

Analyse



SOMMAIRE

A) Présentation de l'analyse

A.1. Introduction, explication de notre approche

B) Les diagrammes

B.1. Diagramme de cas d'utilisation

C) Les scenarios

C.1. L'inscription et la connexion (avec cas particulier)

C.2. Effectuer des reservations (avec cas particulier)

C.3. Modification des reservations

C.4. L'anonymisation

D) Diagrammes de classe

A.1. Introduction, explication de notre approche

Pour notre analyse, nous avons du fournir plusieurs diagrammes, d'une part les diagrammes de cas d'utilisation, le diagramme de classe, ainsi que plusieurs scénarios sous forme de diagrammes de séquence.

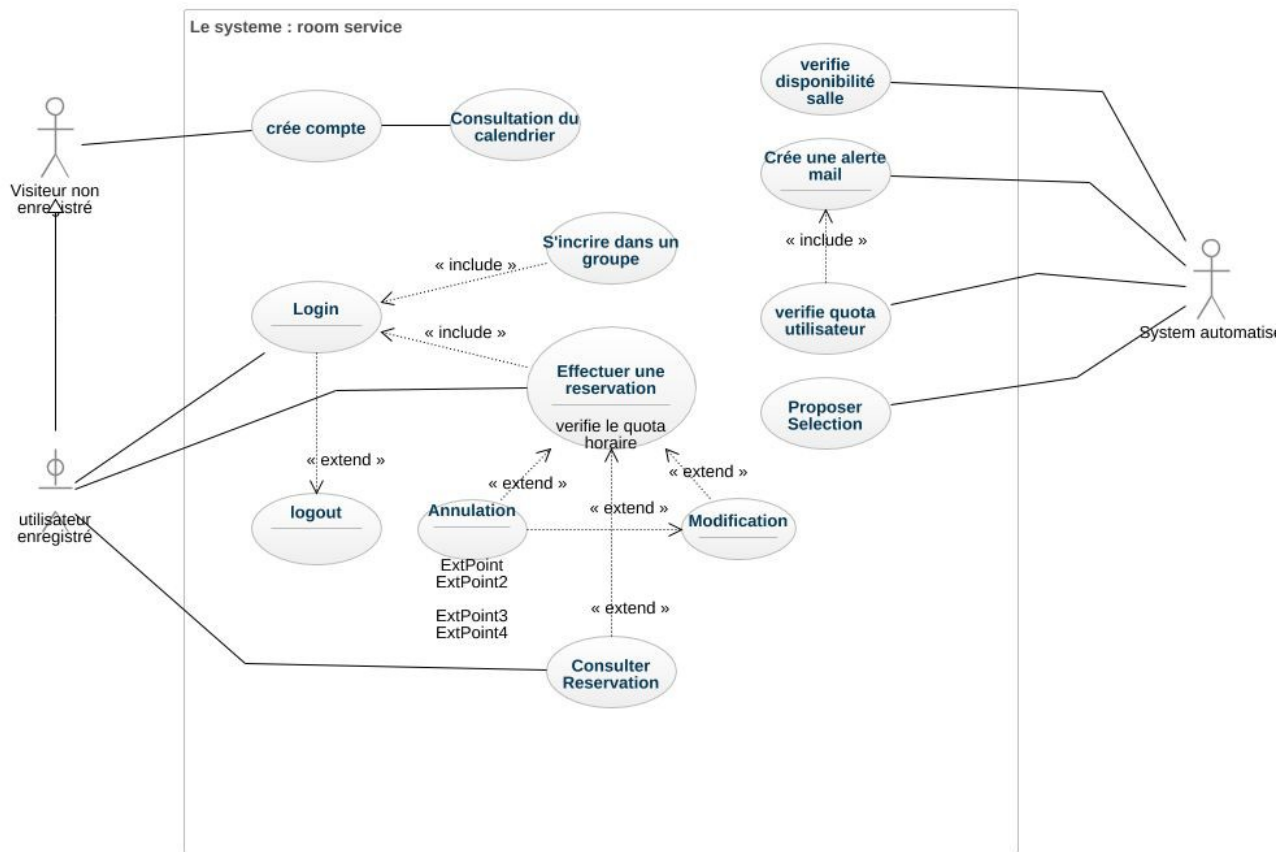
Nous avons établis ceux-ci afin qu'ils englobent au mieux les fonctionnalités du système, bien évidemment ce n'est pour le moment pas encore la version finale, car nous allons encore plus pousser notre analyse lors de la conception.

Nos scénarios proposés présenteront quelque fonctionnalité de notre système, du cas d'utilisation simple au cas particulier afin de pouvoir visualiser ce qui peut se passer, pour différents cas d'utilisation de notre système. Certains diagrammes regrouperont à eux seuls plusieurs scénarios, car nous voulions éviter de faire trop de diagrammes redondants.

Mais pour le moment nous sommes plutôt satisfaits de ce que nous pouvons présenter, ci-dessous nous allons donc présenter, et expliquer les différents diagrammes, dans un premier temps le cas d'utilisation qui présentera dans l'ensemble les actions possibles par les différents acteurs, Ensuite le diagramme de classe qui lui donnera plus de détails sur comment on a établi les différents acteurs, fonctionnalités, leurs attributs et quelques opérations (le diagramme final sera donné lors de la conception) et pour finir plusieurs scénarios détaillés.

B) Les diagrammes

B.1. Diagramme de cas d'utilisation



Explication :

Dans notre systeme un utilisateurs non enregistré dans la base de donnée du site, est un simple visiteur, il peut créer un compte et consulter le calendrier, pour voir l'état des salles pour les dates à venir.

Cependant une fois enregistré il devient un utilisateur enregistré, ce qui lui permet bien évidemment de se connecter/ se déconnecter, une fois connecté s'offre à lui plusieurs choix :

- Il peut s'inscrire à un groupe privé, ce qui peut lui permettre d'être visible à ceux du groupe uniquement, pour l'anonymisation si il désire.
- Effectuer une réservation, une fois celle-ci effectuée il peut la modifier et/ou l'annuler,
- Consulter ses réservations (il n'est pas nécessaire d'en avoir fait en amont, il peut consulter une liste vide de réservation)

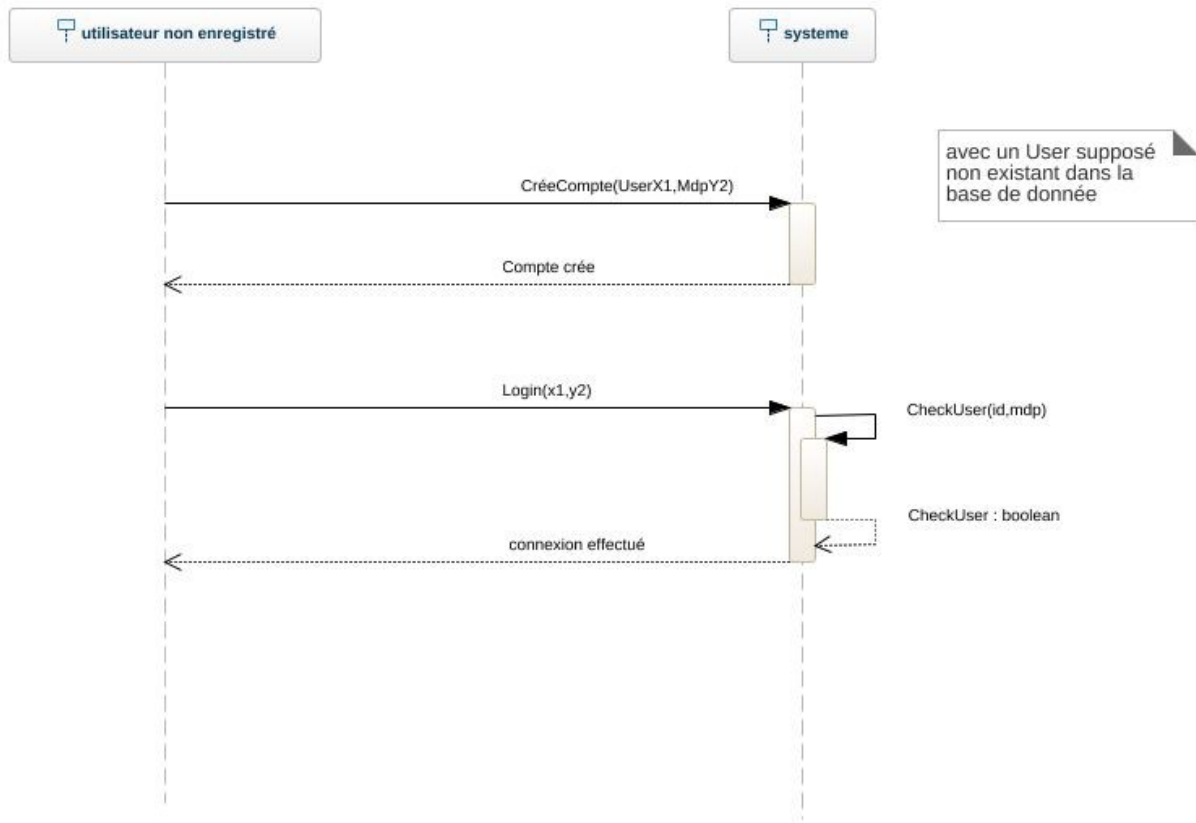
D'un autre coté nous avons donc notre systeme automatiser, qui peut effectuer d'autre action qui elles seront lié a l'utilisateur, en effet quand celui ci : - Effectueras une reservation, le systeme verifieras si la dite salle est disponible .

- A partir d'un certain seuil, si le quotas horaire de l'utilisateur est sur le point de s'épuiser ou bien est insuffisant, le systeme lui feras une notification par mail

- Dans certain cas, ou la selection de l'utilisateur ne pourras pas être parfaitement remplis, le systeme feras une selection de plusieurs salles et le proposeras a l'utilisateur.

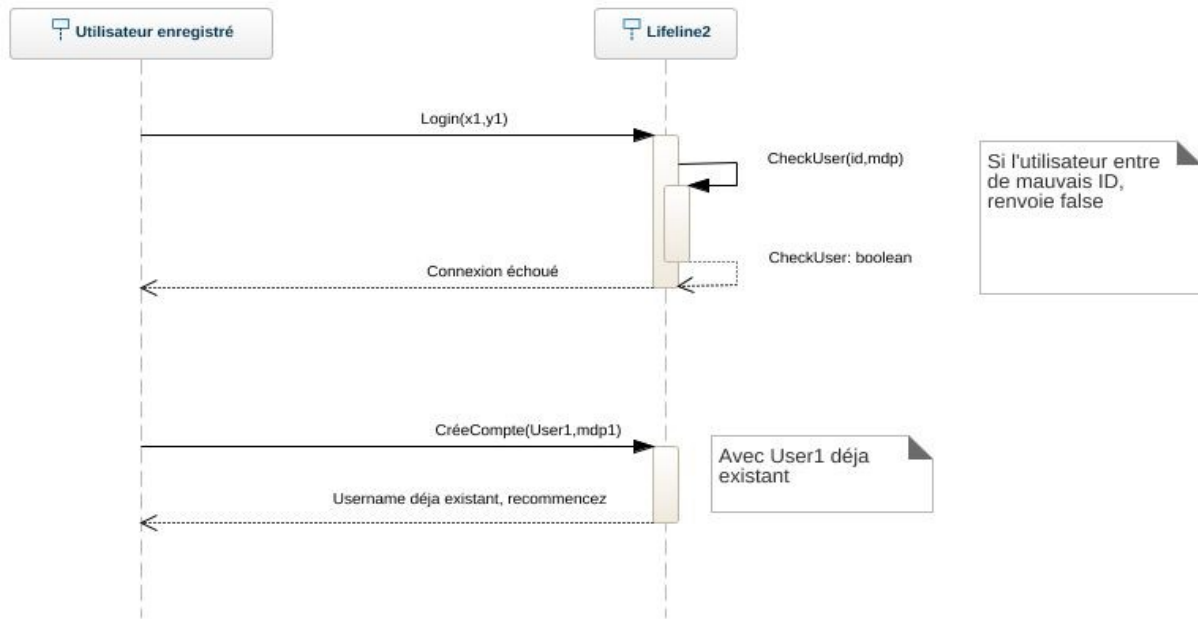
C) Les scenarios

C.1. L'inscription et la connexion (avec cas particulier)

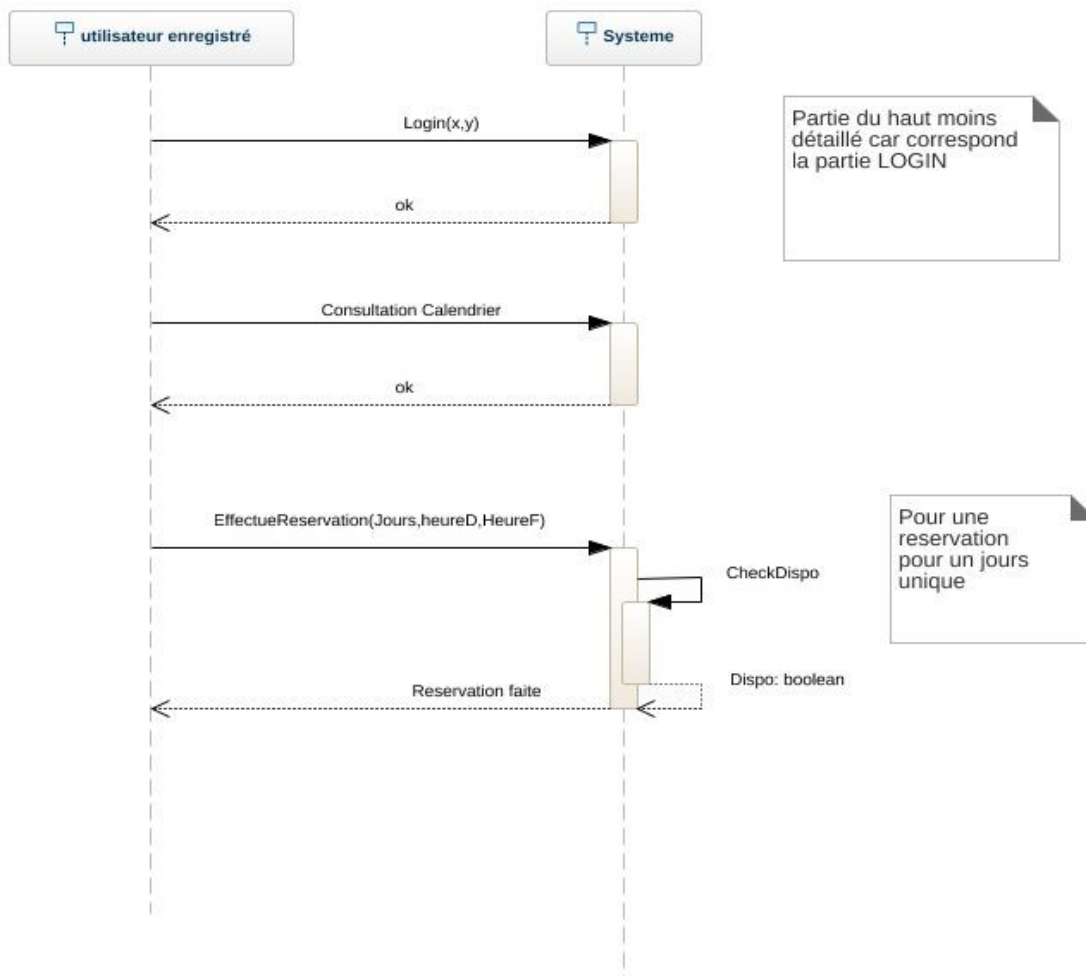


Pour un utilisateurs non enregistré, la creation de compte se fais tout simplement par choix d'un indentifiant (usernam) et d'un mot de passe, si celui-ci n'est pas déjà présent dans la base de donnée la creation du compte s'effectue sans problème, la suite est trivial, le login se fait tout simplement par la bonne combinaison user/mdp, le systeme verifie si la combinaison est correcte et en informe l'utilisateurs lors de la bonne connexion.

Ci dessous nous pouvons observer plusieurs cas particulier, par exemple si la combinaison mot de passe et user n'est pas correct, la connexion de s'effectue pas, dans la même idée si l'utilisateurs crée un compte avec un username déjà existant, la creation n'est pas prise en compte.



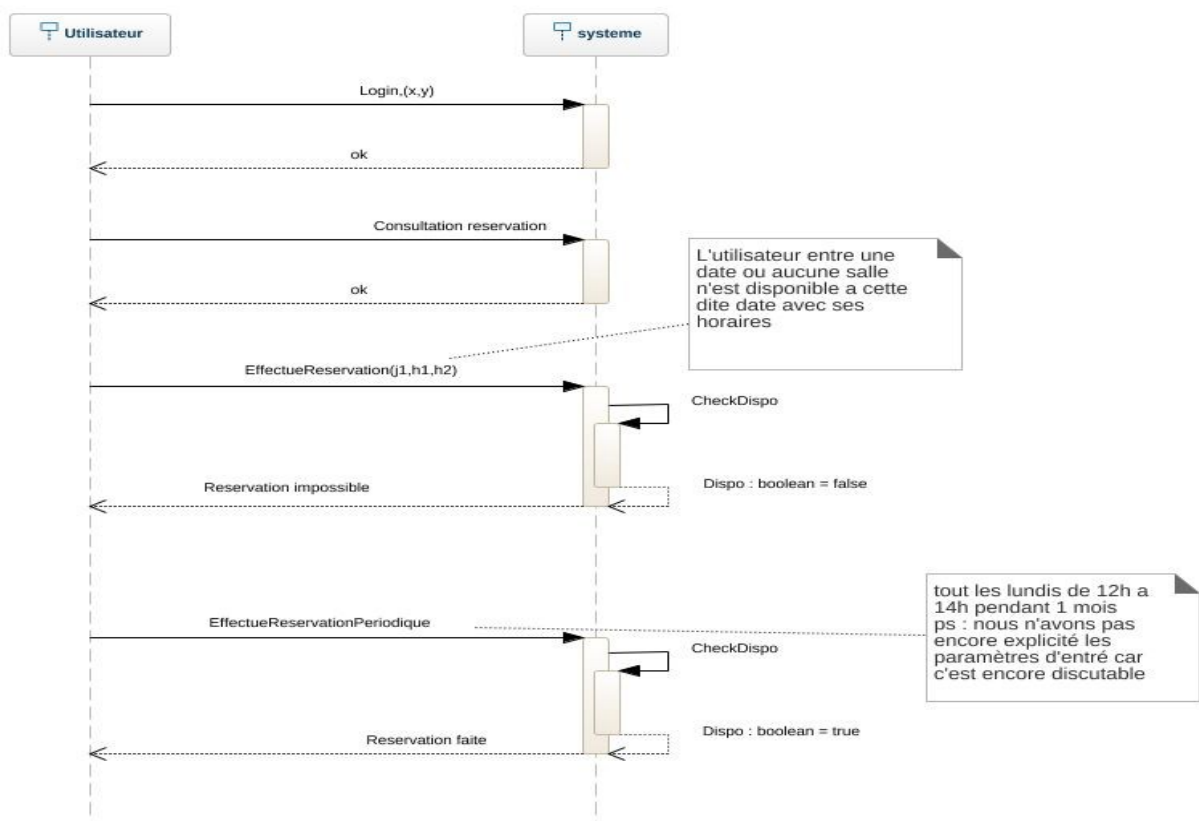
C.2. Effectuer des reservations (avec cas particulier)



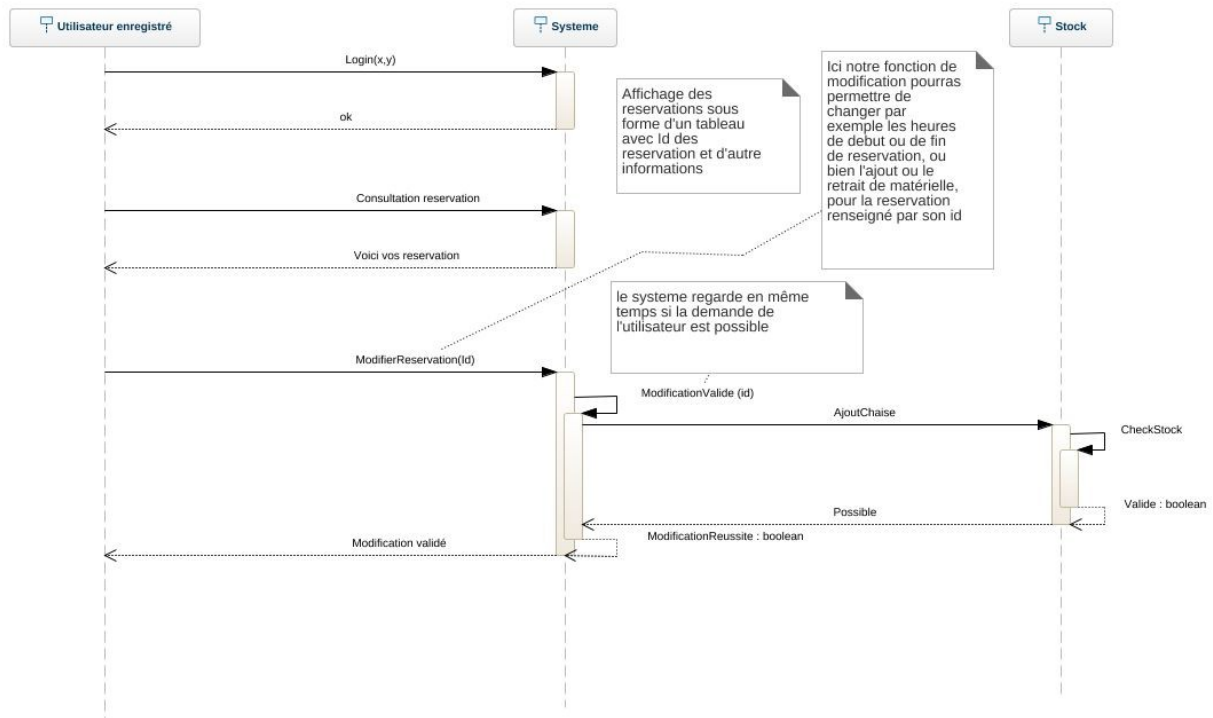
Dans le cas ici, pour un utilisateurs déjà enregistré la connexion lui permet d'accéder a la fonctionnalités d'effectuer une reservation, dans notre scenario ci dessus, on imagine que l'utilisateur consulte le calendrier pour trouvé la date qui pourrais l'intéressé pour effecuté sa reservation ici, ce n'est pas une reservation périodique, mais juste pour un jours donnée, ensuite il effectue sa reservation en y renseignant les champs necessaire, le jour et l'heure du debut et de la fin, derrière ça le systeme verifie la disponibilité de la salle, et valide la reservations si c'est bon.

(biensure pour le moment notre diagrammes est discutable, car il n'explicite pas le fait du choix de la date, car pour le moment nous ne somme pas encore sûre de l'implementation, est ce que le choix de la salle se fait pendant la validation ? Ou bien avant, lors du choix de la date on cliquerais sur une salle, et ensuite nos calendrier nous montres les dates disponible pour cette dite salle etc)

Ci dessous les cas particuliers, par exemple si nous effectuons la reservations pour une date indisponible a la reservation (par exemple si un autre utilisateurs aurais déjà réservé a ce moment la) ou bien le cas de la rerservation périodique, qui est une autres fonctionnalité de notre systeme, la l'utilisateur pourras choisir un interval de date durant lasquelle sa reservation seras renouvelé pour la salle durant cette periode.



C.3. Modification des reservations

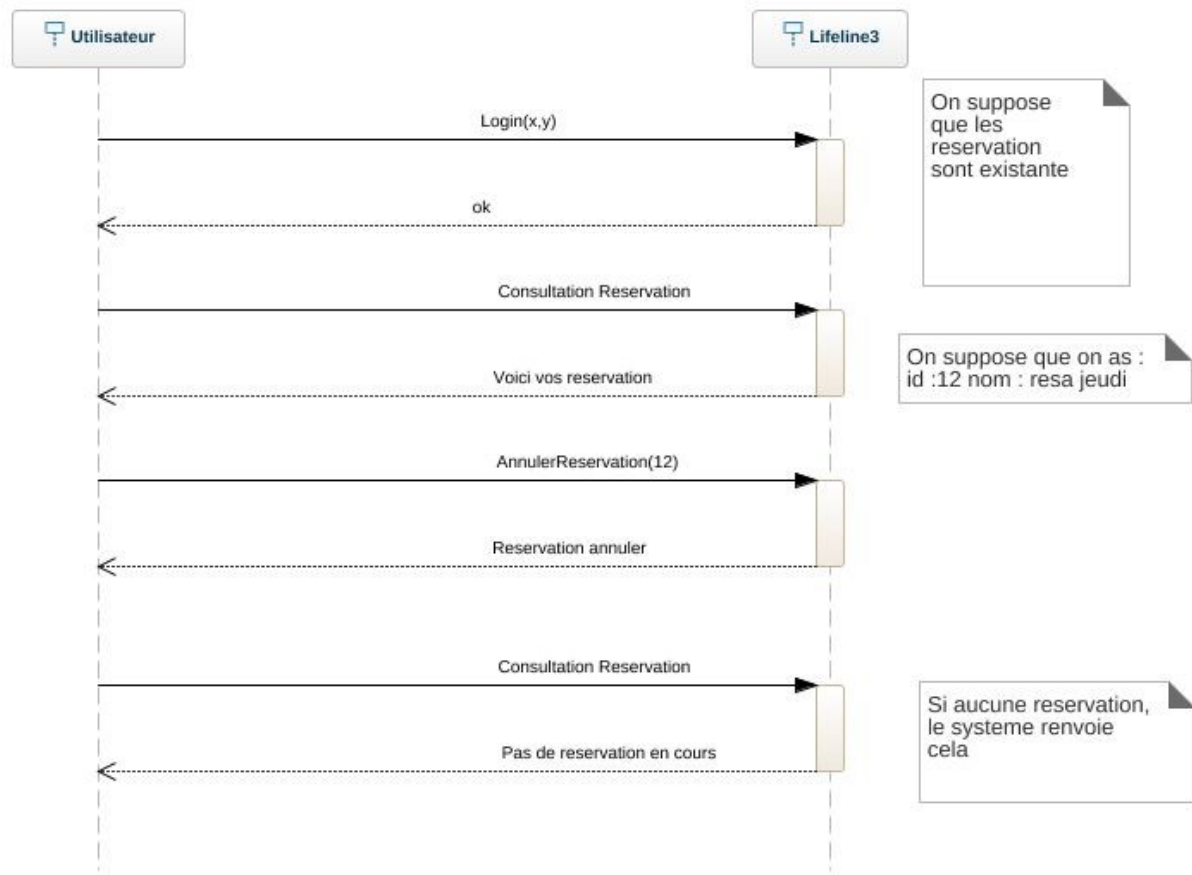


L'une des autres fonctionnalité auquel l'utilisateur peut accéder, est la modification de ses réservations, et donc par conséquent la consultation de ceux-ci, dans ce scénario on suppose que l'utilisateur a plusieurs réservations en cours, il consulte ceux-ci et obtient ainsi des informations, comme la date, le type de réservation etc, et leurs identifiants uniques et propres à chacun.

Il peut donc avec cet identifiant modifier la réservation avec l'outil de modification proposé par notre système, cet outil lui permet de changer par exemple les horaires, le nombre de chaise ou l'ajout/retrait de matériels (le système fera un appel au stock pour voir si cela est possible).

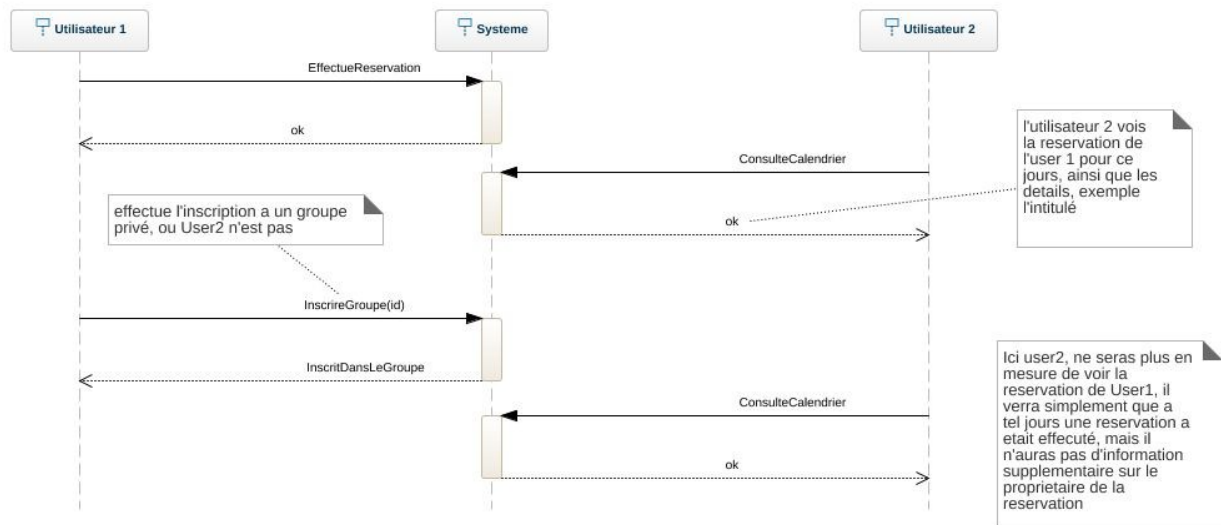
Le système vérifie lui-même si la demande de modification ne sort pas des exigences du système, si c'est bon alors il en informe l'utilisateur.

C.4. Annulation des reservations



Ici la reservations se fais tout simplement, dans notre scenario ici on suppose que l'utilisateur possède une reservation, il consulte l'identifiant de celle ci, et avec notre outil qui seras similaire a celui de modification il peut donc demander une annulation pour cet reservation, une fois que celle ci seras effectué, si il consulte ses reservations, il constatera bien l'annulation de celle ci.

C.4. L'anonymisation



Dans notre scenario on prends par exemple 2 utilisateurs, le premier utilisateurs ne souhaite pas être visible par d'autre, or tant qu'il ne fais pas partie d'un groupe privé, celui ci seras visible sur le calendrier, c'est as dire que un autre utilisateurs, ici l'user2 seras capable de voir sur le calendrier les reservations que user1 auras effectuer.

Cependant si user1 s'inscris a un groupe privé (nous n'avons pas encore decider de comment cela se feras, mais par exemple il decide de s'inscrire a un groupe repéré par son identifiant) et bien tout utilisateurs qui ne sont pas dans le groupe ne pourrons donc pas voir les resservations des membres du groupe, donc si user2 consulte encore le calendrier il ne verras plus les reservations d'user1, pour être plus precis, il verra des reservations mais sans savoir que ceux-ci sont de user1

D Diagrammes de classe

Le diagrammes de classe ici n'est pas encore très complet, car c'est la partie la plus importante pour notre projet, de se fais nous ne somme encore sûre de rien a ce stade, au moment ou nous établissons l'analyse.

Mais il permet déjà de voir les attributs des classes, leurs noms étant assez explicite, il n'y a pas forcément besoin de plus d'explication, il reprends le principe du cas d'utilisation, on peut voir les attribut de chaque utilisateurs qui seras identifier par leurs username et mdp, et ceux ci possède donc leurs quota d'heure sous forme d'entier.

Le calendrier pour le moment possède les attribut évident, les classe InterfaceSite,Reservation,Salle et outil sont la pour nous aider a mieux voir notre projet cependant ne sont que provisoir, et servirons de base pour notre conception et ducoups notre modèle final

