# Máquina virtual propuesta para la asignatura de SMII 2k20/2k21

Gracias a Vicente (nuestro técnico de laboratorio) por encargarse de reproducir la instalación de laboratorio en esta máquina virtual (en adelante, MV). La descripción de la MV resumida es:

Linux Kubuntu 18.04 LTS

Usuario: "usuario" - Inicio automático, sin autenticación. Clave: "usuario" - Clave para 'sudo' y administración.

Características iniciales relevantes del equipo virtualizado (adaptar al equipo anfitrión al importar)

- RAM: 1024 MB (no sobrepasar la mitad de la RAM del anfitrión)
- CPUs: 1 (puede usarse todos los procesadores del anfitrión)

IMPORTANTE: Para mejorar la experiencia de trabajo con esta máquina virtual, es interesante instalarle los "Guest Additions" cuando se ponga en marcha la primera vez (Ver apartado "Guest Additions for Linux" en la ayuda de Oracle VM Virtualbox Administrator).

NOTA: Una vez instalados Guest Additions, si se configura alguna 'Carpeta Compartida', para que se pueda utilizar por parte de "usuario", hay que añadirlo al grupo "vboxsf". Por ejemplo con la orden "sudo usermod -a -G vboxsf usuario" y reiniciar (Ver apartado "Shared Folders" en la ayuda de Oracle VM VirtualBox Administrator).

El fichero imagen de la MV se llama *lgiismi\_v1.1-20210128.ova* y está disponible en smb://zuria.cc.upv.es/disca/Asignaturas/Alumnos/gii-smi/MVsPortables/lgiismi\_v1.1-20210128.ova

Nota: En Windows con lo de "\\" en vez de "smb://" y las "\" en vez de "/".

Tenga en cuenta que los números de versiones que se ofrecen son los que utilizan en el curso 2020/2021.

#### 1 Introducción

Esta MV se ofrece para suplir la disponibilidad de los equipos del laboratorio que se ofrecen en la versión presencial de la asignatura y en ese documento se describe cómo pueden proceder a su descarga e instalación los alumnos de AEV. Básicamente se describe lo necesario para poder utilizar OpenGL[1], OpenCV[2] y OpenAL [3].

Que se disponga de esta MV no quita que se pueda trabajar de forma nativa sobre el equipo personal, dadas las características del software que se va a utilizar. De hecho, se recomienda que se instale y se trabaje en la forma en que el alumno vaya a realizar la mayor parte de su trabajo y donde tenga más a mano todos los recursos.

## 2 Instalación

Si ya dispone de la aplicación virtualbox [4], puede importar la MV con la opción de menú Archivo | Importar servicio virtualizado ...

Como fuente de la misma habrá de seleccionar el archivo indicado Figura 1, escogiendo "Generar nuevas direcciones MAC para todos los adaptadores de red" y pulsar en "Importar". Y esperar ...

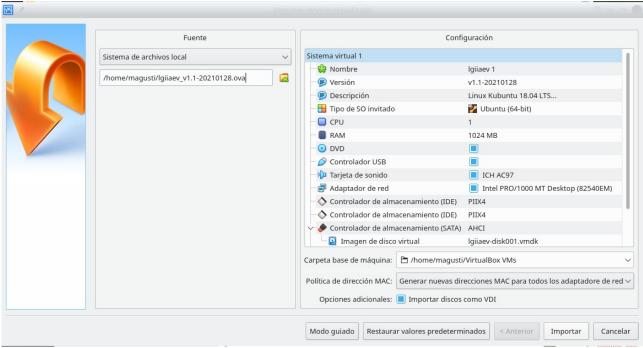


Figura 1: Importando la imagen de la MV en VirtualBox.

Sobre la máquina apagada, con el botón derecho se puede modificar la configuración de la máquina con la entrada de menú "Configuración ..." y aumentar la RAM, número de procesadores (cores), Carpetas compartidas, ...

También es interesante instalar las *GuestAdditionTools*. Para ello, primero de arrancar la MV y cuando lo haya hecho, habrá de escoger el disco (Figura 2) mediante el menú Dispositivos | Unidades ópticas > Seleccionar un archivo de disco ... y escoger *VBoxGuestAdditions.iso*.

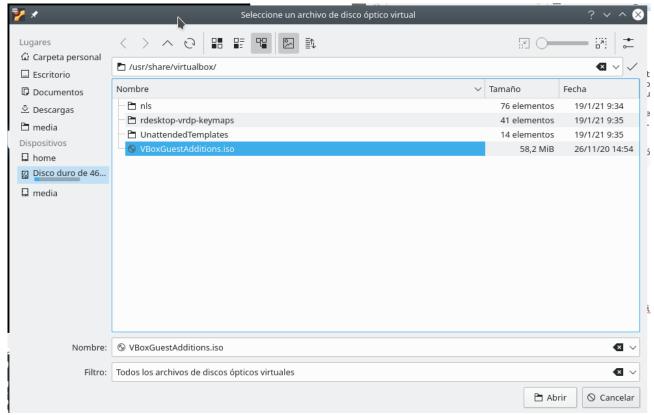


Figura 2: motantGuestAdditions\_enMV\_AEV\_2k20\_2k21\_enVirtualBox.

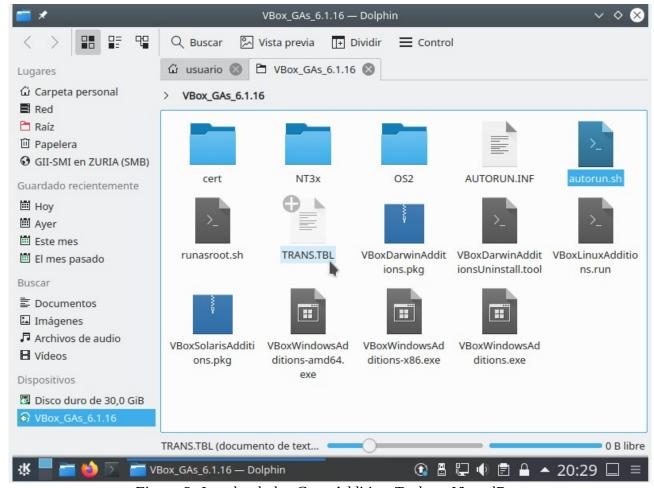


Figura 3: Instalando las GuestAdditionsTools en VirtualBox.

Entonces ya podrá entrar con el navegador de archivos, abrir el Dispositivo "VBox\_GAs\_6.16" y ejecutar "autorun.sh" (Figura 3), lo que le llevará a una ventana de terminal con el título "VirtualBox Guest Additions Installation" (Figura 4)

Se le pedirá una contraseña para ejecutarlo, está en la descripción de la MV que se puede leer en la Configuración de la MV, apartado "General", pestaña "Descripción".

Después de un rato de espera... aparecerá un mensaje "Press Return to close this window ...". Y, al cerrarlo, ya se puede extraer el CD y seguir.

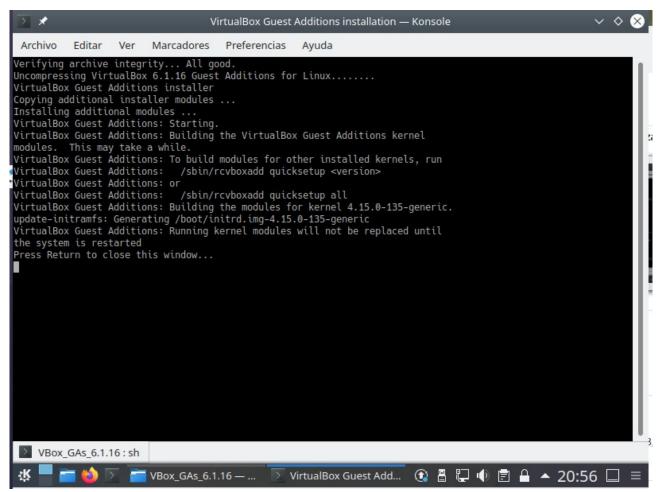


Figura 4: Mensajes durante el proceso de instalación de la GuestAdditionTools en VirtualBox.

Al cerrar la ventana de la MV, recuerde que puede (Figura 5) escoger "Guardar el estado de la máquina", lo que te permitirá reiniciarla en el mismo punto donde está ahora: con las aplicaciones en el mismo estado que se están utilizando.

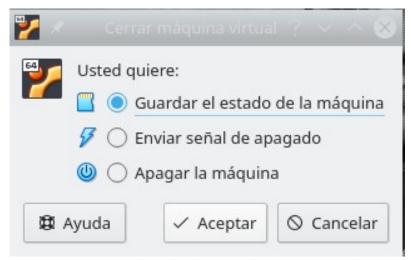


Figura 5: Escoger el modo de cerrar la MV en VirtualBox.

### 3 Conclusión

Al terminar esta instalación ya tiene disponible el entorno básico para poder utilizar los ejemplos que se van a desarrollar durante las prácticas utilizando las librerías de OpenGL, OpenCV y OpenAL.

En concreto, en las versiones:

- opengl (1.0), glut (freeglut 3, 2.8.1-3), mesa (20.8.8) y glew (2.0.0.5).
- opency (3.2).
- openal (1.18.2-2), alut (1.1.0.5), alsoft (1.4.3-2), y alure (1.2).
- festival (1.2.5) / flite
- gcc y g++ (en sus respectivas versiones 7).
- qt (versiones 4 y 5).
- python (versiones 2 y 3).

No es necesario actualizar a otras versiones más recientes de alguno de estos SDK para la realización de las prácticas.

Además se encontrará con otras aplicaciones instaladas como

- audacity
- gimp
- okular / qpdf
- codeblocks
- guvcview
- gwenview

- spectacle
- plasma-discover / apt
- dolphin
- kate /emacs
- firefox
- doxygen 1.8.13-10
- imagemagick (6.9.7) o sox

•

Y, quizá, quiera instalarse libreoffice.

# 4 Bibliografía

- [1] OpenGL. Disponible en <a href="http://www.opengl.org">http://www.opengl.org</a>.
- [2] OpenCV[2]. Disponible en <a href="http://www.opencv.org">http://www.opencv.org</a>.
- [3] OpenAL [3]. Disponible en <a href="http://www.openal.org">http://www.openal.org</a>.
- [4] VirtualBox. Disponible en <a href="https://www.virtualbox.org/">https://www.virtualbox.org/</a>>.