

โปรช้อปโดนใจ (ShoppingDeal)

ในงานสัปดาห์หนังสือปีนี้ มีบรรดานักอ่านมาเดินเลือกซื้อหนังสือมากมายคับคั่งกว่าทุกปี สำนักพิมพ์สุดดีส์ตั้งแห่งหนึ่งเพิ่งเปิดตัวหนังสือรวมเรื่องสั้นชุดใหม่ที่มีทั้งหมด 5 เล่มในชุด แต่ละเล่มราคา 100 บาทเท่ากัน และเพื่อเพิ่มยอดขายหนังสือชุดใหม่นี้ ทางสำนักพิมพ์ได้จัดโปรโมชั่นสำหรับลูกค้าที่เข้ามาเลือกซื้อหนังสือชุดดังกล่าวที่บูธภายในงาน ดังนี้

จำนวนหนังสือเล่มที่แตกต่างกันในชุดซึ่งลูกค้าซื้อ	ส่วนลดที่ลูกค้าได้รับสำหรับค่าหนังสือเหล่านั้น
2	5%
3	10%
4	20%
5	25%

ยกตัวอย่างเช่น หากลูกค้าซื้อหนังสือทั้งหมด 4 เล่ม โดยซื้อเล่มที่หนึ่งและสองอย่างละเล่ม และซื้อเล่มที่สี่อีก 2 เล่ม จะได้ว่าลูกค้าจะได้ส่วนลดสำหรับเซตแรก คือ เล่มที่หนึ่ง เล่มที่สอง และเล่มที่สี่ ทั้งหมด 10% และต้องจ่ายราคาเต็มสำหรับเล่มที่สี่อีกเล่ม ดังนั้นลูกค้าต้องจ่ายเงินสำหรับค่าหนังสือทั้งหมด 370 บาท

ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมเพื่อรับจำนวนหนังสือในชุดทั้งหมดที่ลูกค้าซื้อ และคำนวณราคาน้อยที่สุดที่ลูกค้าจะต้องจ่ายหลังจากได้รับส่วนลดสูงสุดตามโปรโมชั่นแล้ว

ข้อมูลเข้า

ข้อมูลเข้ามีหนึ่งบรรทัด ประกอบด้วยเลขจำนวนเต็มห้าตัว แต่ละจำนวนแทนจำนวนหนังสือเล่มที่หนึ่งถึงเล่มที่ห้าในชุดที่ลูกค้าจะซื้อตามลำดับ ($0 \leq N_i \leq 5, 1 \leq i \leq 5$) คำนวณจำนวนเต็มแต่ละตัวด้วยช่องว่างหนึ่งช่อง

หมายเหตุ

กำหนดให้ข้อมูลเข้าทุกตัวมีค่าถูกต้องตามรูปแบบ ขอบเขต และ เซตของค่าที่เป็นไปได้เสมอ นักศึกษาไม่จำเป็นต้องตรวจสอบ (validate) ข้อมูลเข้า

ข้อมูลส่งออก

ข้อมูลส่งออกมีหนึ่งบรรทัด แสดงผลลัพธ์เป็นเลขจำนวนเต็มหนึ่งตัว บอกจำนวนเงินทั้งหมดที่ลูกค้าจะต้องจ่ายเพื่อซื้อหนังสือทั้งหมดนั้นในราคาที่น้อยที่สุด

ตัวอย่างที่ 1 (จากตัวอย่างในโจทย์)

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
2 1 1 0 0	370

ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
2 1 1 2 2	640

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
การรับข้อมูลเข้า	ข้อมูลเข้ารับจากคีย์บอร์ด
การแสดงผลลัพธ์	ผลลัพธ์แสดงออกมาที่จอภาพ เคอร์เซอร์อยู่ที่จุดเริ่มต้นของบรรทัดว่างเปล่า ซึ่งเป็นบรรทัดต่อจากผลลัพธ์สุดท้าย
เงื่อนไขในการให้คะแนน	โปรแกรมจะต้องประมวลผลชุดข้อมูลทดสอบที่ผู้ตรวจเตรียมไว้ได้ถูกต้อง

ข้อมูลและคำสั่งเพิ่มเติม

นักศึกษาจะต้องระบุภาษาโปรแกรมและคอมไพเลอร์ที่ส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

ภาษา C และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WCB */	/* LANG: C++ COMPILER: WCB */
ภาษา C และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WDC */	/* LANG: C++ COMPILER: WDC */
ภาษาจาวา และ jdk1.7.0_71	
/* LANG: JAVA COMPILER: JAVA */	สำหรับภาษาจาวาให้ตั้งชื่อคลาสเป็น ชื่อเดียวกับโจทย์ และไม่มี การสร้างแพคเกจย่อย ทุกภาษาให้ส่งไฟล์ต้นฉบับ .c, .cpp หรือ .java