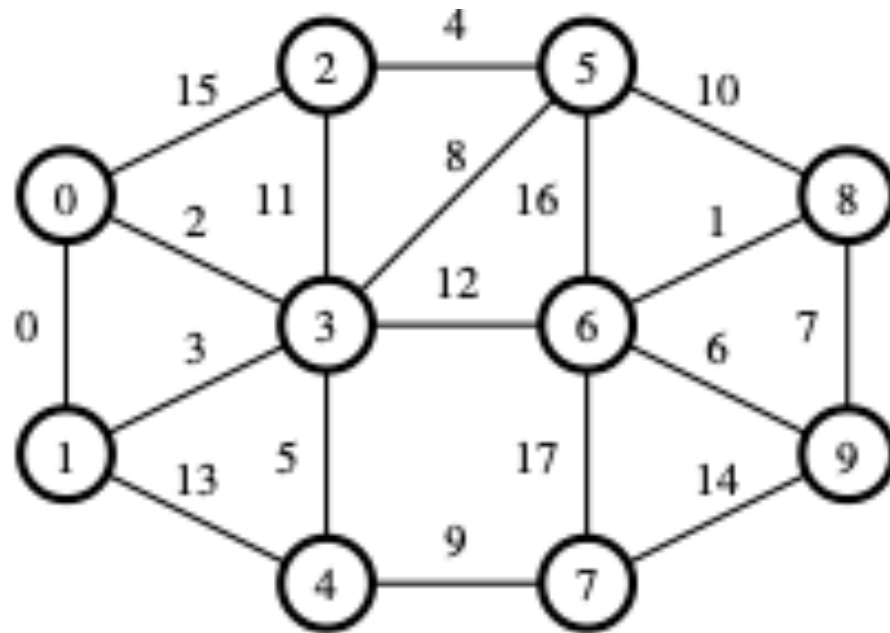


- **El problema del ensamblaje:** Realiza una traza de la instancia dada en los apuntes. Usa como cota inferior: sumar, a la parte conocida, el menor coste con que es posible ensamblar cada una de las piezas que aún no se han montado. Haz una traza con 3 variantes: 1) sin inicializar la mejor solución; 2) partiendo de una solución inicial arbitraria, la permutación $(0,1,\dots,M-1)$; 3) considerando una solución construida siguiendo una estrategia voraz.

0	1	2	3	4
1	22	23	19	18
2	9	3	15	20
14	4	5	8	17
12	10	7	6	24
11	13	21	20	25

- **El viajante de comercio:** realiza una traza del problema usando la instancia de los apuntes. Usa como cota inferior: sumar, a la parte conocida, el peso de las aristas de menor coste que inciden en vértices aún no visitados.



- **Empaquetado en cajas:** realiza una traza con los siguientes valores
 $w = \text{OffsetArray}([52, 18, 36, 21, 88, 15, 26, 29, 86, 7])$ y $C=100$

- **Exámenes resueltos:** resuelve todas las preguntas de Ramificación y Poda que aparezca en el conjunto de exámenes resueltos.