Esta prueba consta de 6 cuestiones tipo test (0.6 puntos), 2 cuestiones de respuesta breve (0.4 puntos), y una pregunta de respuesta abierta (1 punto). En el test cada error descuenta 1/3 de un acierto. El test se responde en el propio enunciado, el resto en papel aparte. **Indica nombre y grupo**

Suponemos esta implementación del broker tolerante a fallos (FT)

```
1
    const zmq = require('zeromq');
2
     const ansInterval = 2000;
3
    let who=[], req=[], workers=[], tout={}
4
5
    let sc = zmq.socket('router') // frontend
6
     let sw = zmq.socket('router') // backend
7
    sc.bind('tcp://*:9998')
8
     sw.bind('tcp://*:9999')
9
10
    function resend(c, m) {
11
      return function () {
       sw.send([workers.shift(), ", c, ", m])
12
13
14
    }
15
16
    function sendToW(w, c, m) {
17
      sw.send([w, ", c, ", m])
      tout[w] = setTimeout(resend(c,m),
18
19
       ansInterval)
20
    }
21
22
    sc.on('message', (c, sep, m) => \{
23
      if (workers.length == 0) {
24
       who.push(c); req.push(m)
25
      } else {
26
       sendToW(workers.shift(),c,m)
27
28
    });
29
30
     sw.on('message', (w, sep, c, sep2, r) => \{
      if (c == ") \{ workers.push(w); return \}
31
32
      clearTimeout(tout[w]); delete tout[w]
33
      if (who.length == 0) {
34
       workers.push(w)
35
36
       sendToW (w, who.shift(), req.shift())
37
38
      sc.send([c,",r])
39
     })
```

- En relación con el código del broker FT, la función resend(c, m)
 - a Envía el mensaje m al cliente c
 - **b** Selecciona el primer worker en espera, y le envía el trabajo m
 - **c** Crea una clausura que al ejecutarse, siempre selecciona un worker, y le envía el trabajo m
 - **d** Crea una clausura que al ejecutarse por el broker, puede fallar al no encontrar un worker disponible.
- 2 En relación con el código del broker FT, en el array who ...
 - a Aparecen solo identidades de workers
 - **b** Aparecen tareas enviadas por los clientes
 - c Aparecen solo identidades de clientes
 - d Aparecen identificadores de clientes y de workers
- 3 En relación con el código del broker FT, en el array who ...
 - a Puede repetirse la identidad de un cliente
 - **b** Puede repetirse la identidad de un worker
 - c Puede repetirse mensajes de los clientes
 - **d** Nunca aparecen elementos repetidos
- En relación con el código del broker FT, el array req ...
 - a No está relacionado con el array who
 - **b** Contiene mensajes de los clientes
 - **c** Contiene respuestas de los workers
 - **d** Contiene identificadores de temporizaciones

- **5** En relación con el código del broker FT, el manejador de mensajes de los workers
 - **a** Siempre almacena al worker en la lista de workers disponibles
 - **b** Sólo almacena a un worker en workers si no hay trabajos de clientes esperando ser servidos
 - c Siempre envía un mensaje de respuesta a un cliente
 - d Ninguna de las otras afirmaciones es cierta
- 6 En relación con el código del broker FT, el broker...
 - a Cesa su ejecución cuando un worker falla.
 - **b** Asume fallo de worker cuando dicho worker tarda en responder más de ansInterval ms
 - **c** Mantiene la lista de workers que han fallado
 - d Avisa a un cliente cuando un worker falla

Cuestión 1.- 0.2 puntos

Suponemos un *publicador rotatorio* similar al desarrollado en la práctica, pero que en lugar de leer los valores numMensajes y lista de temas desde línea de órdenes, los recibe desde un agente externo a través de un socket.

Define el tipo de socket, formato de mensaje, y manejador para dichos mensajes

Cuestión 2.- 0.2 puntos

Describe los sockets y formato de los mensajes a utilizar para resolver el apartado *Broker para clientes* + *Broker para workers* de la práctica.

Con esa estructura, y en caso de que el broker para clientes reciba dos peticiones p1,p2 en ese orden, ¿es posible que la respuesta a la petición p2 llegue a dicho broker antes que la respuesta a p1?

Ejercicio de respuesta abierta.- 1 punto

El código del broker FT proporcionado es muy simple, y son posibles distintas mejoras. Plantea las modificaciones al código necesarias para resolver los siguientes aspectos:

1 El código actual asume que arrancamos los workers antes de arrancar los clientes. Modifica el código para contemplar la posibilidad de que cuando arranca un worker ya existan peticiones pendientes

- 2 Cuando vence el timeout se reenvía la petición a otro worker. Modifica el código para contemplar el caso en que tras vencer el timeout no hay workers disponibles
- 3 El código actual no contempla la posibilidad de una respuesta tardía (respuesta tras vencer el timeout, o sea de un nodo que pensábamos que había fallado). Modifica el código para garantizar que dichas respuestas tardías se ignoran

```
Soluciones al test
dcdbdb
Soluciones al ejercicio de respuesta abierta
apartado 1)
       Una posible solución es cambiar línea 31 por
if (c==") {
     if (who.length==0) workers.push()
     else sendToW(w,who.shift(),req.shift())
}
apartado 2)
       Una posible solución es reescribir resend
function resend(c,m) {
     return function() {
           if (workers.length==0) {
                 who.push(c); req.push(m)
           }
           else sw.send(workers.shift(),",c,",m)
     }
}
apartado 3)
       Son posibles distintas alternativas de solución
    1) Añadir la lista de workers que han fallado, y descartar sus mensajes
let wfail={}
wfail[w] = true; // entre 11 y 12
if (!wfail[w]) sc.send([c,",r]) // linea 38
En ese caso hay que modificar la 31 (recup. de nodo)
if (c==") {
     if (wfail[w]) delete wfail[w]
     workers.push(2); return
}
    2) Añadir la lista de clientes esperando respuesta. En este caso sólo garantiza respuesta
       única si entre la primera y la segunda respuesta no se ha generado otra petición del
       mismo cliente; además no cumple estrictamente el enunciado (descartar la respuesta
       fuera de plazo), porque puede que esté descartando la otra
let cli={ }
              // linea 4
cli[c]=true; // entre líneas 22 y 23. c esta pendiente de respuesta
```

if (cli[c]) {sc.send([c,'',r]); delete cli[c]} // linea 38. La primera resp elimina cli[c], y la

segunda no se envia