



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA

Introducción a los sistemas basados en reglas con CLIPS¹

Alfons Juan
Albert Sanchis
Jorge Civera

DSIC

Departamento de Sistemas
Informáticos y Computación

¹Para una correcta visualización, se requiere Acrobat Reader v. 7.0 o superior

Motor de inferencia

- No duplicidad de hechos en BH (opcional en CLIPS)
- **Refracción:**

Una regla sólo se puede instanciar una vez con el mismo hecho y con los mismos valores de variables
- No duplicidad y refracción evitan activación infinita de reglas
- Un nuevo hecho posibilita que cualquier regla pueda activarse
- **Estrategias de resolución de conflictos:**

Anchura, profundidad, aleatoria, priorizada

El problema de las jarras de agua

Tenemos dos jarras de agua, X e Y, de 4 y 3 litros de capacidad.

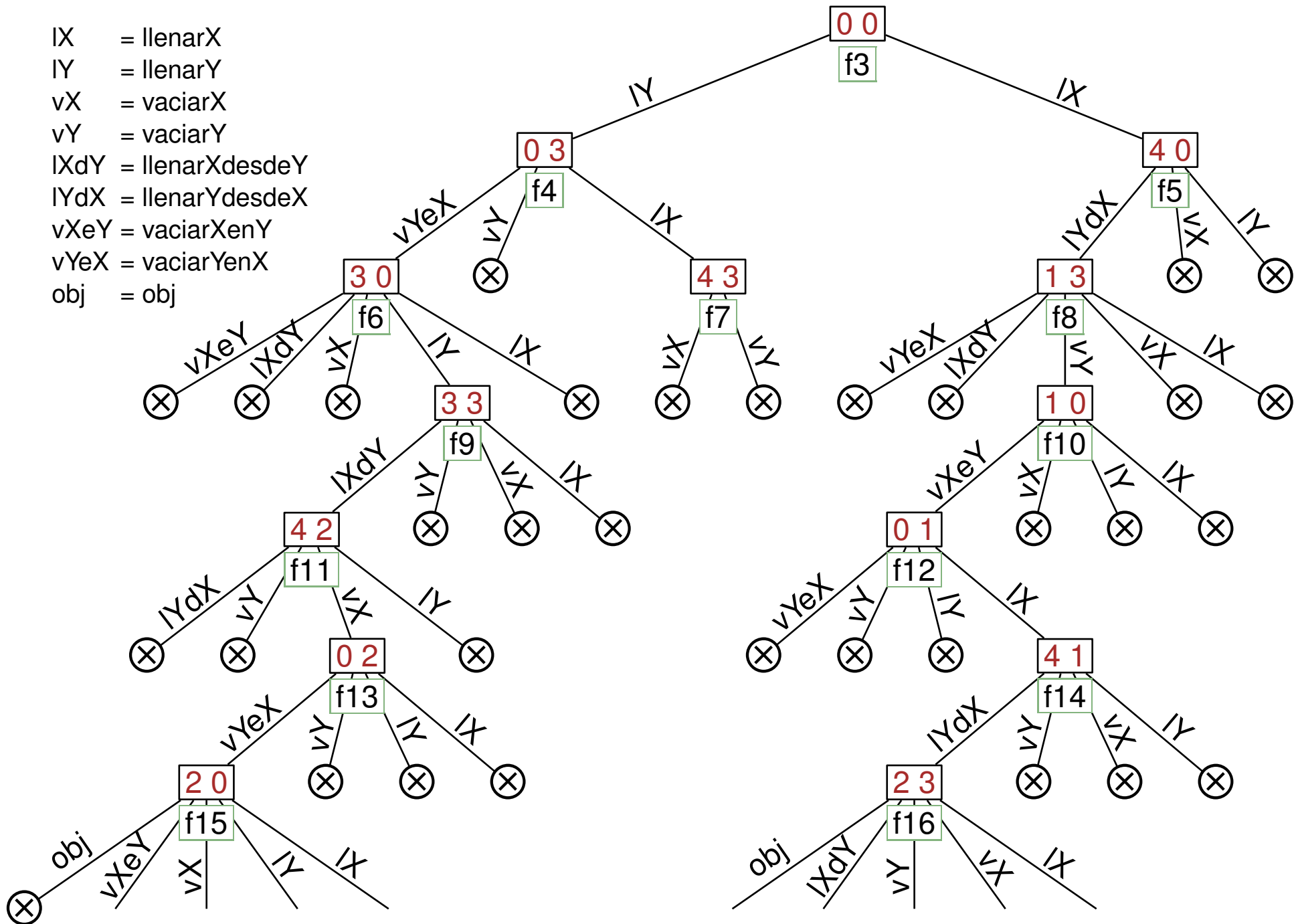
No hay marcas de medida excepto la de capacidad máxima.

Inicialmente, ambas jarras están vacías.

El objetivo es tener 2 litros en X usando acciones del tipo:

- Llenar X (Y).
- Llenar X desde Y (Y desde X).
- Vaciar X (Y).
- Vaciar X en Y (Y en X).

IX = llenarX
 IY = llenarY
 vX = vaciarX
 vY = vaciarY
 IXdY = llenarXdesdeY
 IYdX = llenarYdesdeX
 vXeY = vaciarXenY
 vYeX = vaciarYenX
 obj = obj



Jarras de agua: traza simplificada

