

Pràctica de Laboratori

Lliurament 2

TarongISW

Enginyeria del Programari

ETS Enginyeria Informàtica
DSIC – UPV

Curs 2021-2022

1. Continguts del lliurament

Per a aquest segon lliurament, cada equip implementarà la IGU necessària per als casos d'ús descrits al butlletí del lliurament 1. S'han de seguir les instruccions del tema 7 vist en teoria, relativa a les interfícies d'usuari amb *Windows Forms*.

S'ha de recordar que l'aplicació final ha de tindre tres capes: presentació, lògica i persistència. Ja s'han implementat les capes de persistència i lògica al lliurament anterior, però es poden corregir i millorar en cas de ser necessari per a què l'aplicació funcione correctament.

El **disseny de l'IGU es lliure per a cada equip**, cada equip pot generar solucions personalitzades. En este sentit, es poden afegir nous serveis si així es necessita (seguint les directrius vistes), amb la finalitat de personalitzar la interfície. Però s'ha de tindre en compte que aquestos nous serveis hauran de rebre i enviar tipus simples de dades (string, DateTime, int, bool, etcètera).

2. Sessions

Les sessions d'aquest lliurament són:

- Sessió 8: 1 de desembre // *Desenvolupar la capa IGU*
- Sessió 9: 15 de desembre // *Desenvolupar la capa IGU*
- **Sessió 10: 22 de desembre // Lliurament 2**
(avaluació del projecte de pràctiques).

3. Termini de presentació

El lliurament del projecte es farà a la sessió 10 (l'última de pràctiques) al laboratori. Tots els membres de l'equip hauran d'estar presents durant la sessió d'avaluació.

4. Mètode de presentació

Cada equip haurà de pujar a la tasca corresponent de **PoliformaT** el codi comprimit del projecte abans del començament de la sessió 10 amb un llistat del històric de modificacions fetes al servidor de GIT. A més, haurà de fer un **commit** al repositori amb el missatge "Lliurament 2".

5. Avaluació

A la sessió d'avaluació, el/la professor/a avaluarà a cada equip, comprovant la correcta implementació de la funcionalitat requerida **i preguntant a tots els membres de l'equip.**