# Examen Segundo Parcial de FCO - Temas 5 y 6

10 de Enero de 2020

APELLIDOS:		<del></del>	NOMBRE:
DNI:	GRUPO:	FIRMA:	

#### Normativa:

- La duración del examen es de 2 horas
- Escriba el Nombre, Apellidos y Grupo y firme en la primera hoja.
- Debe responder en el espacio asignado.
- No se permiten calculadoras ni apuntes.
- Debe permanecer en silencio durante la realización del examen.
- No se puede abandonar el examen hasta que el profesor lo indique.
- Debe tener una identificación en la mesa a la vista del profesor (DNI, carnet UPV, tarjeta residente, etc.)

## **1.- (1,5 puntos)** Complete la tabla siguiente:

Decimal	Signo y Magnitud 8 bits	Complemento a 2	Exceso 127
		8 bits	8 bits
-7	10000111	11111001	01111000
-13	10001101	11110011	01110010
Rango	[-127, +127]	[-128 ,+127]	[-127,+128]

Nota: Indique el rango en decimal

**2.-** (1 punto) Dados los números enteros A =  $111111_{Ca2}$  y B =  $100000_{Ca2}$  representados en complemento a 2 con 6 bits, realice las operaciones siguientes sin cambiar de representación. Indique claramente y justifique si hay o no hay desbordamiento. Muestre el detalle de su solución.

## a) A + B (0,4 puntos)

Dado que se trata de una suma, los números se suman tal como están:

100000. (Acarreos)

111111 (A)

+100000 (B)

011111 (se descarta el acarreo final)

Los dos últimos bits de acarreos, indicados por el recuadro, son diferentes, luego SÍ hay desbordamiento.

El resultado de A + B es: Número no representable se produce desbordamiento.

**b)** B - A (0,6 puntos)

El resultado es válido: B-A= 100001<sub>Ca2</sub> y es igual a -31<sub>10</sub>

```
Como se trata de una resta, convertimos la resta en una suma con la operación B+Ca2 (A) (se
cambia el signo al sustraendo haciendo el complemento a dos, y se convierte la resta en una
suma):
Ca2(A) = Ca2(1111111) = 000001
Ahora realizamos la suma B + Ca2(A)
000000
100000
+000001
100001
Los dos últimos bits de acarreo, indicados por el recuadro, son IGUALES, luego NO hay
desbordamiento.
```

3.-(1 punto) Dado el número real representado en el formato IEEE-754 de simple precisión R = 0xC1F10000, obtenga su representación en DECIMAL. Muestre los pasos realizados y la representación final en decimal.

```
Signo = 1, Negativo
Magnitud = 1,1110001
Exponente + Exceso = Número Representado
Exceso=127
Número Representado = 131
Exponente = 131 - 127 = 4
La solución es: (R= Signo Magnitud * 2 Exponente)
Siano: -
Magnitud: 1,1110001
Exponente (en decimal): 4
-11110,001 x 2<sup>0</sup>
SOLUCIÓN: R=-30,125<sub>10</sub>
```

**4.- (5,5 puntos)** A partir del siguiente código, escrito en ensamblador del MIPS R2000:

```
.globl start
           .data 0 \times 10001000
      Tam: .byte 5
      A1: .half 5, 8, -7, 9, 4
  letrero: .asciiz "GII-fco"
      A2: .byte 4, 7, -6, 8, 5
resultado: .word 0
           .text 0x00400100
  __start: la $2, Tam
           lb $2,0($2)
           li $10, 0
           la $3, A1
           la $4, A2
mientras: beq $2, $0, fin
           lh $5, 0($3)
           lb $6, 0($4)
           sub $8, $5, $6
           mult $8, $8
           mflo $8
           add $10, $10, $8
           addi $2,$2,-1
           addi $3, $3, 2
           addi $4,$4, 1
           j mientras
   fin: la $2, Tam
           lb $2, 0($2)
           div $10, $2
           mflo $10
           la $2, resultado
           sw $10,0($2)
           .end
```

Responda a las siguientes preguntas:

a) (0,5 puntos) Indique el contenido del segmento de datos antes de ejecutarse el programa, teniendo en cuenta que los datos se almacenan en formato "little endian". El contenido debe especificarse por cada byte, en hexadecimal para los datos numéricos, y con los caracteres correspondientes entre comillas en el caso de las cadenas. Indique claramente las zonas de memoria de contenido desconocido mediante un interrogante o guión.

31 24	23 16	15 8	7 0	Dirección
0x00	0x05	-	0x05	0x10001000
0xff	0xf9	0x00	0x08	0x10001004
0x00	0x04	0x00	0x09	0x10001008
<u></u>	T	Ÿ.	'G'	0x1000100c
0x00	<b>'o'</b>	c'	'f'	0x10001010
80x0	0xfa	0x07	0x04	0x10001014
-	-	-	0x05	0x10001018
0x00	0x00	0x00	0x00	0x1000101c

b) (1 punto) Indique el contenido en hexadecimal de los siguientes registros después de ejecutar por primera vez la instrucción j mientras.

Registro	Contenido Hexadecimal
\$2	0x0000004
\$3	0x10001004
\$4	0x10001015
\$5	0x0000005
\$6	0x0000004

c) (1 punto) Indique el contenido de los siguientes registros al finalizar completamente la ejecución del programa. Exprese el contenido en hexadecimal.

Registro	Contenido Hexadecimal
\$3	0x1000100c
\$4	0x10001019
\$5	0x00000004
\$6	0x0000005
\$10	0x0000001

d) **(0,5 puntos)** Indique solo las zonas de la memoria que se hayan modificado tras la ejecución del programa. Exprese el valor de cada byte en hexadecimal.

31		24	23		16	15		8	7		0	Dirección
	0x00			0x00			0x00			0x01		0x1000101c

e) **(0,5 puntos)** Utilizando una ecuación indique cuál es el resultado que se almacena en el registro \$10.

$$f(A1[],A2[]) = \frac{\left(\sum_{i=0}^{n-1} (A1[i] - A2[i])^2\right)}{n}$$

f) **(0,5 puntos)** ¿Cúal es el resultado si se cambian los valores del vector por los siguientes bytes?:

A2: byte 
$$3, 6, -9, 11, 6$$

El resultado sería igual a 4.

g) **(0,5 puntos)** Indique los valores asociados a las siguientes etiquetas: (en hexadecimal)

Tam	0x10001000				
A1	0x10001002				
A2	0x10001014				
start	0x00400100				
mientras	0x00400120				

h) **(0,5 puntos)** Indique la secuencia de instrucciones por las que el ensamblador del MIPS R2000 traduciría la pseudoinstrucción:

lui \$1, 0x1000

ori \$4, \$1, 0x1014

NOTA: Debe utilizar el registro \$1 para los cálculos intermedios.

i) **(0,5 puntos)** Codifique la instrucción div \$10,\$2. Indique el resultado en binario y hexadecimal y detalle los pasos realizados.

Instrucción tipo R: COP rs rt rd Desp funcion

COP = 0x00 funcion = 0x1A

rs = \$10 rt = \$2 rd = \$0 Desp=0x00

Binario: 000000 01010 00010 00000 00000 011010

Hexadecimal: 0x0142001a

**5.- (1 punto)** Realice un programa en ensamblador del MIPS R2000 que realice la operación:

Teniendo en cuenta las siguientes consideraciones:

- Los datos "var\_a", "var\_b" y "var\_c" se definirán como enteros de 16 bits ubicados a partir de la posición de memoria 0x10000000
- A continuación, se reservará espacio para almacenar el "resultado", var d, como un entero de 32 bits
- Considere los siguientes valores:
  - o var a= 20
  - o var b= 10
  - var\_c= 5
- Etiquete en la memoria de datos cada elemento con su valor alfabético (var\_a, var\_b, var\_c, var\_d).

#### Posible solución

```
.globl start
.data 0x10001000
var_a: .half 20
var_b: .half 10
var_c: .half 5
var d: .word 0
.text 0x00400000
start: la $2,var a
             1h $2,0($2) # $2 = contenido de var a (20)
             la $3, var b
             1h \$3,0(\$3) # \$3 = contenido de var b (10)
             mult $2,$3
            mflo $2  # $2 = $2 \times $3 \text{ (var a x var b)}
             la $3, var c
             1h \$3,0(\$3) # \$3 = contenido de var c (5)
             div $2,$3
                          # $2 = cociente división $2/$3
             mflo $2
             la $3, var d
             sw \$2,0(\$3) # actualizar var d con el cociente
.end
```