

Tema 5: REPRESENTACIÓ DE LA INFORMACIÓ

Grau en Informàtica

EXERCICIS

Contenido

1 – Nombres naturals	2
2 – Nombres enters	3
3 – Operacions amb enters.....	5
4 – Coma flotant	7
5 - Ampliació	11
FCO - Tema 6 – Rúbriques	13

EXERCICIS**1 – Nombres naturals**

1. Quin és el rang representable amb 5 dígits en base 10? Indiqueu-lo en base 10.

SOLUCIÓ:

Nombre de valors representables = $10^5 = 100000$
 Rang: [0;99999]

2. Quin és el rang representable amb 5 dígits en base 2? Indiqueu-lo en base 10 i base 2.

SOLUCIÓ:

Nombre de valors representables = $2^5 = 32$
 Rang: [0;31] = [00000; 11111]

3. Quin és el rang representable amb 5 dígits en base 8? Indiqueu-lo en base 10 i base 8.

SOLUCIÓ:

Nombre de valors representables = $8^5 = 32768$
 Rang: [0; 32767] = [0; 77777]

4. Quin és el rang representable amb 5 dígits en base 16? Indiqueu-lo en base 10 i base 16.

SOLUCIÓ:

Nombre de valors representables = $16^5 = 1048576$
 Rang: [0; 1048575] = [0; FFFFF]

5. Convertiu la quantitat 12 representada en base 10 a base 2.

SOLUCIÓ:

$12_{10} : 2 = 6 : 2 = 3 : 2 = 1$ $12_{10} = 1100_2$
 r:0 r:0 r: 1

6. Convertiu la quantitat 0'6875 representada en base 10 a base 2.

SOLUCIÓ:

$0'6875 \times 2 = 1'375 \rightarrow 0'375 \times 2 = 0'75 \rightarrow 0'75 \times 2 = 1'5 \rightarrow 0'5 \times 2 = 1'0$
 $0'625_{10} = 0'1011$

7. Convertiu la quantitat 101101 representada en base 2 a base 10.

SOLUCIÓ:

$101101_2 = 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 32 + 8 + 4 + 1 = 45_{10}$

8. Convertiu la quantitat $0'1001101$ representada en base 2 a base 10.

SOLUCIÓ:

$$0'1001101_2 = 1x2^{-1} + 0x2^{-2} + 0x2^{-3} + 1x2^{-4} + 1x2^{-5} + 0x2^{-6} + 1x2^{-7} = 0,6015625_{10}$$

9. Convertiu la quantitat $0xA1D$ representada en base 16 a base 2.

SOLUCIÓ:

$$0xA1D_{16} = 101000011101_2$$

10. Convertiu la quantitat $0x0'D1A$ representada en base 16 a base 2.

SOLUCIÓ:

$$0x0'D1A_{16} = 0000'110100011010_2$$

11. Convertiu la quantitat 1101101 representada en base 2 a base 16.

SOLUCIÓ:

$$1101101_2 = \underline{01101101}_2 = 6D_{16}$$

12. Convertiu la quantitat $0'1001101$ representada en base 2 a base 16.

SOLUCIÓ:

$$0'1001101_2 = 0'\underline{10011010}_2 = 0'9A_{16}$$

13. Convertiu la quantitat $32'875$ representada en base 10 a base 2.

SOLUCIÓ:

$$\begin{aligned} 32'865_{10} &\rightarrow 32_{10} = (\text{divisions:}2) = 100000_2 & 32'865_{10} &= 100000'111_2 \\ 0'875_{10} &= (\text{multiplicacions} \times 2) = 0'111_2 \end{aligned}$$

14. Convertiu la quantitat $10110'10010101$ representada en base 2 a base 10.

SOLUCIÓ:

$$\begin{aligned} 10110'10010101_2 &\rightarrow 10110_2 = (\text{PPB2}) = 22_{10} & 10110'10010101 &= 22'58203125_{10} \\ &\rightarrow 10010101_2 = (\text{PPB2}) = 0'58203125_{10} \end{aligned}$$

2 – Nombres enters

1. Quin és el rang representable en signe i magnitud si gastem 8 bits? Indiqueu-lo en base 2 i base 10.

SOLUCIÓ:

$$[11111111; 10000000; 00000000; 01111111] = [-127; -0; +0; +127]$$

2. Representeu la quantitat $+96_{10}$ en signe i magnitud amb 8 bits. Representeu-la en base 2.

SOLUCIÓ:

$$+96_{10} = 1100000_{2 \text{ 7bits}} \rightarrow +96_{10} = 01100000_{sm}$$

$$+ = 0$$

3. Representeu la quantitat -96_{10} en signe i magnitud amb 8 bits. Representeu-la en base 2.

SOLUCIÓ:

$$-96_{10} = 1100000_{2 \text{ 7bits}} \rightarrow -96_{10} = 11100000_{sm}$$

$$- = 1$$

4. Quin és el rang representable en complement a 2 si gastem 9 bits? Indiqueu-lo en base 2 i base 10.

SOLUCIÓ:

$$[100000000; 000000000; 111111111] = [-256; 0; +255]$$

5. Representeu la quantitat $+45_{10}$ en complement a 2 amb 8 bits. Representeu-la en base 2

SOLUCIÓ:

$$+45_{10} \rightarrow \text{Representem el valor absolut amb 7 bits } |+45| = 0101101_{2 \text{ 7 bits}}$$

$$\text{Com que és positiu, afegim un zero, i prou: } +45_{10} = 00101101_{C2}$$

6. Representeu la quantitat -101_{10} en complement a 2 amb 8 bits. Representeu-la en base 2.

SOLUCIÓ:

$$-101_{10} \rightarrow \text{Representem el valor absolut amb 7 bits } |-101| = 1100101_{2 \text{ 7 bits}}$$

$$\text{Com que és negatiu, li afegim un zero, i li fem el complement a 2:}$$

$$01100101_2 \text{ Ca2}(01100101) = 10011011_2 \quad 101_{10} = 10011011_{C2}$$

7. Quin és el rang representable en Excés 9 amb 6 bits? Indiqueu-lo en base 2 i base 10

SOLUCIÓ:

$$[-9; 54] = [000000; 111111]$$

8. Representeu la quantitat $+14_{10}$ en Excés 31 amb 6 bits. Representeu-ho en base 2.

SOLUCIÓ:

$$+14_{10} = 001110_2 \quad 001110_2 + 011111_2 = 101101_{Z31} = +14_{10} \quad |011111_2 = 31$$

9. Representeu la quantitat -14_{10} en Excés 31 amb 6 bits. Representeu-ho en base 2..

SOLUCIÓ:

$$-14_{10} = -001110_2 \quad -001110_2 + 011111_2 = 010001_{Z31} = -14_{10} \quad |011111_2 = 31$$

3 – Operacions amb enters

1. Donats el nombres $A=00110011_{C2}$ i $B=01110100_{C2}$ realitzeu l'operació $A+B$ en complement a dos i indiqueu si el resultat és correcte o es produeix desbordament. Justifiqueu-ho correctament.

SOLUCIÓ:

	1 -----	Penúltim ròssec	
A	00110011		
B	01110100	1 xor 0 = 1	Hi ha desbordament i per tant no hi ha de resultat.
+	01010011		
	-----	Últim ròssec	

2. Donats el nombres $A=10110011_{C2}$ i $B=01110100_{C2}$ realitzeu l'operació $A+B$ en complement a dos i indiqueu si el resultat és correcte o es produeix desbordament. Justifiqueu-ho correctament.

SOLUCIÓ:

	1 -----	Penúltim ròssec	
A	10110011		
B	01110100	1 xor 1 = 0	No hi ha desbordament i el resultat és: 00100111 _{C2}
+	10010011		
	-----	Últim ròssec	

- 6.3.2.Bis Donats el nombres $A=10110011_{C2}$ i $B=11110100_{C2}$ realitzeu l'operació $A+B$ en complement a dos i indiqueu si el resultat és correcte o es produeix desbordament. Justifiqueu-ho correctament.

SOLUCIÓ:

	1 -----	Penúltim ròssec	
A	10110011		
B	11110100	1 xor 1 = 0	No hi ha desbordament i el resultat és: 10100111 _{C2}
+	11010011		
	-----	Últim ròssec	

3. Donats el nombres $A=00110011_{C2}$ i $B=11110100_{C2}$ realitzeu l'operació $A-B$ (resta) en complement a dos i indiqueu si el resultat és correcte o es produeix desbordament. Justifiqueu-ho correctament.

SOLUCIÓ:

Com es demana una resta, es farà la suma $A + (-B)$			
$-B = \text{Ca2}(B) = \text{Ca2}(11110100) = 00001100_{C2}$			
	0 -----	Penúltim ròssec	
A	00110011		
(-B)	00001100	0 xor 0 = 0	No hi ha desbordament i el resultat és: 00111111 _{C2}
+	00011111		
	-----	Últim ròssec	

4. Donats el nombres $A=11110011_{C2}$ i $B=11110100_{C2}$ realitzeu l'operació $A+B$ en complement a dos i indiqueu si el resultat és correcte o es produeix desbordament. Justifiqueu-ho correctament.

SOLUCIÓ:

	1 -----	Penúltim ròssec	
A	11110011		
B	11110100		
+	11110011		
	-----	Últim ròssec	

1 xor 1 = 0 No hi ha desbordament i el resultat és: 11100111_{C2}

5. Donats el nombres A=00000011_{C2} i B=00000100_{C2} realitzeu l'operació A+B en complement a dos i indiqueu si el resultat és correcte o es produeix desbordament. Justifiqueu-ho correctament.

SOLUCIÓ:

	0 -----	Penúltim ròssec	
A	00000011		
B	00000100		
+	00000111		
	-----	Últim ròssec	

0 xor 0 = 0 No hi ha desbordament i el resultat és: 00000111_{C2}

6. Donats el nombres A=00110011_{C2} i B=01110100_{C2} realitzeu l'operació A-B en complement a dos i indiqueu si el resultat és correcte o es produeix desbordament. Justifiqueu-ho correctament.

SOLUCIÓ:

Com es demana una resta, es farà la suma A + (-B)			
-B = Ca2(B) = Ca2(01110100) = 10001100 _{C2}			
	0 -----	Penúltim ròssec	
A	00110011		
(-B)	10001100		
+	01011111		
	-----	Últim ròssec	

0 xor 0 = 0 No hi ha desbordament i el resultat és: 10111111

7. Donats A = 101001_{Z31} i B = 100110_{Z31} digueu si es cert que A es major que B, i quantes unitats de diferència hi ha entre ells.

SOLUCIÓ:

Comparant bit a bit A i B:	
A = 101001 _{Z31}	
B = 100110 _{Z31}	A és major que B, i la diferència és:
A = 101001 _{Z31}	
-B = 100110 _{Z31}	
	000011 ₂ = 3

8. Donats A = 001001_{Z31} i B=011100_{Z31} digueu si es cert que A es major que B, i quantes unitats de diferència hi ha entre ells.

SOLUCIÓ:

Comparant bit a bit A i B:	
A = 001001 _{Z31}	
B = 011100 _{Z31}	B és major que A, i la diferència és:
B = 011100 _{Z31}	
-A = 001001 _{Z31}	
	010011 ₂ = 19

4 – Coma flotant

1. Donat el nombre real +33'703125, representeu-lo en el format IEEE754 de simple precisió. Escriviu el noms i la grandària dels camps. Mostreu el resultat en binari i en hexadecimal.

El format de simple precisió d' IEEE754 és:

Signe (1 bit) Exponent (8 bits) magnitud (23 bits)

Signe (1 bit)	Exponent (8 bits)	magnitud (23 bits)
---------------	-------------------	--------------------

El camp Signe pren valor 1 si la quantitat representada és negativa, i pren valor 0 si és positiva.

El camp Exponent està representat en Excés 127.

El camp magnitud és la mantissa, normalitzada de la forma 1' i amb la tècnica del bit implícit.

El primer pas és convertir el nombre a representar a binari:

$$+33'703125_{10} = +100001'101101 \times 2^0$$

El segon pas és normalitzar la mantissa a la forma 1'x:

$$+100001'101101 \times 2^0 = +1'00001101101 \times 2^5$$

La magnitud, amb 23 bits i amb el bit implícit es: 00001101101000000000000

A continuació, representem l'exponent en Excés 127:

$$+5 = 00000101_2 \rightarrow 00000101_2 + 01111111_2 = 10000100_{z127} = +5$$

Finalment, representem els diferents camps de signe, exponent i magnitud (mantissa amb el bit implícit)

0	10000100	00001101101000000000000
---	----------	-------------------------

Agrupant els bit de quatre en quatre, la representació en hexadecimal és: 0x4206D000

2. Donat el nombre real -0,00030517578125, representeu-lo en el format IEEE754 de simple precisió. Escriviu el noms i la grandària dels camps. Mostreu el resultat en binari i en hexadecimal.

El format de simple precisió d'IEEE754 és:

Signe (1 bit)	Exponent (8 bits)	magnitud (23 bits)
---------------	-------------------	--------------------

El camp Signe pren valor 1 si la quantitat representada és negativa, i pren valor 0 si és positiva.

El camp Exponent està representat en Excés 127.

El camp magnitud és la mantissa, normalitzada de la forma 1' i amb la tècnica del bit implícit.

El primer pas és convertir el nombre a representar a binari:

$$-0,00030517578125_{10} = -0'00000000000101 \times 2^0$$

El segon pas és normalitzar la mantissa a la forma 1'x:

$$-0'00000000000101 \times 2^0 = +1'01 \times 2^{-12}$$

La magnitud, amb 23 bits i amb el bit implícit és: 01000000000000000000000

A continuació, representem l'exponent en Excés 127:

$$-12 = -00001100_2 \rightarrow -00001100_2 + 01111111_2 = 01110011_{2127} = -12$$

Finalment, representem els diferents camps de signe, exponent i magnitud (mantissa amb el bit implícit)

1	01110011	01000000000000000000000
---	----------	-------------------------

Agrupant els bit de quatre en quatre, la representació en hexadecimal és: 0xB9A00000

3. Donat el nombre real 0x40840000 representat en el format IEEE754 de simple precisió, escribiu el seu equivalent en decimal.

El format de simple precisió d'IEEE754 és:

Signe (1 bit) Exponent (8 bits) magnitud (23 bits)

Signe (1 bit)	Exponent (8 bits)	magnitud (23 bits)
---------------	-------------------	--------------------

La cadena hexadecimal 0x40840000 convertida a binari és:

01000000100001000000000000000000

Separant la cadena binària en els camps del format IEEE754, obtenim:

0	10000001	000010000000000000000000
---	----------	--------------------------

El primer que vegem és que el nombre és positiu (signe = 0).

L'exponent està representat en excés 127, per tant, l'exponent sense l'excés:

$10000001 - 01111111 = 00000010 = 2$

La mantissa, incorporant el bit implícit i en base 10:

$1.000010000000000000000000 = 1 \times 2^0 + 1 \times 2^{-5} = 1.03125$

Finalment, el nombre representat és:

$03125 \times 2^2 = 4.125$

4. Donat el nombre real 0xC1880000 representat en el format IEEE754 de simple precisió, escriuiu el seu equivalent en decimal.

El format de simple precisió d' IEEE754 és:

Signe (1 bit) Exponent (8 bits) magnitud (23 bits)

Signe (1 bit)	Exponent (8 bits)	magnitud (23 bits)
---------------	-------------------	--------------------

La cadena hexadecimal 0xC1880000 convertida a binari és:

11000001100010000000000000000000

Separant la cadena binaria en els camps del format IEEE754, obtenim:

0	10000001	000010000000000000000000
---	----------	--------------------------

El primer que vegem és que el nombre és negatiu (signe = 1).

L'exponent està representat en excés 127, per tant, l'exponent sense l'excés:

$10000011 - 01111111 = 00000100 = 4$

La mantissa, incorporant el bit implícit i en base 10:

$1.000100000000000000000000 = 1 \times 2^0 + 1 \times 2^{-4} = 1.0625$

Finalment, el nombre representat és:

$-1.0625 \times 2^4 = -17$

5 - Ampliació

Operacions en Ca2

Editeu, compileu, i executeu el codi següent per fer exercicis de representació i operacions en Ca2. El codi correspon a llenguatge C. Per compilar en Linux, des de la consola d'ordres, teclegeu:

gcc -o enters enters.c

Per executar, teclegeu: ./enters

En altres plataformes, utilitzeu un compilador de C i un projecte de consola.

c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void main (void)
{
    signed char a, b, q, c, resul;
    int check;
    //El tipus char no és un caracter, és un enter de 8 bits amb signe

    double f;

    srand (time(NULL));
    for (q=0; q< 100; q++)
    {
        printf ("Exercici %d ", q);
        a = (char) (255.0 * random() / RAND_MAX);
        b = (char) (255.0 * random() / RAND_MAX);
        f = 2.0 * random() / RAND_MAX;
        if (f<1)
        {
            printf ("Realitzeu l'operació %d - %d ", a, b);
            resul = a - b;
            check = a - b;
        }
        else
        {
            printf ("Realitzeu l'operació %d + %d ", a, b);
            resul = a + b;
            check = a + b;
        }
        printf ("representant el operands en Ca2\n i fent l'operació en Ca2\n");
        printf ("Premeu INTRO per a veure la solució\n");
        c = getchar();
        if (check == resul)
            printf ("Resultat en hexadecimal: 0x%x\n\n", resul);
        else printf ("Desbordament!!!\n\n\n");
    }
}
```

Representació en IEEE754

Editeu, compileu, i executeu el codi següent per fer exercicis de representació en IEEE754.

El codi correspon a llenguatge C. Per compilar en Linux, des de la consola d'ordres, teclegeu:

gcc -o ieee754 ieee754.c

Per executar, teclegeu: ./ieee754

En altres plataformes, utilitzeu un compilador de C i un projecte de consola.

```

//////ieee754.c

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void main (void)
{
    signed char q, c, p;
    int pot;
    float resul;

    srandom (time(NULL));
    for (q=0; q< 100; q++)
    {
        printf ("Exercici %d \n", q);
        resul = 0;
        pot = 2;
        for (c = 0; c < 8; c++)
        {
            p = (char) (2.0 * random() / RAND_MAX);
            if (p) resul = resul + 1.0/(pot);
            pot = pot << 1;
        }
        resul = resul + (char) ((64.0 * random() / RAND_MAX) - 32);
        printf ("Convertiyou el nombre %f al format ieee754 de simple precisió,
        expresant-lo en hexadecimal\n",resul);
        printf ("Premeu INTRO per a veure la solució\n");
        c = getchar();
        memcpy (&pot,&resul,4);
        printf (" 0x%8.0x\n\n", pot);
    }
}

```

FCO - Tema 6 – Rúbriques

Exercici	A	B	C	D
6.1.1	Rang correcte en base 10 (100%)			
6.1.2 – 6.1.4	Rang correcte en base 10 (50%)	Rang correcte en base n (50%)		
6.1.5 – 6.1.12	Conversió correcta (100%)			
6.1.13 – 6.1.14	Converteix correctament la part entera (40%)	Converteix correctament la part fraccionaria (40%)	Uneix les dos parts (encara que alguna o les dues no siguin correctes) (20%)	
6.2.1	Rang correcte en base 10 (50%)	Rang correcte en base 2 (50%)		
6.2.2 – 6.2.3	Converteix de decimal a binari correctament (0%) (zero%)	Representa correctament el signe de l'enunciat encara que la magnitud siga errònia (100%)		
6.2.4	Rang correcte en base 10 (50%)	Rang correcte en base 2 (50%)		
6.2.5 – 6.2.8	Converteix de decimal a binari correctament (0%) (zero%)	Aplica correctament l'operació de Ca2 segons el signe de l'enunciat encara que la conversió a binari siga errònia (100%)		
6.2.9	Rang correcte en base 10 (50%)	Rang correcte en base 2 (50%)		
6.2.10 – 6.2.11	Conversió decimal a binari correctament (0%) (zero%)	Suma en BINARI l'excés i representa el resultat en binari, encara que la conversió siga errònia però el signe és correcte (100%)		
6.3.1 – 6.3.6	Realitza correctament l'operació en binari, preprocesant els operands si és necessari. (50%)	Indica explícitament si hi ha o no desbordament (25%)	Calcula la xor per determinar si existeix o no desbordament. (25%)	
6.3.7 – 6.3.8	Realitza la resta dels operands en BINARI i posa els operands en l'ordre correcte (75%)	Si la diferència és correcta (25%)		
6.4.1 – 6.4.2	Escriu el nom i grandària dels camps, i indica el signe en el camp correcte (10%)	Normalitza la mantissa correctament i modifica l'exponent adequadament (40%)	Empra correctament la tècnica del bit implícit (10%)	Exponent correctament representat en excés 127 (30%) Representa el resultat en hexadecimal (10%)
6.4.3 – 6.4.4	Representa en binari la seqüència hexadecimal (10%)	Escriu el nom i grandària dels camps, i indica el signe (10%)	Resta l'excés 127 a l'exponent (40%)	Escriu la mantissa correctament, afegint-li el bit implícit (30%) Calcula el resultat correcte (10%)