

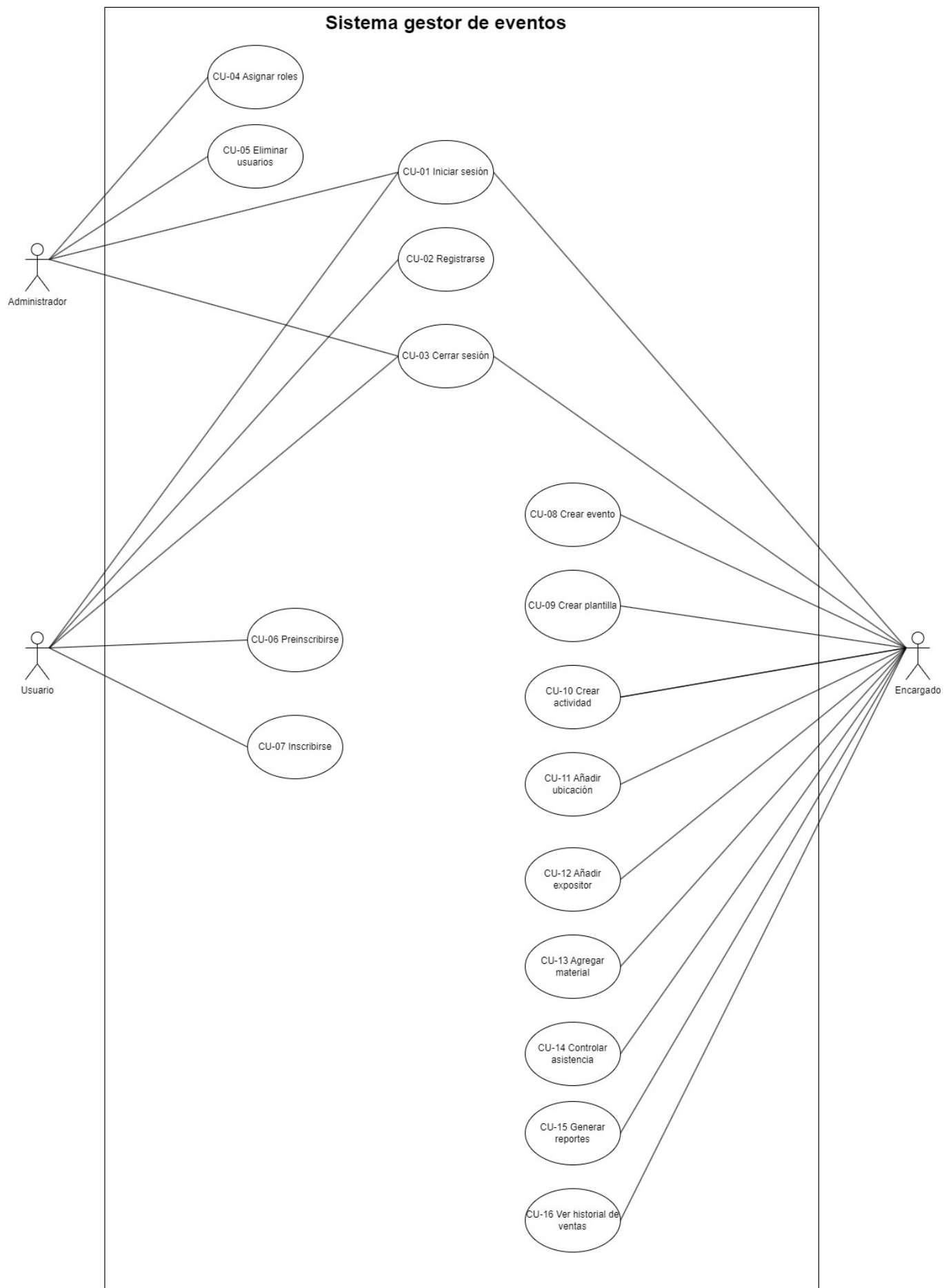
## Casos de uso: Especificación

Preparado por:

- Galindo Coronel Juan Pablo
- Ramirez Quiroz Leonardo Alonso
- Rios Ortega Sebastian Paolo
- Taype Alccacahua Jhon Berly
- Zegarra Zenteno Diego Enrique

Preparado para:

- Guillermo Enrique Calderón Ruiz



**Leyenda:**

Código	Objeto
OBJ-01	controlador_inicio_sesion
OBJ-02	controlador_caja-evento
OBJ-03	controlador-roles
OBJ-04	controlador-elimina_lista
OBJ-05	controlador-preinscripción
OBJ-06	controlador_eventos
OBJ-07	controladorQR
OBJ-08	controlador_inscripcion
OBJ-09	Usuario
OBJ-10	Encargado
OBJ-11	Administrador
OBJ-12	Evento
OBJ-13	Actividades
OBJ-14	Materiales
OBJ-15	Ubicación
OBJ-16	Expositor
TAB-01	tabla “usuario”
TAB-02	tabla “removalList”
TAB-03	tabla “preinscripcion”
TAB-04	tabla “QR_usuario”.
TAB-05	tabla ‘recibos_inscritos’.
TAB-06	tabla “inscripcion”.
TAB-07	tabla “evento”
TAB-08	tabla “plantillas”
TAB-09	tabla “actividades”

TAB-10	tabla “ubicación”
TAB-11	tabla “expositores”
TAB-12	tablas “materiales_entregados”
TAB-13	tabla “materiales_expositor
TAB-14	tabla “asistentes”
TAB-15	tabla “gastos_extraordinarios”
TAB-16	tabla “historial_ventas
TAB-17	tabla “historial_caja”.

**Especificaciones:**

Caso de Uso: Iniciar Sesión	
ID:	CU-01
Breve Descripción:	OBJ-09 inicia sesión.
Actores Principales:	Usuario (OBJ-09), Encargado (OBJ-10), Administrador (OBJ-11).
Actores Secundarios:	Ninguno.
Precondición:	Ninguna.
Flujo Principal:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Al iniciar el sistema, se mostrará la ventana UI-03 que tendrá los campos de correo electrónico y contraseña, que podrán ser llenados por OBJ-09; y los botones "Ingresar " y "Registrarse".</li><li>2. Una vez que OBJ-09 ingrese su información en los respectivos campos, le dará click en el botón "Ingresar" ubicado debajo de estos campos.</li><li>3. Los datos ingresados serán buscados por el OBJ-01", en TAB-01 a través de una consulta.<ol style="list-style-type: none"><li>a. If, la sección está llena con datos previamente registrados,<ol style="list-style-type: none"><li>i. Se iniciará la sesión</li><li>ii. OBJ-09 será redireccionado a una ventana la cual dependerá del tipo de cuenta:<ol style="list-style-type: none"><li>1. If, es de tipo OBJ-09, Se redireccionará a la vista UI-04.</li><li>2. If, es de tipo OBJ-10, Se redireccionará a la vista UI-06.</li><li>3. If, es de tipo OBJ-11, Se redireccionará a la vista UI-05.</li></ol></li></ol></li><li>b. Else,<ol style="list-style-type: none"><li>i. El sistema mostrará una alerta. "Los datos ingresados no son válidos, intente nuevamente."</li><li>ii. Se limpiarán las cajas de entrada para que vuelvan a ser llenadas.</li><li>iii. Se regresa al paso 1.</li></ol></li></ol></li></ol>

Caso de Uso: Registrarse	
ID:	CU-02
Breve Descripción:	OBJ-09 se registra en el sistema.
Actores Principales:	OBJ-09
Actores Secundarios:	Ninguno.
Precondición:	Ninguna.
Flujo Principal:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Al iniciar el sistema, se mostrará la ventana UI-03 que muestra los botones “Ingresar” y “Registrarse” en la parte inferior.</li> <li>2. Haciendo click en “Registrarse”, se abrirá la ventana UI-01 y los siguientes campos que podrán ser llenados por el usuario: Nombres, Apellidos, Correo electrónico, Confirmar correo electrónico, Teléfono, Contraseña, Confirmación de contraseña, Tipo y número de documento de identificación (DNI, carnet de extranjería o pasaporte), Sexo y Fecha de nacimiento.</li> <li>3. Al hacer click en la casilla de términos y condiciones se abrirá la ventana UI-02 OBJ-09 deberá leer y aceptar los Términos y Condiciones del sistema, así como la Política de Privacidad. Opcionalmente, puede optar por recibir información sobre eventos y promociones. Además, deberá ingresar los caracteres especiales CAPTCHA.</li> <li>4. El sistema debe verificar que los Términos y Condiciones, así como la Política de Privacidad, hayan sido aceptados.</li> <li>5. El sistema debe verificar la correctitud del CAPTCHA ingresado.</li> <li>6. If, los Términos y Condiciones, la Política de Privacidad y el CAPTCHA fueron validados correctamente, <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Los datos ingresados serán buscados por el OBJ-01, en TAB-01 a través de una consulta. <ol style="list-style-type: none"> <li>i. If, la sección es llenada con datos previamente registrados, <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema mostrará una alerta, con el mensaje: “El correo electrónico ingresado ya ha sido registrado.”</li> <li>2. Se vacían los campos y se regresa a la ventana UI-01.</li> </ol> </li> <li>b. Else, <ol style="list-style-type: none"> <li>i. Los datos serán enviados por el OBJ-01 para ser almacenados en TAB-01</li> <li>ii. Se inicia sesión de manera automática y el sistema nos redirecciona a la ventana UI-04 del tipo de cuenta.</li> </ol> </li> </ol> </li> </ol> </li> </ol>

Caso de Uso: Cerrar sesión	
ID:	CU-03
Breve Descripción:	El usuario cierra su sesión.
Actores Principales:	OBJ-09, OBJ-10 y OBJ-11
Actores Secundarios:	Ninguno.
Precondición:	Hay una sesión activa.
Flujo Principal:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. En la barra superior del sistema, en las opciones al lado de los datos de la sesión activa, se mostrará un botón "Cerrar sesión".</li> <li>2. Al hacer clic en este botón, se eliminan los datos que se encuentran registrados actualmente en la página.</li> <li>3. Se refresca la ventana y se muestra la ventana UI-03</li> </ol>

Caso de Uso: Gestión de Roles	
ID:	CU-04
Breve Descripción:	OBJ-11 modifica roles de otros tipos de actores en el sistema.
Actores Principales:	Administrador.
Actores Secundarios:	Ninguno.
Precondición:	Sesión de OBJ-11 iniciada.
Flujo Principal:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. En la ventana UI-05, se encontrará una opción “Gestionar Roles”.</li> <li>2. Al hacer clic en “Gestionar Roles” se refrescará la pantalla y mostrará la ventana UI-14 y pedirá que ingresemos un correo electrónico, en donde se seleccionará entre tres opciones (Usuario, Administrador, Encargado) para asignar el rol al usuario registrado. <ol style="list-style-type: none"> <li>a. If, el correo electrónico del usuario ingresado no existe en la base de datos. <ol style="list-style-type: none"> <li>i. Aparecerá una alerta indicando que no existe el usuario y se refrescará la pantalla donde se podrá ingresar nuevamente un correo electrónico válido.</li> </ol> </li> <li>b. Else, <ol style="list-style-type: none"> <li>i. El OBJ-03 asignará el rol previamente indicado, en TAB-01</li> </ol> </li> </ol> </li> </ol>



Caso de Uso: Eliminar usuarios	
ID:	CU-05
Breve Descripción:	El administrador elimina del sistema a un OBJ-09 u OBJ-10.
Actores Principales:	OBJ-11.
Actores Secundarios:	Ninguno.
Precondición:	Sesión de OBJ-11 iniciada.
Flujo Principal:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. En la ventana UI-05, se debe escoger la opción “Eliminar Usuario”.</li> <li>2. Se abrirá la ventana UI-15.</li> <li>3. En el campo “Correo electrónico del usuario a eliminar”, OBJ-11 escribe el correo electrónico del usuario a eliminar y presiona el botón “Agregar a lista de eliminación”. La pantalla se refresca, y se agrega el usuario a la tabla “Usuarios seleccionados para la eliminación” mediante el OBJ-04” que agrega la relación de usuarios a eliminar, a TAB-02. Esta misma tabla, también se muestra en pantalla a OBJ-11. <ol style="list-style-type: none"> <li>a. If, la relación de usuarios a eliminar es correcta, OBJ-11 presiona el botón “Confirmar Eliminación”, eliminando a los usuarios y volviendo a la página de inicio. OBJ-04 elimina las entradas de TAB-01, que coincidan con las entradas en TAB-02.</li> <li>b. Else OBJ-11 presiona el botón “Cancelar”, esto hará que el OBJ-04 vacíe por completo TAB-02.</li> </ol> </li> </ol>

Caso de Uso: Preinscribirse	
ID:	CU-06
Breve Descripción:	OBJ-09 se preinscribe a un OBJ-12 futuro.
Actores Principales:	OBJ-09.
Actores Secundarios:	Ninguno.
Precondición:	Sesión de OBJ-09 iniciada. OBJ-09 selecciona un evento desde la página de inicio. Falta más de 1 mes para el OBJ-12.
Flujo Principal:	<ol style="list-style-type: none"> <li>4. En la ventana UI-04, OBJ-09 hace clic en el evento de su interés.</li> <li>5. Abrirá la ventana UI-07</li> <li>6. OBJ-09 hace clic en el botón “Preinscribirse”.</li> <li>7. OBJ-09 escoge el documento de identidad (Documento Nacional de Identidad, Carnet de Extranjería o Pasaporte) y llena los siguientes datos: <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Número del documento de identidad.</li> <li>b. Nombres y apellidos.</li> <li>c. Correo electrónico.</li> <li>d. Paquete deseado.</li> </ol> </li> <li>8. Opcionalmente, el usuario puede agregar más paquetes a su preinscripción.</li> <li>9. OBJ-09 da clic en el botón “Finalizar”.</li> <li>10. OBJ-05 vincula la preinscripción realizada al OBJ-09 en TAB-03.</li> </ol>

Caso de Uso: Inscribirse	
ID:	CU-07
Breve Descripción:	OBJ-09 hace la inscripción a un OBJ-12 próximo.
Actores Principales:	OBJ-09
Actores Secundarios:	Ninguno.
Precondición:	Sesión de OBJ-09 iniciada. Debe existir por lo menos un OBJ-12. OBJ-09 selecciona un evento desde la ventana UI-04. Falta menos de un mes para el inicio del OBJ-12.
Flujo Principal:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. En la ventana UI-04, OBJ-09 hace clic en el evento de su interés.</li> <li>2. En la ventana UI-07, OBJ-09 hace clic en el botón "Inscribirse".</li> <li>3. El usuario escoge el documento de identidad (Documento Nacional de Identidad, Carnet de Extranjería o Pasaporte) y llena los siguientes datos: <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Número del documento de identidad.</li> <li>b. Nombres y apellidos.</li> <li>c. Correo electrónico.</li> <li>d. Paquete deseado.</li> </ol> </li> <li>4. Opcionalmente, OBJ-09 puede agregar más paquetes a su inscripción.</li> <li>5. OBJ-09 presiona "Continuar".</li> <li>6. OBJ-09 ingresa los siguientes datos de pago para realizar la compra: <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Número de tarjeta.</li> <li>b. Fecha de caducidad.</li> <li>c. CVV.</li> <li>d. Titular de la tarjeta.</li> </ol> </li> <li>7. Se genera un código QR, donde el objeto OBJ-07 se encarga de generarlo y guardarlo en TAB-04.</li> <li>8. Se muestra el recibo de la compra, mediante el OBJ-02 se guardará en TAB-04.</li> <li>9. OBJ-09 hace click en el botón "Finalizar" y vuelve a la ventana UI-07.</li> <li>10. OBJ-08 vincula la inscripción realizada al usuario en TAB-06.</li> </ol>

Caso de Uso: Crear evento	
ID:	CU-08
Breve Descripción:	OBJ-10 crea un evento.
Actores Principales:	OBJ-10.
Actores Secundarios:	Ninguno.
Precondición:	Sesión de OBJ-10 iniciada .
Flujo Principal:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. En la ventana UI-16 se creará el evento. se le solicitará a TAB-10 llenar los siguientes datos: <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Nombre del evento (externo)</li> <li>b. Nombre del evento (interno)</li> </ol> </li> <li>2. OBJ-10 llena los datos, en donde tendrá la opción: <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Usar plantilla de evento pasado"</li> <li>b. Crear nueva plantilla (seguir con CU-09)</li> </ol> </li> <li>3. Se tendrá que completar la opción de crear actividad (Seguir con CU-10).</li> <li>4. Se tendrá la opción "Materiales". (Seguir con CU-13)</li> <li>5. Se finalizará en la opción Crear <ul style="list-style-type: none"> <li>if, todos los campos han sido llenados correctamente. <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Se mandará un alerta indicando que fue creado correctamente y se refrescará la pantalla. Vuelve a la ventana UI-06.</li> <li>b. Mediante OBJ-06 se guardará el evento en TAB-07.</li> <li>c. El OBJ-12 creado se vuelve visible en UI-04, UI-05 y UI-06.</li> </ol> </li> <li>else <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Se mandará una alerta que que no es posible crear el evento, y te pedirá que llenes los capos que aún falta completar.</li> </ol> </li> </ul> </li> </ol>

Caso de Uso: Crear plantilla	
ID:	CU-09
Breve Descripción:	OBJ-10 crea una plantilla con opciones preseleccionadas para un OBJ-12.
Actores Principales:	OBJ-10
Actores Secundarios:	Ninguno
Precondición:	Sesión de OBJ-10 iniciada. Estar dentro de la ventana UI-16.
Flujo Principal:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. En la ventana UI-16, se encontrará una opción “Crear plantilla”.</li> <li>2. Al hacer clic en la opción crear plantilla, se abrirá una interfaz.</li> <li>3. Llenar la información: <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Nombre de la plantilla.</li> <li>b. Edad (Rango de edades apropiadas para el evento).</li> <li>c. Permitir que inscritos inviten a más personas.</li> <li>d. Etiquetas (Múltiples).</li> </ol> </li> <li>4. Al hacer clic en “Modificar plantilla”, la plantilla se añadirá a TAB-08 a través de OBJ-06.</li> <li>5. La ventana UI-16 muestra las plantillas creadas actualizadas.</li> <li>6. OBJ-10 vuelve a la ventana UI-16.</li> </ol>

Caso de Uso: Crear actividad	
ID:	CU-10
Breve Descripción:	OBJ-10 crea una OBJ-13 para el OBJ-12.
Actores Principales:	Encargado
Actores Secundarios:	Ninguno
Precondición:	Sesión de encargado iniciada. Estar dentro de la ventana UI-16
Flujo Principal:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dentro de la ventana UI-16, hacer clic en “Crear actividad”.</li> <li>2. Llenar la información: <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Nombre de OBJ-13.</li> <li>b. Descripción de OBJ-13.</li> </ol> </li> <li>3. Añadir OBJ-15, (seguir con CU-11).</li> <li>4. Añadir OBJ-16, (seguir con CU-12).</li> <li>5. Seleccionar fecha y hora para la OBJ-13.</li> <li>6. Al hacer clic en “Agregar”, la interfaz se comunica con OBJ-06 y guarda los datos de la nueva actividad en TAB-09 del OBJ-12 en cuestión.</li> <li>7. La lista de OBJ-13 actualizada se muestra en la ventana UI-16.</li> <li>8. OBJ-10 vuelve a la ventana UI-16.</li> </ol>

Caso de Uso: Añadir ubicación	
ID:	CU-11
Breve Descripción:	Interfaz para seleccionar un OBJ-15.
Actores Principales:	OBJ-10
Actores Secundarios:	Ninguno
Precondición:	Sesión de OBJ-10 iniciada. Estar dentro de UI-16 y UI-18
Flujo Principal:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Llenar la información: <ol style="list-style-type: none"> <li>a. País.</li> <li>b. Departamento.</li> <li>c. Dirección.</li> <li>d. Aforo.</li> <li>e. Tamaño.</li> </ol> </li> <li>2. If aceptar. <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Comunicarse con OBJ-06.</li> <li>b. Guardar los datos ingresados en TAB-10 del OBJ-13 del OBJ-12 en cuestión.</li> <li>c. Retornar a la ventana UI-18.</li> </ol> </li> <li>3. Else (se cierra la ventana o retorna desde el navegador). <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Retornar a la ventana UI-18.</li> </ol> </li> </ol>

Caso de Uso: Añadir expositor	
ID:	CU-12
Breve Descripción:	OBJ-10 añade un OBJ-16.
Actores Principales:	OBJ-10
Actores Secundarios:	Ninguno
Precondición:	Sesión de OBJ-10 iniciada. Estar en la ventana UI-18
Flujo Principal:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se ingresa a la ventana UI-20</li> <li>2. Rellenamos el Nombre,Apellido,Cargo.</li> <li>3. If Aceptar <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Comunicarse con OBJ-06</li> <li>b. Recopilar y guardar datos del OBJ-16 en TAB-11 de la actividad del evento en cuestión.</li> <li>c. Mostrar un mensaje de confirmación de OBJ-16 agregado.</li> <li>d. Retornar a la ventana UI-18</li> </ol> </li> <li>Else <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Mostrar un mensaje de error "datos repetidos".</li> </ol> </li> </ol>



Caso de Uso: Agregar materiales	
ID:	CU-13
Breve Descripción:	OBJ-10 agrega OBJ-14 para su OBJ-12
Actores Principales:	Encargado
Actores Secundarios:	Ninguno
Precondición:	Sesión de OBJ-10 iniciada. Estar dentro de la ventana UI-16
Flujo Principal:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Al hacer clic en “Materiales”, abrir la ventana UI-21.</li> <li>2. Comunicarse con OBJ-06 para mostrar TAB-12 y TAB-13.</li> <li>3. Ingresar datos del OBJ-14 que se desea añadir según la tabla <ol style="list-style-type: none"> <li>If agregar a materiales entregados: <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Guardar datos en TAB-12.</li> </ol> </li> <li>else If agregar a materiales expositor: <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Guardar datos en TAB-13.</li> </ol> </li> </ol> </li> <li>4. Hacer clic en “Confirmar”.</li> <li>5. Volver a UI-16.</li> </ol>

Caso de Uso: Controlar asistencia	
ID:	CU-14
Breve Descripción:	OBJ-10 revisará la asistencia al evento de OBJ-09 inscritos.
Actores Principales:	OBJ-10
Actores Secundarios:	Usuario.
Precondición:	El OBJ-12 está realizándose. El OBJ-09 está inscrito en el evento.
Flujo Principal:	<ol style="list-style-type: none"> <li>Se solicita el código QR.</li> <li>Comunicarse con OBJ-06, consulta TAB-14.. <ul style="list-style-type: none"> <li>if <ul style="list-style-type: none"> <li>el QR es válido</li> <li>Se busca al OBJ-09 en la TAB-14</li> <li>if OBJ-09= true <ul style="list-style-type: none"> <li>Se cambia como “presente” en la columna de la actividad</li> </ul> </li> <li>else <ul style="list-style-type: none"> <li>QR no válido, OBJ-10 no dejará pasar a OBJ-09</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul> </li> <li>Se registran los datos del código QR escaneado. <ul style="list-style-type: none"> <li>if <ul style="list-style-type: none"> <li>QR cumple con el formato válido: <ul style="list-style-type: none"> <li>return true</li> </ul> </li> <li>se guarda en la base de datos</li> <li>else <ul style="list-style-type: none"> <li>return false</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul> </li></ol>

Caso de Uso: Generar reportes	
ID:	CU-15
Breve Descripción:	El encargado genera reportes del evento
Actores Principales:	OBJ-10
Actores Secundarios:	OBJ-09.
Precondición:	Sesión de OBJ-09 iniciado. estar en la ventana UI-22. OBJ-10 debe estar encargado de algún OBJ-12
Flujo Principal:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Desde la ventana UI-23 hacer clic en “Exportar reporte”.</li> <li>2. Seleccionar opción exportar reporte (inscritos, ingresos y preinscritos, materiales).</li> <li>3. Comunicarse con OBJ-06. <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Generar reporte seleccionado.</li> </ol> </li> </ol>

Caso de Uso: Ver historial de ventas	
ID:	CU-16
Breve Descripción:	Opciones de vistas del OBJ-12 sobre información relevante de su OBJ-12
Actores Principales:	OBJ-10
Actores Secundarios:	Ninguno
Precondición:	Sesión de OBJ-10 iniciada. Estar dentro de la ventana UI-23.
Flujo Principal:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dentro de la ventana UI-24, hacer clic en: <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Gastos extraordinarios</li> <li>b. Documento de venta</li> <li>c. Historial de ventas</li> <li>d. Historial de caja</li> </ol> </li> <li>2. If Gastos extraordinarios() <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Se abrirá la ventana UI-25.</li> <li>b. Solicitar al OBJ-10 que ingrese los detalles del gasto extraordinario. <ol style="list-style-type: none"> <li>i. Número</li> <li>ii. Gasto</li> <li>iii. Total</li> <li>iv. Método de pago</li> <li>v. Tipo de documento</li> </ol> </li> <li>c. Comunicarse con OBJ-02.</li> <li>d. OBJ-02 guarda el nuevo gasto enTAB-15 del OBJ-12.</li> </ol> </li> <li>If Documento de venta() <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Se abrirá la ventana UI-26.</li> <li>b. Comunicarse con OBJ-02.</li> <li>c. OBJ-02 retorna a la interfaz los recibos de las personas inscritas al OBJ-12 de TAB-05</li> </ol> </li> <li>If Historial de ventas() <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Se abrirá la ventana UI-27.</li> <li>b. Comunicarse con OBJ-02.</li> <li>c. OBJ-02 retorna a UI-27 la TAB-16.</li> </ol> </li> <li>If Historial de caja() <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Se abrirá la ventana UI-28.</li> <li>b. Comunicarse con OBJ-02.</li> <li>c. OBJ-02 retorna a UI-28 la TAB-17..</li> </ol> </li> </ol>