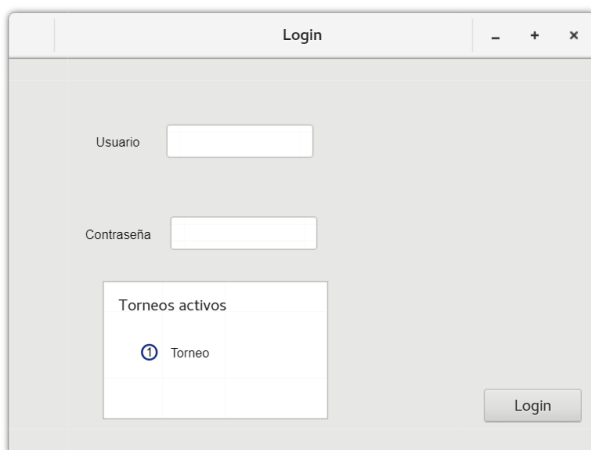


Entrega 2 Prototipado

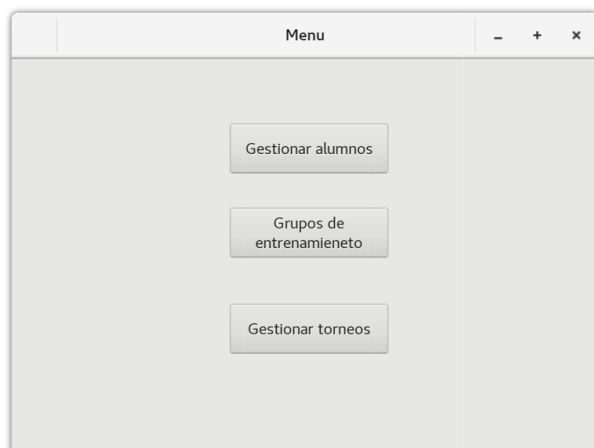
Participantes : Gregorio Ibernón Morales, Gerson Morales Ibarra, Francisco Moreno Fernandez.

Al iniciar la aplicación se muestra una pantalla para acreditarse, una vez acreditado se muestra un menú principal para acceder a las distintas opciones de la aplicación.



A prototype of a login window titled "Login". It features a light gray background and a standard window frame with minimize, maximize, and close buttons. The interface includes two input fields: "Usuario" (Username) and "Contraseña" (Password). Below the password field is a table titled "Torneos activos" (Active Tournaments) with one row containing a blue circular icon with the number "1" and the text "Torneo". A "Login" button is positioned in the bottom right corner.

| Torneos activos | |
|-----------------|--------|
| 1 | Torneo |



A prototype of a main menu window titled "Menu". It has a light gray background and a standard window frame. The menu consists of three vertically stacked buttons: "Gestionar alumnos" (Manage students), "Grupos de entrenamieneto" (Training groups), and "Gestionar torneos" (Manage tournaments).

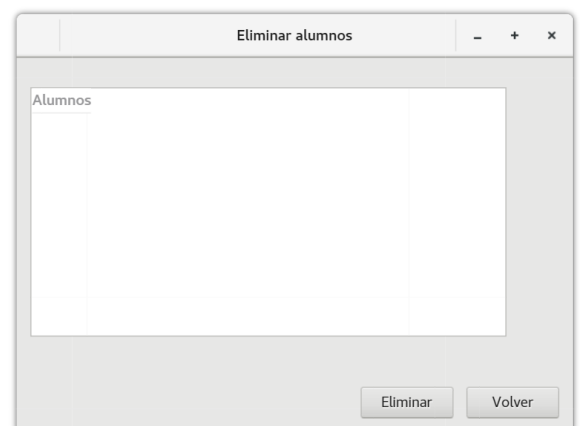
Al entrar en la opción de gestionar alumnos podemos acceder a las opciones de registrar y eliminar a los alumnos.

Al seleccionar registrar al alumno se solicitan los distintos datos del alumno (nombre, telefono, correo electronico, ...) despues se solicita seleccionar un grupo de entrenamiento de entre todos los disponibles.

Por otra parte, al seleccionar eliminar al alumno se mostrará una lista con todos los alumnos que no están registrados en ningún grupo de entrenamiento donde se puede seleccionar a uno y se solicitara confirmar antes de eliminarlo.



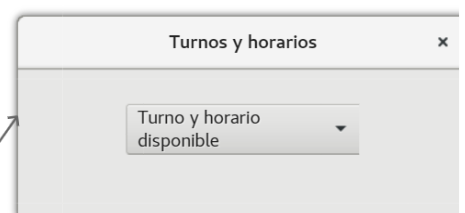
A window titled "Gestion alumnos" with a standard macOS-style title bar (minimize, maximize, close buttons). The window contains two buttons: "Registrar alumno" and "Eliminar alumno", stacked vertically in the center.



A window titled "Eliminar alumnos" with a standard macOS-style title bar. It features a table with the header "Alumnos" and three empty rows. At the bottom right, there are two buttons: "Eliminar" and "Volver".



A window titled "Registrar alumno" with a standard macOS-style title bar. It contains a form with the following fields: "Nombre" (text input), "Teléfono" (text input), "Correo electrónico" (text input), "Edad" (text input), and "Nivel del alumno" (a dropdown menu currently showing "Principiante"). A "Registrar" button is located at the bottom right of the form.



A window titled "Turnos y horarios" with a standard macOS-style title bar. It contains a single dropdown menu labeled "Turno y horario disponible" which is currently open, showing a list of options.

Al seleccionar la opción de torneos se muestra un menú donde se puede seleccionar crear un nuevo torneo o gestionar los ya existentes.

Para crear un torneo se solicita una fecha, un horario, un número máximo de parejas a inscribir y permite elegir pistas libres que estén disponibles para esa fecha y horario. Después al final se muestra el cuadro de torneo y solicita confirmación si se está satisfecho con el cuadro.



The 'Crear torneo' window contains the following fields and controls:

- Fecha:** A calendar widget showing August 2016. The date 14 is selected.
- Hora:** A dropdown menu showing '9:00 - 13:00'.
- Número de parejas:** A text input field with the value '1' and minus/plus buttons.
- Pistas:** A 2x2 grid of checkboxes for selecting courts.
- Crear:** A button at the bottom right.

The 'Cuadro del torneo' window contains a large empty table for the tournament schedule and a confirmation section at the bottom:

¿Quiéres este cuadro? ☒ Sí ☐ No

Gestión de torneos

Añadir pareja a torneo

Eliminar pareja de torneo

Introducir resultados de torneo

Finalizar torneo

Inscribir pareja a torneo

Elija torneo Torneo

Primer miembro de la pareja Alumno 1

Segundo miembro de la pareja Alumno 2

Inscribir

Se muestran los torneos libres con sus horario y fecha que no están inscritos en el torneo. Si no se eligen dos alumnos para la pareja y se pulsa inscribir, se le volverá a pedir al usuario que inscriba a una pareja.

Finalizar torneo

¿Qué torneo desea finalizar? Torneo 1

Al finalizar el torneo se enviarán los datos a los participantes del torneo automáticamente

Finalizar

Al usuario le aparecerán los torneos con ganador y podrá elegir qué torneo finalizar.

Esquema

