

Item - Arma

Ocupa 1 mão. Fácil de esconder. Dano 1 **Ø** Precisão 2 •**9**

Do tamanho perfeito para contrabando ou regicídio.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #1/119

Punhal



Item - Arma

Ocupa 1 mão. Fácil de esconder. Dano 1 **Ø** Precisão 2 •**9**

Do tamanho perfeito para contrabando ou regicídio.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #2/119

Punhal



Item - Arma

Ocupa 1 mão. Fácil de esconder. Dano 1 **Ø** Precisão 2 •**9**

Do tamanho perfeito para contrabando ou regicídio.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #3/119

Punhal



Item - Arma

Ocupa 1 mão. Fácil de esconder. Dano 1 **Ø** Precisão 2 •**9**

Do tamanho perfeito para contrabando ou regicídio.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #4/119

PORRETE



Item - Arma

Ocupa 1 mão. Dano 2 **Ø** Precisão 1 **-9**

Certamente melhor do que os próprios punhos numa briga, mas não por muito...

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #5/119

PORRETE



Item - Arma

Ocupa 1 mão. Dano 2 **Ø** Precisão 1 **-9**

Certamente melhor do que os próprios punhos numa briga, mas não por muito...

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #6/119

RAPIEIRA



Item - Arma

Ocupa 1 mão. Dano 2 **Ø** Precisão 4 **-9**

Empunhando destramente lâminas lânguidas e ágeis, nobres engomados enganam-se que não querem expor os miolos de seus adversários aos abutres.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #7/119

RAPIEIRA

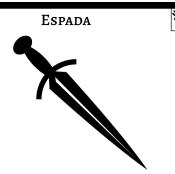


Item - Arma

Ocupa 1 mão. Dano 2 **Ø** Precisão 4 •**9**

Empunhando destramente lâminas lânguidas e ágeis, nobres engomados enganam-se que não querem expor os miolos de seus adversários aos abutres.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #8/119



Item - Arma

Ocupa 1 mão. Dano 3 **Ø** Precisão 3 **•9**

Uma ferramenta de propósito singular: violência

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #9/119



Item - Arma

Ocupa 1 mão. Dano 3 **Ø** Precisão 3 •**9**

Uma ferramenta de propósito singular: violência

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #10/119



Item - Arma

Ocupa 1 mão. Dano 3 **Ø** Precisão 3 •**9**

Seria um sacrilégio partir madeira com uma ferramenta feita para partir crânios.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #11/119



Item - Arma

Ocupa 1 mão. Dano 3 **Ø** Precisão 3 **-9**

Seria um sacrilégio partir madeira com uma ferramenta feita para partir crânios.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #12/119

Maça



Item - Arma

Ocupa 1 mão. Dano 4 **Ø** Precisão 2 **-9**

Não desvela entranhas como machados ou espadas. Ao invés disso, maças moem membros armadurados, revelando seu terror somente em inspeções póstumas.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #13/119

Maça



Item - Arma

Ocupa 1 mão. Dano 4 **Ø** Precisão 2 **-9**

Não desvela entranhas como machados ou espadas. Ao invés disso, maças moem membros armadurados, revelando seu terror somente em inspeções póstumas.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #14/119

Lança



Item - Arma

Ocupa 2 mãos. Carga 1 ano 3 Precisão 3

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #15/119

ESPADA LONGA



Item - Arma

Ocupa 2 mãos. Carga 1 **a** Dano 4 **v** Precisão 3 **•**

Apesar dos gritos de guerra, bandeiras e brazões, nada anuncia melhor o intuito violento de um combatente do que um metro e meio de lâmina.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #16/119





Ocupa 2 mãos. Carga 1 🏅 Dano 4 🕊 Precisão 3 🔊

A perfeição divina se manifesta nas pequenas coincidências. Seus sete palmos de lâmina, sete palmos de terra... Quase poético.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #17/119

Machado de Guerra



Item - Arma

Ocupa 2 mãos. Carga 1 **a** Dano 4 **C** Precisão 3 **a**

Enquanto seus pares cortam madeira e derrubam árvores, este implemento de guerra corta ossos e derruba impérios.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #18/119

Machado de Guerra



Item - Arma

Ocupa 2 mãos. Carga 1 **a** Dano 4 **a** Precisão 3 • **9**

Enquanto seus pares cortam madeira e derrubam árvores, este implemento de guerra corta ossos e derruba impérios.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #19/119

Martelo de Guerra



Item - Arma

Ocupa 2 mãos. Carga 1 **ँ** Dano 5 **Ø** Precisão 2 **ூ** Penetrante 1 **४**

Quando se tem um martelo deste tamanho, toda cabeça parece um prego.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #20/119

Martelo de Guerra



Item - Arma

Ocupa 2 mãos. Carga 1 🕇 Dano 5 🕊 Precisão 2 🔊 Penetrante 1 🗳

Quando se tem um martelo deste tamanho, toda cabeça parece um prego.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #21/119

MANGUAL



Item - Arma

Ocupa 1 mão. Carga 1 a Dano 3 Precisão 2 • Penetrante 1 (ignora até 1 Defesa do alvo)

Grotesco além da medida, o mangual instiga terror nos inimigos enquanto rasga carne e quebra ossos, desgovernado.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #22/119

LUCERNE



Item - Arma

Ocupa 2 mãos. Exótico. Carga 1 **a** Dano 4 **C** Precisão 2 **d** Penetrante 3 **c**

Caranguejos escondem suas entranhas com couraças. Cavaleiros têm o mesmo princípio. A lucerne e um martelo de cozinha, portanto, desempenham o mesmo papel: abrir caminho até o quente e suculento interior.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #23/119

Bordão



Item - Arma

Ocupa 2 mãos. Dano 3 **Ø** Precisão 2 •**9**

Até os mais desajeitados sabem o que fazer quando se tem um problema e um bom pedaço de pau.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #24/119

