





# Unidad Didáctica 1: Bases de Datos Relacionales

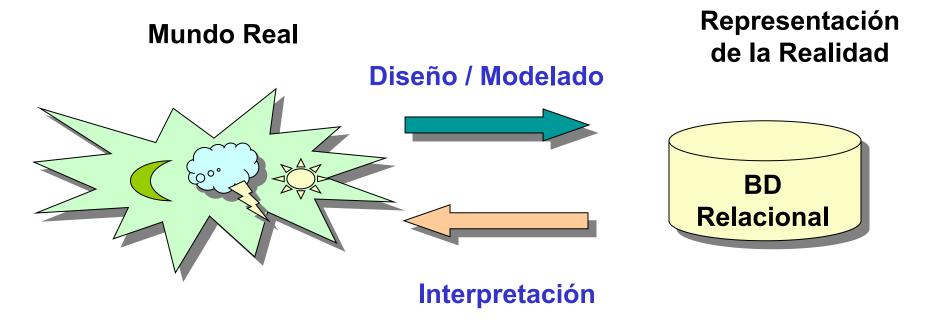
# Parte 3: Interpretación de una Base de Datos Relacional

(Doc. UD1.3)



- 1.- Introducción
- 2.- Interpretación de una base de datos relacional
- 3.- Base de datos Música
- 4.- Identificación de objetos
- 5.- Identificación de relaciones
- 6.- Interpretación de las restricciones
- 7.- Interpretación de la base de datos Música
- 8.- Ejercicios propuestos

## 1.- Introducción



- 1.- Introducción
- 2.- Interpretación de una base de datos relacional
- 3.- Base de datos Música
- 4.- Identificación de objetos
- 5.- Identificación de relaciones
- 6.- Interpretación de las restricciones
- 7.- Interpretación de la base de datos Música
- 8.- Ejercicios propuestos

## 2.- Interpretación de una BDR

Para comprender el mundo real que representa una base de datos relacional, es necesario identificar los siguientes elementos:

- Objetos de los que se quiere almacenar información incluyendo las propiedades de interés para cada uno de ellos.
- Relaciones entre los objetos y propiedades de las relaciones si es que existen.

- 1.- Introducción
- 2.- Interpretación de una base de datos relacional
- 3.- Base de datos Música
- 4.- Identificación de objetos
- 5.- Identificación de relaciones
- 6.- Interpretación de las restricciones
- 7.- Interpretación de la base de datos Música
- 8.- Ejercicios propuestos

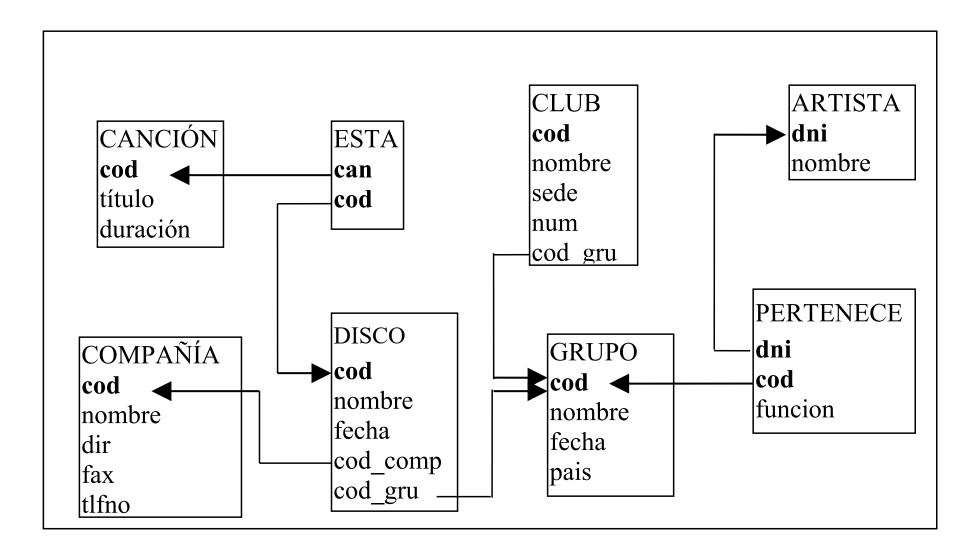
### 3.- Base de Datos Música

```
GRUPO (cod: char(3), nombre: char(30), fecha: date, país: char(10))
     CP:{cod}
     VNN:{nombre} Único:{nombre}
CLUB (cod :char(3), nombre: char(30), sede: char(30), num: entero, cod_gru: char(3))
     CP:{cod}
     CAj:\{cod\ gru\} \rightarrow GRUPO
     VNN:{cod gru} Único:{cod gru}
     VNN:{nombre}
ARTISTA (dni: char(10), nombre: char(30))
     CP:{dni}
     VNN:{nombre}
PERTENECE (dni: char(10), cod: char(3), función: char(15))
     CP:{dni, cod}
     CAj:\{dni\} \rightarrow ARTISTA
     CAj:\{cod\} \rightarrow GRUPO
```

### 3.- Base de Datos Música

```
CANCIÓN (cod: entero, título: char(30), duración: real)
     CP:{cod}
     VNN:{título}
COMPAÑÍA (cod: char(3), nombre: char(30), dir: char(30), fax: char(15), tfno: char(15))
     CP:{cod}
     VNN:{nombre}
DISCO (cod:char(3), nombre: char(30), fecha: date, cod comp: char(3), cod gru: char(3))
     CP:{cod}
     CAj:\{cod\_comp\} \rightarrow COMPAÑÍA
     VNN:{cod comp}
     CAj:\{cod\ gru\} \rightarrow GRUPO
     VNN:{cod gru}
ESTÁ (can:entero, cod: char(3))
     CP:{can, cod}
     CAj:{can} → CANCIÓN
     CAj:\{cod\} \rightarrow DISCO
```

## 3.- Base de Datos Música



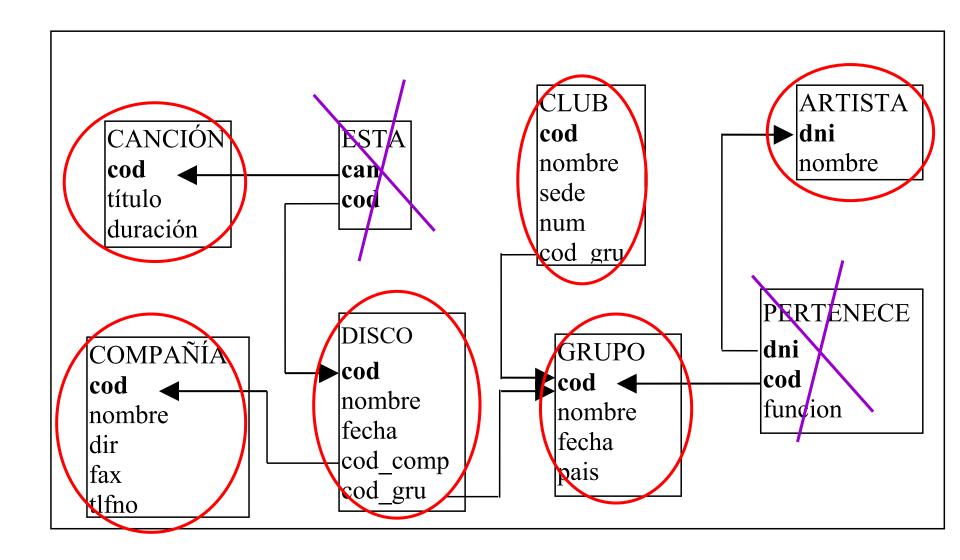
- 1.- Introducción
- 2.- Interpretación de una base de datos relacional
- 3.- Base de datos Música
- 4.- Identificación de objetos
- 5.- Identificación de relaciones
- 6.- Interpretación de las restricciones
- 7.- Interpretación de la base de datos Música
- 8.- Ejercicios propuestos

## 4.- Identificación de objetos

Para identificar los objetos de interés de la realidad para la que se ha diseñado la base de datos se deben buscar los esquemas de relación cuya clave primaria no contenga ninguna clave ajena a otra relación.

En general, cada una de estas relaciones se corresponde con un objeto del que se quiere almacenar información y cada atributo de la relación que no es una clave ajena a otra relación representa una propiedad de ese objeto.

# 4.- Identificación de objetos



- 1.- Introducción
- 2.- Interpretación de una base de datos relacional
- 3.- Base de datos Música
- 4.- Identificación de objetos
- 5.- Identificación de relaciones
- 6.- Interpretación de las restricciones
- 7.- Interpretación de la base de datos Música
- 8.- Ejercicios propuestos

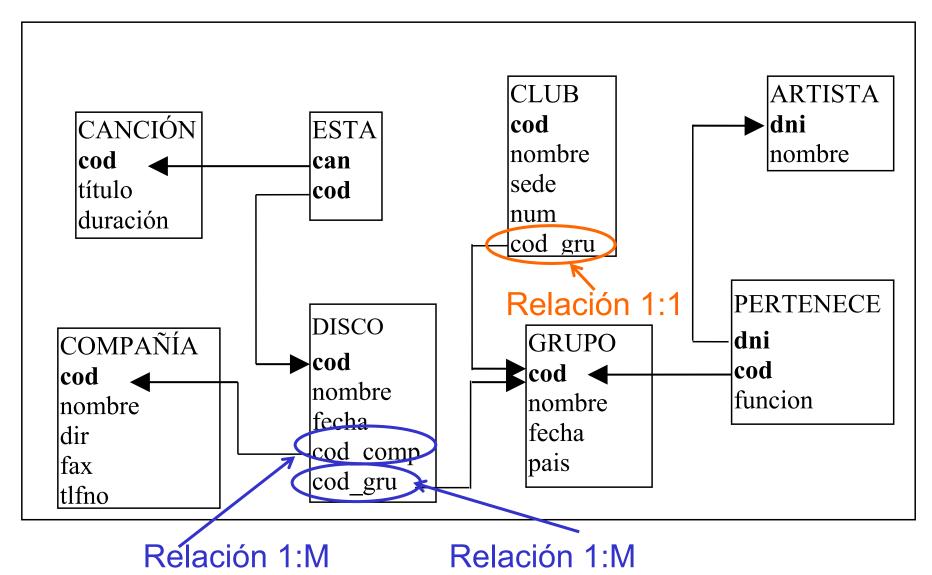
### 5.- Identificación de relaciones

Los objetos de los que se quiere almacenar información en un sistema, raramente están aislados unos de otros, en muchos casos se conectan mediante relaciones.

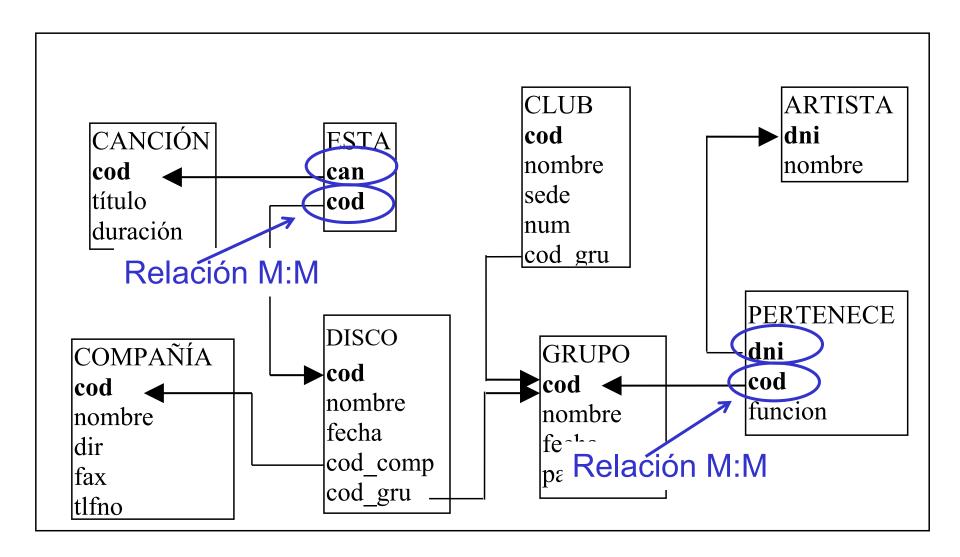
Para identificar estas relaciones es necesario estudiar cada una de las claves ajenas del esquema relacional.

- Clave ajena en una relación que representa un objeto:
  - La clave ajena no tiene restricción de unicidad (1:M)
  - La clave ajena tiene restricción de unicidad (1:1)
- Clave ajena en una relación que no representa un objeto (M:M)

### 5.- Identificación de relaciones



### 5.- Identificación de relaciones



- 1.- Introducción
- 2.- Interpretación de una base de datos relacional
- 3.- Base de datos Música
- 4.- Identificación de objetos
- 5.- Identificación de relaciones
- 6.- Interpretación de las restricciones
- 7.- Interpretación de la base de datos Música
- 8.- Ejercicios propuestos

## 6.- Interpretación de las restricciones

#### Restricción de valor no nulo

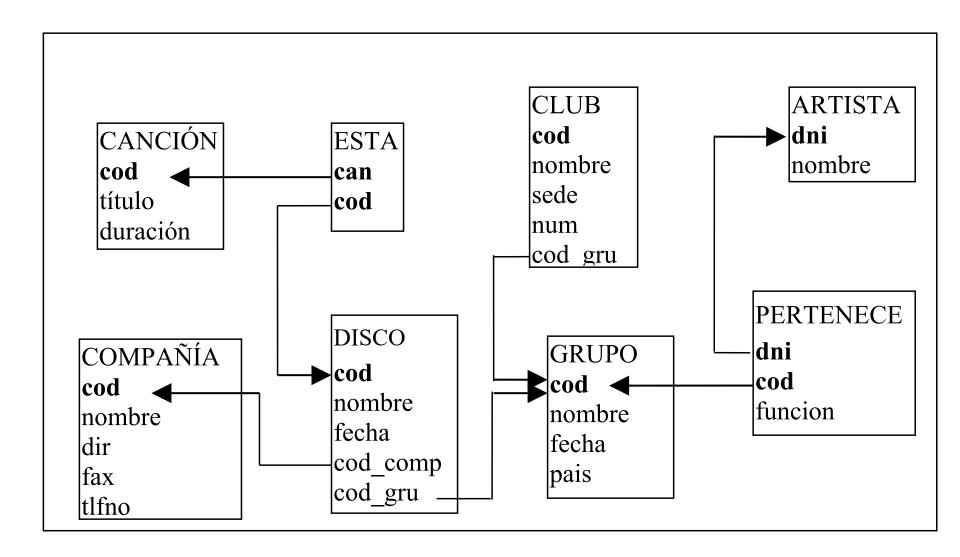
Si la restricción afecta a una clave ajena, significa que cada objeto representado en la relación debe relacionarse obligatoriamente con algún objeto representado en la relación a la que apunta la clave ajena.

## 6.- Interpretación de las restricciones

#### Restricción de unicidad

Si la restricción afecta a una clave ajena, significa que cada objeto representado en la relación a la que apunta la clave ajena puede relacionarse como mucho con un objeto representado en la relación que la contiene.

- 1.- Introducción
- 2.- Interpretación de una base de datos relacional
- 3.- Base de datos Música
- 4.- Identificación de objetos
- 5.- Identificación de relaciones
- 6.- Interpretación de las restricciones
- 7.- Interpretación de la base de datos Música
- 8.- Ejercicios propuestos



```
GRUPO (cod: char(3), nombre: char(30), fecha: date, país: char(10))
    CP:{cod}
    VNN:{nombre} Único:{nombre}
CLUB (cod :char(3), nombre: char(30), sede: char(30), num: entero, cod_gru: char(3))
    CP:{cod}
    CAj:{cod gru}→GRUPO
    VNN:{cod gru} Único:{cod gru}
    VNN:{nombre}
ARTISTA (dni: char(10), nombre: char(30))
    CP:{dni}
    VNN:{nombre}
PERTENECE (dni: char(10), cod: char(3), función: char(15))
    CP:{dni, cod}
    CAj:{dni}→ARTISTA
    CAj:{cod}→GRUPO
```

- Grupo: almacena información de grupos musicales
  - cod: código del grupo. (Identificador)
  - nombre: cómo se llama el grupo. (valor obligatorio y único)
  - fecha: cuándo se constituyó el grupo.
  - país: dónde surgió el grupo.
- Artista: almacena información de cantantes
  - dni: nº de dni del artista. (Identificador)
  - nombre: cómo se llama el artista. (Valor obligatorio)

- Club: almacena información de clubes de fans
  - cod: código del club de fans. (Identificador)
  - nombre: cómo se llama el club. (Valor obligatorio)
  - sede: dónde tiene la sede.
  - num: cuántas personas pertenecen al club.
  - cod\_gru: código del grupo que se admira. Representa una relación con los grupos: todo club admira exactamente a un grupo; un grupo puede tener como mucho un club de fans.

• Está: almacena información sobre qué canciones hay grabadas en cada disco. Es decir, can es el código de la canción que está grabada en el disco de código cod.

Representa una relación entre las canciones y los discos: una canción puede aparecer en cualquier número de discos y un disco puede contener cualquier número de canciones.

```
CANCIÓN (cod: entero, título: char(30), duración: real)
    CP:{cod}
    VNN:{título}
COMPAÑÍA (cod: char(3), nombre: char(30), dir: char(30), fax: char(15), tfno: char(15))
    CP:{cod}
    VNN:{nombre}
DISCO (cod:char(3), nombre: char(30), fecha: date, cod_comp: char(3), cod_gru: char(3))
    CP:{cod}
    CAj:{cod_comp}→COMPAÑÍA
    VNN:{cod comp}
    CAj:{cod gru}→ GRUPO
    VNN:{cod gru}
ESTÁ (can:entero, cod: char(3))
    CP:{can, cod}
    CAj:{can}→CANCIÓN
    CAj:{cod}→DISCO
```

- Canción: almacena información de las canciones grabadas en los discos.
  - cod: código de la canción. (Identificador)
  - título: cómo se llama la canción. (Valor obligatorio)
  - duración: cuánto dura aproximadamente la canción.
- Compañía: almacena información de las compañías discográficas que han editado los discos.
  - cod: código de la compañía editora de discos. (Identificador)
  - nombre: cómo se llama la compañía. (Valor obligatorio)
  - dir: dirección postal de la compañía.
  - fax: número de fax de contacto.
  - tfno: número de teléfono de las oficinas.

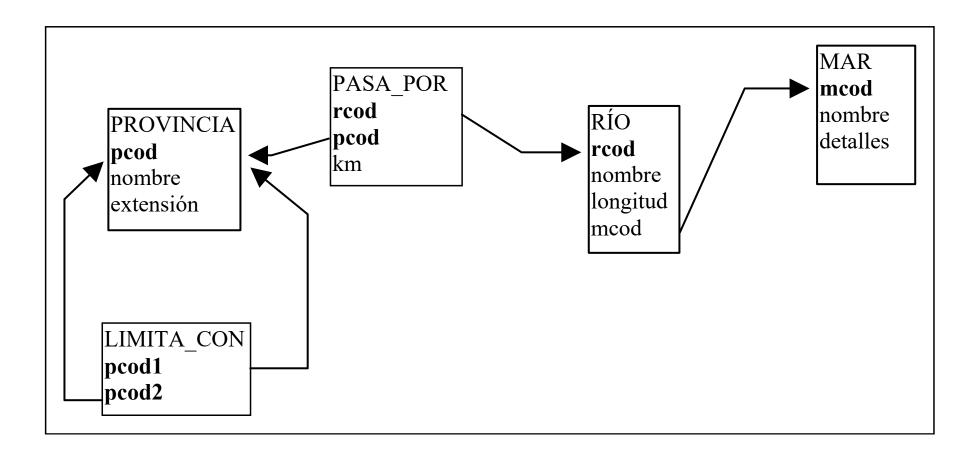
- Disco: almacena información de los discos
  - cod: código que identifica cada disco. (Identificador)
  - nombre: título del disco.
  - fecha: fecha en que se editó el disco.
  - cod\_comp: código de la compañía que ha editado el disco. Representa una relación con las compañías: todo disco ha sido editado por una compañía y nada más que una; una compañía puede editar cualquier cantidad de discos
  - cod\_gru: código del grupo que ha grabado el disco. Representa una relación con los grupos: todo disco ha sido grabado por un grupo y nada más que uno; un grupo puede grabar cualquier cantidad de discos.

 Pertenece: almacena información sobre quién forma parte de cada grupo. Es decir, el artista con dni forma parte del grupo de código cod y realiza en éste la tarea especificada en función.

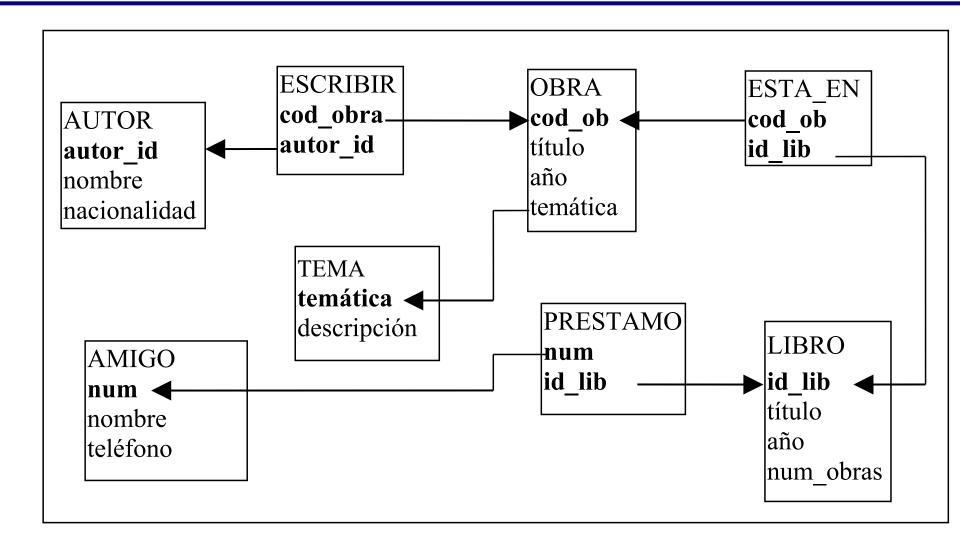
Representa una relación entre los artistas y los grupos: un artista puede pertenecer a cualquier número de grupos y a un grupo pueden pertenecer cualquier número de artistas.

- 1.- Introducción
- 2.- Interpretación de una base de datos relacional
- 3.- Base de datos Música
- 4.- Identificación de objetos
- 5.- Identificación de relaciones
- 6.- Interpretación de las restricciones
- 7.- Interpretación de la base de datos Música
- 8.- Ejercicios propuestos

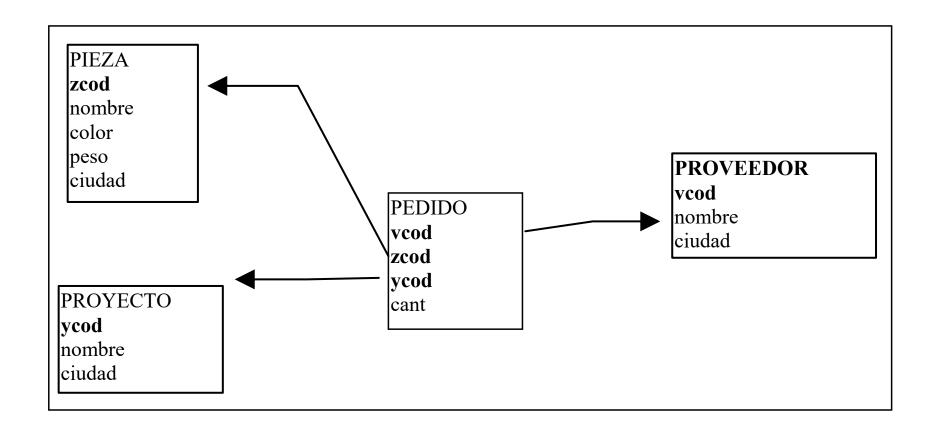
# 8.- Ejercicios: BD Información Geográfica



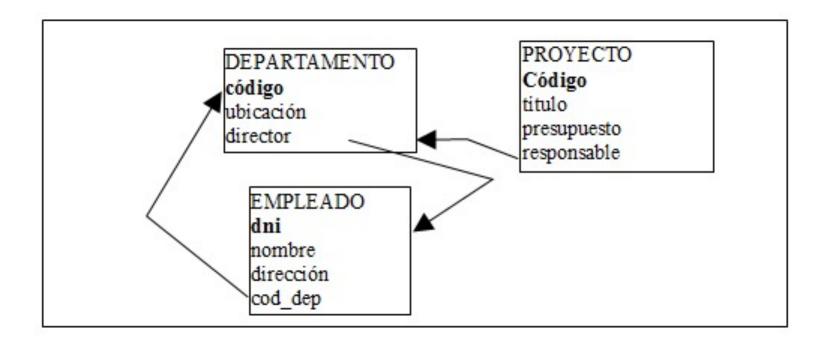
# 8.- Ejercicios: BD Biblioteca



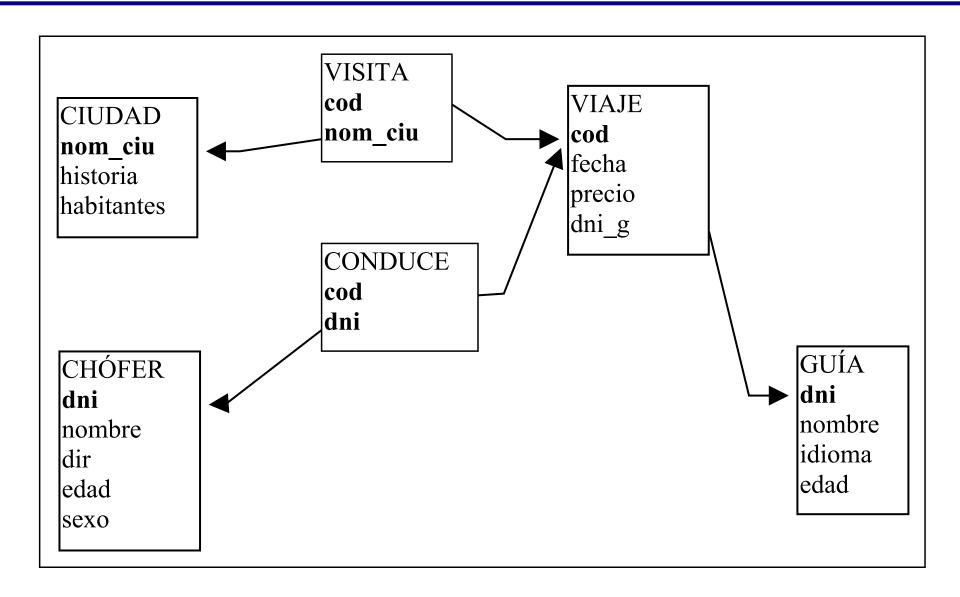
# 8.- Ejercicios: BD Empresa I



# 8.- Ejercicios: Empresa II



# 8.- Ejercicios: BD Agencia de Viajes



# 8.- Ejercicios: Ciclismo

```
EQUIPO (nomeq: d eq, director: d nom)
   CP: {nomeg}
CICLISTA (dorsal: d dor, nombre: d nom, edad: d edad, nomeq: d eq))
   CP: {dorsal}
   CAI: {nomeq}→ EQUIPO
   VNN: {nomeg}
ETAPA (netapa: d_nº, km: d_km, salida: d_ciu, llegada: d_ciu, dorsal: d_dor)
   CP: {netapa}
   CAj: {dorsal}→ CICLISTA
PUERTO (nompuerto: d nom, altura: d alt, categoria: d cat, pendiente: d pen, netapa: d nº,
   dorsal: d dor)
   CP: {nompuerto}
   CAj: {netapa}→ ETAPA
   CAj: {dorsal}→ CICLISTA
   VNN: {netapa}
MAILLOT (codigo: d cod, tipo: d tipo, premio: d pre, color: d col)
   CP: {codigo}
LLEVAR (dorsal: entero, netapa: d nº, codigo: d tipo)
   CP: {netapa,codigo}
   CAj: {netapa}→ ETAPA
   CAj: {dorsal}→ CICLISTA
   CAj: {codigo}→ MAILLOT
   VNN: {dorsal}
```