7.29欢乐AK赛

题目名称	题目分值	测试点数 目	时间限 制	空间限制	出题人
lsy升职记(promote)	100	10	1s	512M	dlh
最大公约数(gcd)	100	10	3s	512M	dlh
对面先开的! (duimianyougua.cpp)	100	10	1s	128M	dlh
月(moon)	100	20	1s	256M	cwq && xzh

不保证题目难度与题目顺序成正相关

lsy升职记(promote)

题目背景

以HIT为精神母公司的Isy小同学,最终阴差阳错地进入了NPU公司。

作为一家上市公司,NPU因为遭到了外国公司地打压,营业额很不稳定,因此lsy被安排去统计分析公司的营业情况。

题目描述

lsy手上有公司最近的账本,上面记录了公司成立以来每天的营业额。分析营业情况是一项相当复杂的工作。由于节假日,大减价或者是其他情况的时候,营业额会出现一定的波动,当然一定的波动是能够接受的,但是在某些时候营业额突变得很高或是很低,这就证明公司此时的经营状况出现了问题。

经济管理学上定义了一种最小波动值来衡量这种情况:记该天以前某一天的营业额为 a_i ,该天营业额为 b,则该天的最小波动值 $\delta = \min |a_i - b|$,当最小波动值越大时,就说明营业情况越不稳定。而分析整个公司的从成立到现在营业情况是否稳定,只需要把每一天的最小波动值加起来就可以了。

"请帮帮我,Oler先生!"由于lsy第一天入职,他的业务水平还不是很高,所以需要你来帮帮他。请编写一个程序来计算最小波动值的和,其中第一天的最小波动值为当天营业额。

输入格式

第一行为正整数,表示该公司从成立一直到现在的天数;

接下来的 n 行每行有一个整数,表示第 i 天公司的营业额 a_i 。

输出格式

仅有一个正整数,即每一天最小波动的和,结果不超过 2^{31} 。

样例输入

```
    1
    6

    2
    5

    3
    1

    4
    2

    5
    5

    6
    4

    7
    6
```

样例输出

```
1 | 12
```

对于 20% 的数据,保证 $1 \le n \le 10^3$;

对于 100% 的数据,存在 $1 \le n < 2^{15}, |a_i| \le 10^6$ 。

板子题,懂我意思吧

最大公约数(gcd)

题目背景

"寻求最大公约数是人民民主的真谛。……"

初秋,从枝丫滴下的阳光,柔和,在教室的窗棱溅起,润湿晨读的少女的脸颊。

"阿泉, 阿泉", 芷皓低俯身子, 八字辫耷拉在竖起的课本沿, "我们的最大公约数是多少呢?"

"一定不小吧",左手悄悄捏捏芷皓的小臂,"比如呀,有一个公因子,叫做'你喜欢我,我也喜欢你'。"

题目描述

相反,人际圈形形色色,公约数小得可怜,似乎很难保持自己的个性因而变成无趣的人呢。

现在把人际抽象成一个 $n\times m$ 的矩形,每个人初始的个性为 $a_{i,j}$ 。从第二天开始,每个人会与上下左右四个人(如果存在)建立人际关系,其个性变为昨天自己和四周人个性的最大公约数。那么对于第 x 行第 y 列的人,在多少天后他的个性会变为 1 呢?

输入格式

第一行两个整数 n, m,表示矩阵的行数和列数。

接下来 n 行,每行 m个整数,第 i 行第 j 列的整数 $a_{i,j}$ 描述了该位置的人的初始个性。

接下来一行两个整数 x, y,表示某个指定的人的位置。

输出格式

一行一个整数 d,表示第 x 行第 y 列的人的个性会在 d 天后变为 1;**特别地**,若永远不会变为 1,应输出 -1。

样例 #1

样例输入#1

```
    1
    2
    2

    2
    2
    2

    3
    1
    2

    4
    2
    1
```

样例输出#1

```
1 | 0
```

样例输入#2

```
    1
    2
    2

    2
    2
    2

    3
    2
    2

    4
    1
    1
```

样例输出#2

```
1 | -1
```

样例输入#3

```
      1
      3
      3

      2
      3
      2
      3

      3
      2
      3
      2

      4
      3
      2
      3

      5
      2
      2
```

样例输出#3

```
1 | 1
```

对于 30% 的数据,保证 $1 \le n, m \le 100$;

对于 50% 的数据,保证 $1 \le n, m \le 1000$;

对于 100% 的数据,存在 $n, m \leq 2000, 1 \leq a_{i,j} \leq 10^{18}$ 。

请注意: 本题输入量较大, 请使用较快的I/O方式

对面先开的! (duimianyougua.cpp)

题目描述

高考后的暑假刚开始时,dlh,wyt,yyq三人曾经一起快乐地see&ass&go,但是在多次遇见开转的对手后,wyt破防了,他也要开转!

已知seedassdgo的科技是有参数的,为一串固定长度且只包含大写字母的字符串,对面的科技参数已经被wyt使用上帝之眼捕获了,为字符串b,而wyt每次只能交换他的科技参数a中的相邻两个字符。wyt想知道最少要交换多少次才能使a与b相同



吴雨潼

我已经打入敌军内部获得顶参

ps.开转是不正确的行为,dlh第一个反对!

输入格式

第一行: n, 表示参数的长度。

接下来2行,每行1个长度为n的字符串,分别代表a,b。

输出格式

仅一行,包含一个整数t,为最少的交换次数。

样例 #1

样例输入#1

1 3

2 ABC

3 BCA

样例输出#1

1 2

提示

对于 30%的数据, $1 \le n \le 10^3$

对于 100% 的数据, $1 \leq n \leq 10^6$,a,b中只包含大写字母且保证a可以变为b。

月(moon)

题目背景

说起月,pure__Elysia 就想起了 kiana 。这个名字是多么好听,不过对于pure__Elysia 来说,独属于他的月光之神,他早已遇见。

话说,崩坏三的剧情在3月3日在剧情PV《毕业旅行》后,落下了一个平淡圆满的句号。这时,他把目光投向了《崩坏星穹铁道》。

众所周知,星穹铁道是在延续崩三的世界观,于是乎,崩P作为前辈就有一种不太应该的优越感。

然而呢,铁P作为新兴事物,自然也瞧不起现在的大头《原神》。

原P呢? 毕竟实在过于成功, 反而对崩三不屑一顾。

现在机房坐了一列的米卫兵,这一列有 n 个人,机房有 n 列。此后,每一列都会比上一列少一个人。显而易见,第 n 列只有一个人。猜猜他是谁? 没错,就是强哥desu!

米卫兵那一列,每个人推且推一款米家游戏。但他们都是小鬼,就只知道个崩三原神铁道,崩二鹿鸣未定崩一flyme2themoon完全为所未闻。pure_Elysia 作为拱火带师,煽风点火让他们打起来。注意,只有坐在一起的米孝子才会打起来,且左右都会打。

打的规则如下,坐在一起的两个米卫兵打一架,OP打赢BP,BP打赢TP,TP打赢OP。打赢之后,他们每个人还是君子固穷,坚守本心。但是下一列中,坐在这两个米卫兵之间的人一看,不行,我要变成打赢了的那个小鬼的样子。等到一列打完之后,嘿嘿嘿, pure_Elysia 就会再次煽风点火,让这一列也开始世纪大战。不过之前那些打过的列早已看清 pure_Elysia 乐子人的本质,因此不会受影响打架了。

这样一列一列打下来,你猜怎么这,强哥也变成米卫兵喽。现在 pure__Elysia 很关心,强哥会喜欢什么游戏。

没理解到?可以看看样例的图解哦。

题目描述

给出 n,以及米卫兵列的推游戏情况。分别用 O, B, T 表示OP,BP,TP。

这样的世纪大战传教会进行T次,请输出每一次强哥会选择的游戏。

输入输出格式

输入第一行,为数据组数T。

对于每组数据,对应两行输入,其中,第一行为列的长度 n ,第二行为一个长度为 n 的字符串,由字母"O,B,T"构成。

对于每组数据,要求输出一行一个字符,表示强哥会选择的游戏。

样例输入1

```
1 | 1 | 2 | 9 | 3 | BBOTBOTTB
```

样例输出1

```
1 B
```

样例输入2

```
1 | 2 | 2 | 6 | 3 | BOTBBO | 4 | 5 | 5 | TTOBO
```

样例输出2

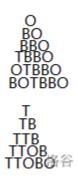
```
1 O T
```

数据范围

```
对于 15%的数据 T=1 , 1\leq n\leq 100
对于 30%的数据 1\leq T\leq 10 , 1\leq \sum n\leq 1000
对于 50%的数据 1\leq T\leq 30 , 1\leq \sum n\leq 15000
对于 70%的数据 1\leq T\leq 50 , 1\leq \sum n\leq 1e5
对于 100%的数据 1\leq T\leq 100 , 1\leq \sum n\leq 1e6
```

样例解释1





浪费你时间的小小插曲

这其实是去年2022年CCPC的一道题。别的组都是3人参赛,只有我们组是两人,本来我和瓜瓜两个人就不是很想去了,但是在强哥的劝说下毅然参赛。

直接说结果吧,我们两个人,和其他三人组最高战绩一样(虽然是时间是A四道题中最慢的的说),A了四道题(趁瓜瓜不在,吹一手,代码都是我写的)。并且有三道是一遍过。这道就是我们唯一没有一遍过的题。

最刺激的是,这道题是我们最后30min,反正也不怕罚时了,反复乱交,结果在最后两分钟!!!! 倒数第2min给A掉了!!!

这时,小陈"喜欢的OI好题"列表里就多了这么一道题。