

Nombre: _____

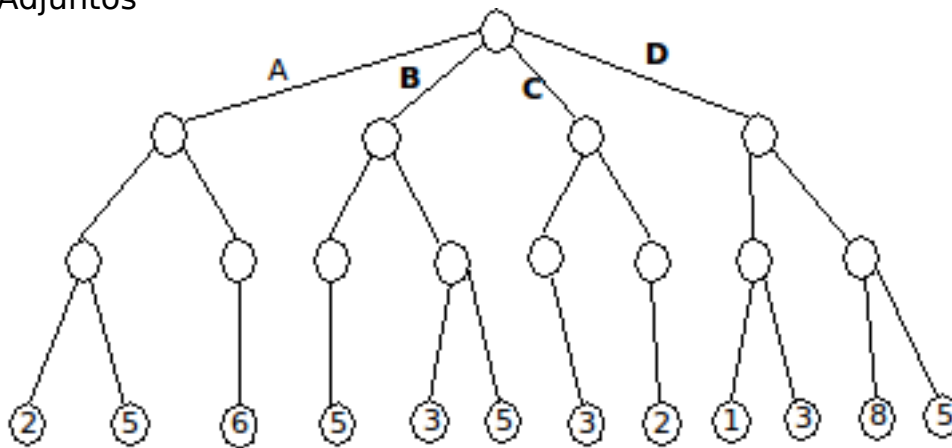
Nota: ____ / ____

Actividad Bloque 1 - Tema 7

Parte 1

Dado el árbol de juego de la figura, ¿cuál es la mejor jugada para el nodo raíz MAX si aplicamos un alfa-beta?

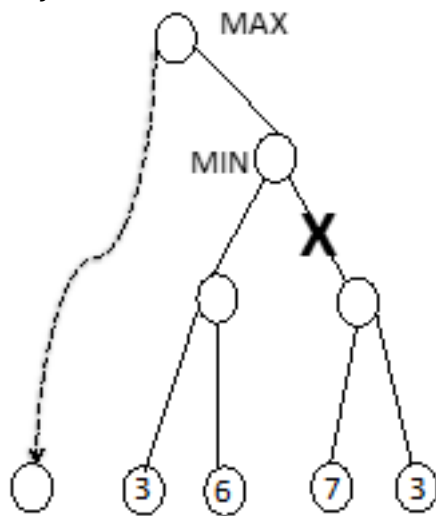
Adjuntos



- ☐ A. La rama A
- ☐ B. La rama B
- ☐ C. La rama C
- ☐ D. La rama D

Dado el desarrollo parcial de una búsqueda alfa-beta indicado en la figura. ¿Qué valor volcado provisional debe tener el nodo MAX para que se produzca el corte indicado en la figura?

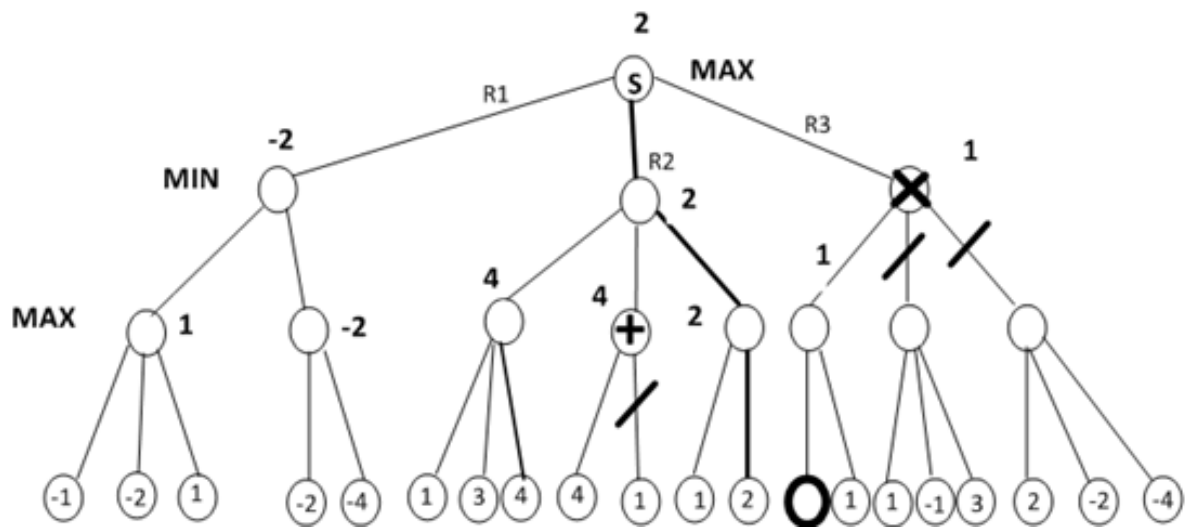
Adjuntos



- ☐ A. 7
- ☐ B. Mayor o igual que 6
- ☐ C. Menor o igual que 6
- ☐ D. Menor que 3

Dado el espacio de búsqueda de un juego que se muestra en la figura, ¿qué valor tendría que tener el nodo terminal señalado en negrita?

Adjuntos



- ☐ A. $[-\text{inf}, 0]$
- ☐ B. 1
- ☐ C. $[2, +\text{inf}]$
- ☐ D. No se puede determinar con los datos disponibles

El siguiente árbol representa el resultado parcial de aplicar el algoritmo alfa-beta de izquierda a derecha al espacio de búsqueda de un juego dado. En el árbol se han eliminado los valores volcados de algunos de los nodos así como algunas de las podas. Determinar, razonando cada una de las respuestas:

1. Calcular en las dos ramas de la izquierda (A y B) los valores aplicados aplicando alfa-beta.
2. Teniendo en cuenta la resolución del apartado a), ¿Qué rama (A, B, C o D) será la mejor jugada para el nodo raíz? ¿por qué?
3. Teniendo en cuenta el corte que se produce por debajo del nodo de nivel 1 de la rama D, ¿qué valor deberá tener el nodo hoja marcado con interrogante ('?')?

Adjuntos

