

# Práctica 1. Mixturas de Gaussianas Ejercicio a realizar

Alfons Juan

Departament de Sistemes Informàtics i Computació

# Índice

1.	mixgaussian-exp.py	1
2.	Tarea MNIST	9
3.	Eiercicio	10

### 1. mixgaussian-exp.py

Importación de las librerías python necesarias:

```
import sys
import math
import numpy as np
import pickle
from sklearn import mixture
```

- numpy: librería estándar de cálculo numérico
- pickle: módulo estándar para guardar y leer objetos en fichero
- sklearn: librería popular de aprendizaje automático (en CPU)
  - → sklearn.mixture: paquete para mixturas de Gaussianas



Lectura de parámetros de la línea de comandos:

- x recoge datos (sin etiquetas de clase)
- ▶x1 recoge las etiquetas de clase de los datos
- btrper es el porcentaje de datos de entrenamiento (p.e. 80)
- dvper es el porcentaje de datos de desarrollo (p.e. 20)



Parámetros para crear un modelo de mixturas de Gaussianas:

- ▷ **K** es el número de componentes
- ▷ rc es factor de regularización de la matriz de covarianzas
- seed es una semilla para generación de números aleatorios

Barajado y partición train-dev de los datos:

```
mixgaussian-exp.py

N=X.shape[0];
np.random.seed(seed); perm=np.random.permutation(N);

X=X[perm]; xl=xl[perm];

# Selecting a subset for train and dev sets

Ntr=round(trper/100*N);

Xtr=X[:Ntr,:]; xltr=xl[:Ntr];

Ndv=round(dvper/100*N);

Xdv=X[N-Ndv:,:]; xldv=xl[N-Ndv:];
```

- DNtr es el número de datos de training
- > Xtr son los datos de training
- >xltr son las etiquetas de los datos de training
- ▶ Ndv es el número de datos de development
- ▶ Xdv son los datos de development
- ▶xldv son las etiquetas de los datos de development



Etiquetas, número de clases, etc.

```
mixgaussian-exp.py
labs=np.unique(xltr).astype(int);

C=labs.shape[0];

N,D=Xtr.shape;

M=Xdv.shape[0];

qtr=np.zeros((C,N));

gdv=np.zeros((C,M));
```

- ▶ labs es un vector de etiquetas de clase sin repeticiones
- ▷ c es el número de etiquetas de clase
- ▷ **N** es el número de datos de entrenamiento
- Des la dimensión de los datos (número de características)
- ▶ **M** es el número de datos de development
- pgtr son las discriminantes de los datos de entrenamiento
- pgdv son las discriminantes de los datos de development



Estandarización de los datos:

```
mixgaussian-exp.py

mu=np.mean(Xtr,axis=0);

sigma=np.std(Xtr,axis=0);

sigma[sigma==0]=1;

Xtr=(Xtr-mu)/sigma;

Xdv=(Xdv-mu)/sigma;
```

- ⊳ mu es la media (de cada característica) del training
- sigma es la desviación típica (de cada característica) del training
- Xtr es el training estandarizado
- ▶ Xdv es el development estandarizado



Creación, entrenamiento y evaluación de una mixtura por clase:

```
mixqaussian-exp.py_
45
  model=[]
   for c,lab in enumerate(labs):
46
     Xtrc=Xtr[xltr==lab];
47
     Nc=Xtrc.shape[0];
48
49
     pc=Nc/N;
50
     qmm=mixture.GaussianMixture(n components=K, req covar=rc,
         random state=seed);
51
     qmm.fit(Xtrc);
52
     gtr[c]=math.log(pc)+qmm.score_samples(Xtr);
     qdv[c] =math.log(pc) +qmm.score_samples(Xdv);
53
54
     model.append((pc,qmm));
```

- ▶ model es el modelo de clasificación
- > Xtrc son los datos de entrenamiento de la clase c
- ▶ Nc es el número de datos de entrenamiento de la clase c
- ▷ pc es el prior de la clase c
- pgmm es una mixtura de K Gaussianas ajustada con Xtrc
- pgtr y gdv son las discriminantes de los datos Xtr y Xdv



Clasificación, cálculo de error y almacenamiento del modelo:

```
____ mixgaussian-exp.py _
  idx=np.argmax(gtr,axis=0);
  |etr=np.mean(np.not_equal(labs[idx],xltr))*100;
58
59
  idx=np.argmax(gdv,axis=0);
  edv=np.mean(np.not_equal(labs[idx],xldv))*100;
60
61
62
  print(' K rc etr edv')
  print('--- -----')
63
  print(f'{K:3} {rc:3.1e} {etr:5.2f} {edv:5.2f}');
65
  filename = 'qmm.K1.rc0.1.mod'
66
  pickle.dump(model, open(filename, 'wb'))
```

- ▷ idx son los índices de las etiquetas de clase más probables
- ▷ filename es el nombre del fichero donde se guarda el modelo

#### 2. Tarea MNIST

- Vamos a aplicar el clasificador de mixturas de Gaussianas a MNIST proyectada mediante PCA a 20 dimensiones
- Descarga los siguientes ficheros de PoliformaT:

```
btrain-images-idx3-ubyte.pca20.npz (vectores)
btrain-labels-idx1-ubyte.pca20.npz (etiquetas)
```

▶ Prueba:



## 3. Ejercicio

- Objetivo: entrena un clasificador basado en mixturas de gaussianas que minimice el error de clasificación en MNIST
  - Consulta la clase GaussianMixture y la sección 2.1 de la guía del usuario para familiarizarte con los parámetros ajustables
  - ▷ Entrega una memoria que describa los experimentos realizados para ajustar los parámetros del clasificador final (ya ajustado)
  - - → El tamaño del fichero pickle debe ser menor de 1 Mbyte



#### ► Ejemplo muy simple:

Description Copiamos mixgaussian—exp.py a exp02.py y lo modificamos para entrenar una mixtura de 2 componentes por clase y guardar el modelo en gmm. K2.rc0.1.mod:

- ▷ El nuevo modelo produce menor error en dev que el modelo con una sola Gaussiana por clase (4.69 en lugar de 5.78)
- ▷ El tamaño de gmm.K2.rc0.1.mod es menor de 1 Mbyte

```
1 $ du -sh gmm.K2.rc0.1.mod
2 196K→gmm.K2.rc0.1.mod
```

Si no se nos ocurre cómo mejorar el 4.69, entrenamos con todos los datos para obtener el clasificador final y lo subimos a PoliformaT junto con una memoria

