1、九九乘法表

```
for i in range(1, 10):
    for j in range(1, i + 1):
        print('{}x{}={}\t'.format(j, i, i * j), end='')
    print()
```

自然语言解释流程:

```
首先,九九乘法表需要1~9共9个数,于是首先用range(1,10)进行遍历,i便会依次取值1、2......9,于是引入新的变量j进行遍历,range(1,i+1),这样做的思想是一行一行的绘制,最后拼接!于是,用end =""进行拼接,用format进行对应传参,\t是为了格式好看最后print()相当于换行的意思
```

效果图如下:

```
      1x1=1

      1x2=2
      2x2=4

      1x3=3
      2x3=6
      3x3=9

      1x4=4
      2x4=8
      3x4=12
      4x4=16

      1x5=5
      2x5=10
      3x5=15
      4x5=20
      5x5=25

      1x6=6
      2x6=12
      3x6=18
      4x6=24
      5x6=30
      6x6=36

      1x7=7
      2x7=14
      3x7=21
      4x7=28
      5x7=35
      6x7=42
      7x7=49

      1x8=8
      2x8=16
      3x8=24
      4x8=32
      5x8=40
      6x8=48
      7x8=56
      8x8=64

      1x9=9
      2x9=18
      3x9=27
      4x9=36
      5x9=45
      6x9=54
      7x9=63
      8x9=72
      9x9=81
```

2、判断某年是否是闰年

```
year = int(input("请输入一个年份: "))
  if (year % 4) == 0 and (year % 100) != 0 or (year % 400) == 0:
      print("{}是闰年".format(year))
  else:
      print("{}不是闰年".format(year))
```

自然语言流程解释:

首先,使用遍历year来接收用户传入的年份的整数形式

接着,使用表达式进行判断,如果year可以被400整除或者是被4整除且不能被100整除,那么year就是 闰年,否则year不是闰年

if-else是条件判断语句,先判断if的条件是否成立,成立的话就执行if的执行语句,否则执行else里面的执行语句!

效果图如下:

```
请输入一个年份: 200
200不是闰年
进程已结束,退出代码 0
```

3、turtle绘制五角星

```
import turtle as t

window = t.Screen()
t.fillcolor('red')
t.begin_fill()
for i in range(5):
    if (i < 5):
        t.forward(100)
        t.right(144)
        i += 1
t.end_fill()
window.exitonclick()</pre>
```

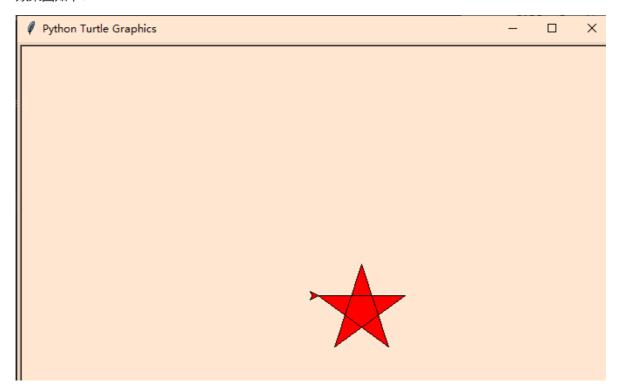
自然语言解释流程:

使用turtle库绘制五角星,首先创建一个窗口window = turtle.Screen(),接着开始填充颜色turtle.fillcolor('red'),让绘制的图形显示红色,turtle.begin_fill()开始填充,后面使用for循环来进行五角星的每一笔勾勒,forward(100)代表的是当前箭头方向前进100像素,然后right(144)指的是顺时针旋转144度

这样循环5次后,能绘制出完整的五角星

最后,turtle.end_fill()结束填充,window.exitonclick()设置作用是使用当前窗口展示五角星

效果图如下:



4、turtle绘制五星红旗

import turtle as t

```
window = t.Screen()
t.bgcolor("red")
t.fillcolor("yellow")
t.color('yellow')
t.speed(10)
#主星
t.begin_fill()
t.up()
t.goto(-600,220)
t.down()
for i in range (5):
    t.forward(150)
    t.right(144)
t.end_fill()
#第1颗副星
t.begin_fill()
t.up()
t.goto(-400,295)
t.setheading(305)
t.down()
for i in range (5):
    t.forward(50)
    t.left(144)
t.end_fill()
#第2颗副星
t.begin_fill()
t.up()
t.goto(-350,212)
t.setheading(30)
t.down()
for i in range (5):
    t.forward(50)
    t.right(144)
t.end_fill()
#第3颗副星
t.begin_fill()
t.up()
t.goto(-350,145)
t.setheading(5)
t.down()
for i in range (5):
    t.forward(50)
    t.right(144)
t.end_fill()
#第4颗副星
t.begin_fill()
t.up()
t.goto(-400,90)
t.setheading(300)
t.down()
for i in range (5):
    t.forward(50)
    t.left(144)
t.end_fill()
window.exitonclick()
```

turtle绘制五星红旗难点在于,几个五角星的方位

首先,创建一个窗口window = t.Screen(),设置窗口背景色是红色,设置绘制图形填充色是黄色,设置绘制速度10,这样红旗的背景和长方体已经完成!

接着绘制主星,先找到适合绘制的方位点t.goto(-600,220),然后就开始for循环,5次遍历,每次forward(100)以及right(144),最后填充结束end_fill()就可以绘制完毕主星

4颗副星操作类似,也是找到方位,然后for循环遍历操作

最后使用当前窗口展示此五星红旗

效果图如下:

