



Travaux pratiques développement web

Application Avancé HTML5 : Drag and Drop

Objectifs :

Le but de cette séance de travaux pratiques est d'approfondir sur les aspects avancés de HTML 5 et JavaScript.

- Approfondir les connaissances sur la notion de Drag and Drop.
- Développer des jeux sérieux avec JS et l' API avancé de drag and drop.

Consignes :

- ***Vous devez rendre à la fin de ce TP un compte rendu avec des imprimés écran montrant toutes les étapes détaillées et validées.***

Exercice : JEUX DE PUZZLE POUR ENFANT

- Créer un jeu de puzzle de 8 cases pour des enfants de 4 à 5 ans. Pour ce faire, pensez à diviser une image en 8 portions.
- Calculer le nombre de déplacement fait.
- Calculer un score suivant le nombre de déplacement et le résultat final.
- Afficher à l'enfant un message pour lui indiquer si le résultat obtenu (L'image obtenue) est correct ou non.
- Donner la possibilité à l'enfant de refaire le jeu dès le début (ré-initialisation du jeu)