

dice roller



en bröllopspresent till Tova och Rickard, länge leve!
Från Niklas Norinder, Jesper Berglund Eklind, Martin Hansén, Nicole Nordström,
Elina Johansson och Gustav Halldén

Tova och Rickard! Ni är helt fantastiskt fina och vi tycker om er så himla mycket. Vi ville verkligen ta detta tillfället i akt och bygga någonting litet som vi kunde ge er (även om ni sa att det var presentfritt (men så säger man väl alltid?)). Vi ville ge er någonting som vi känner var lite speciellt från oss, som vi hade lagt ner lite tid och själ i.

Vi hoppas att ni får mycket glädje av våra små hemmabyggen, och att de kan få bli trogna kompanjoner vid sena D&D-kvällar, Fia med knuff-maraton, eller vad det än må vara.

Länge leve er och KÄRLEKEN!

Stora kramar och pussar från oss, vilket fantastiskt äventyr detta markerar början på för er—vi är överlyckliga att vi får vara med och fira det!

extended warranty and insurance program

Om enheten kraschar av någon outgrundlig anledning—observera att programmeringen är felfri—så kan ni alltid skriva till Niklas på messenger eller nåt.

Om skalet pajar får ni snacka med Martin.

Hejdå!

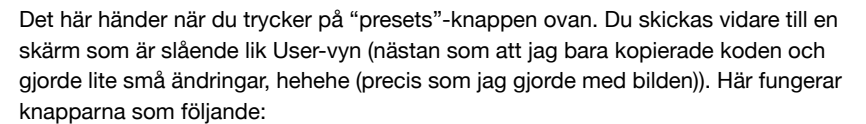
boot up & huvudmeny.....	4
user-vy.....	5
roll-vy.....	6
history-vy.....	7
settings-vy & presets.....	8
extended warranty and insurance program.....	10

Enheten startas via on-off switchen på baksidan. När knappen är satt i on-läge kommer enheten att slås på och en så kallad splash-screen kommer visas — här indikeras vilken modell av dice roller ni har. Om det är en bild på Rickard vid start, är det en Rick-version, och om det är en bild på Tova, är det en Tova-version. Observera att den går på 3st AAA-batterier som bytes genom att skruva upp höljet.

A 2D environment with a gray floor. In the top-left corner, there is a yellow robot with a black head and a blue rectangular body. In the top-right corner, there is a white, pixelated, cloud-like object with a black vertical bar and a red horizontal bar. In the bottom-left corner, there is a white rectangular object with a 3x3 grid of red squares. In the bottom-right corner, there is a dark gray, pixelated, T-shaped object. Four red circles with black numbers are placed in the corners: (1) in the top-left, (2) in the bottom-left, (3) in the top-right, and (4) in the bottom-right. Four black circles with white letters are placed around the perimeter: (A) in the top-left, (B) in the bottom-left, (X) in the top-right, and (Y) in the bottom-right.

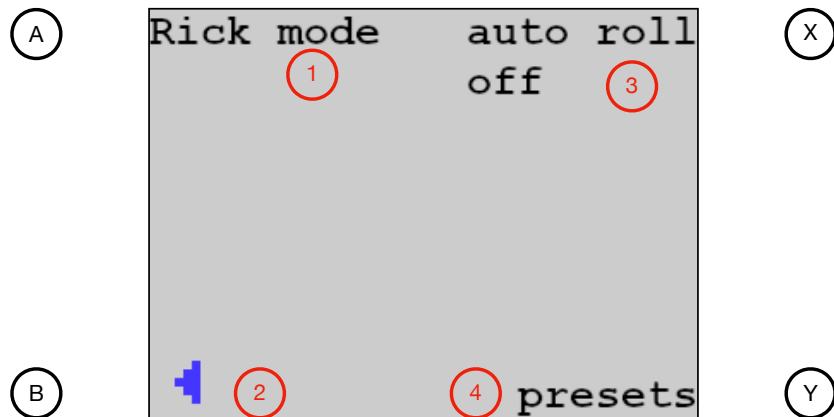
På huvudmenyn finns det fyra ikoner (nummer 1-4 på bilden) som alla korresponderar med olika vyer. Dessa undermenyer interageras med hjälp av de fyra knapparna som sitter vid skärmen (markerade A, B, X och Y på bilden). Vyerna är:

- Genom att trycka på den knapp som korresponderar med de olika vyerna kan man manövrera runt enhetens mjukvara.



1. Antal sidor på tärningen som läggs till (här D6), tryck här för att ändra antalet sidor. Det går att välja 2-, 4-, 6-, 8-, 10-, 12-, 20-, eller 100(%)sidiga tärningar. Samma som i User-vyn.
2. Gå tillbaka till Settings-vyn.
3. Spara preset (i bilden redigeras preset "p1", det finns totalt 5 stycken ("p1" - "p5"). Detta syns i övre högra hörnet). Efter att preseten sparats så öppnas automatiskt nästa preset. Denna knapp kan också användas för att bara gå till nästa preset utan att redigera nuvarande.
4. Lägg till/ta bort tärning. Om den slot som är markerad är tom så lägger den här knappen till en tärning (markeras med ett "+"), annars tar den bort en tärning från den slot:en (ikonen byter då till ett "-"). Den skickar också vidare dig till nästa slot i preseten.

settings-vy & presets



Settings-vy - här kan man ändra lite inställningar.

Sist—men absolut inte minst—har vi Settings-vyn. Här kan du ändra lite inställningar för dice rollern. Du kan även redigera dina presets.

1. Rick/Tova mode — det här får ni testa och se vad det gör ;)
2. Gå tillbaka till huvudmenyn.
3. Auto roll - det här läget tar bort alla animationer för själva tärningskastandet och gör så att utfallet visas direkt när man trycker på Y-knappen i Roll-vyn.
4. Presets - tryck här för att redigera presets som är åtkomliga via X-knappen i Roll-vyn. Dessa existerar utanför usern och kan användas för att skapa andra tärningskonstellationer för attacker/annat när man spelar.

user-vy



User-vy - här redigerar du din spelare!

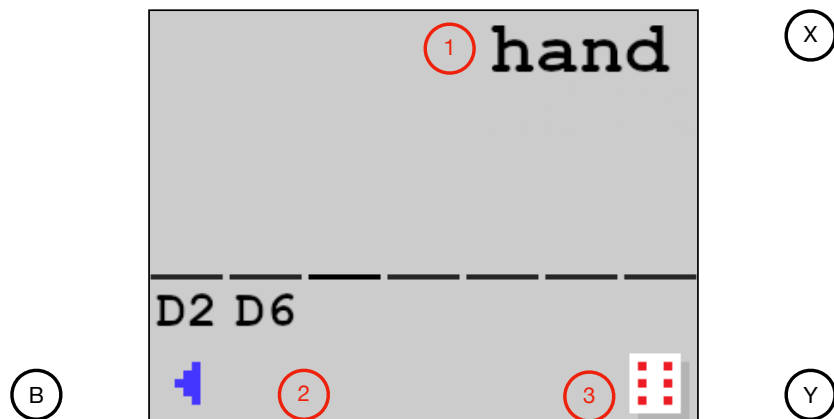
Välkommen till user-vy! Här redigerar du din spelare—aka sätter hur många tärningar du ska ha på din hand samt hur många sidor varje tärning ska ha. En spelare kan max ha 7 tärningar på sin hand.

Här korresponderar knapparna med andra handlingar än vad de gjorde i huvudmenyn.

1. Antal sidor på tärningen som läggs till (här D6), tryck här för att ändra antalet sidor. Det går att välja 2-, 4-, 6-, 8-, 10-, 12-, 20-, eller 100(%)sidiga tärningar.
2. Gå tillbaka till huvudmenyn.
3. Gå till nästa slot i handen.
4. Lägg till/ta bort tärning. Om den slot som är markerad är tom så lägger den här knappen till en tärning (markeras med ett "+"), annars tar den bort en tärning från den slot:en (ikonen byter då till ett "-" automatiskt). Läger du till en tärning hoppar markeringen (den lite fetare linjen) automatiskt till nästa.

Den spelare som visas här har en D2 och en D6 på handen.

roll-vy



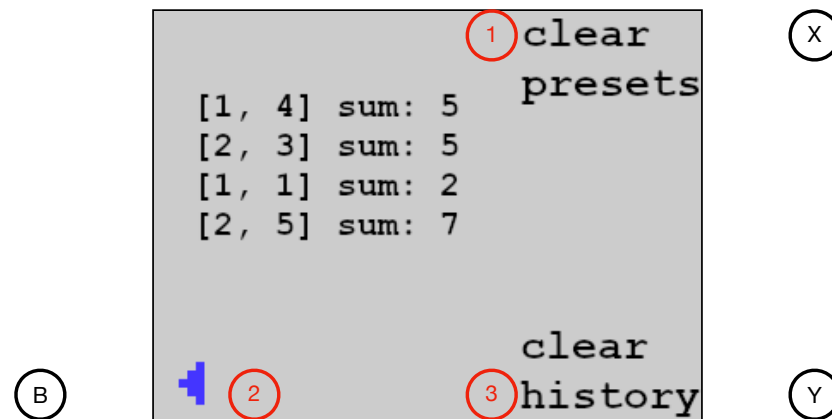
Roll-vy - här sker själva tärningskastandet!

I roll-vy så kastar du de tärningar som du har på handen eller tärningar från en preset. Här ser vi att tärningarna är samma som vi satte i User-vyn tidigare (D2, D6) - "hand"-texten i övre högra hörnet visar också att vi just nu kastar de tärningar vår user har på handen.

1. Välj om du kastar handen - som sattes tidigare i User-vyn - eller om du kastar från en preset (se Settings-vyn).
2. Gå tillbaka till huvudmenyn.
3. Kasta tärningarna. Detta startar kasta-läge, då spelas en animation som avbryts när Y-knappen trycks igen. Vid det andra trycket så kastas tärningen och markören rör sig till nästa tärning i handen. Detta går att stänga av via "auto roll"-läget som introduceras i Settings-vyn.

Efter att tärningarna har kastats så visas utfallet av varje tärning ovan linjen (utfallet för D2:an står ovanför linjen som är över D2:an, likväl med D6:an). Det visas även en summa av kasten. Dessa värden sparas sedan ner och visas i History-vyn (se nästa avsnitt).

history-vy



History-vy - här syns de 5 senaste kasten (inge fusk!)

History-vyn innehåller information om dina 5 senaste kast. Om utfallen för de olika tärningarna samt summan av kasten. De två tärningarna som har kastats här är de som visades i föregående avsnitt (D2, D6).

1. Rensa alla presets (se Settings-vyn).
2. Gå tillbaka till huvudmenyn.
3. Rensa historiken.

Detta är en ganska enkel vy som jag tror ni fattar galant utan att jag skriver en massa hehe <3