

Una empresa dedicada al alquiler de patinetes eléctricos ha decidido implantar un nuevo sistema de información. A partir del siguiente caso de uso, realiza los siguientes ejercicios.

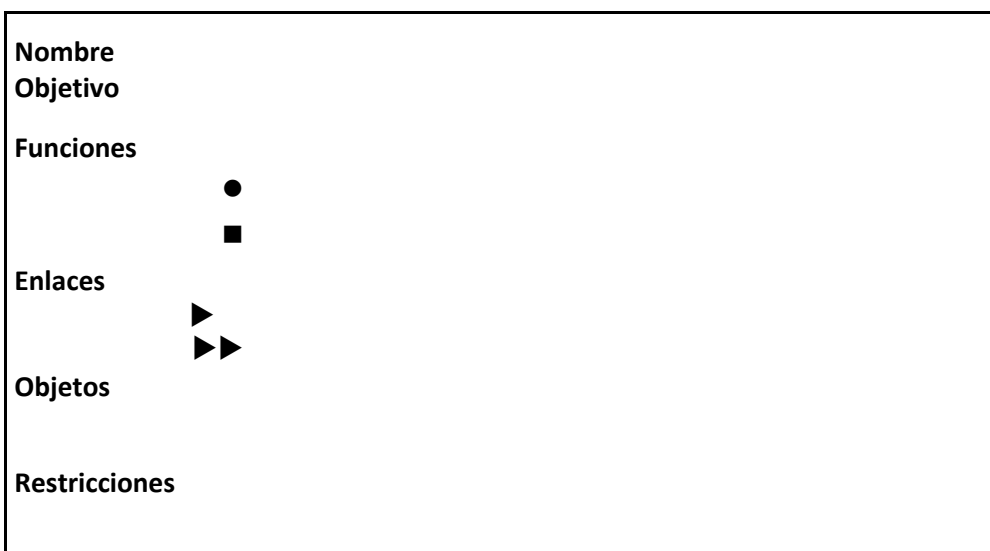
Registrar Patinete

USUARIO	SISTEMA
Solicita registrar un nuevo patinete	Asigna al patinete un código de identificación. Solicita que se introduzca la fecha de fabricación y número de serie del patinete.
Proporciona la fecha de fabricación y número de serie del patinete.	Solicita al usuario que seleccione el estado del patinete de entre los posibles: Disponible, En almacén, En reparación
Selecciona un estado de entre los posibles.	Si el estado es disponible, solicita al usuario que seleccione en qué estación de entre todas las existentes se depositará el patinete, proporcionando al usuarios sus nombres.
Selecciona el nombre de una estación de entre las que le ofrece el sistema.	Valida los datos y pide confirmación
Confirma los datos.	Registra el patinete

1. Obtén las tablas OBJETO-ATRIBUTO-ACCIÓN correspondientes a los objetos de tarea primarios que aparecen en el caso de uso.

Objeto tarea	Atributos	Acciones

2. Obtén los contenedores para el caso de uso dado (también el principal)



3. Obtén el diagrama de contenidos con los contenedores diseñados en el punto anterior.



UNIVERSITAT
POLITÀCNICA
DE VALÈNCIA



Interfaces Persona Computador Tema 3 Diseño conceptual



Escuela Técnica
Superior de Ingeniería
Informática