

## TSR 2016 - Práctica 1 de laboratorio (sesiones 1 a 3)

- |    |  |
|----|--|
| 1) | En relación con el concepto de proxy desarrollado en la práctica |
|----|--|
- A) Un proxy utiliza el mismo socket para comunicar tanto con el cliente como con el servidor
  - B) Con el código del proxy que aparece en el boletín, arrancar el proxy antes que el servidor supone un error
  - C) Un proxy únicamente puede abrir una única conexión con el servidor, y debe abrirse antes de recibir peticiones cliente y mantenerse hasta cerrar el servidor
  - D) **Con el código del proxy que aparece en el boletín, el hecho de que un cliente intente una petición antes de arrancar el proxy supone un error**
- |    |  |
|----|--|
| 2) | En relación con la atención en varios ports por parte de un mismo programa |
|----|--|
- A) Un programa javascript ejecutado bajo node sólo tiene un hilo, y por lo tanto no puede escuchar simultáneamente en varios ports
  - B) Un servidor creado con `net.createServer` puede escuchar en varios canales a la vez (ej `server.listen(a,b,c,...)`)
  - C) La atención en varios canales es necesaria para que el proxy pueda atender a varios clientes de forma simultánea, porque si sólo tenemos un canal hasta que no se completa la atención a un cliente (hasta que el cliente recibe la respuesta a su petición) no se puede iniciar la atención a otro
  - D) **Cada servidor creado con `net.createServer` puede escuchar en un único port, pero podemos crear varios de esos servidores en un mismo programa (cada uno escuchando en un port distinto)**
- |    |  |
|----|--|
| 3) | En el contexto de la práctica, el concepto de programa controlador o programador |
|----|--|
- A) Permite modificar el comportamiento de un cliente ante la respuesta del servidor
  - B) Permite modificar el comportamiento del servidor ante la petición de un cliente
  - C) Permite que un proxy pase a responder directamente al cliente, sin necesidad de redirigir la solicitud a un servidor
  - D) **Permite modificar el comportamiento del proxy ante la petición de un cliente**
- |    |  |
|----|--|
| 4) | En relación con el concepto de proxy transparente desarrollado en la práctica, y asumiendo un único servidor |
|----|--|
- A) **El proxy utiliza el mismo socket para comunicar con cualquier cliente**
  - B) Con el código del proxy que aparece en el boletín, arrancar el servidor antes que el proxy supone un error
  - C) Con el código del proxy que aparece en el boletín, el hecho de que un cliente intente una petición antes de que el proxy establezca una conexión con el servidor supone un error
  - D) El proxy abre una única conexión con el servidor: la abre antes de recibir peticiones cliente y la mantiene hasta que el proxy finalice
- |    |   |
|----|---|
| 5) | Imagina que, tras realizar la parte final de la práctica, nos dicen que uno de los servicios remotos a los que hemos de apuntar (p.ej. <code>www.iti.es</code> ) es, a su vez, un proxy TCP/IP inverso como el nuestro. Entonces: |
|----|---|
- A) **Nuestra solución no depende de que conozcamos si se trata de un servidor real (p.ej. servidor de web) o de un proxy.**
  - B) Necesitaremos cambiar el código de nuestro proxy para adaptarlo con esta información.
  - C) Necesitaremos cambiar el código de nuestro controlador para que interaccione con el otro proxy.
  - D) Nuestra solución no funcionará si el cliente no está preparado para interactuar con un proxy.