



# JEUX DE GÉNIE 2021

DÉLÉGATION DE L'ÉCOLE DE TECHNOLOGIE SUPÉRIEURE  
DE MONTRÉAL



Les Jeux de Génie du Québec est la plus grosse compétition multidisciplinaire d'ingénierie du Québec. Ce challenge technologique de cinq jours, regroupant plus de 450 ingénieurs et ingénieures en devenir, permet d'établir des liens et d'échanger tout en surmontant des défis dans divers domaines. Les Jeux de Génie (JDG) du Québec sont une compétition d'envergure provinciale où presque toutes les facultés d'ingénierie du Québec sont représentées.

Les Jeux offrent la possibilité à la relève d'établir un réseau de contacts tôt dans son cheminement professionnel ce qui facilitera la mise en place de futures relations d'affaires. De plus, cette compétition amène les futurs ingénieurs et ingénieures à s'affronter dans plusieurs domaines (académique, sportif, culturel, connaissances générales, etc.), ce qui permet d'élargir leurs horizons pour devenir de meilleurs ingénieurs pour l'industrie de demain.

La délégation de l'ÉTS est formée de quarante-quatre étudiants et étudiantes motivés (bénévoles et volontaires) qui désirent constamment développer leurs compétences et se surpasser. Lors des Jeux, la délégation sera amenée à résoudre des problèmes technologiques complexes dans lesquels ses membres devront utiliser leur savoir-faire, leur ingéniosité ainsi que leur détermination. De plus, les participants et participantes de notre délégation proviennent des différentes concentrations (mécanique, électrique, construction, production automatisée, informatique, logiciel, logistique, etc.), ce qui permet de rassembler tous les domaines de compétences et d'approfondir nos connaissances personnelles et professionnelles.

# LES JEUX DE GÉNIE



A black and white photograph of a man with a beard, wearing a dark shirt with white polka dots, working on a robot. The robot has a circular head and a rectangular body. The man is looking down at the robot with a focused expression. The background is dark and out of focus.

# DÉROULEMENT DE LA **COMPÉTITION**

Les Jeux de Génie du Québec est une compétition divisée en plusieurs volets : les compétitions académiques (théoriques et pratiques), les compétitions sportives, les compétitions culturelles (débat, improvisations et connaissances générales) et la compétition de robotique (la machine).

Le volet académique comporte des examens théoriques et pratiques qui traitent de l'ensemble des principaux domaines d'ingénierie soit le génie mécanique, électrique, chimique, informatique, civil et industriel. Dans ce volet, il y a aussi l'épreuve de « La Majeure », épreuve où les participants doivent collaborer pour comprendre, réaliser, concevoir et faire le prototype d'un projet complet d'envergure respectant un cahier des charges.

Les compétitions socioculturelles renferment deux activités de joute verbale, pour tester nos qualités d'orateurs, soit le débat oratoire et l'improvisation. Ces dernières consistent à tester les futurs ingénieurs sur leur rapidité à développer des arguments et des idées afin de gêner la réplique de l'adversaire. La troisième épreuve socioculturelle est une compétition de « Génies en herbe », où l'on teste les connaissances générales.

Finalement, les écoles s'affronteront lors de diverses activités sportives pour évaluer les différentes délégations sur leurs conditions physiques mais surtout, leur esprit d'équipe.

A black and white photograph of a robotic arm, likely a LEGO Mindstorms Technic-based robot, with a camera mounted at the end of its gripper. The arm is extended upwards and slightly to the right. Below the arm, a portion of a track is visible. The background is dark and out of focus.

# LA MACHINE ROBOTIQUE

Le « Défi de la Machine » consiste à concevoir et à fabriquer un engin robotisé, le plus intelligent possible, suivant un cahier de règlements qui diffèrent à chaque année. Cette épreuve réunie toutes les disciplines (électrique, mécanique, logiciel, etc) pour concevoir un prototype qui réalise une série de tâches de façon autonome. Cette épreuve est la plus importante des Jeux, car elle teste notre capacité à effectuer un travail de grande précision et à user de créativité et d'innovation, et nous permet de nous dépasser, pour livrer le robot dans un temps restreint.





# PRIX / MÉRITES

## 2020

1<sup>ère</sup> Entrepreneuriat  
1<sup>ère</sup> Génie Industriel  
2<sup>e</sup> position Participation  
2<sup>e</sup> position Débat  
2<sup>e</sup> position Esprit des Jeux  
2<sup>e</sup> position Génie en Herbe  
2<sup>e</sup> position Génie Informatique  
3<sup>e</sup> position Esport

## 2019

1<sup>ère</sup> Classement Général  
1<sup>ère</sup> Improvisation  
2<sup>e</sup> position Génie Conseil  
3<sup>e</sup> position La Machine  
3<sup>e</sup> position La Majeure  
3<sup>e</sup> position Esprit des Jeux  
3<sup>e</sup> position Participation

## 2017

3<sup>e</sup> Classement Général  
1<sup>er</sup> Esprit d'équipe  
1<sup>er</sup> Pokéball  
1<sup>er</sup> Soirée culturelle  
2<sup>e</sup> Improvisation  
3<sup>e</sup> Participation  
3<sup>e</sup> Génie Logiciel  
3<sup>e</sup> Débats oratoires  
4<sup>e</sup> Génie Industriel  
4<sup>e</sup> Génie Conseil

Voici les délégations des JDG antérieures de l'ÉTS ainsi que les prix remportés. Sachez que tous les étudiants et étudiantes passionnés investissent plusieurs heures de leur temps libre simplement parce qu'ils veulent être performants pour l'industrie de demain. Les participants ne reçoivent aucun crédit scolaire ni rémunération suite à la participation à la compétition. Seules la détermination et leur implication motivent les délégués, et c'est cela qui nous permet de nous classer sur le plus de podiums possible.

## 2018

4<sup>e</sup> Classement Général  
1<sup>ère</sup> position Génie Conseil  
2<sup>e</sup> position La Machine  
3<sup>e</sup> position Génie Civil  
3<sup>e</sup> position Génie Industriel  
3<sup>e</sup> position Débats Oratoires

## 2016

4<sup>e</sup> Classement général  
1<sup>er</sup> Génie informatique  
1<sup>er</sup> Génie industriel  
2<sup>e</sup> Improvisation  
2<sup>e</sup> Génie civil  
2<sup>e</sup> La Majeure  
3<sup>e</sup> Ballon diamant  
3<sup>e</sup> Génie conseil  
3<sup>e</sup> Participation



# AVANTAGES DES COMMANDITAIRES

Cette tradition qui perdure depuis plusieurs années nous a permis de développer avec l'industrie une grande confiance et de fournir à nos partenaires des avantages et une promotion corporative de premier plan. Pendant les cinq jours de la compétition, les quarante-quatre délégués de l'ÉTS porteront les vêtements qui leur seront fournis avec le logo de votre entreprise. Les Jeux de Génie offrent de la visibilité auprès de 450 participants, issus des 12 universités d'ingénierie du Québec, et ce à travers les différents médias, publics ou juges issus de plusieurs entreprises.

De plus, en investissant 2000 \$ ou plus dans la relève en génie, vous pouvez doubler votre rayonnement corporatif. En effet, par un « Prix d'excellence » présenté lors de la Cérémonie annuelle de remise de bourses du Fonds de développement de l'ÉTS, vous obtiendrez une double visibilité; celle offerte par notre club ainsi que celle offerte par le Fonds de développement de l'ÉTS, notre fondation universitaire.

Votre entreprise pourra ainsi bénéficier d'une image de marque auprès de la communauté universitaire, des étudiants, des diplômés, des partenaires industriels de l'ÉTS et du grand public, en plus d'une opportunité de recrutement simplifié de stagiaires ou d'ingénieurs.

DONNATION EN ARGENT, MATÉRIELS OU SERVICES	PLATINE >4K	OR 4K-3K	ARGENT 3K-2K	BRONZE 2K-1K	SUPPORTEUR <1K
VISITE DE LA COMPAGNIE AVEC L'ÉQUIPE DE LA MACHINE	✓				
REMISE D'UN CHANDAIL OFFICIEL DE LA DÉLÉGATION IDENTIFIÉ AU NOM DE VOTRE ENTREPRISE	✓				
PRISE DE PHOTO OFFICIELLE AVEC DES MEMBRES DE VOTRE ENTREPRISE ET DES ÉTUDIANTS	✓	✓			
NOM ET LOGO DE L'ENTREPRISE SUR LA MACHINE DE L'ÉTS	✓	✓			
AFFICHAGE DU LOGO DE VOTRE ENTREPRISE SUR LE SITE INTERNET OFFICIEL DE LA DÉLÉGATION DE L'ÉTS JDGETS.COM	✓	✓	✓		
CURRICULUM VITAE ET EPORTFOLIO DES 44 MEMBRES DE LA DÉLÉGATION DE L'ÉTS	✓	✓	✓		
NOM DE L'ENTREPRISE SUR NOTRE PAGE LINKEDIN	✓	✓	✓	✓	
LOGO DE L'ENTREPRISE SUR LE CHANDAIL OFFICIEL DE LA DÉLÉGATION	✓	✓	✓	✓	
LOGO DE L'ENTREPRISE SUR NOTRE AFFICHE OFFICIELLE DE LA COMPÉTITION MACHINE	✓	✓	✓	✓	✓
INVITATION AU COCKTAIL REMERCIANT NOS COMMANDITAIRES À LA SUITE DE LA COMPÉTITION	✓	✓	✓	✓	✓
NOM DE L'ENTREPRISE SUR NOTRE PAGE FACEBOOK (PLUS DE 1000 ABONNÉS ISSUS DU MILIEU DE L'INGÉNIERIE)	✓	✓	✓	✓	✓


# CONTACT


**AMÉLIE LESSARD-VACHON**

V.-P. COMMANDITE, DÉLÉGATION ÉTS  
JEUX DE GÉNIE 2021

JDG.VPCOMMANDITE@AEETS.COM  
450-888-1253 | LOCAL D-2011  
1100 RUE NOTRE-DAME OUEST,  
MONTRÉAL, QC H3C 1K3

**jdgets.com**

 /jdgets

 /company/jeux-de-genie-ets

Notre partenaire principal obtient l'exclusivité d'une journée de compétition avec reconnaissance particulière, en plus de tous les avantages offerts à nos commanditaires.  
\*\* A noter que les avantages commanditaire peuvent être négociés et que l'association étudiante de l'ETS peut ajouter ses avantages aux nôtres.





**C'EST GRÂCE À VOTRE SOUTIEN  
QUE CET ÉVÉNEMENT EST  
UN SUCCÈS ANNÉE APRÈS ANNÉE.**