

数据设计：构建高层抽象的数据模型和信息模型。

体系结构设计：软件的构件、构件的外部可见性以及他们之间的相互关系。

组件设计：构件：模块化的、可部署的和可替换的部分  
组件：是对数据和方法的简单封装。

接口设计：三条原则：  
1. 允许用户控制  
2. 减少用户记忆负担  
3. 保持界面一致