



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



Departamento de Sistemas Informáticos y Computación Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Universitat Politècnica de València

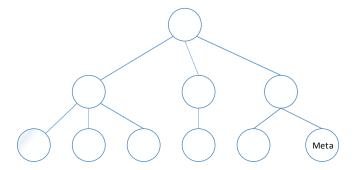
BOLETÍN DE EJERCICIOS SISTEMAS INTELIGENTES

Bloque 1: Búsqueda

Octubre 2017

CUESTIONES

1) Dado el espacio de estados de la figura, si realizáramos una búsqueda en profundidad con backtracking (expandiendo primero nodos más a la izquierda). ¿Cuál sería el máximo número de nodos que se almacenarían en memoria simultáneamente (OPEN+CLOSED)?



- A.7
- B.5
- C. 10
- D.4

2) En el problema del puzzle, con h1 la heurística descolocadas y h2 distancias de Manhattan, si tenemos h3=min(h1,h2) y h4=abs(h1-h2), ¿cuáles de estas dos heurísticas, h3 y h4, serían admisibles?

- A.Solo h3
- B. Solo h4
- C. Ambas
- D. Ninguna de las dos

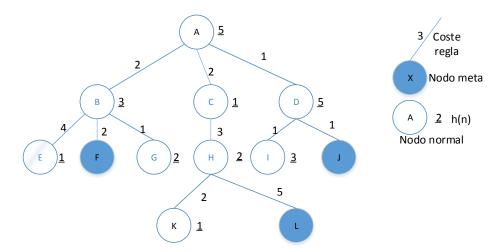
3) ¿Cuál sería la ordenación (de mayor a menor) en cuanto a número de nodos generados en el peor de los casos de las siguientes estrategias: anchura, profundización iterativa (PI), y profundidad limitada (PL) a nivel 5 por el usuario, para un problema con factor de ramificación b=10 y profundidad de la solución d=5?

- A.Anchura>PI>PL
- B. Anchura>PL>PI
- C. PI>Anchura>PL
- D.PL>Anchura>PI

4) Decir cuál de las siguientes afirmaciones es FALSA para una heurística consistente:

- A.f(n) es no decreciente
- B. Garantiza la mejor solución en búsqueda en grafo incluso sin re-expandir
- C. Nunca genera un nodo n1 igual a otro nodo n2 ya generado y donde $f(n1) \cdot f(n2)$
- D.El valor de h(n) de un nodo puede ser menor que el de su nodo padre.

5) Para el espacio de estados de la figura y dada una búsqueda voraz, ¿cuál es el nodo meta que se elegirá en primer lugar como solución?



- A.J
- B.L
- C.I
- D.F

6) Dado el espacio de estados de la pregunta 5, si aplicamos un algoritmo de profundización iterativa (expandiendo en primer lugar por la izquierda), ¿cuántos nodos se generarán en total?

- A.8
- B. 7
- C. 10
- D.12

7) Dado un problema de búsqueda en el que todos sus operadores tienen el mismo coste, indica cuál de las siguientes afirmaciones es *correcta*:

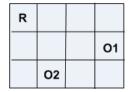
A. Un algoritmo de búsqueda con una heurística admisible devolverá la solución más corta

- B. Un estrategia en profundidad devolverá siempre la solución de menor coste
- C. La estrategia en anchura devolverá la solución más corta pero no la solución de menor coste

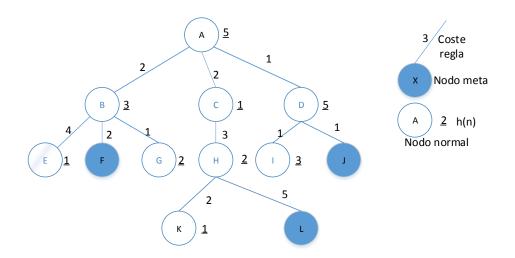
D.La estrategia de coste uniforme devolverá la solución de menor coste pero no la solución más corta

8) Dados cuatro métodos de búsqueda: M1 aplica un algoritmo en anchura, M2 aplica un algoritmo de coste uniforme, M3 aplica un algoritmo A con una heurística admisible y M4 aplica un algoritmo A con una heurística no admisible, indica cuál es la respuesta *incorrecta*:

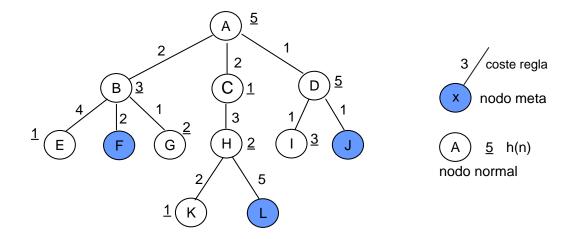
- A. M1, M2 y M3 garantizan que encontrarán la solución óptima independientemente del coste de las acciones
- B. M2 y M3 garantizan que encontrarán la solución óptima independientemente del coste de las acciones
- C. M3 expandirá menos nodos que M2
- D. M4 podría encontrar la solución óptima
- 9) La figura muestra un tablero donde R es un robot cuyo objetivo es desplazarse a la posición donde se encuentra el objeto O1 y luego desplazarse a la posición del objeto O2. El robot solo puede moverse horizontal o verticalmente. La figura muestra una instancia concreta de este problema, pudiendo estar R, O1 y O2 en cualquiera de las casillas del tablero. Sea n un nodo de un árbol de búsqueda que representa una situación particular de R, O1 y O2, y manh(x,y) la distancia de Manhattan entre x e y, donde x, $y \in \{R,O1,O2\}$. Indica la afirmación que es correcta:



- A. h(n)=manh(R,O1)+manh(R,O2) es una heurística admisible para este problema
- B. h(n)=manh(R,O1)+manh(O1,O2) es una heurística admisible para este problema
- C. h(n)=manh(R,O1)*2 es una heurística admisible para este problema
- D. No se puede definir una heurística admisible para este problema
- 10) Para el espacio de estados de la figura y dada una búsqueda de tipo A (f(n)=g(n)+h(n)) ¿cuántos nodos es necesario generar para encontrar la solución?

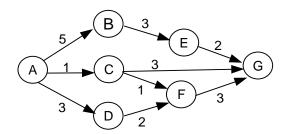


- A. 6
- B. 8
- C. 10
- D. 12
- 11) Para el espacio de estados de la pregunta 10, indica cuál es la afirmación *correcta*:
 - A. La aplicación de un algoritmo de tipo A devuelve la solución óptima
 - B. La función h(n) es consistente (monótona)
 - C. Una estrategia de coste uniforme devolverá la misma solución que un algoritmo de tipo A
 - D. Ninguna de las anteriores
- 12) Para el espacio de estados de la figura y dada una búsqueda de tipo A (f(n)=g(n)+h(n)), indica cuál de las siguientes afirmaciones es CORRECTA:



- A.La solución que encuentra la búsqueda de tipo A es el nodo J.
- B. Es necesario generar un total de 10 nodos para encontrar una solución con un algoritmo de tipo A.
- C. La función heurística h(n) no es admisible.
- D. Ninguna de las anteriores.
- 13) Dados cuatro métodos de búsqueda: M1 aplica un algoritmo anchura, M2 aplica un algoritmo de coste uniforme, M3 aplica un algoritmo en profundidad, M4 aplica un algoritmo de profundización iterativa, si los costes de las acciones son todos iguales indica cuál es la respuesta INCORRECTA:
 - A.M1, M2, M3 y M4 encontrarán la solución óptima si existe.
 - B. M1 y M2 garantizan que encontrarán la solución óptima.
 - C. M4 encontrará la solución óptima.
 - D.M1 tendrá un coste espacial mayor que M4.

14) Dado el grafo de la figura, donde se señala el coste de los arcos, indica cuál de las siguientes afirmaciones es CORRECTA:



A.La aplicación de un algoritmo de Búsqueda en Anchura encontrará el camino A-D-F-G B.La aplicación de un algoritmo de Coste Uniforme devolverá una solución de coste 5 C.Un algoritmo de Búsqueda en Anchura y Coste Uniforme encontrarán la misma solución D.Ninguna de las anteriores.

- 15) Si se aplica un algoritmo de Profundización Iterativa sobre el grafo de la figura 10, ¿cuántas iteraciones serían necesarias hasta encontrar la solución?:
 - A.2
 - B.3
 - C. 4
 - D. Ninguna de las anteriores.
- 16) Sea una búsqueda de tipo A (f(n)=g(n)+h(n)) donde la función h(n) es admisible y consistente. El algoritmo devuelve una solución desde el nodo inicial A al nodo objetivo G que atraviesa un nodo n1. Indica cuál de las siguientes afirmaciones es INCORRECTA:

$$A.f(A) <= f(n1) <= f(G)$$

$$B.f(G)=h^*(A)$$

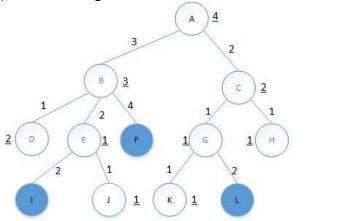
$$D.f(G)=g(G)$$
.

- 17) Supongamos dos funciones de evaluación para un mismo problema f1(n)=g(n)+h1(n) y f2(n)=g(n)+h2(n) tales que $\forall n \ h1(n) \le h2(n) \le h^*(n)$. Dado un algoritmo de tipo A que utilice estas funciones, indica cuál de las siguientes afirmaciones es CORRECTA:
 - A. Solo una de las dos funciones encontrará la solución óptima.
 - B. El algoritmo que utilice f1(n) expandirá menos nodos que el que utilice f2(n)
 - C. El algoritmo que utilice f1(n) expandirá más nodos que el que utilice f2(n)
 - D. Ninguna de las dos funciones desarrollará una búsqueda completa.

- 18) Dados 3 algoritmos de búsqueda, M1 implementa una búsqueda de coste uniforme, M2 es algoritmo de tipo A con una heurística admisible y M3 implementa una búsqueda voraz, ¿cuál de las siguientes afirmaciones es INCORRECTA?:
 - A. M1 y M2 encontrarán la solución de coste óptimo
 - B. Se garantiza que M3 encontrará la solución más rápidamente que M1 y M2
 - C. No se puede garantizar que M3 encontrará la solución óptima
 - D. M1 expandirá más nodos que M2
- 19) Sean dos funciones de evaluación f1(n)=g(n)+h1(n) y f2(n)=g(n)+h2(n), tales que h1(n) es admisible y h2(n) no lo es, indica la respuesta correcta:
 - A. El uso de ambas funciones en un algoritmo de tipo A garantiza encontrar la solución óptima
 - B. Se garantiza que f2(n) generará un menor espacio de búsqueda que f1(n)
 - C. Sólo si h1(n) es una heurística consistente, f1(n) generará un menor espacio de búsqueda que f2(n)
 - D. Existe algún nodo n para el que h2(n)>h*(n)
- 20) Para el espacio de estados de la figura y dada una búsqueda en anchura (expandiendo por la izquierda), cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:

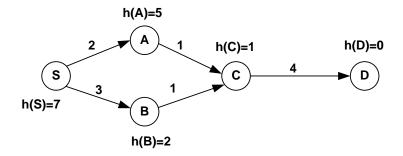
Coste regla Nodo meta

Nodo normal

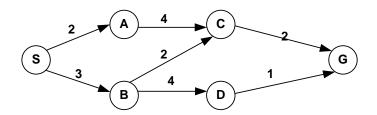


- A. Devuelve el nodo I
- B. Genera 8 nodos
- C. Expande 4 nodos
- D. Ninguna de las tres anteriores

- 21) Para el árbol de estados de la pregunta anterior, y suponiendo una búsqueda de tipo A (f(n)=q(n)+h(n)), ¿cuál de las siguientes afirmaciones es FALSA?:
 - A. Es admisible
 - B. Devuelve el nodo L
 - C. Expande 3 nodos
 - D. Genera 7 nodos
- 22) Asumiendo que todos los nodos de un espacio de búsqueda tienen más de un hijo ¿en cuál de las siguientes estrategias el orden de generación de los nodos nunca puede ser el mismo que el orden de expansión de los mismos?
 - A. Anchura
 - B. Coste uniforme
 - C. Profundidad
 - D. Búsqueda voraz
- 23) Dado el espacio de estados de la figura, donde S es el estado inicial, D el nodo meta, y se indican los costes de cada arco y la estimación h(n) en cada nodo, marca la opción <u>correcta</u>:

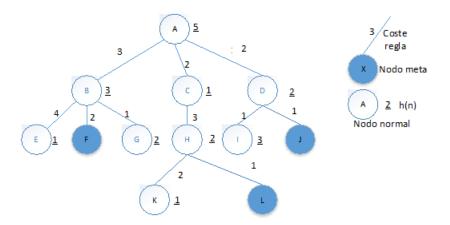


- A. La aplicación de un algoritmo A (tree search, con control de nodos repetidos en OPEN) no obtendrá la senda óptima.
- B. La aplicación de un algoritmo A (graph search, con control de nodos repetidos en CLOSED, tal que un nuevo nodo se descarta si ya existe en CLOSED) obtendrá la senda óptima.
- C. La respuesta A no es cierta, debido a que h(n) no es admisible
- D. La respuesta B no es cierta, debido a que h(n) no es consistente
- 24) Dado el espacio de estados de la figura, el número de nodos que genera una búsqueda (Tree-Search) de coste uniforme donde, a igualdad de f(n), se expande el nodo alfabéticamente menor es:



- A. Mayor que si se realizase una búsqueda en anchura
- B. Menor que si se realizase una búsqueda en anchura
- C. Menor que si se realizase una búsqueda en profundidad
- D. Ninguna de las anteriores es cierta
- 25) ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es CORRECTA para una heurística consistente h(n) en una búsqueda de tipo f(n)=g(n)+h(n)?
 - A. No devuelve la solución óptima
 - B. El valor heurístico del padre puede ser igual al del hijo
 - C. Nunca genera un nodo 'n1' igual a otro nodo 'n2' ya generado y donde f(n1)

 vf(n2)
 - D. Nunca genera un nodo que ya esté en la lista CLOSED
- 26) Sea una búsqueda de tipo f(n)=g(n)+h(n) con h(n) admisible, dos nodos solución G1 y G2 donde G1 es una solución óptima y G2 no lo es y un nodo n1 que pertenece al camino solución de G1. Indica cuál es la afirmación INCORRECTA:
 - A. $q(G1) \leq f(G2)$
 - B. $f(n1) \leq g(G2)$
 - C. h*(n1)+g(n1)=f(G1)
 - D. Ninguna de las anteriores
- 27) Respecto al número de nodos generados en el peor de los casos para una búsqueda en Profundización iterativa que encuentra la solución en el nivel d y una búsqueda en Profundidad limitada m=d para un mismo problema, ¿cuál de las siguientes afirmaciones es CORRECTA?
 - A. Profundidad limitada generará más nodos que Profundización iterativa
 - B. Profundización iterativa generará más nodos que Profundidad limitada
 - C. Las dos búsquedas generarán el mismo número de nodos
 - D. Ninguna de las anteriores
- 28) Para el espacio de estados de la figura y dada una búsqueda de tipo A (f(n)=g(n)+h(n)) ¿cuántos nodos es necesario generar, incluyendo el nodo raíz, para encontrar la solución?



- A. 7
- B. 8
- C. 10
- D. 12
- 29) Se desea realizar una búsqueda A* en CLIPS. Para ello, las reglas no deben contener la instrucción **retract** en la parte derecha porque:
 - A. Al borrar los hechos no podemos calcular el valor de g(n) necesario para una búsqueda A*.
 - B. No permitiría explorar caminos alternativos al elegido en primer lugar
 - C. No permitiría encontrar la solución óptima
 - D. Ninguna de las anteriores
- 30) Dado un algoritmo de búsqueda de tipo A, (f(n)=g(n)+h(n)), señala la afirmación **CORRECTA**:
 - A. Si h(n) es consistente (y admisible), expandirá siempre menos nodos que una búsqueda no informada
 - B. Con h(n) consistente (y admisible), expandirá siempre menos nodos que no siendo consistente.
 - C. Encuentran siempre la misma solución, independientemente de si h(n) es admisible o no.
 - D. Ninguna de las anteriores