

Questo è il
codice del mio
gioco di trivia.
Ci sono delle
cose che si
possono
migliorare.

```
kali@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
kali@kali: ~/Desktop x Shell No.1 x
GNU nano 7.2 Gioco2.c
#include <stdio.h>

void askForName(char *name) {
    printf("Inserisci il tuo nome: ");
    scanf("%s", name);
}

void gatto() {
    printf("Quante vite si dice che hanno i gatti?\n");
    printf("a) 9    b) 3    c) 5\n");
}

void franz() {
    printf("Chi ha ucciso l'arciduca nel 1914, dando inizio alla prima guerra mondiale?\n");
    printf("a) Gabrillo Princip    b) Riccardo Lattazani    c) Franz Ferdinand\n");
}

void friends() {
    printf("Quanti amici ci sono sul programa TV Friends?\n");
    printf("a) 8    b) 4    c) 6\n");
}

void messico() {
    printf("Quanti colori ha la bandiera di Messico?\n");
    printf("a) 4    b) 3    c) 5\n");
}

void hacker() {
    printf("Qual'e il linguaggio di programazione preferito dei hacker?\n");
    printf("a) JavaScript    b) Python    c) C\n");
}
```

CODICE PT. 2

```
kali@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
kali@kali: ~/Desktop x Shell No.1 x
GNU nano 7.2 Gioco2.c
printf("Qual'e il linguaggio di programazione preferito dei hacker?\n");
printf("a) JavaScript    b) Python    c) C\n");
}

int main() {
    char Iniziare_una_nuova_partita;
    int Punteggio = 0;
    char playerName[50];

    printf("Benvenuto/a alla delle domande a caso!\n\n");
    printf("Vuoi iniziare una nuova partita? (a) Si    (b) No\n");
    scanf(" %c", &Iniziare_una_nuova_partita);

    if (Iniziare_una_nuova_partita == 'a') {
        printf("\nIniziamo!\n");

        askForName(playerName);
        printf("Buona fortuna, %s!\n", playerName);

        gatto();
        char Gatto;
        scanf(" %c", &Gatto);
        if (Gatto == 'a') {
            printf("Giusto!\n");
            Punteggio++;
        } else {
            printf("Sbagliato!\n");
        }

        franz();
        char Franz;
        scanf(" %c", &Franz);
        if (Franz == 'c') {
            printf("Esatto!\n");
            Punteggio++;
        } else {
            printf("Sbagliato!\n");
        }
    }
}
```

CODICE PT.3

```
friends();
char Friends;
scanf(" %c", &Friends);
if (Friends == 'c') {
    printf("Corretto!\n");
    Punteggio++;
} else {
    printf("Errato!\n");
}

messico();
char Messico;
scanf(" %c", &Messico);
if (Messico == 'a') {
    printf("Giusto! Molto simile alla di Italia\n");
    Punteggio++;
} else {
    printf("Sbagliato!\n");
}

hacker();
char Hacker;
scanf(" %c", &Hacker);
if (Hacker == 'b') {
    printf("Giusto!\n");
    Punteggio++;
} else {
    printf("Sbagliato!\n");
}

printf("\nIl tuo punteggio finale è: %d\n", Punteggio);
} else {
    printf("A dopo loser");
}

return 0;
}
```

Prima facciamo
una piccola
modifica alla
sezione di
voids,
rendendola più
facile da
trovare e più
facile da
ridere.

```
kali@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
kali@kali: ~/Desktop x Shell No.1 x
GNU nano 7.2 Gioco2.c *
#include <stdio.h>

//VOIDS

void askForName(char *name) {
    printf("Inserisci il tuo nome: ");
    scanf("%s", name);
}

void gatto() {
    printf("Quante vite si dice che hanno i gatti?\n");
    printf("a) 9    b) 3    c) 5\n");
}

void franz() {
    printf("Chi ha ucciso l'arciduca nel 1914, dando inizio alla prima guerra mondiale?\n");
    printf("a) Gabrillo Princip    b) Riccardo Lattazani    c) Franz Ferdinand\n");
}

void friends() {
    printf("Quanti amici ci sono sul programa TV Friends?\n");
    printf("a) 8    b) 4    c) 6\n");
}

void messico() {
    printf("Quanti colori ha la bandiera di Messico?\n");
    printf("a) 4    b) 3    c) 5\n");
}

void hacker() {
    printf("Qual'e il linguaggio di programazione preferito dei hacker?\n");
    printf("a) JavaScript    b) Python    c) C\n");
}
```

Ho anche
sistemato la
leggibilità del
codice.

Ho anche aggiunto
la possibilità di
rispondere con
l'opzione
maiuscola

```
kali@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
kali@kali: ~/Desktop x kali@kali: ~/Desktop x Shell No. 1 x
GNU nano 7.2 Gioco2.c * I
//Domanda 1 gatto
gatto();
char Gatto;
scanf(" %c", &Gatto);
if (Gatto == 'a' || 'A')
{
    printf("Giusto!\n");
    Punteggio++;
}
else
{
    printf("Sbagliato!\n");
}

//Domanda 2 franz
franz();
char Franz;
scanf(" %c", &Franz);
if (Franz == 'c' || 'C')
{
    printf("Esatto!\n");
    Punteggio++;
}
else
{
    printf("Sbagliato!\n");
}

//Domanda 3 friends
friends();
char Friends;
scanf(" %c", &Friends);
if (Friends == 'c' || 'C')
{
    printf("Corretto!\n");
    Punteggio++;
}
else
{
    printf("Errato!\n");
}
```

Stessi modifiche
delle prime
sezioni.

```
//Domanda 4 Messico
messico();
char Messico;
scanf(" %c", &Messico);
if (Messico == 'a' || 'A')
{
    printf("Giusto! Molto simile alla di Italia\n");
    Punteggio++;
}
else
{
    printf("Sbagliato!\n");
}

//Domanda 5 hacker
hacker();
char Hacker;
scanf(" %c", &Hacker);
if (Hacker == 'b' || 'B')
{
    printf("Giusto!\n");
    Punteggio++;
}
else/
{
    printf("Sbagliato!\n");
}

//Finale/Exit game
printf("\nIl tuo punteggio finale è: %d\n", Punteggio);
} else {
    printf("A dopo loser");
}

return 0;
}
```