學號:R05522621 系級:機械碩二 姓名:李哲銘

1. (1%)請比較有無 normalize(rating)的差別。並說明如何 normalize. (collaborator:盧玄真 R04522631、施宣安 R05522612)

以下為我 normalize 的方法:

$$train^* = \frac{train - mean(train)}{std(train)}$$

 $pred = pred^* \times std(train) + mean(train)$

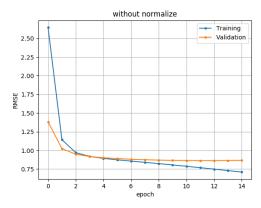
下表則是有無 normalize 的比較, model 皆是使用 128 維有加 bias 的 MF:

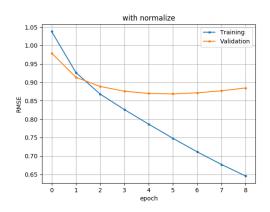
NORMALIZATION

RMSE

NO	0.86564
YES	0.87041

訓練過程如下兩圖所示,左圖為無 normalize, 右圖則是有 normalize:



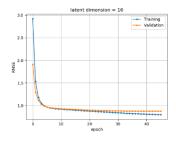


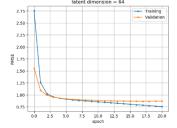
以 latent dimension 為 128 維的結果來說,有 normalize 的 model 其 RMSE 反而較大一些且 overfitting 的情形非常嚴重,但其訓練過程相較無 normalize 的 model 變動較小也收斂較快。

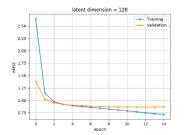
2. (1%)比較不同的 latent dimension 的結果。

(collaborator:盧玄真 R04522631、施宣安 R05522612)

本題我設定 latent dimension 為 16、64 及 128 皆加上 bias 且資料沒有經過 normalize, 下三圖比較其訓練過程:







結果則如下表所示:

Τ.	Δ		T	n	IN	IEN	IZI	ON	J
L	Δ	ועו	1	1,		מתיום	1171	\ /	₹.

R	M	S	E
ĸ	$\mathbf{I}\mathbf{V}$	LO.	Ľ

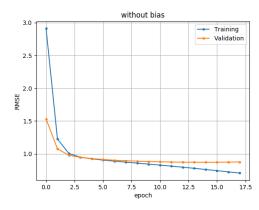
16	0.86981
64	0.86576
128	0.86564

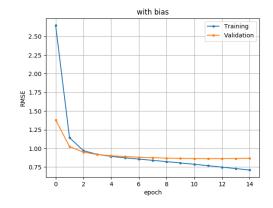
由訓練過程及結果可知 latent dimension 為 128 維的訓練過程收斂最快,結果雖然較好,但其實也與 64 維相去不遠。

3. (1%)比較有無 bias 的結果。

(collaborator:盧玄真 R04522631、施宣安 R05522612)

本題 model 皆是使用 128 維的 latent dimension 且資料沒有經過 normalize, 有無bias 的訓練過程如下兩圖:





下表則是其結果:

BIAS	RMSE
NO	0.86940
YES	0.86564

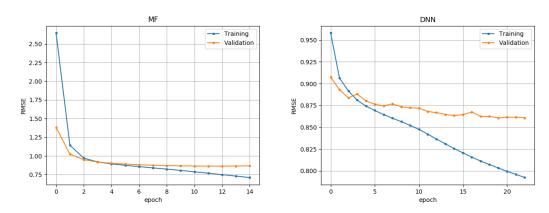
以此次測試的結果來說,我認為對沒有經過 normalize 的資料其訓練 model 中加入 bias 其 RMSE 表現會稍好且有加 bias 的 model 其訓練過程變動較小且收斂稍快一些。

4. (1%)請試著用 DNN 來解決這個問題,並且說明實做的方法(方法不限)。並 比較 MF 和 NN 的結果,討論結果的差異。

(collaborator:盧玄真 R04522631、施宣安 R05522612)

這題我將 MF 簡單改成 DNN,先將連接 users 跟 items 的 Embedding 的方法從 Dot 改成 Concatence,再接上一個 128 維的 Dense 並且 activation function 使用 relu 先做分類,最後 Output Layer 是一維的 Dense 且 activation function 為 linear,loss function 則是 mse,最後只要將 loss 開根號就能得到 RMSE。

下兩圖為 latent dimension 為 128 維且訓練資料都沒有經過 normalize 的 MF 及 DNN 訓練過程比較:



下表為兩者結果的比較:

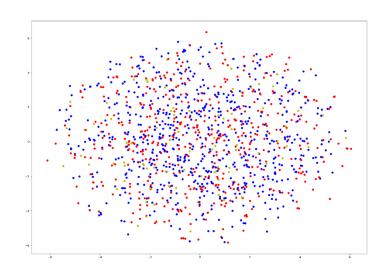
MODEL	RMSE	
MF	0.86564	
DNN	0.86051	

由結果可知 DNN 經過調整表現可比 MF 好一些,但是也是會有較嚴重的 overfitting 問題。

5. (1%)請試著將 movie 的 embedding 用 tsne 降維後,將 movie category 當作 label 來作圖。

(collaborator:盧玄真 R04522631、施宣安 R05522612)

COLOR	MOVIE CATEGORY
黄色	Fantasy · Mystery · Sci-Fi
紅色	Crime \ Horror \ Thriller
藍色	Action · Adventure

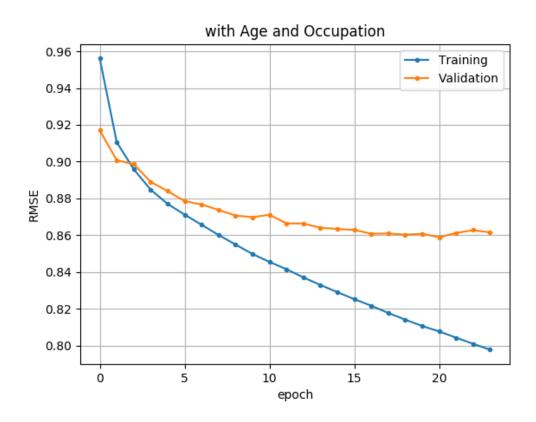


6. (BONUS)(1%)試著使用除了 rating 以外的 feature, 並說明你的作法和結果, 結果好壞不會影響評分。

(collaborator:施宣安 R05522612)

本題我將年齡跟職業都加入 DNN 內,DNN 的架構與第四題一樣,以下為訓練過程與結果。

下圖為訓練過程:



下表為結果:

ADD FEATURE	RMSE
NO	0.86051
YES	0.85599

由以上比較可發現加入年齡及職業會讓結果稍微提升,且訓練過程差距不大。