

Module 5 - Réseaux de neurones

Exercices - Corrigé

Exercice 1

On possède l'ensemble d'entraînement suivant :

x_i	y_i
[3, 2, 1]	0
[1, 1, 1]	1
[1, 2, 3]	1

- 1. La simulation de l'algorithme du perceptron est la suivant :
 - Pour x_1 :

$$Z = x_{11} * w_1 + x_{12} * w_2 + x_{13} * w_3 + b$$

Z=0.5, ce qui est plus grand que 0, alors, $f(x_1)=1$. Puisque la prédiction est fausse, alors nous devons mettre à jour les poids.

$$w' = w + \eta * (d - y) * x$$

$$w1' = 0 + 0, 1 * (0 - 1) * 3 = -0, 3$$

$$w2' = 0 + 0, 1 * (0 - 1) * 2 = -0, 2$$

$$w3' = 0 + 0, 1 * (0 - 1) * 1 = -0, 1$$

$$b' = 0, 5 + 0, 1 * (0 - 1) * 1 = 0, 4$$

— Pour x_2 :

$$Z = x_{21} * w_1' + x_{12} * w_1' + x_{13} * w_3' + b'$$

Z=-0.2, ce qui n'est pas plus grand que 0, alors, $f(x_2)=0$. Puisque la prédiction est fausse, alors nous devons mettre à jour les poids.

$$w'' = w + \eta * (d - y) * x$$

$$w1'' = -0, 3 + 0, 1 * (0 - 1) * 1 = -0, 2$$

$$w2'' = -0, 2 + 0, 1 * (0 - 1) * 1 = -0, 1$$

$$w3'' = -0, 2 + 0, 1 * (0 - 1) * 1 = 0$$

$$b' = 0.4 + 0.1 * (0 - 1) * 1 = 0.5$$

— Pour x_3 :

$$Z = x_{31} * w_1'' + x_{32} * w_1'' + x_{33} * w_3'' + b''$$

Z=0.1, ce qui est plus grand que 0, alors, $f(x_3)=1$. Ce qui est correct, alors aunue mise à jours des poids n'est requise.

2. La simulez de l'algorithme du perceptron sur cet ensemble de données en utilisant le logiciel R :

```
perceptron <- function(x, y, lr) {</pre>
     # initialisation du vesteur poids
     poids <-c(0.5,0.0,0)
     # Boucle pour les donn es d'entra nement
     for (j in 1:length(y)){
       for (i in 1:3) {
          # Pr dire le "label" binaire
         z <- z +poids[i+1]*as.numeric(x[i,j])
        z \leftarrow z + poids[1]
        if(z \le 0) {
          ypred <- 0
        } else {
15
          ypred <- 1
16
17
         poids[i+1] <- poids[i+1] + lr * (y[j] - ypred) *as.numeric(</pre>
18
              x[i,j]
```

$$\begin{split} w_{21}(nouveau) &= 0, 6+0, 2*(0,5+0,6) = 0, 82 \\ w_{31}(nouveau) &= 0, 1+0, 2*(0,5+0,1) = 0, 22 \\ w_{32}(nouveau) &= 0, 5+0, 2*(0,2+0,5) = 0, 64 \\ w_{51}(nouveau) &= 0, 8+0, 2*(0,5+0,8) = 1, 06 \\ w_{52}(nouveau) &= 0, 2+0, 2*(0,2+0,2) = 0, 28 \end{split}$$

Exercice 2

1. Calculer la distance euclidienne entre les entrées et les poids :

$$D1 = \Sigma(X - w1)^2 = (0, 5 - 0, 3)^2 + (0, 2 - 0, 7)^2 = 0, 29$$

$$D2 = \Sigma(X - w2)^2 = (0, 5 - 0, 6)^2 + (0, 2 - 0, 9)^2 = 0, 5$$

$$D3 = \Sigma(X - w3)^2 = (0, 5 - 0, 1)^2 + (0, 2 - 0, 5)^2 = 0, 25$$

$$D4 = \Sigma(X - w4)^2 = (0, 5 - 0, 4)^2 + (0, 2 - 0, 3)^2 = 0, 02$$

$$D5 = \Sigma(X - w5)^2 = (0, 5 - 0, 8)^2 + (0, 2 - 0, 2)^2 = 0, 09$$

Alors le neurone gagnant est le neurone numéro 4.

2. La valeur du poids mise à jours pour le neurone numéro 4 est calculé à l'aide de la fonction suivante :

$$w(nouveau) = w(ancien) + a(x + w(ancien))$$

Alors:

$$w_{41}(nouveau) = 0, 4 + 0, 2 * (0, 5 + 0, 4) = 0, 58$$

 $w_{42}(nouveau) = 0, 3 + 0, 2 * (0, 2 + 0, 3) = 0, 4$

3. Les valeurs mises à jours pour les autres neuronnes :

$$w_{11}(nouveau) = 0, 3 + 0, 2 * (0, 5 + 0, 3) = 0, 46$$

 $w_{12}(nouveau) = 0, 7 + 0, 2 * (0, 2 + 0, 7) = 0, 88$