第七章练习题

1、填空题

（1）在 C 语言程序中，功能模块是由函数来实现的。函数是_一段可重复调用的、功能相对独立完整_____的程序段。

（2）从函数定义的角度看，函数可分为__标准库函数_____和__自定义函数_____两种。

（3）对于有返回值的函数来说，通常函数体内包含有_return_语句，其格式为_return (表达式)_____，用于将返回值带给调用函数。

（4）调用带参数的函数时，实参列表中的实参必须与函数定义时的形参__数量_____相等、__类型_____相符。

（5）对带有参数的函数进行调用时，参数的传递方式主要有__传值_____和__传址_____两种方式。

（6）变量的作用域和生存期是从__空间___和__时间____的角度来体现变量的特性。

（7）变量的存储类型可分为__静态存储_____和_动态存储_____两种类型。C 语言中，对变量的存储类型的说明有以下四种，即_auto_____、__register_____、_extern_____和__static_____。

（8）静态局部变量若在定义时未赋初值，则系统自动赋初值___0__。其生存期是_整个源程序_____，其作用域是___在定义变量的函数内或复合语句中_____。

（9）C 语言程序中，函数不允许嵌套__定义_____，但允许嵌套____调用_____。

2、选择题

（1）以下正确的说法是（B　）

A. 用户若需要调用标准库函数，调用前必须重新定义
B. 用户可以重新定义标准库函数，若如此，该函数将失去原有含义
C. 系统根本不允许用户重新定义标准库函数
D. 用户若需调用标准库函数，调用前不必使用预编译命令将该函数所在文件包含到用户源文件中，系统自动去调用

（2）以下不正确的说法是（ B ）

A. 实参可以是常量、变量或表达式
B. 形参可以是常量、变量或表达式
C. 实参可以为任何类型
D. 形参应与其对应的实参类型一致

（3）以下正确的函数定义形式是（ A　）

A. double fun(int x, int y)
B. double fun(int x; int y)
C. double fun(int x, int y);
D. double fun(int x, y);

（4）以下正确的说法是（ C ）

A. 定义函数时，形参的类型说明可以放在函数体内
B. return 后边的值不能为表达式

C. 如果函数值的类型与返回值类型不一致，以函数值类型为准 √

D. 如果形参与实参类型不一致，以实参类型为准

（5）在 C 语言中，函数的隐含存储类别是（ C ）

A. auto　　B. static　　C. extern　　D. 无存储类别

auto int a;

（6）凡是函数中未指定存储类别的局部变量，其隐含的存储类别为（A ）

A. 自动（auto）　　B. 静态（static）

C. 外部（extern）　　D. 寄存器（register）

（7）若使用一维数组名作函数实参，则以下正确的说法是（ A ）

A. 必须在主调函数中说明此数组的大小

B. 实参数组类型与形参数组类型可以不匹配

C. 在被调用函数中，不需要考虑形参数组的大小

D. 实参数组名与形参数组名必须一致

（8）已有如下数组定义和 f 函数调用语句，则在 f 函数的说明中，对形参数组 array 的正确定义方式为（ C ）

```
int a[3][4];
f(a);
```

A. f(int array[][6])　　B. f(int array[3][])

C. f(int array[][4])　　D. f(int array[2][5])

（9）若用数组名作为函数的实参，传递给形参的是（ A ）

A. 数组的首地址　　B. 数组第一个元素的值

C. 数组中全部元素的值　　D. 数组元素的个数

（10）函数调用不可以（ D ）

A. 出现在执行语句中　　B. 出现在一个表达式中

C. 作为一个函数的实参　　D. 作为一个函数的形参

（11）C 语言规定，函数返回值的类型是由（ D ）

A. return 语句中的表达式类型所决定

B. 调用该函数时的主调函数类型所决定

C. 调用该函数时系统临时决定

D. 在定义该函数时所指定的函数类型所决定

（12）C 语言规定：简单变量作为实参时，它和对应形参之间的数据传递方式是（ B）

A. 地址传递

B. 单向值传递

C. 由实参传给形参，再由形参传回给实参

D. 由用户指定的传递方式

（13）以下只有在使用时才为该类型变量分配内存的存储类型说明是（ B ）

A. auto 和 static　　B. auto 和 register

C. register 和 static　　D. extern 和 register

（14）以下叙述中不正确的是（ D ）

A. 在不同的函数中可以使用相同名字的变量
B. 函数中的形式参数是局部变量
C. 在一个函数内定义的变量只在本函数范围内有效
D. 在一个函数内的复合语句中定义的变量在本函数范围内有效

（15）有以下程序，程序运行后的输出结果是（ B ）

```
float fun (int x, int y)
{   return (x + y);    }
int main()
{
  int a = 2, b = 5, c = 8;
  printf ("%3.0f\n", fun ((int) fun (a+c, b), a — c));
  return 0;
 }
```

A. 编译出错　　B. 9　　C. 21　　D. 9.0

（16）下列程序执行后的输出结果是（ C ）

```
char st[ ] = "hello, friend!";
void func1 (int i)
{
  printf ("%c", st[i]);
  if (i < 3)  { i += 2;  func2 (i); }
 }
void func2 (int i) //i=2
{
  printf ("%c", st[i]);
  if (i < 3)  { i += 2;  func1 (i); }
 }
int main ()
{
  int i = 0;  func1 (i);  printf ("\n");
  return 0;
 }
```

A. hello　　B. hel　　C. hlo　　D. hlm

（17）有以下程序，程序运行后的输出结果是（ B ）

```
int f (int n)
{
  if (n == 1)     return 1;
  else     return f (n -1) + 1;
 }
int main( )
{
  int i, j = 0;
  for (i = 1; i < 3; i++)     j += f (i);
  printf ("%d\n", j);
```

```
    return 0;
  }
```

A. 4　　B. 3　　C. 2　　D. 1

（18）以下程序的输出的结果是（ C ）

```
void incre ();
int x = 3;
int main ()
{
  int i;
  for (i = 1; i < x; i++)      incre ();
  return 0;
 }
void incre ()
{
  static int x = 1;
  x *= x + 1;
  printf (" %d ", x);
 }
```

A. 3 3　　B. 2 2　　C. 2 6　　D. 2 5

（19）以下程序的输出的结果是（ A ）

```
int a = 3;
int main ()
{
  int s = 0;
  {    int a = 5;    s += a++;    }
  s += a++;    printf ("%d\n", s);
  return 0;
 }
```

A. 8　　B. 10　　C. 7　　D. 11

（20）以下程序的输出的结果是（ A ）

```
void f (int a[ ], int i , int j)
{
  int t;
  if (i < j)
  {   t = a[i];
    a[i] = a[j];
    a[j] = t;
    f (a, i+1, j-1);
 }
int main()
{
  int i , a[5] = {1, 2, 3, 4, 5};
  f (a, 0, 4);
```

```
    for ( i = 0; i < 5; i ++)    printf ("%d, ", a[i]);
  }
  }
```

A. 5, 4, 3, 2, 1　　B. 5, 2, 3, 4, 1

C. 1, 2, 3, 4, 5　　D. 1, 2, 3, 4, 5

2、编程题（由于增加了 educoder 编程练习，将减少本练习中的编程题量，如同学们有时间，推荐是做完教材各章节的全部课后编程题）

请上机运行教材第 7 章的所有例题，仔细阅读解题思路和程序分析。所有例题程序不用上交。

无其它需提交代码的编程题