# Diccionario de Clases de Diseño

# "NexTicket"

Versión	Fecha	Descripción	Elaboradores
1.0	07/10/2023	Primera versión	Galindo Coronel Juan Pablo Ramirez Quiroz Leonardo Alonso Rios Ortega Sebastian Paolo Taype Alccaccahua Jhon Berly Zegarra Zenteno Diego Enrique

#### Preparado para:

- Guillermo Enrique Calderón Ruiz

# Índice

I. CLASS	4
CLASS-01: Persona	4
CLASS-02: Usuario	5
CLASS-03: Encargado	5
CLASS-04: Administrador	6
CLASS-05: Evento	7
CLASS-06: DocumentoID	8
CLASS-07: Paquetes	8
CLASS-08: Actividad	9
CLASS-09: Materiales	10
CLASS-10: Plantilla	11
CLASS-11: Ubicación	12
CLASS-12: Expositor	13
CLASS-13: Reporte	14
CLASS-14: QR	14
CLASS-15: Boleta	15
II. Controladores	16
CTR-01: Controlador login	16
CTR-02: Controlador register	17
CTR-03: Controlador roles	18
CTR-04: Controlador eliminación	19
CTR-05: Controlador preinscripción	20
CTR-06: Controlador ubicación	21
CTR-07: Controlador expositor	22
CTR-08: Controlador actividades	23
CTR-09: Controlador materiales	24
CTR-10: Controlador inscripción	25
CTR-11: Controlador caja	26
CTR-12: Controlador plantillas	27
CTR-13: Controlador QR	27
CTR-14: Controlador ingresos	28
CTR-15: Controlador egresos	29
CTR-16: Controlador evento	30
III. Relaciones	31
REL-01: Personas	31
REL-02: Eliminación	32
REL-03: Usuario	33
REL-04: Preinscritos	34
REL-05: Ubicación	35
REL-06: Expositores	35
REL-07: Actividad	36

REL-08: Materiales entregados	37
REL-09: Materiales expositor	38
REL-10: Inscritos	38
REL-11: Evento	39
REL-12: Caja	39
REL-13: Plantillas	40
REL-14: Ingresos	41
REL-15: Egresos	42
IV. Interfaces	43
UI-01: Página de registro	43
UI-02: Términos y condiciones	44
UI-03: Página de inicio de sesión	44
UI-04: Vista principal-SinUsuario-Usuario	45
UI-05: Vista principal-Administrador	45
UI-06: Vista principal-Encargado	46
UI-07: Vista de un evento	46
UI-09: Interfaz preinscripción	47
UI-10: Interfaz inscripción	48
UI-11: Proceso de inscripción	49
UI-12: Proceso de inscripción (QR)	49
UI-13: Proceso de inscripción(Recibo)	50
UI-14: Interfaz de gestionar roles	50
UI-15: Interfaz eliminar usuarios	51
UI-16: Interfaz crear evento	52
UI-17: Interfaz crear plantilla	53
UI-18: Interfaz añadir actividad	54
UI-19: Interfaz añadir ubicación	55
UI-20: Interfaz añadir expositor	55
UI-21: Interfaz añadir materiales	56
UI-23: Evento:Encargado	56
UI-24: Caja de evento	57
UI-25: Gastos extraordinarios	58
UI-26: Documento de venta	58
UI-27: Historial de venta	59
UI-28: Historial de caja	59
UI-31: Informe de asistencia a evento	60
UI-33: Informe de exportar reportes	61

# I. CLASS

# CLASS-01: Persona

Nombre:	Persona
ID:	CLASS-01
Descripción:	Es una representación abstracta de un individuo humano en el contexto de la programación

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
nombres	string	Privada	Este atributo son los nombres de las personas
apellidos	string	Privada	Este atributo son los apellidos de las personas
email	string	Privada	Este atributo es el email electrónico de las personas
contraseña	string	Privada	Este atributo es la contraseña de la persona
fechaNacimiento	date	Privada	Este atributo indica la fecha de nacimiento de la persona
documentoID	int	Privada	Este atributo es el tipo de documento que usa la persona
rol	string	Privada	Este atributo determina el rol de la persona
Método	Tipo de dato	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

#### CLASS-02: Usuario

Nombre:	Usuario
ID:	CLASS-02
Descripción:	Representa a una persona que tiene la capacidad de iniciar sesión en un sistema

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
inscripciones	string	Privada	Este atributo indica las ID de las preinscripciones a los eventos
preinscripciones	string	Privada	Este atributo indica las ID de las inscripciones a los eventos
Método	Tipo de dato	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

# CLASS-03: Encargado

Nombre:	Encargado
ID:	CLASS-03
Descripción:	Encargado también hereda las propiedades del Usuario y añade atributos adicionales relacionados con los privilegios

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
eventos	list <evento></evento>	Privada	Este atributo son los eventos que a creado el encargado
Método	Tipo de dato	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

#### CLASS-04: Administrador

Nombre:	Administrador
ID:	CLASS-04
Descripción:	El administrador hereda las propiedades del Usuario y añade atributos adicionales relacionados con los privilegios de administración.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None
Método	Tipo de dato	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

#### CLASS-05: Evento

Nombre:	Evento
ID:	CLASS-05
Descripción:	Evento representa un acontecimiento o actividad en el sistema.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
NombreInterno	string	Privada	Este atributo es el nombre que tendrá el evento para el encargado
NombreExterno	string	Privada	Este atributo es el nombre que tendrá el evento para el Usuario, Administrador y otros Encargados
Plantilla	list <plantilla></plantilla>	Privada	Este atributo es la lista de plantillas para el evento
ListaActividad	list <actividad></actividad>	Privada	Este atributo es la lista de actividades del evento
ListaMateriales	list <material></material>	Privada	este atributo es la lista de materiales del evento
Método	Tipo de dato	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

## CLASS-06: DocumentoID

Nombre:	DocumentoID	
ID:	CLASS-06	
Descripción:	DocumentoID representa un se visualiza en el sistema.	

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
Tipo	string	Privada	Este atributo indica el tipo de documento que es
Código	int	Privada	Este atributo indica el número del documento
Método	Tipo de dato	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

## CLASS-07: Paquetes

Nombre:	Paquetes
ID:	CLASS-07
Descripción:	Describe cómo el sistema permite a un trabajador gestionar ingresos, incluye la capacidad de agregar nuevos ingresos o modificar ingresos existentes.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
Nombre	string	Privada	Este atributo indica el nombre del paquete
Precio	int	Privada	Este atributo indica el precio del paquete
Método	Tipo de dato	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

#### CLASS-08: Actividad

Nombre:	Actividad
ID:	CLASS-08
Descripción:	Representa una tarea, reunión o cualquier acción específica que se lleva a cabo dentro de un evento.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
ListaUbicaciones	list <ubicación></ubicación>	Privada	Este atributo indica la lista de ubicaciones de la actividad
ListaExpositores	list <expositor></expositor>	Privada	Este atributo indica la lista
HorarioInicio	date	Privada	Este atributo indica la fecha de inicio
HorarioFinal	date	Privada	Este atributo indica la fe
Método	Tipo de dato	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

#### CLASS-09: Materiales

Nombre:	Materiales
ID:	CLASS-09
Descripción:	Los materiales son recursos físicos o virtuales que se requieren para el evento, como equipos, suministros, documentos, presentaciones,etc.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
Nombre	string	Privada	Este atributo indica el nombre del material
Descripción	string	Privada	Este atributo indica la descripción de los materiales
Cantidad	int	Privada	Este atributo indica la cantidad
Método	Tipo de dato	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

Nombre:	Plantilla
ID:	CLASS-10
Descripción:	Son elementos esenciales en el desarrollo y diseño de eventos.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
Nombre	string	Privada	Este atributo indica el nombre de la plantilla
IngresoLibre	bool	Privada	Este atributo indica si es de ingreso libre o no
PermitirInvitaciones	bool	Privada	Este atributo indica si permite que los invitados lleven a más personas
Edad	int	Privada	Este atributo indica la edad mínima para el evento
Tiempo	string	Privada	Este atributo indica el horario del evento
Etiquetas	list <string></string>	Privada	Este atributo indica las etiquetas con las que calificaron el evento
Método	Tipo de dato	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

#### CLASS-11: Ubicación

Nombre:	Ubicación
ID:	CLASS-11
Descripción:	Se refiere a la representación de un lugar físico o geográfico en un sistema o aplicación. Puede incluir información detallada sobre la posición de un objeto.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción	
País	string	Privada	Este atributo indica el país de la ubicación	
Departamento	string	Privada	Este atributo indica el departamento de la ubicación	
Dirección	string	Privada	Este atributo indica la dirección de la ubicación	
Aforo	int	Privada	Este atributo indica el aforo de la ubicación	
Tamaño	int	Privada	Este atributo indica el tamaño de la ubicación	
Método	Tipo de dato	Visibilidad	Descripción	
None	None	None	None	

## CLASS-12: Expositor

Nombre:	Expositor
ID:	CLASS-12
Descripción:	El expositor es una persona o entidad que tiene un rol específico dentro de un evento, como dar una charla, presentar un taller, conducir una sesión de preguntas y respuestas.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
Nombre	string	Privada	Este atributo indica el nombre del expositor
Apellido	string	Privada	Este atributo indica el apellido del expositor
Cargo	string	Privada	Este atributo indica el apellidos el expositor
Método	Tipo de dato	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

## CLASS-13: Reporte

Nombre:	Reporte
ID:	CLASS-13
Descripción:	Resumen e información clave sobre el evento, incluyendo su objetivo.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
ID	int	Privada	Este atributo indica la ID del reporte
Nombre	string	Privada	Este atributo indica el nombre del reporte
Método	Tipo de dato	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

#### CLASS-14: QR

Nombre:	QR
ID:	CLASS-14
Descripción:	QR diseñado específicamente para una inscripción a un evento es una representación gráfica de información relevante sobre la inscripción.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción	
Usuario	Usuario	Privada	Este atributo indica el usuario que posee el QR	
Paquete	Paquete	Privada	Este atributo indica el paquete que tiene el QR	
Método	Tipo de dato	Visibilidad	Descripción	
None	None	None	None	

#### CLASS-15: Boleta

Nombre:	Boleta
ID:	CLASS-15
Descripción:	Documento o comprobante de compra que se utiliza para registrar y confirmar la compra de productos o servicios.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
Número	int	Privada	Este atributo indica el Número de la boleta
Evento	Evento	Privada	Este atributo indica el Evento de la boleta
Gasto	int	Privada	Este atributo indica el gasto de la boleta
Tipo	string	Privada	Este atributo indica el tipo de la boleta

# II. Controladores

CTR-01: Controlador login

Nombre:	Controlador login
ID:	CTR-01
Descripción:	El proceso de inicio de sesión de los usuarios. Su principal función es autenticar a los usuarios, verificar sus credenciales (como nombre de usuario y contraseña).
Relaciones:	Composición()

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción	
None	None		None		None	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción
Enviar Datos	list <string>,bo ol,string</string>	None		Pública		Manda los datos a la relación persona (REL-01)

# CTR-02: Controlador register

Nombre:	Controlador register
ID:	CTR-02
Descripción:	El proceso de registrarse. Su objetivo principal es crear a las nuevas personas como usuarios para que puedan acceder a las funciones de la pagina.

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción	
Validar	bool		Privada		Manda la validación de que se realizó el registro	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción
enviar	string[],bool	None		Pública		Manda los datos a la relación persona(REL-01)
validar captcha	string	bool		Pública		Revisa el captcha enviado

#### CTR-03: Controlador roles

Nombre:	Controlador roles
ID:	CTR-03
Descripción:	Es una parte de un sistema de software o aplicación que se encarga de gestionar y controlar el proceso de inicio de sesión de los usuarios.

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción	
None	None		None		None	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción
enviar datos	Usuario	None		Pública		Envía los datos a la relación Persona (REL-01)

#### CTR-04: Controlador eliminación

Nombre:	Controlador eliminación
ID:	CTR-04
Descripción:	Es un componente de software que se utiliza para administrar y gestionar la eliminación o borrado de datos o recursos .

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		De	Descripción	
None	None	None		None		None	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción	
enviar	string	None		Pública		Envía los datos a la relación Usuarios (REL-03)	
confirmar_el iminacion	string	None		Pública		Confirma la solicitud de eliminar los usuarios de la lista	
Cancelar_eli minacion	string	None		Pública		Cancela el eliminar los usuarios de la lista	

# CTR-05: Controlador preinscripción

Nombre:	Controlador preinscripción
ID:	CTR-05
Descripción:	Se utiliza para gestionar el proceso de preinscripción o pre registro de usuarios en el sistema.

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción		
None	None	None		None		None	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción	
mandar_dato s	string[],Docume ntoID, string[]	None		Pública		Manda los datos a la relación Preinscritos(REL-04)	
enviarGenRe porte	string	None		Pública		Envia indicación para extraer lista de datos de la relación Preinscritos(REL-04)	

#### CTR-06: Controlador ubicación

Nombre:	Controlador ubicación
ID:	CTR-06
Descripción:	Su principal función es recopilar, administrar y proporcionar datos relacionados con la ubicación geográfica de usuarios, dispositivos u objetos.

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción	
Ubicación_n	Ubicacion		Privada		Objeto Ubicacion creado	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción
enviar	list <string></string>	None		Privada		Envía los datos a la relación Ubicación (REL-05)
crear	list <string></string>	Ubicad	ción	Privada		Crea un objeto Ubicación

# CTR-07: Controlador expositor

Nombre:	Controlador expositor
ID:	CTR-07
Descripción:	Su función principal es organizar y facilitar la gestión de los perfiles de los expositores, programar sus actividades y presentaciones.

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción	
Ехро	Expositor		Privada			ojeto Expositor eado
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción
enviar	list <string></string>	None		Privada		Envía los datos a la relación Expositores (REL-06)
crear	list <string></string>	Ubicación		Privada		Crea un objeto Expositor

#### CTR-08: Controlador actividades

Nombre:	Controlador actividades
ID:	CTR-08
Descripción:	Su función principal es organizar, programar y supervisar la ejecución de actividades, asegurando que se realicen de manera eficiente y según lo planificado.

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción	
act	Actividad		Privada		Objeto Actividad creado	
Método	Entrada	Salida	visibilidad			Descripción
enviar	list <string></string>	None		Pública		Envía los datos a la relación Actividad (REL-07)
crear	list <string></string>	Actividad		Pública		Crea objeto Actividad para el evento

#### CTR-09: Controlador materiales

Nombre:	Controlador materiales
ID:	CTR-09
Descripción:	Su función principal es organizar, programar y supervisar la ejecución de actividades, asegurando que se realicen de manera eficiente y según lo planificado.

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		De	Descripción	
mat	Material	Material		Público		Objeto material creado	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción	
enviar	list <string></string>	None		Pública		Envía datos a la relación materiales entregado o materiales expositor (REL-08 o REL-09)	
crear	list <string></string>	Actividad		Pública		Crea objeto Material	
enviarGenR eporte	string	None		Pública		Envía reporte de Materiales	

CTR-10: Controlador inscripción

Nombre:	Controlador inscripción
ID:	CTR-10
Descripción:	Su función principal es automatizar y simplificar el proceso de inscripción, recopilando información necesaria, registrando participantes y facilitando la gestión de inscripciones.

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción	
validorQR	bool	bool		Privada		dica si el QR se lido bien
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción
mandar_dat os	string[],Docum entoID,Paquet e[]	None		Pública		Manda datos a la relación Inscritos (REL-10)
generarQR	None	QR		Pública		Genera QR con los datos
SolicitarQR	None	QR		Pública		Solicita creación de QR
enviarGenR eporte	None	None		Pública		Envía reporte de Inscripciones

# CTR-11: Controlador caja

Nombre:	Controlador caja
ID:	CTR-11
Descripción:	Su función principal es administrar y controlar las transacciones financieras que ocurren en una caja registradora o terminal de punto de venta.

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción	
None	None		None		No	one
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción
enviar	int	None		Pública		Envía los datos a Relacion Caja (REL-12)
revisarTarjet a	None	bool		Pública		Revisa si la tarjeta es correcta
generar_bol eta	list <string></string>	None		Pública		Solicita creación de QR
mandar	list <string></string>	None		Pública		Envia reporte de Inscripciones
mandar	list <string></string>	None		Pública		Manda los datos a Relación Caja

# CTR-12: Controlador plantillas

Nombre:	Controlador plantillas
ID:	CTR-12
Descripción:	Su función principal es permitir a los usuarios crear y personalizar plantillas reutilizables que luego pueden utilizarse para generar documentos consistentes y uniformes de manera eficiente.

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción	
plantilla	Plantilla		Privada		Objeto plantilla creado	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción
enviar	ilist <string></string>	None		Pública		Envía los datos a Relacion Caja (REL-12)
crear	list <string></string>	Plantilla		Pública		Crea Un objeto Plantilla

## CTR-13: Controlador QR

Nombre:	Controlador QR
ID:	CTR-13
Descripción:	Los controladores de código QR desempeñan un papel importante en la captura y utilización de datos contenidos en códigos QR.

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción	
validar	bool		Privada		valida el código QR	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción
None	None	None		None		None

# CTR-14: Controlador ingresos

Nombre:	Controlador ingresos
ID:	CTR-14
Descripción:	Su función principal es permitir a los usuarios crear y personalizar plantillas reutilizables que luego pueden utilizarse para generar documentos consistentes y uniformes de manera eficiente.

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		De	Descripción	
datos	list <string></string>		Privada		Datos de los ingreso que se desean a agregar		
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción	
Rellenar_da tos	list <string></string>	list <string></string>		Pública		Datos rellenados	
enviarGenR epote	list <string< td=""><td>None</td><td></td><td>Pública</td><td></td><td>Genera reporte de ingresos</td></string<>	None		Pública		Genera reporte de ingresos	

# CTR-15: Controlador egresos

Nombre:	Controlador egresos
ID:	CTR-15
Descripción:	Su función principal es rastrear y registrar todas las fuentes de ingresos, proporcionar informes financieros precisos y facilitar la gestión de los recursos financieros de la entidad.

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción	
datos	list <string></string>		Privada		Datos de los egresos	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción
Rellenar	list <string></string>	None		Pública		Agrega los egresos
enviarGenR eporte	list <string< td=""><td>None</td><td></td><td>Pública</td><td></td><td>Generar reporte de egresos</td></string<>	None		Pública		Generar reporte de egresos

#### CTR-16: Controlador evento

Nombre:	Controlador evento
ID:	CTR-16
Descripción:	Su función principal es administrar todos los aspectos relacionados con un evento, desde la planificación inicial hasta la gestión de invitados, logística, seguimiento y generación de informes.

Atributo	Tipo de datos	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción	
None	None		None		No	one	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción	
enviar	list <string>,list <plantilla>, list<actividad> ,list<material></material></actividad></plantilla></string>	None		Pública		Envía el evento a la relación Evento (REL-11	
Seleccionar actividad	Actividad	None		Pública		Selecciona una actividad paar eliminar	
Seleccionar material	Material	None		Pública		Selecciona una material para eliminar	

## III. Relaciones

REL-01: Personas

Nombre:	Personas
ID:	REL-01
Descripción:	La representación de una persona suele incluir una serie de atributos o campos que describen sus características, identidad y otros datos relevantes.

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		De	Descripción	
validez	bool	bool		Privada		Revisa si el inicio de sesión es correcto	
tipo_cuenta	string		Privada		Revisa si el inicio de sesión es correcto		
verificado	bool		Privada		verifica que no estén los datos ya en la tabla en la parte del registro		
resp	bool		Privada		Confirma que se encontró la persona para la gestión de roles		
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción	
consultar	string	None		Pública		consulta el dato en la relación de la base de datos	
verificar	list <string></string>	bool		Pública		Verifica que no se repita con alguna instancia	
buscar	Usuario	bool		Pública		Verifica que la cuenta no se repita con alguna instancia	
guardar_co mo_usuario	list <string></string>	None		Pública		Guarda la cuenta creada con el rol usuario	

## REL-02: Eliminación

Nombre:	Eliminación
ID:	REL-02
Descripción:	Relación temporal de cualquier tipo de persona a eliminarse del sistema.

Atributo	Tipo de datos	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción	
id	int		Privada		Este atributo es la ide del futuro usuario a eliminar		
lista_elim	ist <usuario></usuario>		Privada		En esta lista se guardan los futuros usuarios a eliminar		
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción	
agregar_a_ eliminacion	Usuario	None		Pública		Agrega los usuarios la lista_elim	
verificar	None	Lista <usuario< td=""><td>Pública</td><td></td><td>Pidela lista de los futuros a eliminar</td></usuario<>		Pública		Pidela lista de los futuros a eliminar	
guardar_co mo_usuario	None	None		Pública		vaciar la lista_elim	

## REL-03: Usuario

Nombre:	Usuario
ID:	REL-03
Descripción:	La representación si encontró el correo del usuario.

Atributo	Tipo de datos	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción	
resp	bool		Privada		Indica si encontró el correo del usuario		
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción	
guardar	int	None		Pública		Guarda los usuarios nuevos	
buscar	string	bool		Pública		Busca si el dato ingresado ya está registrado en uno de los usuarios	
eliminar	ist <string></string>	None		Pública		elimina al usuario	

#### REL-04: Preinscritos

Nombre:	Preinscritos
ID:	REL-04
Descripción:	La representación de Usuarios preinscritos a un evento

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción	
resp	bool		Privada		Revisa que no esté ya preinscrito	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción
consultar	list <string>, DocumentoID ,list<paquete></paquete></string>	None		Pública		Consulta los datos en la base de datos
registrar_dat os	list <string>, DocumentoID ,list<paquete></paquete></string>	None		Pública		Agrega los datos en la base de datos
Pedir_preins critos	None	list <inscritos></inscritos>		Pública		Pide la lista de preinscritos

## REL-05: Ubicación

Nombre:	Ubicación
ID:	REL-05
Descripción:	La representación si encontró el correo la ubicación.

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción	
None	None		None		None	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción
guardar	Ubicación	None		Pública		Consulta los datos en la base de datos

## REL-06: Expositores

Nombre:	Expositores
ID:	REL-06
Descripción:	La representación de expositores agregados a una actividad de algún evento.

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción		
lista	lista <string></string>		Privado		lis	lista de expositores	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción	
guardar_exp ositor	Expositor	None		Pública		Guarda un nuevo Expositor en la relación	
pedir_expos itores	None	lista <exposito r=""></exposito>		Pública		Realiza una consulta a la base de datos	

#### REL-07: Actividad

Nombre:	Actividad
ID:	REL-07
Descripción:	La representación si encontró la actividad.

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción		
lista	lista <string></string>		Privado		lis	lista de las actividades	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción	
guardar	Ubicación	None		Pública		Guarda la ubicación	
consultar	Actividad	None		Pública		Busca la actividad en la relación	
eliminar	Actividad	None		Pública		Elimina la actividad de la relación	

### REL-08: Materiales entregados

Nombre:	Materiales entregados
ID:	REL-08
Descripción:	La representación si encontró materiales entregados.

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción		
lista	lista <string></string>	lista <string></string>		Privado		lista de las materiales	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción	
mat	Materiales <string></string>	None		Pública		Consulta los datos	
pedir_mats	Materiales <string></string>	None		Pública		Consulta los datos	
consultar	Material	None		Pública		Busca el material en la relación	
eliminar	Actividad	None		Pública		Elimina el material de la relación	

### REL-09: Materiales expositor

Nombre:	Materiales expositor
ID:	REL-09
Descripción:	La representación si encontró materiales expositor.

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		De	Descripción	
lista	lista <string></string>		Privado		lis	lista de las materiales	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción	
mat	Materiales <string></string>	None		Pública		Consulta los datos	
pedir_mats	Materiales <string></string>	None		Pública		Consulta los datos	
consultar	Actividad	None		Pública		Busca el material en la relación	
eliminar	Actividad	None		Pública		Elimina el material de la relación	

#### REL-10: Inscritos

Nombre:	Inscritos
ID:	REL-10
Descripción:	Relación de inscritos a un evento

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		De	Descripción	
asistencia	bool	bool		Privado		lista de asistencia	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción	
consultar datos inscritos	None	None		Pública		Consulta los datos	
Extraer Recibos	None	None		Pública		Consulta los datos	
Pedir inscritos	None	None		Pública		Consulta los datos	

#### REL-11: Evento

Nombre:	Evento
ID:	REL-11
Descripción:	Relación de eventos disponibles

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		Descripción		
None	None		None		No	None	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción	
guardar evento	string, list <string></string>	list <actividad>, list<material></material></actividad>		Pública		Consulta los datos	
Actualizar	Evento	None		Pública		Actualiza los datos del evento	

# REL-12: Caja

Nombre:	Caja
ID:	REL-12
Descripción:	Relación de los gastos y ventas de un evento

Atributo	Tipo de datos		Visibilidad		De	Descripción	
None	None		None		No	None	
Método	Entrada	Salida		Visibilidad		Descripción	
RegistrarDat os	recibo	Recibo	)	Pública		Consulta los datos	
RegistrarGa stoExtraordi nario	None	None		Pública		Consulta los datos	
ExtraerVent as	None	None		Pública		Consulta los datos	
ExtraerTodo	none	None		Pública		Consulta los datos	

#### REL-13: Plantillas

Nombre:	Plantillas
ID:	REL-13
Descripción:	Relación de plantillas para eventos

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
nombre	string	Privado	nombre por el cual se reconoce la plantilla
edad	int	Privado	Edad mínima apropiada para el evento
permitir invitación	bool	Privado	Responde si el evento permite que asistentes inviten a más personas ajenas al sistema
etiquetas	List <string></string>	Privado	Descripciones extra para los eventos

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
Cantidad	int	void	Público	En el método se puede ver la cantidad que tenemos en el egreso
Mostrar	int	void	Público	El método nos muestra los egresos
Pedir ingresos	string	void	Público	El método nos muestra pedir ingresos

### REL-14: Ingresos

Nombre:	Ingresos
ID:	REL-14
Descripción:	Relación de los ingresos de un evento

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
ID	int	Privado	el Atributo nos da los diferentes tipos de ID
Precio	int	Privado	En este atributo nos dan los precios

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
Cantidad	int	void	Público	En el método se puede ver la cantidad que tenemos en el egreso
Mostrar	int	void	Público	El método nos muestra los egresos
Pediringresos	string	void	Público	El método nos muestra pedir egresos

Nombre:	Egresos
ID:	REL-15
Descripción:	Relación de los egresos de un evento

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
ID	int	Privado	En este atributo se encuentra el ID
precio	int	Privado	En este atributo se encuentra precio según el egreso
lista	string	Privado	En este atributo se encuentra la lista de los egresos

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
Cantidad	int	void	Público	En el método se puede ver la cantidad que tenemos en el egreso
Mostrar	int	void	Público	El método nos muestra los egresos
Pedir egresos	string	void	Público	El método nos muestra pedir egresos

# IV. Interfaces

### UI-01: Página de registro

Nombre:	Página de registro
ID:	UI-01
Descripción:	Vista en la que se realizará el registro de una cuenta nueva

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
datos	string	Privada	Este atributo es el dato de los registros

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
solicitar	string	string	Pública	Este método permite solicitar datos
evento button_click	bool	bool	Público	Este método permite el evento button click

### UI-02: Términos y condiciones

Nombre:	Términos y condiciones
---------	------------------------

ID:	UI-02
Descripción:	Vista donde se podrán leer los términos y condiciones de NexTicket

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None	None

# UI-03: Página de inicio de sesión

Nombre:	Página de inicio de sesión
ID:	UI-03
Descripción:	Vista donde la persona podrá iniciar sesión en su cuenta.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
credenciales	string	Privada	En este atributo se guarda las credenciales

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None	None

# UI-04: Vista principal-SinUsuario-Usuario

Nombre: Vista p	rincipal-SinUsuario-Usuario
-----------------	-----------------------------

ID:	UI-04
Descripción:	Vista principal para las personas sin cuenta y para los usuarios.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None	None

#### UI-05: Vista principal-Administrador

Nombre:	Vista principal-Administrador	
ID:	UI-05	
Descripción:	Vista principal del Administrador	

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None	None

#### UI-06: Vista principal-Encargado

Nombre:	Vista principal-Encargado
ID:	UI-06

Descripción:	Vista principal para el encargado

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None	None

#### UI-07: Vista de un evento

Nombre:	Vista de un evento
ID:	UI-07
Descripción:	Vista de un evento en la que se incluye Descripción, ubicación y planes

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
Preinscribirse	void	void	Privado	Este método es de preinscripción
Inscribirse	void	void	Público	Este método es de Inscribirse

### UI-09: Interfaz preinscripción

Nombre:	Interfaz preinscripción
ID:	UI-09

Descripción:	Vista donde un usuario puede preinscribirse a un
	evento.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
Documente	String	Público	En este atributo es donde se visualiza el documento de las preinscripciones
Dato	String	Público	En este dato se guardan los datos de preinscripción
Paquetes	list <paquete></paquete>	Privada	Lista de paquetes escogidos en la compra.
Paquete	Paquete	Privada	Paquete de un evento.

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
Seleccionar documento	void	void	Publico	En este método se escoge el documento
Rellenar datos	list <string></string>	none	Público	En este método se Rellenar datos
Crear lista Paquetes	void	void	Público	En este método se crear lista Paquetes
Seleccionar Paquete	Paquete	void	Público	En este método se seleccionar Paquet
añadir paquete	list <paquete>, Paquete</paquete>	void	Público	En este método se añade paquete

### UI-10: Interfaz inscripción

Nombre:	Interfaz inscripción
ID:	UI-10

Descripción:	Vista para realizar la inscripción a un evento

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
Seleccionar documento	void	void	Público	En este método se escoge el documento
Rellenar datos	string	string	Público	En este método se Rellenar datos
Crear lista Paquetes	void	void	Público	En este método se crear lista Paquetes
Seleccionar Paquete	Paquete	void	Público	En este método se seleccionar Paquet
añadir paquete	void	void	Público	En este método se añade paquete

#### UI-11: Proceso de inscripción

Nombre:	Proceso de inscripción
ID:	UI-11

Vista donde se solicità la talleta para el pago	Descripción:	Vista donde se solicita la tarjeta para el pago
---	--------------	---

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
llenar datos	string	void	Publico	En este método se llenar datos

#### UI-12: Proceso de inscripción (QR)

Nombre:	Proceso de inscripción(QR)
ID:	UI-12
Descripción:	Vista donde se muestra el código QR de nuestra entrada

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None	None

### UI-13: Proceso de inscripción(Recibo)

Nombre:	Proceso de inscripción(Recibo)
ID:	UI-13

Descripción:	vista donde se observa el recibo de nuestra compra

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
mostrar	void	void	Pública	Método en el cual mostrará los proceso

#### UI-14: Interfaz de gestionar roles

Nombre:	Interfaz de gestionar roles	
ID:	UI-14	
Descripción:	Vista donde el Administrador puede cambiar el rol de otra persona en el sistema	

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
user	string	privada	la interfaz tiene su usuario
rol	string	privada	en la interfaz tenemos diferentes roles

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
Gestionar_roles	string	None	Pública	Cambia el rol de una persona

#### UI-15: Interfaz eliminar usuarios

Nombre:	Interfaz eliminar usuarios	
ID:	UI-15	

Descripción:	Vista donde podremos eliminar gente mediante una
	lista

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
eliminar	string	void	Público	En este método puedes eliminar un usuario

#### UI-16: Interfaz crear evento

Nombre:	Interfaz crear evento
ID:	UI-16
Descripción:	Vista para la creación del evento por parte del encargado.

Atributo	Tipo de datos	Visibilida d	Descripción
Dato	list <string></string>	Privada	En este atributo se llena la info del evento
Material	list <material></material>	Privada	En este atributo se crea una lista con los materiales a agregar.
Actividad	list <actividad></actividad>	Privada	En este atributo se guardan las distintas actividades de un evento
Plantilla	list <plantilla></plantilla>	Privada	En este atributo se ubican las distintas plantillas ya creadas.
Opción	string	Privada	En este atributo se guarda la opción que la persona seleccionó al editar el evento

Método	Entrada	Salida	Visibilida d	Descripción
Crear evento	string	string	Público	Creación de un evento nuevo
Usar plantilla	void	void	Público	Permite usar una plantilla ya creada
Crear actividad	void	void	Público	Agrega actividades al evento
Agregar materiales	None	void	Público	Agrega materiales al evento
Mostrar lista	list <material>, list<actividad> ,list<plantilla></plantilla></actividad></material>	void	Público	En este metodo se visualiza la interfaz de mostrar lista para plantilla,actividad y materiales
Seleccionar	string	void	Público	En este método ponernos un valor nuevo a opción para ver qué opción eligió

### UI-17: Interfaz crear plantilla

Nombre:	Interfaz crear plantilla
ID:	UI-17

Descripción:	Vista para la creación de una plantilla para el evento.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
Dato	list <string></string>	Privada	En este atributo se llena la info del evento

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
añadir_plantilla	list <string></string>	None	Pública	Creación de plantilla

#### UI-18: Interfaz añadir actividad

Nombre:	Interfaz añadir actividad
ID:	UI-18
Descripción:	Vista donde se podrá crear una actividad para el evento en el que se está.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
expositor	void	Privada	En este atributo se visualiza la interfaz de expositor
Ubicación	void	Privada	En este atributo se visualiza la interfaz de ubicación
datos	string	Privada	En este atributo se visualiza la interfaz de datos

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
Agregar ubicación	void	void	Pública	El método ubicación agrega dentro de nuestra interfaz
Agregar Exposito	void	void	Pública	El método nos permite agregar un expositor
Llenar datos	void	void	Pública	El método donde se llenaran datos
Mostrar	void	void	Pública	Mostrar es el ,método en el cual tiene la interfaz

#### UI-19: Interfaz añadir ubicación

Nombre:	Interfaz añadir ubicación
ID:	UI-19
Descripción:	Vista para añadir Ubicación a la actividad en la que se encuentra.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
dato	string	Privado	En este atributo tenemos los datos

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
añadir ubicación	string	void	Pública	Este método nos brinda la opción de añadir ubicación

### UI-20: Interfaz añadir expositor

Nombre:	Interfaz añadir expositor
ID:	UI-20
Descripción:	Vista en la que se agregan los expositores que participaran en la actividad.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
dato	string	Privado	datos expositor

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
añadir_expo	list <string></string>	None	Pública	Creación de expositor en un evento

#### UI-21: Interfaz añadir materiales

Nombre:	Interfaz añadir materiales
ID:	UI-21
Descripción:	Vista donde se agregaran los materiales que se usarán en el evento, tanto de los expositores como en general.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
dato	string	Privado	En este atributo tenemos los datos

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
Añadir mats	string	string	Pública	En este método se pruebe ver cómo se añade los materiales

### UI-23: Evento:Encargado

Nombre:	Evento: Encargado
ID:	UI-23
Descripción:	Vista el Encargado donde puede acceder a diferentes funciones del evento

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
Editar_evento	Evento	None	Pública	En este método podemos editar el evento en el que estamos

### UI-24: Caja de evento

Nombre:	Caja de evento
ID:	UI-24
Descripción:	Vista que nos permitirá ver ganancias y egresos de nuestro evento.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
Seleccionar Opción	string	string	Pública	En este método se pruebe ver como se puede Seleccionar Opción

#### UI-25: Gastos extraordinarios

Nombre:	Gastos extraordinarios
ID:	UI-25
Descripción:	Vista donde podremos añadir los gastos extraordinarios del evento
Relaciones:	Asociación

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
Rellenar Datos	string	void	Público	En este método se pruebe ver como se puede Rellenar Datos

#### UI-26: Documento de venta

Nombre:	Documento de venta
ID:	UI-26
Descripción:	Vista donde podremos imprimir diferentes documentos de venta, como facturas.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
mostrar	void	void	Pública	En este método se pruebe ver como se mostra

#### UI-27: Historial de venta

Nombre:	Historial de venta
ID:	UI-27
Descripción:	Vista que nos muestra un historial de todas las ventas de entradas.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
mostrar	void	void	Pública	En este método se pruebe ver como se mostra

### UI-28: Historial de caja

Nombre:	Historial de caja
ID:	UI-28
Descripción:	Vista que nos muestra todos los gastos e ingresos del evento

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
mostrar	void	void	Pública	En este método se pruebe ver como se muestra

#### UI-31: Informe de asistencia a evento

Nombre:	Informe de asistencia a evento
ID:	UI-31
Descripción:	Vista que nos permite marcar las actividades a las que una persona asistió.

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
None	None	None	None

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
mostrar	void	void	Público	En este método se pruebe ver como se mostra

### UI-33: Informe de exportar reportes

Nombre:	Informe de exportar reportes	
ID:	UI-33	
Descripción:	Vista que nos permite exportar los distintos reportes que posee el evento como inscritos o materiales.	

Atributo	Tipo de datos	Visibilidad	Descripción
lista	string	Privada	En este atributo tenemos las listas

	que son de informes
--	---------------------

Método	Entrada	Salida	Visibilidad	Descripción
Reporte	string	vodi	Público	En este método se pruebe ver reporte
Generar Reporte	string	vodi	Público	En este método se pruebe ver generar reporte
Descargar	string	vodi	Público	En este método se pruebe descargar