

Õpileping

Rudolf Pae

ITS22

1. EESMÄRGID

Mida ma soovin 1.kursuse lõpuks selgeks saada? Millised konkreetset teadmised ja erialased oskused soovin omandada?

1. kursuse lõpuks tahaksin selgeks saada üldiselt IT alade struktuurist. Serverid, leheküljed, koodid ja arvutid, nende süsteemid ja riistvarad. Sellele lisaks tahaksin ma alustada C või C++ õppimisega, kuna hinnatakse maailmas kõige kõrgemini.

2. STRATEEGIA

Kuidas plaanin neid oskusi omandada? Missugused tegevused ma pean selleks läbi viima ja mis järjekorras? Millises osas on kattuvused minu õppekavaga (millise mooduli või teemaga) ja mida plaanin iseseisvalt kindlasti juurde õppida?

Neid oskusi plaanin ma suuremal osal omandada läbi iseseisva õppimise. Mind on IT huvitanud juba väiksest saati. Olen juba mitu aastat selle teemaga oma vaba aega sisustanud. Oskuste järjekord ei ole otseselt minu jaoks väga tähtis, kuna ma õpin kõike korraga. Võib-olla oleks mõtekam seostada veebilehed serverite ning front-end ja back-endiga ja nii ka teiste valdkondadega.

3. RESSURSID

Minu olemasolevad tugevused õppimises? Kuidas planeerin iseseisvat õppimist? Millist ressursi vajan selleks ja kuidas selle ressursi leian (aeg õppimiseks, vajalikud vahendid, mida saan kasutada, kellegi konkreetne abi).

Tegelen palju iseseisva õppimisega. Vaatan videosid mind huvitavate teemade kohta ning teen vabal ajal TryHackMe'st ning CTF Eesti poolt välja pandud ülesandeid. Peamiselt pean ma vajalikuks vahendiks enda arvutit, kuna nii palju rohkem saab lihtsalt teha. Saan ka hakkama läpaka taga.

4. HINDAMINE

Kuidas ma tean, et ma olen oma eesmärgid saavutanud? Kuidas ma hindan oma saavutusi? Mis tõestab seda?

Tean, et olen oma eesmärgid saavutanud, kui oskan teisi aidata käsitletaval teemal. Oma saavutusi ei oska ma hinnata, kuna tegelt on ju väga paljut veel avastada ja teha, aga pean neid siiski tähtsateks.

A fool thinks himself to be wise, but a wise man knows himself to be a fool. - William Shakespeare