Recuperació parcial 2 - Pràctiques - PRG - ETSInf - Curs 2012/13. 17 de juny de 2013. Duració: 50 minuts.

NOM I GRUP DE PRÀCTIQUES:

1. 4 punts En intentar llegir un valor enter mitjançant el mètode llegirInt que figura a continuació, pot donar-se una excepció NumberFormatException si el número que s'intenta llegir no s'ha escrit correctament.

```
public static int llegirInt(Scanner t, String missatge) {
    System.out.print(missatge);
    String linea = t.nextLine();
    int res = Integer.parseInt(linea);
    return res;
}

public static void main(String[] args) {
    Scanner tec = new Scanner(System.in);
    int valorInt = llegirInt(tec, "Introdueix un valor: ");
    System.out.println("El valor llegit és: " + valorInt);
}
```

Es demana:

- 1. [1 punt]: Modifica el mètode llegirInt perquè propague explícitament aquesta excepció.
- 2. [3 punts]: Modifica també el mètode main perquè capture aquesta excepció i torne a demanar el valor, executant llegirInt totes les vegades necessaries, fins que la lectura siga vàlida.

```
Solució:
public static int llegirInt(Scanner t, String missatge) throws NumberFormatException {
    System.out.print(missatge);
    String linea = t.nextLine();
    int res = Integer.parseInt(linea);
    return res;
}
public static void main(String[] args) {
    Scanner tec = new Scanner(System.in);
    int valorInt = 0;
    boolean hiHaError = true;
    do {
        try {
            valorInt = llegirInt(tec, "Introdueix un valor: ");
            System.out.println("El valor llegit és: " + valorInt);
            hiHaError = false;
        } catch (NumberFormatException e) {
              System.out.println("; Asegura't d'introduir un int vàlid!.");
    } while (hiHaError);
}
```

2. 1 punt El següent codi es correspon amb les primeres línies de la classe Compte vista en pràctiques:

```
import java.io.Serializable;
/** La classe Compte permet representar un compte bancari. */
public class Compte implements Serializable {
    private double saldo;
    private int numCompte;
```

Es demana: Justifica breument quina és la utilitat de que es diga que la classe implementa Serializable.

Solució: El propòsit d'aquesta declaració és poder emmagatzemar i recuperar els objectes d'aquesta classe en un fitxer binari (mitjançant ObjectInputStream i ObjectOutputStream).

3. 5 punts Es desitja incloure una nova operació en la classe Concordanca que donada certa paraula par, torne una String amb els números de línies en els que aquesta paraula apareix en el text o el missatge "No es troba" en el cas de que par no estiga.

Per a això, recorda que els atributs de la classe Concordanca són els següents:

```
private NodeCnc prim;
private int talla;
private boolean esOrd;
private String separadors;

que els de la classe NodeCnc són, al seu torn:
    String pal;
    CuaIntEnla numLins;
    NodeCnc seguent;
```

i, finalment, recorda que en la classe CuaIntEnla està definida l'operació toString() que torna una String amb els valors encuats en la CuaIntEnla.

Es demana: Resol el problema plantejat afegint un mètode a la classe Concordanca amb el perfil:

public String numsLinea(String par)

```
Solució:

public String numsLinea(String par) {
    NodeCnc p = prim;
    while (p!=null && !par.equals(p.pal)) p = p.seguent;
    if (p!=null) return p.numLins.toString(); else return "No es troba";
}
```