

1. Las cajas de diálogos son:

- a. El típico método en el que una tarea es interrumpida para requerir al usuario que seleccione una opción y/o introduzca una cantidad limitada de información.
- b. El típico método empleado para que los usuarios introduzcan información en el sistema.
- c. El típico método usado para que los usuarios elijan las acciones a realizar por el sistema.
- d. El típico método para mostrar un mensaje de error.

2. ¿Cuál de las siguientes sentencias es cierta?

- a. Una buena estructura en una interfaz se puede obtener a través de usar acciones, iconos, palabras y controles que sean naturales para los usuarios.
- b. La consistencia en una interfaz de usuario se consigue a través de la uniformidad en la apariencia, en la colocación de sus elementos y en su comportamiento.
- c. El principio de simplicidad consiste en diseñar interfaces con el menor número de pantallas posible.
- d. La tolerancia es el principio de diseño que consiste en aceptar que los errores del usuario son algo natural, por lo que no importante mostrar mensajes de error cuando el usuario se equivoca.

3. Selecciona la secuencia que está ordenada de mayor a menor concreción:

- a. Principios de diseño, estándares de interfaz, guías de estilo, reglas de diseño.
- b. Reglas de diseño, guías de estilo, estándares de interfaz, principios de diseño.
- c. Principios de diseño, estándares de interfaz, reglas de diseño, guías de estilo.
- d. Reglas de diseño, estándares de interfaz, principios de diseño, guías de estilo.

4. ¿Cuál de las siguientes sentencias NO es un principio para obtener una buena composición en una interfaz?

- a. Crear grupos naturales teniendo en cuenta la estructura de la información.
- b. Reducir el espacio en blanco lo máximo posible para obtener una interfaz más eficaz.
- c. Resaltar los componentes importantes.
- d. Balancear la estética y la usabilidad.

5. ¿Cuál de los siguientes principios de diseño de la interacción no fue propuesto por Nielsen?

- a. Visibilidad del estado del sistema
- b. Reconocer en lugar de recordar
- c. Affordance
- d. Prevención de errores

6. ¿Cuál de los siguientes controles previene el mayor número de errores?

- a. Fecha (dd/mm/aa)
- b. Fecha (dd) (mm) (aaaa)
- c. Fecha:

18.04.2014

< April >		< 2014 >				
Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su
14	31	1	2	3	4	5
15	7	8	9	10	11	12
16	14	15	16	17	18	19
17	21	22	23	24	25	26
18	28	29	30	1	2	3
19	5	6	7	8	9	10

d.

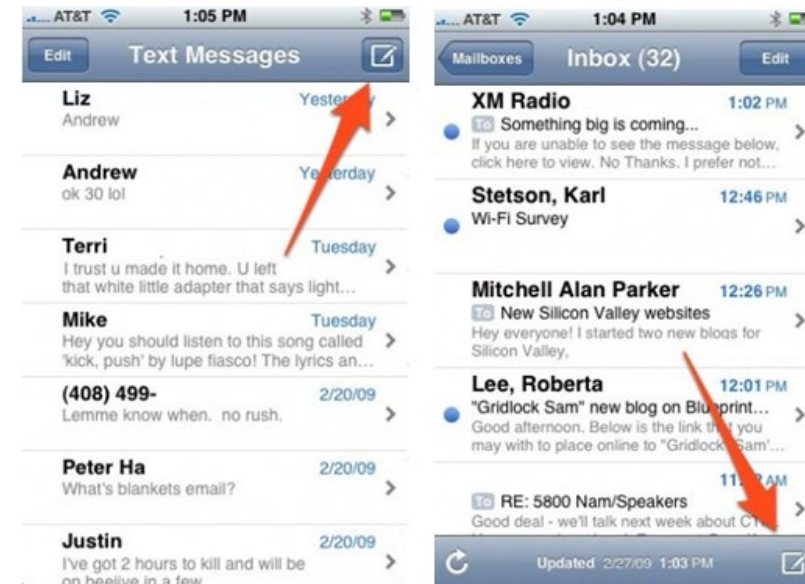
7. Selecciona con qué se corresponde la siguiente frase: "Si hay más de 8 opciones, usa una lista desplegable, un lista de selección simple o un lista en lugar de controles de selección (radio-buttons)":

- a. Un estándar internacional
- b. Un principio de diseño
- c. Una guía de estilo
- d. Una limitación de los computadores

8. Con respecto a un cuadro de diálogo, indica la opción falsa:

- a. Es una ventana secundaria invocada por el usuario.
- b. Siempre deben cumplir el principio de diseño minimalista de Nielsen, dando lugar a pantallas que como controles solo utilizan botones.
- c. Se suelen utilizar para pedir información adicional al usuario
- d. Pueden contener campos de texto, botones, listas desplegables, etc.

9. De los siguientes principios de diseño, ¿cuál incumple el botón señalado en las dos imágenes siguientes?



- a. Consistencia
- b. Visibilidad
- c. Simplicidad
- d. Tolerancia

10. Con respecto a los estándares de interacción persona-computador, indica la opción cierta:

- a. Son más genéricos que los principios de diseño.
- b. No existe ninguna norma ISO aplicable.
- c. Marcan una serie de principios muy generales, que requieren de aclaración.
- d. Suelen incluir principios de diseño, buenas prácticas y reglas ampliamente aceptadas.

11. ¿Cuál de las siguientes sentencias es aplicable a una caja de texto?

- a. No son adecuadas para introducir información formateada
- b. El tamaño de la caja de texto debería indicar la cantidad de información esperada.
- c. Si es posible, evitar que el usuario introduzca caracteres no aceptables en lugar de llevar a cabo una validación posterior.
- d. Todas las pautas indicadas son aconsejables cuando se utilizan cajas de texto.

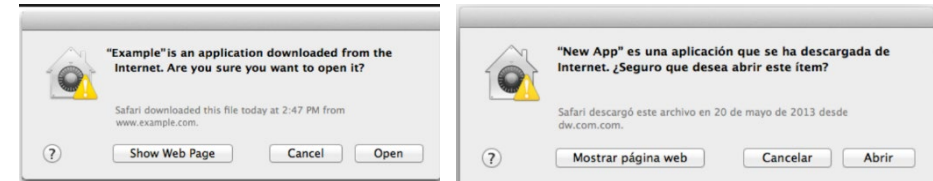
12. La directriz “Inhabilitar las opciones o botones que no estén disponibles” está relacionada con el siguiente principio de diseño:

- a. Tolerancia
- b. Visibilidad
- c. Simplicidad
- d. Estructura

13. ¿Cuál de los siguientes elementos se usan para controlar la interacción en una interfaz de usuario?

- a. Ventanas principales, ventanas secundarias y pestañas
- b. “Radio buttons” y cajas de texto
- c. Tablas objeto-atributo-acción.
- d. Menús y barras de herramientas.

14. Con respecto al cuadro de diálogo que muestra la siguiente figura, indica la opción cierta:



- a. No respeta el principio de diseño de tolerancia, puesto que ayuda a prevenir que el usuario cometa errores.
- b. Pide al usuario una confirmación antes de realizar la acción, por lo que sigue el principio de prevención de errores de Nielsen.
- c. Muestra un ejemplo de como aplicar el principio de eficiencia de uso de Nielsen, al permitir personalizar las acciones frecuentes.
- d. Es un ejemplo de la aplicación del principio de diseño de retroalimentación.

15. ¿Qué principio de Nielsen cumple la siguiente interfaz?



- a. Visibilidad del estado del sistema
- b. Relacionar el sistema con el mundo real.
- c. Estética y diseño minimalista
- d. Cumple con todos los principios indicados