Documento Diagrama De UML

Proyecto: OptiCash - Prototipo de Sistema de Gestión de Préstamos

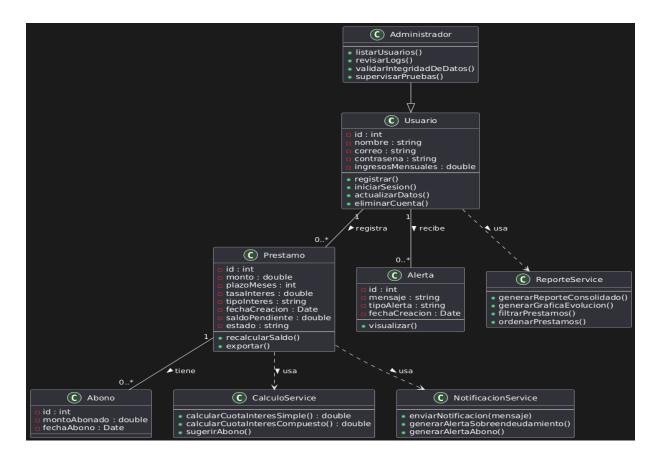
Versión: 1.0

Fecha: 31 de agosto de 2025 Autor: Equipo de Desarrollo

1 Introducción

Este documento de diseño de software establece la traza entre el **documento de requerimientos** (el "qué" se va a construir) y el **diagrama de clases UML** (el "cómo" se va a estructurar el sistema). Su propósito es servir como una guía técnica para el equipo de desarrollo, explicando el rol de cada clase y servicio en la arquitectura. La metodología de diseño consistió en:

- Identificar actores y entidades: Se definieron los actores principales del sistema (Usuario, Administrador, Sistema) y las entidades clave del negocio (Préstamo, Abono, Alerta) a partir de los requerimientos funcionales.
- Agrupar funcionalidades: Se agruparon las funcionalidades relacionadas en servicios independientes (CalculoService, NotificacionService), reflejando el enfoque de microservicios del proyecto.
- Establecer relaciones: Se modelaron las relaciones entre las clases (herencia, asociación, dependencia) para asegurar la coherencia y consistencia de los datos, tal como lo requiere el proyecto



2 Mapeo Detallado del Diagrama de Clases

2.1 Clases de Entidad

Las clases de entidad representan los datos principales del sistema y su lógica.

Clase Usuario

- Propósito: Representa a la persona que usa la aplicación. Es la base de todos los datos personales y de acceso.
- Atributos:
 - id, nombre, correo, contraseña: Permiten el registro de usuarios, el inicio de sesión y la actualización de datos. (RF1, RF2, RF3)
 - **ingresosMensuales:** Fundamental para el requerimiento de alertas de sobreendeudamiento. (RF16)

Clase Administrador

- **Propósito:** Encargado de la supervisión y mantenimiento del sistema a nivel académico.
- **Relación:** El Administrador hereda de Usuario, lo que le permite compartir la funcionalidad de autenticación y gestionar usuarios.
- Métodos:
 - listarUsuarios(): Cumple con el requerimiento de supervisión del administrador.
 - revisarLogs(), validarIntegridadDeDatos(), supervisarPruebas(): Estos métodos reflejan la interacción académica del administrador.

Clase Préstamo

- **Propósito:** Es la entidad central para la gestión de créditos.
- Atributos:
 - monto, plazoMeses, tasaInteres: Datos de un préstamo, necesarios para el registro y los cálculos.
 - saldoPendiente, estado: Claves para que el usuario pueda consultar su saldo y ver el estado de su crédito.

Métodos:

• recalcularSaldo(): Este método es activado por la clase Abono y cumple con el requerimiento de recalcular el saldo tras abonos.

.

Clase Abono

- Propósito: Registra los pagos parciales a un préstamo.
- Atributos:
 - montoAbonado, fechaAbono: Los datos de cada pago realizado.
- Relación: Asociación con Préstamo. Un

préstamo puede tener muchos Abonos, lo que asegura la consistencia de datos.

Clase Alerta

- Propósito: Maneja todas las notificaciones que el sistema envía al usuario.
- Atributos:
 - mensaje, tipoAlerta: Permite diferenciar entre alertas de sobreendeudamiento y otras notificaciones.

Métodos:

• **visualizar ():** Permite que las alertas se muestren en la interfaz, cumpliendo con el requerimiento de visualización.

2.2 Clases de Servicio (Microservicios)

Estas clases representan la lógica de negocio y actúan como

microservicios independientes.

Clase CalculoService

- **Propósito:** Es el motor financiero del sistema, encargado de toda la lógica de cálculo.
- Relación: Dependencia con Prestamo. Prestamo utiliza los métodos de CalculoService para calcular sus valores. Este diseño cumple con los requerimientos de Escalabilidad y Escalabilidad horizontal, ya que el servicio de cálculo puede ser un módulo independiente.

Métodos:

- calcularCuotaInteresSimple(): Cumple con el requerimiento de cálculo de interés simple.
- calcularCuotaInteresCompuesto(): Cumple con el requerimiento de cálculo de interés compuesto.
- **sugerirAbono():** Cumple con el requerimiento de sugerencias de pago para terminar antes el crédito.

Clase NotificacionService

- **Propósito:** Gestiona el envío de todas las alertas y notificaciones.
- Métodos:
 - **enviarNotificacion():** Cumple con el requerimiento de notificaciones en tiempo real.
 - **generarAlertaSobreendeudamiento():** Cumple con el requerimiento de alertas de sobreendeudamiento.

• Clase ReporteService

- Propósito: Centraliza la lógica para la generación de reportes y la visualización de datos.
- Métodos:
 - **generarReporteConsolidado():** Cumple con el requerimiento de reportes consolidados
 - **generarGraficaEvolucion():** Cumple con el requerimiento de gráficas de evolución.
 - **filtrarPrestamos() y ordenarPrestamos():** Cumplen con los requerimientos de filtrar y ordenar préstamos.