Soak Testing : ระบบสามารถทนทานต่อการโหลดที่ยาวนานได้หรือไม่ การร้องขอข้อมูลจากผู้ใช้หลายๆ คนติดต่อกันเป็นระยะ เวลานานโดยไม่เกิดปัญหา ระบบอาจมีการใช้งานหน่วยความจำเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ จนทำให้เกิดการล้มเหลวหรือการทำงานช้าลง ดังนั้นการทดสอบ Soak จะช่วยตรวจสอบว่าไม่เกิดปัญหานี้

สรุปผลการทดสอบ Soak Testing

- การตั้งค่าการทดสอบ:
 - o จำนวนผู้ใช้จำลอง (Virtual Users VUs): สูงสุด 10 คน
 - o ระยะเวลาการทดสอบ: 5 นาที่ + Graceful Stop 30 วินาที่
 - o จำนวน iteration: 528 ครั้ง (เฉลี่ย 1.73 iterations ต่อวินาที)
 - o จำนวนคำขอ http ทั้งหมด: 2,640 คำขอ (เฉลี่ย 8.66 คำขอ/วินาที)
- ผลลัพธ์:
 - หน้าเว็บทุกหน้าตอบสนองสำเร็จ (สถานะ 200)
 - o ไม่มีคำขอ HTTP ล้มเหลว (0%)

วิเคราะห์ Performance ตาม K6 Metrics

- 1. ความเร็วในการตอบสนอง (Response Time):
 - o ค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบสนอง (http_req_duration): 148.24 ms
 - ช่วงเวลาตอบสนอง:
 - เวลาต่ำสุด: 46.1 ms
 - เวลาสูงสุด: 3.49 วินาที
 - P90 (90% ของคำขอ): 195.84 ms
 - P95 (95% ของคำขอ): 307.44 ms
 - o วิเคราะห์: ระบบตอบสนองรวดเร็วในภาพรวม โดยคำขอส่วนใหญ่ใช้เวลาน้อยกว่า 200 ms แต่มีคำขอบางส่วนที่ ใช้เวลานานถึง 3.49 วินาที ซึ่งอาจเกิดจากข้อจำกัดในช่วง peak load หรือความล่าช้าจากเครือข่าย

- 2. เวลารอการประมวลผล (Waiting Time):
 - o ค่าเฉลี่ย (http_req_waiting): 139.07 ms
 - ช่วงเวลา:
 - เวลาต่ำสุด: 45.32 ms
 - เวลาสูงสุด: 3.48 วินาที่
 - o วิเคราะห์: เวลารอค่อนข้างใกล้เคียงกับเวลาตอบสนองรวม แสดงว่าการรอประมวลผล (backend) เป็นปัจจัย หลักของเวลาตอบสนอง
- 3. การเชื่อมต่อและการส่งข้อมูล:
 - o การเชื่อมต่อ (http_req_connecting):
 - ค่าเฉลี่ย: 142.14 µs (เร็วมาก)
 - o การส่งข้อมูล (http_req_sending):
 - ค่าเฉลี่ย: 8.69 µs
 - o การรับข้อมูล (http_req_receiving):
 - ค่าเฉลี่ย: 9.16 ms
 - o วิเคราะห์: กระบวนการส่งและรับข้อมูลมีประสิทธิภาพสูง ไม่มีคอขวดในส่วนของเครือข่ายหรือการเชื่อมต่อ
- 4. การใช้งานทรัพยากร:
 - o ข้อมูลที่รับ (data_received): 60 MB (เฉลี่ย 197 kB/s)
 - o ข้อมูลที่ส่ง (data_sent): 364 kB (เฉลี่ย 1.2 kB/s)
 - o จำนวน Virtual Users (vus): คงที่ระหว่าง 6-10 ตลอดการทดสอบ

ข้อสรุป:

- 1. Performance ของระบบ:
 - o ค่าเฉลี่ยของเวลาในการตอบสนองอยู่ที่ 148.24 ms ซึ่งถือว่าดีสำหรับแอปพลิเคชันทั่วไป
 - ไม่มีคำขอที่ล้มเหลว แสดงถึงความเสถียรของระบบในระยะเวลานาน
 - o ระบบสามารถรองรับการโหลดที่ระดับสูง (10 VUs) ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

```
| TRANSPORT | TRAN
```

Spike Testing : ทดสอบสถานการณ์ที่มีการเพิ่มจำนวนโหลด (load) หรือผู้ใช้งาน (users) อย่างรวดเร็วในช่วงเวลาสั้น ๆ แล้วลดจำนวน ลงอย่างรวดเร็ว

ทดสอบนี้ใช้ Spike Testing ประเมินความสามารถของระบบในการจัดการปริมาณการใช้งานที่เพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็วและสูงสุดที่ 100 ผู้ใช้งานพร้อมกัน (vus) ในช่วงเวลา 6 นาที โดยเน้นวิเคราะห์ Response Time และสถานะของคำขอ HTTP

Response Time ต่ำกว่าเกณฑ์ (< 2000ms):

- General Tab: 39% ผ่าน (652 ครั้ง) / 61% ไม่ผ่าน (979 ครั้ง)
- Top Tab: 41% ผ่าน (670 ครั้ง) / 59% ไม่ผ่าน (961 ครั้ง)
- Newest Tab: 40% ผ่าน (661 ครั้ง) / 60% ไม่ผ่าน (970 ครั้ง)
- Oldest Tab: 40% ผ่าน (653 ครั้ง) / 60% ไม่ผ่าน (978 ครั้ง)

สรุป: ทุกแท็บมี Response Time สูงกว่าเกณฑ์มาตรฐาน (2000ms) ในกว่า 59% ของคำขอ

ความเร็วเฉลี่ย

- HTTP Request Duration (avg):
 - o ค่าเฉลี่ย: 2.78 ว**ินาที**
 - o ช่วง: ต่ำสุด 72.31ms, สูงสุด 23.91s
 - o ค่ากลุ่มบน: p(90) = **4.57s**, p(95) = **4.93s**

สรุป: เวลาการตอบสนองเฉลี่ยสูงเกิน 2 วินาทีในหลายคำขอ โดยเฉพาะค่ากลุ่มบน (p(90) และ p(95)) แสดงว่าผู้ใช้ส่วนใหญ่เผชิญกับ ความล่าช้าสูง

Iteration Duration (เวลาทำงานต่อการทดสอบ)

- ค่าเฉลี่ย: 12.12 วินาที
- สูงสุด: 46.37 วินาที

สรุป: เวลาที่ใช้ในแต่ละรอบการทดสอบยาวนาน อาจเป็นเพราะระบบต้องจัดการคำขอที่ใช้เวลาเยอะ

การรับส่งข้อมูล

- ข้อมูลที่รับ: **175 MB** (~485 kB/s)
- ข้อมูลที่ส่ง: **985 kB** (~2.7 kB/s)

สรุป: ระบบมีการจัดการข้อมูลจำนวนมากในระหว่างการทดสอบ

ปัญหาที่พบ

- 1. Response Time ត្តី។
 - o Response Time ของระบบเฉลี่ยอยู่ที่ 2.78s และสูงสุดถึง 23.91s ซึ่งเกินเกณฑ์มาตรฐาน 2000ms
 - สถานการณ์นี้อาจเกิดจาก:
 - Server Load: เซิร์ฟเวอร์ไม่สามารถรองรับการประมวลผลพร้อมกันของผู้ใช้งานสูงสุด
 - Database Query: การเรียกใช้ฐานข้อมูลที่ไม่เหมาะสม
 - Network Latency: ปัญหาการเชื่อมต่อเครือข่าย

สรุปแบบเข้าใจง่าย

- ระบบมีปัญหาด้าน **Response Time** โดยเฉพาะเมื่อมีโหลดสูงสุด (100 VUs)
- ควรปรับปรุงประสิทธิภาพด้านเซิร์ฟเวอร์, ฐานข้อมูล, และเครือข่าย
- หากไม่ปรับแก้ ระบบอาจส่งผลกระทบต่อ **ประสบการณ์ผู้ใช้งาน (UX)** ในสถานการณ์จริง