

Recuperación del Segundo Parcial de IIP - ETSInf

Fecha: 28 de enero de 2014. Duración: 2:30 horas.

1. 6.5 puntos Se dispone de la clase **Sensor** que representa un sensor de temperatura conectado a un dispositivo térmico de manera que, además de medir la temperatura actual, puede aumentar y reducir la temperatura (medida en grados centígrados) de dicho dispositivo. Además, es posible definir la temperatura ideal a la que el usuario desea que esté la zona donde se encuentra el sensor. A continuación se muestra un resumen de su documentación:

Constructor Summary	
Constructors	
Constructor and Description	
<code>Sensor(java.lang.String nombre, int tempIdeal)</code>	Crea un Sensor con un nombre y una temperatura ideal.

Method Summary	
Methods	
Modifier and Type	Method and Description
<code>void</code>	<code>aumentaTempActual()</code> Aumenta la temperatura actual en un determinado número (aleatorio) de grados.
<code>boolean</code>	<code>equals(java.lang.Object o)</code> Comprueba si el Sensor en curso es igual a otro dado; i.e. si coinciden en nombre.
<code>java.lang.String</code>	<code>getNombre()</code>
<code>double</code>	<code>getTempActual()</code>
<code>double</code>	<code>getTempIdeal()</code>
<code>void</code>	<code>reduceTempActual()</code> Disminuye la temperatura actual en un determinado número (aleatorio) de grados.
<code>java.lang.String</code>	<code>toString()</code> Devuelve un String con la información del Sensor en curso.

Se pide: implementar la clase **CasaDomotica** que, como su nombre indica, representa una casa domótica en la que pueden existir múltiples sensores en diferentes ubicaciones. Se representa mediante las componentes (atributos y métodos) que se indican a continuación.

- a) (0.5 puntos) Atributos:
- **MAX_SENSORES**, una constante que representa el número máximo de sensores de una casa domótica: 100.
 - **numSensores**, un entero en el intervalo `[0..MAX_SENSORES]` que representa el número de sensores que tiene en cada momento la casa domótica.
 - **sensores**, un array de tipo base **Sensor**, de capacidad **MAX_SENSORES** y cuyas componentes se almacenan secuencialmente, en posiciones consecutivas desde la 0 hasta la **numSensores-1**.
 - **maxGradosDesviacion**, un valor decimal que representa la máxima desviación en grados que el usuario desea para los sensores de la casa domótica.
 - **numSensoresConDesviacion**, que representa el número de sensores de la casa domótica que tienen actualmente una desviación en grados, en valor absoluto, superior a **maxGradosDesviacion**.
- b) (0.5 puntos) Un constructor general que, dado un valor de máxima desviación en grados, crea una casa domótica vacía, con 0 sensores, y el valor de máxima desviación en grados indicado.
- c) (1 punto) Un método con perfil: `private boolean existeSensor(Sensor s)` que, dado un **Sensor** **s**, indica si existe o no dicho **Sensor** en la casa domótica.
- d) (0.5 puntos) Un método con perfil: `private boolean sensorConDesviacion(Sensor s)` que, dado un **Sensor** **s**, devuelve `true` si el **Sensor** presenta una desviación de su temperatura actual frente a su temperatura ideal superior a la máxima desviación en grados definida para la casa domótica. En caso contrario, devuelve `false`.
- e) (1 punto) Un método con perfil: `public int registraSensor(Sensor s)` que devuelve la posición en la que se ha añadido el **Sensor** **s** dado en el array de la casa domótica. Si **s** no cabe o ya está en el array, el método devuelve `-1` para advertir que no se ha podido añadir al array. Se debe usar el método privado `existeSensor(Sensor)` para buscar el **Sensor**. También se deberá usar el método privado `sensorConDesviacion(Sensor)` para actualizar, si es necesario, el atributo **numSensoresConDesviacion**.

- f) (1 punto) Un método con perfil: `public Sensor[] sensoresConDesviacion()` que devuelve un array de `Sensor` con los sensores que presentan desviación de su temperatura actual frente a su temperatura ideal, considerando la máxima desviación en grados definida para la casa domótica. La longitud de dicho array será igual al número de sensores que presentan dicha desviación, o 0 si no hay ninguno. Se debe usar el método `sensorConDesviacion(Sensor)`.
- g) (1 punto) Un método con perfil: `public void ajustaTemperatura()` que regula la temperatura de todos los `Sensor` que presentan desviación de su temperatura frente a su temperatura ideal de acuerdo a la desviación definida para la casa domótica. La regulación se hará para cada `Sensor` que presente desviación, usando los correspondientes métodos de la clase `Sensor` para ajustar la temperatura actual, hasta que ya no presente desviación.
- h) (1 punto) Un método con perfil: `public Sensor sensorConMayorTemperatura()` que devuelve el `Sensor` que mide la mayor temperatura actual en el momento de la invocación del método, o `null` si la casa domótica no tiene ningún `Sensor` registrado.

Solución:

_____ CasaDomotica.java _____

```
/**
 * Representa una CasaDomotica, que incluye un array de Sensores
 * que obtienen la temperatura de ciertas zonas de la casa.
 */
public class CasaDomotica{
    private Sensor[] sensores;
    private int numSensores;
    private int numSensoresConDesviacion;
    private double maxGradosDesviacion;
    public static final int MAX_SENTORES = 100;

    public CasaDomotica(double maxGradosDesviacion) {
        sensores = new Sensor[MAX_SENTORES];
        numSensores = numSensoresConDesviacion = 0;
        this.maxGradosDesviacion = maxGradosDesviacion;
    }

    private boolean existeSensor(Sensor s) {
        int i;
        for (i=0; i<numSensores && !sensores[i].equals(s); i++);
        return i<numSensores;
    }

    private boolean sensorConDesviacion(Sensor s) {
        return Math.abs(s.getTempActual() - s.getTempIdeal()) > maxGradosDesviacion;
    }

    public int registraSensor(Sensor s) {
        int res = -1;
        if (!existeSensor(s) && numSensores<MAX_SENTORES){
            res = numSensores; sensores[numSensores++] = s;
            if (sensorConDesviacion(s)) numSensoresConDesviacion++;
        }
        return res;
    }
}
```

```

public Sensor[] sensoresConDesviacion() {
    Sensor[] aux = new Sensor[numSensoresConDesviacion];
    int k = 0;
    for (int i=0; i<numSensores; i++)
        if (sensorConDesviacion(sensores[i])) {
            aux[k] = sensores[i];
            k++;
        }
    return aux;
}

public void ajustaTemperatura() {
    for (int i=0; i<numSensores; i++) {
        Sensor s = sensores[i];
        while (sensorConDesviacion(s))
            if (s.getTempActual() > s.getTempIdeal()) s.reduceTempActual();
            else s.aumentaTempActual();
    }
    numSensoresConDesviacion = 0;
}

public Sensor sensorConMayorTemperatura() {
    Sensor max = sensores[0];
    for (int i=0; i<numSensores; i++)
        if (sensores[i].getTempActual() > max.getTempActual()) max = sensores[i];
    return max;
}
}

```

CasaDomotica.java

2. 1.5 puntos Dado un entero h en el rango $[0..23]$, se pide un método público y estático que escriba en la salida estándar, hora a hora y minuto a minuto, todas las representaciones horarias en el formato de cinco caracteres `hh:mm`, desde la 00:00 hasta la correspondiente al último minuto de la hora h . Cada una de ellas se debe escribir en una línea diferente. Ejemplo: Si $h = 13$, se debería mostrar:

```

00:00
00:01
00:02
...
00:59
01:00
01:01
01:02
...
01:59
...
13:00
13:01
13:02
...
13:59

```

Nota: Por motivos de espacio en este enunciado, el ejemplo anterior se ha abreviado sustituyendo por puntos suspensivos buena parte de las representaciones que el método debe mostrar.

Solución:

Primera versión:

```
/** h está en el rango [0..23] */
public static void displayHoras(int h) {
    for (int i=0; i<=h; i++) {
        String display = i<10 ? "0"+i+":" : i+":";
        for (int j=0; j<=9; j++) System.out.println(display+"0"+j);
        for (int j=10; j<=59; j++) System.out.println(display+j);
    }
}
```

Segunda versión:

```
/** h está en el rango [0..23] */
public static void displayHoras(int h) {
    for (int i=0; i<=h; i++)
        for (int j=0; j<60; j++)
            System.out.printf("%02d:%02d\n", i, j);
}
```

3. 2 puntos Se pide:

- Indicar qué muestra por pantalla el siguiente código y explicar qué hace en dos o tres líneas como máximo.
- Indicar qué ocurriría si la condición del bucle interno en el método `funcion(int[][])` fuese `j<m.length`.

```
public class Traza {
    public static void main(String[] args) {
        int [][] a = { { 1, 2, 2 }, { 0, 1, 2 }, { 0, 0, 1 } };
        funcion( a );
        for (int i=0; i<a.length; i++) {
            for (int j=0; j<a.length; j++)
                System.out.printf( " %3d ", a[i][j] );
            System.out.println();
        }
    }
    public static void funcion(int[][] m ) {
        for (int i=0; i<m.length; i++)
            for (int j=0; j<i; j++)
                intercambia( m, i, j );
    }
    public static void intercambia(int[][] m, int a, int b) {
        int aux = m[a][b]; m[a][b] = m[b][a]; m[b][a] = aux;
    }
}
```

Solución:

- Por pantalla se muestra:

```
1    0    0
2    1    0
2    2    1
```

Calcula la traspuesta de la matriz **a**.

- Dejaría la matriz como estaba originalmente, pues realiza la traspuesta dos veces.