

SEMANA 4 Tema 3. Diseño conceptual

	 TRABAJO PREVIO EN CASA	 TRABAJO AULA	TRABAJO POSTERIOR EN CASA
TEORÍA JUEVES 04/03		<ul style="list-style-type: none"> ▶ Tema 3. Diseño Conceptual ▶ Ejercicios 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Repasar como se obtienen las tablas objeto- atributos-acciones (9 min): <ul style="list-style-type: none"> ◦ Desde minuto 7 al final del vídeo Diseño conceptual (parte I). ◦ Desde inicio hasta minuto 6:30. Diseño conceptual (parte II) ▶ Ver como se ha aplicado la técnica de obtención de las tablas objeto atributos- acciones al ejemplo de Gestión de partituras (hasta el min 10:33). ▶ Terminar ejercicios propuestos en aula
PRÁC. 2B2 VIERNES 05/03	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Terminar ejercicio: Tres en raya 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ P2. Interacción con el usuario ▶ Ejercicio 1: Coverter 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Ejercicio para practicar más: Ejercicio 2 Ábaco: descomposición en U-D-C.

OBSERVACIONES.

Estoy disponible para realizar tutorías cuando tengáis problemas o dudas, tanto de teoría como de prácticas. Para organizarnos mejor, podéis pedir tutoría a través de la aplicación que tenéis disponible en vuestra intranet y concertar un horario en el que hacer una videollamada por teams. También podéis preguntar dudas por correo o por teams. Contestaré lo antes posible.