Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes

3. Análisis Sintáctico

3.1. Conceptos fundamentales

- > Especifiación sintáctica de los Lenguajes de Programación
- > Introducción al Análisis Sintáctico

3.2. Análisis Sintáctico Descendente

- ➤ Condición LL(1): Gramáticas LL(1)
- ➤ Construcción de Analizadores Sintácticos LL(1)

3.3. Análisis Sintáctico Ascendente

- > Conceptos fundamentales: ASA por "Desplazamiento-Reducción"
- ➤ Gramáticas LR(0) y Gramáticas SLR(1)
- > Relación entre gramáticas y resolución de conflictos
- > Tratamiento y recuperación de errores

José Miguel Benedí (2022-2023)

Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes / Análisis Sintáctico 1

AS: CONCEPTOS FUNDAMENTALES

ightharpoonup Gramáticas incontextuales: $G = (\Sigma, N, S, P)$

 $S \in N; \quad V = N \cup \Sigma; \quad N \cap \Sigma = \emptyset; \quad (A \to \alpha) \in P; \quad A \in N; \quad \alpha \in V^*$

> Derivación directa

$$\delta \ A \ \gamma \ \Rightarrow \ \delta \ \alpha \ \gamma \quad \mathbf{sii} \quad \exists (A \to \alpha) \in P; \qquad \delta, \gamma \in V^*$$

Derivación

$$\alpha \stackrel{*}{\Rightarrow} \beta$$
 sii $\exists \alpha_0, \dots \alpha_m \in V^*$: $\alpha = \alpha_0 \Rightarrow \alpha_1 \Rightarrow \dots \alpha_{m-1} \Rightarrow \alpha_m = \beta$

- Forma Sentencial: $\alpha \in V^*$ sii $\exists S \stackrel{*}{\Rightarrow} \alpha$
- ► Lenguaje Generado: $L(G) = \{x \mid x \in \Sigma^* : S \stackrel{+}{\Rightarrow} x\}$

José Miguel Benedí (2022-2023)

Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes / Análisis Sintáctico 2

AS: CONCEPTOS FUNDAMENTALES

Ε

Т

Е

Ejemplo-1

Secuencia de Derivación a Izquierdas

$$E \Rightarrow E + T \Rightarrow T + T \Rightarrow F + T \Rightarrow$$

$$a + T \Rightarrow a + T * F \Rightarrow$$

$$a + F * F \Rightarrow a + a * F \Rightarrow$$

$$a + a * a$$

Secuencia de Derivación a Derechas

AS: CONCEPTOS FUNDAMENTALES

- ightharpoonup Árbol de Derivación. Dado $G=(\Sigma,\ N,\ S,\ P)$:
 - ightharpoonup la raíz está etiquetada con el símbolo inicial S,
 - ightharpoonup cada hoja está etiquetada con un símbolo de $\Sigma \cup \{\epsilon\}$,
 - $\, \succ \,$ cada nodo interior está etiquetado con un símbolo de N,
- ightharpoonup sea $A\in N$ la etiqueta de un nodo, y x_1,\ldots,x_n las etiquetas de sus nodos hijos (de izquierda a derecha); entonces: $A\to x_1\ldots x_n\in P$.

> Teorema

Dada G(S), $S \stackrel{*}{\Rightarrow} \alpha$ (con $\alpha \in V^*$) **sii** existe un árbol de derivación que produce α .

> Gramática ambigua

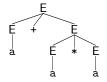
Una gramática es ambigua \mathbf{sii} dado $x \in \Sigma^*$ existen más de un árbol de derivación que produce x.

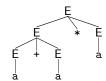
> Proposición

Determinar si una gramática es ambigua, es un problema indecidible.

AS: CONCEPTOS FUNDAMENTALES

Ejemplo-2





José Miguel Benedí (2022-2023)

Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes / Análisis Sintáctico 5

AS: CONCEPTOS FUNDAMENTALES

Máquinas aceptoras: Autómatas

> Autómata de Estados Finitos



$$AEF = (\Sigma, Q, q_0, F, \delta)$$

$$q_0 \in Q; \quad F \subseteq Q; \quad \delta: Q \times \Sigma \to \wp(Q)$$

Configuración \Rightarrow $(q, a\alpha)$

Movimiento: $(q, a\alpha) \vdash (q', \alpha)$ sii $\exists q' \in \delta(q, a)$

con: $q, q' \in Q$; $a \in \Sigma$; $\alpha \in \Sigma^*$

➤ Lenguaje aceptado por un AEF

$$L(AEF) = \{x \mid x \in \Sigma^* : (q_0, x) \stackrel{*}{\vdash} (q, \epsilon) \quad q \in F\}.$$

José Miguel Benedí (2022-2023)

Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes / Análisis Sintáctico 6

AS: CONCEPTOS FUNDAMENTALES

> Autómata a Pila



$$A_p = (\Sigma, \ \Gamma, \ Q, \ q_0, \ F, \ z_0, \ \delta)$$

$$\begin{aligned} q_0 \in Q; \quad z_0 \in \Gamma; \quad F \subseteq Q; \\ \delta: Q \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \times \Gamma \ \to \ \wp(Q \times \Gamma^*) \end{aligned}$$

Configuración \Rightarrow $(q, a\alpha, z\omega z_0)$

Movimiento: $(q, a\alpha, z\omega z_0) \vdash (q', \alpha, \beta\omega z_0)$ sii $\exists (q', \beta) \in \delta(q, a, z)$ con: $q, q' \in Q$: $a \in \Sigma \cup \{\epsilon\}$: $\alpha \in \Sigma^*$: $z \in \Gamma$: $\beta, \omega \in \Gamma^*$

> Lenguaje aceptado a estado final:

$$L_F(A_p) = \{ x \mid x \in \Sigma^* : (q_0, x, z_0) \stackrel{*}{\vdash} (q, \epsilon, \gamma); q \in F \}$$

➤ Lenguaje aceptado a pila vacía

$$L_v(A_p) = \{x \mid x \in \Sigma^* : (q_0, x, z_0) \stackrel{*}{\vdash} (q, \epsilon, \epsilon)\}$$

Introducción al AS

Aproximaciones al Análisis Sintáctico

> Análisis Sintáctico Descendente

Construye el árbol de análisis desde la raíz hasta las hojas

⇒ Secuencia de Derivación a Izquierda

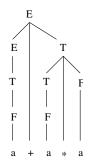
> Análisis Sintáctico Ascendente

Construye el árbol de análisis desde las hojas hasta la raíz

⇒ Inversa de la Secuencia de Derivación a Derecha

Introducción al AS

Ejemplo-3 (ASD)



Secuencia de Derivación a Izquierdas

$$E \Rightarrow E + T \Rightarrow T + T \Rightarrow F + T \Rightarrow$$

$$a + T \Rightarrow a + T * F \Rightarrow$$

$$a + F * F \Rightarrow a + a * F \Rightarrow$$

$$a + a * a$$

A.S.D.	
Forma sentencial	Regla a derivar
<u>E</u>	r-1
<u>E</u> +T	r-2
<u>T</u> +T	r-4
<u>F</u> +T	r-6
a+ <u>T</u>	r-3
$a+\underline{T}*F$	r-4
a+ <u>F</u> *F	r-6
a+a* <u>F</u>	r-6
a+a*a	

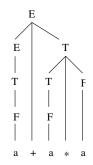
José Miguel Benedí (2022-2023)

Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes / Análisis Sintáctico 9

Introducción al AS

Ejemplo-3 (ASA)

- 1) E -> E + T 2) E -> T
- 3) T -> T * F
- 4) T -> F
- 5) F -> (E)
- 6) F -> a



Secuencia de Derivación a Derechas

$$E \Rightarrow E + T \Rightarrow E + T * F \Rightarrow$$

$$E + T * a \Rightarrow E + F * a \Rightarrow$$

$$E + a * a \Rightarrow T + a * a \Rightarrow$$

$$F + a * a \Rightarrow a + a * a$$

A.S.A.	
Forma sentencial	Regla a reducir
<u>a</u> +a*a	r-6
<u>F</u> +a*a	r-4
<u>T</u> +a*a	r-2
E+ <u>a</u> *a	r-6
E+ <u>F</u> *a	r-4
E+T* <u>a</u>	r-6
E+ <u>T*F</u>	r-3
E+T	r-1
E	

José Miguel Benedí (2022-2023)

Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes / Análisis Sintáctico 10

Introducción al AS

Tipos de Análisis Sintáctico: problema de indeterminismo

➤ Métodos con retroceso Complejidad exponencial

➤ Métodos tabulares: Complejidad cúbica

ightharpoonup Algoritmo de $Cocke ext{-}Younger ext{-}Kasami$

➤ Algoritmo de *Earley*

➤ Métodos deterministas: Complejidad lineal

 \Rightarrow Caracterizar la clase de gramáticas deterministas

 \Rightarrow Diseñar el algoritmo de AS determinista