



SEMANA 2 – Tema 1 Introducción – Tema 2. Análisis de Requisitos.

	 TRABAJO PREVIO EN CASA	 TRABAJO AULA	TRABAJO POSTERIOR EN CASA
TEORÍA JUEVES 18/02	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Ver video: Principles of Human-Centered Design. Don Norman (3 min). Es en inglés, pero es posible activar subtítulos en español. ▶ Ver video: Human Computer Interaction. Scott Klemmer. (4 min) Es en inglés, pero es posible activar subtítulos en español. ▶ 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Tema 1 Introducción ▶ Tema 2. Análisis de requisitos 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Revisar las diapositivas sobre la evolución de las interfaces, desde la 20 ▶ Ver video: Scott Klemmer. Interviewing (11 min). Es en inglés, pero es posible activar subtítulos en español. ▶ Ver video: Scott Klemmer. Participant Observation. Es en inglés, pero es posible activar subtítulos en español.
PRÁC. 2B2 VIERNES 19/02	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Instalar el entorno de desarrollo. ▶ Revisar los conceptos principales acerca de JavaFX. Podéis leer la sección 2.1: Scene Graph. Overview (inglés). https://fxdocs.github.io/docs/html5/#_overview 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ P1. Scene Builder ▶ Crear una ventana para autenticarse paso a paso. 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Revisa las diapositivas del anexo 1 para conocer los componentes disponibles en JavaFX ▶ Aprende como diseñar el layout de una escena usando JavaFX. Lee la sección 4: https://fxdocs.github.io/docs/html5/#_layout ▶ Ejercicio para practicar más: Diseña una calculadora

OBSERVACIONES.

Estoy disponible para realizar tutorías cuando tengáis problemas o dudas, tanto de teoría como de prácticas. Para organizarnos mejor, podéis pedir tutoría a través de la aplicación que tenéis disponible en vuestra intranet y concertar un horario en el que hacer una videollamada por teams. También podéis preguntar dudas por correo o por team. Contestaré lo antes posible.