



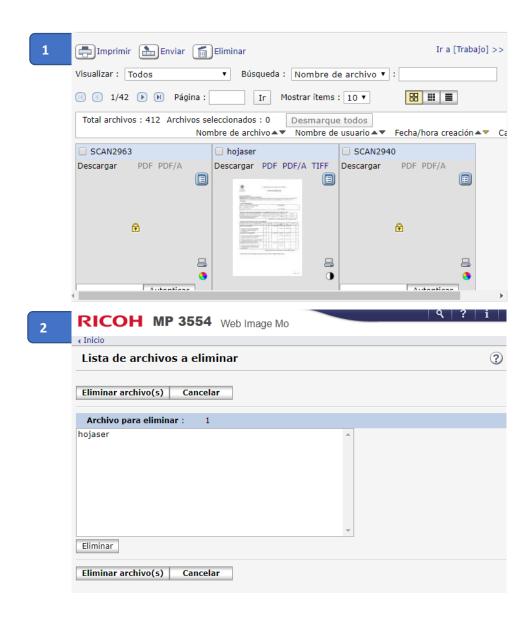
Interfaces Persona Computador Tema 5. Aspectos Humanos



- 1. En un sitio web aparece el siguiente control para introducir el número de teléfono.
 - a. ¿Crees que es una elección adecuada? Justifica tu respuesta.
 - b. Propón un nuevo diseño que sea más usable e indica que leyes de Gestalt estás aplicando.



- 2. Las siguientes imágenes están tomadas del gestor de archivos de una impresora/ escáner.
 - a. Describe cuál crees que debe ser la interacción del usuario para poder eliminar el archivo hojaser. Valora de 1 a 5 la sencillez de utilización.
 - b. ¿Qué mejoras propondrías? ¿En qué leyes de Gestalt te basarías? Dibuja la nueva interfaz. Añade la navegación si es necesario.





Interfaces Persona Computador Tema 5. Aspectos Humanos



- 3. Analiza la siguiente interfaz.
 - a. ¿Qué leyes de Gestalt han sido mal aplicadas?
 - b. Proponed un nuevo diseño más usable y que se ajuste a los conceptos psicológicos vistos en clase.



- 4. En las siguientes imágenes puede verse la interfaz ofrecida por una aplicación para registrarse en el sistema. En la segunda imagen, puede observarse el orden de tabulación que experimenta el usuario al moverse en el formulario usando el tabulador.
 - a. ¿Qué errores puedes encontrar? Enuméralos.
 - b. Diseña una interfaz capaz de recibir los mismos datos. Indica que leyes de Gestalt has aplicado y dónde.



