# LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN y PROCESADORES DE LENGUAJES

# José Miguel Benedí

Email: jbenedi@dsic.upv.es

Tutorías: bajo demanda

**Despacho:** 1D13 edificio DSIC

Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes

### **DOCENCIA VIRTUAL**

### Finalida

Prestación del servicio Público de educación superior (art. 1 LOU)

### Responsable

Universitat Politècnica de València

Derechos de acceso, rectificación, supresión, portabilidad, limitación u oposición al tratamiento conforme a políticas de privacidad:

http://www.upv.es/contenidos/DPD/

### Propiedad intelectual

Uso exclusivo en el entorno de aula virtual

Queda prohibida la difusión, distribución o divulgación de la grabación de las clases y particularmente su compartición en redes sociales o servicios dedicados a compartir apuntes.

La infracción de esta prohibición puede generar responsabilidad disciplinaria, administrativa o civil





José Miguel Benedí (2021-2022)

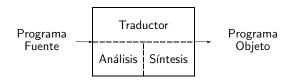
jbenedi@dsic.upv.es

### LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN Y PROCESADORES DE LENGUAJES

## LP en el marco de la comunicación hombre-máquina



## Traductores de Lenguajes de Programación



Jose Miguel Delletti (2021-2022)

### Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes

## Origen y evolución de los Traductores de $\operatorname{LP}$

- > 1945 1960 Compilación de código frente a Traducción Automática
  - ➤ La traducción se hacía directamente en ensamblador, compilando (reuniendo) trozos de programas en ensamblador
  - ➤ Los programadores eran ingenieros altamente cualificados con grandes conocimientos del harware
  - ➤ El coste de software ≫ coste del hardware



**John Backus** propuso traducir automáticamente un Lenguaje de Alto Nivel a código ensamblador

- ➤ 1954-57 se desarrolló el proyecto FORTRAN (FORmula TRANslator)
- > 18 personas a tiempo completo durante 3 años FORTRAN

> 1958 más del 50% del software se codificaba en FORTRAN

José Miguel Benedí (2021-2022) jbenedi@dsic.upv.es José Miguel Benedí (2021-2022) jbenedi@dsic.upv.es

### Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes

- > 1960 1975 Impulso formalizador: énfasis en la fase de análisis
- > 1975 Optimización del código objeto: énfasis en la fase de síntesis
  - ➤ Compilación de lenguajes para nuevos paradigmas de programación: orientado a objetos, script, paralelos, distribuidos, funcional, lógica, ...

## Compiladores hoy: justificación de la asignatura

- > Los Compiladores hacen uso de muchas áreas de la Informática
- > Los Compiladores son una herramienta bien conocida y de toda confianza:
  - > Adecuada estructuración del problema
  - > Uso juicioso de formalismos matemáticos
  - > Utilización de herramientas de generación automática de programas

José Miguel Benedí (2021-2022)

### Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes

- > Permite conocer mejor los lenguajes de programación que se usan
- > Ayuda a enfrentarse a programas de tamaño medio, y medio alto.
- > Los conocimientos adquiridos tienen aplicación directa en otros campos ...

«Aunque es probable que pocas personas realicen o incluso mantengan un compilador para uno de los principales lenguajes de programación, mucha gente puede obtener provecho del uso de un gran número de ideas y técnicas para el diseño general de programas»



Alfred V. Aho



10

Jeffrey D. Ullman

ibenedi@dsic.upv.es

# Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes

### **Temario**

- 1. Introducción
- 2. Análisis léxico
- 3. Análisis sintáctico:
- 3.1. Análisis sintáctico descendente
- 3.2. Análisis sintáctico ascendente
- 4. Análisis semántico:
- 4.1. Gramáticas de atributos
- 4.2. Comprobación de tipos
- 5. Gestión de memoria
- 6. Generación de código intermedio
- 7. Optimización de código intermedio
- 8. Generación y optimización de código

Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes

# Bibliografía

José Miguel Benedí (2021-2022)

- ⇒ K.D.Cooper y L.Torczon: Engineering a Compiler. Morgan Kaufmann, 2012.
- ⇒ A.V.Aho, M.S.Lam, R.Sethi y J.D.Ullman: Compiladores: Principios, Técnicas y Herramientas, 2ª Ed. Pearson (Addison-Wesley), 2008.
- ⇒ M.L.Scott: Programming Language Pragmatics. Elsevier, 2009.
- ➤ A.W.Appel: Modern Compiler Implementation in C. Cambridge University Press, 1998.
- S.Muchnick Advanced Compiler Design and Implementation. Morgan Kaufman Publishers. 1997.

José Miguel Benedí (2021-2022) jbenedi@dsic.upv.es José Miguel Benedí (2021-2022) jbenedi@dsic.upv.es

ibenedi@dsic.upv.es

### LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN Y PROCESADORES DE LENGUAJES

## Metodología activa orientada a la realización de un proyecto

Objetivo: Construcción de un compilador completo para un LP sencillo, pero no trivial.

### Justificación:

- > se adquiere una visión global mucho más real del funcionamiento de un compilador;
- > se mejora la motivación ya que se participa en la elaboración de un compilador real;
- > se facilita la comprensión de ciertos conceptos teóricos difíciles;
- > es una alternativa más cercana al tipo de trabajos propios de un ingeniero informático.
- > se desarrollan capacidades transversales adicionales: trabajo en equipo, relaciones interpersonales, comunicación, toma de decisiones y manejo del tiempo.

«Dímelo y lo olvidaré, enséñamelo y lo recordaré, involúcrame y lo aprenderé».



Benjamin Franklin (1706-1790)

José Miguel Benedí (2021-2022)

jbenedi@dsic.upv.es

### Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes

Planificación de las prácticas						
1	28	septiembre	S1: FLEX			
2	05	octubre	S2: BISON-I y AL y AS de MENOSC			
3	19	octubre	L1			
4	26	octubre	S3: BISON-II y TDS y GM de MENOSC			
5	16	noviembre	L2			
6	23	noviembre	L3			
7	30	noviembre	S4: GCI de MenosC y Malpas			
8	14	diciembre	L4			
9	21	diciembre	L5			
10	11	enero	L6			

Entregables	
Parte-1: Analizador léxico-sintáctico	D-30 octubre 2022
Parte-2: Analizador semántico	D-11 diciembre 2022
Parte-3: Generador de código intermedio	M-24 enero 2023

José Miguel Benedí (2021-2022) jbenedí@dsic.upv.es

### Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes

# Evaluación

Exámenes	Fechas	Condiciones
1º parcial de teoría	X-09 nov 2022	presencial
2ª parcial de teoría	M-24 ene 2023	presencial
Proyecto de prácticas	M-24 ene 2023	presencial (laboratorio)

30% (1° parcial) +30% (2° parcial) +30% (Proyecto) +10% (Seguimiento)

### Actividades de seguimiento

➤ seguimiento en el aula (ejercicios) (4%)

> seguimiento en el laboratorio (entregables de prácticas, ver tabla entregables) (6%)

Competencia Transversal: CT05 - Diseño y proyecto

[ ligado al desempeño del proyecto: individual y grupal ]

### Recuperaciones:

Recuperación del 1º y 2º parcial de teoría y del examen del proyecto (J-02 feb 2023)

Para más información, consultad sección de evaluación en Poliformat

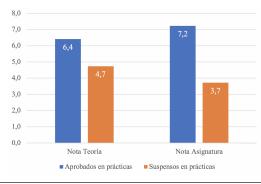
Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes

➤ Porcentaje de alumnos en proyectos aprobados en los últimos cursos: 95 %

ightharpoonup Porcentaje de alumnos presentados al examen individual de prácticas  $90\,\%$ 

 $\succ$  Porcentaje de alumnos aprobados en el examen individual de prácticas  $83\,\%$ 

> Importancia del proyecto en la comprensión de la asignatura



José Miguel Benedí (2021-2022) jbenedí@dsic.upv.es

José Miguel Benedí (2021-2022) jbenedí@dsic.upv.es