

IPC 2020/2021

PARTE 1: PROTOTIPADO

A partir del diseño conceptual presentado en la tarea 1 correspondiente al caso/casos de uso que se os asignaron, realizar un prototipo de la interfaz necesaria. El prototipo debe incluir la pantalla principal y las pantallas necesarias para los casos de uso que se os asignaron.

Los grupos para realizar la tarea son los mismos que los que se asignaron en la tarea de Diseño Conceptual.

CARACTERÍSTICAS:

- Se realizará un prototipo de baja fidelidad (a mano en papel o con algún editor como Word). No se deben utilizar herramientas específicas de prototipado.
- Se debe incluir la pantalla principal de la aplicación y todas las pantallas necesarias para poder completar la tarea tal como está descrita en el caso de uso asignado.
- Diseñamos para una pantalla **no** táctil.
- Se asume que la interacción se realizará mediante teclado y ratón.
- Suponemos una pantalla de tamaño A5.
- Las ventanas se deben dibujar a tamaño real.
- Se puede añadir algo de color, si se considera necesario, para resaltar algún componente.
- Se puede añadir algo de texto explicativo si se considera necesario (lo mínimo posible).

REQUISITOS:

- Que cumpla las características que se indican en el punto anterior
- Aplicación de los principios de diseño: Affordance, Consistencia, Visibilidad, Simplicidad...
- Aplicación de principios para una buena composición
- Funcionalidad (permita realizar la tarea para la que se diseña)
- Navegabilidad entre pantallas. Debe quedar claro cómo se salta de una pantalla a otra. Numerar las pantallas y añadir flechas con números para ilustrar estas transiciones.

EVALUACIÓN:

- La evaluación se realizará conjuntamente con la parte 2 (Evaluación de la interfaz).
- El peso global de la tarea es **0,75 puntos** sobre la nota final de la asignatura.

ENTREGA:

- Los prototipos se podrán subir a la tarea de Poliformat creada al efecto, hasta del día **26 de mayo**.