#### **NORMAL**

- i: 在光标前进入INSERT模式
- I: 在行首进入INSERT模式
- a: 在光标后讲入INSERT模式
- A: 在行末进入INSERT模式
- o: 在下一行讲入INSERT模式
- O: 在上一行进入INSERT模式
- kjhl: 光标上下左右移动 (左右仅限于行内)
- Backspace: 光标左移 (可以行间)
- 0: 光标移到行首
- \$: 光标移到行末
- Enter: 光标移到下一行行首
- gg: 光标移到首行
- G: 光标移到末行
- **f + 字符**: 查找行内字符
- ;: (行内查找) 下一个
- ;: (行内查找) 下一个
- \*: 查找光标所在单词
- / + xyz + Enter: 查找xyz
- n: (全局查找) 下一个
- N: (全局查找) 上一个
- d: 剪切
- c: 剪切并进入INSERT模式
- y: 复制
- 叠词: 对整行进行操作
  - 。 dd: 剪切整行
- 数字 + 叠词: 对指定数量的行进行操作
  - 。 2yy: 复制2行

- 操作符 + i + w: 对光标所在单词进行操作
  - 。 ciw: 剪切当前单词并进入INSERT模式
- 操作符 + w: 对光标所在单词且在光标后的部分进行操作
  - 。 dw: 删除当前单词后半部分
- 操作符 + i + 对称标点: 对标点内的部分(不包括标点本身)进行操作,其中小括号可以用b代替, 大括号可以用B代替
  - 。 yi': 复制单引号中的内容
- 操作符 + a + 对称标点: 对标点内的部分(包括标点本身)进行操作,代替同上
  - 。 cab: 剪切小括号与小括号中的内容并进入INSERT模式
- ysiw + 对称标点: 在单词两边添加对称标点
- cs + 要修改的对称标点 + 要添加的对称标点:将单词两边的对称标点修改成想要的
- ds + 对称标点: 删除单词两边的对称标点
- p: 粘贴
- x: 剪切光标选中的字符
- s: 剪切光标选中的字符并进入INSERT模式
- v: 进入VIEW模式
- Ctrl + V: 进入VIEW-BLOCK模式
- Ctrl + shift + L: 批量修改变量(进入MULTICURSOR模式)
- "+寄存器:访问寄存器(a~z),后面可以加复制、删除或粘贴命令
- : + reg: 查看寄存器情况
- q + 寄存器 + 操作 + q: 在该寄存器下录制宏
- **@ + 寄存器**: 执行该寄存器中的宏

给自己定个规矩,复制的一律从a往后存,宏存到g下。

- qd: 去到函数或变量定义的地方
- gh: 模拟鼠标悬浮

## **INSERT**

• jj: 进入NORMAL模式

### **VIEW**

- 同NORMAL中的移动光标操作(包括查找)
- 同样可以使用d, y, c与寄存器等操作
- V: 退出并进入NORMAL模式

## **VIEW-BLOCK**

- 同NORMAL中的移动光标操作(包括查找)
- 同样可以使用d, y, c等操作
- Shift + I: 在所有光标前进入MULTICURSOR模式
- Shift + A: 在所有光标后进入MULTICURSOR模式
- Esc: 退出并进入NORMAL模式

# **MULTICURSOR**

• Esc: 退出并进入NORMAL模式