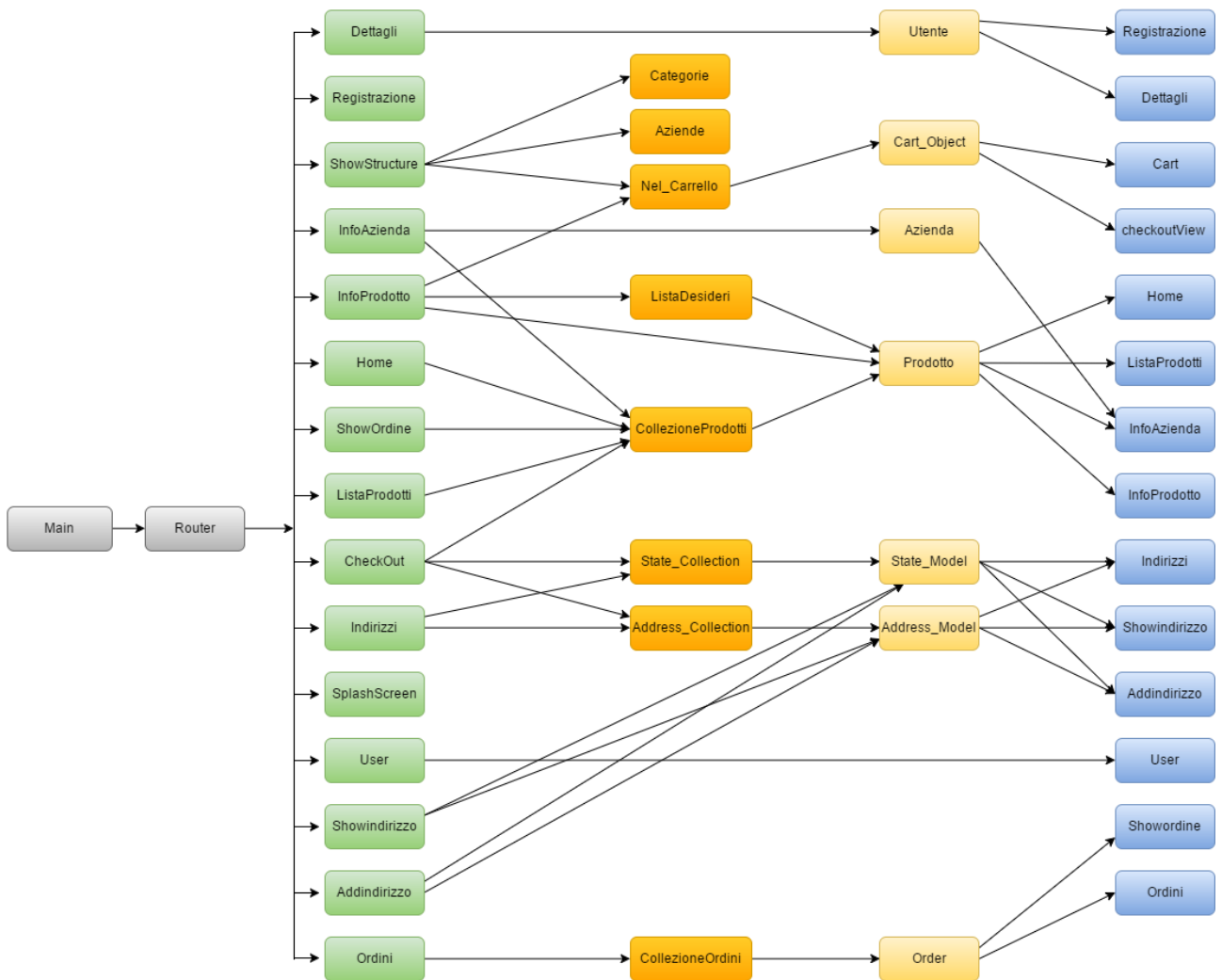


ARCHITETTURA



DATA SOURCE



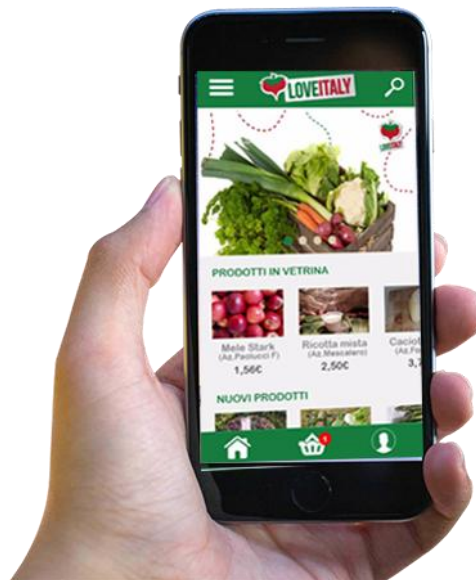
API Google Maps

Localizzazione su
mappa delle coordi-
nate GPS



Love Italy API (in/out su DB LoveItaly)

Richiesta e modifica di tutti i
dati relativi ad Aziende,
Utenti e Prodotti.



CORDOVA™

- Coordinate modulo GPS
- Utilizzo della connessione a internet



Local Storage

- Salvataggio sessione utente
- Salvataggio wishlist
- Salvataggio carrello
- Caching prodotti

LIBRERIE E FRAMEWORKS



Utilizzato per strutturare in maniera precisa l'intera applicazione. Permette infatti di separare le logiche di controllo e modellazione dalla presentazione grafica.

handlebars



Motore di template utilizzato per una migliore gestione del front-end, reso così indipendente rispetto al reale funzionamento dell'applicazione in background.



Libreria per la gestione delle mappe in versione mobile.



Ratchet.js: è un framework incluso per facilitare l'implementazione di una grafica vicina al mondo delle applicazioni mobile.



Libreria jQuery messa in campo per una scrittura in certi casi minimale del codice JavaScript utilizzato per rendere dinamico il contenuto dell'applicazione. In aggiunta, si è fatto uso della tecnologia Ajax per gestire le chiamate alle API di Prestashop messe inizialmente a disposizione.

STRUMENTI A SUPPORTO



Adobe Fireworks e Photoshop per la modifica delle immagini necessaria in tutto il percorso del progetto, dalla documentazione iniziale fino alla realizzazione vera e propria dell'applicazione.



Sublime è un ottimo editor di testo che può trattare una serie innumerevole di estensioni, concedendo la possibilità di organizzare in maniera intuitiva la propria area di lavoro e il codice sviluppato.



Chrome

Utilizzato a partire da Cordova per il testing ed il debugging dell'applicazione prima del deploy su device.



VirtualBox

Software per la virtualizzazione del Server fornito per la realizzazione in locale delle chiamate API verso il sistema di Prestashop.



Android Studio, utilizzato per effettuare l'emulazione ed il deploy dell'applicazione su device Android.