Huiswerk les 1:

from tkinter import \*

root = Tk()

root.geometry("1024x768")

label = Label(root, text='Dit is een label')

label.pack()

frame = Frame(root, bg="blue", bd=40)

frame.pack()

frame\_mid = Frame(root, bg='green', bd=60)

frame\_mid.pack()

label = Label(frame, text="Dit is mijn eerste tkinter GUI programma")

label.pack()

button1 = Button(frame\_mid, text='Dit is een knop!')

button1.pack()

leftframe = Frame(root, bg='red',bd=50)

leftframe.pack(side=LEFT)

button2 = Button(leftframe, text="Dit is de linkerkant")

button2.pack()

rightframe = Frame(root, bg="white", bd=50)

rightframe.pack(side=RIGHT)

button3 = Button(rightframe, text='Deze knop zit rechts')

button3.pack()

root.title("Mijn eerste tkinter gui app.")

root.mainloop()