

# Tagesüberblick City2Go

## **21.03.2022**

Der Beginn des Projekts ist am 21.03.2022. Die Gruppe findet sich zusammen und beginnt mit der Planung des Projekts. Nachdem das Projekt grob geplant wurde, wurde das Pflichtenheft entworfen und Details wurden ausgearbeitet. Ein Zeitplan wird geplant und erstellt. Designideen wurden anschließend entworfen. Jeder Person wurde eine oder mehrere Aufgaben zugeteilt. Nach dem ersten Tag wurde das Pflichtenheft, der Zeitplan, einige Designideen, logische Ideen gesammelt und geplant.

## **22.03.2022**

Es wurde begonnen, an den Aufgaben zu arbeiten, die jedem zugeordnet wurden. Erste grafische Umsetzungen wurden getätigt und es wurde nach passenden Tools und APIs umgeschaut.

## **23.03.2022**

Am dritten Tag wurden wichtige Meilensteine im Zeitplan erreicht. Passende APIs wurden gefunden, eine Datenbank wurde aufgesetzt, das Login System wurde entwickelt, designt und umgesetzt. Im Login System wurden die Daten erfolgreich in der Datenbank gespeichert und die Passwörter gehasht. Nach der Loginseite wurde auf der Hauptseite eine Karte eingebunden und zufällige Punkte konnten bereits markiert werden. Zudem kann auf der Karte angezeigt werden, wo sich der Anwender zurzeit befindet. Der Header wurde erstellt und eingebaut. Außerdem fand an diesem Tag, das erste Kundengespräch statt. Dabei war der Kunde zufrieden und es wurde das Vorgehen des Projekts und neue Vorstellungen besprochen.

## **24.03.2022**

An diesem Tag konnten große Fortschritte verzeichnet werden. Bugs im Login System wurden gefixt. Zudem besteht die Möglichkeit, eine E-Mail nach der Anmeldung, an die dazugehörige E-Mail zu schicken, damit die E-Mail-Adresse bestätigt werden kann. Zusätzlich, können Freunde gesucht und hinzugefügt werden. Dies ist jedoch nur lokal möglich (Server lokal hosten). Auf der Karte werden die Sehenswürdigkeiten in einem gewissen Radius angezeigt. Dabei kann man auf den Sehenswürdigkeiten drücken und es erscheinen simple Informationen wie der Name. Darüber hinaus kann der Anwender mit den Entwicklern über ein Kontakt-Tab Beschwerden oder Informationen senden. Diese können von den Entwicklern eingesehen werden. Sehenswürdigkeiten können auf der Karte ausgewählt werden und zu einer Liste hinzugefügt werden. Diese Liste kann teilweise zum Server geschickt werden. Der Server kann mithilfe der Koordinaten eine effiziente Route zwischen den Punkten berechnen und zurückliefern.

## **25.03.2022**

Am fünften und letzten Tag der ersten Woche, wurden bessere Icons auf der Map eingebaut und das Pop-up, der Sehenswürdigkeiten, verschönert. Zudem wurde auch die Kontakt-Seite verschönert und angepasst, damit sie für mobile Geräte besser aussieht. Nun besteht, die Möglichkeit Sehenswürdigkeiten zur Route hinzuzufügen, die man besuchen

möchte. Sobald alle Sehenswürdigkeiten bei der geplanten Route dabei sind, kann man sich eine Route generieren lassen. Dabei wird der Nearest Insertion Algorithmus verwendet, um die effizienteste Route zu berechnen (nur Luftlinie). Anschließend wird diese Route auf der Karte eingezeichnet (nur Luftlinie). Die E-Mail, die bei der Registrierung versendet wird, wurde angepasst. Des Weiteren wurden zahlreiche optische Anpassungen gemacht. Das Impressum wurde geschrieben und auf der Seite eingebaut, damit es von unserer Seite aus angesehen werden kann.

### **28.03.2022**

Am ersten Tag der zweiten Woche entstand die Möglichkeit, das Passwort für seinen Account zurückzusetzen. Dabei wurden ein Button auf der Login Seite hinzugefügt, deshalb musste alles neu angepasst werden. Zusätzlich zeigt die Route nicht mehr die Luftlinie an, sondern die Route auf Straßen. Dies wurde erreicht durch die Verwendung einer API, die die Koordinaten, der Straße, von einem Punkt zum anderen zurückgibt. Ein Autocomplete für Städte wurde implementiert. Somit muss der Anwender nicht mehr gesamten Name einer Stadt eingeben und es erscheinen automatisch Vorschläge, aus denen der Anwender, die gesuchte Stadt auswählen kann.

### **29.03.2022**

An diesem Tag wurde die Chatfunktion zwischen Usern logisch implementiert. Die Grundzüge für die grafische Umsetzung der Chatfunktion wurden erstellt und Designideen wurden ausgearbeitet. Am Ende des Tages wurde eine erste Testversion des Chats eingebaut. Sonst wurde ein Bugg mit der Anzeige der Route behoben, der verursachte, dass die Route in falscher Reihenfolge angezeigt wird. Daneben wurden Gruppen logisch eingebaut. Bei Gruppen können mehrere Anwender in einem Chat sich austauschen. Dabei können Benutzer hinzugefügt oder entfernt werden.

### **30.03.2022**

Zur Halbzeit des Projektes, befindet sich der Stand des Projektes in einer guten Lage, viele Dinge sind verlaufen wie geplant, bei einigen Dingen, wie zum Beispiel dem Login System, sind wir schneller vorangekommen als geplant. An diesem Tag wurde der Chat weiter aufgebaut. Somit ist es möglich jetzt Bilder zu verschicken und zu empfangen. Weiters wurden Buggs beim Autocomplete und bei den Gruppen behoben. Beim Kundengespräch, wurde gezeigt, was wir bis dahin erreicht haben und was sich seit dem letzten Gespräch verändert hat. Des Weiteren wurden neue Vorschläge und Wünsche eingeholt. Zum einen ein Pop-up, das übersichtlicher für mobile Geräte ist und zum anderen eine Möglichkeit zum Filtern der Sehenswürdigkeiten.

### **31.03.2022**

Heute wurde an den Gruppen gearbeitet, logisch als auch grafisch. Daneben wurde ein Dark Mode implementiert und es besteht jetzt die Möglichkeit zwischen Sprachen zu wechseln. Vorgesehen sind die Sprachen Deutsch, Italienisch und Englisch. Außerdem besteht die Möglichkeit zwischen der Art der Fortbewegung zu wählen, dabei wird unterschieden zwischen Gehen, Radfahren und Autofahren. Dort ändert sich nicht nur die Zeit, sondern auch die Strecke, da Autofahrer zum Beispiel nicht auf Fußgängerwegen fahren dürfen. Zusätzlich wurde die Funktion implementiert, dass man Sehenswürdigkeiten an einem Punkt suchen kann. Dazu muss man nur auf die Karte klicken und es erscheint ein Button mit der

Aufschrift „Hier Suchen“ und es werden Sehenswürdigkeiten im eingestellten Radius um diesem Punkt gesucht.

#### **01.04.2022**

Bis zu diesem Zeitpunkt wurde, die Berechnung der Route nur lokal ausgeführt. An diesem Tag wurde das Frontend mit dem Backend (Server) verbunden. Somit werden nur noch Koordinaten des Ortes an den Server geschickt, dieser führt die entsprechende Request aus und gibt die gefundenen Sehenswürdigkeiten dem Client zurück. Die erstellte Route wird auch dem Server geschickt, um eine effiziente Route zu berechnen. Das Pop-up der Sehenswürdigkeiten wurde angepasst und ein Bild der jeweiligen Sehenswürdigkeit hinzugefügt. Diese wurde erreicht durch eine Wikidata API, dabei kann der Name des Bildes ermittelt werden, um dann das Bild mit dem dazugehörigen Link zu laden.

#### **04.04.2022**

Am ersten Tag der letzten Woche wurde an den Gruppen weitergearbeitet, sowohl grafisch als auch logisch. Daneben wurde eine Wetterfunktion hinzugefügt. Dabei kann man das Wetter am Ort sehen, an dem man seine Route plant. Zusätzlich wurde eine weitere Option eingefügt, in der die Karte angezeigt werden kann. In diesem Modus ist die Karte in 3D und der Benutzer kann selbst entscheiden, welchen Modus er präferiert. Außerdem wurden die API Keys versteckt, damit sie nicht für jeden zugänglich sind und es wurden erste Ansätze, beim Anzeigen von Freunden auf der Karte gemacht.

#### **05.04.2022**

Die Anordnung der Buttons und Suchfelder wurde verbessert. Die Route, die der Anwender ausgewählt hat, kann man jetzt mit einem Button ansehen und bei Bedarf einzelne Sehenswürdigkeiten wieder von der Route zu entfernen. Zusätzlich gibt es neue Funktionen wie das Löschen der gesamten Route oder die Entdeckung von zufälligen Punkten. Dabei wechselt man zu einem zufälligen Punkt auf der Welt (nur auf dem Land), an dem die Sehenswürdigkeiten in der Nähe angezeigt werden. Weiters wurde ein light Mode und ein Satellitenmodus für die Karte implementiert. Dies ermöglicht es zum einen die Karte in hellen Farben zu sehen und zum anderen die Karte mit realistischen Farben zu sehen. Zudem wurde der Code ein bisschen angepasst und ausgelagert. Für eine bessere Übersicht.

#### **06.04.2022**

An diesem Tag wurde, das Anzeigen von Freunden auf der Karte implementiert und getestet. Sowohl als auch die Funktion, um den eigenen Standpunkt vor anderen Freunden zu verstecken. Des Weiteren wurden Pfeile zur Route hinzugefügt, damit sich der Anwender leichter zurechtfinden kann. Außerdem können beim Chat Audios verschickt werden, die auch angehört werden können.

#### **07.04.2022**

Anpassungen der Grafischen Oberfläche wurden gemacht und kleinere Buggs wurden gefixt. Die Profilseite des Nutzers wurde neu erstellt, da es zu unübersichtlich war. Das Design der Gruppen wurde fertiggestellt und implementiert. Des Weiteren wurde die Funktion hinzugefügt, dass Sehenswürdigkeiten von Nutzern bewertet werden können. Der Durchschnitt der Bewertungen wird dann bei den anderen Nutzern angezeigt. Ansonsten

gibt es die Möglichkeit, die Route zu speichern, falls man sein Handy für andere Dinge benötigt. Es besteht sogar die Möglichkeit, mehrere Routen zu speichern und abzurufen.

**08.04.2022**

Am letzten Tag gemeinsam wurden viele kleinere Buggs, die sich über die Wochen angehäuft haben, gefixt. Die Oberfläche wurde ansprechender für mobile Geräte. Der Code wurde angepasst und Code, der nicht benötigt wird, wurde gelöscht. Daneben wurden Ladeanimationen hinzugefügt und ein paar Teile wurden optimiert, wie zum Beispiel, das Speichern der Passwörter oder Anzeigen der Route und der Sehenswürdigkeiten. Darüber hinaus wurde die Dokumentation für den Code geschrieben und das Pflichtenheft aktualisiert.