

结果: 1. 构建原型 2. 把原型发展为最终产品.

优点: 1. 减少需求不明确带来的风险

缺点: 1. 成本和工期不立决
2. 连续修改影响原型质量
3. 原型和质量折中
4. 客户竟没不到质量的问题

增量 每次完成用户需求的一个子集, 实现一定功能可用的软件

特点: 1. 非整体开发的原型, 迭代式的开发过程
2. 部分需求出发, 建立不完整系统, 再扩充和增量
3. 反复执行, 满意为止
4. 结合了原型和迭代的特征, 基于时间的线性序列

5. 每个增量可用 瀑布或快速原型

优点: 1. 无需提供完整需求

2. 软件更早投入市场

3. 开放式体系结构, 易于维护

4. 初始阶段不需要太多人力

5. 逐步交付, 适应需求变化

6. 能减少返工,

缺点: 1. 难以根据用户需求给出大范围的增量

2. 软件必须为开放式体系结构

3. 易退化为边做边改, 失去整体性

应用: 需求可能发生变化, 具较大风险或尽早进入市场

螺旋模型: 把开发活动和风险管理结合起来控制风险

特点: 分成若干次迭代

优点: 1. 强调模型的可控度和可修改性
提高适应能力, 支持需求动态变化

2. 可执行的需求规格说明