

# Guía de instalación de BlueJ 4.2.2 en Linux

## Instalación de la aplicación BlueJ 4.2.2

*BlueJ*, desde la versión 4.2.0, usa Java 11+, que requiere un sistema operativo de 64 bits y usa OpenJDK y OpenJFX. Para sistemas operativos de 32 bits, descarga BlueJ 4.1.4 en su lugar.

1. En la web de *BlueJ*, <http://www.bluej.org>, en Download and Install, se encuentra el enlace de instalación para Linux, si dispones de un Linux **basado en Debian buster, Ubuntu 18.10 o posterior**.



2. Instalación:

- a) Si dispones de un Linux basado en Debian, para proceder a instalar el archivo descargado (`BlueJ-linux-422.deb`), abre un terminal y sitúate en primer lugar en el directorio donde éste se encuentre, para a continuación instalarlo en tu equipo con la orden `sudo dpkg -i BlueJ-linux-422.deb`. Suponiendo que tienes el fichero anterior en tu directorio `home`, entonces escribe las siguientes órdenes:

```
$ cd
$ sudo dpkg -i BlueJ-linux-422.deb
[sudo] password for ...
```

- b) Si estás en un entorno gráfico, o bien si dispones de una distro Linux basada en Ubuntu 18.10 o posterior, también es posible realizar la instalación haciendo doble click en el icono del fichero `.deb` descargado. Al hacerlo, la ventana de Software de Ubuntu debería abrirse y mostrar la opción para instalar *BlueJ*. Haz clic en el botón **Instalar**. Es posible que se te pida tu contraseña antes de comenzar la instalación (la cual podría tardar un poco, ya que también se debe descargar e instalar *OpenJDK* junto con *BlueJ*).

3. Para comprobar que la instalación ha sido correcta, puedes ejecutar la aplicación mediante el comando:

```
$ bluej
```

## Instalación de características adicionales dentro de BlueJ

4. Para poder utilizar la aplicación *BlueJ* de manera que puedas comprobar el estilo de tu programación (tal y como se utilizará en las prácticas de la asignatura), es necesario instalar, por una parte, un *plugin* específico denominado *Checkstyle* y, por otra parte, establecer los *templates* o plantillas de los ficheros que utilizarás cuando vayas a crear elementos nuevos dentro de *BlueJ* (clases, *applets*, *test units*, etc.).

Desde el [PoliformaT IIP: Recursos/Software para desarrollo en Java/Checkstyle y templates en BlueJ](#):

- (a) Descarga los ficheros `checkstyle-extension-5.4-0.jar` y `default_checks.xml`, ubicándolos dentro del directorio `extensions` que se encuentra dentro del directorio de instalación de *BlueJ*. Esta extensión de *BlueJ* te permitirá realizar la comprobación automática del estilo de tu código, de acuerdo con las convenciones estándares de código Java y con los criterios de esta asignatura.
- (b) Descarga el fichero `templates.zip` y extrae su contenido como una carpeta de nombre `templates`. Desde la ruta de instalación de *BlueJ*, sustituye la carpeta `spanish/templates` por la extraída. Si estás utilizando un idioma distinto al castellano, sustituye la carpeta `templates` del idioma correspondiente (para inglés, `english/templates`, para valenciano, `catalan/templates`, etc.). De este modo, las plantillas que empleará *BlueJ* para la creación de nuevas clases, métodos, etc., seguirán las convenciones de código establecidas.

Los pasos 4.(a) y 4.(b) son independientes entre sí, y se pueden instalar ambos (recomendable) o si se prefiere, solo uno de ellos (por ejemplo, podrías no querer instalar los *templates*, pero sí el *CheckStyle*).