

Sistemas Inteligentes

Escuela Técnica Superior de Informática

Universitat Politècnica de València

Tema B2T5:

Representación estructurada. Modelos de Markov.

Índice

- 1 *Representación estructurada: ejemplos de modelado sintáctico* ▷ 1
- 2 Modelos de Markov y gramáticas regulares estocásticas ▷ 3

Objetos estructurados en reconocimiento de formas

- La representación de objetos en un espacio vectorial puede suponer una importante pérdida de información en algunos problemas:
 - Reconocimiento del habla
 - Reconocimiento de texto manuscrito
 - Identificación de la lengua
 - Reconocimiento de actitud o predilección en texto o habla
 - Identificación del tema de un documento i
 - Reconocimiento de escenas en imágenes o vídeos
 - **Reconocimiento de imágenes por cadena de contorno**
 - ...
- Representación estructurada:
 - Secuencias de longitud variable de vectores o de símbolos
 - Árboles, grafos, etc.
- Modelización: Modelos estructurales, por ejemplo, gramáticas estocásticas o modelos ocultos de Markov

Índice

- 1 Representación estructurada: ejemplos de modelado sintáctico ▷ 1
- 2 *Modelos de Markov y gramáticas regulares estocásticas* ▷ 3

Modelos de Markov

Un *modelo de Markov* es una quintupla $M = (Q, \Sigma, \pi, A, B)$ donde:

- Q es un **conjunto de estados**
 - En cada instante $t = 1, 2, \dots$, M está en uno de sus estados, denotado q_t
 - Q incluye un *estado final* F
- Σ es un **conjunto de símbolos “observables”**
En cada instante $t = 1, 2, \dots$, M emite un símbolo, que se denota con y_t
- $\pi \in \mathbb{R}^Q$ es un **vector de probabilidades iniciales**:
 M elige q_1 según π
- $A \in \mathbb{R}^{Q \times Q}$ es una **matriz de probabilidades de transición (entre estados)**:
 M elige q_{t+1} basándose en q_t y A : $A_{q,q'} = P(q_{t+1} = q' | q_t = q)$
- $B \in \mathbb{R}^{Q \times \Sigma}$ es una **matriz de probabilidades de emisión (de símbolos)**:
 M elige y_t basándose en q_t y B : $B_{q,\sigma} = P(y_t = \sigma | q_t = q)$

Modelos de Markov: ejemplo

$$Q=\{1,2,3,F\}; \quad \Sigma = \{a,b,c\}; \quad \pi_1=1; \quad \pi_2=\pi_3=\pi_F=0$$

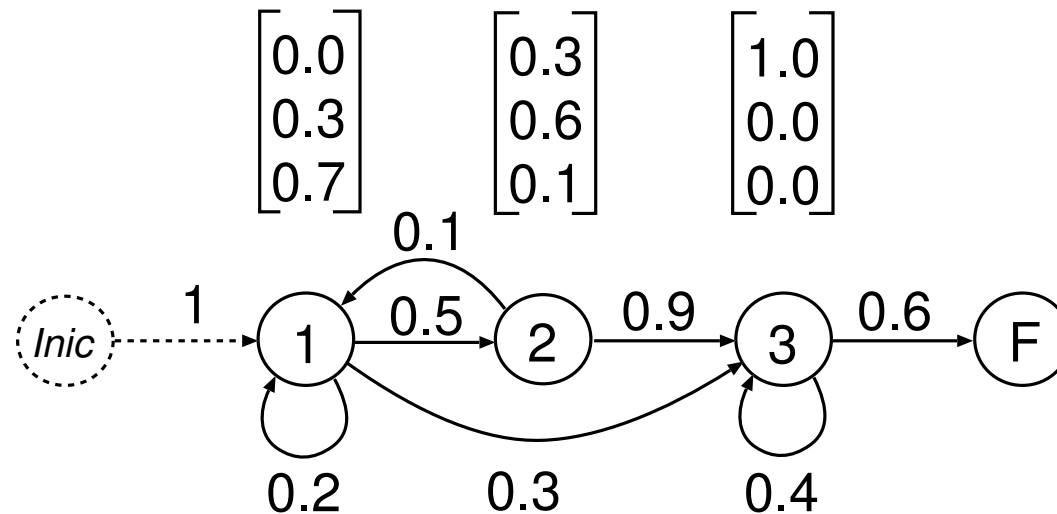
$p(q'|q)$
 \equiv
 $A(q,q')$

	1	2	3	F
1	0.2	0.5	0.3	0.0
2	0.1	0.0	0.9	0.0
3	0.0	0.0	0.4	0.6

$p(\sigma|q)$
 \equiv
 $B(q,\sigma)$

	a	b	c
1	0.0	0.3	0.7
2	0.3	0.6	0.1
3	1.0	0.0	0.0

Representación Gráfica Equivalente:



Modelos de Markov (cont.)

Condiciones de normalización para π, A, B :

- Probabilidad de estado inicial:

$$0 \leq \pi_q \leq 1, \quad \sum_{q \in Q} \pi_q = 1, \quad \pi_F = 0$$

- Probabilidades de Transición entre estados:

$$0 \leq A_{q,q'} \leq 1, \quad \sum_{q' \in Q} A_{q,q'} = 1, \quad A_{F,q} = 0$$

- Probabilidades de emisión de observables:

$$0 \leq B_{q,\sigma} \leq 1, \quad \sum_{\sigma \in \Sigma} B_{q,\sigma} = 1, \quad B_{F,\sigma} = 0$$

Probabilidad de generar una cadena con un modelo de Markov

Probabilidad de que M genere la cadena $y = y_1 \dots y_m \in \Sigma^+$:

$$\begin{aligned}
 P(y \mid M) &= \sum_{z \in Q^+} P(y, z) \\
 &= \sum_{q_1, \dots, q_m \in Q^+} P(q_1) \prod_{t=2}^m P(q_t \mid q_{t-1}) P(q_F \mid q_m) \cdot \prod_{t=1}^m P(y_t \mid q_t) \\
 &= \sum_{q_1, \dots, q_m \in Q^+} \pi_{q_1} B_{q_1, y_1} \left(\prod_{t=2}^m A_{q_{t-1}, q_t} B_{q_t, y_t} \right) A_{q_m, q_F}
 \end{aligned}$$

Se cumple: $0 \leq P(y \mid M) \leq 1, \quad \sum_{y \in \Sigma^+} P(y \mid M) = 1$

Probabilidades calculadas con el modelo del ejemplo

$$\begin{aligned}
 P(\text{cba}|M) &= (\pi_1 \cdot B_{1,c}) (A_{1,2} \cdot B_{2,b}) (A_{2,3} \cdot B_{3,a}) A_{3,F} \\
 &+ (\pi_1 \cdot B_{1,c}) (A_{1,1} \cdot B_{1,b}) (A_{1,3} \cdot B_{3,a}) A_{3,F} \\
 &= (1 \cdot 0.7) (0.5 \cdot 0.6) (0.9 \cdot 1) 0.6 \\
 &+ (1 \cdot 0.7) (0.2 \cdot 0.3) (0.3 \cdot 1) 0.6 = 0.1134 + 0.00756 \\
 &\approx \mathbf{0.12}
 \end{aligned}$$

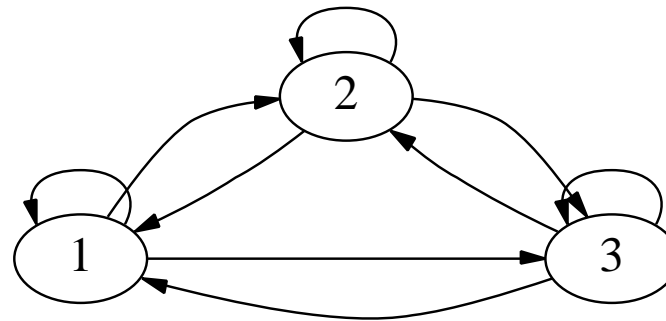
$$P(\text{bcbaa}|M) = P(y, z_1) + P(y, z_2) + P(y, z_3) + P(y, z_4) + P(y, z_5)$$

$y =$	b	c	b	a	a		
$z_1 =$	1	1	1	2	3	F	
$P(y, z_1) =$	$(1 \cdot 0.3)$	$(0.2 \cdot 0.7)$	$(0.2 \cdot 0.3)$	$(0.5 \cdot 0.3)$	$(0.9 \cdot 1)$	0.6	$= 0.000204$
$z_2 =$	1	1	1	3	3	F	
$P(y, z_2) =$	$(1 \cdot 0.3)$	$(0.2 \cdot 0.7)$	$(0.2 \cdot 0.3)$	$(0.3 \cdot 1)$	$(0.4 \cdot 1)$	0.6	$= 0.000181$
$z_3 =$	1	1	2	3	3	F	
$P(y, z_3) =$	$(1 \cdot 0.3)$	$(0.2 \cdot 0.7)$	$(0.5 \cdot 0.6)$	$(0.9 \cdot 1)$	$(0.4 \cdot 1)$	0.6	$= 0.002722$
$z_4 =$	1	2	1	2	3	F	
$P(y, z_4) =$	$(1 \cdot 0.3)$	$(0.5 \cdot 0.1)$	$(0.1 \cdot 0.3)$	$(0.5 \cdot 0.3)$	$(0.9 \cdot 1)$	0.6	$= 0.000036$
$z_5 =$	1	2	1	3	3	F	
$P(y, z_5) =$	$(1 \cdot 0.3)$	$(0.5 \cdot 0.1)$	$(0.1 \cdot 0.3)$	$(0.3 \cdot 1)$	$(0.4 \cdot 1)$	0.6	$= 0.000032$

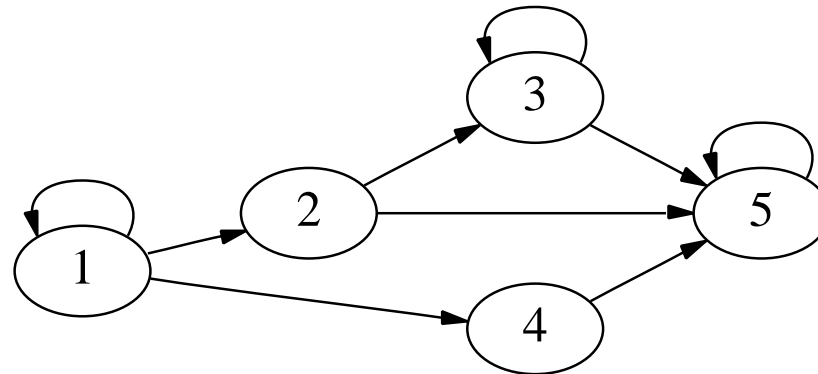
$$P(y|M) = \mathbf{0.003175}$$

Ejemplos de topologías de modelos de Markov

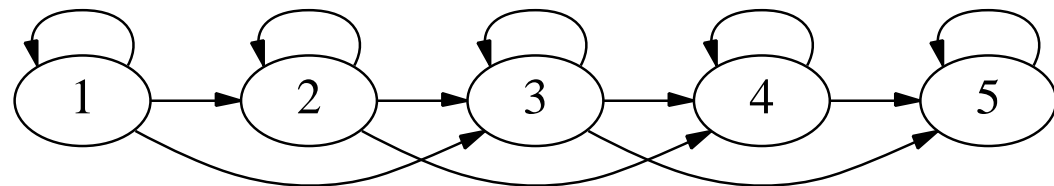
Ergódica



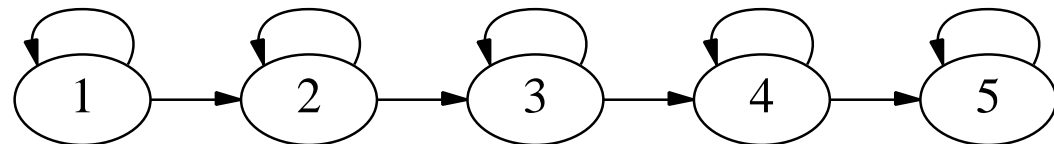
Izquierda-Derecha



Lineal



Estrictamente Lineal



Ejercicio

Sea M un modelo de estados $Q = \{1, 2, 3, 4, 5, F\}$; alfabeto $\Sigma = \{a, b\}$; probabilidades iniciales $\pi_1 = 1, \pi_2 = \pi_3 = \pi_4 = \pi_5 = 0$; y probabilidades de transición y de emisión:

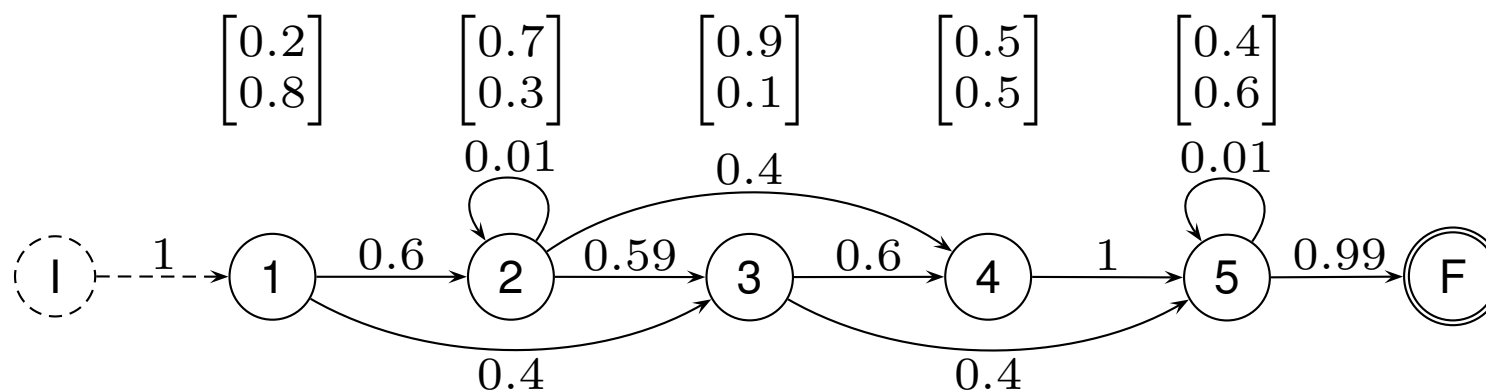
A	1	2	3	4	5	F
1		0.6	0.4			
2		0.01	0.59	0.4		
3				0.6	0.4	
4					1.0	
5					0.01	0.99

B	a	b
1	0.2	0.8
2	0.7	0.3
3	0.9	0.1
4	0.5	0.5
5	0.4	0.6

1. Representa gráficamente este modelo.
2. Calcula la probabilidad de que M genere la cadena $aaab$.

Ejercicio (solución)

1)



2) Hay 3 secuencias de estados que generan la cadena $aaab$

$y =$	a	a	a	b		
$z_1 =$	1	2	3	5	F	
$P(y, z_1) =$	$(1 \cdot 0.2)$	$(0.6 \cdot 0.7)$	$(0.59 \cdot 0.9)$	$(0.4 \cdot 0.6)$	0.99	$= 0.010598$
$z_2 =$	1	2	4	5	F	
$P(y, z_2) =$	$(1 \cdot 0.2)$	$(0.6 \cdot 0.7)$	$(0.4 \cdot 0.5)$	$(1 \cdot 0.6)$	0.99	$= 0.009979$
$z_3 =$	1	3	4	5	F	
$P(y, z_3) =$	$(1 \cdot 0.2)$	$(0.4 \cdot 0.9)$	$(0.6 \cdot 0.5)$	$(1 \cdot 0.6)$	0.99	$= 0.012830$
$z_4 =$	1	3	5	5	F	
$P(y, z_4) =$	$(1 \cdot 0.2)$	$(0.4 \cdot 0.9)$	$(0.4 \cdot 0.4)$	$(0.01 \cdot 0.6)$	0.99	$= 0.000068$

$$P(y|M) = 0.023497$$