

0.1 הכנת סביבת העבודה

1. הריצו בהצלחה את הקוד הבא:

```
1 import numpy as np
2 import scipy
3 import matplotlib.pyplot as plt
4 import pandas as pd
```

2. הריצו בהצלחה את הקוד הבא:

```
1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3
4 x = np.array(range(50))
5 plt.plot(x)
6 plt.show()
```

אם הקוד קורס, נסו להריץ:

```
1 import matplotlib
2 help(matplotlib.use)
```

בחרו את ה-backend המתאים למחשב שלכם והריצו בהצלחה (החליפו את TkAgg בשם הסביבה המתאימה ביותר למחשב שלכם):

```
1 import matplotlib
2 matplotlib.use('TkAgg')
3
4 import numpy as np
5 import matplotlib.pyplot as plt
6
7 x = np.array(range(50))
8 plt.plot(x)
9 plt.show()
```

0.2 הכרת ndarray

1. הוסיפו את numpy לסביבת העבודה

2. צרו מערך בצורה הבאה:

```
1 v = np.array(5)
```

3. העזרו בפונקציה type לבדיקת הטיפוס של v.

4. הדפיסו את פלט התכונה shape (attribute) של v.

5. הדפיסו את v.

6. הגדירו מחדש את המערך בצורה הבאה:

```
1 v = np.array([1, 2, 3, 4, 5])
```

7. הדפיסו את פלט התכונה shape של v.

8. הדפיסו את v.

9. הגדירו מחדש את המערך בצורה הבאה:

```
1 v = np.array([[1, 2, 3, 4, 5]])
```

10. הדפיסו את פלט התכונה shape של v.

11. הדפיסו את `v`.
12. צרו משתנה חדש `u` על ידי קריאה למתודה `reshape` של `v` עם הפרמטר `(-1, 1)`.
13. הדפיסו את פלט התכונה `shape` של `u`.
14. הדפיסו את `u`.
15. צרו את המשתנה החדש `m` על ידי הכפלת `u` ב-`v` בעזרת האופרטור `*`.
16. הדפיסו את פלט התכונה `shape` של `m`.
17. הדפיסו את `m`.
18. חזרו על ההכפלה, הפעם היפכו את הסדר של `u` ו `v`. האם הצורה השתנתה? מה קרה?
19. צרו את `m` מחדש, הפעם בצעו את ההכפלה עם האופרטור `@`. הדפיסו את המשתנה, הדפיסו את ה-`shape` שלו. שנו את הסדר של `u` ו-`v` ונסו שוב.
20. נסו להכפיל את `v` בעצמו בעזרת `*`. נסו להכפיל את `v` בעצמו בעזרת `@`.
21. נסו להכפיל את `v` ב-10, מה קרה?
22. הוסיפו את הספריה `time` לסביבת העבודה.
צרו רשימה (list) באורך 1000, תוכלו להעזר ב-`range`.
הוסיפו שמירה של הזמן הנוכחי בעזרת `time.time` לתוך המשתנה `start`.
צרו לולאה שתרוץ 10000 פעמים ותריץ את הפונקציה `add_loop` על הרשימה שיצרתם.
הדפיסו את זמן הריצה על ידי הדפסת ההפרש בין הזמן הנוכחי ל-`start`.
כמה זמן זה לקח?
23. חזרו על התרגיל, הפעם צרו מערך של `numpy` והגדילו אותו בעזרת אופרטור ההצבה `+=`.
כמה זמן זה לקח?

0.3 תרגיל הגשה עם ציון

ממשו את הפונקציה עם החתימה הבאה:

```
1 def measure_run_diff(vec_size: int, num_tests: int) -> float:
```

הפונקציה תיצור פעם רשימה של פייתון ופעם מערך של `NumPy` עם `vec_size` איברים. הפונקציה תרוץ בלולאה ו-`num_tests` פעמים תכפיל את כל המערך / רשימה ב-3.
הפונקציה תחזיר את ההפרש בין זמן הריצה הממוצע של ביצוע הפעולה עם `NumPy` לביצוע הפעולה עם פעולות נקיות של פייתון.

0.4 תרגול עצמי בשעות הפנאי

1. ממשו בפייתון, ללא ספריות, פונקציה היודעת לבצע מכפלת מטריצות. אין צורך לבדוק נכונות קלט.
בדקו את נכונות הפלט על ידי השוואה ל-`numpy`. כדאי לפחות מכפלה אחת לוודא גם על נייר.
2. כתבו פונקציה שיודעת לקבל שתי מטריצות, פונקציה להכפלת מטריצות ומשתנה מניה `n`. העזרו בפונקציה `time` מהספריה `time` ומדדו כמה זמן לוקח לבצע את המכפלה בין שתי המטריצות `n` פעמים.
3. צרו זוגות מטריצות אשר ניתן להכפיל. צרו מטריצות בגדלים שונים. הגדירו את המטריצות בעזרת רשימות.
בחרו `n` מתאים.
4. הכפילו את כל זוגות המטריצות, ומצאו את הזמן הממוצע. העזרו בפונקציה שכתבתם בסעיף הקודם בשביל לבחור, הכפילו פעם אחת עם המימוש שלכם לכפל מטריצות, ופעם אחת בצעו את המכפלה בעזרת `numpy`.
שימו לב לבצע את ההכפלות ב-`numpy` בעזרת `@`.