

Ejercicio 1.

Hacer una traza de insertar a partir de un montículo vacío los siguientes valores: 6, 4, 15, 2, 10, 11, 8, 1, 13, 7, 9, 12, 5, 3, 14.

Ejercicio 2.

Hacer una traza de *eliminarMin* sobre el Montículo Binario [0; 1; 4; 8; 2; 5; 6; 9; 15; 7; 12; 13].

Ejercicio 3.

Escribir un método en la clase *MonticuloBinario*, que representa un montículo binario minimal, que obtenga su elemento máximo realizando el mínimo número de comparaciones.

Ejercicio 4.

Diseña una función, *eliminarMax*, que elimine el máximo en un montículo minimal

Ejercicio 5.

Hacer una traza del método *arreglarMonticulo* sobre el árbol binario completo [7, 3, 5, 9, 1, 8].

Ejercicio 6.

Se quiere insertar los datos de un vector de enteros de talla N en un montículo minimal inicialmente vacío. ¿Qué coste tiene si lo hacemos mediante el método insertar? ¿Cómo puede hacerse de una forma más eficiente?

Ejercicio 7.

Diséñese un método que compruebe si un dato x dado está en un montículo minimal y estúdiese su coste.

Ejercicio 8.

Diséñese un método que elimine el dato de la posición k de un montículo minimal y estúdiese su coste.