

## ตารางเทียบการใช้คำสั่งของภาษา Python และ Java

เพื่อใช้ในการเปรียบเทียบความแตกต่างของสองคำสั่ง

Python Programming	Java Programming
รูปแบบการเขียน (Syntax)	
-	<ol style="list-style-type: none"><li>1. ต้องมีเครื่องหมาย ; ต่อท้าย</li><li>2. ต้องประกาศ void main(String[ ] args) { } ก่อน</li></ol>
การประกาศตัวแปร	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. สามารถประกาศตัวแปรได้เลย เช่น <code>x = 20</code> , <code>greet = "Hello"</code></li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. การประกาศตัวแปรต้องกำหนดชนิดของตัวแปรด้วย เช่น <code>int x = 20;</code> , <code>String greet = "Hello";</code></li></ol>
การใช้คำสั่งแสดงผล	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. ใช้ฟังก์ชันคำสั่ง <code>print()</code> ได้เลย เช่น <code>print("Hello World")</code></li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. ใช้คำสั่ง <code>System.out.print();</code> ในการแสดงผลแบบไม่ขึ้นบรรทัดใหม่ เช่น <code>System.out.print("Hello World");</code></li><li>2. ใช้คำสั่ง <code>System.out.println();</code> ในการแสดงผลแบบขึ้นบรรทัดใหม่ เช่น <code>System.out.println("Hello World");</code></li></ol>
การใช้คำสั่งรับข้อมูล	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. ประกาศตัวแปรให้รับค่าโดยใช้คำสั่ง <code>input()</code> เช่น <code>x = input()</code> <b>** ค่าที่รับมาจาก <code>input()</code> จะเป็นข้อมูลชนิด String (ข้อความ) เสมอ **</b></li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. ต้องใช้ฟังก์ชัน <code>import</code> ในการนำเข้า Class Scanner</li><li>2. ต้องมีการเรียกใช้ Class Scanner ผ่านคำสั่ง</li><li>3. มีการประกาศตัวแปรแบบกำหนดชนิดข้อมูลมารับค่าจากคำสั่ง</li></ol> <p><b>ตัวอย่าง</b></p> <pre>Import java.util.Scanner; //คำสั่งนำเข้า\\ // คำสั่งเรียกใช้ Class Scanner \\ Scanner sc = new Scanner(System.in); // คำสั่งประกาศตัวแปรเพื่อรับค่า \\ int x = sc.nextInt();</pre>

การใช้คำสั่ง While loop	
1. โปรแกรมวนซ้ำแบบเช็คค่าแล้วทำงาน 2. รูปแบบการเขียน while ( เงื่อนไข ) : ชุดคำสั่ง	1. โปรแกรมวนซ้ำแบบเช็คค่าแล้วทำงาน 2. รูปแบบการเขียน while ( เงื่อนไข ) { ชุดคำสั่ง ; }
การใช้คำสั่ง For loop	
1. โปรแกรมทำงานแล้วเพิ่มค่าเพื่อเช็คเงื่อนไข 2. รูปแบบการเขียน for ตัวแปร in range ( ค่าเริ่มต้น , รอบ ) : ชุดคำสั่ง	1. โปรแกรมทำงานแล้วเพิ่มค่าเพื่อเช็คเงื่อนไข 2. รูปแบบการเขียน for ( ประกาศตัวแปร; เงื่อนไข; กำหนดค่า ) { ชุดคำสั่ง ; }
การใช้คำสั่งเงื่อนไข	
1. ใช้คำสั่ง if elif else เช่น if เงื่อนไข : ชุดคำสั่ง elif เงื่อนไข : ชุดคำสั่ง else ชุดคำสั่ง	1. ใช้คำสั่ง if else if else เช่น if (เงื่อนไข) { ชุดคำสั่ง; } else if (เงื่อนไข) { ชุดคำสั่ง; } else { ชุดคำสั่ง }
คำสั่งดำเนินการทางคณิตศาสตร์	
1. ใช้ตัวดำเนินการพื้นฐาน + - * / % ** 2. หากต้องการใช้ตัวดำเนินการเพิ่ม เช่น square root ต้องใช้คำสั่ง import เข้ามา	1. ใช้ตัวดำเนินการคล้าย Python แต่ไม่มี ** 2. สามารถ import class เข้ามาได้ หากต้องการตัว ดำเนินการเพิ่มขึ้น
การนิยามฟังก์ชัน	
1. ใช้คำสั่ง def ชื่อฟังก์ชัน (Parameter):	1. ใช้คำสั่ง void ชื่อฟังก์ชัน (Parameter) { }