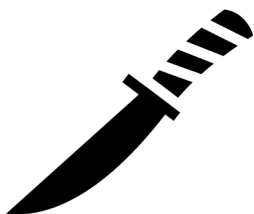


PUNHAL



Item - Arma

Ocupa 1 mão. Fácil de esconder.
Dano 1 Precisão 2+1

Do tamanho perfeito para contrabando ou regicídio.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #1/120

PUNHAL



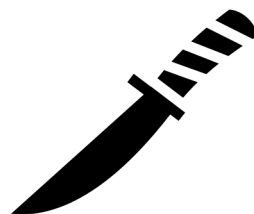
Item - Arma

Ocupa 1 mão. Fácil de esconder.
Dano 1 Precisão 2+1

Do tamanho perfeito para contrabando ou regicídio.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #2/120

PUNHAL



Item - Arma

Ocupa 1 mão. Fácil de esconder.
Dano 1 Precisão 2+1

Do tamanho perfeito para contrabando ou regicídio.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #3/120

PUNHAL



Item - Arma

Ocupa 1 mão. Fácil de esconder.
Dano 1 Precisão 2+1

Do tamanho perfeito para contrabando ou regicídio.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #4/120

PORRETE



Item - Arma

Ocupa 1 mão.
Dano 2 Precisão 1+1

*Certamente melhor do que os próprios punhos numa briga,
mas não por muito...*

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #5/120

PORRETE



Item - Arma

Ocupa 1 mão.
Dano 2 Precisão 1+1

*Certamente melhor do que os próprios punhos numa briga,
mas não por muito...*

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #6/120

RAPIEIRA



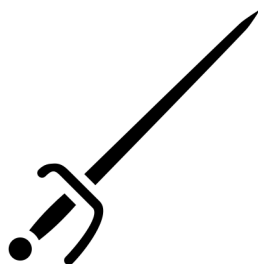
Item - Arma

Ocupa 1 mão.
Dano 2 Precisão 4+1

*Empunhando destramente lâminas lânguidas e ágeis,
nobres engomados enganam-se que não querem expor os
miolos de seus adversários aos abutres.*

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #7/120

RAPIEIRA



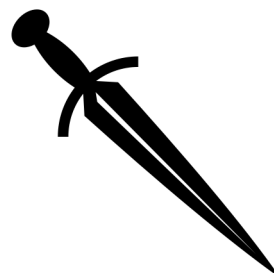
Item - Arma

Ocupa 1 mão.
Dano 2 Precisão 4+1

*Empunhando destramente lâminas lânguidas e ágeis,
nobres engomados enganam-se que não querem expor os
miolos de seus adversários aos abutres.*

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #8/120

ESPADA



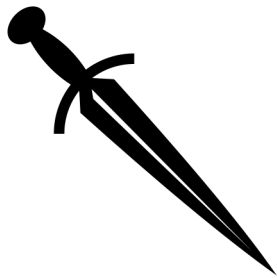
Item - Arma

Ocupa 1 mão.
Dano 3 Precisão 3+1

Uma ferramenta de propósito singular: violência

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #9/120

ESPADA



Item - Arma

Ocupa 1 mão.
Dano 3 Precisão 3+1

Uma ferramenta de propósito singular: violência

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #10/120

MACHADO



Item - Arma

Ocupa 1 mão.
Dano 3 Precisão 3+1

Seria um sacrilégio partir madeira com uma ferramenta feita para partir crânios.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #11/120

MACHADO



Item - Arma

Ocupa 1 mão.
Dano 3 Precisão 3+1

Seria um sacrilégio partir madeira com uma ferramenta feita para partir crânios.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #12/120

MAÇA



Item - Arma

Ocupa 1 mão.
Dano 4 Precisão 2+1

Não desvela entranhas como machados ou espadas. Ao invés disso, maças moem membros armadurados, revelando seu terror somente em inspeções póstumas.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #13/120

MAÇA



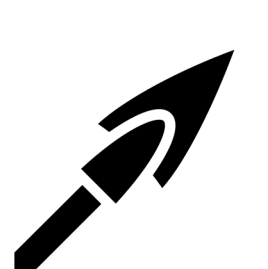
Item - Arma

Ocupa 1 mão.
Dano 4 Precisão 2+1

Não desvela entranhas como machados ou espadas. Ao invés disso, maças moem membros armadurados, revelando seu terror somente em inspeções póstumas.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #14/120

LANÇA



Item - Arma

Ocupa 2 mãos. Carga 1
Dano 3 Precisão 3+1

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #15/120

ESPADA LONGA



Item - Arma

Ocupa 2 mãos. Carga 1
Dano 4 Precisão 3+1

Apesar dos gritos de guerra, bandeiras e braços, nada anuncia melhor o intuito violento de um combatente do que um metro e meio de lâmina.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #16/120

ESPADA LONGA



Item - Arma

Ocupa 2 mãos. Carga 1
Dano 4 Precisão 3+1

A perfeição divina se manifesta nas pequenas coincidências. Seus sete palmos de lâmina, sete palmos de terra... Quase poético.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #17/120

MACHADO DE GUERRA



Item - Arma

Ocupa 2 mãos. Carga 1
Dano 4 Precisão 3+1

Enquanto seus pares cortam madeira e derrubam árvores, este implemento de guerra corta ossos e derruba impérios.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #18/120

MACHADO DE GUERRA



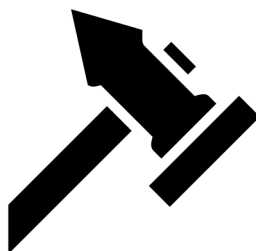
Item - Arma

Ocupa 2 mãos. Carga 1
Dano 4 Precisão 3+1

Enquanto seus pares cortam madeira e derrubam árvores, este implemento de guerra corta ossos e derruba impérios.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #19/120

MARTELO DE GUERRA



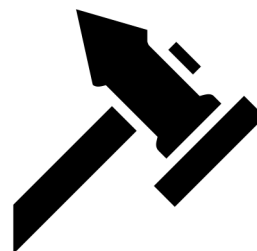
Item - Arma

Ocupa 2 mãos. Carga 1
Dano 5 Precisão 2+1 Penetrante 1

Quando se tem um martelo deste tamanho, toda cabeça parece um prego.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #20/120

MARTELO DE GUERRA



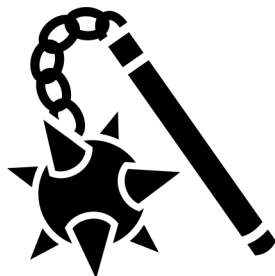
Item - Arma

Ocupa 2 mãos. Carga 1
Dano 5 Precisão 2+1 Penetrante 1

Quando se tem um martelo deste tamanho, toda cabeça parece um prego.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #21/120

MANGUAL



Item - Arma

Ocupa 1 mão. Carga 1 . Exótico.
Dano 4 Precisão 2+1
Penetrante 1 (ignora até 1 Defesa do alvo)

Grotesco além da medida, o mangual instiga terror nos inimigos enquanto rasga carne e quebra ossos, desgovernado.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #22/120

LUCERNE



Item - Arma

Ocupa 2 mãos. Exótico. Carga 1
Dano 4 Precisão 2+1 Penetrante 3

Caranguejos escondem suas entranhas com couraças. Cavaleiros têm o mesmo princípio. A lucerne e um martelo de cozinha, portanto, desempenham o mesmo papel: abrir caminho até o quente e succulento interior.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #23/120

BORDÃO



Item - Arma

Ocupa 2 mãos.
Dano 3 Precisão 2+1

Até os mais desajeitados sabem o que fazer quando se tem um problema e um bom pedaço de pau.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #24/120

BORDÃO



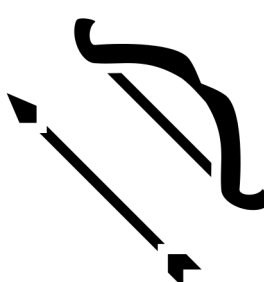
Item - Arma

Ocupa 2 mãos.
Dano 3 Precisão 2+1

A sinceridade de um bordão é quase encantadora. Sua simplicidade, inspiradora.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #25/120

ARCO RECURVO



Item - Arma

Ocupa 2 mãos.
Dano 2 Precisão 4+1
Alcance

lalilulelo

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #26/120

ARCO LONGO



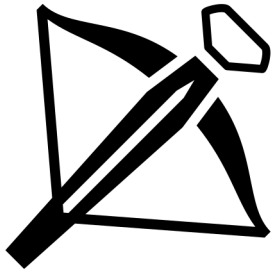
Item - Arma

Ocupa 2 mãos.
Dano 3 Precisão 3+1
Alcance

Crueldade delegada aos ventos.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #27/120

BESTA



Item - Arma

Ocupa 2 mãos. Carga 1 .
Dano 4 Precisão 2+1 Penetrante 1
Alcance

Aço, corda, mecanismos e engrenagens. Ah, quão longe vai a engenhosidade humana quando se trata de atravessar a couraça que protege órgãos vitais.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #28/120

BALESTRA



Item - Arma

Ocupa 2 mãos. Carga 1 . Exótico.
Dano 3 Precisão 2+1 Penetrante 3
Alcance

lalilulelo

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #29/120

Item - Arma

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #30/120

Item - Arma

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #31/120

Item - Arma

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #32/120

Item - Arma

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #33/120

Item - Arma

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #34/120