

# It's Grey - 그래! 이 색이야

## Team. A101



# Contents



1. Why?

2. How?

3. What?

4. Progress

5. Technology Stack

6. Improvements

**Why?**

# Why

## 컬러링북, 성인 스트레스 완화 도움될까?

컬러링북(coloring book) 색칠하기는 어린이들 만의 취미생활이 아니다. 최근 성인들도 컬러링북 색칠하기에 빠진 사람이 많다. 컬러링북은 모든 연령에게 인기다.

넬슨 북스캔(Nielsen BookScan)에 따르면 지난해 미국에서 팔린 컬러링북은 약 1,200만권. 2014년에 100만권이 팔린 것에 비하면 기하급수적으로 수요가 늘었다.

성인들이 컬러링북에 빠진 이유는 스트레스를 풀기 위함이다. 불안을 해소하고 집중력을 강화하며, 마음 챙김 같은 테라피 요소가 있다는 것이 전문가들의 설명이다.

# Why



# Why



# Why



# Why

## 스케치 드로잉 사진 편집기

Minerva Studios Private Limited  
광고 포함 · 인앱 구매

4.7★  
리뷰 28.9만개 | 5000명+  
다운로드 | 만 3세 이상 ⓘ

[설치](#) [위시리스트에 추가](#)

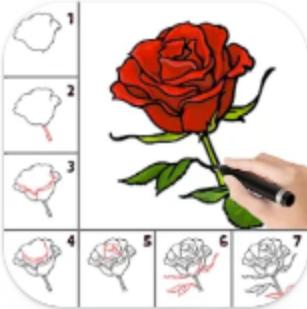


## ColorColor: Step by Step

Kidult Lovin  
광고 포함

4.2★  
리뷰 8.58만개 | 1000만+  
다운로드 | 진체이총기 ⓘ

[설치](#) [위시리스트에 추가](#)

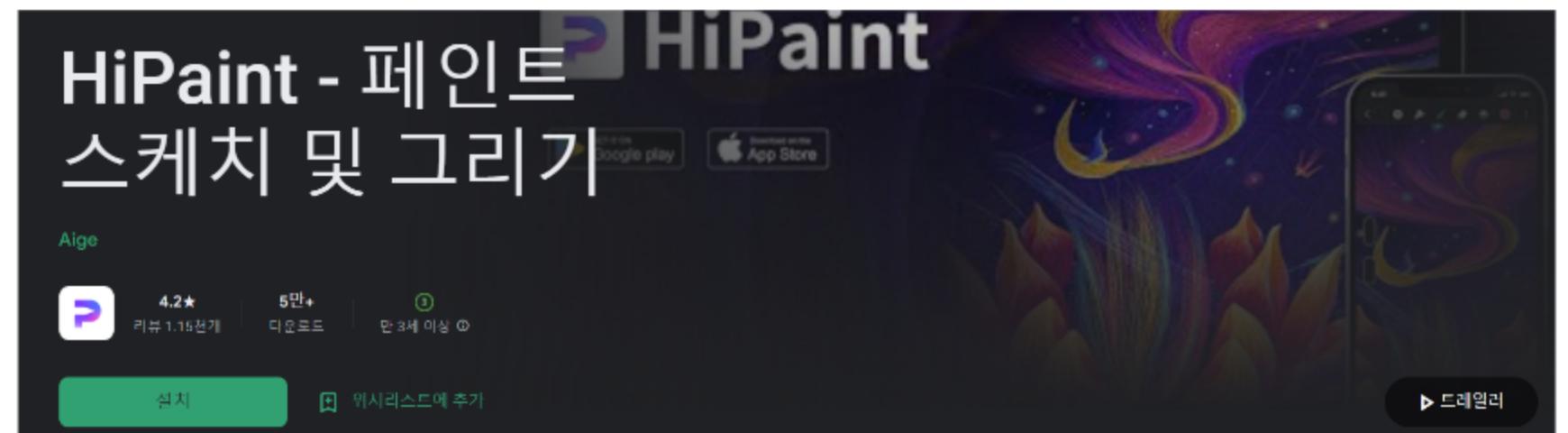


**HiPaint - 페인트**  
**스케치 및 그리기**

Aige

4.2★  
리뷰 1.15천개 | 5만+  
다운로드 | 만 3세 이상 ⓘ

[설치](#) [위시리스트에 추가](#) ▶ 드래일리

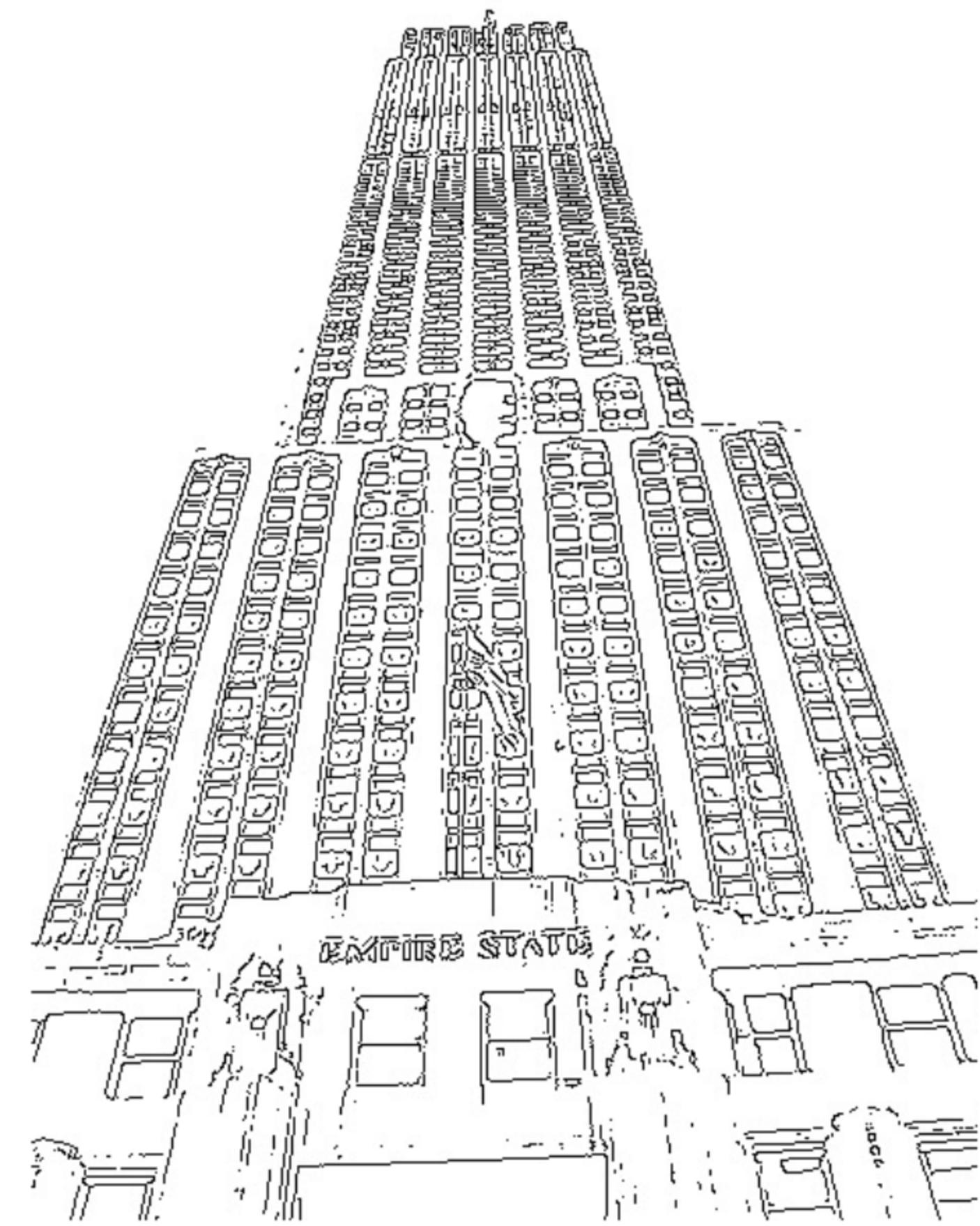


# **How?**

# How



# How

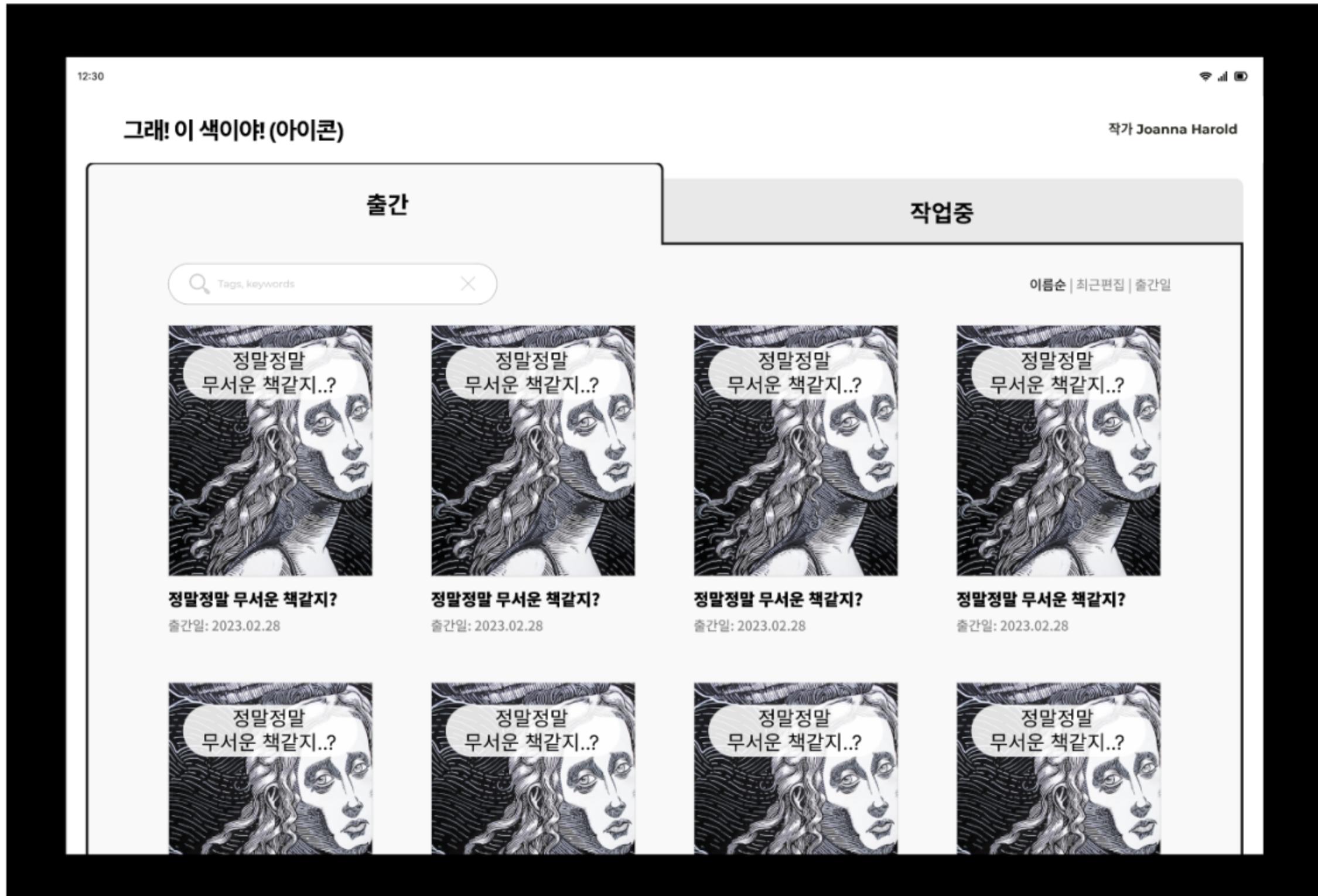


# How



**What?**

## What

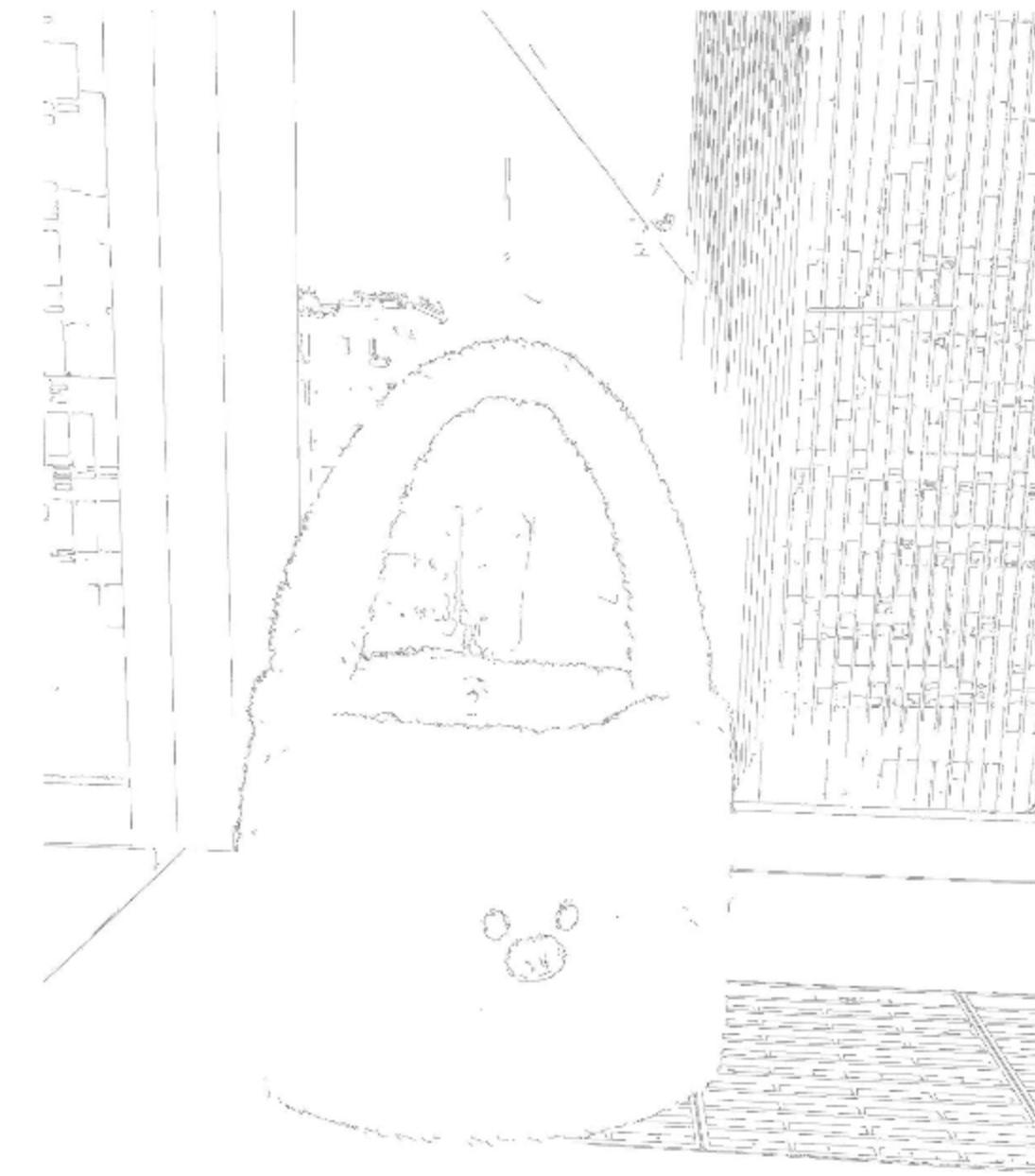


# **Progress**

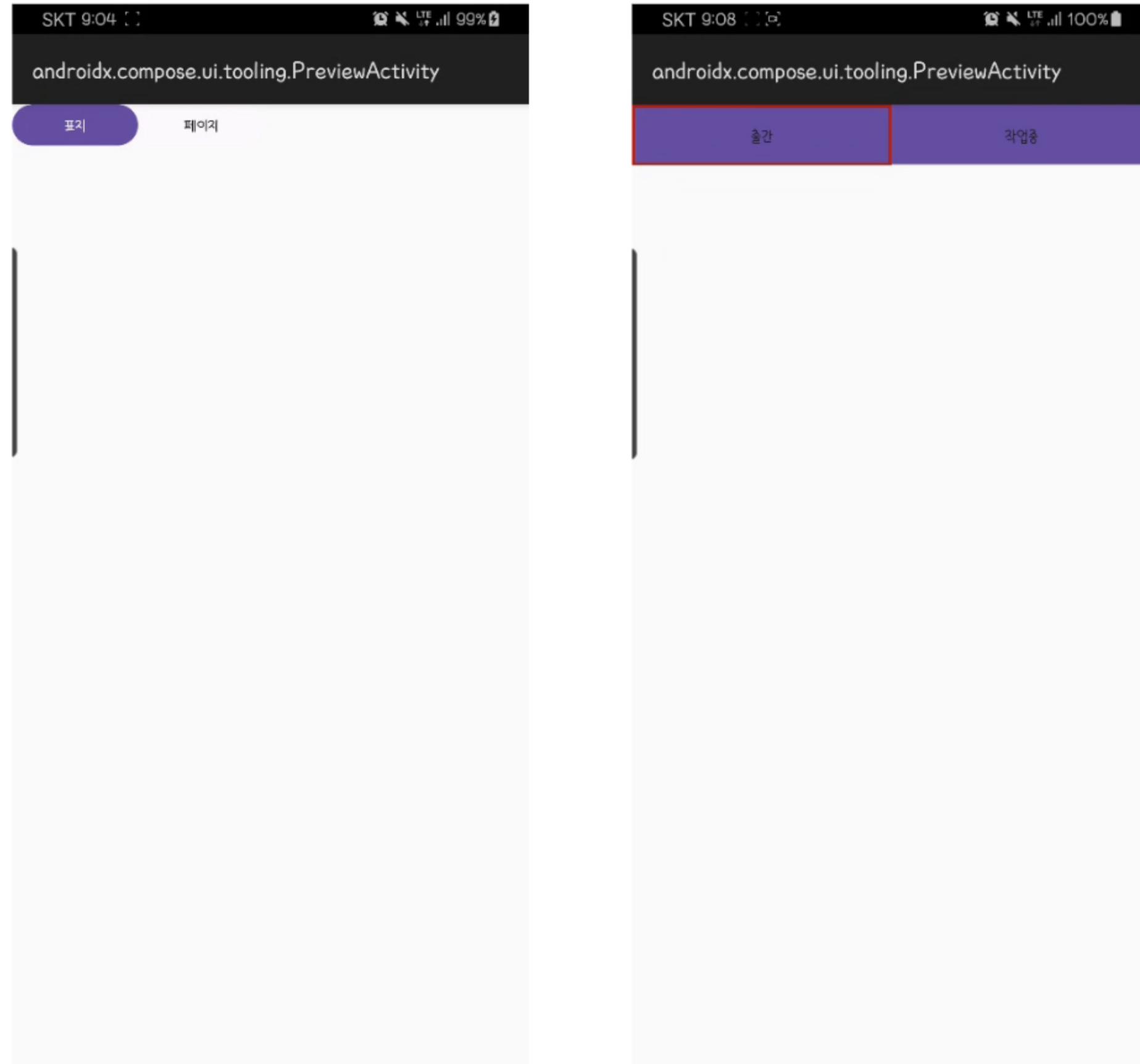
# Progress



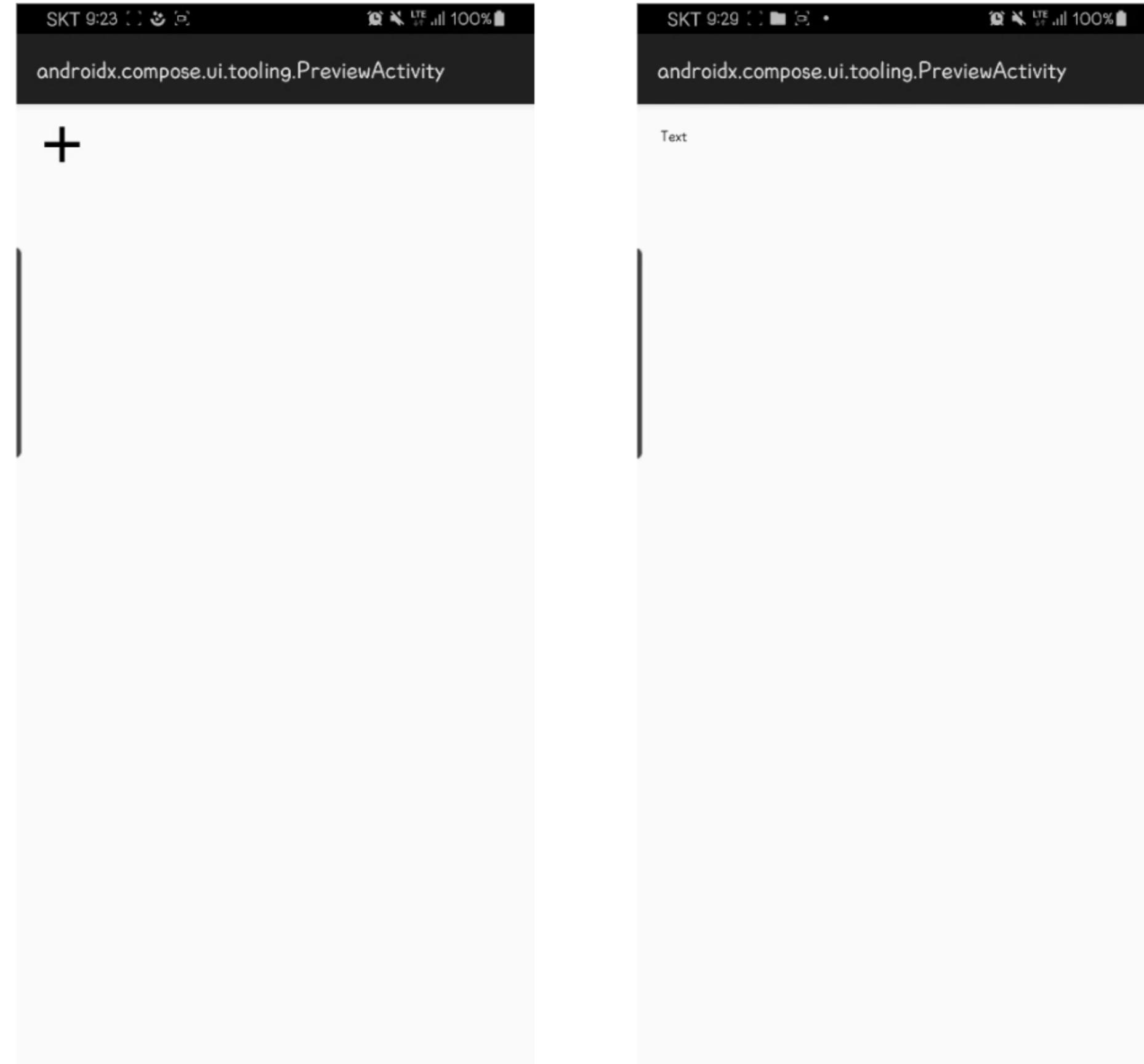
# Progress



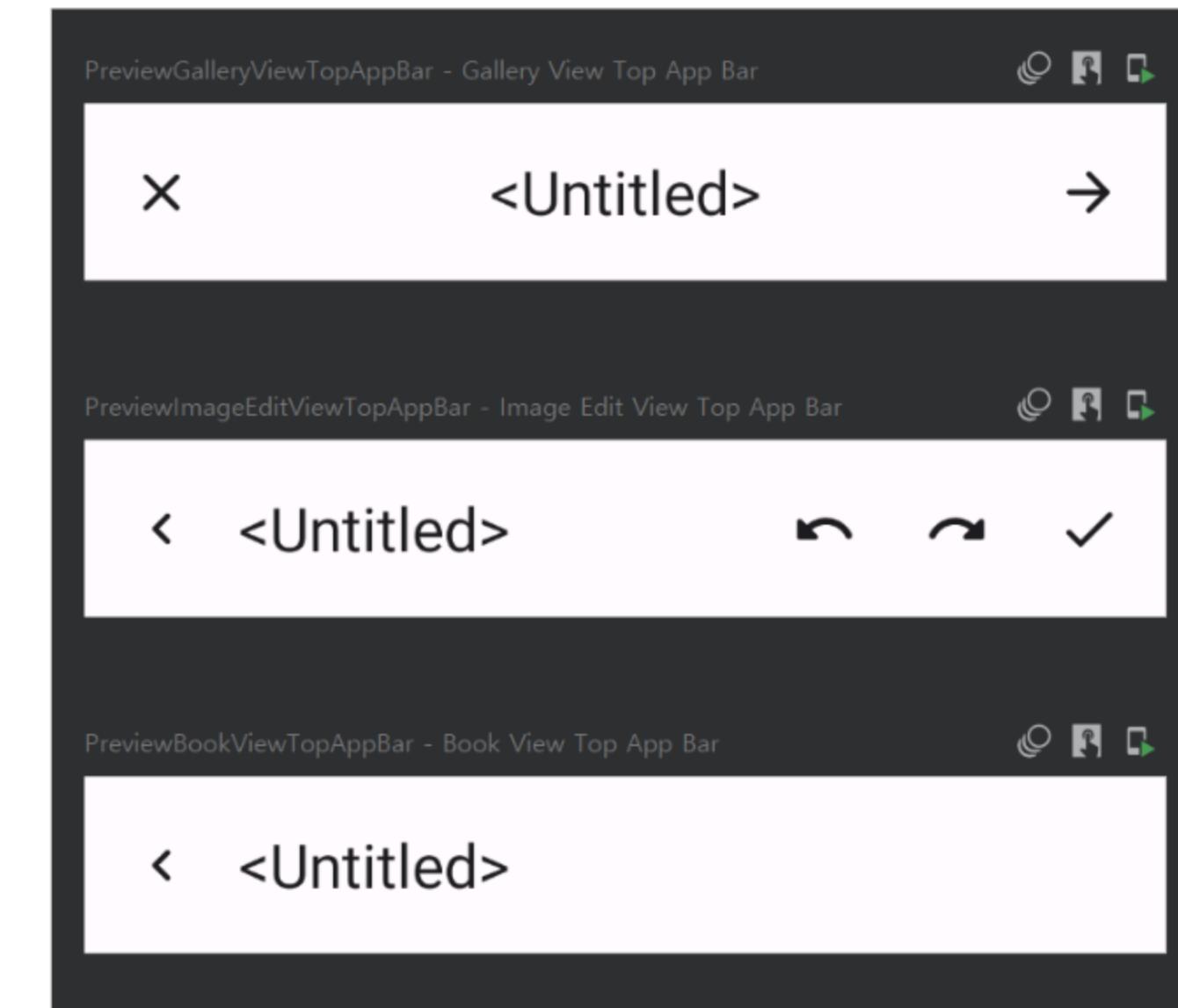
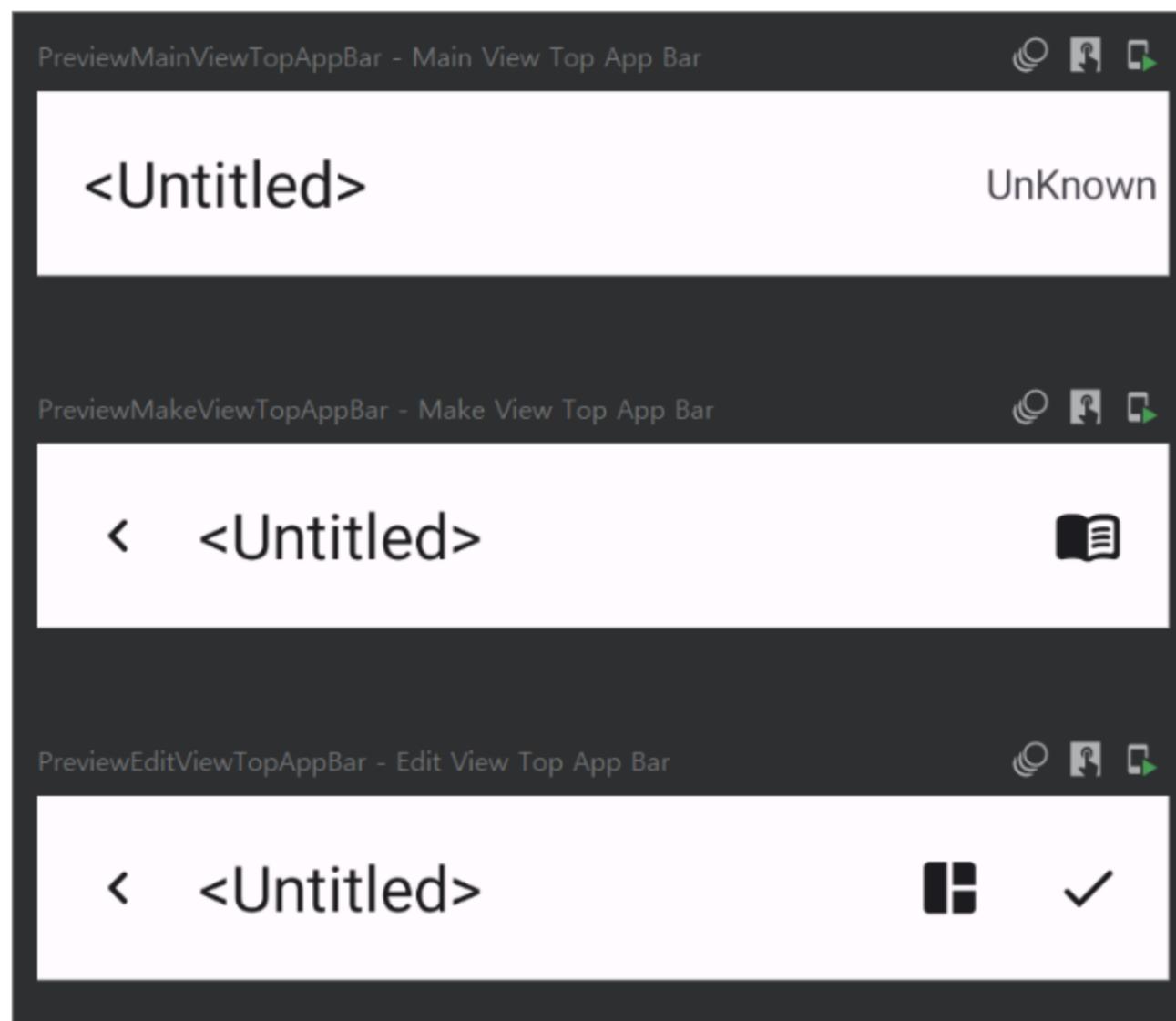
# Progress



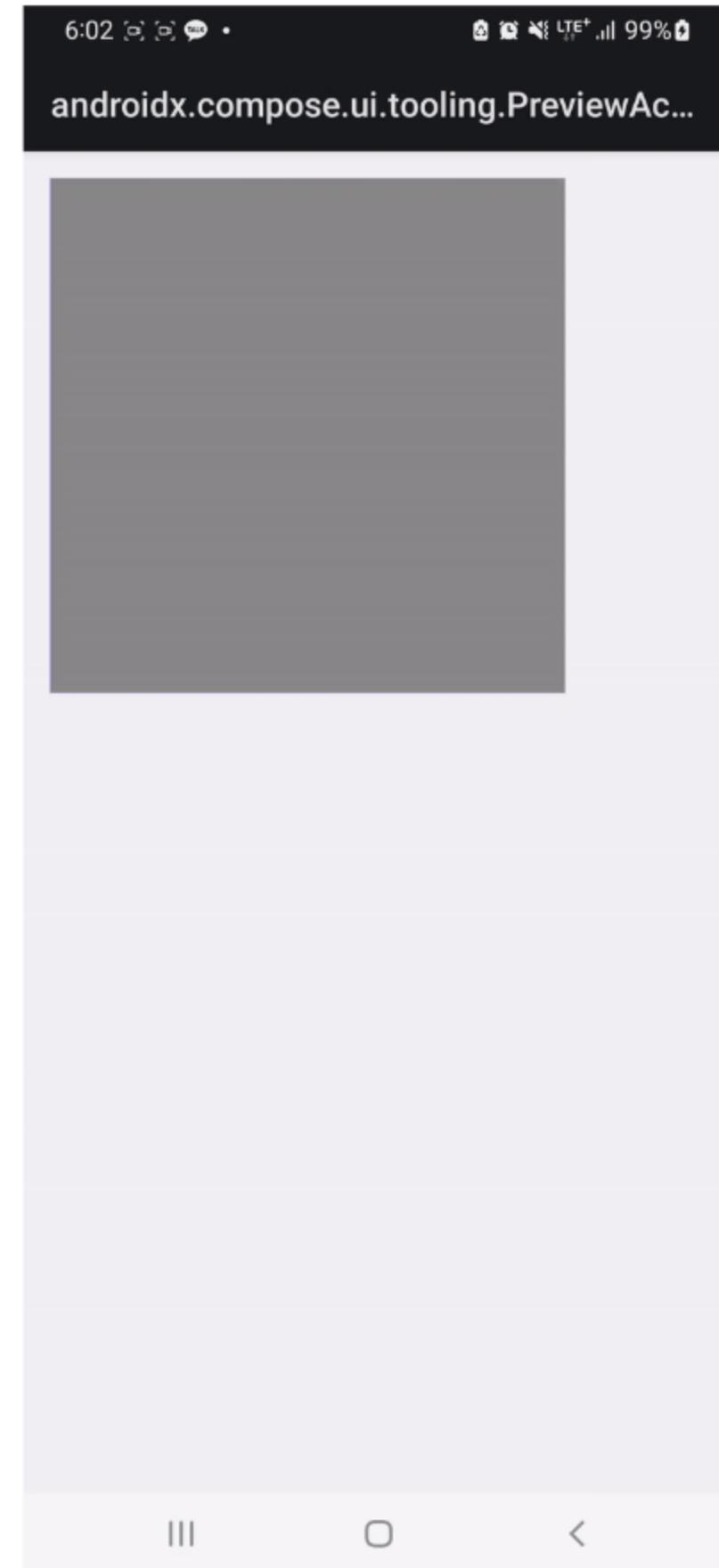
# Progress



# Progress



# Progress



# **Technology Stack**

# Technology Stack



android

colab

 **Kotlin**

The Kotlin logo consists of a stylized 'K' character composed of blue, orange, and purple geometric shapes.

 **Firebase**

The Firebase logo features a yellow stylized flame or mountain icon followed by the word "Firebase" in a gray sans-serif font.

# **Improvements**

# Improvements



**이래도 팀  
저래도 팀**

# 이래도 팀 저래도 팀



- 📅 23.03.02 Daily Scrum
- 📅 23.03.03 Daily Scrum
- 📅 23.03.06 Daily Scrum
- 📅 23.03.08 Daily Scrum
- 📅 23.03.09 Daily Scrum
- 📅 23.03.10 Daily Scrum
- 📅 23.03.14 Daily Scrum
- 📅 23.03.15 Daily Scrum
- 📅 23.03.16 Daily Scrum

# 이래도 팀 저래도 팀

## 전일(03.02) 목표

- 안공 지능 기술 가능한지 여부 판단
- 가능 명세서 작성
- 1차 ERD 작성 → 그림판 관련 기능들 공부 필요하다 판단

## 데일리 스크럼

1. 지난 데일리 스크럼부터 지금까지 내가 완수한 것이 무엇인가
2. 다음 데일리 스크럼까지 내가 하기로 한 것이 무엇인가
3. 현재 장애가 되고 있는 것(곤란하고 어려운 것)이 무엇인가
4. 특이사항

- ▶ 고은빈
- ▶ 김희준
- ▶ 안송빈
- ▶ 이윤석
- ▶ 이창준
- ▼ 이치현

1. 기능 명세 작성 + 삼성 노트 기반으로 추가해야 할 사항 없는지 점검
2. 개발이 다음주부터 시작될 것이라 생각하고 안드로이드 제스쳐 관련 이벤트 공부 및 실습 + 명세를 기반으로 지라 이슈 + 에픽 생성
3. 지라 이슈 생성간 인공지능이나 파이어베이스 관련 지식이 부족해서 그 부분 이슈 생성은 도움을 받거나 해야 할 듯 하다..?
4. 주말에 대우부대찌개..?

## 금일(03.03) 목표

- ERD 작성을 위한 그림판 공부
- ERD 자료 외

# 이래도 팀 저래도 팀

# 이래도 팀 저래도 팀

고은빈 @rhdmsqls5 · 1 day ago  
반환값이 null이 될 수 있다면 get보다는 find로 작성하는게 어떨까요? 뭔가 find는 찾아보다가 없을수도 있는 느낌이랄까요..?

Developer ⓘ ⓘ ⌚ :

이창준 @cj7498 · 1 day ago  
좋은 지적이십니다.. find 가 아주 좋다고 생각합니다ㅠ 좀 더 생각하면서 코드를 짜보겠습니다 ㅎㅎ

Reply...

Author Developer ⓘ ⓘ ⌚ :

이윤석 @koqj1234 · 1 day ago  
이미지는 페이지당 하나만 존재하도록 정했기 때문에 val image: ImageState 로 수정하는게 좋을듯!

이창준 @cj7498 · 1 day ago  
넵! 수정하겠습니다! ㅎㅎ

Reply... Resolve thread ⌚

고은빈 @rhdmsqls5 · 6 days ago  
알고 쓰신거죠 ㅇ-ㅇ?

# 이래도 팀 저래도 팀

Comment on lines +12 to +17

고은빈 @rhdmsqls5 · 6 days ago  
Preview함수의 위치는 컨벤션으로 정해두면 좋을 것 같아요

이치현 changed this line in version 7 of the diff 1 day ago · ▾ Compare changes

이치현 @ych526 Pending  
넵 컨벤션에 맞춰서 위치 옮겼습니다!

고은빈 @rhdmsqls5 · 6 days ago  
껐다 켰다 하는 부분을 null로 처리해두면, NPE가 생겼을 때 원인을 파악하기 어렵습니다. visible속성을 두던가, 함수를 더 세분화해보세요. 빈 아이콘이 들어오는지 아닌지는 이 함수를 사용하는 곳에서 판단해도 될 것 같아요.  
역시로 null을 사용하니, 가독성이 떨어지는 부분도 있어요

이치현 changed this line in version 7 of the diff 1 day ago · ▾ Compare changes

이치현 @ych526 Pending  
넵 null 없이 할 수 있도록 위의 코드에서 Icon 매개변수에 기본값으로 빈 @Composable 블록 {}을 제공하고 이 블록을 통해 Icon이 null이 아닌 경우 렌더링 할 수 있도록 했습니다.

고은빈 @rhdmsqls5 · 6 days ago  
맨 마지막 괄호 뒤에 endline 하나 부탁합니다.

chat gpt:  
코드 파일 끝에 개행 문자(End-of-Line, EOL)를 쓰는 이유는 다음과 같습니다.  
읽기 편의성: 코드 파일을 읽을 때, 각 라인이 개별적으로 나뉘어져 있으면 읽기가 편리합니다. 개행 문자를 사용하면 각 라인을 쉽게 구별할 수 있습니다.  
컴파일러 호환성: 다양한 운영 체제와 텍스트 편집기에서 개행 문자를 어떻게 처리하는지에 따라 코드 파일이 제대로 인식되는 경우가 있습니다.  
Git 등 버전 관리 시스템 호환성: 버전 관리 시스템(Git 등)에서 코드 파일을 관리할 때, 파일 변경 내용을 추적하고 비교할 때 개행 문자가 포함된 경우에 대한 처리 방식이 다른 경우가 있습니다.  
스타일 규약: 일부 프로그래밍 언어에서는 코드 파일 끝에 개행 문자를 쓰는 것을 권장하거나 필수로 규정하는 경우가 있습니다.  
따라서, 코드 파일 끝에 개행 문자를 쓰는 것은 코드의 가독성과 호환성을 높이기 위해 필요한 작업 중 하나입니다.

Developer

Developer

**Thank you!**

# It'sGrey - A101

