

Ejercicio 1.

Amplia la funcionalidad de la EDA *Pila* vía herencia para añadir un nuevo método que devuelva el elemento situado en la base de la pila. Implementa este método:

- a) Accediendo a los atributos de *LEGPila*.
- b) Usando únicamente los métodos del modelo.

Ejercicio 2.

Amplia la funcionalidad de la EDA *Cola* vía herencia para añadir un nuevo método que invierta el orden de los elementos la cola. Implementa este método:

- a) Accediendo a los atributos de *ArrayCola*.
- b) Usando únicamente los métodos del modelo.

Ejercicio 3.

Implementa la interfaz Cola mediante una *ListaConPI* (suponer que tenemos la clase *LEGListaConPI* como implementación de esta interfaz)

Ejercicio 4.

Amplia la funcionalidad de la EDA *Lista con Punto de Interés* vía herencia con los siguientes métodos:

- void **buscar**(E x): sitúa el PI sobre x. Si el dato no se encuentra se colocará el PI al final de la lista
- void **vaciar**(): vacía la lista
- void **invertir**(): invierte el orden de los elementos de la lista
- void **eliminar**(E x): elimina de la lista todos los elementos iguales a x

Utiliza para ello únicamente los métodos existentes en el modelo ListaConPI.

Ejercicio 5.

Amplía la funcionalidad de la EDA Pila vía herencia para añadir un nuevo método que devuelva el elemento más pequeño de la pila. Implementa este método:

- a) Accediendo a los atributos de LEGPila.
- b) Usando únicamente los métodos del modelo.