

ESTRUCTURA DE COMPUTADORES

Práctica 15: Llamadas al sistema operativo (II)

NOMBRE Y APELLIDOS	GRUPO

Cuestión 1. Escriba el código correspondiente a la llamada al sistema *read_char*.

read_char:

Cuestión 2. Escriba el código correspondiente a la interrupción de teclado, desde la etiqueta *int0*.

int0:

► Programe la máscara de interrupciones en la sección de inicio del sistema, línea INT0* habilitada (además de la del reloj).

Escriba el valor de la máscara en hexadecimal.

Cuestión 3. Escriba el código correspondiente a la llamada al sistema *print_char*.

print_char:

Cuestión 4. Escriba el código correspondiente a la interrupción de teclado, desde la etiqueta *int1*.

int1:

► Programe la máscara de interrupciones adecuada en la sección de inicio del sistema. Para probar el nuevo tratamiento se puede utilizar cualquier programa de usuario anterior, pues todos ellos utilizan la función *print_char*

Escriba el valor de la máscara en hexadecimal.