คพ.300 สัมมนาการโปรแกรมภาคปฏิบัติ

ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

เอกสาร: ข้อสอบปฏิบัติการเขียนโปรแกรม<mark>ครั้งที่ 2</mark>

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2561

มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์

โดย คณาจารย์วิชา คพ.300

ตรวจสอบทะเบียนรถ (CheckCarNumber)

กำหนดให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมเพื่อรับข้อมูลป้ายทะเบียนรถยนต์ภาษาอังกฤษจากผู้ใช้ จากนั้นทำการคำนวณ ว่า ป้ายทะเบียนดังกล่าวเมื่อเทียบกับศาสตร์มงคลแล้วมีลักษณะเป็นอย่างไรโดยอาศัยข้อมูลการจับคู่ตัวอักษรใน ตารางที่ 1 โดยมีขั้นตอนวิธีการคำนวณหาระดับความเป็นมงคลดังต่อไปนี้

ตัวอักษร ค่าตัวเลข В Α С D Ε F 2 G Н ī 3 J Κ L 4 Μ Ν 0 Ρ Q R 6 S Т U 7 V W 8 Χ Ζ 9

ตารางที่ 1. การจับค่ตัวอักษรภาษาอังกฤษกับเลขมงคล

ตัวอย่างการคำนวณ 1 หากผู้ใช้ป้อนข้อมูลป้ายทะเบียนมาเป็น "UB1234"

ขั้นที่ 1: คำนวณค่าตัวอักษรมงคลโดยเทียบจากตารางที่ 1 และหากตัวอักษรนั้นเป็นสระในภาษาอังกฤษ A, E, I, O, U ให้คำนวนค่ามงคลโดยยกกำลังสองเลขดังกล่าว จากนั้นแปลงค่าตัวอักษรมงคลให้เหลือเลขหลักเดียว

- "UB1234" ประกอบไปด้วยอักษร U (7) กับ B (1) ได้ค่าตัวอักษรเท่ากับ 7² + 1 = 49+1 =50
- แปลงค่าตัวอักษรมงคลให้เหลือเลขหลักเดียว ดังนั้นจะได้ค่าตัวอักษรมงคลเท่ากับ 5+0 = 5

ขั้นที่ 2: คำนวณค่าเลขมงคลโดยแยกตัวเลขที่ได้มาออกเป็นตัวเลขเดี่ยวๆ จากนั้นนำตัวเลขดังกล่าว มาหา ผลรวมเพื่อเป็นผลรวมค่าเลขมงคลของป้ายทะเบียน

• "UB1234" ประกอบไปด้วยตัวเลข 1, 2, 3, 4 ดังนั้นหาผลรวมค่าเลขมงคลเท่ากับ 1+2+3+4 = 10

ขั้นที่ 3: คำนวณค่าระดับความเป็นมงคลของป้ายทะเบียนโดยนำค่าตัวอักษรมงคลมาบวกกับค่าเลขมงคล จากนั้นให้ทำการแปลงค่าผลลัพธ์ที่ได้ให้เหลือเลขหลักเดียวเพื่อนำมาแปลผลระดับความเป็นมงคล โดยหากค่าที่ได้อยู่ ในช่วง 0-4 จะอยู่ระดับแย่ (Low) 5-7 ระดับกลาง (Average) และระดับสูง 8-10 (High)

- ค่าตัวอักษรมงคล = 5 และ ค่าเลขมงคล =10 ผลรวมคือ 5+10 = 15
- ระดับความเป็นมงคล 1+5 = 6

การสรุปผลลัพธ์: ค่าระดับความเป็นมงคลเท่ากับ 6 ดังนั้นป้ายทะเบียน "UB1234" อยู่ในระดับความเป็นมงคล ระดับกลาง

ข้อมูลเข้า

- ข้อมูลเข้าจะเป็นภาษาอังกฤษตัวพิมพ์ใหญ่ผสมกับตัวเลขโดยพิมพ์ติดกัน (ไม่มีช่องว่างระหว่างอักษร)
- การทดสอบโปรแกรมจะกำหนดให้ป้อนข้อมูลที่มีความยาวไม่เกิน 10 ตัวอักษร (ในส่วนนี้นักศึกษาไม่ จำเป็นต้องตรวจสอบข้อมูล)
- ข้อมูลที่จะนำไปประมวลผลจะเป็นข้อมูลบรรทัดเดียวที่พิมพ์ โดยไม่มีการขึ้นบรรทัดใหม่

ข้อมูลออก

• ข้อมูลส่งออกมีทั้งหมด 2 บรรทัด โดยจะประกอบไปด้วย 2 ส่วนหลัก คือ ส่วนแสดงผลลัพธ์ ค่าจากการคำนวณ และส่วนสรุปผลการตีความตัวเลขจากโปรแกรมดังตัวอย่างที่ 1 ถึง 5

<u>ตัวอย่างที่ 1</u>

| ข้อมูลเข้า |
|--------------------------------|
| UB1234 |
| ข้อมูลออก |
| The calculated result is 6. |
| Your license plate is average. |

ตัวอย่างที่ 2

| ข้อมูลเข้า |
|--------------------------------|
| 125FPV |
| ข้อมูลออก |
| The calculated result is 6. |
| Your license plate is average. |

ตัวอย่างที่ 3

| ข้อมูลเข้า | |
|-----------------------------|--|
| 469KBM | |
| ข้อมูลออก | |
| The calculated result is 2. | |
| Your license plate is low. | |

ตัวอย่างที่ 4

| ข้อมูลเข้า |
|-----------------------------|
| AUA9898 |
| ข้อมูลออก |
| The calculated result is 4. |
| Your license plate is low. |

<u>ตัวอย่างที่ 5</u>

| ข้อมูลเข้า | |
|-----------------------------|--|
| WYM20G | |
| ข้อมูลออก | |
| The calculated result is 9. | |
| Your license plate is high. | |

ข้อมูลและคำสั่งเพิ่มเติม

นักศึกษาจะต้องระบุภาษาโปรแกรมและคอมไพเลอร์ที่ส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

| ภาษา C และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์) | ภาษา C++ และ MinGW 4.4.1 | |
|---|--|--|
| | (Code::Blocks บนวินโดวส์) | |
| <i>I*</i> | /* | |
| LANG: C | LANG: C++ | |
| COMPILER: WCB | COMPILER: WCB | |
| */ | */ | |
| ภาษา C และ MinGW 3.4.2 | ภาษา C++ และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ | |
| (Dev-C++ บนวินโดวส์) | บนวินโดวส์) | |
| /* | /* | |
| LANG: C | LANG: C++ | |
| COMPILER: WDC | COMPILER: WDC | |
| */ | */ | |
| ภาษาจาวา และ jdk1.8 | | |
| /* | สำหรับภาษาจาวาให้ตั้งชื่อคลาสเป็นชื่อ | |
| LANG: JAVA | เดียวกับโจทย์ และไม่มี การสร้างแพคเกจย่อย | |
| COMPILER: JAVA | | |
| */ | | |
| ทุกภาษาให้ส่งไฟล์ต้นฉบับ .c, .cpp หรือ .java | | |