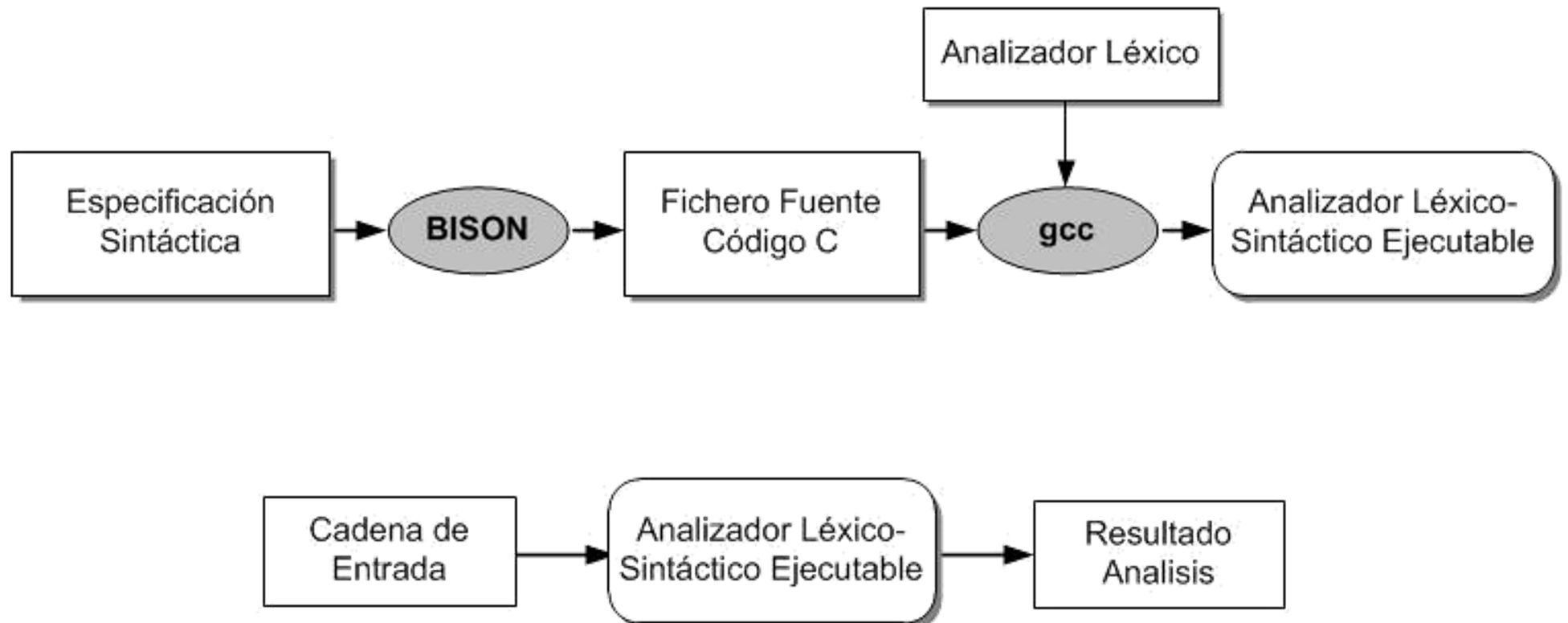

Bison I: Introducción

Lenguajes de Programación y
Procesadores de Lenguajes

Uso de Bison



Especificación Sintáctica

- Fichero de texto con extensión .y
- Dividido en 3 partes (separadas por %%):
 1. **Definiciones:** Declaraciones C y Bison
 2. **Reglas:** Reglas gramaticales
 3. **Funciones de usuario:** Funciones C opcionales

Sección de definiciones

Preámbulo C:

```
%{  
    #include <stdio.h>  
    extern int yylineno  
%}
```

Declaraciones Bison

Identificadores para cada símbolo terminal (token)

```
%token nombre_token nombre_token ...
```

Ejemplo:

```
%token PARA_ PARC_ MAS_ MENOS_ POR_ DIV_  
%token CTE_
```

Sección de reglas

Contiene *reglas* de la forma:

noterminal : lado_derecho { acciones }

- Primera regla es la del símbolo inicial de la gramática.
- **Símbolos no-terminales:** Minúsculas
- **Símbolos terminales:**
 - Identificador en mayúsculas (declarado con %token)
 - Carácter entre comillas simples ('+')
 - Cadena de caracteres ("<=")

Sección de reglas

- Reglas de mismo no-terminal separadas por barra vertical (|)
- Última regla de un no-terminal acaba en punto y coma (;)

Ejemplo:

```
expMat: exp
      ;
exp: exp MAS_ term
   | exp MENOS_ term
   | term
   ;
term: term POR_ fac
     | term DIV_ fac
     | fac
     ;
fac : PARA_ exp PAR_
    | CTE_
    ;
```

Sección código usuario

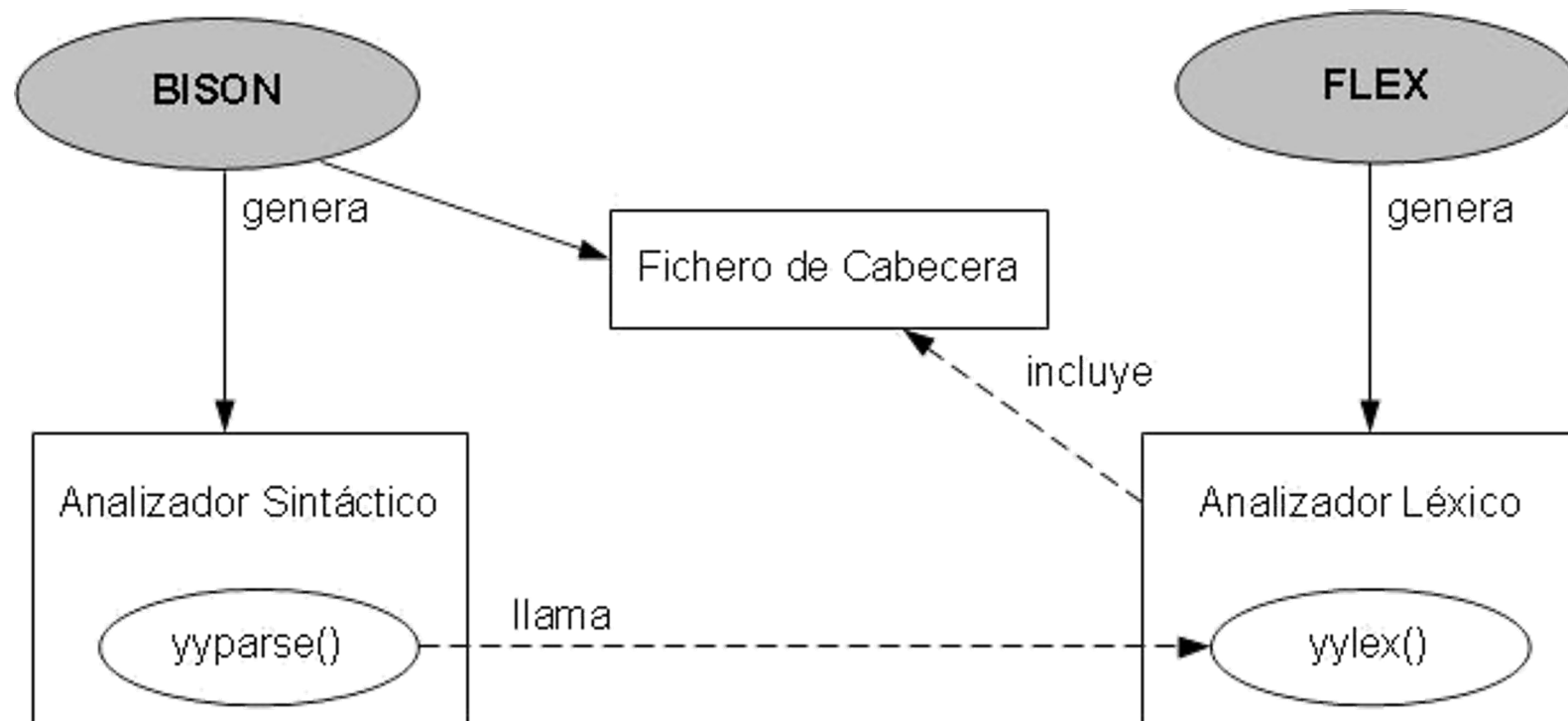
- Opcional
- El código se copiará en el fichero de salida.
- Se usa para incorporar funciones que aparecen en las acciones de las reglas.

```
main ()  
{  
    yyparse();  
}
```

Analizador sintáctico Bison

- *El AS generado por Bison llama a **yylex()** para obtener un token.*
 - Escrita por el programador o usar la generada por Flex
- *Incluir una llamada a **yyparse()** en **main()** para comenzar el análisis.*
- ***yyparse()** devuelve 0 si llega a fin de fichero y el análisis fue correcto.*

Integración Bison - Flex



Integración Bison - Flex

- Compilar Bison con la opción **'-d'**.

Genera fichero (por defecto `<nombre>.tab.h`) con las definiciones de los tokens de las declaraciones %token de Bison

Ejemplo:

```
bison -d asin.y
```



```
asin.tab.c  
asin.tab.h
```

- Incluir este fichero en Flex

Escribir en la sección de preámbulo de C de flex:

```
#include "asin.tab.h"
```

Integración Bison - Flex

Resumen modificaciones a realizar para la integración Bison-Flex

1. Incluir el `fichero de cabecera` generado por Bison.
2. Las acciones de las reglas léxicas deben ejecutar la sentencia `return` seguida del token detectado.
3. La función `main` debe llamar a `yyparse()` en lugar de llamar a `yylex()`.

Ejemplo (1/3): Flex

```
%{
#include <stdio.h>
#include "header.h"
#include "asin.h"
#define retornar(x) {if (verbosidad) ECHO; return x ; }
}%

delimitador    [ \t\n]+
digito         [0-9]
entero         {digito}+
%%

{delimitador}  {if (verbosidad) ECHO ; }
"+"           { retornar (MAS_) ; }
"-"           { retornar (MENOS_) ; }
"*"           { retornar (POR_) ; }
"/"           { retornar (DIV_) ; }
"("           { retornar (OPAR_) ; }
")"           { retornar (DIV_) ; }
{entero}       { retornar (CTE_) ; }
.              { yyerror("Caracter desconocido");      }
%%
```

Ejemplo (2/3): Bison

```
%{  
    #include <stdio.h>  
    #include "header.h"  
}%  
%token PARA_ PARC_ MAS_ MENOS_ POR_ DIV_  
%token CTE_  
%%  
expMat : exp  
        ;  
exp     : exp MAS_ term  
        | exp MENOS_ term  
        | term  
        ;  
term    : term POR_ fac  
        | term DIV_ fac  
        | fac  
        ;  
fac     : PARA_ exp PARC_  
        | CTE_  
        ;
```

Ejemplo (3/3): principal.c

```
int verbosidad = FALSE;

void yyerror(const char *msg){
    numErrores++;
    fprintf(stderr, "\nError en la linea %d: %s\n", yylineno, msg);
}

int main(int argc, char **argv) {
    int i, n=1 ;

    for (i=1; i<argc; ++i)
        if (strcmp(argv[i], "-v")==0) { verbosidad = TRUE; n++; }
    if (argc == n+1)
        if ((yyin = fopen (argv[n], "r")) == NULL)
            fprintf (stderr, "El fichero '%s' no es valido\n", argv[n]) ;
        else yyparse ();
    else fprintf (stderr, "Uso: cmc [-v] fichero\n");
    return (0);
}
```