并行程序设计第2次作业

林陈冉

2017年3月11日

分析 设 $x=\{x_1,x_2,\cdots,x_n\},y=\{y_1,y_2,\cdots,y_n\}\in\mathbb{R}^n$, x 和 y 的内积为

$$\langle x, y \rangle = \sum_{k=1}^{n} x_k y_k$$

需要执行 n 次乘法和 n-1 次加法.

这个过程中数据彼此依赖度很小, 改成并行计算时, 设有 p 个处理器, 可以把 x , y 拆成 p 个向量, 求出内积后再求和, 即

$$x^{i} = \{x_{f(i)}, x_{f(i)+1}, \cdots, x_{f(i+1)-1}\}, \quad y^{i} = \{y_{f(i)}, y_{f(i)+1}, \cdots, y_{f(i+1)-1}\}, \quad i \in \{1, 2, \cdots, p\}$$
$$\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^{p} \langle x^{i}, y^{i} \rangle = \sum_{i=1}^{p} \sum_{k=f(i)}^{f(i+1)-1} x_{k} y_{k}$$

其中 f 是一个映射, 它把 $\{1,2,\cdots,n\}$ 给分成 p 份. 考虑到各处理器运算能力接近, 可以简单进行等分, 即

$$f(i) = \begin{cases} (i-1) \lceil \frac{n}{p} \rceil &, i = 1, 2, \dots, p \\ n &, i = p+1 \end{cases}$$

计算 串行程序运行用时

$$T_1 = n + n - 1 = 2n - 1$$

当有 p 个处理器

$$T_p = 2\lceil \frac{n}{p} \rceil - 1 + \log_2 p$$

那么加速比为

$$S_p = \frac{T_1}{T_p} = \frac{2n-1}{2\lceil \frac{n}{p} \rceil - 1 + \log_2 p}$$

效率

$$E_p = \frac{S_p}{p} = \frac{2n-1}{2p\lceil\frac{n}{p}\rceil - p + p\log_2 p}$$

现在我们想保证效率为定值 E , 记 $K = \frac{E}{1-E}$

$$T_0 - \frac{T_1}{K} = 0 \quad \Rightarrow \quad F(p) = 2p \lceil \frac{n}{p} \rceil - p + p \log_2 p - (1 + K)(2n - 1) = 0$$

这个方程并不容易解, 先考虑 $p\left\lceil \frac{n}{p}\right\rceil$

$$n \le p \lceil \frac{n}{p} \rceil < n + p$$

那么可以得到估计 $F_{up}(p) = -p + p \log_2 p + 1 - (1+K)(2n-1)$, $F_{down}(p) = p + p \log_2 p + 1 - (1+K)(2n-1)$, 且有关系

$$F_{up}(p) \le F(p) < F_{down}(p)$$

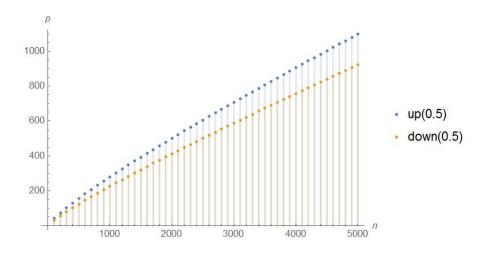


图 1: 固定效率0.5时n-p关系图

容易证明, 函数 $F_{up}(p)$, $F_{down}(p)$ 都是递减的. 那么令它们等于 0 就可以给出 p 的上下界. 图??即固定效率 $E_p=0.5$ 时的估计, 散点曲线 up(0.5) 是 $F_{up}(p)=0$ 的解, 散点曲线 down(0.5) 是 $F_{down}(p)=0$ 的解. 可以看出, 存在明显的线性关系.

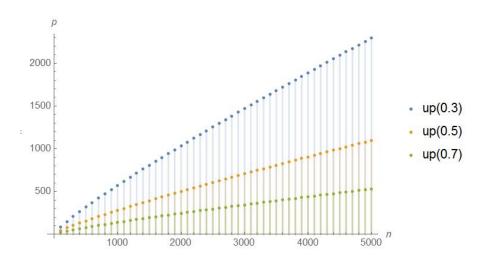


图 2: 不同效率时n-p关系图

图??显示了不同效率下的表现,都取p的上估计(以下各图都是如此),即 $F_{up}(p)=0$ 的解,散点曲线up(0.3)表示效率 $E_p=0.3$ 时的处理器个数,其他曲线同理.可以看出,若想保证效率,需要用更少的处理器.

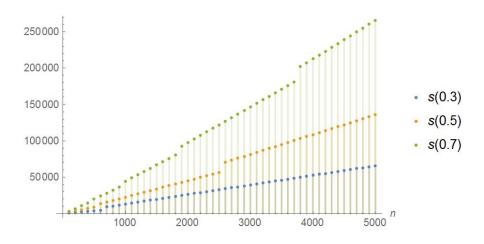


图 3: 不同效率时 $n - S_p$ 关系图

图??显示了不同效率下的加速比, 散点曲线 s(0.3) 表示效率 $E_p=0.3$ 时的加速比, 其他曲线 同理. 可以看出, 保证效率少用处理器后, 计算速度变慢.

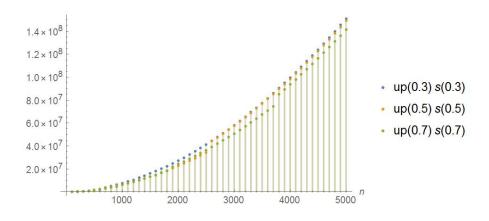


图 4: 不同效率时 $n-p \times S_p$ 关系图

图??显示了不同效率下的加速比与处理器个数的乘积, 散点曲线 up(0.3)s(0.3) 表示效率 $E_p=0.3$ 时的加速比与处理器个数的乘积, 其他曲线同理. 可以看出, 无论保证效率为多少, 加速比与处理器个数的乘积是不变的.