Team 6 Proposal

SKKU-GPT - Improved SKKU Chatbot

Contents

1 Overview

Methods

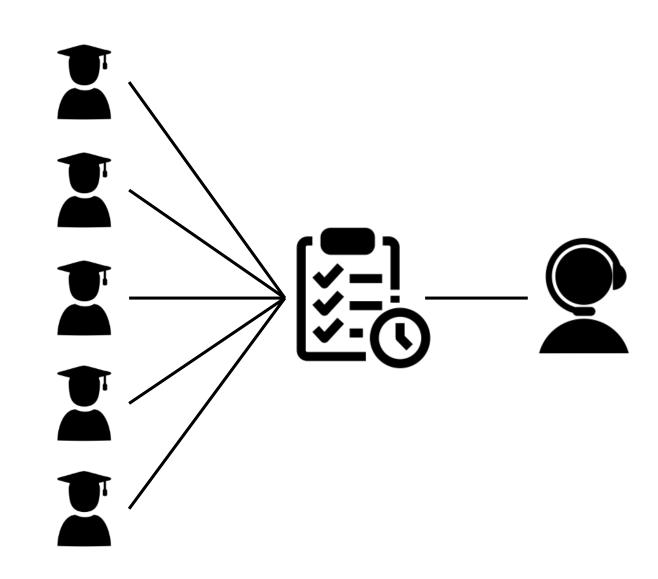
3 Project Schedule

4 Expectation

Part 1 Overview

Motivation

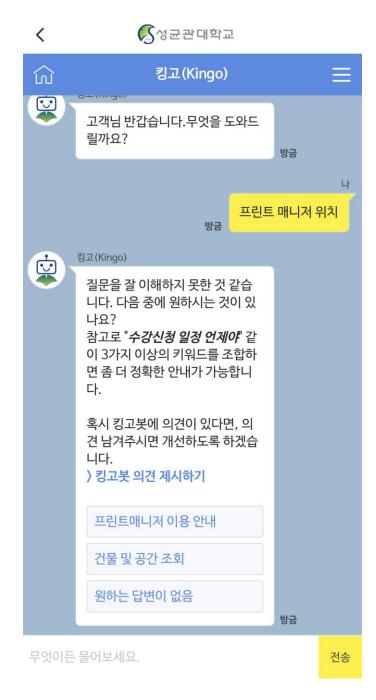
- 졸업요건, 장학금, 수강신청 등 행정실에서 다수의 학생들을 대상으로 반복적으로 처리해야하는 업무 존재
- 행정실에서 동일한 답변을 다수의 학생을 대상 으로 해야 하기 때문에 업무 부담이 많음
- 학교 홈페이지에서 관련 교칙을 찾는 일이 시 간이 꽤 많이 소요되고 불편한 작업
- 학생 개인의 상황에 따라 얻고자 하는 정보가 다를 수 있으며 이를 학교 홈페이지에서 찾을 수 없는 경우도 존재
- 행정실에 직접 전화하는 것을 어려워하는 학생 들도 존재



Motivation

킹고M 애플리케이션을 통해 킹고봇이라는 챗봇 사용 가능

- 간단한 질문임에도 불구하고 답변을 내놓지 못하는 경우가 있음
 - 사용자의 입력 횟수를 증가시키는 불편함
 - 다양한 질문 입력에도 원하는 답변을 얻지 못하는 불편함
- 세션 시간이 짧아 일정 시간이 지나면 애플리케이션을 다시 시작해야하는 단점 존재
- 새롭게 올라오는 학교 공지에 대한 학습이 잘 안 되는 단점 존재



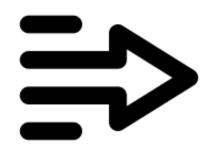
Motivation

익명 대학 커뮤니티(e.g. 에브리타임) 에서 정보를 얻을 수 있음

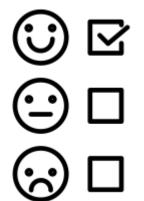
- 행정실에 직접 전화하는 것을 어려워 하는 학생들이 커뮤니티를 통하여 질문을 하는 경우가 있음
- 많은 학생들이 커뮤니티를 통하여 질문을 하나 대부 분의 경우 질문에 대한 답이 나오지 않음
- 답변이 나오는 경우에도 이에 대한 신뢰도가 떨어지 며 정확한 답변이 나오지 않는 경우도 존재



Part 1 Overview







보다 빠르고

정확하고

편리한

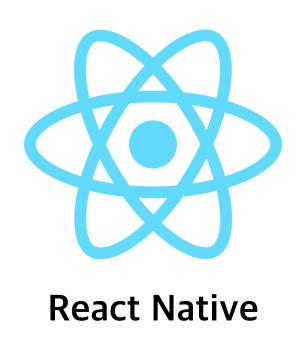
교내 행정 챗봇 구현

Part 2 Methods

Method

Frontend







Backend







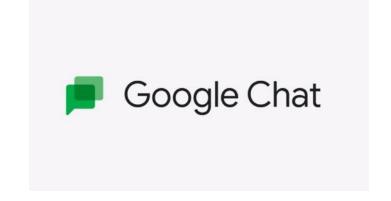
Spring

Django

SQLite3

Method

Chatbot API







Google Chat API

ChatGPT API

Naver Clova API

Part 3 Project Schedule

~Final Presentation

Specification/Design ~Week 9 Development ~Week 13 Integration

Testing

Member's Role

- Team Leader / Backend Developer : 이준석
- Frontend Leader : 이승윤
- Designer / Frontend Developer : 박재윤
- Frontend Developer : 노최유하
- Backend Leader : 김현수
- Backend Developer : 마재현
- Backend Developer: 이종우

Part 4 Expectation

 $\parallel \parallel \parallel$

Expectation

- 현존하는 킹고봇의 단점을 개선하여 학생들이 더 편리한 행정 업무 챗봇 사용이 가능함
- 학생들은 보다 빠르게 행정 관련 답변을 받을 수 있음
- 커뮤니티보다 더 정확한 답변을 학생들이 받을 수 있음
- 행정실 업무 시간 외에도 학생들이 관련 답변을 받을 수 있음
- 행정실의 업무 부담을 줄일 수 있음

