



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA

Funciones discriminantes

Jorge Civera
Alfons Juan
Albert Sanchis

DSIC

Departamento de Sistemas
Informáticos y Computación

Objetivos formativos

- Aplicar funciones discriminantes
- Calcular la frontera de decisión entre dos clases
- Identificar el tipo de frontera de decisión
- Calcular las regiones de decisión de un clasificador
- Obtener e identificar clasificadores equivalentes

Índice

1	Introducción	3
2	Clasificadores lineales	5
3	Fronteras de decisión	6
4	Regiones de decisión	8
5	Clasificadores equivalentes	9
6	Conclusiones	10

1. Introducción

Un **clasificador** es una función definida como: $x \in \mathbb{R}^D$

$$\max_c \boxed{g_c(x)} = \underline{\underline{11.7}} \quad c(x) = \underbrace{\left(\arg \max_c \right)}_{\text{c}} \boxed{g_c(x)} \quad \begin{array}{l} x \rightarrow \boxed{g_{\text{spam}}(x)} = \underline{\underline{11.7}} \\ x \rightarrow \boxed{g_{\text{no spam}}(x)} = -3.5 \end{array} \quad c(x) = \underline{\underline{\text{spam}}}$$

donde para cada clase c se define su función discriminante g_c .

El grado de pertenencia del objeto x a la clase c es $g_c(x)$.

$c(x)$ es la clase a la que el objeto x pertenece en mayor grado.

Introducción

Ejemplo: Un clasificador en 3 clases para $\underline{x} = \underline{(x_1, x_2)^t} \in \underline{\{0, 1\}^2}$:

↑

x_1	x_2	$g_1(\underline{x})$	$g_2(\underline{x})$	$g_3(\underline{x})$	$c(\underline{x})$
→ 0	0	1.0	0.0	0.0	1
0	1	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	1
$x = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$	1	0.25	0.5	0.25	2
$x = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$	1	0.01	0.01	0.98	3

dist. prob. a posteriori

El clasificador de Bayes se obtiene como $g_c(\underline{x}) = p(c | \underline{x})$:

$$c(\underline{x}) = \arg \max_c p(c | \underline{x})$$

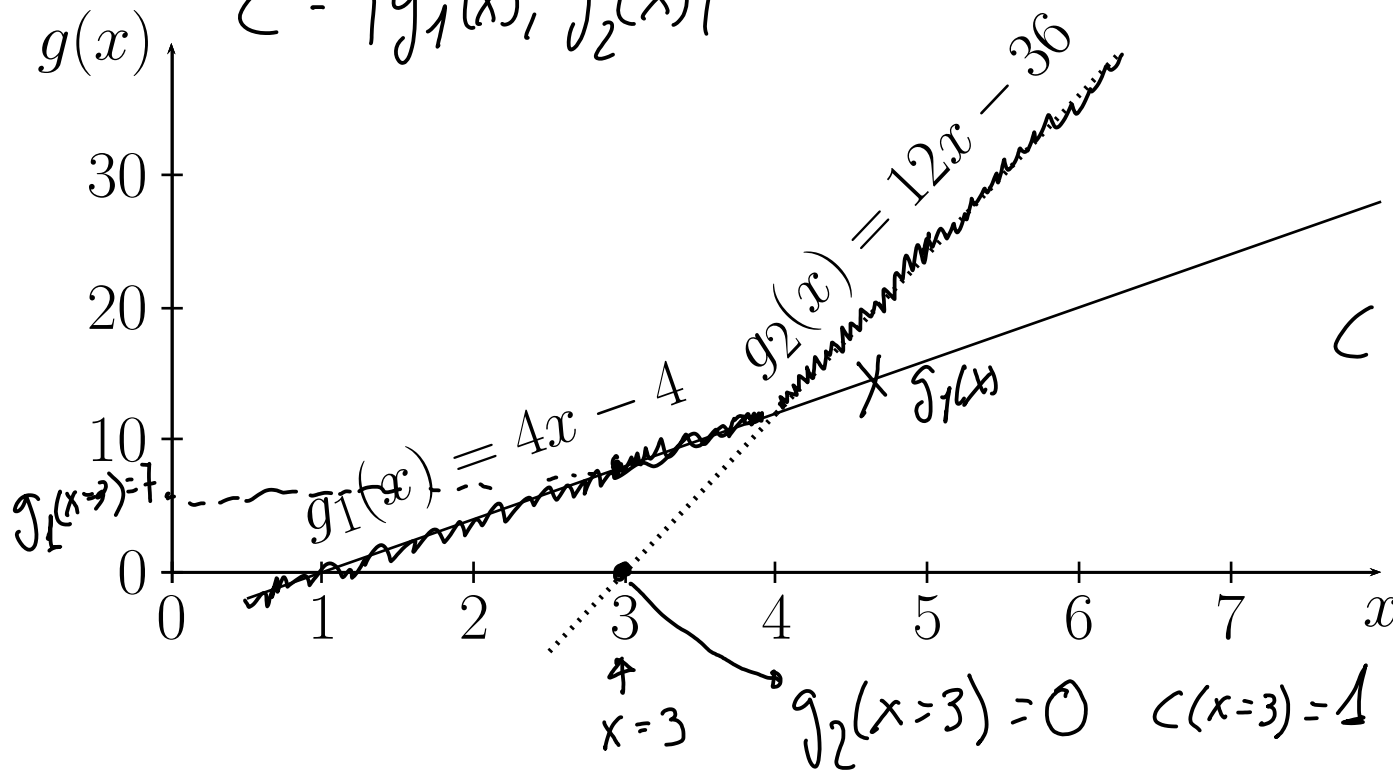
2. Clasificadores lineales

Un **clasificador lineal** se define en términos de f.d. lineales:

$$x \in \mathbb{R}^D \quad g_c(x) = \sum_{d=1}^D w_{cd} x_d + w_{c0} = \boxed{w_c^t x} + w_{c0}$$

donde w_c es el vector de pesos de la clase c y w_{c0} , el peso umbral.

Ejemplo: Un clasificador lineal en 2 clases $C = \{g_1(x), g_2(x)\}$

$$(w_{c1} \dots w_{cD})^T \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_D \end{pmatrix} = w_c^t \cdot x = w_{c1} \cdot x_1 + \dots + w_{cD} \cdot x_D$$


$$C(x) = \arg \max_c g_c(x)$$

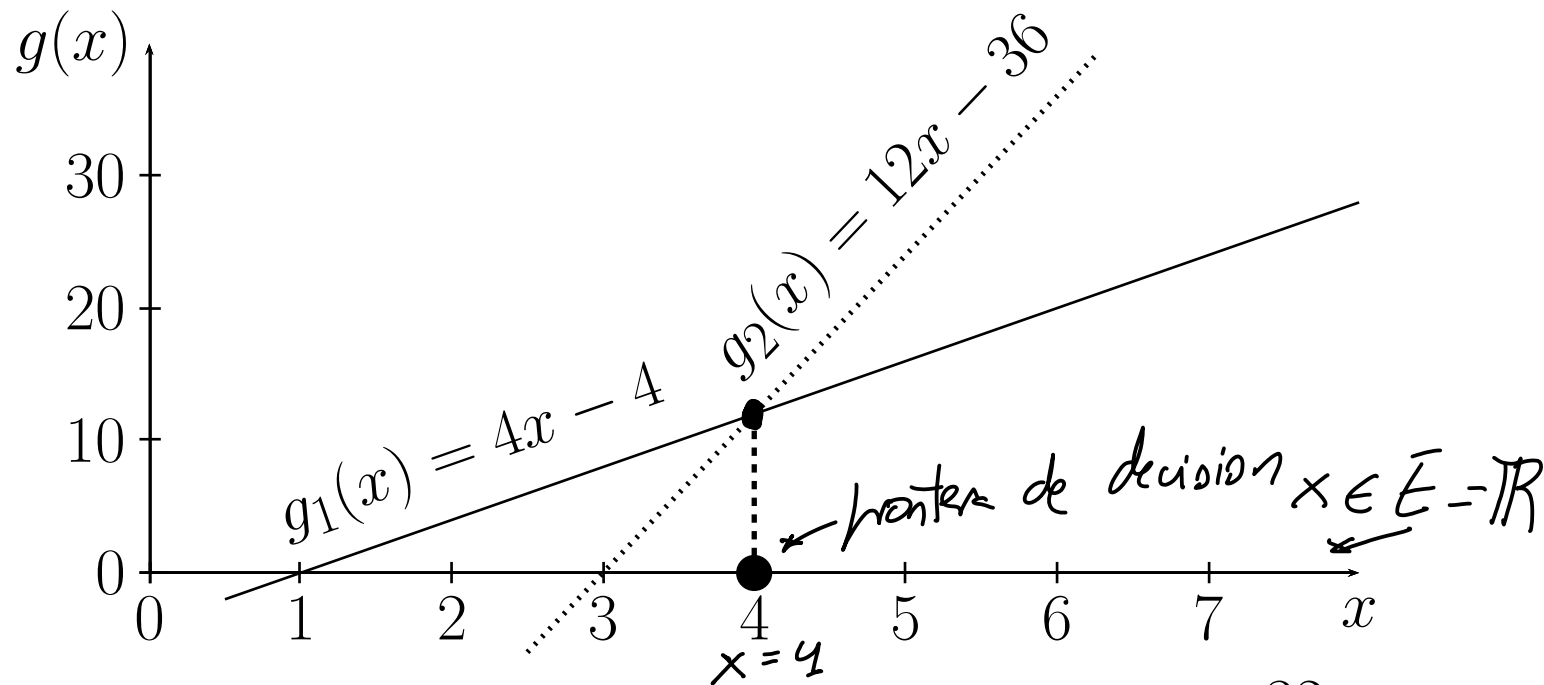
$x \in \mathbb{R}$

$$x=3 \quad g_2(x=3)=0 \quad C(x=3)=1$$

3. Fronteras de decisión

La **frontera de decisión** entre dos clases i, j es el lugar geométrico de los puntos $\mathbf{x} \in E$ donde se cumple:

$$g_i(\mathbf{x}) = g_j(\mathbf{x}) \quad i \neq j, \quad 1 \leq i, j \leq C$$

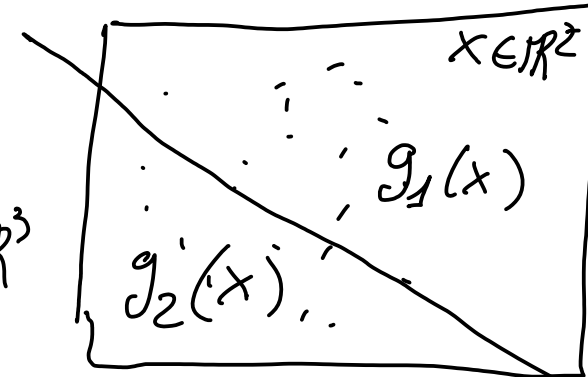


$$g_1(x) = g_2(x) \rightarrow 4x - 4 = 12x - 36 \rightarrow x = \frac{32}{8} = 4$$

Fronteras de decisión

La **frontera de decisión** entre dos clases i, j con $\mathbf{x} \in E$ es:

- Un punto, si $E \equiv \mathbb{R} \quad \mathbf{x} \in \mathbb{R}$
- Una línea (ej. *rectas*), si $E \equiv \mathbb{R}^2 \quad \mathbf{x} \in \mathbb{R}^2$
- Una superficie (ej. *planos*), si $E \equiv \mathbb{R}^3 \quad \mathbf{x} \in \mathbb{R}^3$



En general son *hipersuperficies* definidas por las ecuaciones:

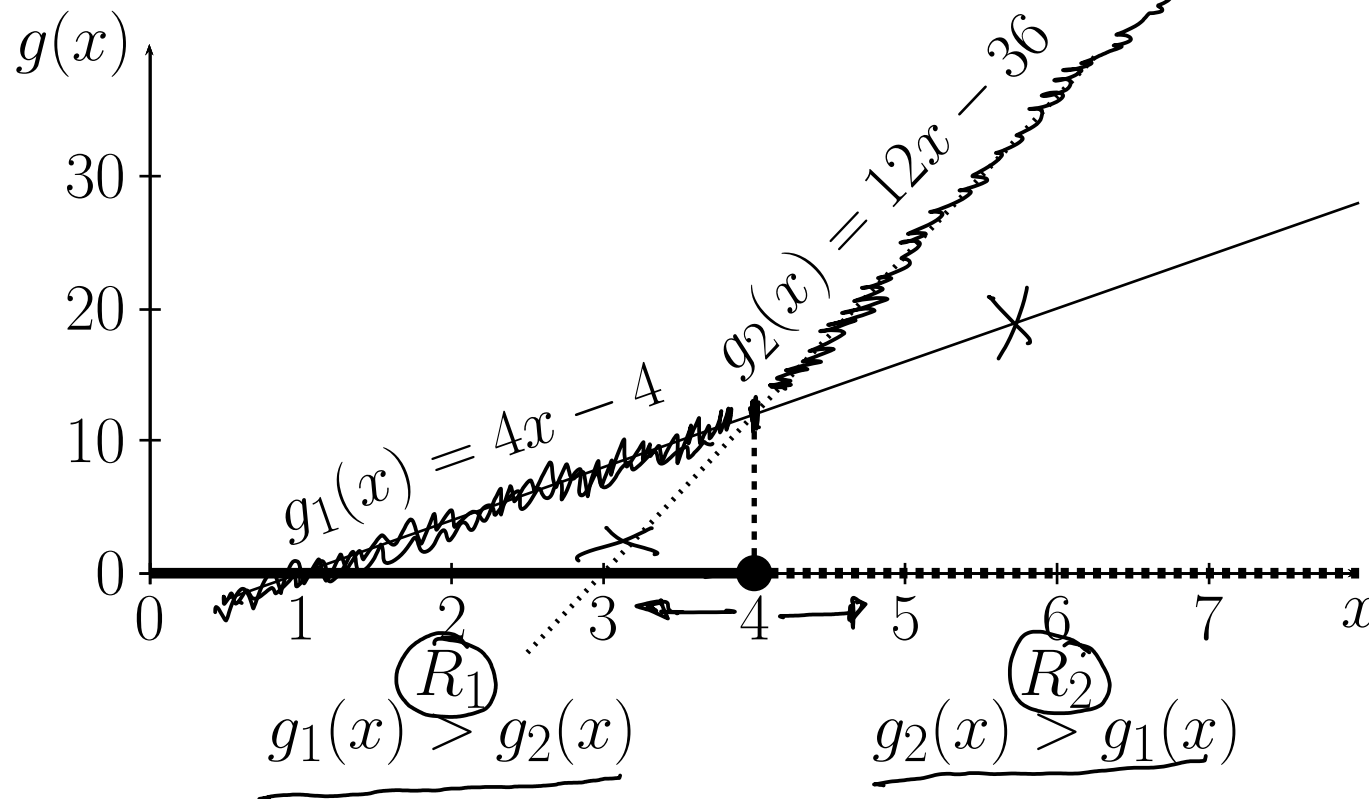
$$\mathbf{x} \in \mathbb{R}^D$$

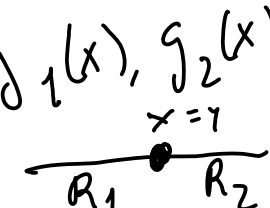
$$g_i(\mathbf{x}) - g_j(\mathbf{x}) = 0 \quad i \neq j, \quad 1 \leq i, j \leq C$$

4. Regiones de decisión

Un clasificador en C clases divide el espacio de representación de x en C **regiones de decisión**, R_1, \dots, R_C :

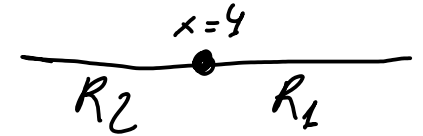
$$\rightarrow \underline{R_j} = \{ \underline{\mathbf{x} \in E} : \underline{g_j(\mathbf{x})} > \underline{g_i(\mathbf{x})} \mid i \neq j, 1 \leq i \leq C \}$$



$$G = \{g_1(x), g_2(x)\}$$


5. Clasificadores equivalentes

$$G' = -1 \cdot G$$



Dos **clasificadores** (g_1, \dots, g_C) y (g'_1, \dots, g'_C) son **equivalentes** si definen las mismas fronteras y regiones de decisión, es decir:

$$\underline{g_i(\mathbf{x})} > \underline{g_j(\mathbf{x})} \Leftrightarrow \underline{g'_i(\mathbf{x})} > \underline{g'_j(\mathbf{x})} \quad \forall j \neq i, \quad \forall \mathbf{x} \in E$$

¿Cómo obtener clasificadores equivalentes? $C = \{ \dots, g_i(x), \dots \}$

$$\rightarrow \boxed{g'_i(\mathbf{x})} = \underbrace{a}_{>0} \cdot g_i(\mathbf{x}) + b \quad \text{con } \underline{a} > 0 \quad 1 \leq i \leq C$$

$$g'_i(\mathbf{x}) = \ln g_i(\mathbf{x}) \quad \text{con } \underline{g_i(\mathbf{x})} > 0 \quad 1 \leq i \leq C$$

Lo logaritmo neperiano, \ln

Dado (g_1, g_2) de la traspas anterior, un clasificador equivalente sería:

$$G = \{g_1(x) = 4x - 4, g_2(x) = 12x - 36\}$$

$$\boxed{g'_1(x) = x - 1} \text{ y } \boxed{g'_2(x) = 3x - 9} \rightarrow \boxed{x = \frac{8}{2} = 4}$$

donde $\boxed{a = \frac{1}{4}}$ y $\boxed{b = 0}$.

$$G' = \left\{ \frac{1}{4} g_1(x) + 0, \frac{1}{4} g_2(x) + 0 \right\} \rightarrow \begin{aligned} g'_1(x) &= \frac{1}{4} (4x - 4) + 0 = x - 1 \\ g'_2(x) &= \frac{1}{4} (12x - 36) + 0 = 3x - 9 \end{aligned}$$

6. Conclusiones

Hemos visto:

- La aplicación de funciones discriminantes
- El cálculo de sus fronteras y regiones de decisión asociadas
- La obtención de clasificadores equivalentes