PRG – Práctica 2

Resolución de algunos problemas con recursión

Marisa Llorens (mllorens@dsic.upv.es)

ОВІ	ueJ: BlueJ:	Llamado a	Método	×
// Determina si a es	o no prefijo	de b.		
// @param a String				
// @param b la otra	a String.			
// @return boolean	, true si a es	prefijo de b y	, en caso con	ntrario, false.
boolean isPrefix(S	String a, Stri	ng b)		
PRGString.isPrefix("rec"			-
	"recursion"			~)
			Cancelar	Aceptar

o Blu	ej: Bluej: Llamado a Método 🗵					
// Determina si a es o no subcadena de b. // @param a String. // @param b la otra String. // @return boolean, true si a es subcadena de b y, en caso contrario, false. boolean isSubstring(String a, String b)						
PRGString.isSubstring("curs" ,					
	Cancelar Aceptar					



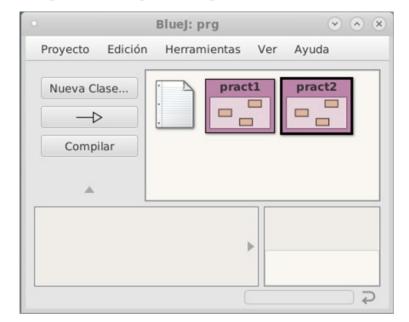
1. Contexto y trabajo previo

En esta práctica se propone la resolución de forma recursiva de dos problemas con Strings. Para ello, se diseñarán los métodos correspondientes y las clases de prueba para asegurar que las soluciones de los problemas sean correctas.

Es conveniente haber estudiado la sección 10.6 Recursividad con objetos de tipo String de la 3ª edición del libro de la asignatura y haber comprendido algunos ejemplos como el problema de contar el número de caracteres 'a' en cierta String s.

Actividad 1: Creación del paquete BlueJ pract2

Abre el proyecto Blue J de trabajo de la asignatura (prg) y crea un nuevo paquete pract2. Agrega al paquete el fichero PRGString. java que habrás descargado previamente de la carpeta Recursos/Laboratorio/Práctica 2 de la PoliformaT de PRG. La clase PRGString es una clase de utilidades que incluye los métodos que resuelven el problema de contar el número de 'a's en una String s (sección 10.6 del libro) y los métodos (a completar) que resuelven los problemas que se te plantean a continuación.





https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.base/java/lang/String.html

Method Summary

All Methods	Static Methods	Instance Methods	Concrete Methods	Deprecated Methods
Modifier and Type	Method		Description	
char	charAt(int index	×)	Returns the char value	e at the specified index.
int	length()		Returns the length of	this string.
String	substring(int be	eginIndex)	Returns a string that i	s a substring of this string
String	<pre>substring(int be int endIndex)</pre>	eginIndex,	Returns a string that i	s a substring of this string

substring

public String substring(int beginIndex)

Returns a string that is a substring of this string. The substring begins with the character at the specified

index and extends to the end of this string.

Examples:

"unhappy".substring(2) returns "happy"

"Harbison".substring(3) returns "bison"

"emptiness".substring(9) returns "" (an empty string)

Parameters:

beginIndex - the beginning index, inclusive.

Returns:

the specified substring.

Throws:

 $Index {\tt OutOfBoundsException-if beginIndex}\ is\ negative\ or\ larger\ that$

substring

public String substring(int beginIndex, int endIndex)

Returns a string that is a substring of this string. The substring begins at the specified beginIndex and extends to the character at index endIndex - 1. Thus the length of the substring is endIndex-beginIndex.

Examples:

"hamburger".substring(4, 8) returns "urge"

"smiles".substring(1, 5) returns "mile"

Parameters:

beginIndex - the beginning index, inclusive.

endIndex - the ending index, exclusive.

Returns:

the specified substring.

Throws:

IndexOutOfBoundsException - if the beginIndex is negative, or endIndex is larger than the length of this String object, or beginIndex is larger than endIndex.

```
package pract2;
```

```
/**
 * Clase PRGString: clase de utilidades con métodos para trabajar con Strings.
 * @author PRG - ETSINF - DSIC - UPV
 * @version Curso 2019/2020
 */
public class PRGString {
   /** No hay objetos de esta clase. */
   private PRGString() { }
    /**
    * Devuelve el número de 'a's en la String dada.
    * @param s String en la que se quieren contar las 'a's.
     * @return int.
     */
    public static int countA(String s) {
       // Caso base: String vacía
       if (s.length() == 0) { return 0; }
       // Caso general: String no vacía. Tratar la substring posterior.
       else if (s.charAt(0) == 'a') \{ return 1 + countA(s.substring(1)); \}
       else { return countA(s.substring(1)); }
```

```
/**
 * Devuelve el número de 'a's en la String dada.
 * @param s String en la que se quieren contar las 'a's.
 * @return int.
 */
public static int countA2(String s) {
    // Caso base: String vacía
    if (s.length() == 0) { return 0; }
    // Caso general: String no vacía. Tratar la substring anterior.
    else if (s.charAt(s.length() - 1) == 'a') {
        return 1 + countA2(s.substring(0, s.length() - 1));
    } else { return countA2(s.substring(0, s.length() - 1)); }
}
```

2. Problema A. Prefijo

Dadas dos Strings a y b, potencialmente vacías, se dice que a es *prefijo* de b cuando todos los caracteres de a están consecutivos, en el mismo orden original, al comienzo de b.

Consecuencia de la definición anterior es que la cadena vacía es prefijo de cualquier otra, incluso si esa otra también estuviese vacía. Nota, por otra parte, que una cadena no puede ser prefijo de otra si la primera es de longitud mayor que la segunda.

Actividad 2: método isPrefix(String, String)

Define recursivamente un método isPrefix(String, String) para comprobar si una cadena es prefijo de otra. Para ello:

Establece los casos base y general de la recursión definiendo, además, la solución del problema en cada uno de dichos casos. La cabecera del método (en la que no hay parámetros posicionales) debe ser necesariamente la que sigue:

```
public static boolean isPrefix(String a, String b)
```

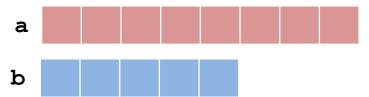
- Documenta adecuadamente el método, explicitando cuáles son sus parámetros, el tipo de su resultado y, caso de haberla, su precondición.
- Comprueba que el código del método sigue las normas de estilo usando el *Checkstyle* de *BlueJ* y corrígelo si no es el caso.

```
/**
 * Determina si a es o no prefijo de b.
 * -- COMPLETAR --
 */
public static boolean isPrefix(String a, String b) {
    /* COMPLETAR */
    return true;
}
```

Análisis de casos

Caso base:

- La String a es vacía, a es prefijo de b.
- La String a es de longitud mayor que la String b, a no es prefijo de b.



Caso general o recursivo:

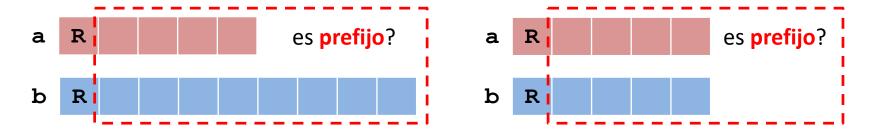
- La String a no es vacía ni de longitud mayor que la String b,
 - Si el primer carácter de a no coincide con el primer carácter de b, a no es prefijo de b.

\\ //

a



• Si el primer carácter de a sí coincide con el primero de b, entonces a es prefijo de b si la substring de a desde el carácter 1 en adelante es prefijo de la substring de b desde el carácter 1 en adelante. En caso contrario, a no es prefijo de b.



Actividad 3: validación del método isPrefix(String, String)

Escribe una clase programa TestIsPrefix que permita ejecutar el método con diferentes datos para comprobar que no hay errores de ejecución y que el resultado que se devuelve en cada caso es el correcto.

Los datos a probar deben reflejar las distintas situaciones que se pueden dar en la ejecución del método, tales como, por ejemplo: que ambas cadenas estén vacías, que lo esté solo una de ellas, que la primera cadena sea más larga que la segunda, que la primera cadena sea prefijo o no de la segunda, etc. En la tabla siguiente se detallan los diferentes casos, con instancias concretas y el resultado esperado para cada caso.

Caso	a	b	Resultado
a y b vacías	""	""	true
Solo a vacía	""	"recursion"	true
Solo b vacía	"recursion"	""	false
a de mayor longitud que b	"recursion"	"rec"	false
a y b de igual longitud y a es prefijo de b	"recursion"	"recursion"	true
a y b de igual longitud y a no es prefijo de b	"123456789"	"recursion"	false
a de menor longitud que b y a es prefijo de b	"rec"	"recursion"	true
a de menor longitud que b y a no es prefijo de b:			
- por el primer carácter	"pecur"	"recursion"	false
- por el último carácter	"recurso"	"recursion"	false
- por un carácter intermedio	"remursi"	"recursion"	false

La clase TestIsPrefix debe incluir un método con el siguiente perfil:

private static void testIsPrefix(String a, String b)

que muestre por pantalla las Strings de prueba, el resultado de tu método isPrefix(String, String) y el resultado esperado. Para esto último, puedes utilizar el método startsWith(String) de la clase String.

boolean	startsWith(String prefix)	Tests if this string starts with the specified prefix.

El main debe invocar al método testIsPrefix(String, String) para cada caso de prueba. Puedes definir un array de String para almacenar las diferentes instancias de los casos a probar.

0	BlueJ: Ventana	a de Terminal - prg	\odot \wedge \times
Opciones			
a	b	isPrefix(a,	<pre>b) b.startsWith(a)</pre>
		true	true
	recursion	true	true
recursion		false	false
recursion	rec	false	false
recursion	recursion	true	true
123456789	recursion	false	false
rec	recursion	true	true
pecur	recursion	false	false
recurso	recursion	false	false
remursi	recursion	false	false
Can only enter	r input while	your program	ming is running

```
public class TestIsPrefix {
    /** No hay objetos de esta clase */
    private TestIsPrefix() { }
    public static void main(String[] args) {
        String[] s = {"", "rec", "pecur", "recurso", "remursi",
                      "123456789", "recursion"};
        System.out.printf("%8s %12s %20s %12s\n",
            "a", "b", "isPrefix(a, b)", "b.startsWith(a)");
        // a y b vacías
        testIsPrefix(s[0], s[0]);
                                    private static void testIsPrefix(String a, String b) {
        // solo a vacía
        // solo b vacía
        // a de mayor longitud que b
        // a y b de igual longitud y a es prefijo de b
        // a y b de iqual longitud y a no es prefijo de b
        // a de menor longitud que b y a es prefijo de b
        // a de menor longitud que b y a no es prefijo de b:
        // por el primer carácter
        // a de menor longitud que b y a no es prefijo de b:
        // por el ultimo carácter
        // a de menor longitud que b y a no es prefijo de b:
        // por un carácter intermedio
```

3. Problema B. Subcadena

Dadas dos Strings a y b, potencialmente vacías, se dice que a es *subcadena* de b cuando todos los caracteres de a están consecutivos, en el mismo orden original, en algún lugar de b. O, lo que es lo mismo, cuando a es prefijo de b o de alguna de las posibles subcadenas de b.

Naturalmente, igual que ocurría en el caso de isPrefix(String, String), se puede ver que la cadena vacía es subcadena de cualquier otra, incluso si esa otra también estuviese vacía. Además, una cadena no puede ser subcadena de otra si la primera es de longitud mayor que la segunda.

Actividad 4: método isSubstring(String, String)

Define recursivamente, en términos de isPrefix(String, String), el método isSubstring(String), para poder comprobar si una cadena es subcadena de otra. Para ello:

Enuncia los casos base y general de la recursión, definiendo la solución del problema en cada caso. La cabecera del método deberá ser necesariamente:

```
public static boolean isSubstring(String a, String b)
```

Nota que, al igual que para la operación isPrefix(String, String), no hay parámetros posicionales en la cabecera anterior.

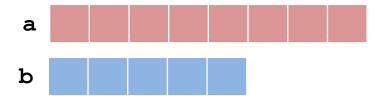
- Documenta adecuadamente el método, explicitando sus parámetros y resultado así como, caso de haberla, su precondición.
- Comprueba que el código del método sigue las normas de estilo usando el *Checkstyle* de *BlueJ* y corrígelo si no es el caso.

```
/**
 * Determina si a es o no subcadena de b.
 * -- COMPLETAR --
 */
public static boolean isSubstring(String a, String b) {
    /* COMPLETAR */
    return true;
}
```

Análisis de casos

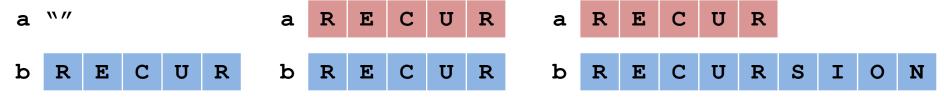
Caso base:

- La **String** a es vacía, a es **subcadena** de b. a ""
- La String a es de longitud mayor que la String b, a no es subcadena de b.



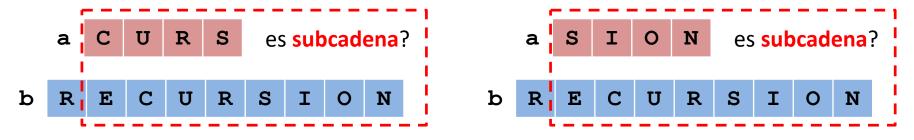
Caso general o recursivo:

- La String a es de longitud menor o igual que la String b, a es subcadena de b
 - si a es prefijo de b,



0

• si a es subcadena de la substring de b desde el carácter 1 en adelante.



Actividad 5: validación del método isSubstring(String, String)

Escribe una clase programa TestIsSubstring que permita ejecutar el método con diferentes datos para comprobar que no hay errores de ejecución y que el resultado que se devuelve en cada caso es el correcto. Como antes, debes identificar las distintas situaciones que se pueden dar, probando que, en todas ellas, el método funciona adecuadamente. En este caso, puedes comparar el resultado con el del método contains(String) de la clase String.

boolean

contains(CharSequence s)

Returns true if and only if this string contains the specified sequence of char values.

Bluej: Ventana de Terminal - prg			
ociones			
а	b	<pre>isSubstring(a,b)</pre>	b.contains(a)
		true	true
	recursion	true	true
recursion		false	false
recursion	rec	false	false
recursion	recursion	true	true
123456789	recursion	false	false
rec	recursion	true	true
sion	recursion	true	true
curs	recursion	true	true
an only ente	r input whi	le your programmi	na is runnina
in only circo	Tilbac Milt.	ic your programmin	ig 10 ruilling

```
public class TestIsSubstring {
    /** No hay objetos de esta clase */
    private TestIsSubstring() { }
    public static void main(String[] args) {
        String[] s = {"", "rec", "pecur", "recurso", "remursi",
                      "123456789", "recursion", "sion", "curs"};
        System.out.printf("%8s %12s %20s %10s\n",
                          "a", "b", "isSubstring(a,b)", "b.contains(a)");
        // a y b vacías
        testIsSubstring(s[0], s[0]);
        // solo a vacía
                                private static void testIsSubstring(String a, String b) {
        // solo b vacía
        // a de mayor longitud que b
        // a y b de igual longitud y a es subcadena de b
        // a y b de igual longitud y a no es subcadena de b
        // a de menor longitud que b y a es sucadena de b
        // porque a es prefijo de b
        // a de menor longitud que b y a es sucadena de b
        // porque a es sufijo de b
        // a de menor longitud que b y a es sucadena de b
        // porque a está en b a partir de una posición intermedia
```