





Guía de instalación de BlueJ 4.2.1 en Windows

BlueJ, desde la versión 4.2.0, usa Java 11+, que requiere un sistema operativo de 64 bits. Para sistemas operativos de 32 bits, descarga BlueJ 4.1.4 en su lugar.

1. En la web de *BlueJ*, <http://www.bluej.org>, en Download and Install, se encuentra el enlace de instalación para Windows.

Download and Install

Version 4.2.1, released 30 April 2019 (fixes startup freeze, changed on-disk dialog, [and more](#))

<div style="border: 1px solid red; padding: 2px; display: inline-block;">Windows</div>	Mac OS X	Ubuntu/Debian	Other
			
Requires 64-bit Windows, Windows 7 or later. Also available: Standalone zip suitable for USB drives.	Requires OS X 10.11 or later.	Requires 64-bit, Debian buster or Ubuntu 18.10 or later. Please read the Installation instructions .	Please read the Installation instructions . (Works on most platforms with Java/JavaFX 11 support).

Note: BlueJ now uses Java 11+, which requires a 64-bit operating system, which 95+% of users will have. For 32-bit operating systems, [download BlueJ 4.1.4](#) instead.

2. Ejecuta el archivo descargado BlueJ-windows-421.msi que incluye OpenJDK 11 y OpenJFX 11; el programa asistente te propondrá dónde depositar la instalación.
3. Para poder utilizar el entorno *BlueJ* de forma que puedas comprobar tu estilo de codificación (tal y como se utilizará en las prácticas de la asignatura), es necesario instalar, por una parte, un “plugin” específico denominado **Checkstyle** y, por otra, establecer los “templates” o patrones de ficheros que utilizarás cuando crees elementos nuevos en *BlueJ* (clases, applets, test units, etc.).

Desde la carpeta de [PoliformaT PRG: recursos/Software para desarrollo en Java/Checkstyle en BlueJ](#), descarga:

- (a) Los ficheros checkstyle-extension-5.4-0.jar y default_checks.xml, ubicándolos en la carpeta de instalación de *BlueJ* C:\Program Files\BlueJ\lib\extensions. Esta extensión de *BlueJ* permitirá la comprobación automática del estilo de tu código, de acuerdo a las convenciones estándar de código Java y criterios de la asignatura.
- (b) El fichero templates.zip, extrayendo su contenido (carpeta templates). Sustituye la carpeta templates de C:\Program Files\BlueJ\lib\spanish por la extraída. Si estás utilizando un idioma distinto al castellano sustituye la carpeta templates asociada al idioma utilizado (por ejemplo, para valenciano C:\Program Files\BlueJ\lib\catalan y para inglés C:\Program Files\BlueJ\lib\english). De este modo, las plantillas para la creación de clases, métodos, etc. que usa *BlueJ* siguen las convenciones de código utilizadas.