

Integrantes:

- Gabriel Pedrosa Naves Monteiro - 124645
- Pedro Valêncio - 124135
- Andressa da Silva - 124570

5W2H

1- O que?

Um RPG do gênero "Sculshike", que será programado dentro do RPG Maker.

2- Por que?

Para podermos expressar uma opinião ou ideia de forma criativa e divertida.

3- Onde?

O nosso projeto será feito no RPG Maker, uma plataforma que condensa todos os elementos que precisaremos para completar o jogo.

4- Quando?

O projeto será entregue até a primeira semana de Junho de 2025.

5- Quem?

O projeto se dividirá em 3 fases: a ideia criativa, que será encabeçada por Gabriel Pedrosa, a parte visual, feita por Andressa da Silva, e a parte funcional, que será feita por Pedro Valêncio.

6 - Como?

As dividimos as tarefas, deixamos mais fácil para cada integrante de se aprofundar na sua área, ainda mais na plataforma usada, o RPG Maker, que facilita muito mais isto.

7 - Quanto?

O projeto está estimado de ser concluído em 1 mês e meio, tendo prazo máximo de 2 meses.

5 Funcionalidades do Código

- 1- Comandos básicos de um jogo
- 2- Diálogos que contarão a história do jogo
- 3- Variedade de componentes (personagens, inimigos, cenários).
- 4- Itens que podem ser utilizados e coletados
- 5- Segredos que o player terá que descobrir

Testes de Software

- 1- Testes de funcionalidades: testaremos se as mecânicas e funcionalidades estão funcionando.
- 2- Testes de performance: testaremos se o jogo se comporta de maneira aceitável
- 3- Testes de usabilidade: testaremos se a intuitividade está suficiente para os usuários se guiarem e entenderem do jogo.

