Pregunta 1.

Una cadena a es un infijo de otra cadena b si la cadena a está contenida en la cadena b sin considerar

Una cadena a es un **infijo** de otra cadena b si la cadena a está contenida en la cadena b sin considerar los caracteres primero y último de la cadena b. Se considera que la cadena vacía es infijo de cualquier cadena y que una cadena de longitud menor o igual a 2 solo tiene un infijo: la cadena vacía.

Por ejemplo, dadas a = "ant", b = "atragantar", c = "atr", d = "tar" y e = "unt": la cadena a es infijo de la cadena b pero b no es infijo de a; las cadenas c, d y e no son infijos de b.

Se pide: Implementar un método recursivo, con el perfil mostrado en el recuadro, que compruebe si la cadena a es un infijo de la cadena b. Dicho método debe usar obligatoriamente el método esprefijo visto en la práctica 2 que comprueba si la cadena a es un prefijo de la cadena b y cuyo perfil es:

public static boolean esPrefijo(String a, String b)

Pregunta 2. (1 punto)

**Se pide:** Responder a la siguiente pregunta equivalente a la resuelta durante la práctica 1 de PRG: ¿Cuál es el mínimo número de movimientos de discos que se deben realizar para resolver el problema de las Torres de Hanoi con 11 discos? (Justificar la respuesta)

Si para n discos se realizan  $2^n-1$  movimientos, para 11 discos se realizarán 2047 movimientos.

A rellenar por el profesor

## Pregunta 3.

(3 puntos)

En el siguiente método, que mide de manera empírica el coste en el caso promedio de *inserción* directa, se han cometido 3 errores: 2 son por instrucciones cambiadas de sitio y 1 es un error lógico.

```
0 public static void medidaInsercion() {
       int[] vAl;
 1
 2
       long ti, tf, tta;
 3
       double tMedAl;
 4
 5
       // Imprimir cabecera de resultados
 6
       System.out.println("# MEDIDA DE ORDENACIÓN POR INSERCIÓN DIRECTA");
 7
       System.out.printf("#%7s %16s","Talla","T.Promedio(mseg)");
8
       System.out.println("#----");
9
      tta = 0;
10
       for (int talla = TALLA_INI; talla <= TALLA_FIN; talla += INCREMENTO) {</pre>
           vAl = creaArrayAleatorio(talla);
11
           for (int i = 0; i < REPETICIONES; i++){</pre>
12
               ti = System.nanoTime();
13
               AlgoritmosMedibles.insercion(vAl);
14
15
               tf = System.nanoTime();
               tta += tf - ti;
16
17
           tMedAl = tta / REPETICIONES;
18
19
           System.out.printf(Locale.US, "%8d%16.4f\n", talla, (tMedAl/1e6));
20
   }
21
```

Se pide: Indicar en los recuadros siguientes para cada error el número de línea y su solución.

```
La línea 9 debería ir después de la 10.
```

La línea 11 debería ir después de la 12.

En la línea 18 falta un casting a double o multiplicar por 1.0 alguna de las dos variables.

Pregunta 4. (2 puntos)

Se desea obtener el coste empírico de un algoritmo A. Tras la obtención de la tabla de tiempos de ejecución, se arranca el programa gnuplot en el que se define la función f(x) = a\*x + b y se ejecuta el comando fit obteniendo el siguiente resultado:

**Se pide:** Escribir en el recuadro siguiente la función de ajuste obtenida y dar una estimación del tiempo que tardará en ejecutarse el algoritmo A para una talla 10.000 suponiendo que los datos vinieran dados en la tabla en milisegundos.

```
Función de ajuste: f(x) = 2.0*x - 1
```

Estimación del tiempo de ejecución para talla 10000: El tiempo requerido para la ejecución del algoritmo A para una talla 10000 sería f(10000) = 2.0 \* 10000 - 1 = 19999 milisegundos.