

Enginyeria del Programari (ISW) RÚBRICA LLIURAMENT 2 (Final)

A. Procediment i implementació:

Arquitectura	S'ha implementat correctament tots els aspectes d'arquitectura proposta per a la Capa de Interfície i invocació al controlador. (0.25 punts)		La aplicació no implementa la capa de interfície. (0 punts)
Resposta a preguntes*	L'estudiant respon correctament a les preguntes que el professor planteja sobre l'arquitectura de l'aplicació, l'ús de ferramentes, i/o detalls d'implementació (0.75 punts)	L'estudiant mostra un coneixement parcial sobre l'arquitectura, implementació o ús de ferramentes, o no respon correctament o amb precisió a les preguntes que el professor planteja (0.25 punts)	L'estudiant no respon correctament a ninguna de les preguntes que el professor planteja sobre l'aplicació (0 punts)

B. Funcionalitat mitjançant la Interfície Gràfica d'Usuari:

Cas d'ús	El cas d'ús funciona correctament mitjançant la IGU	La IGU i el caso d'ús presenta algun error, funcionant parcialment	La IGU no ha sigut implementada
Create new contract	1.5 punts	Entre 1 i 0.5 punts	0 punts
Create new group	2 punts	Entre 1.5 i 0.5 punts	
Assign trip to truck	1 punts	Entre 0.75 i 0.25 punts	
Add crate to trip	2.5 punts	Entre 2 i 1 punts	
List trips of a truck	2 punts	Entre 1.5 i 0.5 punts	

* **NOTA:** Si hi ha evidències de que l'estudiant no ha participat en la realització de la pràctica, la qualificació en este lliurament serà de suspès, al no poder avaluar-se els coneixements adquirits per l'estudiant.