

## TESOUROS!



Tesouro -

**[Cenário C1]** – Os Aventureiros encontram 1 tesouro aleatório. Quando os Aventureiros rolarem Escuridão! no dado de Tempo, reembalhe esta carta.

*“Se procurarmos bem, certamente encontraremos algo!”*

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #1/18

## TESOUROS!



Tesouro -

**[Cenário C2]** – Os Aventureiros encontram 1 tesouro aleatório. Quando os Aventureiros rolarem Fome! no dado de Tempo, reembalhe esta carta.

*“Quando voltarmos, vou encomendar um banquete inteiro!”*

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #2/18

## TESOUROS!



Tesouro -

**[Cenário C3]** – Os Aventureiros encontram 1 tesouro aleatório. Quando os Aventureiros rolarem Encontro! no dado de Tempo, reembalhe esta carta.

*“Talvez esta expedição valha a pena, no final das contas!”*

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #3/18

## POÇÕES ESTRANHAS



Tesouro - Mágico

**[Cenário C4]** – Os Aventureiros encontram 1 poção mágica aleatória.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #4/18

## MUITOS TESOUROS!



Tesouro -

**[Cenário C5]** – Ameaça 2 (use este encontro somente se estiver na segunda fase de Ameaça). Os Aventureiros encontram 3 tesouros aleatórios. Remova esta carta de jogo.

*Na escuridão, o cintilar do ouro.*

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #5/18

## UM... MERCADOR?



Encontro - Aliado

**[Cenário C6]** – Anexe ao Local atual.

*Este esqueleto e sua comitiva parecem agir por conta própria, expondo suas mercadorias por aqui. Quem sabe qual compulsão os motiva a procurar clientes num lugar tão inóspito e insalubre...*

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #6/18

## LADRÃO ESPREITANDO



Encontro - Aliado

**[Cenário C7]** – Anexe ao Local atual.

*Espreitando pelas sombras, este ladrão solitário carrega consigo pás e lanternas em uma grande, abarrotada de coisas que roubou nas criptas. Sua perna esquerda está imobilizada com uma tala. “Posso ajudá-los com informações valiosas, em troca desses tesouros que carregam”. Obsessão e ganância serão o fim dele, um dia desses...*

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #7/18

## O BARDO VIAJANTE



Encontro - Aliado

**[Cenário C8]** – Anexe ao Local atual. Refúgio.

*Um dedilhar de alaúde ecoa pelos corredores empoeirados. O que diabos um bardo faria num lugar desses? A figura veste roupas espalhafatosas e carrega um alaúde adornado. Entre melodias tranquilas ele explica que não é nada mais que um bardo comum, buscando histórias e vendendo segredos... É óbvio que está mentindo, mas o lugar sereno lhes conforta e talvez ele saiba algo de útil.*

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #8/18

## ESCOMBROS!



Evento - Armadilha

**[Cenário C9]** – Anexe ao Local atual. O local Anexado ganha Labiríntico ( +1)

*Vigas carcomidas pelo tempo cedem, e as estruturas à volta caem sobre as cabeças dos Aventureiros.*

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #9/18

## PATRULHA INIMIGA



Encontro - Combate

**[Cenário C10]** – Quando os Aventureiros rolaem Recuperação! no dado de Tempo, reembalarhe esta carta.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #10/18

## ACAMPAMENTO INIMIGO



Encontro - Combate

**[Cenário C11]** – Quando os Aventureiros rolaem Recuperação! no dado de Tempo, reembalarhe esta carta.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #11/18

## COMBATENTES DE ELITE



Encontro - Combate

**[Cenário C12]** – Ameaça 2. Quando os Aventureiros rolaem Recuperação! no dado de Tempo, reembalarhe esta carta.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #12/18

## INIMIGOS EMBOSCAM



Encontro - Combate

**[Cenário C13]** – Ameaça 2. Quando os Aventureiros rolaem Recuperação! no dado de Tempo, reembalarhe esta carta.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #13/18

## O MONSTRO ERRANTE...



Encontro - Combate

**[Cenário C14]** – Ameaça 2 (use este encontro somente se estiver na segunda fase de Ameaça). Marque o número de vezes que O Monstro Errante foi encontrado. Resolva seus efeitos ocultos e depois reembalarhe este encontro.

*Terror nas profundezas. Monstruosidade inominada. Morte certa.*

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #14/18

## ESCURIDÃO OPRESSIVA



Evento -

**[Cenário C15]** – Ameaça 2 (use este encontro somente se estiver na segunda fase de Ameaça). Contínuo 2. Todos os locais ganham Escuridão.

*A mente prega peças quando os horrores espreitam além do que alcançam os sentidos...*

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #15/18

## ESPERANÇA RELUZENTE



Evento -

**[Cenário C16]** – Ameaça 2 (use este encontro somente se estiver na segunda fase de Ameaça). Contínuo 2. Todos os locais perdem Meia-Luz e Escuridão.

*Enquanto pulsar o coração e se obedecerem os membros, há esperança! O sangue em sua armadura é evidência que ainda vive e pretende continuar assim.*

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #16/18

## DOMÍNIO DOS AMALDIÇOADOS



Evento - Sobrenatural

**[Cenário C17]** – Ameaça 2 (use este encontro somente se estiver na segunda fase de Ameaça). Contínuo 3.

*A aura opressiva e mórbida deste lugar enche seus pulmões e infecta seus pensamentos, perturbando sua concentração e minando sua confiança. "Seria aquilo uma sombra ou um espectro? Será que meus aliados já não foram possuídos? Que morte horrível me aguarda na próxima sala?"*

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #17/18

## A VINGANÇA DOS CRUZADOS



Encontro - Combate

**[Cenário C18]** – Deixe este Encontro separado durante a preparação.

*Cruzados esqueléticos, infectados por necromancia e motivados por ódio caçam você e seus aliados com voracidade. Eles paracem ter sido, num passado remoto, um grupo de aventureiros honrados, mas agora são vítimas das forças necromânticas, sedentos por vingança.*

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #18/18