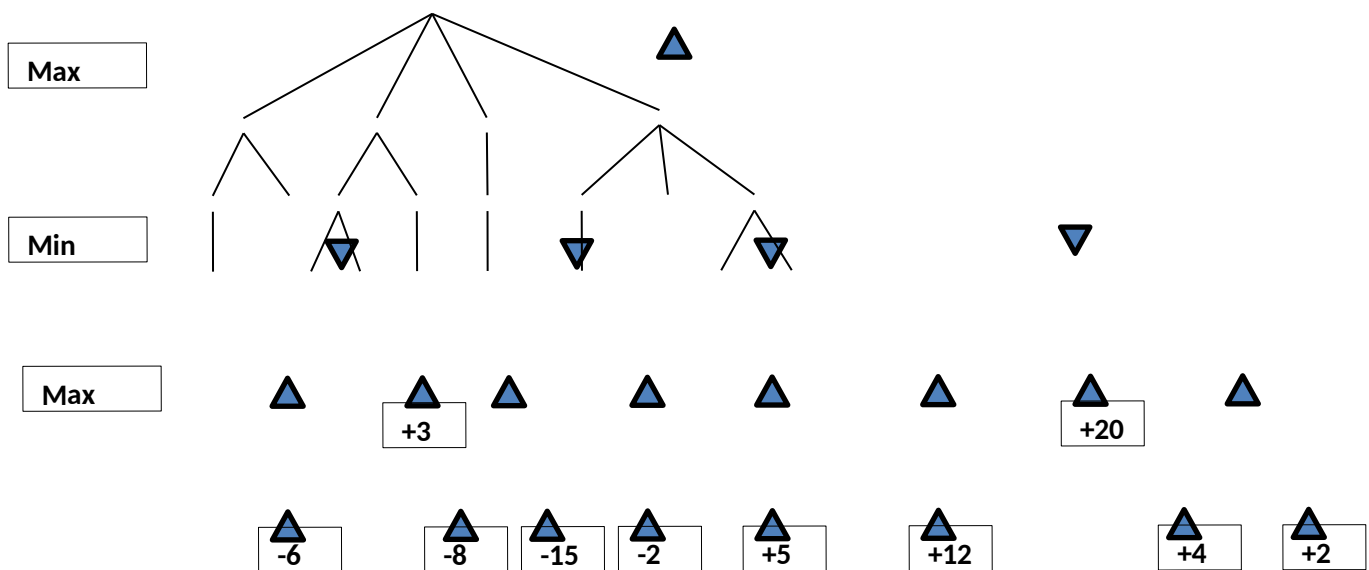


Exercice1 :

L'arbre suivant modélise les actions de deux joueurs adverses Min et Max. Chaque nœud représente un état du jeu. Les feuilles correspondent aux états terminaux. La valeur de ces états est indiquée à l'intérieur.

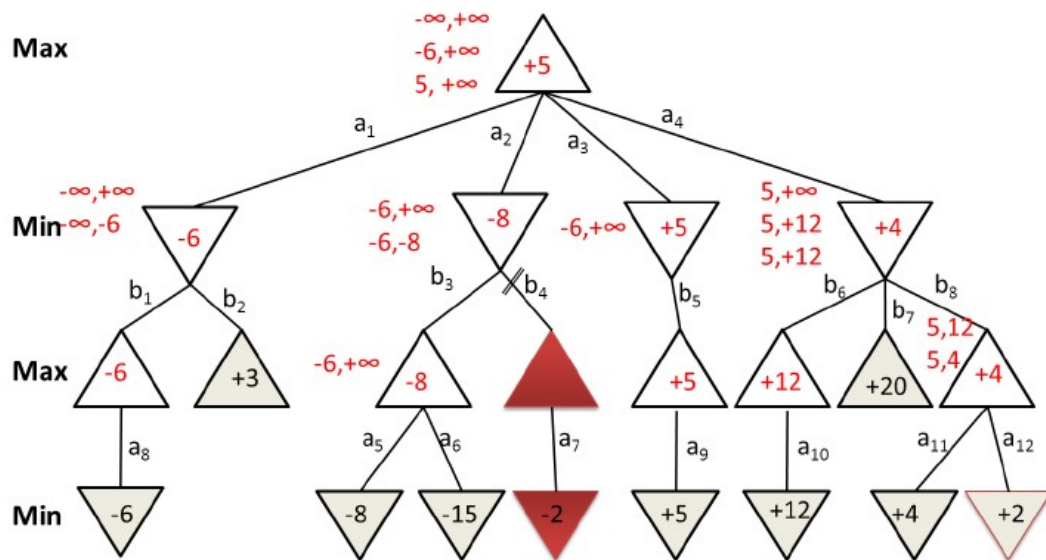
1) Simulez l'algorithme d'élagage alpha-beta en utilisant un ordre de visite de gauche à droite.

- Rayez le(s) arc(s) élagué(s) à l'aide d'un trait.
- Indiquez la valeur retournée par l'algorithme à l'intérieur de chaque nœud visité.
- Encerclez l'action retournée par l'algorithme (où va jouer max).



2) Serait-il plus efficace de visiter les nœuds successeurs de droite à gauche? Justifiez.

SOLUTION



b) Serait-il plus efficace de visiter les nœuds successeurs de droite à gauche? Justifiez. (2 points)

Oui dans le cas de cet exemple, car moins de nœuds seraient explorés.

