Département informatique

## ZITOUNI HAMZA

## TP ANALYSE SYNTAXIQUE



Soit le programme suivant écrit dans un langage, auquel nous chercherons à créer un analyseur syntaxique.

## A. Analyse syntaxique

1- Définir les symboles terminaux du langage et les symboles non-terminaux.

les symboles terminaux : var , c , a ,4, 1 les symboles non-terminaux : debut , = , ; , fin

2- Définir un élément de départ

debut

3- Définir les règles de réécriture

debut

//des instructions

fin

### C. Création d'analyseur syntaxique

• Fichiers syntaxe.y et lexique.l

```
≡ syntaxe.y  ■ F leoque.l

■ syntaxe.y

≡ lexique.l ×

                                                    12 %%
       %{
  1
                                                         program : DEBUT listInstr FIN {printf(" sqlt pgme \n");}
       extern int lineNumber;
       #include "syntaxeY.h"
                                                     15 listInstr : listInstr inst
                                                        inst
       %option noyywrap
       nbr [0-9]
                                                         inst : IDENTIF AFFECT expr PTVIRG {printf(" instr affect \n");}
       entier {nbr}+
                                                    19
                                                            |POUR IDENTIF ALLANT_DE ENTIER JUSQUA ENTIER inst PTVIRG (printf("boucle POUR")]
       identif [a-zA-Z_][0-9a-zA-Z_]*
                                                         expr : ENTIER {printf(" expr entier \n");}
       debut { return DEBUT; }
                                                         | IDENTIF {printf(" expr identif \n");}
       fin { return FIN; }
       pour { return POUR;}
       allant_de { return ALLANT_DE;}
                                                         void yyerror( const char msg){
       jusqua {return JUSQUA; }
                                                         printf("line %d : %s", lineNumber, msg);
       [" "\t] { /* rien */ }
       {entier} { return ENTIER; }
                                                    28 int main(int argc, char ** argv){
       {identif} { return IDENTIF; }
                                                    29 if(argc>1) yyin=fopen(argv[1],"r"); // check result !!!
                { return AFFECT; }
                                                        lineNumber=1;
                 { return PTVIRG;}
                                                     31 if(!yyparse())
                 { ++lineNumber; }
        "\n"
                                                         printf("Expression correct n");
                 { return yytext[0];}
                                                         return(0);
       %%
```

# ZITOUNI HAMZA

## TP ANALYSE SYNTAXIQUE



• Le fichier text

Les fichiers générés par les deux commandes

flex -olexiqueL.c lexique.l: génère le fichier lexiqueL.c bison -d -osyntaxeY.c syntaxe.y: génère le fichier syntaxeY.c

• Test de l'analyseur syntaxique.

```
C:\Windows\System32\cmd.exe

Microsoft Windows [Version 10.0.18363.1379]

(c) 2019 Microsoft Corporation. All rights reserved.

D:\s6\compilation\tp2>prog<code.txt

expr entier

instr affect

expr identif

instr affect

expr entier

instr affect

line 5 : syntax error

D:\s6\compilation\tp2>_
```

#### **Conclusion:**

L'analyse lexicale nous permit de définir notre propre grammaire à respecter par l'utilisateur, et aussi les unités lexicales sont génère automatiquement par bison.