### 于海洋的个人简历

学历: 南京林业大学 本科

性别: 女

籍贯:山东临沂

Blog: http://blog.csdn.net/yhyclelo

## 技能

#### HTML/CSS

- 能够编写语义化的 HTML, 熟悉 CSS 的使用, 实现常用的布局与动画
- 了解 HTML5/CSS3, 并能熟练使用部分新特性
- 编写响应式/移动端网页
- 熟悉less

#### **Javascript**

- 熟悉 JavaScript ,代码编写遵守规范
- 学习 ECMAScript 规范,不断实践并在新项目中应用
- 熟悉 JavaScript 异步编程,掌握常见的异步解决方案

#### 框架/工具

- 熟练使用 Vue2.x 完成单页和常见应用的编写,正在学习React、TypeScript
- 熟悉 ¡Query , Bootstrap 等常见框架类库的使用
- 根据需求查询使用 Gulp, Webpack 等代码构建工具
- 使用 git , svn 管理代码

#### Node.js

• 熟悉Egg.js, 了解Koa2, Express, pm2

#### 其他

- 有完整前后端项目开发经验
- 熟悉微信公众号开发授权流程
- 了解Socket.io
- 了解MySQL、Redis
- 了解Linux服务器配置,完成 Nginx 的配置
- 能正常阅读英文文档, 科学上网, +1s

# 个人经历

- 2013~2017 南京林业大学 本科 环境科学
- 2016~2017 南京课橙教育网络科技有限公司(实习)参与考果学院后台管理系统的开发 (Vue2.x/Element-Ui/less/webpack/git)
- 2017~2017 青岛百姓筹网络科技有限公司 独立开发与重构百姓筹微信、PC界面,开发百姓筹保险商城页面 (jQuery/AmazeUi/原生js/less/gulp/svn)

• 2017~2019 浙江善红信息技术有限公司 开发善红云金融SaaS管理后台,开发善红云智慧订单系统,智慧菜场管理系统「(Vue2.x/Egg.js/MySQL/Redis/Socket.io/Quasar/iView/ECharts/webpack/git)」

## 个人作品

#### 善红云智慧订单系统

界面基于Vue2.x,使用Quasar UI框架,阿里云oss存储认证图片,功能包括:登录、权限验证、订单查询及下载、个人/企业认证、设备增删改分组、日志等。

后端基于Egg.js(node框架),负责MySQL库表设计,读写分离。使用Redis做任务队列/订阅广播(进程间通信)/加锁(防止抢单);socket.io与安卓App进行长连接通信,断开则发送email和短信警告;json2csv定时生成报表文件。

#### 项目收获

- 使用Egg.js开发订单支付系统及后台管理相关接口
- 对接微信、支付宝支付接口
- 了解Socket.io
- 了解MySQL,Redis
- 进一步熟悉node.js,通过Redis优化系统并发支持
- 使用quasar框架开发前端界面,改造组件

#### 智慧菜场系统

界面基于Vue2.x,使用iView UI框架,根据功能需求进行组件改造,Echarts展示数据趋势。

pc端为总管理后台,根据账号等级显示or隐藏部分界面,功能包括:广告增删改按区域发布,用户增删改激活,菜市场增删改,商品增删改,订单查询,流水趋势,操作日志等。

微信端为用户使用界面,功能包括:个人信息,设备绑定删除,菜品增删改,交易查询,流水趋势等。 订单交易系统基于 Egg.js,MySQL增删查改,对接银联商务,支持微信支付宝付款,微信公众号推送收款通知。

#### 项目收获

- 使用Egg.js开发订单支付系统、用户界面及后台管理相关接口
- 微信公众号开发
- 了解MvSQL
- 进一步了解后端开发思想
- 使用iView框架开发前端界面, 改造组件
- 了解数据可视化,使用ECharts

#### 百姓筹(移动端请通过公众号浏览)

当时用Vue开发了一版,但是老板担心后期招vue的开发比较难,不利于维护,遂使用jQuery又开发了一版,基于Amaze UI。使用Gulp便捷开发,browser-sync热刷新,gulp-less等处理less文件。

#### 项目收获

- 对移动端web 和pc端 进行开发和重构,不同型号手机进行适配
- 由于CSS兼容性问题,学习使用 gulp 工具
- 前端模块化及项目流程分析更加具有经验
- 熟悉异步交互,输入校验
- 了解微信接口的使用
- 了解 php 的部分基础语法

### 个人主页(正在重构)

### 项目收获

- 进一步了解前后端交流机制,后端对数据库的操作
- 了解Node作为后端的原理,了解express
- 进一步了解Vue打包优化及渲染优化
- 了解Vuex状态管理
- 了解axios
- 了解MongoDB
- 总结了服务器配置及nginx配置

# 其他

- Electron 可视化爬虫, adb安卓群控
- 一些Tampermonkey脚本
- Unity3D 看了一圈放弃了
- 感谢耐心阅读

# 联系方式

yhyclelo@sina.com