

Guía de instalación de BlueJ 4.2.2 en OS X

BlueJ, desde la versión 4.2.0, usa Java 11+, que requiere un sistema operativo de 64 bits. Para sistemas operativos de 32 bits, descarga BlueJ 4.1.4 en su lugar.

1. En la web de *BlueJ*, <http://www.bluej.org>, en Download and Install, se encuentra el enlace de instalación para Mac OS X.

Download and Install

Version 4.2.2, released 4 October 2019 (fixes extra space in terminal, Submitter preferences, [and more](#))

Windows



Requires 64-bit Windows, Windows 7 or later. Also available: [Standalone zip](#) suitable for USB drives.

Mac OS X



Requires OS X 10.11 or later.

Ubuntu/Debian



Requires 64-bit, Debian buster or Ubuntu 18.10 or later. Please read the [Installation instructions](#).

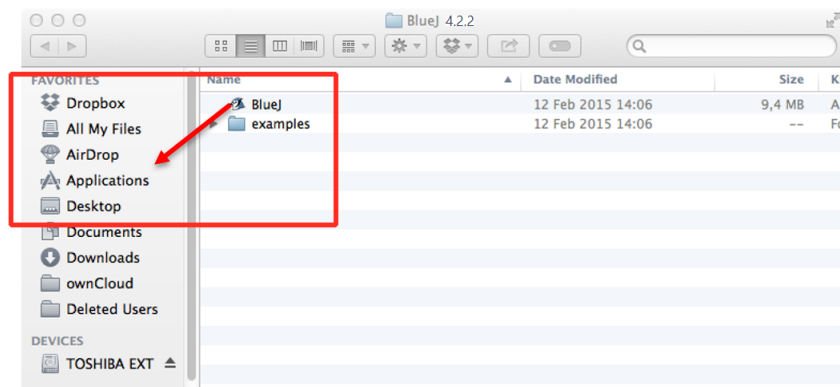
Other



Please read the [Installation instructions](#). (Works on most platforms with Java/JaFX 11 support).

Note: BlueJ now uses Java 11+, which requires a 64-bit operating system, which 95+% of users will have. For 32-bit operating systems, [download BlueJ 4.1.4](#) instead.

2. Descomprime el archivo descargado BlueJ-mac-422n.zip que incluye OpenJDK 11 y OpenJFX 11. Se generará una carpeta que contiene la aplicación *BlueJ* y otra carpeta llamada *examples*. Deberás arrastrar la aplicación *BlueJ* a la carpeta Aplicaciones (localizada en /Applications). También es posible que automáticamente te haya creado una carpeta con el nombre BlueJ 4.2.2 en Descargas.



3. La primera vez que intentes ejecutar la aplicación te saldrá una advertencia de seguridad indicando que es una aplicación que ha sido descargada de internet. Puedes ignorar dicha advertencia.

4. Para poder utilizar el entorno *BlueJ* de forma que puedas comprobar tu estilo de codificación (tal y como se utilizará en las prácticas de la asignatura), es necesario instalar, por una parte, un “plugin” específico denominado *Checkstyle* y, por otra, establecer los “templates” o patrones de ficheros que utilizarás cuando crees elementos nuevos en *BlueJ* (clases, applets, test units, etc.).

Desde la carpeta [Recursos/Software para desarrollo en Java/Checkstyle y templates en BlueJ](#) de la [PoliformaT](#) de la asignatura:

- (a) Descarga los ficheros `checkstyle-extension-5.4-0.jar` y `default_checks.xml` y ubícalos dentro de la subcarpeta `extensions` que se encuentra dentro de la carpeta de instalación de *BlueJ* `/Applications/BlueJ.app/Contents/Resources/Java`¹. Esta extensión de *BlueJ* permitirá la comprobación automática del estilo de tu código, de acuerdo a las convenciones estándar de código Java y los criterios de la asignatura.
- (b) Descarga el fichero `templates.zip` y extrae su contenido como una carpeta de nombre `templates`. Luego, desde la carpeta de instalación de *BlueJ*, substituye la carpeta `spanish/templates` por la extraída. Si estás utilizando un idioma distinto al castellano, sustituye la carpeta `templates` del idioma correspondiente (para inglés, `english/templates`, para valenciano, `catalan/templates`, etc.). De este modo, las plantillas que empleará *BlueJ* para la creación de nuevas clases, métodos, etc., seguirán las convenciones de código establecidas.

¹Para acceder al contenido de `BlueJ.app` pincha con el botón derecho sobre el icono de la aplicación y selecciona la opción “Mostrar contenido del paquete”