

Paràmetre	Valor
Capacitat	256 bytes
Correspondència	Directa
Bloc o línia	16 bytes
Política d'escriptura	Directa (<i>write through</i>) amb ubicació (<i>write allocate</i>)

1. ► Quantes línies hi ha en la memòria cau i quantes línies ocupa cada vector?
2. ► Indicar quin serà la interpretació que aquesta cache farà les adreces que reben (camps d'etiqueta, línia i desplaçament).
3. ► En quines línies de la cau s'ubiquen els vectors A i B?
4. ► Amb el *programa original* executat completa la taula següent:

Accessos al segment de dades	
Encerts	
Fallades	
Taxa d'encerts (H)	

5. ► Quin ha sigut l'accés que ha provocat l'únic encert en la memòria cau de dades?
6. ► Raó del nombre tan baix d'encerts

NOTA. Les opcions de configuració següents són sempre SOBRE LA CONFIGURACIÓ INICIAL, és a dir, NO S'EN HAN DE COMBINAR ENTRE SI

Primera alternativa: canvi en la política d'escriptura

7. ► Configurar la memòria cau de dades amb l'estratègia de l'escriptura directa (*write through*) sense ubicació (*no write allocate*). Ara execute el programa original utilitzant l'opció F10 (pas a pas) per analitzar el seu comportament. Complete la següent taula:

Accessos al segment de dades	
Encerts	
Fallades	
Taxa d'encerts (H)	

Segona alternativa: canvi en la ubicació dels vectors

8. ► Nova directiva `.data 0x10001000`, perquè el vector B s'ubique en les línies 4 i 5
9. ► Amb el nou programa executat complete la següent taula:

Accessos al segment de dades	
Encerts	
Fallades	
Taxa d'encerts (H)	

Tercera alternativa: augment de l'associativitat de la cau

Paràmetre	Valor
Capacitat	256 bytes
Correspondència	Associativa per conjunts
Nombre de vies	2
Bloc o línia	16 bytes
Política d'escriptura	Directa amb ubicació
Política de reemplaçament	LRU

10. ► Sense simulador: camps d'etiqueta, conjunt i desplaçament
11. ► En quins conjunts ubiquen els vectors A i B del *programa original*.
12. ► Amb el *programa original* executat en el simulador complete la següent taula:

Accessos al segment de dades	
Encerts	
Fallades	
Taxa d'encerts (H)	