

NOM:

GRUP:

1. 6 punts Es té un sistema de distribució d'internet i TV en una localitat, i es desitja estudiar les fallades o avaries que es produeixen en el servei al llarg d'un dia. Per a això es disposa de la classe **Failure**, els objectes de la qual representen la notificació d'una avaria i que conté l'identificador de la notificació, i l'instant del dia en què es va produir la fallada. La classe posseeix els següents mètodes:

Class Failure

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

Failure(int id, `TimeInstant` ins)

Crea l'objecte a partir de l'identificador id i de l'instant ins.

Method Summary

All Methods

Instance Methods

Concrete Methods

Modifier and Type

Method and Description

int

getIdent()

Torna l'identificador del Failure.

`TimeInstant`

getInstant()

Torna l'instant del Failure.

Els instants són de la classe `TimeInstant`, ja coneguda, alguns dels mètodes de la qual són:

Class TimeInstant

Method Summary

All Methods

Static Methods

Instance Methods

Concrete Methods

Modifier and Type

Method and Description

int

getHours()

Torna les hores del TimeInstant.

int

getMinutes()

Torna els minuts del TimeInstant.

int

toMinutes()

Torna el nombre de minuts transcorreguts des de les 00:00 fins l'instant representat per l'objecte en curs.

Es desitja desenvolupar una classe Java que permeti estudiar la distribució de les avaries notificades al llarg d'un dia.

Es demana: Implementar la classe tipus de dades **FailureReport** que representa el conjunt d'avaries produïdes en la localitat al llarg d'un dia, usant els següents atributs i mètodes:

a) (0,5 punts) Atributs:

- **MAX**: atribut de classe públic constant de tipus enter, que indica el màxim nombre d'avaries que poden guardar-se, sent 100 en aquest cas.
- **reported**: atribut d'instància privat de tipus array d'objectes de la classe **Failure** i capacitat **MAX**, per a emmagatzemar les avaries que es van notificant. Cada **Failure** s'emmagatzema en posicions consecutives de l'array, des de la 0 fins a **nFailures** - 1. Un nou **Failure** sempre es disposa en l'array a continuació de l'últim prèviament guardat (no té per què hi haver cap ordenació de cap tipus entre els elements de l'array).
- **nFailures**: atribut d'instància privat de tipus enter que indica el nombre de **Failures** que es porten emmagatzemats.

b) (0,5 punts) Un constructor per defecte (sense paràmetres) que crea l'array i inicialitza a 0 el nombre d'avaries emmagatzemades.

c) (0,75 punts) Un mètode amb perfil:

```
public boolean add(Failure f)
```

que afegeix **f** al **FailureReport** i torna un **boolean** que indica si l'operació s'ha completat amb èxit. S'ha de situar **f** en la primera posició lliure de **reported**, a la dreta de tots les components ocupades de l'array, sempre que hi haja espai en l'array, en aquest cas es torna **true**. Si l'array estiguera ocupat per complet, no s'afegeix **f**, i es torna **false**.

d) (1,25 punts) Un mètode amb perfil:

```
public Failure search(int hour, int iniM, int finM)
```

que cerca i torna el primer **Failure** del que l'instant de fallada es corresponga a una hora **hour**, i uns minuts entre **iniM** i **finM**, tots dos inclusivament. Com a precondition se suposa que $0 \leq \text{hour} \leq 23$ i $0 \leq \text{iniM} \leq \text{finM} \leq 59$. Si no en troba cap, torna **null**.

e) (1,5 punts) Un mètode amb perfil:

```
public TimeInstant closest(TimeInstant t)
```

que torna, de totes les fallades guardades en el **FailureReport**, l'instant més proper a **t** en el qual s'ha produït alguna fallada, és a dir, aquell que difereix un mínim en minuts respecte a **t**. Com a precondition se suposarà que en el **FailureReport** hi ha almenys un **Failure**.

f) (1,5 punts) Un mètode amb perfil:

```
public int[] histogram()
```

que torna la distribució de fallades al llarg de les 24 hores d'un dia, en forma d'un array d'**int** en el qual la component 0 conté el nombre de fallades l'instant de les quals es troba entre les 00:00 i les 00:59 inclusivament, la component 1 el nombre de fallades entre les 01:00 i les 01:59, ... , i l'última component el nombre de fallades entre les 23:00 i les 23:59.

Solució:

```
public class FailureReport {
    public static final int MAX = 100;
    private Failure[] reported;
    private int nFailures;

    public FailureReport() {
        reported = new Failure[MAX];
        nFailures = 0;
    }

    public boolean add(Failure f) {
        if (nFailures == MAX) { return false; }
        reported[nFailures] = f;
        nFailures++;
        return true;
    }

    /** Precondició: 0 <= hour <= 23, 0 <= iniM <= finM <= 59. */
    public Failure search(int hour, int iniM, int finM) {
        int i = 0; boolean found = false;
        while (i < nFailures && !found) {
            TimeInstant t = reported[i].getInstant();
            int h = t.getHours(), m = t.getMinutes();
            if (h == hour && iniM <= m && m <= finM) { found = true; }
            else { i++; }
        }
        if (found) { return reported[i]; }
        else { return null; }
    }

    /** Precondició: En this hi ha almenys un Failure. */
    public TimeInstant closest(TimeInstant t) {
        TimeInstant tI = reported[0].getInstant(), minT = tI;
        int tToMinutes = t.toMinutes();
        int min = Math.abs(tI.toMinutes() - tToMinutes);
```

```

        for (int i = 1; i < nFailures; i++) {
            tI = reported[i].getInstant();
            int dif = Math.abs(tI.toMinutes() - tToMinutes);
            if (dif < min) { min = dif; minT = tI; }
        }
        return minT;
    }

    public int[] histogram() {
        int[] result = new int[24];
        for (int i = 0; i < nFailures; i++) {
            int h = reported[i].getInstant().getHours();
            result[h]++;
        }
        return result;
    }
}

```

2. 2 punts Donat un enter $n \geq 0$, es desitja calcular l'invertit de n , és a dir, un altre enter que continga les mateixes xifres que n però en ordre invers. Per a això, s'escriuran un parell de mètodes que se suposaran en la mateixa classe, de manera que un pugui usar a l'altre en els seus càlculs.

Es demana:

- (1 punt) Realitzar un mètode estàtic que calcule el nombre de xifres d'un enter donat ≥ 0 . Per exemple, per a 2347 el mètode ha de tornar 4, per a 8 ha de retornar 1, per a 0 ha de tornar 1.
- (1 punt) Usant el mètode anterior, realitzar un mètode estàtic que calcule l'invertit d'un enter donat ≥ 0 . Per exemple, per al 2347 haurà de calcular el 7432.

Noteu en l'exemple que $7432 = 7 \cdot 1000 + 4 \cdot 100 + 3 \cdot 10 + 2 \cdot 1$.

Es podrà usar el mètode `Math.pow(a, b)` predefinit de Java, que torna un `double`: a^b .

Solució:

```

/** Calcula el nombre de xifres de n, n >= 0. */
public static int digits(int n) {
    int count = 1;
    while (n > 9) {
        n = n / 10;
        count++;
    }
    return count;
}

/** Calcula l'invertit de n, n >= 0. Versió 1 */
public static int reversed(int n) {
    int i = digits(n) - 1, add = 0;
    while (i >= 0) {
        add = add + (n % 10) * (int) (Math.pow(10, i));
        n = n / 10; i--;
    }
    return add;
}

/** Calcula l'invertit de n, n >= 0. Versió 2 */
public static int reversed(int n) {
    int i = digits(n), add = 0;
    while (i > 0) {
        add = add * 10 + (n % 10);
        n = n / 10; i--;
    }
    return add;
}

```

3. 2 punts **Es demana:** escriure un mètode estàtic que tinga com a paràmetre un array `a` de `char` i que escriga en l'eixida estàndard, línia a línia, tots els *suffixos* de la cadena de caràcters en `a`, des del més curt endavant. S'entén per sufix qualsevol subcadena que comprèn els caràcters des d'un donat fins a l'últim inclusivament. Per exemple, si `a` és `{ 's', 't', 'a', 't', 'i', 'c' }`, s'ha d'escriure:

c
ic
tic
atic
tatic
static

Solució:

```
/** Versió 1 */  
public static void suffixes(char[] a) {  
    String s = "";  
    for (int i = a.length - 1; i >= 0; i--) {  
        s = a[i] + s;  
        System.out.println(s);  
    }  
}  
  
/** Versió 2 */  
public static void suffixes(char[] a) {  
    for (int i = a.length - 1; i >= 0; i--) {  
        for (int j = i; j < a.length; j++) {  
            System.out.print(a[j]);  
        }  
        System.out.println();  
    }  
}
```