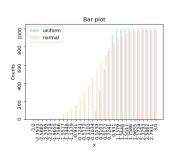
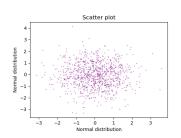
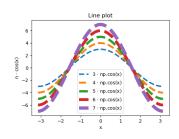
אין צורך לבצע אימות קלט.

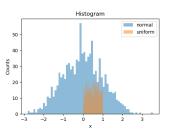
## 0.1 יצירת גרפים

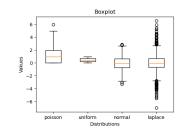
איור 1: דוגמה לתוצאה רצויה













דוגמה לאיך יכול להראות פלט התוכנית.

הורידו את הקובץ functions.py מהמוודל. הקובץ מכיל פונקציה בשם create\_figure המקבלת מספרים אקראיים הורידו את הקובץ למספרים אקראיים (figure) המציג תרשים (scatter plot) עמודות ותרשים פיזור (scatter plot) ולאחר מכן מציג את הרשים שנוצר.

- .1 בתור פרמטר. create\_figure ותנו לה מספר שלם חיובי בתור פרמטר.
- create\_figure בקוד נמצאת הפונקציה add\_line\_plot בהערה. הקוד של הפונקציה מכיל שגיאות, נסו לתקן אותה והוסיפו אותה ל כך שגם התרשים שהיא יוצרת יודפס.
  - 3. הגדילו את התרשים כך שיוכל להציג 2 על 3 תרשימים ועדכנו את הלולאה בפונקציה create figure בהתאם.
- 4. הוסיפו את הפוקנציה add\_histogram. הפונקציה תקבל את הפרמטרים subplot, rng\_state כמו הפונקציות שכבר נמצאות בקובץ. הפונקציה תייצר היסטוגרמה המציגה דגימה משתי התפלגויות, הנורמלית והאחידה.
- דגמו בנפרד מכל התפלגות, האובייקט rng\_state מספק מתודה המאפשרת לדגום אותן. בצעו דגימה בגודל 1000. לאחר הדגימה העזרו במתודה hist של subplot עם הפרמטרים bins=65, alpha=0.5. תוכלו להעזר בפונקציה getattr בשביל דגימה בלולאה. הקפידו להוסיף כותרת, מקרא ,והסבר לצירים.
  - 5. הוסיפו את הפוקנציה add\_box. הפונקציה תקבל את הפרמטרים subplot, rng\_state הפונקציות שכבר נמצאות בקובץ. בקובץ. בצעו דגימה של ההסתברויות: נורמלית, אחידה, לפלסית ופואסון (poisson, uniform, normal, laplace).
- צרו רשימה עם הדגימות, כל דגימה באורך 1000. העבירו למתודה boxplot של האובייקט subplot את הדגימות בתור פרמטר רשימה עם הדגימות וlabels ותנו לו בתור ערך את רשימת שמות ההתפלגויות.
  - תוכלו להעזר בפונקציה getattr כדי לעבוד עם לולאה. הקפידו לתת לתרשים כותרת ותיוג לצירים.
- 6. תרגיל בונוס: כאשר מציירים 2 על 3 רישומים, נשאר מקום ריק. בדוגמה המצורפת הוספתי פרח (סוג-של), צרו משהו מקורי משלכם. קוד בלבד בלי קבצים חיצוניים.

## 0.2 תרגיל הגשה עם ציון

## דברים שיובילו להורדת ציון:

	השפעה על ציון	פורמט הגשה
	ווטבעוו על ביון	בוו כוט דוגטוו
-10		קובץ זיפ
-5		יותר מקובץ קוד אחד
-15		py קוד מחוץ לקובץ
-30		קוד ללא הזחות
-40		קוד שלא רץ
$-d \in \{n   n \in \mathbb{N} \land n \ge n \}$	$\geq 5 \wedge n \leq 20$	קוד לא מסודר

מה יש להגיש: הוסיפו את הגרפים כפי שמוסבר בתרגיל. הגישו קוד עובד. כל גרף (מלבד השניים שכבר עובדים) יזכה ב-40 נקודות. הוספת ציור תזכה בעד 50 נקודות, תלוי במורכבות הציון. ציון מקסימלי הנו 100, ז"א אפשר להגיע למאה על ידי השלמת שני תרשימים ויצירת ציור או השלמת שלושה תרשימים.