Fundamentos de los Sistemas Operativos (FSO)

Departamento de Informática de Sistemas y Computadoras (DISCA) *Universitat Politècnica de València*

Bloque Temático 4: Gestión de Memoria Seminario de la Unidad Temática 11

SUT11:

Problemas de Memoria Virtual





- Ejercicio 1: Paginación sin MV
- Ejercicio 2: Paginación con MV
- Ejercicio 3: Algoritmos de reemplazo
- Ejercicio 4: Ámbito del reemplazo

Ejercicio 1: Paginación sin MV

Un procesador maneja direcciones lógicas de 16 bits y soporta paginación. Se fabrica en tres versiones, con tamaños de página de 256, 1024 y 4096 bytes. En cada modelo, el Sistema Operativo ha de gestionar la paginación según sus características.

Un ejecutable para este procesador contiene 2800 bytes de instrucciones a partir de la dirección 0x1000, 1198 bytes de datos a partir de 0x3000 y prevé 2048 bytes iniciales para la pila a partir de 0x9000.

Calcule el número de entradas de la tabla de páginas y el número de páginas iniciales que ocupará el proceso para cada modelo de procesador

- 1. 256 bytes
- 2. 1024 bytes
- 3. 4096 bytes

Tamaño de página (bytes)	Número de entradas de la tabla	Número de páginas ocupadas por el proceso
256		
1024		
4096		

región tamaño (bytes) base (hex) código 2800 1000 variables 1198 3000 pila 2048 9000

Ejercicio 1. Apartado 2

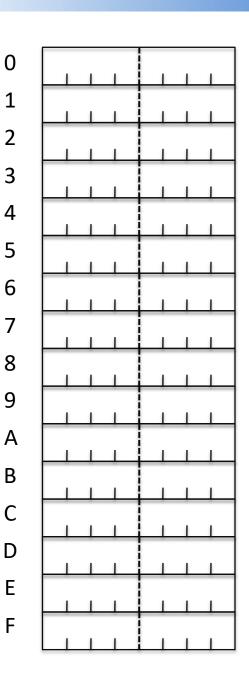
Construya *en binario* la tabla de páginas inicial del proceso cuando ejecuta el programa en el caso de tamaño de página de 4096 bytes.

Considere que la memoria física es de 64 KB y que en el momento de la carga del proceso sólo están ocupados los dos marcos superiores. El SO asigna marcos por orden creciente de dirección física. Primero ubica el código, luego las variables y, finalmente, la pila.

Los descriptores de páginas tienen la siguiente estructura:

 marco | v r w x |

Si una página no existe en el mapa, se ha de indicar con r=w=x=0



Ejercicio 1. Apartado 3

Calcule, si es posible, las direcciones físicas que genera la MMU para cada uno de los accesos siguientes. Si no es posible la traducción, indique la razón

región	tamaño (bytes)	base
código	2800	0x1000
variables	1198	0x3000
pila	2048	0x9000

Tipo de acceso	Dirección lógica	Dirección física	Acceso legal o ilegal?
Lectura de instrucción	0x1000		
Lectura de instrucción	0x1004		
Lectura de instrucción	0x2000		
Lectura de instrucción	0x3000		
Lectura de variable	0x3010		
Lectura de variable	0x9010		
Escritura de variable	0x1000		
Escritura de variable	0x5000		

Considere el procesador del ejercicio 1, con páginas de 4 KB, y un sistema operativo con memoria virtual. El proceso comienza sin ningún marco asignado y el sistema operativo asigna marcos libres por este orden: marco 0, marco 1, marco 2, etc.

Ejercicio 2: Paginación con MV

región	tamaño (bytes)	base
código	2800	0x1000
variables	1198	0x3000
pila	2048	0x9000

Complete la tabla suponiendo que los accesos se producen POR EL ORDEN en que están escritos.

Acceso	Dirección lógica	Dirección física	Fallo de página?	Acceso legal?
Lectura de instrucción	0x1000			
Lectura de instrucción	0x1004			
Lectura de variable	0x97FC			
Lectura de instrucción	0x1008			
Escritura de variable	0x97F8			
Lectura de instrucción	0x5000			

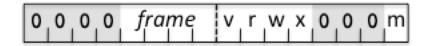
¿Cuántos marcos ocupa el proceso justo después del quinto acceso? ¿Podría continuar el proceso después del último acceso?

Ejercicio 2. Apartado 2

Describa *en hexadecimal* la evolución de la tabla de páginas del proceso.

Considere que la memoria física máxima es de 64 KB y que en el momento del inicio del proceso sólo están ocupados los dos marcos superiores. El sistema asigna marcos libres por orden creciente de dirección física.

Los descriptores de páginas ocupan 16 bits y tienen la siguiente estructura:



Si una página no existe en el mapa, se ha de indicar con r=w=x=0

ESTANO ILIICIAI			
0	0 ? 0 0		
1	0 ? 5 0		
2	0 ? 0 0		
3	0 ? 6 0		
4	0 ? 0 0		
5	0 ? 0 0		
6	0 ? 0 0		
7	0 ? 0 0		
8	0 ? 0 0		
9	0 ? 6 0		
Α	0 ? 0 0		
В	0 ? 0 0		
С	0 ? 0 0		
D	0 ? 0 0		
Ε	0 ? 0 0		
F	0 ? 0 0		

Estado inicial

			- Partaat			
		Lectura 0x1000	Lectura 0x1004	Lectura 0x97FC	Lectura 0x1008	Escritura 0x97F8
	0		OX1004	0,3710	OXIOOO	0,3710
	1					
	2					
180	3					
₩ Vd	4					
ETSINF-UPV IIISCH	5					
	6					
Fundamentos de los Sistemas Operativos	7					
pera	8	\vdash				
as O	9					
ema	Α	\vdash				
Sist						
los	В					
de	С					
itos	D					
mer	Ε	\vdash				
nda	F	\vdash				
Fu	г					

Ejercicio 3. Algoritmos de reemplazo

En un computador con **32 MB de memoria principal,** con **memoria virtual paginada** con páginas de 4 KB, el sistema operativo asigna al proceso *A* **4 marcos de memoria principal (del 0 al 3)**, que inicialmente se encuentran vacíos.

Se pide:

- a) Describa el **formato de una dirección física de memoria**.
- b) Si el proceso A genera la siguiente secuencia de direcciones lógicas (mostradas en hexadecimal):

02D4B8, 02D4B9, 02D4EB, 02D4EB, 02D86F, F0B621, F0B815, F05963, F0B832, F0BA23, D946C3, D9B1A7, D9B1A1, F0BA25, 02D4C7, 628A31, F0B328, D9B325, D73425

Indique, para **los algoritmos FIFO y LRU**, cuántos **fallos de página** se producen y el estado final de la memoria, anotando la página que contiene cada uno de los marcos asignados al proceso.

Existen dos alternativas en el ámbito de los algoritmos de reemplazo:

– Reemplazo local:

- Un proceso selecciona la víctima entre sus propias páginas ubicadas en marcos, es decir, únicamente se producen reemplazos en marcos que ya tiene asignados; no puede elegir marcos de otro proceso.
- El número de marcos asignados a un proceso no cambia

- Reemplazo global:

- Un proceso selecciona para reemplazar marcos del conjunto de marcos total de la memoria principal
- La selección de la página a reemplazar puede recaer sobre otro proceso distinto al que produce el fallo de página, es decir, se pueden seleccionar marcos de otro proceso.

Ejercicio 4: Reemplazo global y local

En un sistema de memoria virtual con páginas de 1024 bytes, el SO ha asignado 6 marcos (del 0 al 5) a dos procesos A y B. En el instante t=10, las tablas de páginas de ambos procesos son las siguientes:

		marco	Bit validez	contador
e A	0		i	
s d	1		i	
ina	2	2	V	10
páginas de A	3	5	V	3
	4		i	
<u>a</u>	5	4	V	5
Tabla de	6		i	
	7		i	

		marco	Bit validez	contador
e B	0		i	
s d	1		i	
ina	2		i	
Tabla de páginas de B	3	1	V	2
a Se	4		i	
<u>a</u>	5		i	
[ab	6		i	
	7		i	

A continuación, los procesos emiten la siguiente serie de direcciones. Considere que todos los accesos son legales:

A,100; A,4000; B,100; A,7000; B,2100; B,1028; A,5800; A,100 Calcule qué páginas contiene cada uno de los marcos y la dirección física en que se traducen el primer y el último acceso de la serie en los dos casos siguientes:

- 1) El SO reemplaza páginas según el algoritmo LRU de ámbito global
- 2) El SO reemplaza páginas según el algoritmo LRU de ámbito **local**. El proceso A dispone de cuatro marcos y el proceso B de 2