Informe Proyecto de Unidad 2 Programación Orientada a Objetos Universidad de Talca



Gerardo González M José Rojas S.

Franco Núñez A.

Contenido

Enumerador Pago	4
Atributos del Enumerador Pago	4
Constructor del Enumerador Pago	4
Métodos del Enumerador Pago	4
Clase Hogar	5
Atributos de la Clase Hogar	5
Constructor de la Clase Hogar	5
Métodos de la clase Hogar	5
Clase ElectroHogar	6
Atributos de la Clase ElectroHogar	6
Constructor de la Clase ElectroHogar	6
Métodos de la Clase ElectroHogar	6
Clase Ferreteria	7
Atributos de la Clase Ferreteria	7
Constructor de la Clase Ferreteria	7
Métodos de la Clase Ferreteria	7
Clase Jardin	8
Atributos de la Clase Jardín	8
Constructor de la Clase Jardín	8
Métodos de la Clase Jardín	8
Clase Lector	9
Atributos de la clase Lector	9
Constructor de la clase Lector	9
Métodos de la clase Lector	9
Clase Menú	10
Atributos de la clase Menú	10
Constructor de la clase Menú	10
Métodos de la clase Menú	10
Clase Objeto	11
Atributos de la clase Objeto	11
Constructor de la clase Objeto	11
Métodos de la clase Objeto	11
Clase Sistema	12
Atributos de la clase	12

Constructor de la clase	12
Métodos de la clase	12
Clase Interfaz	13
Atributos de la clase Usuario	13
Constructor de la clase Usuario	13
Métodos de la clase Usuario	13
Diagrama UML	14

			Enu	ımera	dor Pago				
Descripción El enumerador permite acotar las opciones de pago									
			Atributo	s del En	umerador Pago				
Atributos	Tipo		Privilegios de A		Función				
EFECTIVO	consta	nte	private		Indica pago en efect	ivo			
CHEQUE	consta	nte	private		Indica pago con che				
TARJETA_CR EDITO	consta	nte	private			Indica pago con tarjeta de crédito bancaria			
TARJETA_TIE NDA	consta	nte	private Indica pago con tarjo			eta de crédito de la tiend	a		
			Construct	or del E	numerador Pago				
Privilegio de acce	eso	Función							
private		Inicializa l	as variables del en	umerador l	Pago				
			Métodos	s del En	umerador Pago				
Nombre	Privi	legios de	Valor de retorno				Tipo de parámetros		
getNombre	publ	ic	String		na el texto asociado al e pago seleccionado	-	_		

			C	Clase	Hogar				
Descripción Permite guardar información de la fecha de Registro y entregarla									
			Atribut	os de l	a Clase Hogar				
Atributos	Tipo		Privilegios de A		Función				
bañoLista	ArrayList		private		Es utilizado para almace	enar la lista de la subc	ategoría baño.		
cocinaLista	ArrayList	:	private		Es utilizado para almace	enar la lista de la subc	ategoría cocina.		
iluminacionLista	ArrayList	t	private		Es utilizado para almace	enar la lista de la subc	ategoría iluminación.		
menajeLista	ArrayList		private		Es utilizado para almace	enar la lista de la subc	ategoría menaje.		
mueblesLista	ArrayList		private		Es utilizado para almace	enar la lista de la subc	ategoría muebles.		
decoracionLista	ArrayList		private		Es utilizado para almace	enar la lista de la subc	ategoría decoracion.		
textilLista	ArrayList	į	private		Es utilizado para almace	enar la lista de la subc	ategoría textil.		
			Construc	ctor de	la Clase Hogar				
Privilegio de acceso)	Función							
public		Instancia el	objeto e inicializa	a sus atri	butos				
			Métod	os de l	a clase Hogar				
Nombre	Privil	legios de	Valor de	Fund	ción	Parámetros	Tipo de parámetros		
	acces	0	retorno						
addObjeto	publi	c	void		ca la función addToList	objeto	Objeto		
					ase a la categoría del	cat	int		
					to a añadir.				
getObjeto	publi	c	Objeto		ene el índice del objeto	cat	int		
				con	respecto a su categoría.	index	int		
addToList	publi	c	boolean Añade un objeto con su lista Array				ArrayList <objeto></objeto>		
	'			categoría correspondiente a objeto Objeto					
				una	lista específica.				
sizeList	publi	с	int	Reto	orna el tamaño de una	cat	int		
				lista	de objetos-				

			Clas	e Elect	roHogar		
Descripción	Permite	guardar la int	formación necesar	ia para instai	nciar un Objeto del tipo	ElectroHogar	
	ı		1		se ElectroHogar		
Atributos	Tipo		Privilegios de A	cceso	Función		
calefaccionLi sta	Arraylıs	t de Objeto	private		Guarda en una lista o calefacción.		
ventilacionLi sta	Arraylis	t de Objeto	private		Guarda en una lista o ventilación.	de objetos los objetos	que corresponden a
aireAcondici onadoLista	Arraylis	t de Objeto	private		Guarda en una lista o aire acondicionado.	le objetos los objetos	que corresponden a
electroDome sticosLista	Arraylis	t de Objeto	private		Guarda en una lista delectrodomésticos.	de objetos los objetos	que corresponden a
electronicaY Computacion Lista	Arraylis	t de Objeto	private		Guarda en una lista de electrónica y comput		que corresponden a
lineaBlancaL Arraylist de Objeto private Guarda en una lista de objetos los objetos que corresponder línea blanca.						que corresponden a	
				1 1 01			
Daireilania da ar		F	Constructor	r de la Cl	ase ElectroHoga	r	
Privilegio de ac	cceso	Función	1 1 1 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1				
public		Instancia e	el objeto e inicializa	a sus atribute	OS		
			Métodos	de la Clas	se ElectroHogar		
Nombre	Priv acce	ilegios de	Valor de retorno	Función	1	Parámetros	Tipo de parámetros
addObjeto	publ		void	-			Objeto
addToList	publ	ic	boolean	boolean Añade un objeto a una lista específica.			ArrayList de tipo Objeto
getObjeto	publ	ic	Objeto	Objeto Retorna un objeto de una lista de objetos basado en su índice y categoría.			int
sizeLista	publ	ic	int		el tamaño de una objetos-	cat	int

		Cla	ase Fer	reteria		
Descripción	Permite guardar la in	formación necesari	ia para instar	nciar un Objeto del tipo	o Ferreteria	
		Atributo	s de la Cl	lase Ferreteria		
Atributos	Tipo	Privilegios de A	cceso	Función		
pinturaLista	Arraylist de Objeto	private		Guarda en una lista o pintura.	de objetos los objetos	que corresponden a
electricidadL ista	Arraylist de Objeto	private		Guarda en una lista delectricidad.	de objetos los objetos	que corresponden a
gasfiteriaList a	Arraylist de Objeto	private		Guarda en una lista o gasfiteria.	de objetos los objetos	que corresponden a
herramientas Lista	Arraylist de Objeto	private		Guarda en una lista de herramientas.	de objetos los objetos	que corresponden a
maquinariaLi sta	Arraylist de Objeto	private		Guarda en una lista o maquinaria.	de objetos los objetos	que corresponden a
lineaBlancaL ista	Arraylist de Objeto	private Guarda en una lista de objetos los objetos que corresponden a construcción.				
		C 4	11.			
D : 11 . 1		Construct	tor de la C	Clase Ferreteria		
Privilegio de ac						
public	Instancia e	l objeto e inicializa	a sus atributo	OS .		
		Métodos	s de la Cl	ase Ferreteria		
X 1	15				la ()	
Nombre	Privilegios de acceso	Valor de retorno	Función		Parámetros	Tipo de parámetros
addObjeto	public	void	en base	a función addToList a la categoría del añadir a una lista de	Objeto	Objeto
						ArrayList de tipo Objeto
getObjeto	public	Objeto	lista de	un objeto de una objetos basado en su categoría.	cat	int
sizeLista	public	int	Retorna lista de	el tamaño de una objetos-	cat	int

				Clase J	Jardin			
Descripción Permite guardar la información necesaria para instanciar un Objeto del tipo Ferreteria								
			Atribı	utos de la	ı Clase Jardín			
Atributos	Tipo		Privilegios de A	cceso	Función			
plantasLista	ArrayL	ist	private		Es utilizado para aln	nacenar la lista de la si	ibcategoría plantas.	
fertilizantesLista	ArrayL	ist	private		Es utilizado para aln fertilizantes.	nacenar la lista de la si	ıbcategoría	
riegoLista	ArrayL	ist	private		Es utilizado para aln	nacenar la lista de la si	ibcategoría riego.	
parrillasLista	ArrayL	ist	private		Es utilizado para aln	nacenar la lista de la si	ibcategoría parrillas.	
piscinasLista	ArrayL	ist	private			nacenar la lista de la si		
herramientasList	ArrayL	ist	private			nacenar la lista de la si	ıbcategoría	
a					herramientas.			
			Constr	uctor de	la Clase Jardín			
Privilegio de acces	so	Función						
public		Instancia	el objeto e inicializ	a sus atribut	os			
			Méto	dos de la	Clase Jardín			
Nombre	Privi	legios de	Valor de	Funció	n	Parámetros	Tipo de parámetros	
	acce	-	retorno					
addObjeto	publ	ic	void		la función addToList	objeto	Objeto	
					e a la categoría del a añadir.	cat	int	
getObjeto	publ	ic	Objeto		e el índice del objeto	cat	int	
getoojeto	puor		Objeto		pecto a su categoría.	index	int	
addToList	publ	ic	boolean			lista	ArrayList <objeto></objeto>	
				categoría correspondiente a objeto Objeto una lista específica.				
sizeList	publ	ic	int		a el tamaño de una	cat	int	
				lista de	objetos-			
						1		

		Class	T and an						
		Ciase	Lector						
	Descripción La clase lector permite leer valores desde teclado usando los métodos definidos en la clase Scanner y retorna los valores leídos.								
		A . "1	1 1 T						
Atributos de la clase Lector									
	Гіро	Privilegios de acces		lectura desde teclado.					
Scanner	Scanner	private	Proveer metodos de	lectura desde teciado.					
		Constructor d	e la clase Lector						
Privilegios de acc									
public	Inicializa e in	stancia un objeto de clase	Scanner.						
		Métodos de	la clase Lector						
Nombre	Privilegios de acceso	Valor de retorno	Función	Parámetros	Tipo de parámetros				
leerOpcion	public	int	Entrega un mensaje	mensaje	String				
			por pantalla al usuario	mínimo	int				
			y lee desde teclado un número entre un valor	máximo	int				
			de tipo int mínimo y						
			un valor de tipo int						
			máximo. Solo acepta						
			números entre el						
			rango mínimo y máximo especificado.						
			maximo especificado.						
			Luego retorna el número leído.						
leerPago	public	Pago	Entrega un mensaje	mensaje	String				
			por pantalla al usuario						
			y lee desde teclado un						
			número el cual es convertido a una						
			variable de tipo Pago,						
			el cual es su valor de						
			retorno.						
			1 – equivale a						
			EFECTIVO.						
			2 – equivale a CHEQUE.						
			3 – equivale a						
			TARJETA_CREDIT						
			0.						
			4 – equivale a TARJETA TIENDA.						
leerLinea	public	String	Entrega un mensaje	mensaje	String				
		_	por pantalla al usuario	_	_				
			y lee desde teclado						
loom A mobile Till	muhlio	A moviList < Object >	una cadena de texto.		+				
leerArchivoLista	public	ArrayList <objeto></objeto>	Lee el archivo de texto que contiene los	-	-				
			productos.						

		Clase	Menú					
Descripción	La clase menú muestra los valores por pantalla de las opciones que el programa puede ofrecer.							
	Atı	ributos de la	a clase Menú					
Nombre	Nombre Tipo Privilegios de Función							
-	-	acceso	-					
	Con	structor de	la clase Menú					
Privilegios de acceso	Función		ia ciase iviena					
Public	Constructor	Vacío						
	Me	étodos de la	ı clase Menú					
Nombre	Privilegios de acceso	Valor de retorno	Función	Parámetros	Tipo de parámetros			
mostrarMensajeBienvenida	public	void	Entrega un mensaje de bienvenida al sistema por pantalla al usuario	-	-			
mostrarMenuPrincipal	public	void	Entrega un mensaje de opciones del sistema por pantalla al usuario	-	-			
mostrarMenuCotiazacion	public	void	Entrega un mensaje de opciones del sistema por pantalla al usuario	-	-			
mostrarCompraDirecta	public	void	Entrega un mensaje de opciones del sistema por pantalla al usuario	-	-			
mostrarMenuFormaDePago	public	void	Entrega un mensaje de opciones del sistema por pantalla al usuario	-	-			
mostrarMenuConsultas	public	void	Entrega un mensaje de opciones del sistema por pantalla al usuario	-	-			
mostrarMenuConsultaProduct	o punlic	void	Entrega un mensaje de opciones del sistema por pantalla al usuario	-	-			

		Clas	e Objeto					
Descripción Permite guardar la información necesaria para instanciar un Objeto del tipo Objeto								
		Atributos d	le la clase Objeto					
Nombre	Tipo	Privilegios acceso						
categoría	String	private	Registra y gu	arda la categoría del o	bjeto del sistema			
codigo	int	private	Registra y gu	arda el código del obje	eto del sistema			
nombre	String	private	Registra y gu	arda el nombre del obj	eto del sistema			
precio	int	private	Registra y gu	arda el precio del obje	eto del sistema			
	(Constructor	de la clase Objeto					
Privilegios de acceso	Función							
Public	Instancia el o	objeto e inicializ	za sus atributos					
		Métodos d	e la clase Objeto					
			J					
Nombre	Privilegios de acceso	Valor de retorno	Función	Parámetros	Tipo de parámetros			
setCategoria	public	void	Modifica el valor de la variable	categoría	void			
getCategoria	public	string	Obtiene el valor de la variable	-	String			
setCodigo	public	void	Modifica el valor de la variable	codigo	void			
getCodigo	public	int	Obtiene el valor de la variable	-	int			
setNombre	public	void	Modifica el valor de la variable	nombre	void			
getNombre	public	string	Obtiene el valor de la variable	-	String			
setPrecio	public	void	Modifica el valor de la variable	precio	void			
getPrecio	public	int	Obtiene el valor de la variable	-	int			

		Cla	ase Siste	ma			
Descripción	Sister	na almacena a los	objetos, adema	ás proporcio	na método	s para añadirlos y	eliminarlos
		Atril	outos de la	clase			
Nombre	Tipo				Función		
			acceso				
hogar	Categ	oria	private				
jardin	Categ	oria	private				
ferreteria	Categ		private				
electroHogar	Categ	oria	private				
		Const	ructor de la	a clase			
Privilegios de acceso		Función		3140.0			
public public			objeto e inicia	liza sus atrib	utos		
r · · · ·			odos de la				
Nombre		Privilegios de	Valor de	Función		Parámetros	Tipo de parámetros
11011010		acceso	retorno	1 41101011		T di di di di	Tipo de parametro
cargarArchivo		public	void	Carga un archivo		-	-
		•		de texto e			
				sistema.			
sortToCat		public	void	Ordena la	ı lista de	lista	ArrayList <objeto></objeto>
				objetos.			
				+			
				+			
				+			
				+			
				+			
				+			
				+			
				+			
		l	İ			1	

		C	lase Inte	rfaz					
Descripción	Descripción Proporciona información por pantalla al usuario del sistema								
		Atribute	os de la clas	se Usua	nrio				
Nombre	Tipo		Privilegios acceso	de	Función				
sistema	Sistema		private		Proporcionar m sistema.	nétodos para añadi	r información al		
lector	Lector		private		Proporcionar m	étodos para leer d	esde teclado.		
menú	Menu		private			ntalla opciones de			
Privilegios de acceso Public		Función	ctor de la cl						
		Método	os de la clas	e Usua	rio				
Nombre	Privilegios	de acceso	Valor de retorno	Func	ión	Parámetros	Tipo de parámetros		
iniciar	public		void	Inicia	ar la interfaz.	-	-		
·									

Diagrama UML