




JEUX DE GÉNIE 2019

DÉLÉGATION DE L'ÉCOLE DE TECHNOLOGIE SUPÉRIEURE
DE MONTRÉAL



Photo
NICO



Les Jeux de Génie du Québec est la plus grosse compétition multidisciplinaire d'ingénierie du Québec. Ce challenge technologique de cinq jours, regroupant plus de 450 ingénieurs et ingénieures en devenir, permet d'établir des liens et d'échanger tout en surmontant des défis dans divers domaines. Les Jeux de Génie (JDG) du Québec sont une compétition d'envergure provinciale où presque toutes les facultés d'ingénierie du Québec sont représentées.

Les Jeux offrent la possibilité à la relève d'établir un réseau de contacts tôt dans son cheminement professionnel ce qui facilitera la mise en place de futures relations d'affaires. De plus, cette compétition amène les futurs ingénieurs et ingénieures à s'affronter dans plusieurs domaines (académique, sportif, culturel, connaissances générales, etc.), ce qui permet d'élargir leurs horizons pour devenir de meilleurs ingénieurs pour l'industrie de demain.

La délégation de l'ÉTS est formée de quarante-quatre étudiants et étudiantes motivées (bénévoles et volontaires) qui désirent constamment développer leurs compétences et se surpasser. Lors des Jeux, la délégation sera amenée à résoudre des problèmes technologiques complexes dans lesquels ses membres devront utiliser leur savoir-faire, leur ingéniosité ainsi que leur détermination. De plus, les participants et participantes de notre délégation proviennent des différentes concentrations (mécanique, électrique, construction, production automatisée, informatique, logicielle, logistique, etc.), ce qui permet de rassembler tous les domaines de compétences et d'approfondir nos connaissances personnelles et professionnelles.

LES JEUX DE GÉNIE

A black and white photograph of a young man with a beard and long hair, speaking into a microphone. He is wearing a jacket over a collared shirt. The background is blurred.

DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION

Les Jeux de Génie du Québec est une compétition divisée en plusieurs volets : les compétitions académiques (théoriques et pratiques), les compétitions sportives, les compétitions culturelles (débat, improvisation et connaissances générales) et la compétition de robotique (la machine).

Le volet académique comporte des examens théoriques et pratiques qui traitent de l'ensemble des principaux domaines d'ingénierie soit le génie mécanique, électrique, chimique, informatique, civil et industriel. Dans ce volet, il y a aussi l'épreuve de « La Majeure », épreuve où les participants doivent collaborer pour comprendre, réaliser, concevoir et faire le prototype d'un projet complet d'envergure respectant un cahier des charges.

Les compétitions socioculturelles renferment deux activités de joute verbale, pour tester nos qualités d'orateurs, soit le débat oratoire et l'improvisation. Ces dernières consistent à tester les futurs ingénieurs sur leur rapidité à développer des arguments et des idées afin de gêner la réplique de l'adversaire. La troisième épreuve socioculturelle est une compétition de « Génies en herbe », où l'on teste les connaissances générales.

Finalement, les écoles s'affronteront lors de diverses activités sportives pour évaluer les différentes délégations sur leurs conditions physiques mais surtout, leur esprit d'équipe.



LA MACHINE ROBOTIQUE

Le « Défi de la Machine » consiste à concevoir et à fabriquer un engin robotisé, le plus intelligent possible, suivant un cahier de règlements qui diffèrent à chaque année. Cette épreuve réunie toutes les disciplines (électrique, mécanique, logiciel, etc) pour concevoir un prototype qui réalise une série de tâches de façon autonome. Cette épreuve est la plus importante des Jeux, car elle test notre capacité à effectuer un travail de grande précision et à user de créativité et d'innovation, et nous permet de nous dépasser, pour livrer le robot dans un temps restreint.



PRIX / MÉRITES

2018

4^e Classement Général
1^{ère} position Génie Conseil
2^e position La Machine
3^e position Génie Civil
3^e position Génie Industriel
3^e position Débats Oratoires

Voici les délégations des JDG antérieures de l'ÉTS ainsi que les prix remportés. Sachez que tous les étudiants et étudiantes passionnés investissent plusieurs heures de leur temps libre simplement parce qu'ils veulent être performants pour l'industrie de demain. Les participants ne reçoivent aucun crédit scolaire ni rémunération suite à la participation à la compétition. Seul la détermination et leur implication motivent les déléguées, et c'est cela qui nous permet de nous classer sur le plus de podiums possible.

2017

3^e Classement Général
1^{er} Esprit d'équipe
1^{er} Pokéball
1^{er} Soirée culturelle
2^e Improvisation
3^e Participation
3^e Génie Logiciel
3^e Débats oratoires
4^e Génie Industriel
4^e Génie Conseil

2016

4^e Classement général
1^{er} Génie informatique
1^{er} Génie industriel
2^e Improvisation
2^e Génie civil
2^e La Majeure
3^e Ballon diamant
3^e Génie conseil
3^e Participation

2015

6^e Classement général
1^{er} Génie informatique
1^{er} Débats oratoires
1^{er} Génie-Foot
2^e Génie Conseil
2^e La Majeure
3^e Gestion de projet

2014

1^{er} Classement Général
1^{er} Compétition de la Machine
1^{er} Génie Informatique
1^{er} Génie Conseil
1^{er} La Majeure
2^e Génie Industriel
2^e Génie Mécanique
2^e Red Bull Gravity Challenge
3^e Génie Électrique
3^e Génie Civil
3^e Improvisation

Photo
Nico

AVANTAGES DES COMMANDITAIRES

Cette tradition qui perdure depuis plusieurs années nous a permis de développer avec l'industrie une grande confiance et de fournir à nos partenaires des avantages et une promotion corporative de premier plan. Pendant les cinq jours de la compétition, les quarante-quatre délégués de l'ÉTS porteront les vêtements qui leur seront fournis avec le logo de votre entreprise. Les Jeux de Génie offrent de la visibilité auprès des 450 participants, issus des 12 universités d'ingénierie du Québec, et ce à travers les différents médias, public ou des juges issus de plusieurs entreprises.

COMMANDITES EN ARGENT, MATÉRIEL OU SERVICE	PLATINE >4K	OR 4K-3K	ARGENT 3K-2K	BRONZE 2K-1K	SUPPORTEUR <1K
VISITE EN ENTREPRISE DE L'ÉQUIPE MACHINE ET LA MACHINE.	✓				
REMISE D'UN CHANDAIL OFFICIEL DE LA DÉLÉGATION IDENTIFIÉ AU NOM DE VOTRE ENTREPRISE	✓				
PRISE DE PHOTO OFFICIELLE AVEC DES MEMBRES DE VOTRE ENTREPRISE ET DES ÉTUDIANTS	✓	✓			
NOM ET LOGO DE L'ENTREPRISE SUR LA MACHINE DE L'ÉTS	✓	✓			
AFFICHAGE DU LOGO DE VOTRE ENTREPRISE SUR LE SITE INTERNET OFFICIEL DE LA DÉLÉGATION DE L'ÉTS JDGETS.COM	✓	✓	✓		
CURRICULUM VITAE ET EPORTFOLIO DES 44 MEMBRES DE LA DÉLÉGATION DE L'ÉTS	✓	✓	✓		
REMISE DE LA PLAQUE HONORIFIQUE DES JEUX DE GÉNIE DE L'ÉTS 2019	✓	✓	✓	✓	
NOM DE L'ENTREPRISE SUR NOTRE PAGE LINKEDIN CORPORATIVE	✓	✓	✓	✓	
LOGO DE L'ENTREPRISE SUR LE CHANDAIL OFFICIEL DE LA DÉLÉGATION	✓	✓	✓	✓	
LOGO DE L'ENTREPRISE SUR LE NOTRE AFFICHE OFFICIELLE DE LA COMPÉTITION MACHINE	✓	✓	✓	✓	✓
INVITATION AU COCKTAIL REMERCIANT NOS COMMANDITAIRES À LA SUITE DE LA COMPÉTITION	✓	✓	✓	✓	✓
NOM DE L'ENTREPRISE SUR NOTRE PAGE FACEBOOK (PLUS DE 900 ABONNÉS ISSUS DU MILIEU DE L'INGÉNIERIE)	✓	✓	✓	✓	✓


CONTACT


CÉLIA-NOUR MAHROUR-VENTURELLI

V.-P. commandite, Délégation ÉTS
Jeux de Génie 2019

jdg.vpcommandite@aeets.com
514 998-9003 | Local A-2525
1100 Rue Notre-Dame Ouest,
Montréal, QC H3C 1K3

jdgets.com

 /jdgets

 /company/jeux-de-genie-ets

Notre partenaire principal obtient l'exclusivité d'une journée de compétition avec reconnaissance particulière, en plus de tous les avantages offerts à nos commanditaires.
** À noter que les avantages commanditaire peuvent être négociés et que l'association étudiante de l'ÉTS peut ajouter ses avantages aux nôtres.



**C'EST GRÂCE À VOTRE SOUTIEN
QUE CET ÉVÉNEMENT EST
UN SUCCÈS ANNÉE APRÈS ANNÉE.**