



Ferimento - Crítico

O golpe destrói a órbita ocular e o cérebro. A ponta da lâmina emerge na superfície do outro lado.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #1/32



Ferimento - Crítico

A medula espinhal na parte de trás do pescoço é destruída. O personagem cai, flácido, e morre no chão.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #2/32



Ferimento - Crítico

Danos graves na garganta e nas artérias do pescoço. Sangramento profuso tinge tudo que o personagem carrega de rubro e a morte vem no final do próximo turno.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #3/32



Ferimento - Crítico

Um corte certo destrói as cordas vocais e deixará uma cicatriz.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #4/32



Ferimento - Crítico

Um olho é destruído.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #5/32



Ferimento - Crítico

Grande corte no rosto que certamente deixará uma grande cicatriz

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #6/32



Ferimento - Crítico

Choque aos olhos e hemorragia causam cegueira temporária em um dos olhos.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #7/32



Ferimento - Crítico

O ataque perfura o coração e a consciência falha quase imediatamente. O personagem morre.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #8/32



Ferimento - Crítico

Um rim é perfurado, causando dor aguda e hemorragia interna. A morte vem no final do próximo turno.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #9/32



Ferimento - Crítico

A medula espinhal é destruída e o personagem perde o movimento das pernas em alguns dias.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #10/32



Ferimento - Crítico

Um pulmão é perfurado e se enche de sangue quase instantaneamente. A capacidade respiratória é permanentemente piorada

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #11/32



Ferimento - Crítico

O fígado sofre danos graves. O personagem se torna mais suscetível a toxinas e álcool depois.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #12/32



Ferimento - Crítico

Um corte horrível deixa uma cicatriz profunda no peito.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #13/32



Ferimento - Crítico

Um corte horrível deixa uma cicatriz profunda no peito.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #14/32



Ferimento - Crítico

A clavícula é quebrada e torna o movimento rápido dos braços difícil e muito doloroso até cicatrizar.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #15/32



Ferimento - Crítico

A clavícula é quebrada e torna o movimento rápido dos braços difícil e muito doloroso até cicatrizar.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #16/32



Ferimento - Crítico

Ambos os braços são cortados e a dor toma conta. O personagem morre se contorcendo desesperadamente no chão como um verme.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #17/32



Ferimento - Crítico

Uma artéria importante é cortada e o personagem sangra profusamente de maneira irremediável. A morte vem no final do próximo turno.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #18/32



Ferimento - Crítico

O braço é arrancado violentamente, espalhando sangue por toda parte e causando uma morte agonizante.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #19/32



Ferimento - Crítico

O braço inteiro é esmagado e destruído. Milagrosamente, o personagem sobrevive.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #20/32



Ferimento - Crítico

O antebraço é cortado, deixando um coto ensanguentado.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #21/32



Ferimento - Crítico

Um golpe preciso corta músculos importantes, incapacitando o braço. O membro pode se recuperar com tempo e cuidado, mas as cicatrizes permanecem.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #22/32



Ferimento - Crítico

A mão é cortada e tendões são permanentemente lesionados. A mão é propensa a tremores depois, dificultando o movimento fino.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #23/32



Ferimento - Crítico

Os nervos em um dos braços são atingidos e o personagem perde as sensações nele. O membro pode se recuperar da lesão com tempo e cuidado.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #24/32



Ferimento - Crítico

A lâmina fica presa profundamente no fêmur, estilhaçando o osso e espirrando sangue no oponente. A morte é rápida.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #25/32



Ferimento - Crítico

A perna inteira é destruída da coxa abaixo. Dor e choque imensos matam o personagem.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #26/32



Ferimento - Crítico

Uma artéria perto da pelve é cortada. O personagem não percebe até que seja tarde demais. A morte vem no final do próximo turno.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #27/32



Ferimento - Crítico

Uma fratura exposta horrível perfura a pele da canela. O movimento é imensamente doloroso e exigirá amputação.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #28/32



Ferimento - Crítico

A pélvis é rachada e fragmentos de osso danificam o tecido ao redor. Até curado, movimento torna-se impossível. Terríveis cicatrizes permanecem.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #29/32



Ferimento - Crítico

O ataque perfura a coxa completamente. Felizmente deixará apenas uma cicatriz profunda depois de cicatrizada.

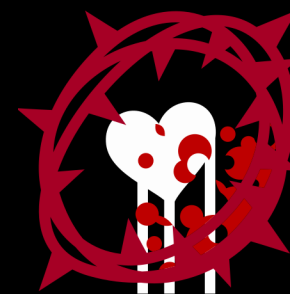
CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #30/32



Ferimento - Crítico

A rótula de um dos joelhos é quebrada. O movimento rápido torna-se doloroso até ser tratado, deixando cicatrizes.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #31/32



Ferimento - Crítico

O joelho é dobrado para trás violentamente, prejudicando o movimento e o equilíbrio. O membro se recuperará com o tempo.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #32/32