1. Emulació senzilla d'una multiplicació per dos (només sumar un 1 a l'exponent, sense comprovar res més). Nombre en \$f12 i resultat en \$f0.

Es pot demanar com a treball per a fer a casa l'ampliació de la subrutina perquè tinga també en compte els casos especials (zero, infinit i NaN). És una bona excusa perquè els alumnes treballen el format. Us l'afegim:

```
# copia $f12 en $t0
mults 2:mfc1 $t0, $f12
        li $t1, 0x7FFFFFFF
                               # màscara per a E i M
        and $t1, $t0, $t1
                               # extrau E i M en $t1
       beq $t1, $zero, eixir # si E=M=0 es +0.0 o bé -0.0
        li $t1, 0x7F800000
                                # màscara per a E
        and $t2, $t0, $t1
                               # extrau E en $t2
       beq $t1, $t2, eixir
                               # si exp==255 és NaN, +Infty o -Infty
        li $t1, 0x00800000
                               # màscara: un un en la 23a posició
        add $t0, $t0, $t1
                               # suma un un a l'exponent
        li $t1, 0x7F800000
                               # màscara per a E
        and $t2, $t0, $t1
                               # extrau E en $t2
       bne $t2, $t1, eixir
                               # si exp<>255 és un nombre "normal"
                                # si exp==255 ha desbordat i cal
generar un infinit
        li $t1, 0xFF800000
                                # màscara amb M a zero
        and $t0, $t0, $t1
                               # posa M del resultat a zero
eixir: mtc1 $t0, $f0
        jr $ra
```

2. Subrutina que diu si un nombre real és un NaN. Nombre en \$f12 i resultat en \$v0.

```
es NaN: mfc1 $t0, $f12
                               # copia $f12 en $t0
       li $t1, 0x7F800000
                              # màscara per a l'exponent
       and $t2, $t0, $t1
                               # exponent en $t2
       bne $t1, $t2, noes
                               # si exp<>255 no és NaN
       li $t1, 0x007FFFFF
                              # màscara per a la mantissa
       and $t2, $t0, $t1
                              # mantissa en $t2
       beq $t2, $zero, noes
                               # si mantissa==0 no és NaN
       li $v0, 1
sies:
       j fin
noes:
       li $v0, 0
       jr $ra
fin:
```

3. Subrutina que calcula la mitjana aritmètica dels elements d'un vector. En \$a0 l'adreça del vector i en \$a1 la dimensió; resultat en \$f0.

.data 0x10000000

A: .float 39.8, 36.2, 41.7, 40.5

bucle: lwc1 \$f4, 0(\$t0) # llig element A[i] add.s \$f0, \$f0, \$f4 # incrementa \$f0 amb A[i]

addiu \$t0, \$t0, 4 # actualitza adreça a A[i+1] addi \$t1, \$t1, -1 # decrementa comptador bne \$t1, \$zero, bucle # salta si queden elements

mtc1 \$a1, \$f4 # copia \$a1 (dimensió) en \$f4 cvt.s.w \$f4, \$f4 # converteix la dimensió en real div.s \$f0, \$f0, \$f4 # divideix entre la dimensió

jr \$ra