Examen parcial d'FCO - Temes 5 i 6

10 de Gener de 2020

| COGNOMS: | | | NOM: |
|----------|-------|------------|------|
| DNI: | GRUP: | SIGNATURA: | |

Normativa:

- La durada de l'examen és de 2 hores.
- Escriviu el nom i cognoms i GRUP en lletres MAJÚSCULES i signeu en TOTS els fulls.
- Heu de respondre dins l'espai assignat.
- No es permeten calculadores ni apunts.
- Heu de romandre en silenci durant la realització de l'examen.
- No es pot abandonar l'examen fins que el professor ho indique.
- Heu de tenir una identificació damunt la taula, a la vista del professor (DNI, carnet UPV, targeta de resident, etc.).

1.- (1,5 punts) Completeu la taula següent:

| Decimal | Signe i Magnitud 8 bits | Complement a 2 | Excés 127 |
|---------|-------------------------|----------------|-------------|
| | | 8 bits | 8 bits |
| -7 | 10000111 | 11111001 | 01111000 |
| -13 | 10001101 | 11110011 | 01110010 |
| Rang | [-127, +127] | [-128 ,+127] | [-127,+128] |

Nota: Indiqueu el rang en decimal

2.- (1 punt) Per als nombres enters $A = 111111_{Ca2}$ i $B = 100000_{Ca2}$ representats ambdós en complement a 2 amb 8 bits, realitzeu les operacions següents sense canviar de representació. Indiqueu clarament i justifiqueu si hi ha o no desbordament. Mostreu el detall de la vostra solució.

a) A + B (0,4 punts)

| Com que es tracta d0una suma, els nombres es sumen tal i com estan: | |
|---|--|
| | |

```
100000. (Bits de ròssec)

111111 (A)

+100000 (B)

011111 (es descarta l'últim bit de ròssec)

Com que els dos últims bit de ròssec són diferents, hi ha desbordament i el resultat no es representable en complement a 2 amb 8 bits.

El resultat de A + B és: No representable, fora de rang, desbordament.
```

b) B - A (0,6 punts)

Convertim la resta en una suma fent l'operació B+Ca2 (A), és a dir, canviem el signe al subtrahend fent-li el complement a dos, i per tant la resta es converteix en una suma B - A = B + (-A)

Ca2(A) = Ca2(111111) = 000001

Ara realitzem l'operació de suma A + Ca2(B)

000000

100000

+000001

100001

Com que els dos últims bit de ròssec són iguals, no hi ha desbordament i el resultat és vàlid, essent: $B-A=100001_{Ca2}$ y es igual a -31_{10}

3.- (1 punt) Per al nombre real la representació del qual en format IEEE-754 de simple precisió és la seqüència de bits R = 0xC1F10000, obteniu el seu valor en decimal. Mostreu els passos realitzats

```
Signo = 1, Negativo
Magnitud = 1,1110001

Exponente + Exceso = Número Representado

Exceso=127
Número Representado = 131

Exponente = 131 - 127 = 4

La solución es: (R= Signo Magnitud * 2 Exponente)

Signo: -
Magnitud: 1,1110001

Exponente (en decimal): 4

-11110,001 x 2<sup>0</sup>

SOLUCIÓN: R=-30,125<sub>10</sub>
```

4.- (5,5 punts) Considerant el programa següent, escrit en llenguatge d'assemblador del MIPS R2000, responeu les qüestions que es presenten a continuació:

```
.globl start
           .data 0x10001000
      Tam: .byte 5
       A1: .half 5, 8, -7, 9, 4
  cartell: .asciiz "GII-fco"
       A2: .byte 4, 7, -6, 8, 5
resultat: .word 0
           .text 0x00400100
   start: la $2, Tam
           1b $2,0($2)
           li $10, 0
           la $3, A1
           la $4, A2
           beq $2, $0, fi
mentre:
           lh $5, 0($3)
           lb $6, 0($4)
           sub $8, $5, $6
           mult $8, $8
           mflo $8
           add $10, $10, $8
           addi $2,$2,-1
           addi $3, $3, 2
```

```
addi $4,$4, 1
j mentre

fi: la $2, Tam
lb $2, 0($2)
div $10, $2
mflo $10
la $2, resultatt
sw $10,0($2)
.end
```

a) (0,5 punts) Indiqueu el contingut del segment de dades abans d'executar el programa. Teniu en compte que les dades s'emmagatzemen en format "little endian". Heu d'indicar el contingut de cadascun dels bytes en hexadecimal. Indiqueu les zones de memòria de contingut desconegut amb un interrogant o un guionet.

| 31 | | 24 | 23 | | 16 | 15 | | 8 | 7 | | 0 | adreça |
|----|----------|----|----|------|----|----|------|---|---|------|---|------------|
| | 0x00 | | | 0x05 | | | - | | | 0x05 | | 0x10001000 |
| | 0xff | | | 0xf9 | | | 0x00 | | | 80x0 | | 0x10001004 |
| | 0x00 | | | 0x04 | | | 0x00 | | | 0x09 | | 0x10001008 |
| | <u>.</u> | | | T | | | "" | | | 'G' | | 0x1000100c |
| | 0x00 | | | ʻo' | | | 'c' | | | 'f' | | 0x10001010 |
| | 80x0 | | | 0xfa | | | 0x07 | | | 0x04 | | 0x10001014 |
| | - | | | - | | | - | | | 0x05 | | 0x10001018 |
| | 0x00 | | | 0x00 | | | 0x00 | | | 0x00 | | 0x1000102c |

b) (1 punt) Indiqueu el contigut en hexadecimal dels registres següents després d'executar per primera vegada la instrucció j mentre.

| Registre | Contingut Hexadecimal |
|----------|-----------------------|
| \$2 | 0x0000004 |
| \$3 | 0x10001004 |
| \$4 | 0x10001015 |

| \$5 | 0x0000005 |
|-----|-----------|
| \$6 | 0x0000004 |

c) (1 punt) Indiqueu el contingut en hexadecimal dels registres següents en finalitzar l'execució del codi

| Registre | Contingut Hexadecimal |
|----------|-----------------------|
| \$3 | 0x1000100c |
| \$4 | 0x10001019 |
| \$5 | 0x0000004 |
| \$6 | 0x0000005 |
| \$10 | 0x0000001 |

d) **(0,5 punts)** Indiqueu tan sols les zones de memòria que s'hagen modificat després de l'execució del programa. Expreseu el valor de cadascun dels bytes en hexadecimal.

| 31 | | 24 | 23 | | 16 | 15 | | 8 | 7 | | 0 | Adreça |
|----|------|----|----|------|----|----|------|---|---|------|---|------------|
| | 0x00 | | | 0x00 | | | 0x00 | | | 0x01 | | 0x1000102c |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |

e) **(0,5 punts)** Per medi d'una eqüació indiqueu quin és el resultat que s'emmagatzema al registre \$10.

$$f(A1[],A2[]) = \frac{\left(\sum_{i=0}^{n-1} (A1[i] - A2[i])^2\right)}{5}$$

f) **(0,5 punts)** Quin és el resultat emmagatzemat en \$10 si es canvien el valors del vector A1 pels següents bytes?

A1: byte
$$3, 6, -9, 11, 6$$

El valor emmagatzemat en \$10 és 4.

g) **(0,5 punts)** Indiqueu en hexadecimal les adreces associades a les etiquetes següents:

| Etiqueta | Adreça |
|----------|------------|
| Tam | 0x10001000 |
| A1 | 0x10001002 |
| A2 | 0x10001014 |
| start | 0x00400100 |
| mentre | 0x00400120 |

h) **(0,5 punts)** Indiqueu la seqüència d'instruccions per les que l'assemblador del MIPS R2000 traduiria la pseudoinstrucció:

lui \$1, 0x1000 ori \$4, \$1, 0x1014

NOTA: Heu d'utilitzar el registre \$1 per als càlculs intermedis.

i) **(0,5 punts)** Codifiqueu la instrucció div \$10,\$2. Indiqueu el resultat tant en binari com en hexadecimal i mostreu els passos realitzats.

5.- (1 punt) Escriviu un programa en llenguatge assemblador del MIPS R2000 que realitze l'operació:

seguint les instruccions següents:

- Les dades "var_a", "var_b" i "var_c" han de definir-se com a enters de 8 bits a partir de l'adreça de memòria 0x1000000
- Seguidament es reservarà espai per a emmagatzemar el resultat, var d, com a enter de 32 bits
- Considereu per a inicialitzar les variables els valors següents:
 - var_a= 20
 - o var b= 10
 - o var c= 5
- Etiqueteu en la memòria de dades cada dada amb el seu valor alfabètic, és a dir, var a, var b, var c i var d.

Solució

```
la $2,var_b
lb $5,0($2)
la $2,var_c
lb $6,0($2)

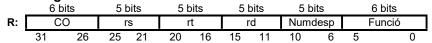
mult $4,$5
mflo $10
div $10,$4

mflo $10
la $2,res
sw $10,0($2)
```

Sintaxi i tipus de les instruccions

| Sintaxi | Format | Descripció |
|----------------------|--------|---|
| add rd, rs, rt | R | $rd \leftarrow rs + rt$ |
| addi rt, rs, imm | I | rt ← rs + imm, la dada immediata és de 16 bits i s'estén el signe |
| sub rd, rs, rt | R | $rd \leftarrow rs - rt$ |
| mult rs, rt | R | Multiplica rs per rt deixant els 32 bits de major pes en el registre HI i els 32 bits |
| | | de menor pes en LO |
| div rs, rt | R | Dividix rs entre rt deixant el quocient en el registre LO i la resta en el registre |
| | | Н |
| and rd, rs, rt | R | rd ← rs and rt, l'operació lògica indicada es realitza bit a bit |
| nor rd, rs, rt | R | rd ← rs nor rt, l'operació lògica indicada es realitza bit a bit |
| xor rd, rs, rt | R | rd ← rs xor rt, l'operació lògica indicada es realitza bit a bit |
| or rd, rs, rt | R | rd ← rs or rt, l'operació lògica indicada es realitza bit a bit |
| andi rt, rs, imm | I | rt← rs and imm, dada immediata de 16 bits que s'estén amb 16 zeros |
| ori rt, rs, imm | I | rt← rs or imm, dada immediata de 16 bits que s'estén amb 16 zeros |
| xori rt, rs, imm | I | rt← rs xor imm, dada immediata de 16 bits que s'estén amb 16 zeros |
| sll rd, rt, desp | R | rd← rt << desp, desplaçament a esquerres, conforme desplaça s'ompli amb 0 |
| srl rd, rt, desp | R | rd← rt >> desp, desplaçament a dretes, conforme desplaça s'ompli amb 0 |
| sra rd, rt, desp | R | rd← rt >> desp, desplaçament a dretes, conforme desplaça s'estén el bit de |
| | | signe |
| Sintaxi | Format | Descripció |
| lw rt, desp(rs) | I | rt ← M[desp+rs], carrega una paraula de 32 bits. El desplaçament (desp), és de |
| | | 16 bits i s'estén el signe |
| lh rt, desp(rs) | I | rt ← M[desp+rs], carrega mitja paraula (16 bits) i estén el signe |
| lb rt, desp(rs) | I | rt ← M[desp+rs], carrega un byte (8 bits) i estén el signe |
| sw rt, desp(rs) | I | $M[desp+rs] \leftarrow rt$ |
| sh rt, desp(rs) | I | M[desp+rs] ← rt, emmagatzema la part baixa (16 bits) de rt en memòria |
| sb rt, desp(rs) | I | M[desp+rs] ← rt, emmagatzema el byte menys significatiu de rt en memòria |
| lui rt, imm | I | rt3116 ← imm, rt150 ←0 |
| Sintaxi | Format | Descripció |
| mfhi rd | R | rd ← HI |
| mflo rd | R | rd ← LO |
| mthi rs | R | HI ← rs |
| mtlo rs | R | LO ← rs |
| Sintaxi | Format | Descripció |
| slt rd, rs, rt | R | Si (rs < rt) llavors rd \leftarrow 1 si no rd \leftarrow 0 |
| slti rt, rs, imm | I | Si (rs < imm) llavors rt $\leftarrow 1$ si no rt $\leftarrow 0$ |
| Sintaxi | Format | Descripció |
| beq rs, rt, etiqueta | I | Si (rs == rt) PC← etiqueta. Si es complix la condició bota a l'adreça etiqueta |
| bne rs, rt, etiqueta | I | Si (rs!= rt) PC← etiqueta. Si es complix la condició bota a l'adreça etiqueta |
| Sintaxi | Format | Descripció |
| j etiqueta | J | PC← etiqueta, bota a l'adreça etiqueta |
| jal etiqueta | J | \$31\leftarrow PC\deftarrow 4, PC\leftarrow etiqueta, bota a l'adreça etiqueta guardant-se prèviament |
| , | = | l'adreça de retorn en \$31 |
| jr rs | R | PC ← rs, bota a l'adreça continguda en el registre rs |
| J | | , |

Codificació segons el format



| | 6 b | oits | 5 bits | | | | | 16 bits | | |
|----|-----|------|--------|----|----|----|----|----------|---------------|--|
| l: | С | 0 | rs | | rt | | | Desp/Imm | | |
| | 31 | 26 | 25 | 21 | 20 | 16 | 15 | | $\overline{}$ | |

| | 6 l | oits | | 26 bits | |
|----|-----|------|----|---------|---|
| J: | С | 0 | | Destí | 1 |
| , | 31 | 26 | 25 | 0 | - |

CO

0x29

0x2B

0x0E 6 bits

Instrucció

SW

xori

Codis d'operació i funció

| Instrucció | CO |
|------------|--------|
| addi | 80x0 |
| andi | 0x0C |
| beq | 0x04 |
| bne | 0x05 |
| j | 0x02 |
| jal | 0x03 |
| lb | 0x20 |
| lh | 0x21 |
| lui | 0x0F |
| lw | 0x23 |
| ori | 0x0D |
| sb | 0x28 |
| | 6 bits |

| Instrucció | CO | Funció |
|------------|--------|--------|
| add | 0x00 | 0x20 |
| and | 0x00 | 0x24 |
| div | 0x00 | 0x1A |
| jr | 0x00 | 0x08 |
| | 6 bits | 6 bits |

| Instrucció | CO | Funció |
|------------|--------|--------|
| mfhi | 0x00 | 0x10 |
| mflo | 0x00 | 0x12 |
| mthi | 0x00 | 0x11 |
| mtlo | 0x00 | 0x13 |
| mult | 0x00 | 0x18 |
| nor | 0x00 | 0x27 |
| or | 0x00 | 0x25 |
| sll | 0x00 | 0x00 |
| slt | 0x00 | 0x2A |
| srl | 0x00 | 0x02 |
| sub | 0x00 | 0x22 |
| xor | 0x00 | 0x26 |
| | 6 bits | 6 bits |

Pseudoinstruccions

| Pseudoinstrucció (Sintaxi) | Descripció |
|-------------------------------|---|
| li rd, imm | rd ← imm _{32 bits} |
| la rd, etiqueta | rd ← etiqueta _{adreça 32 bits} |

Conveni MIPS

| Nom | Ν° |
|------------|------|
| \$zero | 0 |
| \$at | 1 |
| \$v0,\$v1 | 2,3 |
| \$a0,,\$a3 | 4,,7 |

| Nom | N° |
|------------|--------|
| \$t0,,\$t7 | 8,, 15 |
| \$s0,,\$s7 | 16,,23 |
| \$t8,\$t,0 | 24,25 |
| \$k0,\$k1 | 26,27 |

| Nom | Ν° |
|------|----|
| \$gp | 28 |
| \$sp | 29 |
| \$fp | 30 |
| \$ra | 31 |