

# Entorno

## *Boletín de la práctica ISGI (P1)*

Se quiere construir una ventana para el dibujo en OpenGL. Las características de la ventana deben ser las siguientes:

1. Título: Primer programa en OpenGL
2. Dimensiones: 500x400 pixeles
3. Color de fondo: RGB (0.0, 0.0, 0.3)
4. Posición inicial del vértice inferior izquierdo: 50 pixeles desde el lado izquierdo de la pantalla y 600 desde el lado superior.

Se pide construir un proyecto bajo el entorno de Visual Studio C++ cuyo ejecutable cumpla con los requisitos anteriores.

La entrega se realizará según la normativa para la entrega de prácticas publicada en el portal de la asignatura.