

Planificació IIP – Curs 2019/20 – Grup 1B

Dilluns	Dimarts	Dimecres	Dijous	Divendres	Dis	Dm	Setembre 2019
						1	
2	3	4 Presentación	5	6 Tema 1 S1	7	8	
9	10	11 Tema 2 S1	12	13 Tema 2 S2	14	15	
16	17	18 Tema 3 S1	19 Sessió 1: PL1	20 Tema 3 S2 Sessió 1: PL1	21	22	
23	24	25 Tema 3 S3	26 Sessió 2: PL2	27 Tema 3 S4 Sessió 2: PL2	28	29	Octubre 2019
Dilluns	Dimarts	Dimecres	Dijous	Divendres	Dis	Dm	
20	1	2 Tema 4 S1	3 Sessió 3: PL3	4 Tema 4 S2 Sessió 3: PL3	5	6	
7	8 - Dimecres Tema 4 S3	9	10	11 Tema 4 S4 Sessió 4: PL4	12	13	
14	15	16 Tema 5 S1	17 Sessió 4: PL4	18 Tema 5 S2 Sessió 5: PL5	19	20	
21	22	23 Tema 5 S3	24 Sessió 5: PL5	25	26	27	Novembre
Dilluns	Dimarts	Dimecres	Dijous	Divendres	Dis	Dm	
28	29	30	31 PARCIAL 1 (vesprada)	1	2	3	
4	5	6 Tema 6 S1	7	8 Tema 6 S2	9	10	
11	12	13 Tema 6 S3	14 Sessió 6: PL6 (i)	15 Tema 6 S4 Sessió 6: PL6 (i)	16	17	
18	19	20 Tema 6 S5	21 Sessió 7: PL6 (ii)	22 Tema 7 S1 Sessió 7: PL6 (ii)	23	24	

Planificació IIP – Curs 2019/20 – Grup 1B

Dilluns	Dimarts	Dimecres	Dijous	Divendres	Dis	Dm	Desembre 2019
25	26	27 Tema 7 S2	28 Sessió 8: PL7 (i)	29 Tema 7 S3	30	1	
2	3	4 Tema 7 S4	5 – Divendres Tema 7 S5 Sessió 8: PL7 (i)	6	7	8	
9	10	11 Tema 7 S6	12 Sessió 9: PL7 (ii)	13 Tema 7 S7 Sessió 9: PL7 (ii)	14	15	
16	17	18 - Divendres Tema 7 S8 Sessió 10: PL7 (iii)	19 Sessió 10: PL7 (iii)	20	21	22	
23	24	25	26	27	28	29	
Dilluns	Dimarts	Dimecres	Dijous	Divendres	Dis	Dm	Gener 2020
30	31	1	2	3	4	5	
6	7	8 PARCIAL 2 (matí)	9	10	11	12	
13	14	15	16	17	18	19	
20	21 REC. PARCIAL 2 (matí)	22	23	24	25	26	
27	28	29	30	31			

Relació de Temes

- T 1. Problemas, algorismes i programes (1 s.)
- T 2. Objectes, classes i programes (2 s.)
- T 3. Variables: definició, tipus i ús en Java (4 s.)
- T 4. Mètodes: definició, tipus i ús en Java (4 s.)
- T 5. Estructures de control: selecció (3 s.)
- T 6. Estructures de control: iteració (5 s.)
- T 7. Arrays: definició i aplicacions (8 s.)

Pràctiques

- PL1. Introducció: Linux, Java i BlueJ
- PL2. Objectes, classes i programes. L'entorn BlueJ
- PL3. Elements bàsics del llenguatge i del compilador
- PL4. Desenvolupament i reutilització d'una classe Java
- PL5. Selecció
- PL6. Iteració: realització d'una classe d'utilitats (2 s.)
- PL7. Arrays: accés directe i seqüencial (3 s.)