

# HW3: Filtering in the Frequency Domain

## 1. Exercise

### 1.1 Rotation

(1)先将  $f(x,y)$  乘上  $(-1)^{(x+y)}$  , 把  $M*N$  的图片原点移动到  $(M/2, N/2)$

(2)接着对原图做傅里叶变换, 得到  $F(u, v)$

(3)取共轭, 由实数  $f(x,y)$  的共轭对称性可知,  $F^*(u, v) = F(-u, -v)$ , 与原来的图像关于中心对称

(4)对  $F^*(u, v)$  做逆变换

(5)实部再乘以  $(-1)^{(x+y)}$  , 把图片的原点还原

最后, 就会得到一张与原图显示一样, 但是旋转了 180 度的图像。

### 1.2 Fourier Spectrum

频谱图中的明亮线和原始图中对应的轮廓线是垂直的, 由此可判断, 图(d)水平方向的增强是由于左右边框与原图的轮廓线造成的, 垂直方向的增强, 则是由于上下边框与原图的轮廓线导致。

### 1.3 Lowpass and Highpass

1. 原理如下图

$$\begin{aligned} g &= f * h \Rightarrow g(x,y) = \sum_{\xi=0}^{N-1} \sum_{\eta=0}^{N-1} f(x-\xi, y-\eta) h(\xi, \eta) \Rightarrow G = FH \\ G(u,v) &= \frac{1}{N} \sum_{x=0}^{N-1} \sum_{y=0}^{N-1} g(x,y) e^{-j2\pi(ux+vy)/N} = \frac{1}{N} \sum_{x=0}^{N-1} \sum_{y=0}^{N-1} \left( \sum_{\xi=0}^{N-1} \sum_{\eta=0}^{N-1} f(x-\xi, y-\eta) h(\xi, \eta) \right) e^{-j2\pi(ux+vy)/N} \\ &= \frac{1}{N} \left( \sum_{x-\xi=0}^{N-1} \sum_{y-\eta=0}^{N-1} f(x-\xi, y-\eta) e^{-j2\pi(u(x-\xi)+v(y-\eta))/N} \right) \left( \sum_{\xi=0}^{N-1} \sum_{\eta=0}^{N-1} h(\xi, \eta) e^{-j2\pi(u\xi+v\eta)/N} \right) \end{aligned}$$

根据给出的滤波器,可得

$$g(x,y) = f(x-1,y-1) + 2f(x-1,y) + f(x-1,y+1) - f(x+1,y-1) - 2f(x+1,y) - f(x+1,y+1)$$

又因为  $G(u,v)=H(u,v)F(u,v)$  根据傅里叶变换的平移性可得,

$$H(u,v) = [e^{(-j2\pi(u/M + v/N))} + 2e^{(-j2\pi u/M)} + e^{(-j2\pi(u/M - v/N))} - e^{(-j2\pi(-u/M + v/N))} - 2e^{(-j2\pi(-u/M))} + e^{(-j2\pi(-u/M - v/N))}] = -j4\cos(2\pi v/N)\sin(2\pi u/M)$$

2. 证明:这是一个高通滤波器

将滤波器变换为频率中心对称

$$H(u,v) = -j4\cos[2\pi(v-N/2)/N]\sin[2\pi(u-M/2)/M]$$

由上式可知, $v=N/2, u=M/2$  处有最小值,即可证得,这是一个高通滤波器

#### 1.4 Exchangeability

证明:与顺序有关

先做卷积,再直方图均衡化的图像可以表示成:

$$g(x,y) = h(x,y) * f(x,y) \\ g'(x,y) = T[g(x,y)]$$

而,先直方图均衡化,再卷积的图像:

$$g(x,y) = T[f(x,y)]g'(x,y) = h(x,y) * g(x,y)$$

一般而言,直方图均衡化不是一个线性变化,则有  $T(h(x,y) * f(x,y)) \neq h(x,y) * T(f(x,y))$ , 得证。

#### 2. Programming Tasks

实验环境 : ubuntu 14.04

Opencv 3.0.0

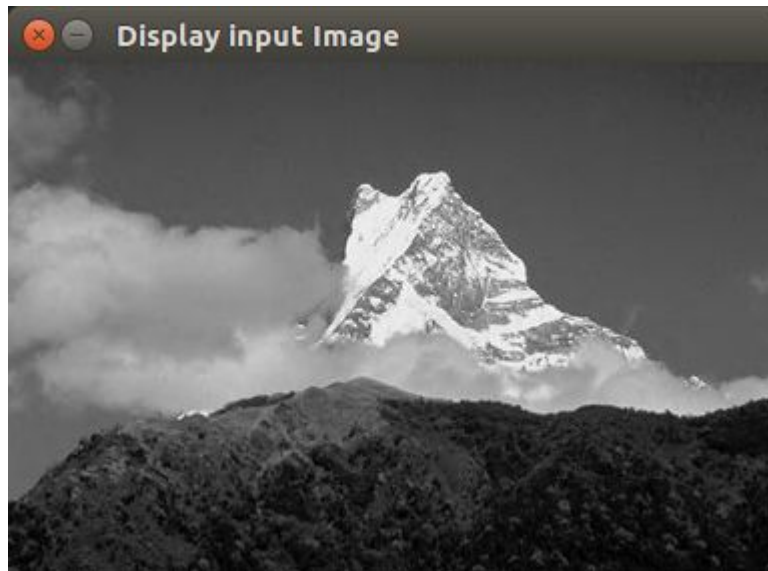
运行操作 : cmake .

```
make  
./dip_hw3
```

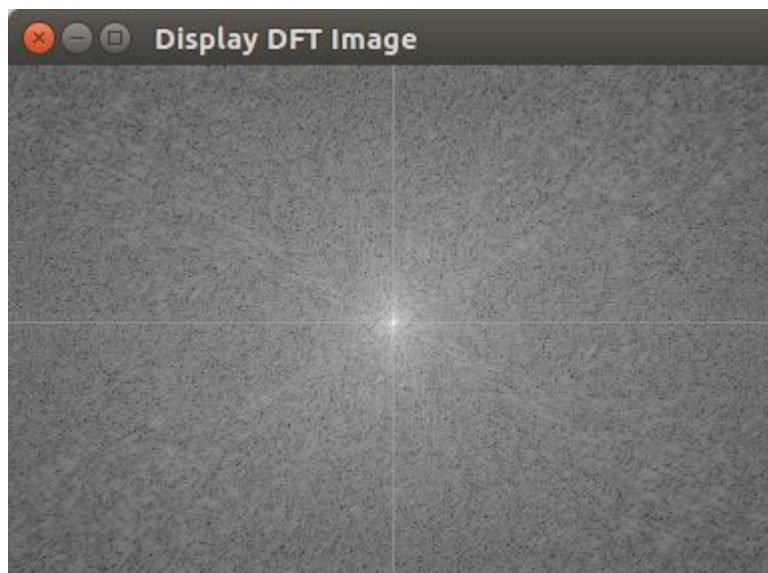
## 2.1 Pre-requirement

## 2.2 Fourier Transform

原图：



1. 做傅里叶变换,显示频谱图如下



2. 求傅里叶逆变换



### 3. 算法分析

#### (1) 算法流程

- ① `Dft2d(input, flags)` 其中 `input` 为 `opencv` 中的 `Mat` 类型变量, `flags` 为 `bool` 型, 若 `flags` 为 `true`, 则执行 DFT 操作, 反之执行 IDFT 操作。
- ② 先把输入图像转化成 `complex` 类型的二维数组, 之后的操作也都是对 `complex` 类型的二维数组进行的。
- ③ 然后中心化, 遍历数组的实部(因为此时虚部尚未赋值, 所以为 0), 各点乘以  $(-1)^{(x + y)}$
- ④ 接着, 进行 Y 方向的 DFT 变换
- ⑤ 之后 X 方向的 DFT 变换
- ⑥ 然后判断 `flags` 是否为真:
  - A. 若为真, 则取频谱值, 对数化, 标定
  - B. 若为假, 则进行 Y-IDFT、 X-IDFT 变换, 去中心化(各点再乘一

次 $(-1)^{(x+y)}$ )

⑦然后把上面处理的数组转换成 Mat 类型的 output 返回。

(3)遇到的 bug,以及解决方式:

①把数组转化成 Mat 类型的时候,没有分清楚 double、int 以及 uchar 类型的转换,导致图片无法显示。

解决方式:使用强制类型转换

②在前期中心化时,判断 flags 为真才执行,导致后面输出 IDFT 的还原图像时倒过来并且半透明的...

③debug 时 `complex<double> output4_complex [row][col];`

类似这样的声明无法执行,报段错误,可能是因为内存不够,

尝试这改成以下方式,就可以正常执行了

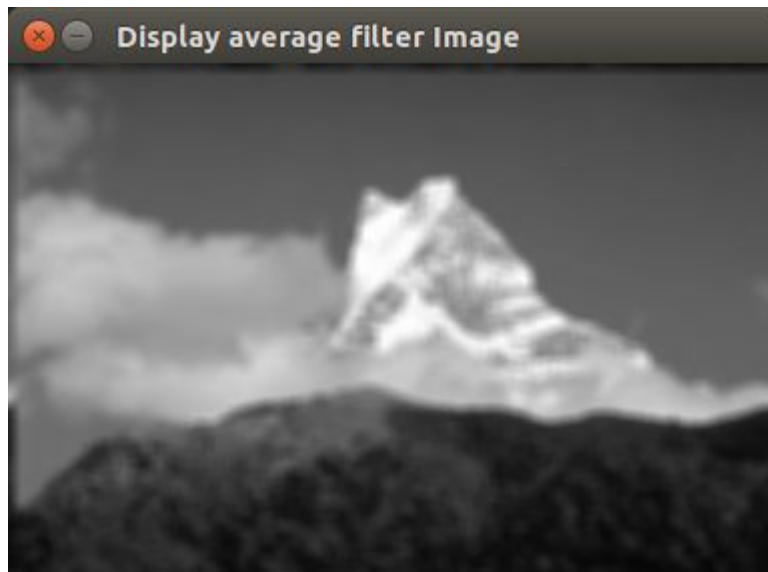
```
complex<double> output4_complex = new
complex<double>*[row];
For (int i = 0; i < row; i++){
    Output4_complex[i] = new
    complex<double>[col];
    For (...) {
        //其他操作
    }
}
```

## 2.3 Bonus: Fast Fourier Transform

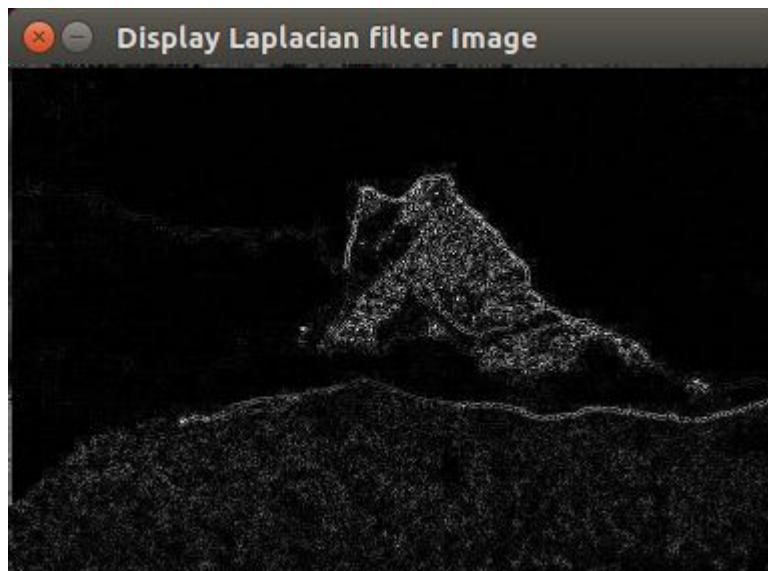
(看了挺久的...但是还是没怎么弄明白原理...)

## 2.4 Filtering in the Frequency Domain

### 1. 7\*7



## 2. $3 \times 3$



## 3. 算法

因为没有实现 FFT，所以采用了 DFT/IDFT 转换

① 把 Mat 类型的图像，以及 double 数组的 filter 转换成  $M \times N$  大小的  $\text{complex}<\text{double}>$  数组，中心化，得到  $f(x,y)$  和  $h(x,y)$

② 分别对其做 DFT 变换，得到  $F(u,v)$  和  $H(u,v)$

③  $F(u,v)$  和  $H(u,v)$  点乘，得到  $G(u,v)$ ;

④  $G(u,v)$  做 IDFT 变换得到  $g(x,y)$

⑤  $g(x,y)$  再去中心化，标定，得到最后结果

7\*7 平滑，过程分析如下



第一排第一张图为输入原图

第一排第二张图为输出平滑图

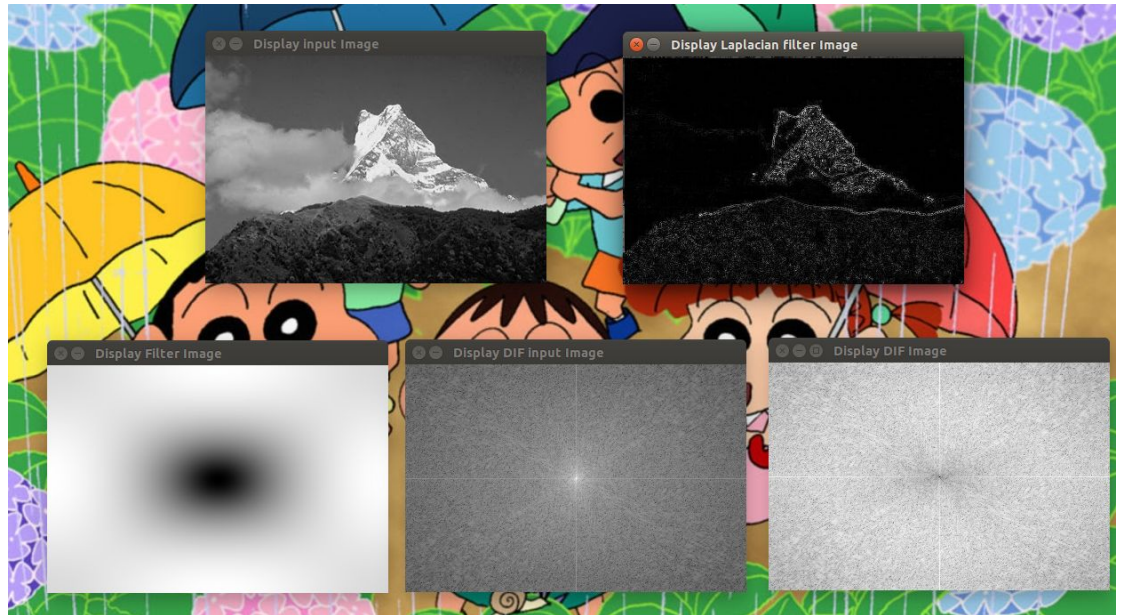
第二排第一张图为滤波器频谱图

第二排第二张图为原图的频谱图

第二排第三张图为点乘之后的频谱图

3\*3Laplacian 过程分析





第一排第一张图为输入原图

第一排第二张图为输出锐化图

第二排第一张图为滤波器频谱图

第二排第二张图为原图的频谱图

第二排第三张图为点乘之后的频谱图

一些 bug :

①代码复用度太高了

因为第一部分的代码只用了一个函数实现，所以会发现在写滤波器时的代码重复率很高（都怪自己开始写的时候没划分清楚模块），然后就对代码做了简单逻辑功能划分。

```
void release(complex<double>** input, int x)
```

因为功能实现需要用到很多 complex 数组，但是会爆栈，所以就用动态分配，这个函数用来释放空间。

```
complex<double>** dft(complex<double>** origin, bool flags, int row, int col)
```



这个是基于数组的 DFT/IDFT 实现，传入一个待处理的数组 origin，以及它的行数列数，bool 值为真表示 DFT 变换，反之则为 IDFT，最后返回一个变换过后的数组。

```
Mat show_dft(complex<double>** dft, int row, int col)
```

这个函数用于把经过 DFT 变换后的数组取频谱值，转换成 Mat 图像输出

```
//把IDFT变换后的数组转换成Mat形式，identify==true表示需要去中心化，demarcate标定  
Mat show_idft(complex<double>** idft, int row, int col, bool identify, bool demarcate) {
```

这个函数用于把经过 IDFT 变化后的数组转换成 Mat 类型图像，因为需要判断是否需要标定和去中心化，所以加了两个 bool 值判断。

```
Mat dft2d(Mat &input, bool flags)
```

这是要求实现的函数，其中处理时会调用其他函数

```
Mat filter2d_freq(Mat &input, double** filter, int size)  
{  
    int rows = input.rows;  
    int cols = input.cols;
```

这个也是题意要求实现的，因为我设置的 filter 是数组，所以需要传入一个数组的大小来进行后继的处理。

②平滑算子处理过后的  $f(x,y)$  是无负数的，而 Laplacian 算子处理过后，在最后输出的时候需要对原来的数组取绝对值。其中 demarcate 是一个 bool 值，为真表示需要标定。

```
if (demarcate) data[j] = (uchar) (fabs(temp) * rate);  
else data[j] = (uchar) (temp / (row * col));
```

若是不取绝对值，则会出错（如下图）：

