

# Aprendizaje de HMMs: re-estimación por Viterbi 1

Albert Sanchis Alfons Juan Jorge Civera

DSIC

Departament de Sistemes
Informàtics i Computació

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Para una correcta visualización, se requiere Acrobat Reader v. 7.0 o superior

#### **Objetivos formativos**

- Describir el criterio de *máxima verosimilitud* para la estimación de parámetros de un HMM.
- Aplicar el algoritmo de re-estimación por Viterbi.



# Índice

1	Estimación por máxima verosimilitud	
2	Algoritmo de re-estimación por Viterbi	Ļ



#### 1. Estimación por máxima verosimilitud

Denominamos *verosimilitud* (de los parámetros) de un HMM M respecto a un conjunto de cadenas de entrenamiento  $X = \{x_n\}_{n=1}^N$  a:

$$L(M) = P_M(x_1, x_2, \dots, x_N) = \prod_{n=1}^{N} P_M(x_n)$$

Ejemplo:  $x_1 = a$  y  $x_2 = babbb$ 

$$\begin{array}{c} a:0.5 & a:0.2 \\ b:0.5 & b:0.8 \\ \hline 0.3 & 0.6 \\ \hline 0.7 & 0.4 \\ \hline \end{array}$$

$$= 0.032 \cdot 0.006832 \\ = 0.0002186 \end{array}$$



### Estimación por máxima verosimilitud (cont.)

Estimación por máxima verosimilitud consiste en elegir (valores de los parámetros de) un HMM de máxima verosimilitud:

$$\hat{M} = \underset{M}{\operatorname{arg\,max}} \ L(M)$$

**Ejemplo:** 
$$x_1 = a$$
 y  $x_2 = babbb$ 

$$\begin{array}{c}
a:0.5 & a:0.2 \\
b:0.5 & b:0.8
\end{array}$$

$$0.3 & 0.6$$

$$0.7 & 0.4$$
F

$$L(M) = 0.032 \cdot 0.006832$$
  
= 0.0002186

$$\begin{array}{c} a:0.7 & a:0.3 \\ b:0.3 & b:0.7 \\ \hline 0.5 & 0.5 \\ \hline 0.5 & 0.5 \\ \hline 0.5 & 1 \\ \hline 0.5 & F \\ \end{array}$$

$$L(M') = 0.075 \cdot 0.003422$$
$$= 0.0002567$$

M' és más verosímil que M



#### 2. Algoritmo de re-estimación por Viterbi

- *Entrada:*  $X = \{x_n\}$  y un HMM inicial  $M = (Q, \Sigma, \pi, A, B)$
- Salida: un HMM (igual o) más verosímil  $M = (Q, \Sigma, \pi, A, B)$
- Método:

#### repetir

$$\begin{split} &M' = M \\ &\tilde{q}_n = \underset{q}{\text{arg max}} \ P_{M'}(x_n, q) \\ &\pi_q = \sum_n \left[ \tilde{q}_{n,1} = q \right] \\ &A_{q',q} = \sum_n \sum_t \left[ \tilde{q}_{n,t} = q', \tilde{q}_{n,t+1} = q \right] \\ &B_{q,s} = \sum_n \sum_t \left[ \tilde{q}_{n,t} = q, x_{n,t} = s \right] \end{split} \quad \text{para todo } q \text{ y } s \end{split}$$

Normalizar  $\pi$ , A y B para que representen probabilidades hasta que M=M'

## Re-estimación por Viterbi: ejemplo



## Re-estimación por Viterbi: inicialización



#### **Conclusiones**

- Hemos visto en qué consiste el criterio de máxima verosimilitud para la estimación de parámetros de un HMM
- Hemos visto el algoritmo de re-estimación por Viterbi y cómo aplicarlo

