

Diseño Conceptual

EJERCICIO PATINETES ELÉCTRICOS

Tablas objeto-atributo-acción

REGISTRAR PATINETE

Caso de uso: Registrar Patinete

USUARIO	SISTEMA
Solicita registrar un nuevo <u>patinete</u>	Asigna al patinete un código <u>de identificación</u> . Solicita que se introduzca la <u>fecha de fabricación</u> y número de <u>serie del patinete</u> .
Proporciona la fecha de fabricación y número de serie del patinete.	Solicita al usuario que seleccione <u>el estado del patinete</u> de entre los posibles: Disponible, En almacén, En reparación
Selecciona un estado de entre los posibles.	Si el estado es disponible, solicita al usuario que seleccione en qué <u>estación</u> de entre todas las existentes se depositará el patinete, proporcionando al usuarios sus <u>nombres</u> .
Selecciona el nombre de una estación de entre las que le ofrece el sistema.	Valida los datos y pide confirmación.
Confirma los datos.	Registra el patinete.

Tablas objeto/atributo/acción

Objeto tarea	Atributos	Acciones
Patinete	Código de identificación Fecha fabricación Número de serie Estado Estación *	Registrar Eliminar Actualizar Ver (Las estándar)

Objeto tarea	Atributos	Acciones
Estación	Nombre	Registrar Eliminar Actualizar Ver (Las estándar)

* Sin más información, no queda claro si tendríamos que indicar la relación entre objetos en patinete o en estación (lista de patinetes disponibles)

Contenedores

REGISTRAR PATINETE

Nombre: Introducir datos patinete

Objetivo: Introducir los datos de un Nuevo patinete en el sistema

Funciones:

- Genera un Nuevo código de patinete
- Solicita que se introduzca fecha de fabricación y número de serie
- Introduce fecha de fabricación y número de serie
- Solicita seleccionar el estado
- Valida los datos

Enlaces:

- ▶▶ Seleccionar estado del patinete
- ▶ Registrar patinete

Objetos: Patinete

Restricciones:

Nombre: Seleccionar estado del patinete

Objetivo: Indicar en qué estado se dará de alta el patinete entre los posibles

Funciones:

- Indica los estados posibles: disponible, en almacén, en reparación
- Selecciona el estado del patinete
- Valida que el usuario ha seleccionado un estado y lo asigna al patinete

Enlaces:

- ▶▶ Introducir datos patinete
- ▶ Seleccionar estación

Objetos: Patinete

Restricciones:

Nombre: Seleccionar estación

Objetivo: Indicar la estación en la que estará disponible el patinete para ser reservado

Funciones:

- Informa sobre las estaciones existentes
- Selecciona la estación a la que se asignará el patinete
- Valida que el usuario ha seleccionado una estación y lo asigna al patinete

Enlaces:

- ▶ Registrar patinete

Objetos: Patinete, Estación

Restricciones: El estado del patinete es disponible

Nombre: Registrar patinete

Objetivo: Registrar el patinete y confirmar la acción al usuario

Funciones:

- Valida todos los atributos y pide confirmación
- Confirma el registro
- Registra el patinete

Enlaces:

Objetos: Patinete

Restricciones:

Diagrama de contenidos

Nombre: *Principal*

Objetivo: *Seleccionar la funcionalidad a realizar*

Funciones:

- *Seleccionar registrar patinete*

Enlaces:

- ▶ *Introducir datos patinete*

Objetos:

Restricciones:

