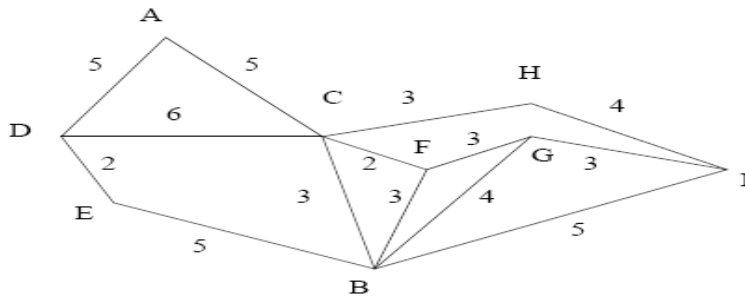


## INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

Considérez la carte suivante. Le but est de trouver le chemin le plus court de A vers I.



Le coût de chaque connexion est indiqué. Deux heuristiques  $h_1$  et  $h_2$  sont données comme suit :

| Noeud | A  | B | C | D  | E  | F | G | H | I |
|-------|----|---|---|----|----|---|---|---|---|
| $h_1$ | 10 | 5 | 5 | 10 | 10 | 3 | 3 | 3 | 0 |
| $h_2$ | 10 | 2 | 8 | 11 | 9  | 6 | 3 | 4 | 0 |
| $h^*$ | 12 | 5 | 7 | 12 | 10 | 6 | 3 | 4 | 0 |
| $h_3$ | 10 | 5 | 8 | 11 | 10 | 6 | 3 | 4 | 0 |

- Est-ce que  $h_1$  et  $h_2$  sont admissibles ? Justifiez.  
On calcule d'abord  $h^*$ , le vrai coût (donné dans le tableau). On vérifie qu'on a toujours  $h_1(n) \leq h^*(n)$  pour tout  $n$  mais  $h_2(C) > h^*(C)$ , donc  $h_1$  admissible mais pas  $h_2$ .
- Est-ce que  $h_1$  domine  $h_2$  ou  $h_2$  domine  $h_1$  ? Justifiez.  
Ni l'un ni l'autre. D'après le cours, on ne peut parler de domination que si les deux heuristiques sont admissibles. Ou alors, on a  $h_1(B) > h_2(B)$  et  $h_2(C) > h_1(C)$ .
- Est-ce que  $h_3 = \max(h_1, h_2)$  est admissible ?  
Non.  $h_3(C) > h^*(C)$
- Appliquez la recherche gloutonne en utilisant  $h_2$ .  
On peut donner un arbre ou la liste des noeuds. Ici:

(A,10)  
(C,8) (D,11)  
(B,2) (H,4) (F,6) (A,10) (D,11)  
(I,0) (G,3) (H,4) (F,6) (E,9) (A,10) (D,11)

Et on s'arrête avec I et le chemin A,C,B,I

- Appliquez la recherche A\* en utilisant  $h_1$ . Donnez la suite des noeuds développés.  
On indique pour chaque noeud sa valeur  $f = g + h$ :

(A,10=0+10)  
(C,10=5+5) (D,15=5+10)  
(F,10=5+2+3) (H,11=5+3+3) (B,13=5+3+5) (D,15) (A,20=5+5+10) (D,21=5+6+10)  
(H,11) (G,13=5+2+3+3) (B,13) (C,14=5+2+2+5) (B,15=5+2+3+5) (D,15) (A,20) (D,21)  
(I,12=5+3+4) (G,13) (B,13) (C,14) (B,15) (D,15) (C,16=5+3+3+5) (A,20) (D,21)

Et on s'arrête avec I et le chemin A,C,H,I.

6. Appliquez la recherche  $A^*$  en utilisant  $h_2$ . Donnez la suite des noeuds développés.

On pourrait dire qu'on ne peut pas faire  $A^*$  puisque  $h_2$  n'est pas admissible (car  $A^*$  est définie avec des heuristiques admissibles), ou alors on donne:

(A,10=0+10)  
 (C,13=5+8) (D,16=5+11)  
 (B,10=5+3+2) (H,12=5+3+4) , (F,13=5+2+6) (D,16) (A,20=5+5+10) (D,22=5+6+11)  
 (H,12) , (I,13=5+3+5+0) (F,13) (G,15=5+3+4+3) (D,16) (F,17=5+3+3+6) (C,19=5+3+3+8) (A,20) (E,22=5+3+5+9)  
 (I,12=5+3+4) , (I,13) (F,13) (G,15) (C,16=5+3+3+5) (D,16) (F,17) (C,19) (A,20) (E,22) (D,22)

Et on s'arrête avec I et le chemin A,C,H,I.

7. Appliquez la recherche  $A^*$  en utilisant  $h_3$ . Donnez la suite des noeuds développés.

On pourrait dire qu'on ne peut pas faire  $A^*$  puisque  $h_3$  n'est pas admissible (car  $A^*$  est définie avec des heuristiques admissibles), ou alors on donne:

(A,10=0+10)  
 (C,13=5+8) (D,16=5+11)  
 (H,12=5+3+4) (F,13=5+2+6) (B,13=5+3+5) (D,16) (A,20=5+5+10) (D,21=5+6+10)  
 (I,12=5+3+4+0) (F,13) (B,13) (D,16) (C,19=5+3+3+8) (A,20) (D,21)

Et on s'arrête avec I et le chemin A,C,H,I.

8. Montrez que pour deux heuristiques admissibles  $h_1$  et  $h_2$ ,  $h_3 = \max(h_1, h_2)$  est admissible.

$h_1$  et  $h_2$  admissible implique pour tout noeud  $n$   $h_1(n) \leq h^*(n)$  et  $h_2(n) \leq h^*(n)$ . Donc pour tout noeud  $n$  on a  $\max(h_1(n), h_2(n)) \leq h^*(n)$  donc  $\max(h_1, h_2)$  est admissible.

9. Si vous avez le choix entre trois heuristiques admissibles  $h_1$ ,  $h_2$  et  $h_3 = \max(h_1, h_2)$  laquelle choisissez-vous ? Justifiez brièvement.

$h_3$  puisque elle estime le mieux la vraie distance  $h^*$ .