Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes

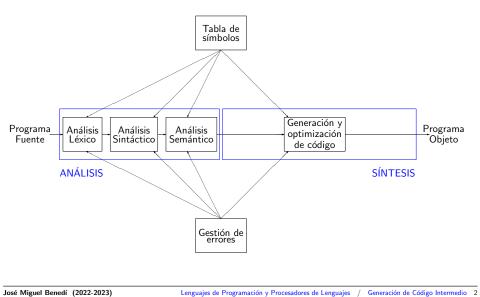
6. Generación de Código Intermedio

- > Introducción: necesidad de un Código Intermedio
- 6.1. GCI para expresiones e instrucciones
 - ➤ Objetos simples
 - > Objetos estructurados: registro
 - > Objetos estructurados: array
 - > Expresiones lógicas
- 6.2. GCI para instrucciones que rompen el flujo de control
 - ➤ Listas de referencias no satisfechas
 - ➤ Instrucciones que rompen el flujo de control
- 6.3. GCI para procedimientos y funciones
 - > Declaraciones de procedimientos y funciones
 - > Llamadas a procedimientos y funciones

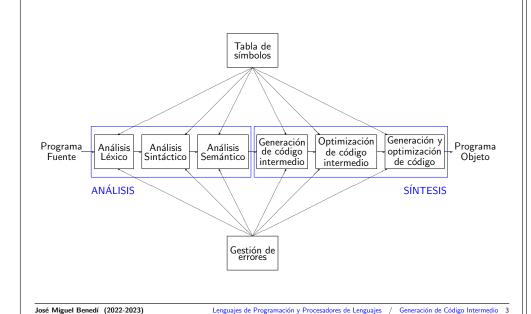
José Miguel Benedí (2022-2023)

Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes / Generación de Código Intermedio 1

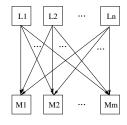
ESTRUCTURA DE UN COMPILADOR

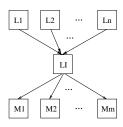


ESTRUCTURA DE UN COMPILADOR



GENERACIÓN DE CÓDIGO INTERMEDIO





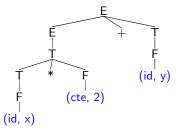
- \triangleright Desarrollo de n*m frente a n+m compiladores.
- > Descomposición inteligente de problemas.
- > LI de muy bajo nivel
 - ⇒ permite una posterior *Generación de Código* sencilla y fácil de implementar
- > LI independiente de la máquina
 - ⇒ permite una etapa de *Optimización Código Intermedio*, independiente de la máquina, de importancia creciente
- > Parte independiente de la máguina >> parte dependiente de la máguina.

José Miguel Benedí (2022-2023)

CÓDIGO INTERMEDIO: TAXONOMÍA

Códigos Intermedios Gráficos

Árbol sintáctico de análisis [x*2+y]



Árbol Sintáctico Abstracto [x*2+y]



Grafos Dirigidos Acíclicos [a*2+a*2*b]



José Miguel Benedí (2022-2023)

Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes / Generación de Código Intermedio 5

CÓDIGO INTERMEDIO: TAXONOMÍA

Códigos Intermedios Lineales

Código de una máquina a pila
$$[x*2+y]$$
 iload x ldc 2 imul iload y iadd

Código 3-direcciones
$$[x*2+y] \\ \begin{array}{c} t_1 \leftarrow x \\ t_2 \leftarrow 2 \\ t_3 \leftarrow t_1 * t_2 \\ t_4 \leftarrow y \\ t_5 \leftarrow t_3 + t_4 \end{array}$$

José Miguel Benedí (2022-2023)

Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes / Generación de Código Intermedio 6

CÓDIGO 3-DIRECCIONES: INVENTARIO

$x \leftarrow y \text{ op } z$ $x \leftarrow \text{ op } z$ $x \leftarrow y$ $x \leftarrow cte$ $x \leftarrow \text{ pop}$ $x \leftarrow \text{ pop}$ $x \leftarrow \text{ halt}$

$$\begin{array}{c} \textbf{goto} \ \ e \\ \textbf{call} \ \ e \\ \textbf{return} \ \ e \\ \hline \ \ \textbf{if} \ \ x \ \ \textbf{oprel} \ \ y \ \ \textbf{goto} \ \ e \\ \hline \ \ x \ \leftarrow \ a[i] \\ a[i] \ \leftarrow \ x \end{array}$$

$$x \leftarrow a[i] \equiv x \leftarrow *(\&a+i) \equiv x \leftarrow *(a+i)$$

$$a[i] \leftarrow x \equiv *(\&a+i) \leftarrow x \equiv *(a+i) \leftarrow x$$

GENERACIÓN DE CÓDIGO INTERMEDIO

Expresiones e instrucciones: objetos simples

P ⇒	$n=0;$ cargaCont(n); $\Delta=0;$ $\Omega=0;$
LD	
$E \Rightarrow E \mod E$	$\mid \underline{\mathrm{SI}} \ \neg [\ E^1.t = E^2.t = tentero\] \ \{\ E.t = terror; \ MenError(.);\ \}$
	\underline{SINO} E.t = tentero; E.d = CreaVarTemp(E.t);
	$ \begin{array}{ll} \underline{\mathrm{SI}} \ \neg [\ E^{1}.t = E^{2}.t = \mathtt{tentero} \] & \{ \ E.t = \mathtt{terror}; \ \ MenError(.); \ \} \\ \underline{\mathrm{SINO}} \ \ E.t = \mathtt{tentero}; \ \ E.d = \mathbf{CreaVarTemp}(E.t); \\ & \mathbf{Emite}(E.d = E^{1}.d \ \ mod \ \ E^{2}.d); \\ \end{array} $
\Rightarrow (E)	$E.t = E^{1}.t; E.d = E^{1}.d;$
$S \Rightarrow id = E$	$\underline{\text{SI}} \neg [\text{ obtTdS}(\text{id.n, id.t, id.d}) \land (\text{id.t} = \text{E.t})] \{ \text{ MenError}(.); \}$
	$\underline{SINO} \mathbf{Emite}(\mathrm{id.d} = \mathrm{E.d});$

 Ω primera instrucción libre en el segmento de instrucciones. Emite: genera una instrucción de código intermedio en la dirección Ω y posteriormente incrementa Ω . CreaVarTemp(t): función que crea una variable temporal para un tipo dado, devuelve el valor actual de Δ y hace $\Delta = \Delta + talla(t)$;

GENERACIÓN DE CÓDIGO INTERMEDIO

Expresiones e instrucciones: objetos simples (cont.)

José Miguel Benedí (2022-2023)

Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes / Generación de Código Intermedio 9

GENERACIÓN DE CÓDIGO INTERMEDIO

Expresiones e instrucciones: objetos estructurados (registro)

obtCampo: función que obtiene el tipo y la posición relativa de un cierto campo, en una lista de campos de un registro. Devolverá el valor FALSE, en caso de error.

José Miguel Benedí (2022-2023)

Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes / Generación de Código Intermedio 10

GENERACIÓN DE CÓDIGO INTERMEDIO

Expresiones e instruciones: objetos estructurados (array)

talla: función que calcula la talla asociada a un cierto tipo.

GENERACIÓN DE CÓDIGO INTERMEDIO

Expresiones lógicas

o Intermedio 11 José Miguel Benedí (2022-2023)

GENERACIÓN DE CÓDIGO INTERMEDIO

Expresiones lógicas

José Miguel Benedí (2022-2023)

Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes / Generación de Código Intermedio 13

LISTAS DE REFERENCIAS NO SATISFECHAS

Segmento de código

L.A.N.S

i: goto ⊗ ← A = CreaLans (i) A i
...

j: if \cdots goto \Leftarrow B = CreaLans (j)

 \leftarrow C = Fusionalans (A, B)

José Miguel Benedí (2022-2023)

Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes / Generación de Código Intermedio 14

LISTAS DE REFERENCIAS NO SATISFECHAS

Segmento de código

L.A.N.S

GENERACIÓN DE CÓDIGO INTERMEDIO

Instrucciones que implican rotura del flujo de control

CreaLans: función que crea una lista de argumentos no satisfechos. CompletaLans: completa una lista de argumentos no satisfechos.

José Miguel Benedí (2022-2023) Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes / Generación de Código Intermedio 15

José Miguel Benedí (2022-2023)

GENERACIÓN DE CÓDIGO INTERMEDIO

Instrucciones que implican rotura del flujo de control (cont.)

```
S \Rightarrow do
                            S.ini = \Omega;
        S while (E)
                            \underline{SI} (E.t \neq tlógico) { MenError(.); }
                            Emite(if E.d = '1' goto S.ini);
    \Rightarrow for ( E ;
                            S.ini = \Omega;
        Ε;
                            \underline{SI} (E<sub>2</sub>.t \neq tlógico) { MenError(.); }
                            S.lv = CreaLans(\Omega); Emite(if E_2.d = '1' \text{ goto } \otimes);
                            S.lf = CreaLans(\Omega); Emite(goto \otimes);
                            S.aux = \Omega;
                            Emite(goto S.ini); CompletaLans(S.lv, \Omega);
        E)
                            Emite(goto S.aux); CompletaLans(S.lf, \Omega);
        S
```

José Miguel Benedí (2022-2023)

Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes / Generación de Código Intermedio 17

Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes / Generación de Código Intermedio 19

GENERACIÓN DE CÓDIGO INTERMEDIO

Funciones y parámetros

$\overline{D} \;\; \Rightarrow \;\;$	$n++;$ cargaCont(n); D.aux = $\Delta;$ $\Delta = 0;$
T id (PF)	$insTdS(id.nom, "función", tfunción(PF.t, T.t, PF.talla), n-1, \Omega);$
	Emite(push(fp)); Emite(fp = sp);
	$D.d = CreaLans(\Omega); \;\; Emite(sp = sp + \otimes);$
{ DL LI }	CompletaLans(D.d, Δ); Emite(sp = fp);
	<pre>Emite(fp = pop); Emite(return(pop));</pre>
$PF \Rightarrow \epsilon$	PF.t = tvacio; PF.talla = 0;
\Rightarrow LF	PF.t = LF.t; PF.talla = LF.talla — TallaSegEnlaces;
$LF \Rightarrow DV$, LF	$LF.t = DV.t \otimes LF'.t; LF.talla = LF'.talla + DV.talla;$
	insTdS(DV.nom, "parámetro", DV.t, n, -LF.talla);
\Rightarrow DV	LF.t = DV.t; LF.talla = TallaSegEnlaces + DV.talla;
	insTdS(DV.nom, "parámetro", DV.t, n, -LF.talla);

José Miguel Benedí (2022-2023)

Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes / Generación de Código Intermedio 18

GENERACIÓN DE CÓDIGO INTERMEDIO

Llamadas a funciones

$E \; \Rightarrow id \; ($	$ \underline{SI} \neg [\mathbf{obtTdS}(id.nom, id.t, id.dpi) $
	$\land (id.t = tfunción(id.td,id.tr,id.tasp))]$
	{ E.t = terror; MenError(.); }
	\underline{SINO} E.t = id.tr;
	$\mathbf{Emite}(\mathtt{sp} = \mathtt{sp} + \mathtt{talla}(E.t));$
A)	$\underline{\mathrm{SI}}$ ($A.t eq id.dom$) { $E.t = terror; \ MenError(.); \}$
	$\textbf{Emite}(push(\Omega+2)); \textbf{Emite}(call \; id.dpi); \textbf{Emite}(sp=sp-id.tsp);$
	$E.d \ = \ \textbf{CreaVarTemp}(E.t); \textbf{Emite}(E.d \ = \ pop);$
$A \Rightarrow \epsilon$	A.t = tvacio;
⇒ LA	A.t = LA.t;
$LA \Rightarrow E$	LA.t = E.t; Emite (push(E.d));
⇒ E ,	Emite(push(E.ds));
LA	$LA.t = E.t \otimes LA'.t;$
	II

EJEMPLO-1

$S \Rightarrow S ; S$	S.b = FusionaLans(S1.b, S2.b);
\Rightarrow swich (E) {	$\underline{\mathrm{SI}}$ (E.t \neq tentero) MenError(.);
	L.d = E.d; L.h = nil;
L }	CompletaLans(L.b, Ω); S.b = nil;
\Rightarrow break	$S.b = CreaLans(\Omega); Emite(goto \otimes);$
$L \Rightarrow case cte :$	$\underline{\mathrm{SI}} \; (cte.t \neq tentero) \; \; MenError(.);$
	L.fin = CreaLans(Ω); Emite(if cte.num \neq L.d goto \otimes);
	CompletaLans(L.h, Ω);
S	$L^1.h = CreaLans(\Omega); Emite(goto \otimes);$
	$L^1.d = L.d;$ CompletaLans(L.fin, Ω);
L	$L.b = FusionaLans(S.b, L^1.b);$
$\Rightarrow \epsilon$	CompletaLans(L.h, Ω); L.b = nil;
\Rightarrow default :	CompletaLans(L.h, Ω);
S	L.b = S.b;

José Miguel Benedí (2022-2023)