Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования



«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»
КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»
Лабораторная работа № 3
Тема Интерполяция функции кубическим сплайном_
Студент Челядинов Илья
Группа ИУ7-43Б
Оценка (баллы)
Преподаватель Градов Владимир Михайлович

Москва. 2020 г.

Интерполяция функции кубическим сплайном

Задание

Построить алгоритм и программу кубической сплайн интерполяции.

Решим СЛАУ

$$\left\{egin{aligned} C_1=0\ h_{n-1}C_{n-1}+(h_{n-1}+h_n)C_n+h_nC_{n+1}=3(rac{y_n-y_{n-1}}{h_n}-rac{y_{n-1}-y_{n-2}}{h_{n-1}})\ C_{N+1}=0 \end{aligned}
ight.$$

$$2 \le n \le N$$

Выписанная система уравнений решается методом прогонки, которая состоит из двух этапов.

1 этап - прямой ход, 2 этап - обратный ход

(1)
$$y_n = \xi_{n+1} y_{n+1} + \eta_{n+1}$$

(2)
$$\xi_{n+1} = \frac{D_n}{B_n - A_n \xi_n}$$

$$\eta_{n+1} = rac{A_n \eta_n + F_n}{B_n - A_n \xi_n}$$

(3)
$$\xi_1 = rac{-M_0}{K_0} y_1$$

$$\eta_1 = \frac{P_0}{K_0}$$

(4)
$$y_N=rac{P_N-M_N\eta_n}{K_N+M_N\xi_n}$$

```
Начальные условия
```

```
\xi_2 = 0
```

```
\eta_2 = 0
```

```
import lab_01

import lab_01

idef f(x):
    return x * x

idef get_table(x_beg, step, amount):
    x_tbl = [x_beg + step * i for i in range(amount)]
    y_tbl = [f(x) for x in x_tbl]
    return x_tbl, y_tbl

idef print_table(x, y):
    length = len(x)
    for i in range(length):
        print("%.4f %.4f" % (x[i], y[i]))
    print()
```

```
def interpolate(x, y, x_value):
     n = len(x)
     i_near = min(range(n), key=lambda i: abs(x[i] - x_value)) # index of nearest value
     h = [0 \text{ if not i else } x[i] - x[i - 1] \text{ for i in } range(n)] # step value
     A = [0 \text{ if } i < 2 \text{ else } h[i - 1] \text{ for } i \text{ in } range(n)]
     B = [0 \text{ if } i < 2 \text{ else } -2 * (h[i - 1] + h[i]) \text{ for } i \text{ in } range(n)]
     D = [0 if i < 2 else h[i] for i in range(n)]</pre>
     E = [0 \text{ if } i < 2 \text{ else } -3 * ((y[i] - y[i - 1]) / h[i] - (y[i - 1] - y[i - 2]) / h[i - 1]) \text{ for } i \text{ in } range(n)]
     # forward
     ksi = [0 \text{ for } i \text{ in } range(n + 1)]
     eta = [0 \text{ for } i \text{ in } range(n + 1)]
     for i in range(2, n):
          ksi[i + 1] = D[i] / (B[i] - A[i] * ksi[i])
          eta[i + 1] = (A[i] * eta[i] + F[i]) / (B[i] - A[i] * ksi[i])
     # backward
     c = [0 for i in range(n + 1)]
     for i in range(n - 2, -1, -1):
          c[i] = ksi[i + 1] * c[i + 1] + eta[i + 1]
     a = [0 if i < 1 else y[i - 1] for i in range(n)]</pre>
     b = [0 \text{ if } i < 1 \text{ else } (y[i] - y[i - 1]) / h[i] - h[i] / 3 * (c[i + 1] + 2 * c[i]) \text{ for } i \text{ in } range(n)]
     d = [0 \text{ if } i < 1 \text{ else } (c[i + 1] - c[i]) / (3 * h[i]) \text{ for } i \text{ in } range(n)]
     print(h, '\n', A, '\n', B, '\n', D, '\n', F)
     print()
     print(ksi, '\n', eta)
     print()
     print(a, '\n', b, '\n', c, '\n', c)'''
     return a[i_near] + b[i_near] * (x_value - x[i_near - 1]) + c[i_near] * ((x_value - x[i_near - 1]) ** 2) + d[
     i_near] * ((x_value - x[i_near - 1]) ** 3)
```

```
x_beg = float(input("Input beginning value of x: "))
x_step = float(input("Input step for x value: "))
x_amount = int(input("Input amount of dots: "))

x_tbl, y_tbl = get_table(x_beg, x_step, x_amount)
print("\nCreated table:")
print_table(x_tbl, y_tbl)

x = float(input("Input x: "))

# Results
found = interpolate(x_tbl, y_tbl, x)
print("\nInterpolated: ", found)
print("F(x) : ", f(x))
print("Error : ", abs(f(x) - found), "\n")
lab_1_get_int()
```

Для сравнения результатов, использовалась программа из ЛР1. Она вызывалась последней строчкой. Там было изменено только степень (3) полинома и точка X Результаты работы:

- -6.5000 42.2500
- -6.0000 36.0000
- -5.5000 30.2500
- -5.0000 25.0000
- -4.5000 20.2500
- -4.0000 16.0000
- -3.5000 12.2500
- -3.0000 9.0000
- -2.5000 6.2500
- -2.0000 4.0000
- -1.5000 2.2500
- -1.0000 1.0000
- -0.5000 0.2500
- 0.0000 0.0000
- 0.5000 0.2500
- 1.0000 1.0000
- 1.5000 2.2500
- 2.0000 4.0000
- 2.5000 6.2500
- 2.3000 0.2300
- 3.0000 9.0000
- 3.5000 12.2500 4.0000 16.0000
- 4.5000 20.2500
- 5.0000 25.0000
- 5.5000 30.2500
- 6.0000 36.0000
- 6.5000 42.2500
- 7.0000 49.0000
- 7.5000 56.2500
- 8.0000 64.0000
- 8.5000 72.2500
- 9.0000 81.0000
- 9.5000 90.2500

Input x: 3

Interpolated: 9.0 F(x) : 9.0 Error : 0.0

Pn[x] = 9.00

Ответы на контрольные вопросы:

- 1) Выписать значения коэффицентов сплайна, построенного на двух точках.
 - Функция выродится в прямую, так как коэффиценты с и d будут 0.
- 2) Выписать все условия для определения коэффицентов сплайна, построенного на 3 точках.

Для того, чтобы однозначно записать один полином 3 степени, необходимо 4 условия. Так как нужно построить сплайн на 3 точках, необходимо 4*2=8 условий.

Условия таковы:

Первый полином определен на первой и второй точках (это два условия).

Второй полином определен на второй и третьей точках (еще два условия).

$$S1'(x1) = k1$$

$$Sn-1'(xn) = k2$$

$$S1'(x) = S2'(x)$$

$$S1''(x) = S2''(x)$$

Также нужно задать граничные условия вида S''(a) = S''(b) = 0

Условия непрерывности второй производной S''(a) = S''(b) = 0

Условие переодичности
$$S'(a) = S'(b)$$
, $S''(a) = S''(b)$

3) Определить начальные значения прогоночных коэффицентов, если принять, что для сплайна справедливо C1 = C2.

$$C_{1} = C_{2}$$

$$C_{1} = E_{2}C_{2} + \eta_{2}$$

$$E_{2}C_{2} + \eta_{2} + E_{2} = 1$$

$$D_{2} = 0$$

4) Написать формулу для определения последнего коэффицента сплайна Cn, чтобы можно было выполнить обратный ход метода прогонки, если задано kCn+1 + mCn = p, где k, m, p —заданные числа.

 $KC_{N-1} + mC_N = P$ $C_{N-1} = E_NC_N + y_N = 7 KE_NC_N + K_1y_N + mC_N = P$ $= 7 C_N = (P - Ky_M) / (KE_N + m)$