

Animación

Boletín de la práctica ISGI (P5)

Objetivo

Se quiere construir una simulación del movimiento de una noria con vagones. Un ejemplo real puede verse en [video noria](#).

Requisitos

Geometría

1. Soporte fijo para la rueda de la noria
2. Rueda de noria
3. Vagones

Animación

1. Movimiento de la cámara alrededor de la noria
2. Movimiento circular de la noria respecto a su eje central
3. Movimiento traslacional de los vagones en la noria
4. Cierta balanceo de los vagones

Restricciones

1. Independientemente de la posición de la cámara la vista de la noria debe mantener el tamaño (no hay zoom al alejar o acercar la cámara)
2. Las animaciones deben ser coherentes con el tiempo transcurrido
3. El test de visibilidad debe estar activo, así como el uso de doble buffer

Evaluación de la práctica

- La práctica se califica con 2 puntos máximo
- Para aprobar la práctica deben cumplirse los requisitos anteriores
- Se tendrá en cuenta a la hora de evaluar la complejidad de la geometría, el ajuste realista de las animaciones y cualquier extensión a los requisitos enunciados (como por ejemplo la situación de la cámara en un vagón, el balanceo independiente de los vagones, etc.)

En este vídeo [ejemplo noria](#) puede verse un ejemplo de la práctica pedida.