

## MOVIMENTOS COORDENADOS



Plano - Utilidade

(todos os Planos têm Contínuo).

♣ : Mova-se uma posição.

♣♣ : Mova um aliado uma posição.

♣♣ Esgote Movimentos Coordenados até o início do seu próximo turno: Mova um inimigo uma posição.

*Close the gap. Split their skulls.*

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #1/3

## PROTEGER OS FRACOS



Plano - Defensivo

(todos os Planos têm Contínuo).

♣ : Até o início do seu próximo turno, na próxima vez que um aliado sofreria Dano (antes de aplicar resistências, defesa ♣, etc), ao invés disso, você sofre.

♣♣ : Um aliado alvo recebe +1 Defesa ♣ até seu próximo turno.

♣♣ : Esgote Proteger os Fracos, prepare a qualquer momento. Enquanto Proteger os Fracos estiver esgotado, você recebe Retaliar 2.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #2/3

## PRESS THE ATTACK



Plano - Ofensivo

(todos os Planos têm Contínuo).

♣♣ : +1 ícone de Combate ⚔.

♣♣♣ Esgote Press the Attack até o início do seu próximo turno: Mova-se para a Vanguarda, então faça um ataque com Precisão – 1 ♣ e Dano + 1 ♣ ignorando todos os ícones de Táticas ♣.

CardCrawlers by CheckmateBasilisk. Alpha 1.0.0 #3/3