Pantalla de inicio:

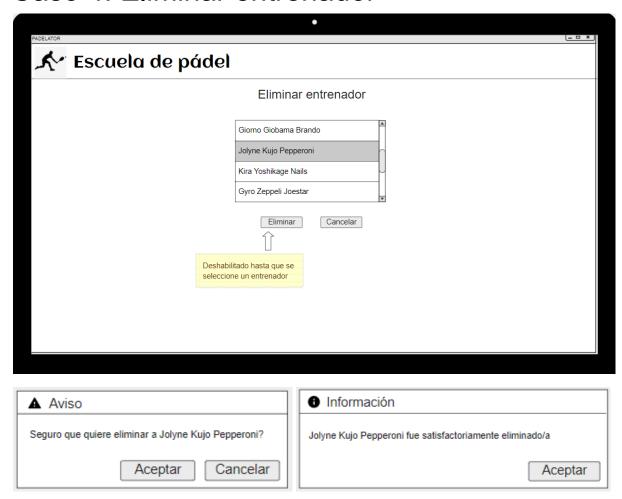


Caso 3: Registrar entrenador



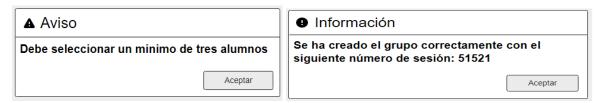
Si al darle al botón de registrar hay algún campo no válido, aparecerá un aviso como el que se muestra de ejemplo. Además el botón de registrar no estará disponible a no ser que se hayan rellenado todos los campos. En caso de registrarse correctamente, se le muestra la ventana de información que se ve en el ejemplo.

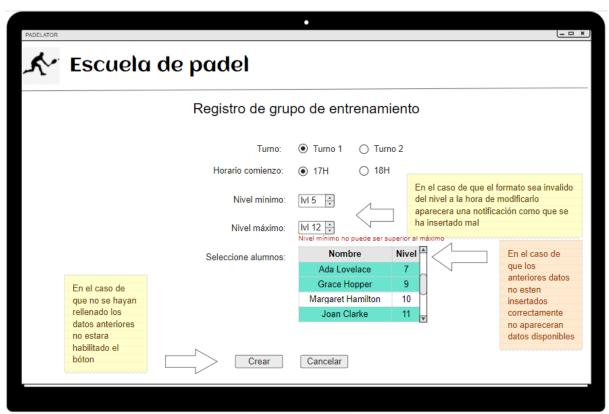
Caso 4: Eliminar entrenador



El botón de eliminar solo se mostrará si se ha seleccionado algún entrenador. Además al darle al botón de eliminar le saldrá un aviso de confirmación, y si la respuesta es afirmativa, se mostrará la ventana de información.

Caso 5: Crear grupo entrenamiento





En el caso de que a la hora de presionar el botón de crear hubieran seleccionados menos de 3 alumnos saltará el aviso que se ve anteriormente o en caso contrario se informará de que el grupo ha sido creado y se informará de su número de identificación.

Caso 6: Cerrar grupo entrenamiento



Al seleccionar un grupo, el sistema le enviará a otra ventana para que seleccione una pista de entre las disponibles en ese turno y horario.



Después de seleccionar la pista, el sistema le enviará a una nueva ventana para que seleccione un entrenador adecuado al nivel del grupo.



Después de esto el grupo habrá sido cerrado y aparecerá la siguiente alerta:

