## Segundo Parcial de IIP (ETSInf). Recuperación 18 de enero de 2019. Duración: 2 horas y 30 minutos

Nota: El examen se evalúa sobre 10 puntos, pero su peso específico en la nota final de IIP es de 3,6 puntos

NOMBRE: GRUPO:

1. 6 puntos | Se tiene un sistema de distribución de internet y TV en una localidad, y se desea estudiar los fallos o averías que se producen en el servicio a lo largo de un día. Para ello se dispone de la clase Failure, cuyos objetos representan la notificación de una avería y que contiene el identificador de la notificación, y el instante del día en que se produjo el fallo. La clase posee los siguientes métodos:

## Class Failure Constructor Summary Constructors **Constructor and Description** Failure(int id, TimeInstant ins) Crea el objeto a partir del identificador id y del instante ins. Method Summary All Methods Instance Methods **Concrete Methods Modifier and Type Method and Description** getIdent() int Devuelve el identificador del Failure. TimeInstant getInstant() Devuelve el instante del Failure.

Los instantes son de la clase TimeInstant, ya conocida, algunos de cuyos métodos son:

Class Time	Instant			
Method Sum	nmary			
All Methods	Static Methods	Instance Methods	Concrete Methods	
Modifier and Ty	pe Method	and Description		
int	<pre>getHours() Devuelve las horas del TimeInstant.</pre>			
int	<b>getMin</b> Devuel	utes() ve los minutos del Time	Instant.	
int		()	s transcurridos desde las 00:00 hasta el inscurso.	stant

Se desea desarrollar una clase Java que permita estudiar la distribución de las averías notificadas a lo largo de un día.

Se pide: Implementar la clase tipo de datos FailureReport que representa el conjunto de averías producidas en la localidad a lo largo de un día, usando los siguientes atributos y métodos:

- a) (0,5 puntos) Atributos:
  - MAX: atributo de clase público constante de tipo entero, que indica el máximo número de averías que pueden guardarse, siendo 100 en este caso.
  - reported: atributo de instancia privado de tipo array de objetos de la clase Failure y capacidad MAX, para almacenar las averías que se van notificando. Cada Failure se almacena en posiciones consecutivas del array, desde la 0 hasta nFailures 1. Un nuevo Failure siempre se dispone en el array a continuación del último previamente guardado (no tiene por qué haber ninguna ordenación de ningún tipo entre los elementos del array).
  - nFailures: atributo de instancia privado de tipo entero que indica el número de Failures que se llevan almacenados.
- b) (0,5 puntos) Un constructor por defecto (sin parámetros) que crea el array e inicializa a 0 el número de averías almacenadas.

c) (0,75 puntos) Un método con perfil:

```
public boolean add(Failure f)
```

que añade f al FailureReport y devuelve un boolean que indica si la operación se ha completado con éxito. Se debe situar f en la primera posición libre de reported, a la derecha de todos las componentes ocupadas del array, siempre que haya espacio en el array, en cuyo caso se devuelve true. Si el array estuviera ocupado por completo, no se añade f, y se devuelve false.

d) (1,25 puntos) Un método con perfil:

```
public Failure search(int hour, int iniM, int finM)
```

que busca y devuelve el primer Failure cuyo instante de fallo se corresponda a una hora hour, y unos minutos entre iniM y finM, ambos inclusive. Como precondición se supone que 0 <= hour <= 23 y 0 <= iniM <= finM <= 59. Si no encuentra ninguno, devuelve null.

e) (1,5 puntos) Un método con perfil:

```
public TimeInstant closest(TimeInstant t)
```

que devuelve, de entre todos los fallos guardados en el FailureReport, el instante más cercano a t en el que se ha producido algún fallo, es decir, aquél que difiere un mínimo en minutos respecto a t. Como precondición se supondrá que en el FailureReport hay al menos un Failure.

f) (1,5 puntos) Un método con perfil:

```
public int[] histogram()
```

que devuelve la distribución de fallos a lo largo de las 24 horas de un día, en forma de un array de int en el que la componente 0 contiene el número de fallos cuyo instante se encuentra entre las 00:00 y las 00:59 inclusive, la componente 1 el número de fallos entre las 01:00 y las 01:59, ..., y la última componente el número de fallos entre las 23:00 y las 23:59.

```
Solución:
public class FailureReport {
    public static final int MAX = 100;
    private Failure[] reported;
    private int nFailures;
    public FailureReport() {
        reported = new Failure[MAX];
        nFailures = 0;
    public boolean add(Failure f) {
        if (nFailures == MAX) { return false; }
        reported[nFailures] = f;
        nFailures++;
        return true;
    /** Precondición: 0 <= hour <= 23, 0 <= iniM <= finM <= 59. */
    public Failure search(int hour, int iniM, int finM) {
        int i = 0; boolean found = false;
        while (i < nFailures && !found) {
             TimeInstant t = reported[i].getInstant();
            int h = t.getHours(), m = t.getMinutes();
if (h == hour && iniM <= m && m <= finM) { found = true; }</pre>
             else { i++; }
        if (found) { return reported[i]; }
        else { return null; }
    }
    /** Precondición: En this hay al menos un Failure. */
    public TimeInstant closest(TimeInstant t) {
        TimeInstant tI = reported[0].getInstant(), minT = tI;
        int tToMinutes = t.toMinutes();
        int min = Math.abs(tI.toMinutes() - tToMinutes);
        for (int i = 1; i < nFailures; i++) {</pre>
             tI = reported[i].getInstant();
             int dif = Math.abs(tI.toMinutes() - tToMinutes);
             if (dif < min) { min = dif; minT = tI; }</pre>
        return minT;
    }
```

```
public int[] histogram() {
    int[] result = new int[24];
    for (int i = 0; i < nFailures; i++) {
        int h = reported[i].getInstant().getHours();
        result[h]++;
    }
    return result;
}</pre>
```

2. 2 puntos Dado un entero  $n \ge 0$ , se desea calcular el invertido de n, es decir, otro entero que contenga las mismas cifras que n pero en orden inverso. Para ello, se escribirán un par de métodos que se supondrán en la misma clase, de forma que uno pueda usar al otro en sus cálculos.

## Se pide:

- 1. (1 punto) Realizar un método estático que calcule el número de cifras de un número entero dado  $\geq 0$ . Por ejemplo, para 2347 el método debe devolver 4, para 8 debe devolver 1, para 0 debe devolver 1.
- 2. (1 punto) Usando el método anterior, realizar un método estático que calcule el invertido de un número entero dado  $\geq 0$ . Por ejemplo, para el 2347 calculará el 7432.

Nótese en el ejemplo que  $7432 = 7 \cdot 1000 + 4 \cdot 100 + 3 \cdot 10 + 2 \cdot 1$ .

Se podrá usar el método Math.pow(a, b) predefinido de Java, que devuelve un double: a<sup>b</sup>.

```
Solución:
    /** Calcula el número de cifras de n, n >= 0. */
    public static int digits(int n) {
        int count = 1;
        while (n > 9) {
            n = n / 10;
            count++;
        return count;
    /** Calcula el invertido de n, n >=0. Versión 1 */
    public static int reversed(int n) {
        int i = digits(n) - 1, add = 0;
        while (i \ge 0) {
            add = add + (n \% 10) * (int) (Math.pow(10, i));
        return add;
    }
    /** Calcula el invertido de n. n >=0. Versión 2 */
    public static int reversed(int n) {
        int i = digits(n), add = 0;
        while (i > 0) {
            add = add * 10 + (n \% 10);
            n = n / 10; i--;
        return add;
    }
```

3. 2 puntos Se pide: escribir un método estático que tenga como parámetro un array a de char y que escriba en la salida estándar, línea a línea, todos los sufijos de la cadena de caracteres en a, desde el más corto en adelante. Se entiende por sufijo cualquier subcadena que comprende los caracteres desde uno dado hasta el último inclusive. Por ejemplo, si a es {'s', 't', 'a', 't', 'i', 'c'}, se debe escribir:

```
c
ic
tic
atic
tatic
static
```

## Solución:

```
/** Versión 1 */
public static void suffixes(char[] a) {
    String s = "";
    for (int i = a.length - 1; i >= 0; i--) {
        s = a[i] + s;
        System.out.println(s);
    }
}

/** Versión 2 */
public static void suffixes(char[] a) {
    for (int i = a.length - 1; i >= 0; i--) {
        for (int j = i; j < a.length; j++) {
            System.out.print(a[j]);
         }
        System.out.println();
    }
}</pre>
```