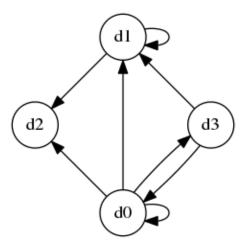
Dadas las siguientes páginas web y los enlaces entre ellas representadas como un grafo, se pide calcular el pagerank de cada página. Se debe calcular:

- i) la matriz de enlaces,
- ii) la matriz de probabilidades de transición,
- la matriz de probabilidades de transición con teletransporte (utiliza un  $\alpha$ =0,15 para el teletransporte),
- iv) todas las iteraciones para calcular el pagerank. Realiza como máximo cinco iteraciones.



i) Matriz de enlaces:

ii) Matriz de probabilidades de transición inicial. Recordemos que se normaliza por filas:

- iii) Matriz de probabilidades de transición con teletransporte (α=0.15): Recordatorio del teletransporte:
  - Si estamos en un callejón sin salida (d2 en nuestro ejemplo): Saltar equiprobablemente a cualquier página web con probabilidad  $\frac{1}{N}$
  - Si no estamos en un callejón sin salida se suman los siguientes valores:
    - Con probabilidad ∝: Saltar a cualquier página web. Salto a cualquier página con probabilidad <sup>∞</sup>/<sub>N</sub> (en nuestro ejemplo 0.15/4 = 0.0375, aprox. 0.038). Esta parte es igual para todas las páginas que nos son callejones sin salida
    - Con probabilidad 1-∞: Saltar utilizando alguno de los enlaces de la página de forma equiprobable. Esta parte depende del número de enlaces de salida

```
d0
d1
d2
d3

d0
[
0.250
0.250
0.250
0.250
]

d1
[
0.038
0.463
0.463
0.038
]

d2
[
0.250
0.250
0.250
0.250
]

d3
[
0.463
0.463
0.038
0.038
]
```

iv) Calculo del Pagerank, recordemos que la probabilidad de estar en el estado j en el instante t+1 será:  $\sum_{\forall i} x_i P_{ij}$ , es decir, cada nuevo componente j del vector x en el tiempo t+1 se calcula como el producto escalar del vector x del tiempo t por la columna t de la matriz de probabilidades.

Como ya ha convergido el resultado, no hacemos más iteraciones, el enunciado indicaba que se podían realizar máximo 5 iteraciones.

Pagerank, es el valor del vector x cuando se ha alcanzado la convergencia:

$$\pi = \begin{bmatrix} 0.205 & 0.356 & 0.295 & 0.144 \end{bmatrix}$$