



P1. SCENE BUILDER. EJERCICIO

Interfaces Persona Computador

Depto. Sistemas Informáticos y Computación

UPV

Ejercicio

- Crea un projecto JavaFX FXML project con la siguiente interfaz:

The screenshot shows a JavaFX FXML project window titled "Noughts & Crosses". The window contains the following elements:

- SCORE** section:
 - 1st Player O:** A text box with a blue border and a blue cursor.
 - 2nd Player X:** A text box with the value "0".
- Game Grid:** A 3x3 grid of buttons representing the game state:

X	X	
	O	
		X
- Buttons:** Two buttons at the bottom right labeled "Reset" and "Start".

Ejercicio

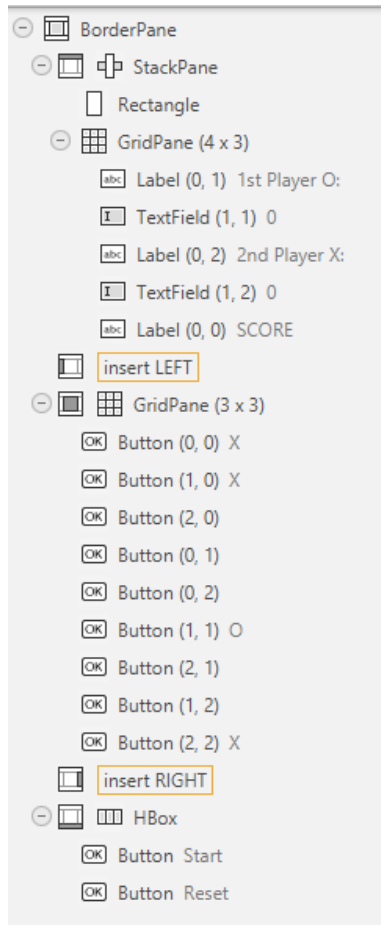
- Guías

- Usa combinaciones de paneles diferentes para obtener el resultado final
- Selecciona el panel teniendo en cuenta la distribución de objetos y campos pedida
- Recuerda:
 - Pestaña Properties: atributos del objeto, como texto, color si está ahabilitado o no, opacidad, capacidad de recibir el foco (text, color, disabled, opacity, focus, ...)
 - Pestaña Layout: situación del objeto, ancho, alto, margen, relleno, etc. (height and width, margin and padding, ..)

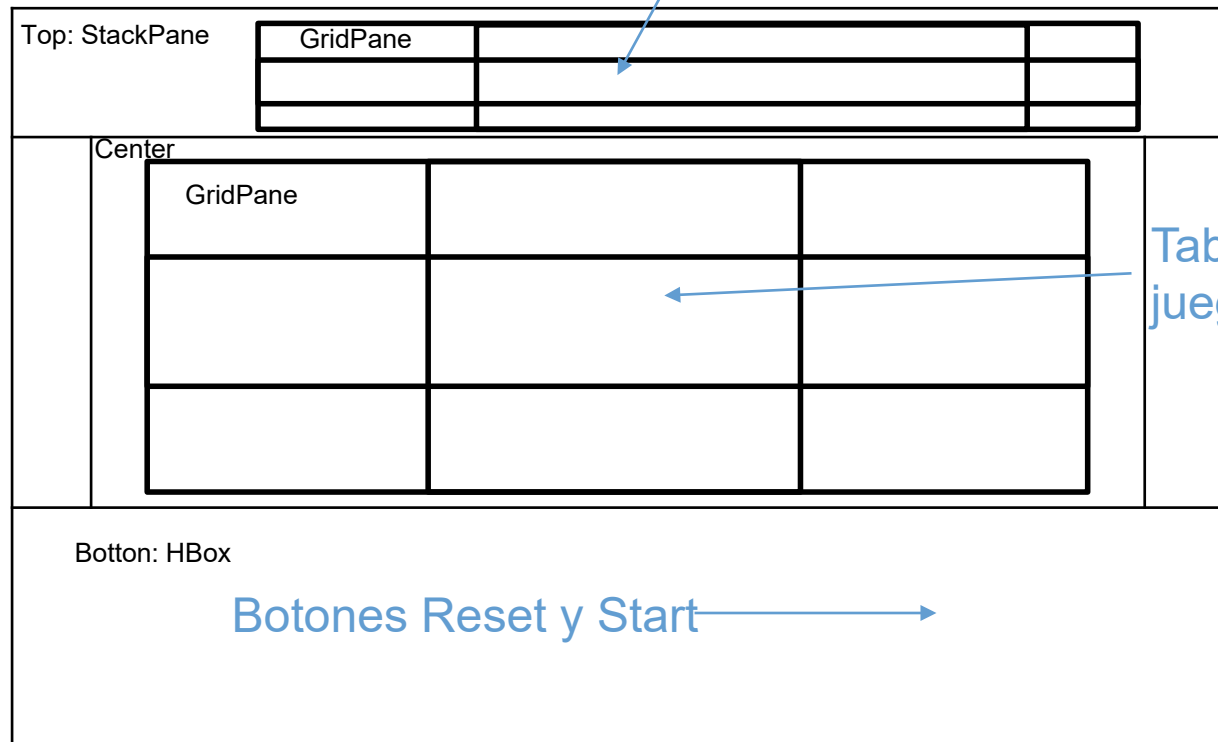


Ejercicio

- Posible distribución:



Root: BorderPane



Referencias

- Puedes encontrar más información en:
 - <https://docs.oracle.com/javase/8/javase-clienttechnologies.htm>
 - https://docs.oracle.com/javase/8/javafx/get-started-tutorial/get_start_apps.htm
 - http://docs.oracle.com/javafx/2/api/javafx/fxml/doc-files/introduction_to_fxml.html
 - <http://docs.oracle.com/javafx/scenbuilder/1/overview/jsbpub-overview.htm>
 - <http://code.makery.ch/library/javafx-8-tutorial/es/>
- Documentación Online:
 - Java: <http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/>
 - JavaFX: <http://docs.oracle.com/javase/8/javafx/api/>
- Carl Dea *et al.* JavaFX 8.
Introduction by Example. Apress 2014.

