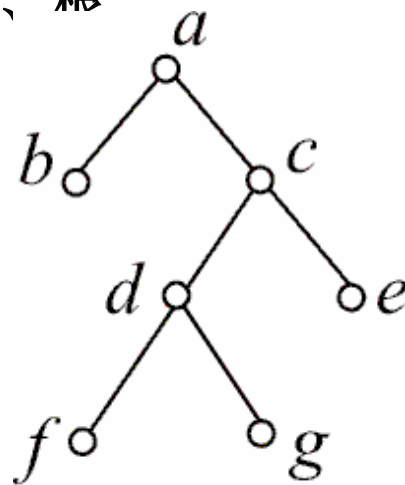
③ **后序遍历法**——次序为：左子树、右子树、根

对图所示根树按中序、前序、后序遍历法访问结果分别为：

$b \underline{a} (f \underline{d} g) \underline{c} e,$

$\underline{a} b (\underline{c} (\underline{d} f g) e),$

$b ((f g \underline{d}) e \underline{c}) \underline{a}$





# 用2叉有序正则树存放算式

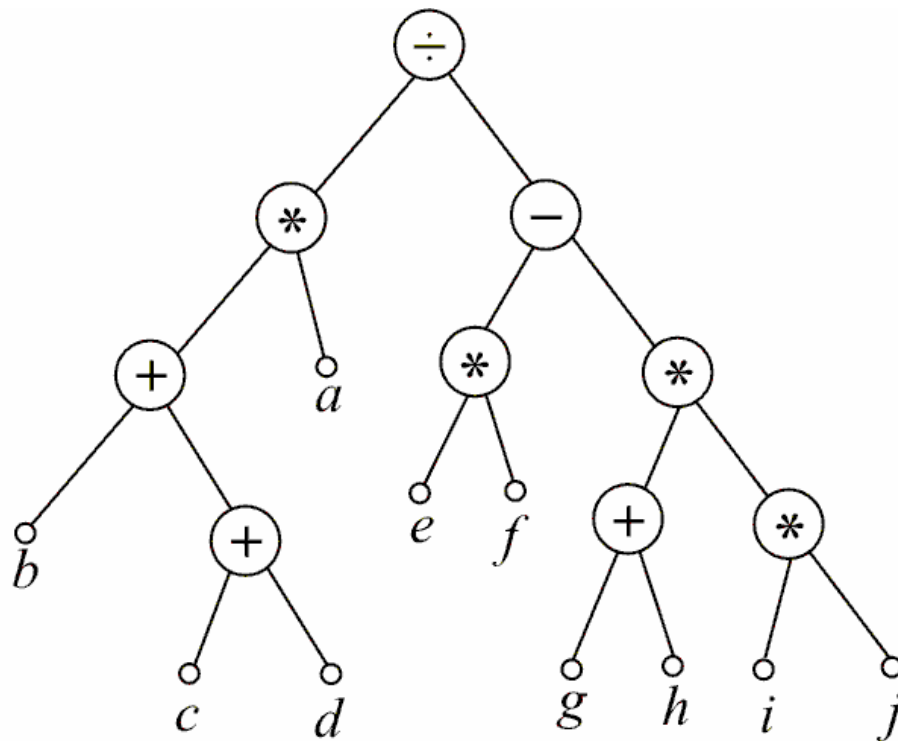
## 存放规则：

最高层次运算放在树根；

后依次将运算符放在子树的根上；

数放在树叶上；

规定：被除数、被减数放在左子树  
树叶上。



算式  $((b+(c+d))*a)÷((e*f)-(g+h)*(i*j))$

存放在图所示2叉树上.





# 波兰符号法

## 波兰符号法

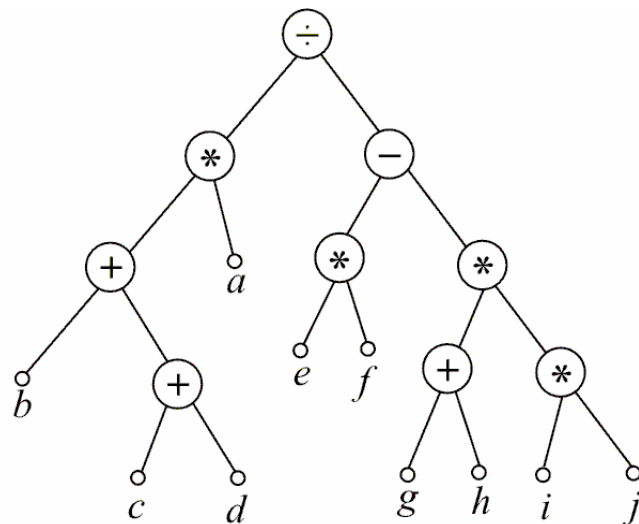
按前序遍历法访问存放算式的2叉有序正则树，其结果不加括号，规定每个运算符号与其后面紧邻两个数进行运算，运算结果正确. 称此算法为波兰符号法或前缀符号法. 对前图的访问结果为

$$\div * + b + c d a - * e f * + g h * i j$$

## 逆波兰符号法

按后序遍历法访问，规定每个运算符号与前面紧邻两数运算，称为逆波兰符号法或后缀符号法. 对上图的访问结果为

$$b c d + + a * e f * g h + i j * * - \div$$



- 1) 树的性质。
- 2) 解无向树与生成树、最小生成树。
- 3) 基本回路与基本割集。
- 4) 根树与二叉树。
- 5) 综合应用。



## 1) 树的性质

**例13.15** 试证明：如果无环图 $G$ 的任意两顶点都被唯一的路相连，则 $G$ 是树。

**证：**由于 $G$ 中任意两顶点都被唯一的路相连，故 $G$ 连通。又若 $G$ 含有圈 $C$ ，则 $C$ 上的两点，在 $G$ 中存在两条路相连，这与“唯一的路”的假定矛盾，故 $G$ 中不含圈，由树的定义， $G$ 是树。

证毕。





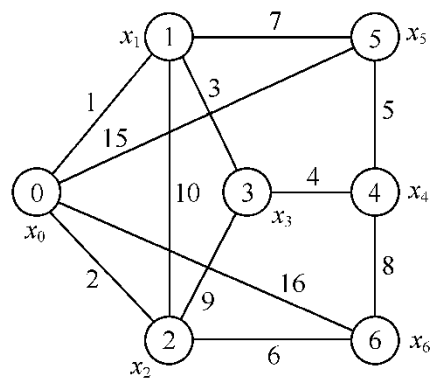
## 2) 解无向树与生成树、最小生成树

**例13.16** 考虑图 (a) 所示的加权图  $(G, w)$ 。按Prim算法构造最小生成树  $T$ 。

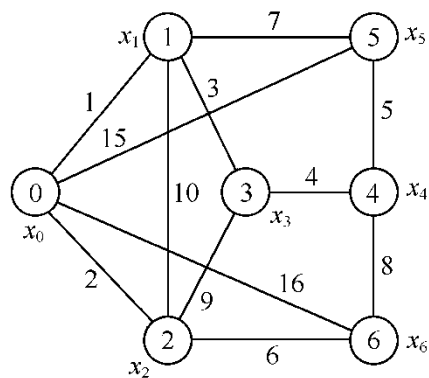
**解：**求解过程如图所示，其中图 (b) 所示的是算法的第1步；而图 (c) 到 (h) 所示的是算法第2步的6次迭代，每次迭代后得到一个新顶点  $x_k$  和一条新边  $e_k$  (图中粗边所示)。  $w(T)=21$  (即各顶点标号  $t(x)$  之和)。



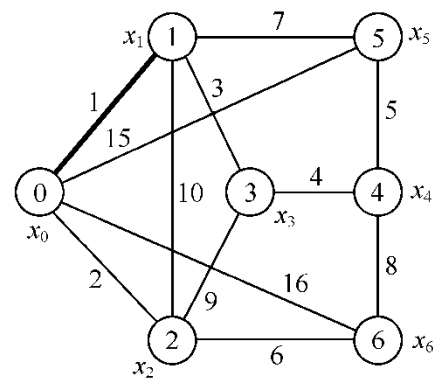




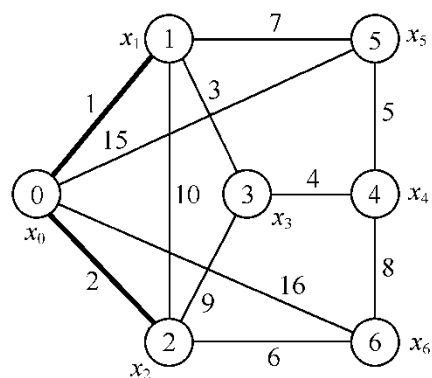
(a)



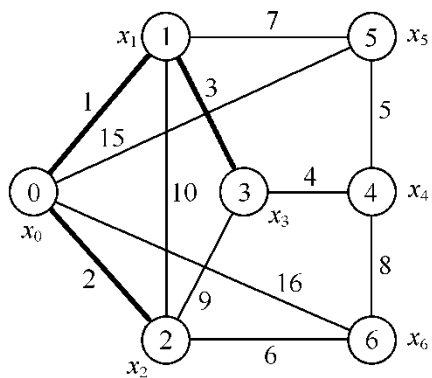
(b) 令  $V(T)=\{x_0\}$ ,  $E(T)=\emptyset$



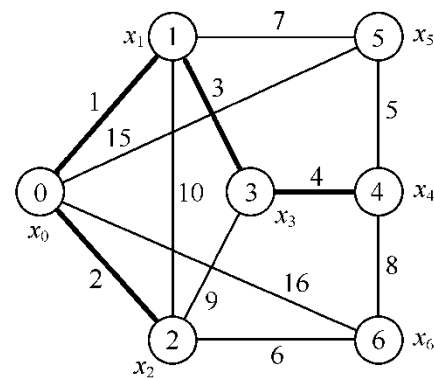
(c)



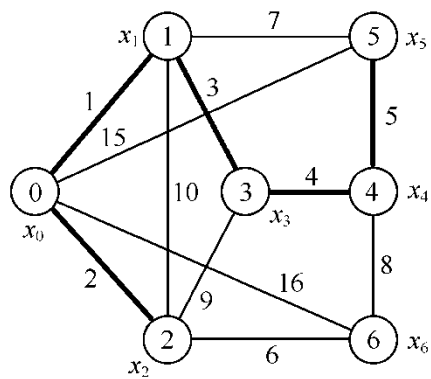
(d)



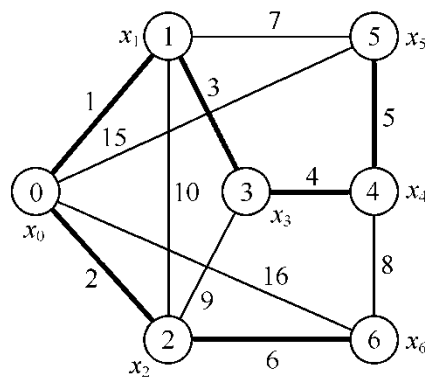
(e)



(f)



(g)



(h)





### 3) 基本回路与基本割集

**例13.17** 设 $G=\langle V, E \rangle$ 是连通图,  $e \in E$ , 证明:  $e$ 是 $G$ 的割边的充分必要条件是 $e$ 在 $G$ 的每一棵生成树中。

**证:** 设 $e$ 是 $G$ 的割边, 下证 $e$ 在 $G$ 的每棵生成树中。

$e$ 是 $G$ 的割边, 则 $\{e\}$ 是边割集, 故 $\{e\}$ 与生成树 $T$ 至少有一条公共边, 所以,  $e$ 在 $T$ 中。

设 $e$ 在 $G$ 的每棵生成树中, 下证 $e$ 是 $G$ 的割边。

反证法。设 $e$ 不是 $G$ 的割边, 则删除 $e$ , 所得图 $G'$  是连通的, 由定理13.6知 $G'$  中必有生成树 $T'$ 。显然,  $T'$  也是 $G$ 的生成树, 但 $e$ 不在 $T'$ 中, 与条件矛盾。

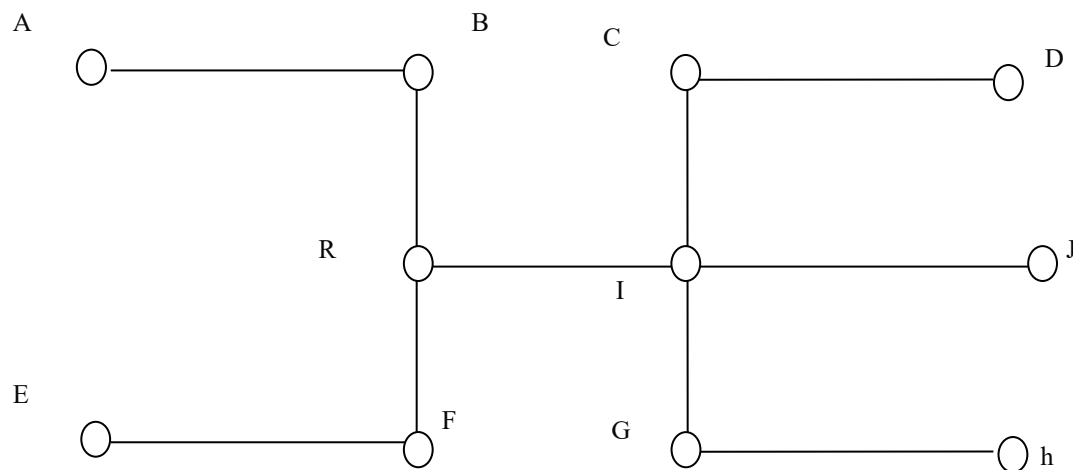
证毕。





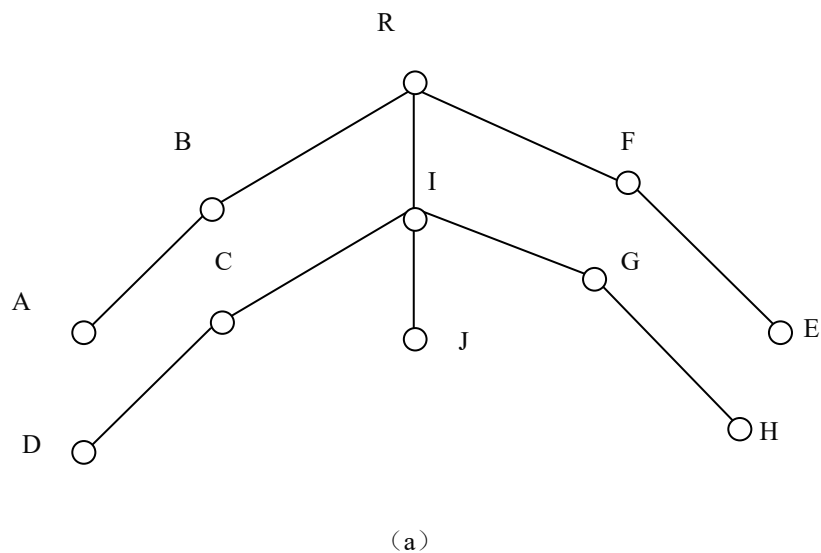
## 4) 根树与二叉树

**例13.18** 将下图表示成以R为根的自顶向下的有根树，然后再将有根树化为二叉树。



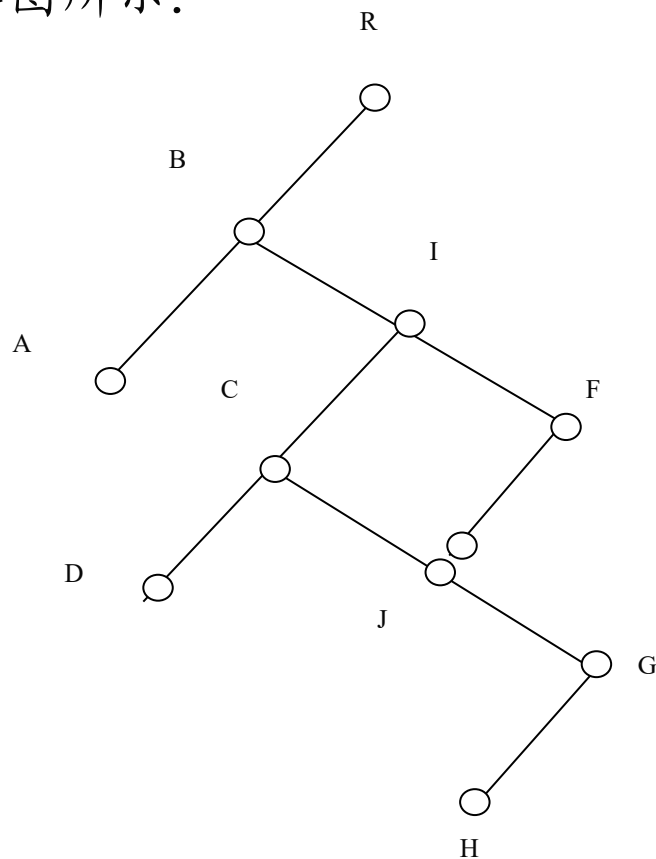


解：转化后的自顶向下的有根树如图所示：





相关的二叉树如图所示:





## 5) 综合应用

**例13.19** 在通信中，当传输字符出现的频率不同时，怎样产生前缀码才能使传输同样多字符，而使用的二进制位最少。这样的前缀码称为最佳前缀码。最佳前缀码可以用下列方法产生：将各字符出现的频率乘100作为权，利用Huffman算法求最优2叉树，由此最优2叉树产生的前缀码，就得到了最佳前缀码。

设在通信中，0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7出现的频率如下：

0: 30%          4: 10%

1: 20%          5: 5%

2: 15%          6: 5%

3: 10%          7: 5%

使用上述方法，求表示0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7的最佳前缀码。





解：各字符出现的频率乘100作为权，

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7的权为：

0: 30,            4: 10,

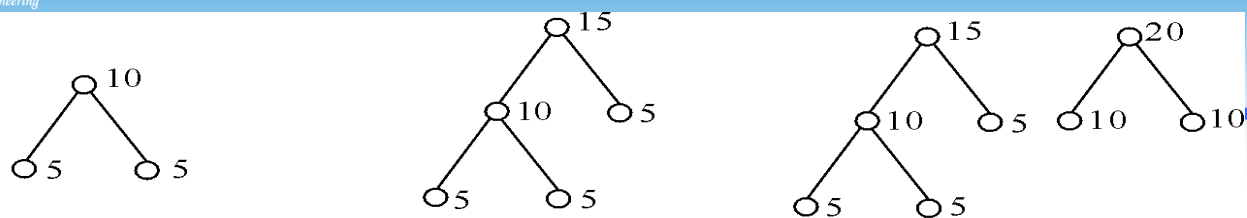
1: 20,            5: 5,

2: 15,            6: 5,

3: 10,            7: 5,

下图给出了生成最优二叉树的过程。

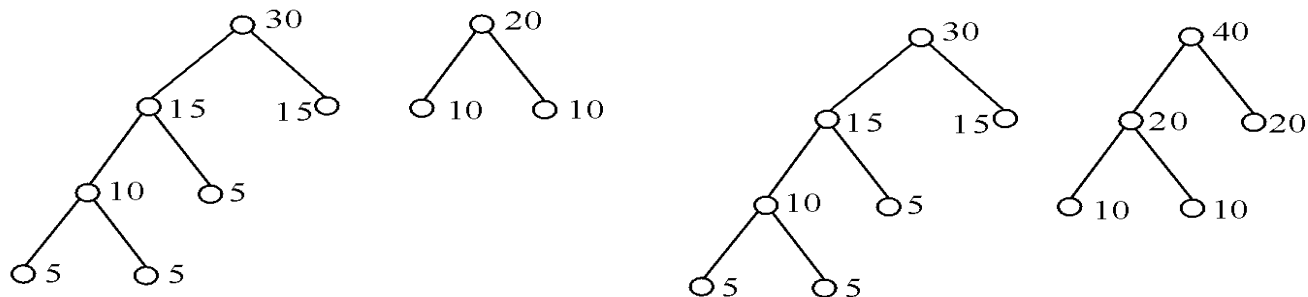




(a)

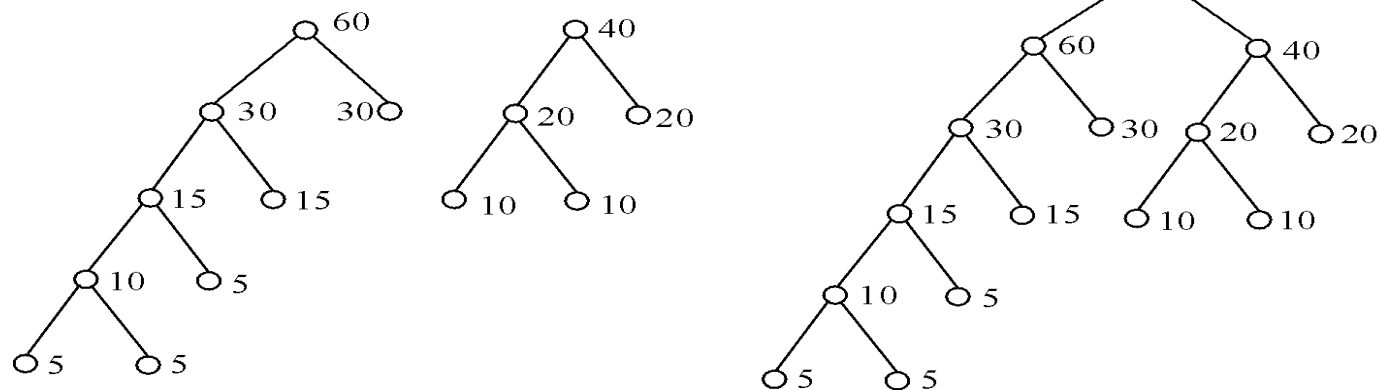
(b)

(c)



(d)

(e)



(f)

(g)

表示0,1,2,3,4,5,6,7的最佳前缀码是{01,11,001,100,101,0001,00000,00001}。







# 本章小结

