14.08.2018

Turret

# Общее описание

Шутер от первого лица, без перемещения по карте. Игрок управляет автономной турелью, защищает бункер, расположенный в горе.

## Туррель

### Можно установить до 4х различных орудий с возможностью стрелять как по отдельности, так и из всех 4х одновременно.

## Орудия

### Могут быть различных типов

## Прокачка

### Прокачка туррели

#### Скорость поворота

#### Параметры зума

#### Самонаведение

#### Подсветка целей(?)

#### Доступные орудия

### Прокачка орудий

#### Скорость перезарядки

#### Скорострельность

#### Точность

#### Индивидуальные параметры орудия

## Враги

### …

## Ресурсы

### Выпадают из врагов

### Тратятся на прокачку и покупку орудий

# Версия 0.1

## Что сделать в этой версии

## Турель

### Поворот (временно от мыши)

## Орудие

### Стрельба

## Враги

### Один тип

### Движение до определённой точки

### Отнятие очков прочности базы при достижении точки

### Начисление ресурсов при убийстве

## Спавнер врагов

### Спавн в определённых точках через определённые промежутки времени.

## Общее

### Очки прочности базы

### Ресурсы