

# **UNIDAD DIDÁCTICA 4**

## **DISTRIBUCIONES DE PROBABILIDAD**

# OBJETIVO

El objetivo de esta Unidad Didáctica es introducir:

1. las distribuciones de probabilidad y la esperanza matemática,
2. los modelos más importantes en la práctica para variables aleatorias discretas (Binomial y Poisson) y continuas (Uniforme, Exponencial y Normal).

# Contenidos

## 1. INTRODUCCIÓN Y CONCEPTOS BÁSICOS

- 1.1 Variables aleatorias. Distribuciones de probabilidad
- 1.2 Distribuciones de probabilidad discretas
- 1.3 Distribuciones de probabilidad continuas
- 1.4 Esperanza matemática
- 1.5 Valor medio: concepto y propiedades
- 1.6 Varianza: concepto y propiedades

# Contenidos

## 2. PRINCIPALES DISTRIBUCIONES DE PROBABILIDAD

2.1 La distribución Binomial

2.2 La distribución de Poisson

2.3 La distribución de Uniforme

2.4 La distribución Exponencial

2.5 La distribución Normal

# Variables aleatorias. Distribuciones de probabilidad

UD 2:

- Concepto de variable aleatoria:
  - Característica expresable numéricamente cuyo valor fluctúa de un individuo a otro de la población.

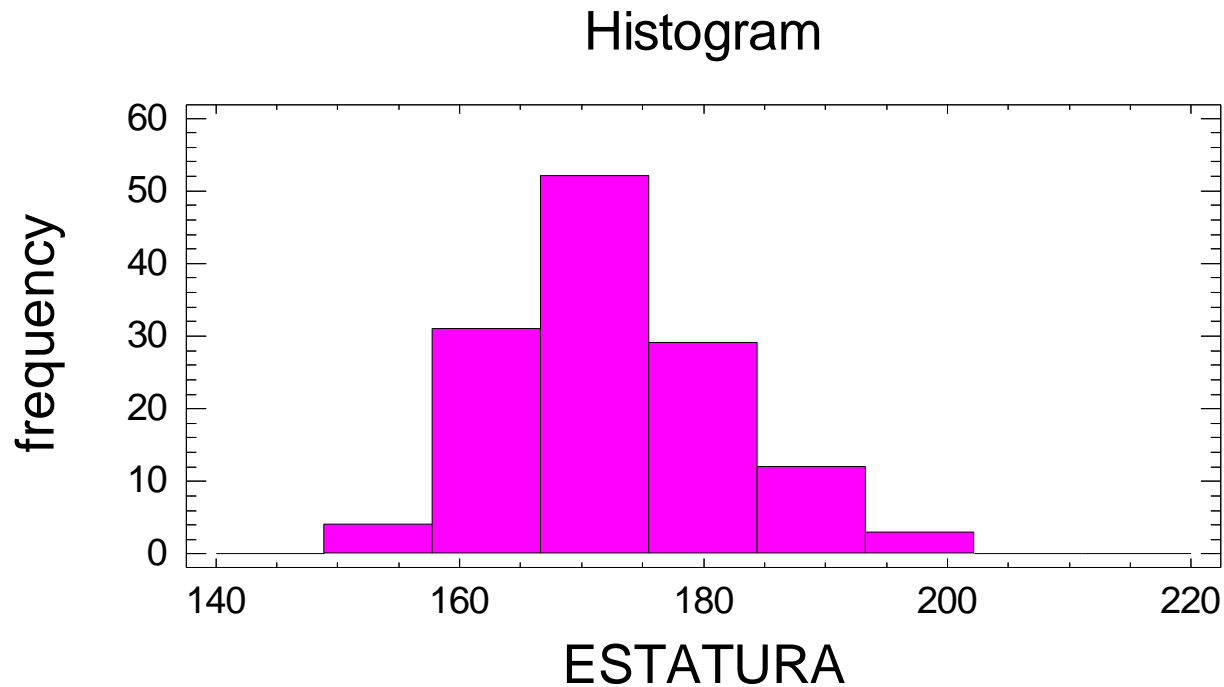
# Variables aleatorias. Distribuciones de probabilidad

- **Probabilidad** de que dicha variable aleatoria tome un valor en un determinado intervalo:
  - **Proporción** de individuos de la población en los que el valor que toma la variable está en dicho intervalo.

# Variables aleatorias. Distribuciones de probabilidad

- A toda variable aleatoria le corresponde una determinada forma de distribuirse dichas probabilidades en el conjunto de posibles valores  $\Rightarrow$  **distribución de probabilidad**
- **Función de Distribución**  $F(x) = P(X \leq x)$

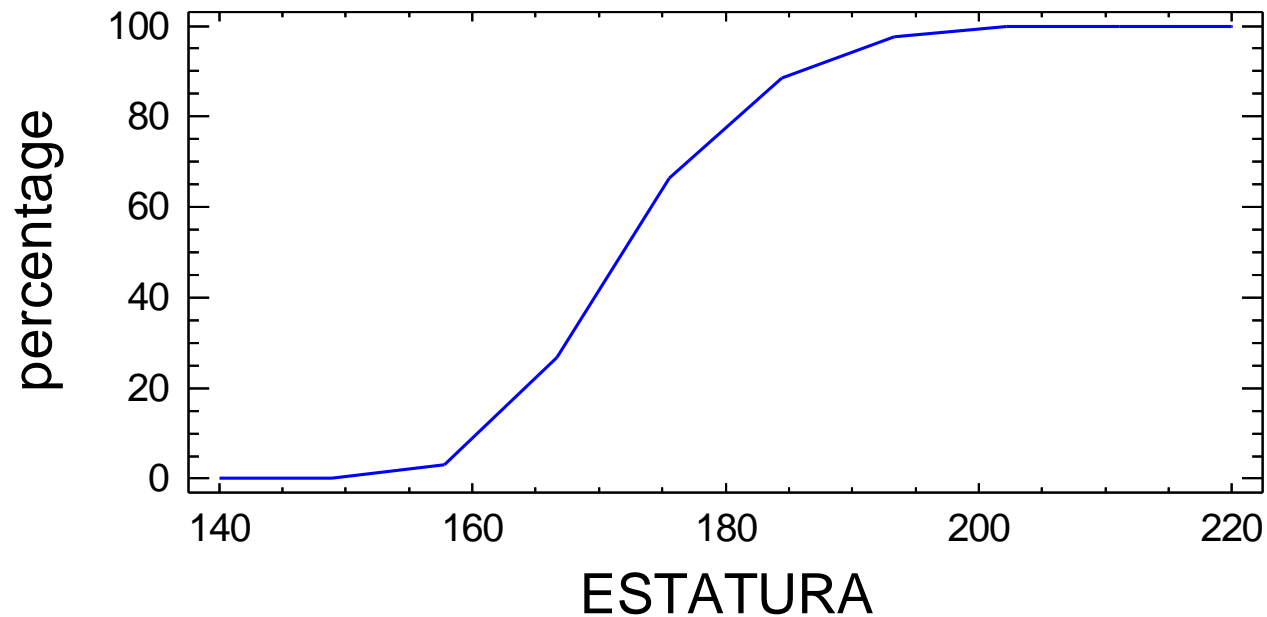
# Variables aleatorias. Distribuciones de probabilidad





# Variables aleatorias. Distribuciones de probabilidad

Polígono de frecuencias acumulada- $F(x)$  observada



# Distribuciones de probabilidad discretas

- Cuando el conjunto de valores posibles que puede tomar una variable aleatoria es **discreto**, finito o infinito numerable, se dice que dicha variable, o distribución de probabilidad, es de tipo discreto.
- Ejemplos de variables discretas:
  - el número de puntos al lanzar un dado (6 valores posibles)
  - el número de piezas defectuosas en una muestra de 20 piezas (número de valores posibles 0, 1, ..., 20, o sea 21 en total),
  - el número de accidentes mortales en los fines de semana en las carreteras españolas

# Distribuciones de probabilidad discretas

## Función de probabilidad

- La forma de caracterizar la distribución de probabilidad de una variable discreta es con la función de probabilidad, también denominada a veces función de cuantía o función de masa, función que da la probabilidad de cada uno de los valores posibles  $x_i$  de  $\mathbf{X}$ . Se simboliza como:  $P(\mathbf{X})$
- $P(\mathbf{X})$  da la probabilidad de que  $(\mathbf{X} = x_i)$  para todo  $x_i$  cuya probabilidad es  $>0$ .

# Distribuciones de probabilidad discretas

**Ejemplo 1:** Si  $X$  es la variable aleatoria resultado de lanzar un dado simétrico,

$$E = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

Función de probabilidad  $P(X=x_i)=1/6$

# Distribuciones de probabilidad discretas

**Ejemplo 2:** Si  $X$  es “número de caras obtenidas al lanzar simultáneamente dos monedas simétricas”,

$$E=\{0,1,2\}$$

La función de probabilidad  $P(X=x_i)$  es (por ser independientes los resultados de las dos monedas):

$$\begin{aligned} P(X=0) &= P(\text{cruz en la } 1^{\text{a}}) \times P(\text{cruz en la } 2^{\text{a}}) = \\ &= (1/2) \times (1/2) = 1/4 \end{aligned}$$

# Distribuciones de probabilidad discretas

## *Ejemplo 2:*

$$\begin{aligned} P(\mathbf{X}=1) &= P(\text{cara en la } 1^{\text{a}}) \times P(\text{cruz en la } 2^{\text{a}}) + \\ &+ P(\text{cruz en la } 1^{\text{a}}) \times P(\text{cara en la } 2^{\text{a}}) = \\ &= (1/2) \times (1/2) + (1/2) \times (1/2) = 1/2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(\mathbf{X}=2) &= P(\text{cara en la } 1^{\text{a}}) \times P(\text{cara en la } 2^{\text{a}}) = \\ &= (1/2) \times (1/2) = 1/4 \end{aligned}$$

# Distribuciones de probabilidad continuas

## **Definición de variable aleatoria continua:**

- Su conjunto de valores posibles es un infinito continuo (en la práctica si sus valores pueden apreciarse con un gran número de decimales, con un aparato de medida suficientemente preciso)

# Distribuciones de probabilidad continuas

## Función de densidad

- La distribución de probabilidad de variable continua **X**, se caracteriza con la función de densidad:

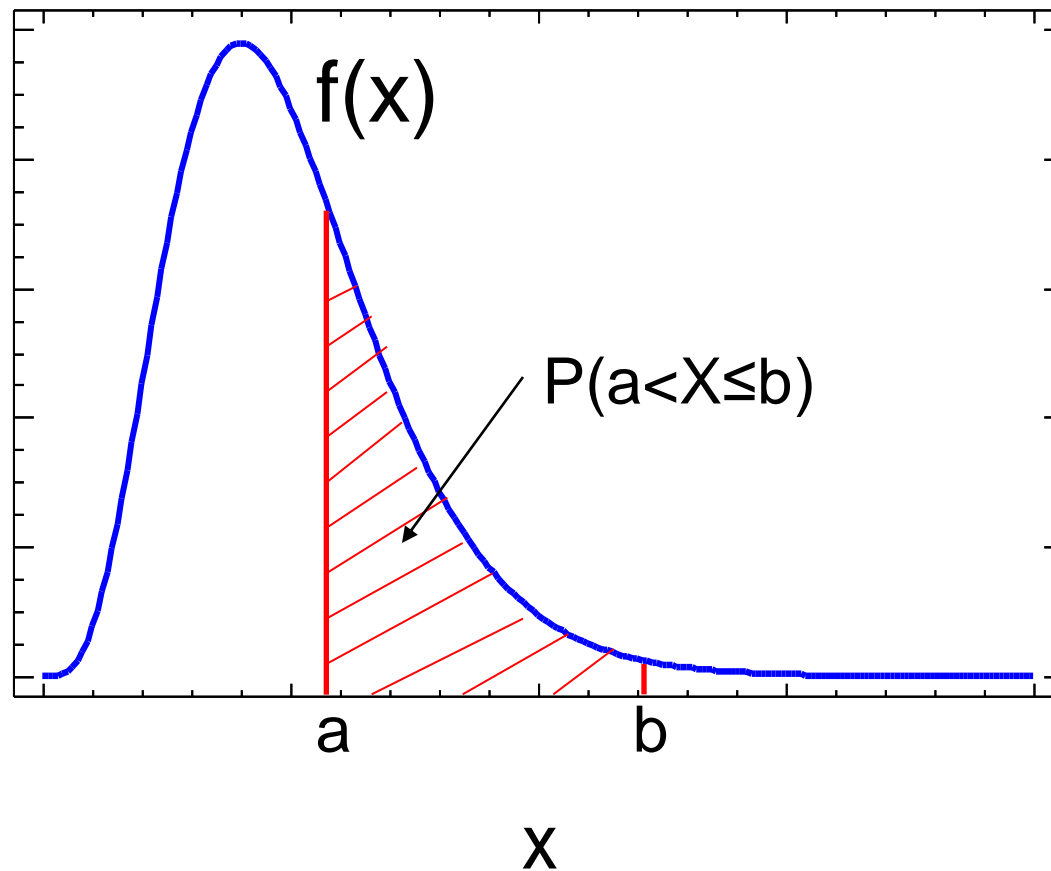
$$f(x)$$

- El área comprendida bajo la función de densidad de una variable aleatoria entre dos valores “a” y “b”, coincide con la probabilidad de que tome valores en dicho intervalo :

$$\int_a^b f(x)dx = P(a < X \leq b)$$



# Distribuciones de probabilidad continuas



# Distribuciones de probabilidad continuas

- Un resultado de gran importancia práctica es que, tanto para variables aleatorias discretas como continuas, la probabilidad de que una variable tome valores dentro de un intervalo  $[a, b]$  se puede obtener como:

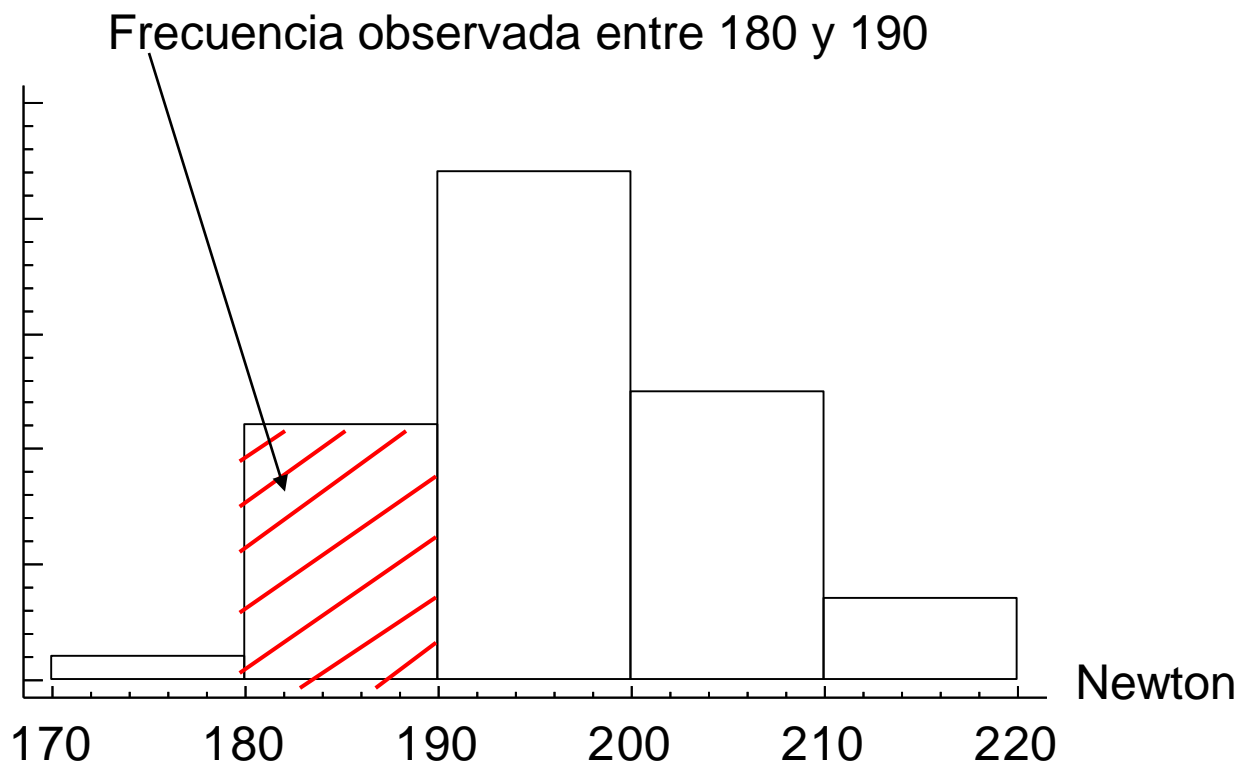
$$P(a < X \leq b) = P(X \leq b) - P(X \leq a)$$

# Distribuciones de probabilidad continuas

## Función de densidad e histograma de frecuencias:

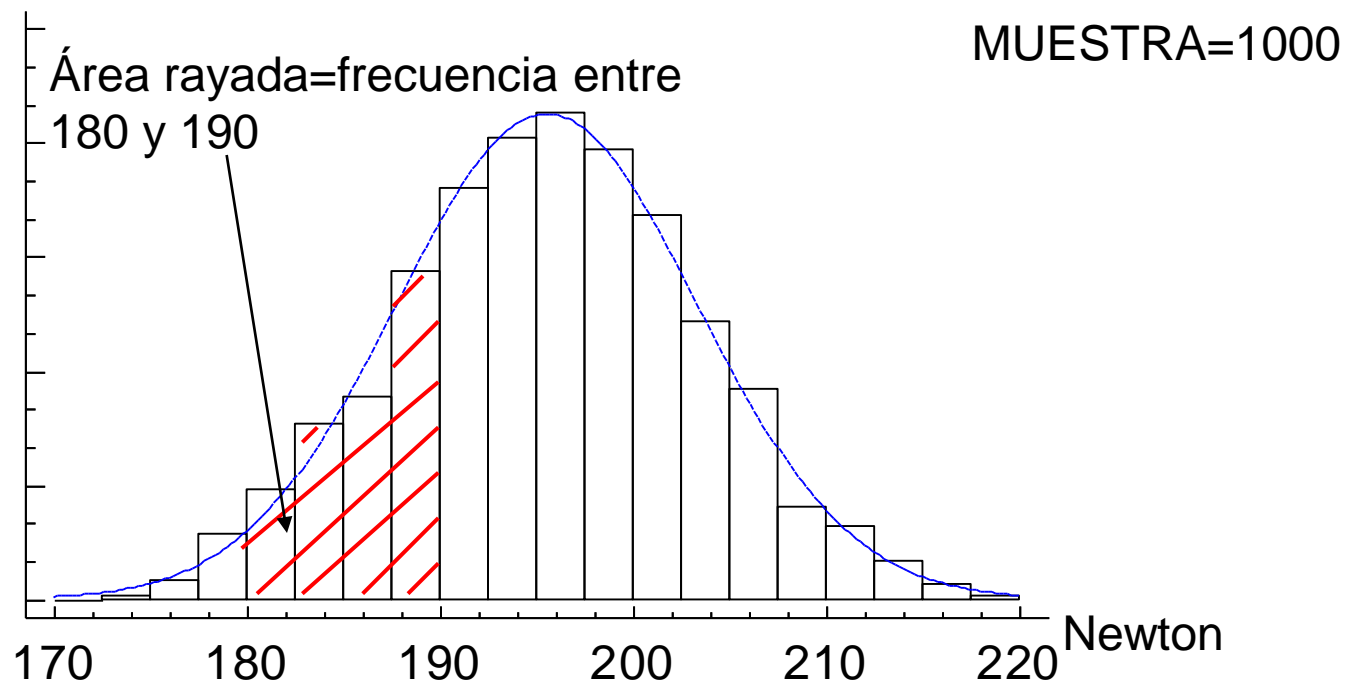
Si concebimos un histograma de los valores existentes en la población, en el que la barra que se traza sobre cada tramo tenga un área igual a la proporción de observaciones en dicho tramo, dicho histograma se irá aproximando a la función de densidad a medida que vaya aumentando el número de tramos

# Distribuciones continuas. Función de densidad



Histograma para  $N=100$

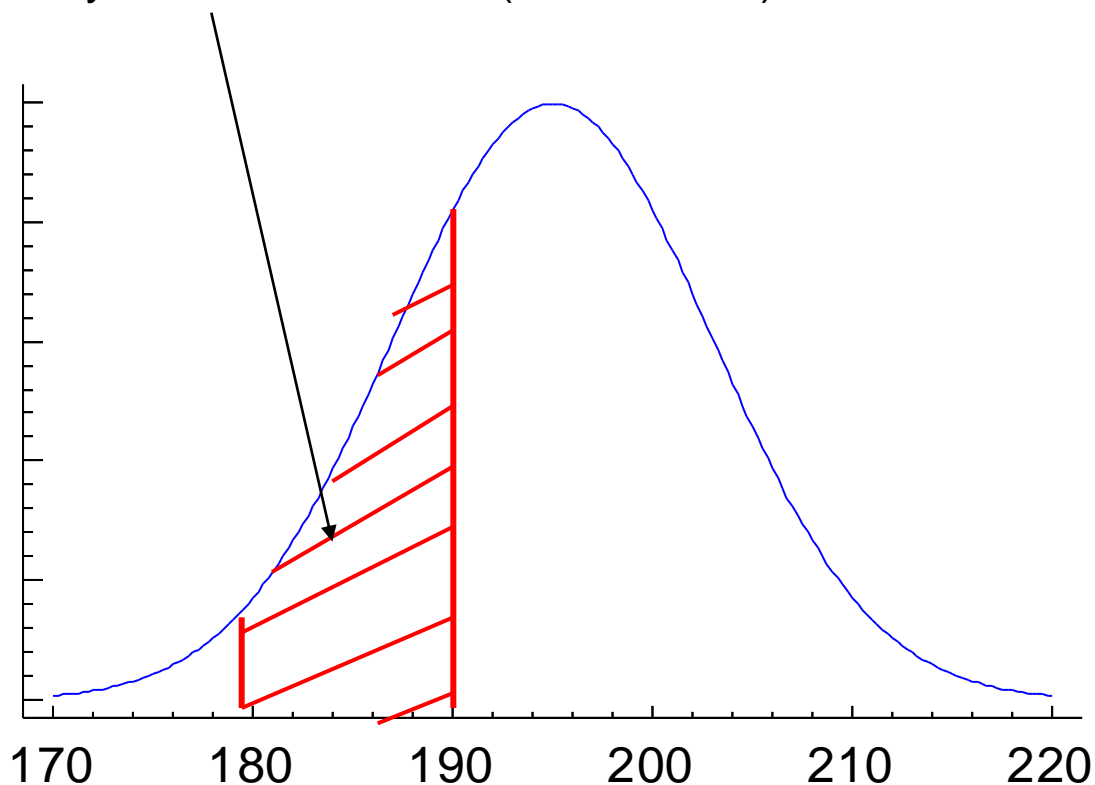
# Distribuciones continuas. Función de densidad



Histograma para N=1000

# Distribuciones continuas. Función de densidad

Área rayada=Probabilidad ( $180 < X < 190$ )



“Histograma” para  $N=\infty$

# Esperanza matemática

- El concepto de media aritmética, o promedio, de un conjunto de valores observados, definido como la suma de todos ellos dividida por el número de valores, tiene una clara interpretación intuitiva.
- Una idealización de dicho concepto lleva a la definición de la **Esperanza Matemática**, o **Valor Medio**, de una función  $h(\mathbf{X})$  de una determinada variable aleatoria  $\mathbf{X}$ .

# Esperanza matemática o valor medio

- Sea  $\mathbf{X}$  una variable aleatoria y  $h(\mathbf{X})$  una función de ella.
- Esperanza matemática o valor medio de  $h(\mathbf{X})$ :
  - Si  $\mathbf{X}$  es discreta:
$$E(h(X)) = \sum_i h(x_i)P(X = x_i)$$
donde el sumatorio se extiende para todos los valores  $x_i$  de probabilidad no nula.
  - Si  $\mathbf{X}$  es continua:  $E(h(X)) = \int_{-\infty}^{+\infty} h(x)f(x)dx$ donde los límites de integración se limitarán a la región en la que  $f(x)$  es diferente de cero.



# Valor medio: concepto y propiedades

## Caso particular $h(X)=X$

- Esperanza matemática o **valor medio de  $X$** :
  - Si  $X$  es discreta:

$$\text{Media de } X = m = E(X) = \sum_i x_i P(X = x_i)$$

- Si  $X$  es continua:

$$\text{Media de } X = m = E(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} xf(x)dx$$

El **valor medio** o **media** en la población se simboliza como **m**.

# Valor medio: concepto y propiedades

**Ejemplo 1:** hallar el valor medio de la siguiente variable aleatoria:  $X$  = “Número de caras al lanzar al aire 2 monedas simétricas”.

**SOLUCIÓN:**

$x_i$	0	1	2
$P(X=x_i)$	1/4	1/2	1/4

$$m=E(X)=0/4+1/2+2/4=1$$

# Valor medio: concepto y propiedades

**Otro ejemplo:**

*¿Valor medio del resultado de lanzar un dado?*

$$E = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \quad P(\mathbf{X} = x_i) = 1/6$$

$$m = E(\mathbf{X}) = 1 \times (1/6) + 2 \times (1/6) + 3 \times (1/6) + \dots + 6 \times (1/6) = 3,5$$

# Valor medio: concepto y propiedades

- Una propiedad fundamental del valor medio es que es un operador lineal, o sea que la media de una combinación lineal de variables aleatorias es la combinación lineal de las medias de las mismas:

$$E(a_0 \pm a_1 X_1 \pm \dots \pm a_n X_n) = a_0 \pm a_1 E(X_1) \pm \dots \pm a_n E(X_n)$$

- En particular se cumplirá, por tanto, que

$$\text{si } Y = aX \pm b \rightarrow E(Y) = aE(X) \pm b$$

$$\text{si } Y = X_1 \pm X_2 \rightarrow E(Y) = E(X_1) \pm E(X_2)$$

# Varianza: concepto y propiedades

Siendo  $m$  la media de una variable aleatoria  $\mathbf{X}$ , se denomina **varianza** de dicha variable (y se simboliza como  $\sigma^2$ ) a la esperanza matemática de la función  $h(\mathbf{X}) = (\mathbf{X} - m)^2$

$$\text{Varianza} = \sigma^2 = E(\mathbf{X} - m)^2$$

Por tanto:

Varianza de una var. discreta:  $\sigma^2(\mathbf{X}) = \sum_i (x_i - m)^2 P(X = x_i)$

Varianza de una var. continua:  $\sigma^2(\mathbf{X}) = \int_{-\infty}^{+\infty} (x - m)^2 f(x) dx$

**Desviación típica  $\sigma$** : raíz cuadrada positiva de la varianza.

# Varianza: concepto y propiedades

## Propiedades de la varianza:

$$\sigma^2(a+bX)=b^2 \sigma^2(X)$$

Si  $X$  e  $Y$  son independientes

$$\sigma^2(X \pm Y)= \sigma^2(X)+ \sigma^2(Y)$$

En general, la varianza de una suma de variables aleatorias se puede obtener como:

$$\sigma^2(a_0+a_1X_1+a_2X_2)=a_1^2\sigma^2(X_1)+a_2^2\sigma^2(X_2)+2a_1a_2\text{Cov}(X_1,X_2)$$

# Varianza: concepto y propiedades

## Ejemplo:

*¿Varianza del resultado de lanzar un dado?*

$$E=\{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \quad P(\mathbf{X}=x_i)=1/6 \quad m=3,5$$

$$\sigma^2 = E(\mathbf{X}-m)^2 = (1-3,5)^2 \times (1/6) + (2-3,5)^2 \times (1/6) + \\ +(3-3,5)^2 \times (1/6) + \dots + (6-3,5)^2 \times (1/6) = 2,917$$

¿Desviación típica?  $\sigma = \sqrt{2,917} = 1,7$

# Media y varianza

	Muestra	Población
Media	$\bar{X}$	$\mu$
Varianza	$s^2$	$\sigma^2$
Desviación típica	$s$	$\sigma$