Parcial 2 - PRÀCTIQUES - PRG - ETSInf. Curs 2015-16

31 de maig de 2016. Duració: 1 hora

(Nota: L'examen s'avalúa sobre 10 punts, però el seu pes específic en la nota final de PRG és de 1.2 punts. D'aquesta manera els valors de les preguntes 3, 3 i 4 punts equivalen en la nota final a 0.35, 0.35 i 0.5, respectivament.)

NOM:

GRUP DE PRÀCTIQUES:

1. 3 punts Implementar un mètode toArray() en la classe CuaApunts de la pràctica 5 que torne un array amb els apunts de la cua d'apunts.

Nota: Recordar que els atributs definits en la classe CuaApunts són talla (de tipus int), primer i ultim (de tipus NodeApunt) i els de la classe NodeApunt són dada (de tipus Apunt) i seguent (de tipus NodeApunt).

```
Solució:

public Apunt[] toArray() {
    Apunt[] ap = new Apunt[talla];
    NodeApunt aux = primer;
    for (int i = 0; i < talla; i++) {
        ap[i] = aux.dada;
        aux = aux.seguent;
    }
    return ap;
}</pre>
```

2. 3 punts Escriure un mètode amb perfil: public double promediApunts(), en la classe Banc de la pràctica 5, que obtinga el número promedi d'apunts dels comptes del banc.

Nota: Recordar que els atributs definits en la classe Banc de la pràctica 5 són primer (de tipus NodeCompte) i numComptes (de tipus int), i els de la classe NodeCompte són dada (de tipus CompteAp) i seguent (de tipus NodeCompte). En la classe CompteAp es defineix el mètode getNumApunts() que torna el número d'apunts del compte.

3. 4 punts Es desitja modificar la classe Banc per a permetre la gestió de remeses de rebuts. Cada remesa ve en un <u>fitxer de text</u> on cada línia té tres valors separats per espais: numCompte que és un enter entre 10000 i 90000, import que és un valor real, i numRebut que és un <u>enter llarg</u> el rang de valors del qual està comprès entre les constants MIN_NUM_REBUT i MAX_NUM_REBUT ambdues incloses.

Es demana: assumint que totes les classes necessàries han sigut importades en la classe Banc, implementar un mètode amb perfil: public String gestionarRemesa(Scanner remesa) tal que, utilitzant el paràmetre Scanner ja inicialitzat, ha de llegir les línies amb les dades de cada rebut del fitxer, validar les dades i realitzar el càrrec, si és possible, en el compte corresponent, retornant un String amb els números de rebuts (numRebut) ben processats separats per salts de línia. En cas de qualsevol error s'ha d'obviar tota la línia i mostrar un missatge indicant el motiu del mateix. El String resultat només ha de contindre els números de rebuts que sí s'han pogut processar adequadament, açò és: són vàlids, els comptes dels quals existeixen i no han donat error en efectuar-se el càrrec. En cas que el fitxer no continga cap rebut vàlid, ha de retornar un String buit.

Nota: Recordar que el mètode getCompte(int) de la classe Banc de la pràctica 4 retorna, si existeix, el compte el número del qual es passa com a paràmetre o null si no existeix. El mètode retirar(double) de la classe Compte pot llançar l'excepció IllegalArgumentException si la quantitat a retirar és major que el saldo del compte, i els mètodes de lectura del Scanner, també poden llançar una excepció de tipus InputMismatchException si el tipus del token llegit del fitxer no coincideix amb l'esperat pel mètode.

```
Solució:
    public String gestionarRemesa(Scanner remesa) {
        String res = "";
        int numC = 0; double import = 0; long numR = 0;
        while (remesa.hasNext()) {
            try {
                numC = remesa.nextInt();
                import = remesa.nextDouble();
                numR = remesa.nextLong();
                Compte c = this.getCompte(numC);
                if (c != null) {
                     if (numR <= MAX_NUM_REBUT && numR >= MIN_NUM_REBUT ) {
                         c.retirar(import);
                         res += numR + "\n";
                     } else { System.err.println("numRebut erroni"); }
                } else { System.err.println("compte erroni"); }
            } catch (InputMismatchException e)
                System.err.println("línia errònia");
            } catch (IllegalArgumentException e) {
                System.err.println("import erroni");
            } finally { remesa.nextLine(); }
        }
        return res;
    }
```