

Trasformaciones

Boletín de la práctica ISGI (P3)

Se quiere construir el mosaico de la figura. Los requisitos del proyecto son los siguientes:

1. Título: Mosaico
2. Dimensiones del área de dibujo: 400x400 píxeles
3. Las medidas de la ventana del mundo real son 2 x 2
4. La estrella interior es un 40% más pequeña que la exterior
5. Color de fondo: RGB (1.0, 1.0, 1.0)
6. Color de la figura: RGB (0.0,0.0,0.8)
7. Se debe hacer uso de la lista de dibujo de la práctica 2 sin añadir ninguna orden `glVertex` más.

Se pide construir un proyecto bajo el entorno de Visual Studio C++ cuyo código fuente y ejecutable cumplan con los requisitos anteriores.

La entrega se realizará según la normativa para la entrega de prácticas publicada en el portal de la asignatura.

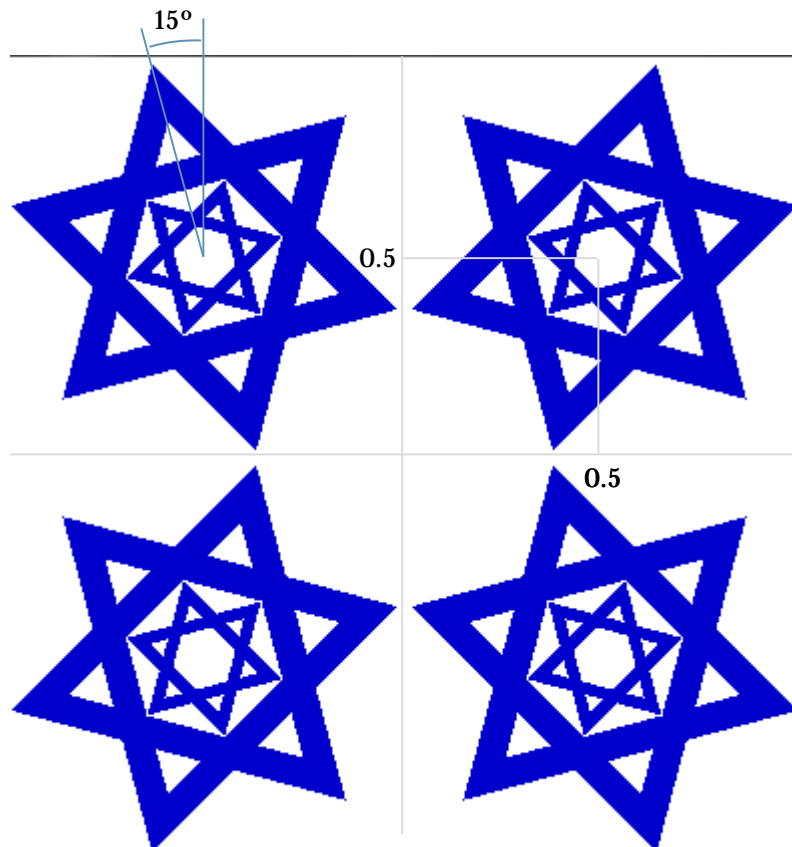


Figura 1. Mosaico