

# Guardar ejecución de una partida y visualizarla

---

- ❖ `$ pygomas dump - -log <nombre_fichero_log>`
  - ❖ Se conecta al manager local, y graba en el fichero indicado la partida que se está jugando.
  - ❖ `$ pygomas replay - -log <nombre_fichero_log>`
  - ❖ Abre el render y reproduce la partida.
-