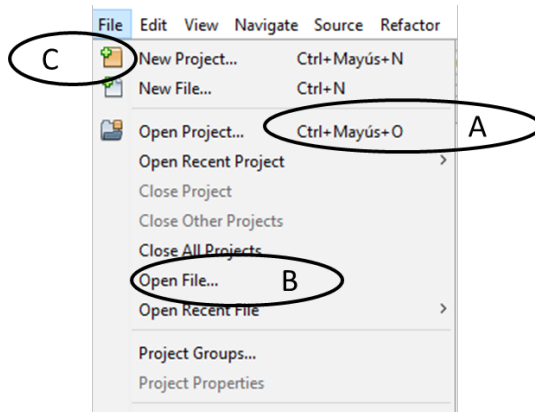
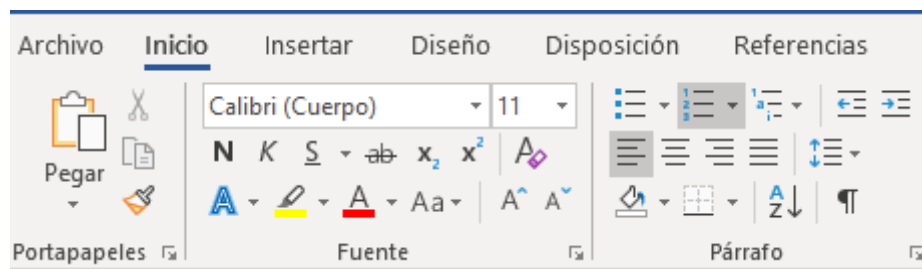


1. Con respecto a las interfaces de líneas de comando, indica la sentencia **cierta**:
  - a. Pueden combinarse con otro tipo de interacción y son útiles para la administración avanzada
  - b. Son flexibles y adecuados para todo tipo de usuarios
  - c. Al diseñar una interfaz de línea de comandos es necesario usar nombres representativos de la función a realizar, independientemente de su longitud.
  - d. Fueron el primer sistema de interacción empleado, si bien actualmente ya no son utilizadas.
2. Indica la sentencia **falsa**:

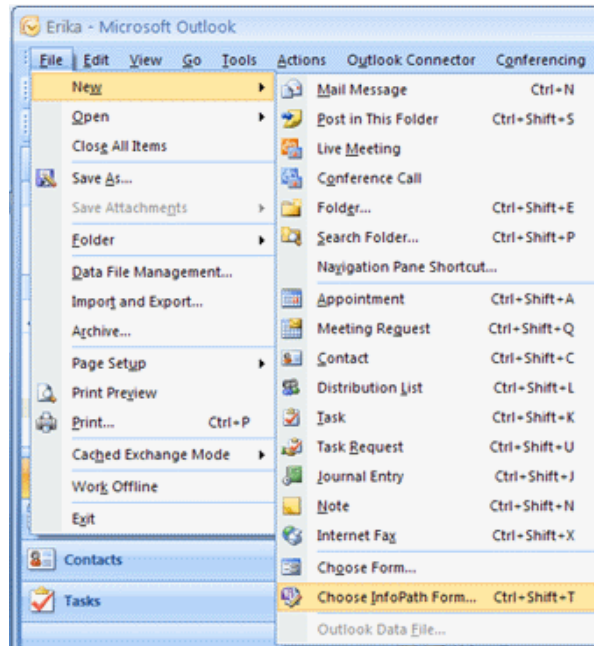


- a. La imagen muestra un menú pull-down en el que, en el área remarcada **A**, se ofrece un atajo para acceder a la opción *Open Project*.
  - b. La imagen muestra un menú pull-down en el que, en el área remarcada **A**, se ofrece una tecla de acceso para acceder a la opción *Open Project*.
  - c. La imagen muestra un menú desplegable, en el que el icono en el área remarcada **C** indica que la opción también está disponible en la barra de herramientas.
  - d. La imagen muestra un menú desplegable, en el que en el área remarcada **B** se indica que se abrirá un diálogo tras seleccionar esta opción.
3. Atendiendo a la siguiente imagen, indica la sentencia **falsa**:



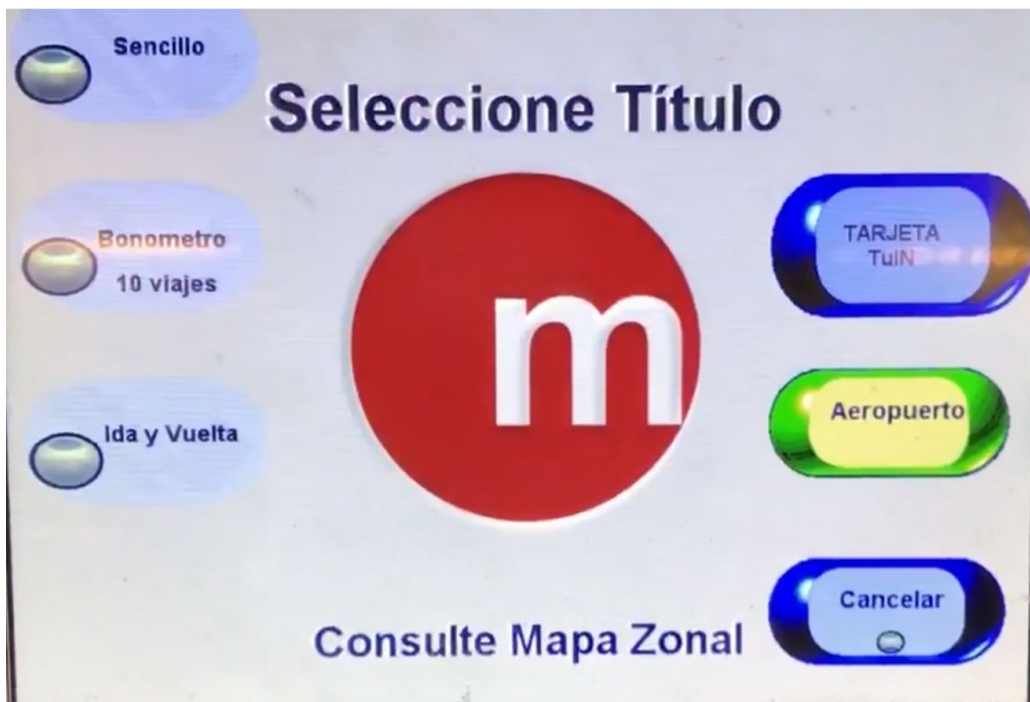
- a. Muestra una combinación de barra de herramientas y menú.
- b. Es un claro ejemplo de cómo aplicar el principio de diseño de reconocer en lugar de recordar
- c. Muestra el tipo de menú cinta, introducido por Microsoft en 2007
- d. Es un menú de tipo cinta, que aplica el principio de diseño de recordar en lugar de reconocer.

4. Con respecto a la siguiente figura, indica que afirmación es **cierta**:



- a. Es un ejemplo de menú desplegable, en el que aparecen los atajos de teclado para hacer más cómoda la interacción a usuarios expertos.
  - b. Es un claro ejemplo de menú contextual, en el que aparecen las teclas de aceleración o atajos de teclado para acceder a las diferentes opciones.
  - c. Es menú pop-up, con una organización en cascada.
  - d. Ninguna de las anteriores afirmaciones es cierta.
5. En un formulario...indica la opción **correcta**:
- a. Deben distribuirse los diferentes campos teniendo en cuenta solo que queden alineados y ocupen el espacio de forma eficiente.
  - b. Todos los campos de edición deben tener siempre la misma longitud, independientemente del valor esperado, para que el formulario esté bien estructurado.
  - c. Deben resaltarse de alguna forma los campos obligatorios, para el que el usuario los perciba fácilmente.
  - d. Es mejor comprobar si falta algún dato después que el usuario acepte el contenido del formulario que evitar que el usuario lo envíe, puesto que esto disminuye la usabilidad.
6. Indica cuál de las siguientes características no es propia de un estilo de interacción de manipulación directa:
- a. Es adecuada para usuarios noveles, puesto que pueden aprender rápido la funcionalidad.
  - b. Es posible realizar acciones de forma rápida, cuyo efecto es inmediatamente visible, pero que no son reversibles.
  - c. Las acciones de usuario muestran una reacción inmediata en la pantalla.
  - d. Los usuarios manipulan los objetos de interés directamente, siendo más fácil representar el mundo real.

7. Con respecto a los sistemas de línea de comandos, indica que afirmación es **cierta**:
  - a. Uno de sus inconvenientes son su poca flexibilidad con respecto a las órdenes
  - b. Los usuarios expertos evitan este tipo de sistema de interacción.
  - c. Son fáciles de aprender, puesto que están basados en dar instrucciones directas al sistema.
  - d. Todas son falsas.
8. Respecto a un menú con estructura de árbol, indica la afirmación **falsa**:
  - a. Agrupan opciones en categorías elegidas de forma natural, pudiendo tener varios niveles
  - b. Usan terminología del dominio de la aplicación
  - c. Pueden contener todos los elementos necesarios en cada uno de los niveles
  - d. No se recomienda anidar más de 4 niveles.
9. Con respecto a los estilos de interacción, selecciona la respuesta **cierta**.
  - a. El lenguaje de órdenes facilita la retención.
  - b. La selección de menús facilita la toma de decisiones.
  - c. Los formularios requieren un entrenamiento importante y memorización.
  - d. Las interfaces por lenguaje natural requieren del aprendizaje de la sintaxis
10. La siguiente imagen se corresponde con la interfaz de usuario del sistema de venta de billetes de las máquinas expendedoras de Metro Valencia. Indica cuál de los siguientes es el estilo de interacción empleado.



- a. Manipulación directa.
- b. Formulario.
- c. Selección de menús.
- d. Interfaz por lenguaje natural.