

# Aprendizaje Automático y Reconocimiento de Formas

Albert Sanchis Alfons Juan Jorge Civera

Departament de Sistemes Informàtics i Computació

#### **Objetivos formativos**

- Definir Aprendizaje Automático y Reconocimiento de Formas
- Interpretar el paradigma de la clasificación
- Interpretar la estructura convencional de un clasificador
- Ilustrar los métodos de aprendizaje usuales
- Conocer algunas aplicaciones del Reconocimiento de Formas



## Índice

1	Definiciones de Aprendizaje Automático (AA)	3
2	Reconocimiento de Formas (RF): Definiciones	4
3	El paradigma de la clasificación	5
4	Estructura convencional de un clasificador	6
5	Métodos de aprendizaje usuales	7
6	Ejemplos de aplicaciones	8



## 1. Definiciones de Aprendizaje Automático (AA)

[Samuel, 1959]: el AA es un campo de estudio que da a los ordenadores la habilidad de aprender sin ser explícitamente programados.

[Mitchell, 1997]: un sistema aprende de la experiencia E respecto a una clase de tareas T y una medida de rendimiento R, si su rendimiento en T, medido por R, mejora con E.

[Nilsson, 2009]: la mayoría de métodos de AA construyen hipótesis a partir de datos ...a partir de los años 80, el AA se ha convertido en una de las principales ramas de la IA.

[Jordan and Mitchell, 2015]: el AA estudia cómo construir sistemas que mejoran automáticamente mediante la experiencia.



#### 2. Reconocimiento de Formas (RF): Definiciones

#### Reconocimiento / Clasificación de Formas / Patrones:

[Duda and Hart, 1973]: el RF estudia la asignación de un objeto a una de varias categorias pre-especificadas.

[Bishop, 2006]: el RF se ocupa del descubrimiento automático de regularidades en los datos mediante el uso de programas, y del uso de estas regularidades para tomar acciones como la clasificación de datos en diferentes categorías.

[Webb and Copsey, 2011]: el RF estudia el uso de técnicas estadísticas para el análisis de datos a fin de extraer información y tomar decisiones justificadas.



## 3. El paradigma de la clasificación

La mayoría de los sistemas inteligentes del RF/AA siguen el llamado *paradigma de la clasificación:* dado un objeto x, hay que clasificarlo (correctamente) en una de C *clases* posibles:

**Ejemplo:** OCR (optical character recognition) para 6 y 9

$$x = \bigcirc$$
 Sistema de OCR  $\longrightarrow$   $c(x) = 6$ 



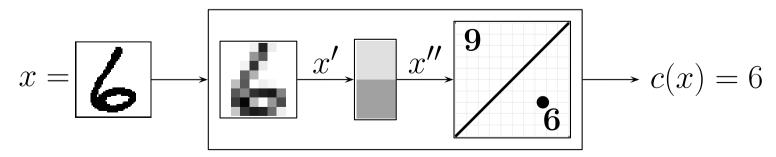
#### 4. Estructura convencional de un clasificador

Un clasificador convencional consta de tres módulos:



- Preproceso: adquisición y filtrado de la señal
- Extracción de carac.: cálculo de un vector de características
- Clasificación: clasificación del vector de características

**Ejemplo:** OCR para 6 y 9





## 5. Métodos de aprendizaje usuales

Supervisado: el sistema aprende con muestras etiquetadas

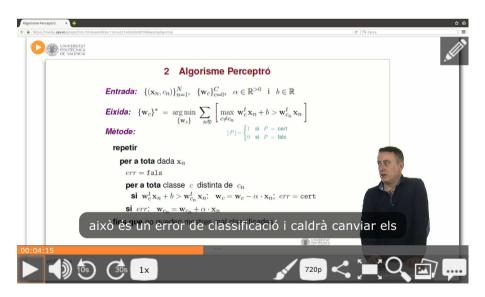
No supervis.: el sistema aprende con muestras no etiquetadas



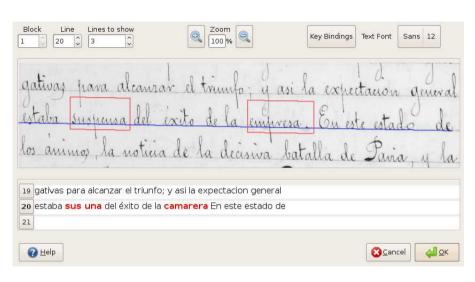
## 6. Ejemplos de aplicaciones



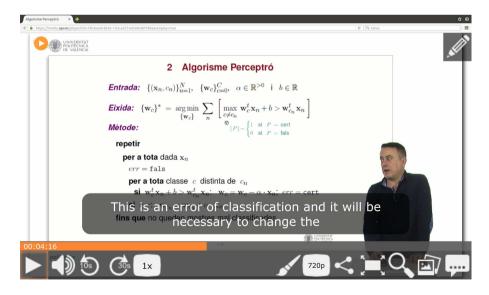
Clasificación de texto



Reconocimiento del habla



#### Reconoc. de imágenes



Traducción automática



#### Referencias

- [Bishop, 2006] Bishop, C. M. (2006). Pattern Recognition and Machine Learning. Springer.
- [Duda and Hart, 1973] Duda, R. O. and Hart, P. E. (1973). *Pattern Classification and Scene Analysis*. Wiley.
- [Jordan and Mitchell, 2015] Jordan, M. I. and Mitchell, T. M. (2015). Machine learning: Trends, perspectives, and prospects. *Science*, 349(6245):255–260.
- [Mitchell, 1997] Mitchell, T. (1997). Machine Learning. McGraw Hill.
- [Nilsson, 2009] Nilsson, N. J. (2009). *The Quest for Artificial Intelligence*. Cambridge University Press.
- [Samuel, 1959] Samuel, A. (1959). Some studies in machine learning using the game of checkers. *IBM Journal of Research and Development*.
- [Webb and Copsey, 2011] Webb, A. R. and Copsey, K. D. (2011). *Statistical Pattern Recognition*. Wiley, 3rd edition.

