Solución tarea seguimiento 1.

Paso	Base de Hechos		Agenda		
1	f1: (lista b a c b a b c)	E1	Ra1-1 $x=(b) y=(c) z=b w=(b c) t=f1$	D: f1	S1
			Rb1-1 x=(b a c) y=() z=a w=(c) t=f1	D: f1	E1
			Rb1-2 x=() y=(a c b) z=a w=(c) t=f1	D: f1	E1
			Rb1-3 x=() y=(a) z=c w=(a b c) t=f1	D: f1	E1
			Rc1-1 x=(b a) y=(b a) z=b w=() t=f1	D: f1	E1
2	f2: (lista b a a c b b c)	E2	Rb1-4 x=() y=(a a c) z=b w=(c) t=f2	D: f2	S2
			Rb1-5 x=() y=(a a) z=c w=(b c) t=f2	D: f2	E2
			Rc1-2 x=(b a a) y=(b) z=b w=() t=f2	D: f2	E2
3	f3: (lista b b a a c b c)	E3	Rb1-6 x=(b) y=(a a) z=c w=(c) t=f3	D: f3	S3
			Rb1-7 x=() y=(b a a) z=c w= (c) t=f3	D: f3	E3
			Rc1-3 x=(b b a a) y=() z=b w=() t=f2	D: f3	E3
4	f4: (lista b b b a a c c)	E4	Rb1-8 x=() y=() z=b w= (a a c c) t=f3	D: f4	S4
5	f5: (lista b b b a a c c)	**			

** A partir de este momento se entra en un bucle sin fin en que la instancia incluida es similar a la Rb1-7, que al ejecutarse borra el hecho y vuelve a insertarlo igual con lo cual se vuelve a insertar una instancia similar. No para, porque al borrar el hecho y volverlo a insertar, aunque sea un hecho igual es un nuevo hecho y por tanto puede activar regla, a diferencia de si intentara insertar el hecho sin borrar el anterior.

Ei: Hecho o instancia de regla eliminado en el paso i.

Si: Instancia de regla seleccionada para ejecutarse en el paso i.

D: Hechos que activan una instancia de regla concreta

Rx-i: Instancia i de la regla x.