

Geometría

Boletín de la práctica ISGI (P2)

Se quiere construir la imagen de la figura (estrella de David). Los requisitos del proyecto son los siguientes:

1. Título: Estrella de David
2. Dimensiones del área de dibujo: 400x400 píxeles
3. Las medidas de la estrella deben ser las que se indican en la figura 1
4. Color de fondo: RGB (1.0, 1.0, 1.0)
5. Color de la figura: RGB (0.0,0.0,0.3)
6. La geometría y sus atributos deben encapsularse en una “lista de dibujo” de manera que no afecte a otros elementos que se puedan dibujar después.
7. Se hará uso de la primitiva GL_TRIANGLE_STRIP

Se pide construir un proyecto bajo el entorno de Visual Studio C++ cuyo código fuente y ejecutable cumplan con los requisitos anteriores.

La entrega se realizará según la normativa para la entrega de prácticas publicada en el portal de la asignatura.

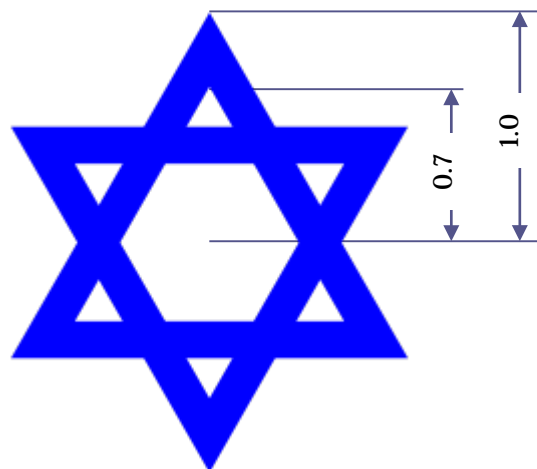


Figura 1. Estrella de David