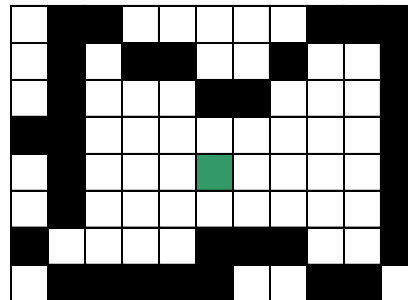


Primitivas Gráficas

Ejercicios de clase

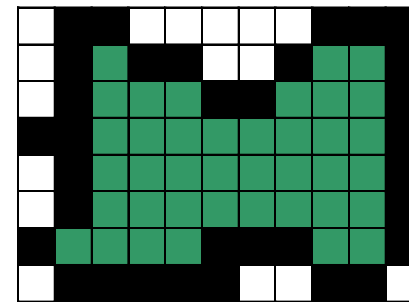
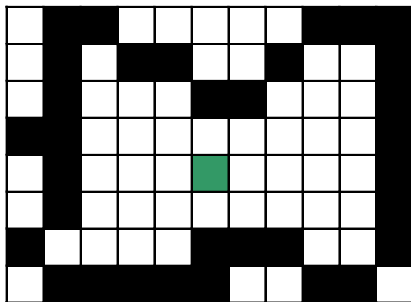
Ejercicios

- 7) Dada una región definida por su color (color de la región blanco) y dado el píxel semilla que aparece resaltado en la figura, marca cuáles son los pixels que pertenecen a dicha región si la región es 4-conectada y si es 8-conectada.



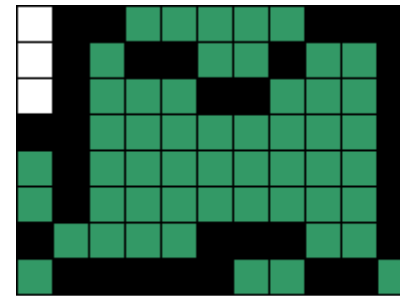
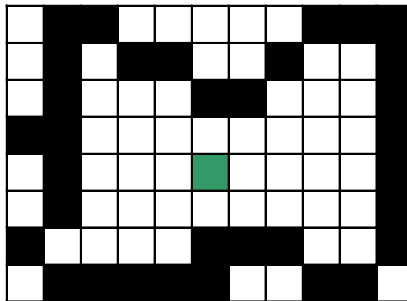
Ejercicios

- 7) Dada una región definida por su color (color de la región blanco) y dado el píxel semilla que aparece resaltado en la figura, marca cuáles son los pixels que pertenecen a dicha región si la región es 4-conectada



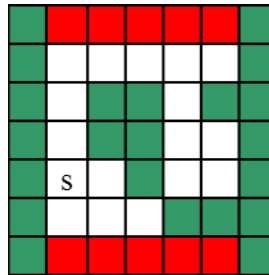
Ejercicios

- 7) Dada una región definida por su color (color de la región blanco) y dado el píxel semilla que aparece resaltado en la figura, marca cuáles son los pixels que pertenecen a dicha región si la región es 8-conectada.



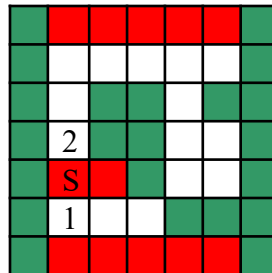
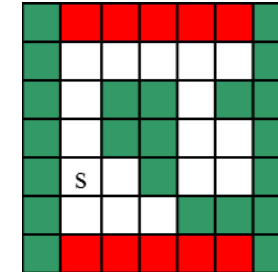
Ejercicios

- ▶ Aplicar un algoritmo para rellenado de regiones caracterizado por el color, que no sea recursivo al caso de la figura, donde el color original es blanco y el color nuevo rojo.



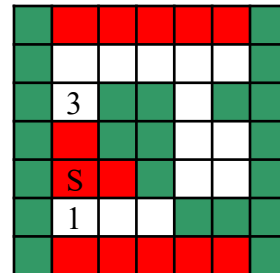
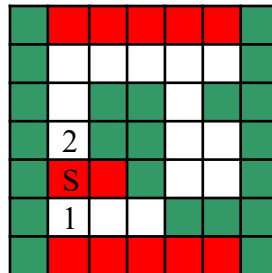
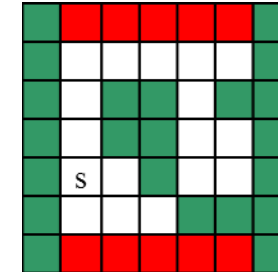
Ejercicios

- ▶ Aplicar un algoritmo para rellenado de regiones caracterizado por el color, que no sea recursivo al caso de la figura, donde el color original es blanco y el color nuevo rojo.



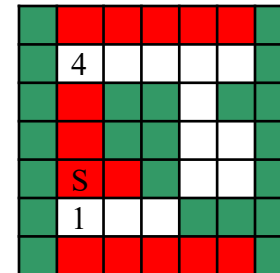
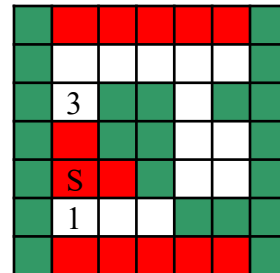
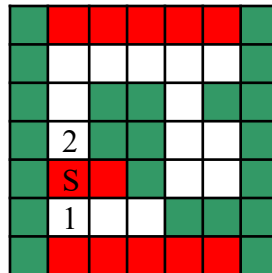
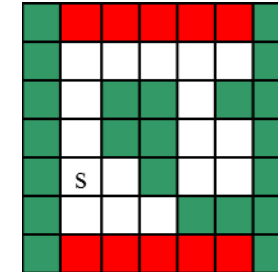
Ejercicios

- ▶ Aplicar un algoritmo para rellenado de regiones caracterizado por el color, que no sea recursivo al caso de la figura, donde el color original es blanco y el color nuevo rojo.



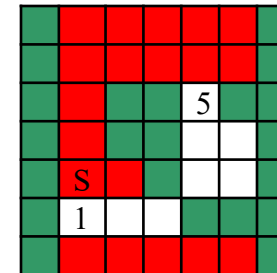
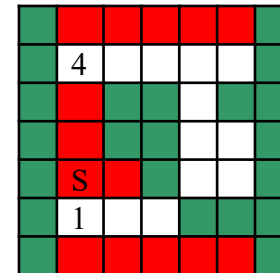
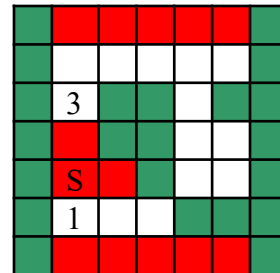
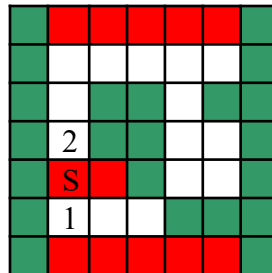
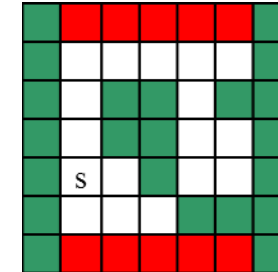
Ejercicios

- ▶ Aplicar un algoritmo para rellenado de regiones caracterizado por el color, que no sea recursivo al caso de la figura, donde el color original es blanco y el color nuevo rojo.



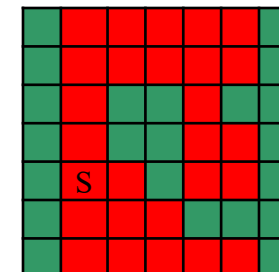
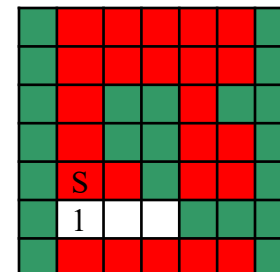
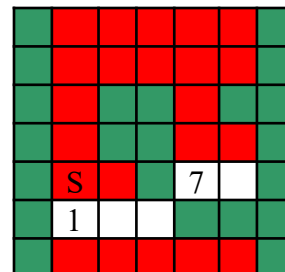
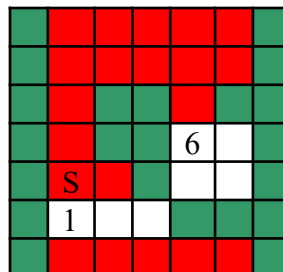
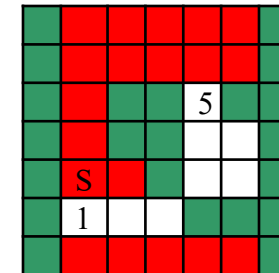
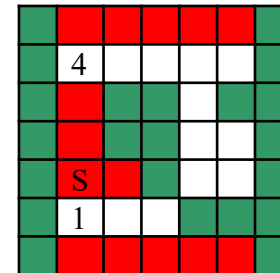
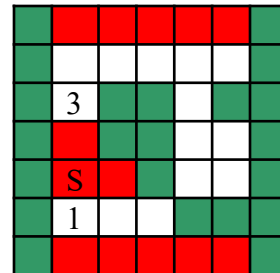
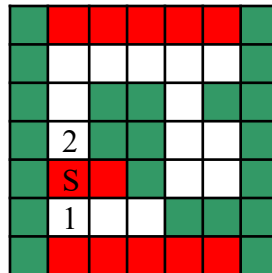
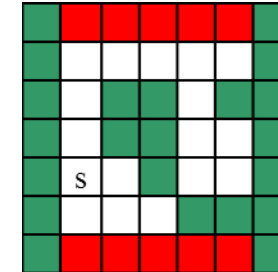
Ejercicios

- Aplicar un algoritmo para rellenado de regiones caracterizado por el color, que no sea recursivo al caso de la figura, donde el color original es blanco y el color nuevo rojo.



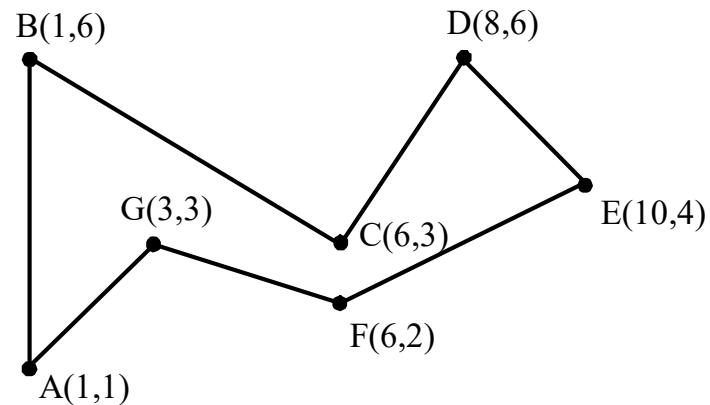
Ejercicios

- Aplicar un algoritmo para rellenado de regiones caracterizado por el color, que no sea recursivo al caso de la figura, donde el color original es blanco y el color nuevo rojo.



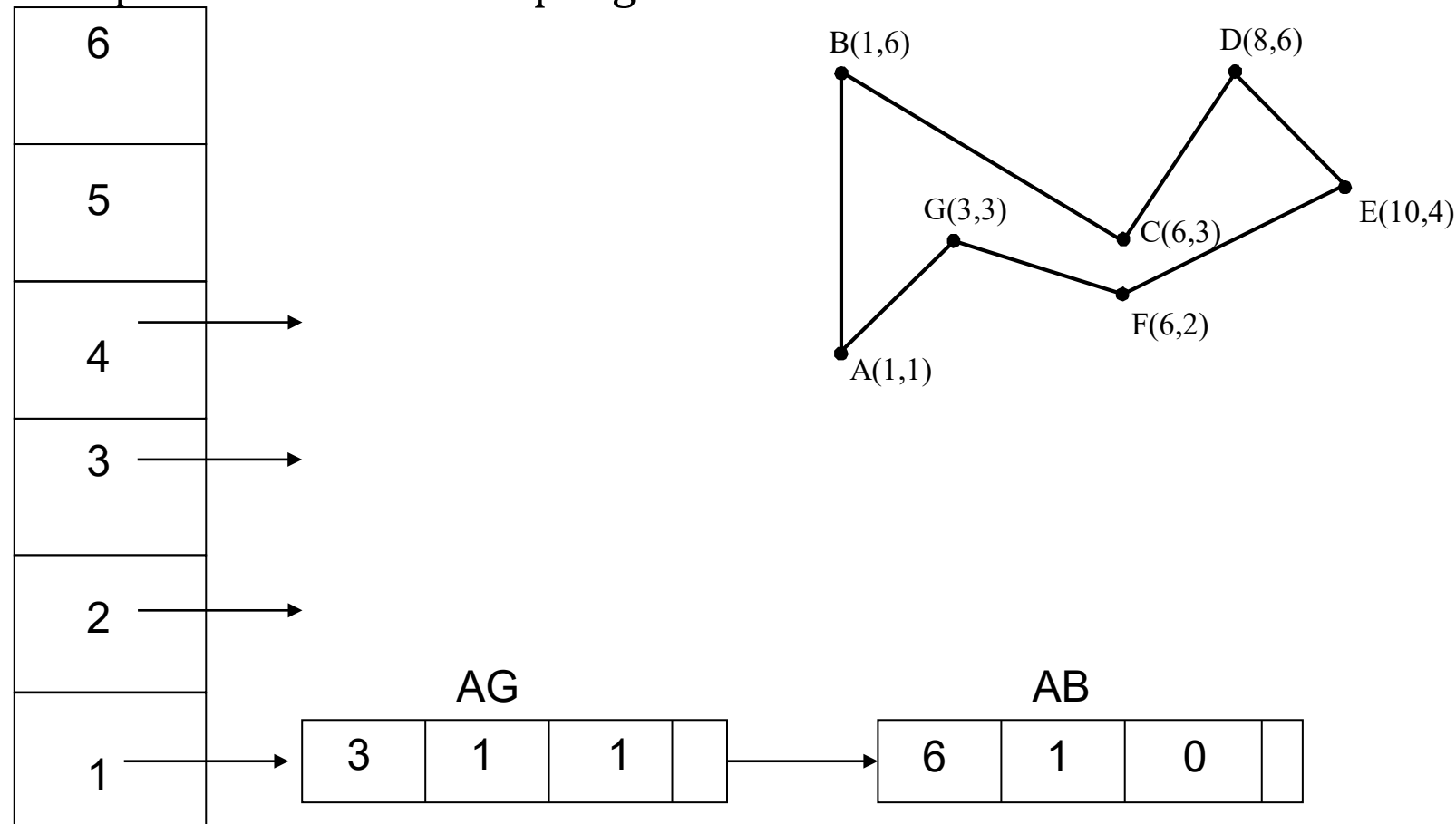
Ejercicios

- 23) Dado el polígono de la figura detalla cuál sería la Lista de Aristas inicial del algoritmo de Lista de aristas activas para el rellenado de polígonos.



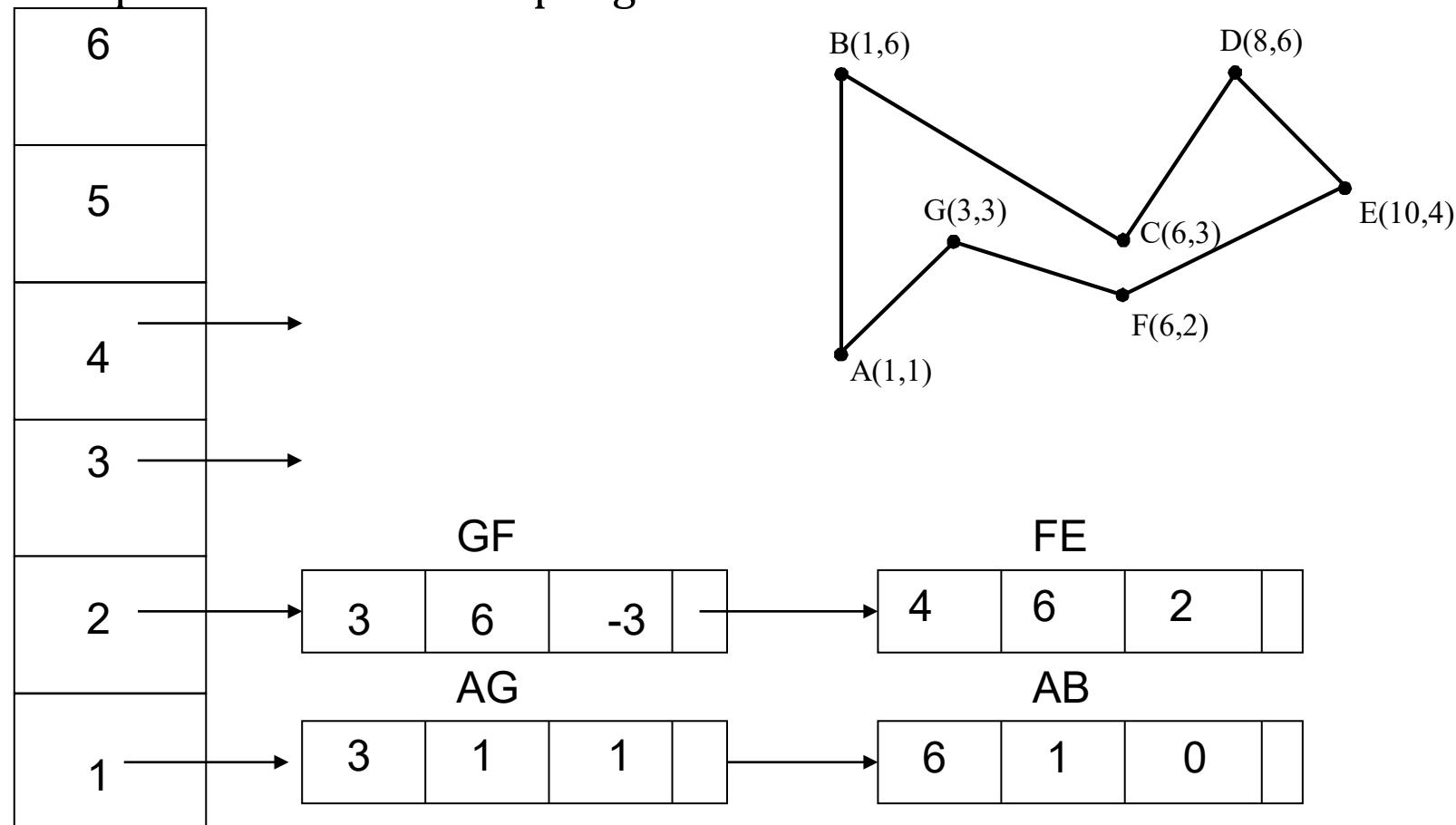
Ejercicios

- 23) Dado el polígono de la figura detalla cuál sería la Lista de Aristas inicial del algoritmo de Lista de aristas activas para el rellenado de polígonos.



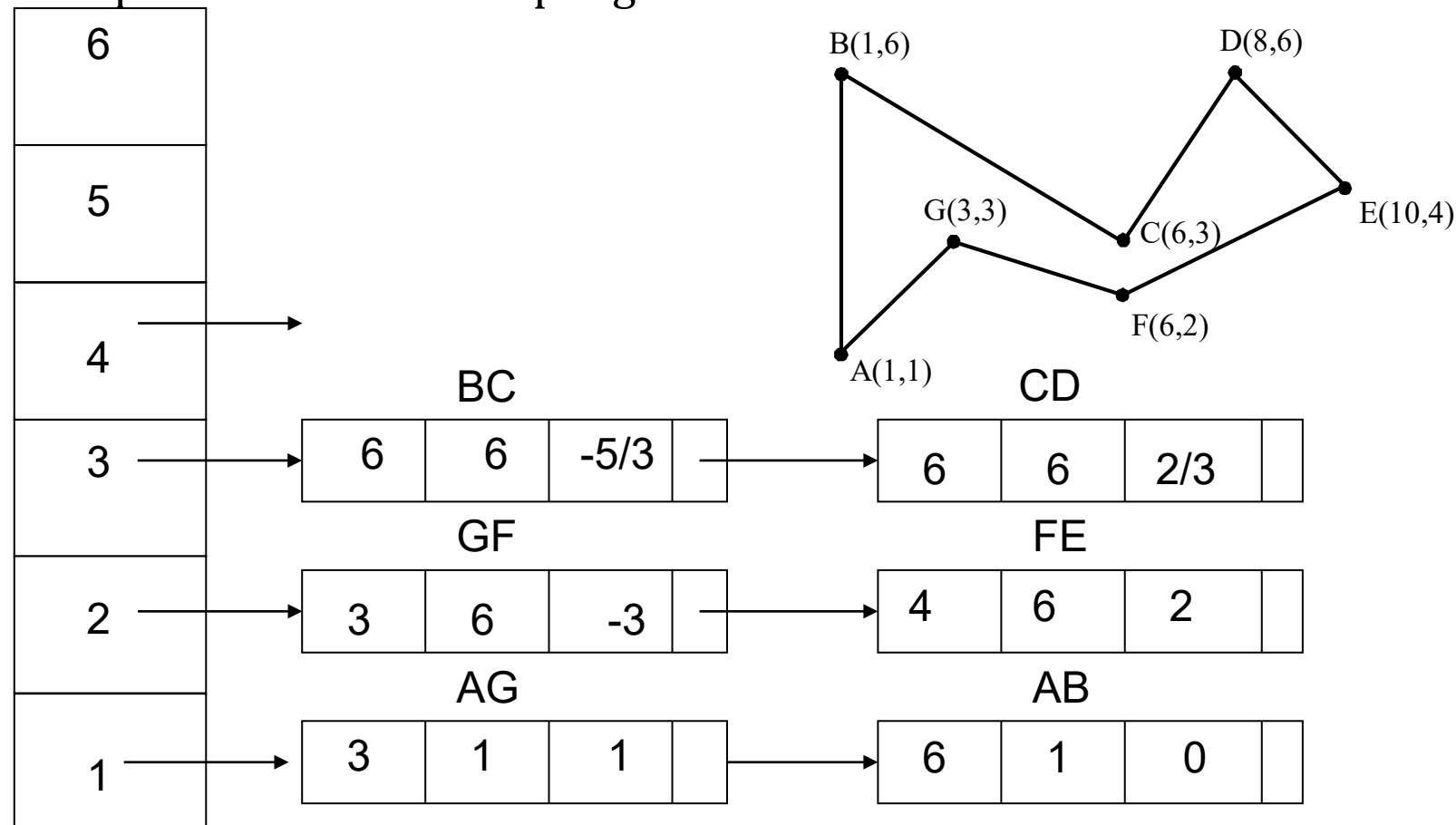
Ejercicios

- 23) Dado el polígono de la figura detalla cuál sería la Lista de Aristas inicial del algoritmo de Lista de aristas activas para el rellenado de polígonos.



Ejercicios

- 23) Dado el polígono de la figura detalla cuál sería la Lista de Aristas inicial del algoritmo de Lista de aristas activas para el rellenado de polígonos.



Ejercicios

- 23) Dado el polígono de la figura detalla cuál sería la Lista de Aristas inicial del algoritmo de Lista de aristas activas para el relleno de polígonos.

