

CODICE

```
kali@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
kali@kali: ~/Desktop x kali@kali: ~/Desktop x kali@kali: ~/Desktop x
GNU nano 7.2 Gioco2.c
#include <stdio.h>
void askForName(char *name) {
    printf("Inserisci il tuo nome: ");
    scanf("%s", name);
}

void gatto() {
    printf("Quante vite si dice che hanno i gatti?\n");
    printf("a) 9    b) 3    c) 5\n");
}

void franz() {
    printf("Chi ha ucciso l'arciduca nel 1914, dando inizio alla prima guerra mondiale?\n");
    printf("a) Gabrillo Princip    b) Riccardo Lattazani    c) Franz Ferdinand\n");
}

void friends() {
    printf("Quanti amici ci sono sul programa TV Friends?\n");
    printf("a) 8    b) 4    c) 6\n");
}

void messico() {
    printf("Quanti colori ha la bandiera di Messico?\n");
    printf("a) 4    b) 3    c) 5\n");
}

void hacker() {
    printf("Qual'e il linguaggio di programmazione preferito dei hacker?\n");
    printf("a) JavaScript    b) Python    c) C\n");
}

int main() {
    char Iniziare_una_nuova_partita;
    int Punteggio = 0;
    char playerName[50];

    printf("Benvenuto/a alla delle domande a caso!\n");
    printf("Vuoi iniziare una nuova partita? (a) Si    (b) No\n");
    scanf(" %c", &Iniziare_una_nuova_partita);

    if (Iniziare_una_nuova_partita == 'a') {
        printf("\nIniziamo!\n");

        askForName(playerName);
        printf("Buona fortuna, %s!\n", playerName);

        gatto();
    }
}
```

^G Help ^X Exit ^O Write Out ^R Read File ^W Where Is ^_ Replace ^K Cut ^U Paste ^T Execute ^J Justify ^L Location ^_ Go To Line

CODICE PT 2

```
kali@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
kali@kali: ~/Desktop x kali@kali: ~/Desktop x kali@kali: ~/Desktop x
GNU nano 7.2 Gioco2.c

int main() {
    char Iniziare_una_nuova_partita;
    int Punteggio = 0;
    char playerName[50];

    printf("Benvenuto/a alla delle domande a caso!\n\n");
    printf("Vuoi iniziare una nuova partita? (a) Si (b) No\n");
    scanf(" %c", &Iniziare_una_nuova_partita);

    if (Iniziare_una_nuova_partita == 'a') {
        printf("\nIniziamo!\n");

        askForName(playerName);
        printf("Buona fortuna, %s!\n", playerName);

        gatto();
        char Gatto;
        scanf(" %c", &Gatto);
        if (Gatto == 'a') {
            printf("Giusto!\n");
            Punteggio++;
        } else {
            printf("Sbagliato!\n");
        }

        franz();
        char Franz;
        scanf(" %c", &Franz);
        if (Franz == 'c') {
            printf("Esatto!\n");
            Punteggio++;
        } else {
            printf("Sbagliato!\n");
        }

        friends();
        char Friends;
        scanf(" %c", &Friends);
        if (Friends == 'c') {
            printf("Corretto!\n");
            Punteggio++;
        } else {
            printf("Errato!\n");
        }

        messico();
        char Messico;
    }
}
```

^G Help ^O Write Out ^W Where Is ^K Cut ^T Execute ^C Location
^X Exit ^R Read File ^_ Replace ^U Paste ^D Justify ^_ Go To Line

CODICE PT 3

```
kali@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
kali@kali: ~/Desktop x kali@kali: ~/Desktop x kali@kali: ~/Desktop x
GNU nano 7.2 Gioco2.c *
    Punteggio++;
} else {
    printf("Errato!\n");
}

messico();
char Messico;
scanf(" %c", &Messico);
if (Messico == 'a') {
    printf("Giusto! Molto simile alla di Italia!\n");
    Punteggio++;
} else {
    printf("Sbagliato!\n");
}

hacker();
char Hacker;
scanf(" %c", &Hacker);
if (Hacker == 'b') {
    printf("Giusto!\n");
    Punteggio++;
} else {
    printf("Sbagliato!\n");
}

printf("\nIl tuo punteggio finale è: %d\n", Punteggio);
} else {
    printf("A dopo loser");
}

return 0;
}

^G Help      ^O Write Out  ^W Where Is   ^K Cut        ^T Execute    ^C Location
^X Exit      ^R Read File  ^_ Replace    ^U Paste      ^J Justify    ^_ Go To Line
```

Gioco in funzione

```
kali@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
kali@kali: ~/Desktop x kali@kali: ~/Desktop x kali@kali: ~/Desktop x
Il tuo punteggio finale è: 2
(kali@kali)-[~/Desktop]
$ gcc -g Gioco2.c -o Gioco2
(kali@kali)-[~/Desktop]
$ ./Gioco2
Benvenuto/a alla delle domande a caso!

Vuoi iniziare una nuova partita? (a) Si (b) No
B
A dopo loser
(kali@kali)-[~/Desktop]
$ ./Gioco2
Benvenuto/a alla delle domande a caso!

Vuoi iniziare una nuova partita? (a) Si (b) No
a
Iniziamo!
Inserisci il tuo nome: Pablo
Buona fortuna, Pablo!
Quante vite si dice che hanno i gatti?
a) 9 b) 3 c) 5
a
Giusto!
Chi ha ucciso l'arciduca nel 1914, dando inizio alla prima guerra mondiale?
a) Gabrillo Princip b) Riccardo Lattazani c) Franz Ferdinand
b
Sbagliato!
Quanti amici ci sono sul programa TV Friends?
a) 8 b) 4 c) 6
c
Corretto!
Quanti colori ha la bandiera di Messico?
a) 4 b) 3 c) 5
c
Sbagliato!
Qual'e il linguaggio di programazione preferito dei hacker?
a) JavaScript b) Python c) C
b
Giusto!

Il tuo punteggio finale è: 3
(kali@kali)-[~/Desktop]
$
```